

O projeto 1a funciona da seguinte maneira:

A impressão do menu na tela é feita através de uma função que retorna um valor caso o usuário escolha a opção desejada para o programa principal.

Para salvar um numero na agenda, basta selecionar digitando a opção 1, digitar o numero de telefone seguido da tecla “enter”. A operação se concluirá quando os 100 espaços no vetor forem ocupados.

Para listar os números na agenda, basta digitar a opção 2 no menu e os números de telefones serão impressos na tela.

Para sair do programa, basta escolher a opção três.