
Závěrečné správy

Table of Contents

| | |
|-------------------------------------|---|
| 1. Martin Kuric | 1 |
| 1.1. Úloha | 1 |
| 1.2. Prínos práce na projekte | 1 |
| 2. Mirón Michalko | 1 |
| 2.1. Úloha | 1 |
| 2.2. Prínos práce na projekte | 2 |
| 3. Peter Jurkovič | 2 |
| 3.1. Úloha | 2 |
| 3.2. Prínos práce na projekte | 2 |
| 4. Dominik Janků | 2 |
| 4.1. Úloha | 2 |
| 4.2. Prínos práce na projekte | 2 |

1. Martin Kuric

1.1. Úloha

V pozícii neoficiálneho team leadera bolo mojou prvou úlohou navrhnuť základnú štruktúru aplikácie a následne odsúhlasiť a dohodnúť detaily na zvolanej tímovej porade. Na porade sa po zvážení možných alternatív (ich pre a proti) s návrhom viac-menej súhlasilo a vo výsledku padli rozhodnutia na použitie natívnej XML databázy (BaseX) pre ukladanie XML dát a MVC návrhu celej aplikácie s využitím Java Servletov, JSP a XSLT transformácií v prezentačnej vrstve. Takisto sa dohodla základná štruktúra XML dokumentu, v ktorom sa ukladajú informácie o futbalových zápasoch a rozdelili sa úlohy medzi členov tímu.

Podstatná časť mojej práce spočívala v implementácii rozhrania pre prácu s BaseX databázou. Rozhodol som sa databázu implementovať v embedded móde, čo sa po hľadaní informácií v BaseX mailing liste nakoniec aj podarilo. Rozhranie tvoria triedy DatabaseManager.java, CollectionManager.java a Cache.java. DatabaseManager.java implementuje metódy pre vytváranie a modifikáciu kolekcí, vkladanie a mazanie súborov z kolekcí a spúšťanie XPath a XQuery dotazov nad kolekciami. CollectionManager.java poskytuje metódy pre správu obsahu kolekcí a Cache.java pracuje s kolekciou cache, v ktorej sa ukladajú výsledky časovo náročných operácií pre počítanie štatistík.

Ďalej som pracoval na funkcionalite administračnej časti webovej prezentácie, ktorá umožňuje manuálne vkladanie, editáciu a mazanie informácií o zápasoch v ligách a takisto samotných lig. Na administračnú časť som tiež napojil parser, ktorý programoval Peter Jurkovič a dokáže vytiahnuť potrebné informácie o futbalových zápasoch zo stránky www.eurofotbal.cz. Tieto informácie sa potom automaticky predvyplnia do formulára na pridanie zápasu, kde sa pred uložením môžu prípadne doplniť alebo upraviť.

1.2. Prínos práce na projekte

Medzi hlavné prínosy práce na projekte by som určite zaradil prácu s XML databázou, s ktorou som sa dovtedy nestretol, odskúšanie jej možností a limitácií. Takisto precvičenie práce s XML technológiami XPath, XQuery, XML schema, XSLT, XHTML a ďalšími prostriedkami, ktoré sme pri práci využili ako Google Code hosting, SVN, Google Chart Tools alebo jQuery Tablesorter plugin. A v neposlednom rade bola určite prínosom aj práca v tíme, pretože spolupráca prebiehala vcelku hladko, bez väčších problémov.

2. Mirón Michalko

2.1. Úloha

Na projekte som sa podieľal vytvorením XML Schémy pre xml súbory o ligách a jednotlivých zápasoch v lige ukladaných do XML databázy. Vytváral som aj štatistiky hráčov, od XQuery dotazu, ktorý vracia validný xml súbor

so všemi podstatnými údaji o hráčoch, cez java servlet, jsp stránku, ktorá aj za využitia XSLT transformácií generuje tabuľky so štatistikami hráčov, ktoré sú prezentované na stránke. Ďalej to boli rôzne maličkosti ako lokalizácia.

2.2. Prínos práce na projekte

Na tomto projekte si cením najmä to, že som sa naučil pracovať s mnohými technológiami, ako napríklad s webovými aplikáciami v Jave, s HTML, XQuery a XSLT transformáciami. Ďalej si určite odnesiem aj skúsenosti s prácou v tíme.

3. Peter Jurkovič

3.1. Úloha

Mojou hlavnou úlohou bolo vybrať vhodný športový informačný server, zanalyzovať jeho HTML kód, následne vytvoriť HTML parser, ktorý vyhľadá odkazy na futbalové zápasy, z nich vyextrahuje informácie o každom zápase a vygeneruje well-formed XML dokument. K parsovaniu HTML dokumentu som použil HtmlCleaner, ktorý dokáže parsovať aj ill-formed dokumenty.

Ďalej som vytvoril grafický návrh pre webovú prezentáciu a administratívne rozhranie, nakódoval HTML5 resp. XHTML šablóny. Ďalej som vytvoril štatistiky, v ktorých je možné porovnávať dva tímy, ich vzájomné zápasy a vizualizoval pomocou Google Chart API.

3.2. Prínos práce na projekte

Vďaka projektu som získal mnohé skúsenosti, najmä v oblasti práce s technológiami, s ktorými som sa doteraz nemal možnosť stretnúť. Podstatná časť projektu bola realizovaná v prostredí Java EE s ktorým som sa stretol prvýkrát a naučil sa v ňom pracovať. Tak isto mi projekt dal možnosť vyskúšať si prácu v tíme, čo je ďalším výrazným plusom.

4. Dominik Janků

4.1. Úloha

Celkové přispění mé osoby na projektu spočívalo především v nastudování si již velkého kusu vypracovaného základu (k projektu jsem přistoupil v pozdější fázi) a vyhledávání prvků, které by bylo možné upravit, případně vylepšit. V konečném důsledku se jednalo o drobné úpravy v CSS stylech, šablonách a XSLT transformacích, u kterých jsem se spolupodílel na překladu do vícejazyčných verzí, případně doplnil některé kosmetické prvky (např. rozlišování lichých a sudých řádků pomocí javascriptu).

V závěru projektu jsem pak uvedl v život virtuální unixový server, nainstaloval a nakonfiguroval java webový server Tomcat 6 a zpřístupnil projekt široké veřejnosti na dostupné IP adrese.

4.2. Prínos práce na projekte

Projekt mě obohatil především o poznání principů fungování java webových aplikací, které využívají XML jako sekundární technologii. Rovněž mi ukázal postupy, jakými se lze vydat a co od nich můžu očekávat. V tomto ohledu musím především poděkovat hlavním tahounům projektu – mým kolegům, od kterých jsem se mohl učit.