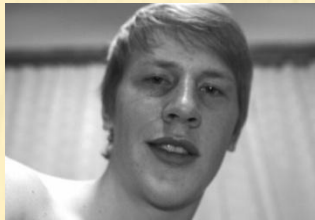


Инерциальная мышка

«НЕВАЛЯШКА»

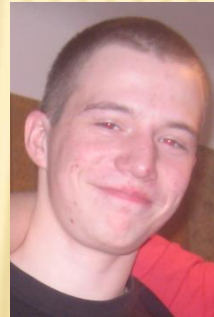
Участники проекта:



Банников Евгений Юрьевич



Джао Кай



Миканёв Семен Викторович



Лебедев Дмитрий Юрьевич

ОСНОВНАЯ ЗАДАЧА

- ✗ Создание компьютерной мыши, которая будет распознавать движение не только на поверхности, но и в пространстве.

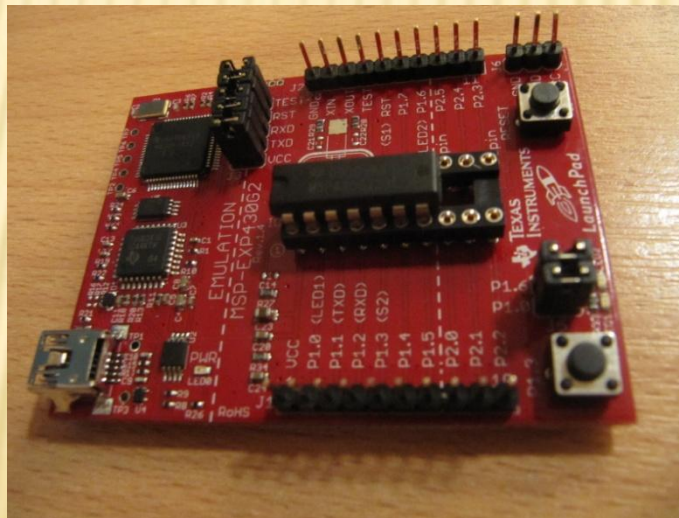
ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ ПРОЕКТА

- ✗ 1) наладить взаимодействие акселерометра и контроллера
- ✗ 2)осуществить взаимодействие контроллера с кнопками и колесиком
- ✗ 3)написать драйвер для взаимодействия контроллера с компьютером
- ✗ 4)сделать автоподстройку железа под среду любого компьютера

ОПИСАНИЕ УСТРОЙСТВА

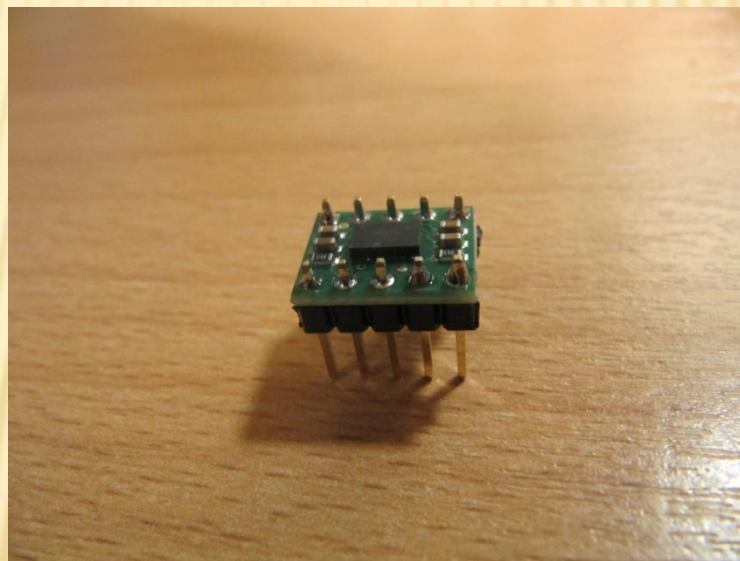
Наше устройство состоит из:

1. Микроконтроллер **MSP 430** - микросхема, предназначенная для управления электронными устройствами.



ОПИСАНИЕ УСТРОЙСТВА

2. Акселерометр *ММА7341L3* - прибор, измеряющий проекцию кажущегося ускорения.



ОПИСАНИЕ УСТРОЙСТВА

3. Кнопки, датчик вращения колесика



ОСНОВНЫЕ АРХИТЕКТУРНЫЕ БЛОКИ ПО

1. Написание программы по управлению курсором
2. Написание программы контроллера по взаимодействию с кнопками и датчиками(акселерометр и датчик вращения колесика)
3. Создание драйвера по взаимодействию программного обеспечения контроллера и компьютера
4. Создание графически удобного интерфейса для обеспечения настроек пользователем

На данном этапе разработки проекта создано:

1. программное обеспечение для управления курсором.
2. сайт проекта.
3. Презентация.
4. началась сборка аппаратного обеспечения и написание программного обеспечения контроллера

ПЕРСПЕКТИВА

Такая мышь не нуждается в поверхности, работает в пространстве. Хороша в использовании на больших экранах, удобна в показывании презентаций и популярна среди молодежи, своей необычностью.