



SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK

hot-L : Aplikasi Layanan Informasi bagi Penyedia Jasa Hotel

hot-L Version 1.0

08-10-2012

Disiapkan:

AYUNDA, NRP
RANDI A, NRP
SLAMET DARMAWAN, NRP 5210105013
sebagai kelengkapan dokumen aplikasi hot-L di Jurusan Sistem Informasi
ITS

Abstrak:

Dokumen ini berisi spesifikasi kebutuhan perangkat lunak Aplikasi Layanan Online bagi Penyedia Jasa Hotel. Aplikasi ini akan bertugas untuk memberikan layanan layanan online bagi penyedia jasa hotel memberikan informasi dan kepada calon konsumen.

Maklumat Versi Dokumen

Seluruh versi dari dokumen ini didaftar berdasar kronologisnya. Tidak ada hubungan antara nomer dokumen dan nomor versi perangkat lunak.

Versi Dokumen	Tanggal	Alasan Perubahan	Versi Perangkat Lunak
DRAF 1	08/10/2012	Pembuatan draft awal dokumen	Hot-L version 1.0

Dokumen ini dibuat oleh tim dengan pengawasan dari Jurusan Sistem Informasi ITS sebagai upaya untuk menjamin keakurasian dokumen saat akan dicetak. Penggandaan dokumen, sebaiknya dari versi yang terakhir (*up to date*) dan setelah mendapatkan ijin tertulis

Jurusan Sistem Informasi
Fakultas Teknologi Informasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
Surabaya

Copyright @ 2012 Jurusan Sistem Informasi ITS
Seluruh informasinya adalah hak milik Jurusan Sistem Informasi ITS yang tidak dipublikasikan dan bersifat rahasia.

Control Revisi Dokumen

Seluruh revisi yang telah dilakukan pada dokumen ini, dapat diikuti sebagaimana tabel berikut.

Nomer Revisi	Tanggal	Diperiksa oleh	Keterangan singkat perbaikan

Daftar Isi

Maklumat Versi Dokumen	i
Control Revisi Dokumen	iii
Daftar Isi	iv
Daftar Tabel	vi
Daftar Gambar	vii
1. Pendahuluan	1
Tujuan	1
Ruang Lingkup Dokumen	1
Target Audience	1
Definisi, Istilah, dan Singkatan	2
Sistem Penomoran	3
Referensi	3
Ikhtisar Dokumen	4
2. Deskripsi Umum Perangkat Lunak	5
Perspektif Perangkat Lunak	5
Fungsi-fungsi Perangkat Lunak	5
Karakteristik dan Klasifikasi Pengguna	6
Lingkungan Operasi	6
Batasan Desain dan Implementasi	6
Dokumentasi Bagi Pengguna	7
Asumsi dan Ketergantungan	7
3. Kebutuhan Antarmuka Eksternal (Specific requirements)	8
Antarmuka Pengguna	8
Antarmuka Perangkat Keras	8
Antarmuka Perangkat Lunak	9
Antarmuka Komunikasi	10
4. Kebutuhan Fungsional (Specific requirements)	11
5. Kebutuhan Non Fungsional (Specific requirements)	23

Kebutuhan Kinerja	23
Atribut Kualitas Perangkat Lunak	23

Daftar Tabel

Tabel 1. Sistem Penomoran.....	3
--------------------------------	---

Daftar Gambar

Gambar 11. Class Domain hot-L.....**Error! Bookmark not defined.**

1. Pendahuluan

Tujuan

Tujuan Pembuatan Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) ini adalah untuk memberikan gambaran kebutuhan pengguna akan perangkat lunak yang akan dikembangkan dan memberikan petunjuk untuk menghindari kesalahan dalam tahapan perancangan perangkat lunak.

Ruang Lingkup Dokumen

Aplikasi yang dijelaskan pada dokumen ini merupakan aplikasi web yang berkaitan dengan layanan bagi penyedia jasa hotel untuk mengelola dan memberikan informasi dan promosi kepada para calon konsumen.

Target Audience

Target Audience dari SKPL ini diantaranya sebagai berikut.

- Analis System

Analis System menggunakan dokumen ini sebagai pedoman dalam membuat perancangan sistem.

- Programmer

Programmer akan menggunakan dokumen ini untuk mengetahui gambaran sistem yang akan dibangun sehingga memudahkan dalam pembuatan aplikasi.

- Tester

Tester akan memanfaatkan dokumen ini sebagai pedoman dalam melakukan pengujian aplikasi.

Definisi, Istilah, dan Singkatan

Guna memberikan gambaran yang sama terhadap beberapa definisi, istilah dan singkatan yang digunakan di dokumen ini, perlu dijelaskan sebagaimana berikut:

IEEE : Institute of Electrical and Electronics Engineers

Adalah standart internasional untuk pengembang perangkat lunak

SKPL : Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau

SRS : Software Requirement Specification

Adalah dokumen hasil analisis sebuah perangkat lunak yang berisi spesifikasi kebutuhan pengguna

Sistem Penomoran

Ada beberapa hal/bagian dalam dokumen ini yang perlu diberi nomor. Maksud penomoran ini untuk mempermudah *audience* dalam pengidentifikasian. Adapun aturan penomorannya sebagaimana tabel berikut:

Tabel 1. Sistem Penomoran

Hal/Bagian	Aturan Penomoran
Gambar	Nomor berbentuk Gambar99, dimana 99 adalah nomor urut gambar Contoh: Gambar 1, Gambar 2 dan sebagainya.
Tabel	Nomor berbentuk Tabel99 , dimana 99 adalah nomor urut tabel atau data store Contoh: Tabel11, Tabel12 dan sebagainya
Kebutuhan Fungsional	Nomor berbentuk KF99.x , dimana 99 adalah nomor urut struktur butir-butir pada kebutuhan fungsional. Sedangkan x adalah nomor berupa abjad dan sifatnya sebagai tambahan jika kebutuhan fungsional tersebut memiliki item turunannya. Contoh: KF101, KF120, KF120.a, KF120.b dan sebagainya
Use Case	Nomor berbentuk UC-999.x dimana 999 adalah nomor urut struktur butir-butir pada use case group. Sedangkan x adalah nomor berupa abjad dari use case dalam satu kelompok use case. Contoh: UC-1.1, UC.1.2 dan sebagainya
Kebutuhan Non Fungsional	Nomor berbentuk KnF99.x , dimana 99 adalah nomor urut struktur butir-butir pada kebutuhan non fungsional. Sedangkan x adalah nomor berupa abjad dan sifatnya sebagai tambahan jika kebutuhan non fungsional tersebut memiliki item turunannya. Contoh: KnF11, KnF12, KnF12.a, KnF12.b dan sebagainya

Referensi

Berikut adalah daftar acuan yang digunakan dalam pendokumentasian spesifikasi kebutuhan perangkat lunak ini.

- IEEE Std. 1233, 1998 Edition IEEE Guide for Developing System Requirements Specifications
- IEEE Std 830-1998 (Revision of IEEE Std 830-1993), "IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications"
- James L. Goldman, George Abraham, and Il-Yeol Song (2007), "Generating Software Requirements Specification (IEEE- Std. 830-1998) document with Use Cases.
- Goldman, J. And Song, I. (2005), "Organizing and Managing Use Case," in the First International Workshop on Best Practices of UML, Oct. 26-28, 2005, Klagenfurt, Austria, (in Perspectives in Conceptual Modeling, LNCS Vol. 3770, Editor: J. Akoka, etc. Springer Verlag, 2005), pp. 43-52.
- Holil, Achmad. Template: Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak, Jurusan Sistem Informasi ITS, 2006.

Ikhtisar Dokumen

Penulisan dokumen ini dibagi menjadi beberapa bagian sebagai berikut :

1. Pendahuluan

Berisi tentang tujuan penulisan dokumen; ruang lingkup perangkat lunak; target audience; definisi, istilah, dan singkatan; sistem penomoran; referensi dan ikhtisar dokumen.

2. Deskripsi umum

Berisi tentang perangkat lunak; fungsi-fungsi perangkat lunak; karakteristik dan klasifikasi pengguna; lingkungan operasi; batasan disain dan implementasi; dokumentasi bagi pengguna; asumsi dan ketergantungan.

3. Kebutuhan Antar Muka Eksternal

Berisi tentang antar muka perangkat pengguna; antar muka keras; antar muka perangkat lunak; antar muka komunikasi.

4. Kebutuhan Fungsional

Berisi fitur-fitur yang terdapat pada sistem.

5. Kebutuhan Non Fungsional

Berisi tentang kebutuhan kinerja; kebutuhan keamanan; kebutuhan perlindungan keamanan; atribut kualitas perangkat lunak; aturan penggunaan.

2. Deskripsi Umum Perangkat Lunak

Aplikasi hot-L ini adalah aplikasi berbasis web yang dapat digunakan sebagai media untuk memberikan informasi dan promosi hotel dari penyedia jasa hotel kepada para calon konsumen. Tujuan aplikasi ini adalah untuk memudahkan para penyedia jasa hotel untuk memberikan informasi dan promosi hotel kepada para calon konsumen. Dengan aplikasi ini pula, maka calon konsumen akan sangat terbantu untuk mendapatkan informasi dan promosi hotel yang menarik dengan mudah. Dengan begitu, akan membantu perkembangan bisnis perhotelan.

Perspektif Perangkat Lunak

Perangkat lunak ini di-deploy pada sebuah komputer hosting server yang selanjutnya dapat diakses oleh user lainnya pada komputer klien dalam jaringan internet menggunakan web browser.

Fungsi-fungsi Perangkat Lunak

Aplikasi hot-L memiliki fungsi utama untuk melakukan perekaman informasi dan promosi hotel untuk selanjutnya ditampilkan kepada para calon konsumen. Berikut rincian fungsinya yaitu :

- Mengelola data profil hotel
- Mengelola data produk hotel, berupa kamar..
- Mengelola data promosi produk
- Menampilkan data produk
- Menampilkan data detail produk
- Menampilkan data promosi produk
- Pencarian hotel dengan kategori

Karakteristik dan Klasifikasi Pengguna

Sasaran utama pengguna dari hot-L ini adalah para penyedia jasa hotel .

Berikut adalah klasifikasi pengguna berdasarkan hak aksesnya:

- Administrator
Adalah pengguna yang bertugas untuk melakukan maintenance dari aplikasi ini.
- Penyedia Jasa hotel/Member
Adalah pengguna yang mengelola data informasi dan promosi hotel yang dimiliki untuk selanjutnya ditampilkan kepada konsumen.
- Konsumen
Adalah pengguna yang melakukan pencarian informasi dan promosi hotel.

Lingkungan Operasi

Aplikasi hot-L merupakan sistem berbasis web dengan lingkungan operasi pada komputer klien sebagai berikut:

1. OS pada komputer minimal Windows XP.
2. Memiliki web browser (direkomendasikan memakai Mozilla Firefox versi 3 keatas)
4. Memiliki koneksi internet.

Sementara pada komputer server, lingkungan operasi yang diperlukan adalah :

1. OS pada komputer minimal Windows XP
2. Memiliki web server Apache dan database server MySQL
3. Memiliki koneksi internet dengan akses 24 jam

Batasan Desain dan Implementasi

Aplikasi hot-L ini memiliki batasan-batasan sebagai berikut:

- Aplikasi ini memberikan fasilitas yang berbeda untuk setiap pengguna sesuai dengan hak akses yang dimiliki.
- Sistem ini berjalan pada jaringan internet
- Desain interface menggunakan HTML dan CSS, sementara untuk programming menggunakan PHP.

Dokumentasi Bagi Pengguna

Pengguna diberikan petunjuk teknis (user guide) mengenai aplikasi ini untuk memudahkan pengguna dalam menjalankan Aplikasi hot-L ini.

Asumsi dan Ketergantungan

Asumsi yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi hot-L adalah sebagai berikut:

- Setiap pengguna sudah dapat menggunakan komputer.
- Setiap pengguna paham akan informasi yang disediakan pada dokumentasi yang telah disediakan.

3. Kebutuhan Antarmuka Eksternal (Specific requirements)

Antarmuka Pengguna

Berikut adalah kelompok tampilan antar muka berdasarkan kewenangan/hak akses masing-masing pengguna:

- Tampilan antar muka untuk Administrator

Tampilan antar muka ini diperuntukan untuk melakukan maintenance dari aplikasi serta melakukan monitoring data mengenai jumlah pengusaha hotel yang terdaftar.

- Tampilan antar muka Penyedia jasa hotel/member

Tampilan antar muka ini diperuntukan untuk melakukan pengelolaan data dan informasi mengenai hotel, seperti produk dan promosi.

- Tampilan antar muka untuk konsumen

Tampilan antar muka ini diperuntukan untuk melakukan pencarian data dan informasi mengenai produk dan promosi hotel.

Antarmuka Perangkat Keras

Untuk Menggunakan Aplikasi ini, perangkat keras yang dibutuhkan adalah sebagai berikut

- Komputer server (hosting server)

Komputer ini berfungsi sebagai komputer yang melakukan layanan terhadap keseluruhan data dan informasi yang dibutuhkan oleh pengguna. Di dalam komputer server ini tersimpan seluruh data yang dapat diakses oleh pengguna dan memungkinkan pengguna untuk melakukan rekam, ubah dan hapus data.

- Komputer client

Komputer ini berfungsi sebagai komputer yang melakukan akses data kepada komputer server, dimana melalui komputer client ini, pengguna dapat melakukan rekam, ubah dan hapus data yang berada pada komputer server.

- Perangkat keras jaringan

Perangkat ini berfungsi untuk menghubungkan antara komputer server dengan komputer client, berupa: NIC, kabel jaringan, Hub/Switch, router dan konektor kabel seperti RJ45.

Perangkat keras berupa Komputer server dan client sudah meliputi perangkat keras yang dibutuhkan, yaitu :

1. Alat input

Alat ini digunakan untuk menerima input atau masukan data yang dilakukan oleh pengguna, yaitu berupa keyboard (papan tombol) dan mouse.

2. Alat pemroses

Alat yang melakukan pemrosesan data yang telah dimasukan oleh pengguna, terdiri dari central processor (CPU) dan main memory.

3. Alat output

Alat yang digunakan untuk menunjukkan hasil pemrosesan suatu masukan atau input data. Pada sistem ini, alat output yang digunakan adalah monitor dan printer.

Antarmuka Perangkat Lunak

Aplikasi ini membutuhkan sistem operasi dengan spesifikasi minimal Windows XP pada komputer server. Sementara pada komputer klien diperlukan Web browser berupa Mozilla Firefox untuk dapat melakukan akses dengan baik kepada komputer server.

Pada sisi server sendiri dibutuhkan sebuah web server berupa apache dengan versi minimal 7.0.22 untuk melayani *request* dari web browser klien. Sementara untuk tampilan dan *controllernya* menggunakan HTML dan PHP. *Controller* akan menangani permintaan dari klien setelah diterima oleh web server, dan jika diminta akan dapat melakukan akses kepada database MySQL, dimana dengan minimal versi MySQL Server 5.5. Selanjutnya data yang diminta akan dikirimkan oleh web server kepada pengguna dan akan ditampilkan pada browser pengguna.

Antarmuka Komunikasi

Antarmuka yang digunakan dalam berkomunikasi adalah web browser. Sistem komunikasi yang diperlukan adalah jaringan internet, dimana protokol komunikasi yang digunakan adalah HTTP. Dalam satu jaringan internet ini, masing-masing komputer, baik komputer server dan klien memiliki IP Address privat yang berbeda-beda. Komputer klien dapat mengakses aplikasi yang berada pada komputer server dengan mengetikkan alamat IP address komputer server pada URL bar web browser. Untuk mempermudah akses digunakan DNS. Selanjutnya request tersebut akan diteruskan oleh jaringan kepada server untuk selanjutnya direspon. Server akan memberikan respon berdasarkan request dari klien dan akan ditampilkan pada browser klien.

4. Kebutuhan Fungsional (Specific requirements)

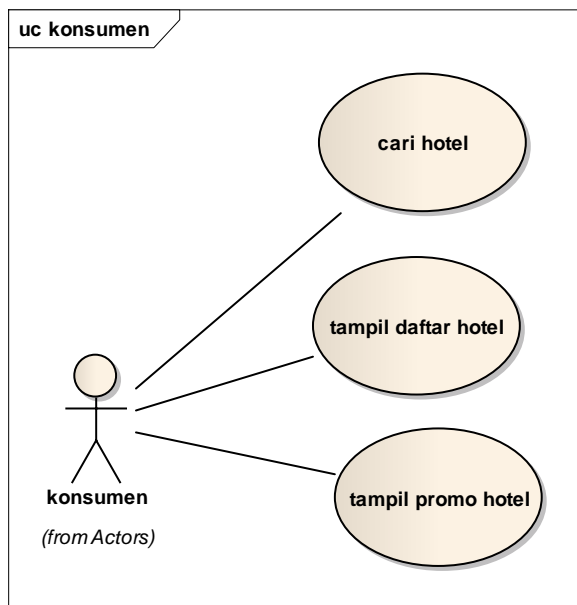
Kebutuhan fungsional dari aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- Mengelola data profil hotel (KF1)
- Mengelola data produk hotel (KF2)
- Mengelola data promosi produk (KF3)
- Menampilkan daftar hotel (KF4)
- Menampilkan data produk hotel (KF5)
- Menampilkan data promosi produk hotel (KF6)
- Pencarian hotel dengan kategori (KF7)
- Mengelola data user (KF8)
- Autentifikasi (KF9)

Berikut adalah daftar use case beserta diagramnya berdasarkan actor dan fungsinya:

Konsumen:

- Menampilkan daftar hotel (UC 1.1)
- Menampilkan promo hotel (UC 1.2)
- Cari hotel (UC 1.3)



Admin:

- Login (UC 4.1)
- Logout (UC 4.2)

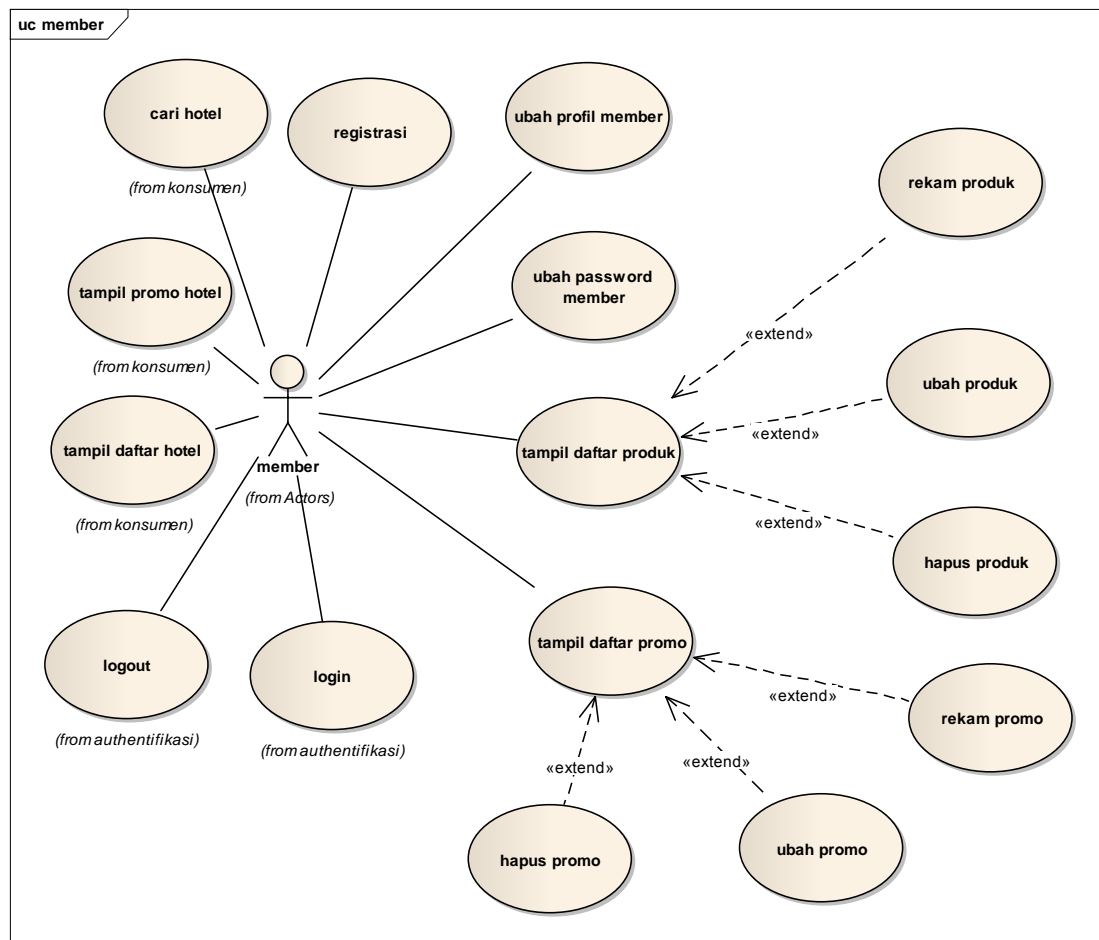
- Menampilkan syarat dan ketentuan (UC4.3)
- Reset password (UC4.4)
- Reset password (UC4.4)
- Tampil daftar member (UC 2.1)
- Ubah password admin (UC 2.2)
- Ubah profil admin (UC 2.3)



Member:

- Login (UC 4.1)
- Logout (UC 4.2)
- Menampilkan syarat dan ketentuan (UC4.3)
- Reset password (UC4.4)
- Ubah password member (UC 3.1)
- Ubah profil member (UC 3.2)
- Registrasi (UC 3.3)
- Tampil produk (UC 3.4)

- Rekam produk (UC 3.5)
- Ubah produk (UC 3.6)
- Hapus produk (UC 3.7)
- Tampil Promo (UC 3.8)
- Rekam promo (UC 3.9)
- Ubah promo (UC 3.10)
- Hapus Promo (UC 3.11)



Berikut adalah use case description untuk masing-masing use case tersebut:

Menampilkan daftar hotel (UC 1.1)

Description	Use case untuk menampilkan daftar hotel yang telah menjadi member
User	Admin, member, konsumen
Basic Course	User berada di halaman mana pun lalu melakukan klik menu daftar hotel, lalu sistem menampilkan halaman daftar hotel yang berisi seluruh data hotel. Lalu user melakukan klik link nama hotel pada halaman daftar hotel lalu sistem menampilkan halaman detail hotel
Alternative Course	-

Menampilkan promo hotel (UC 1.2)

Description	Use case untuk menampilkan daftar promo hotel
User	Admin, member, konsumen
Basic Course	User melakukan klik menu beranda pada halaman dimanapun lalu sistem menampilkan halaman beranda yang berisi data promo terbaru. User melakukan klik pada tombol detail lalu sistem menampilkan data detail promo.
Alternative Course	

Cari hotel (UC 1.3)

Description	Use case untuk melakukan pencarian hotel dengan kriteria alamat
User	Admin, member, konsumen
Basic Course	User melakukan klik menu cari hotel pada halaman dimanapun lalu sistem menampilkan halaman pencarian hotel. User menginput kriteria alamat pada field yang tersedia lalu klik tombol cari. Sistem menampilkan halaman pencarian daftar hotel.
Alternative Course	Jika field tidak terisi dan user melakukan klik cari maka sistem menampilkan peringatan "isikan kata kunci terlebih dahulu".

Tampil daftar member (UC 2.1)

Description	Use case untuk tampil daftar member
User	admin
Basic Course	Admin berada pada halaman beranda untuk admin. Lalu admin mengklik tombol daftar member. Sistem menampilkan halaman daftar member yang sudah terdaftar di website Hot-L. Admin melihat informasi member yang sudah terdaftar
Alternative Course	Jika ada member baru yang sudah terdaftar maka data daftar member akan terus terupdate

Ubah password admin (UC 2.2)

Description	Use case untuk ubah password admin
User	admin
Basic Course	Admin berada pada halaman beranda untuk admin lalu mengklik tombol ubah password. Sistem menampilkan form pengisian password yang akan dirubah. Admin mengisi password lama dan password baru di dalam field. Admin mengklik tombol simpan. sistem menyimpan password baru ke dalam database admin. menampilkan pesan "password berhasil diubah" dan kembali ke halaman beranda admin.
Alternative Course	<ul style="list-style-type: none"> • Jika admin mengisi password lama salah maka ketika admin mengklik tombol simpan sistem menampilkan warning "password lama salah". • Jika admin mengisi password yang baru didalam field pertama tidak cocok dengan password baru di field kedua . sistem menampilkan warning "password baru tidak cocok"

Ubah profil admin (UC 2.3)

Description	Use case merubah profil admin
User	admin
Basic Course	Admin berada pada halaman beranda admin. Admin mengklik tombol ubah profil. Sistem menampilkan form pengisian ubah profil. Admin mengisi fields email, password, dan nama. Admin mengklik tombol simpan. Sistem menyimpan data profil yang sudah dirubah ke dalam database profil admin. Sistem menampilkan

	warning “profil berhasil diubah”
Alternative Course	Jika admin tidak mengisi field nama maka akan ada warning “nama admin tidak boleh kosong”. Sistem tidak dapat menyimpan data profil admin yang dirubah ke dalam database

Ubah password member (UC 3.1)

Description	Use case untuk melakukan perubahan data password member
User	member
Basic Course	User berada pada halaman member dimanapun lalu klik menu ubah password dan kemudian sistem menampilkan halaman ubah password member. Lalu user mengubah data yang tersedia dan melakukan klik tombol simpan. Sistem menyimpan perubahan data ke dalam database lalu menampilkan halaman ubah password member.
Alternative Course	Jika text field data password belum diisi, maka akan muncul jendela peringatan bahwa data password tidak boleh kosong dan harus diisi.

Ubah profil member (UC 3.2)

Description	Use case untuk melakukan perubahan data profil member
User	member
Basic Course	User berada pada halaman member dimanapun lalu klik menu ubah profil dan sistem menampilkan halaman ubah profil. Lalu user mengubah data pada textfield nama hotel, alamat, no_tlp, kelas hotel dan foto yang tersedia pada form lalu melakukan klik tombol simpan. Sistem menyimpan perubahan data ke dalam data member dan user lalu menampilkan halaman ubah profil member kembali.
Alternative Course	Jika textfield nama hotel dan email belum diisi dan user melakukan klik simpan, maka akan muncul jendela peringatan bahwa data tidak boleh kosong dan harus diisi. Jika Email yang didaftarkan telah ada dalam data user maka sistem menampilkan peringatan bahwa alamat email tidak tersedia. Jika user melakukan klik batal, maka sistem akan menampilkan kembali halaman beranda member.

Registrasi (UC 3.3)

Description	Use case untuk melakukan registrasi member baru.
User	Member
Basic Course	User melakukan klik registrasi pada halaman dimanapun lalu sistem menampilkan halaman registrasi member. User mengisikan data pada textfield nama hotel, email, password, fasilitas, alamat, no_telp dan memilih kelas hotel lalu klik tombol submit. Sistem menyimpan data ke dalam data member dan user lalu menampilkan pesan bahwa registrasi berhasil dan mempersilakan user untuk login menggunakan email dan password yang telah didaftarkan. Sistem menampilkan halaman login.
Alternative Course	Jika text field nama hotel, email, password dan drop-down kelas hotel kosong maka sistem menampilkan peringatan data harus diisi. Jika Email yang didaftarkan telah ada dalam data user maka sistem menampilkan peringatan bahwa alamat email tidak tersedia.

Tampil produk (UC 3.4)

Description	Use case untuk menampilkan daftar produk hotel dari member.
User	member
Basic Course	User berada pada halaman member dimanapun. User melakukan klik menu Daftar Produk. Sistem menampilkan daftar promo.
Alternative Course	-

Rekam produk (UC 3.5)

Description	Use case untuk menambahkan data produk dari member
User	member
Basic Course	User berada dalam halaman daftar produk lalu melakukan klik tombol tambah produk. Sistem menampilkan halaman tambah produk. User mengisi data yang tersedia lalu melakukan klik tombol simpan. Sistem akan menambahkan data produk ke dalam database dan menampilkan kembali halaman daftar produk.
Alternative Course	Jika textfield Harga, Fasilitas dan Jumlah tidak diisi, maka sistem menampilkan jendela peringatan bahwa data harus diisi.

Ubah produk (UC 3.6)

Description	Use case untuk melakukan perubahan data Produk dari member
User	member
Basic Course	User berada dalam halaman daftar produk lalu melakukan klik tombol edit produk pada baris produk yang ingin diubah. Sistem menampilkan halaman ubah produk. User mengubah data yang tersedia lalu melakukan klik tombol simpan. Sistem akan mengupdate data produk ke dalam database dan menampilkan kembali halaman daftar produk.
Alternative Course	Jika textfield harga, jumlah dan fasilitas produk tidak diisi, maka sistem menampilkan jendela peringatan bahwa data harus diisi.

Hapus produk (UC 3.7)

Description	Use case untuk menghapus data produk hotel dari member
-------------	--

User	member
Basic Course	User berada dalam halaman daftar Produk lalu melakukan klik tombol hapus Produk pada baris Produk yang ingin dihapus. Sistem menampilkan jendela konfirmasi yang menanyakan apakah user benar ingin menghapus data. User melakukan klik tombol ok pada jendela konfirmasi, sistem menghapus data Produk dari database dan menampilkan menampilkan halaman daftar Produk.
Alternative Course	Jika user melakukan klik tombol batal pada jendela konfirmasi, maka sistem selanjutnya akan menampilkan halaman daftar Produk tanpa melakukan penghapusan data Produk.

Tampil Promo (UC 3.8)

Description	Use case untuk menampilkan daftar promo hotel dari seorang member.
User	member
Basic Course	User berada pada halaman member dimanapun lalu melakukan klik menu Daftar Promo. Sistem menampilkan halaman daftar promo.
Alternative Course	-

Rekam promo (UC 3.9)

Description	Use case untuk menambahkan data promo hotel member
User	member
Basic Course	User berada dalam halaman daftar promo lalu melakukan klik tombol tambah promo berupa icon +. Sistem menampilkan halaman tambah promo. User mengisi textfield tgl_mulai dan tgl_selesai, memilih jenis produk , serta mengisi textfield harga dan keterangan yang tersedia pada form, lalu melakukan klik tombol simpan. Sistem akan menambahkan data promo ke dalam data promo dan menampilkan halaman daftar promo.
Alternative Course	Jika textfield tgl_mulai, tgl_selesai dan harga promo tidak diisi dan user melakukan klik tombol simpan, maka sistem menampilkan jendela peringatan bahwa data harus diisi. Namun jika user melakukan klik tombol batal, maka sistem

	akan menampilkan halaman daftar promo.
--	--

Ubah promo (UC 3.10)

Description	Use case untuk melakukan perubahan data promo hotel dari seorang member
User	member
Basic Course	User melakukan klik tombol edit promo pada baris promo yang ingin diubah pada halaman daftar promo lalu sistem menampilkan halaman ubah promo beserta data promonya. User mengubah data yang diinginkan dengan mengubah textfield tgl_mulai dan tgl_selesai, memilih jenis produk dari data produk didatabase, serta mengubah textfield harga dan keterangan di form yang tersedia lalu melakukan klik tombol simpan. Sistem akan mengupdate data promo ke dalam data promo dan menampilkan halaman daftar promo.
Alternative Course	Jika textfield tgl_mulai, tgl_selesai dan harga promo tidak diisi dan user melakukan klik tombol simpan, maka sistem menampilkan jendela peringatan bahwa data harus diisi. Namun jika user melakukan klik tombol batal, maka sistem akan menampilkan halaman daftar promo.

Hapus Promo (UC 3.11)

Description	Use case untuk menghapus data promo hotel dari seorang member
User	member
Basic Course	User melakukan klik tombol hapus promo berupa icon silang tanda merah pada baris promo yang ingin dihapus pada halaman daftar promo lalu sistem menampilkan jendela konfirmasi yang menanyakan apakah user benar ingin menghapus data. User melakukan klik tombol ok pada jendela konfirmasi, sistem menghapus data promo dari database dan menampilkan menampilkan halaman daftar promo.
Alternative Course	Jika user melakukan klik tombol batal pada jendela konfirmasi, maka sistem selanjutnya akan menampilkan halaman daftar promo.

Login (UC 4.1)

Description	Use case untuk melakukan session
User	Admin dan member
Basic Course	User melakukan klik login pada halaman dimana pun lalu sistem menampilkan halaman login. User mengisi email dan password lalu melakukan klik tombol submit. Sistem mengecek email dan password dengan data user lalu menampilkan halaman beranda sesuai dengan kewenangan user.
Alternative Course	Jika email dan password masih kosong maka sistem menampilkan peringatan "Silahkan isikan Email dan Password terlebih dahulu".. Jika email dan password tidak cocok dengan data user didatabase maka sistem menampilkan peringatan " Email dan Password tidak sesuai".

Logout (UC 4.2)

Description	Use cae untuk keluar dari session.
User	Admin dan member
Basic Course	User melakukan klik logout pada halaman dimana pun lalu sistem menampilkan halaman beranda utama.
Alternative Course	-

Menampilkan syarat dan ketentuan (UC4.3)

Reset password (UC4.4)

Description	Use cae untuk melakuka reset password via email
User	Admin dan member
Basic Course	User melakukan klik lupa password pada halaman login lalu sistem menampilkan halaman reset password. User mengisi alamat email yang terdaftar lalu klik tombol submit. Sistem akan mengubah password user sesuai dengan email yang diinput lalu mengirimkan informasi perubahan password melalui email. Sistem menampilkan pesan bahwa password berhasil direset dan telah telah diemail.
Alternative Course	Jika textfield email belum terisi dan user melakukan klik tombol submit maka sistem menampilkan pesan alamat email harus diisi. Jika alamat email

	yang diinput tidak ditemukan dalam data user maka sistem menampilkan peringatan bahwa email tidak ditemukan.
--	--

5. Kebutuhan Non Fungsional (Specific requirements)

Kebutuhan Kinerja

- Aplikasi mampu menangani permintaan/request dari klien dengan waktu response yang tidak melebihi 15 detik satuan waktu (KnF01)

Atribut Kualitas Perangkat Lunak

Reliability (Keandalan)

- a. Aplikasi harus dapat menangani jika ada dua atau lebih permintaan yang masuk secara bersamaan (KnF02).
- b. Aplikasi harus dapat diakses oleh setiap pengguna secara bersamaan dan real time (KnF03).
- c. Aplikasi harus dapat menyimpan/merubah/menghapus data sesuai dengan input yang dilakukan pengguna (KnF04).
- d. Aplikasi harus dapat menampilkan data sesuai dengan permintaan pengguna (KnF05).
- e. Aplikasi harus dapat diakses dengan data yang *up to date* (KnF06)

Availability (Ketersediaan)

Dapat digunakan/diakses setiap hari, 7 hari perminggu, 24 jam per hari (KnF07)

Security (Keamanan)

- a. Sistem memiliki autentifikasi terhadap pengguna yang akan melakukan akses (KnF08).
- b. Password pengguna terlindungi menggunakan enkripsi md5 (KnF09).

Maintainability (Kemudahan Merawat)

- a. Aplikasi tidak menampilkan error ketika dilakukan maintenance (KnF10)
- b. Admin dapat melakukan maintenance setiap saat dibutuhkan(KnF11)

Portability (Portabilitas)

Dapat digunakan pada seluruh komputer berbasis windows OS (KnF12).

