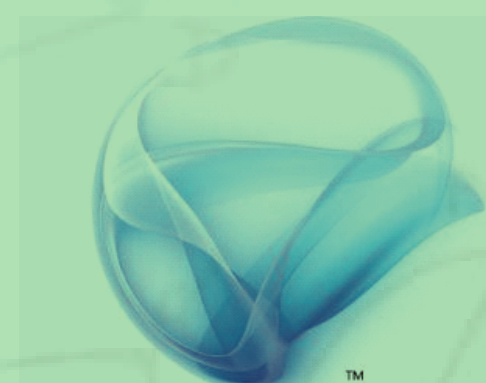


โปรแกรมช่วยในการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ Vocabulary Building Application

P53-1-09

ความเป็นมาของโครงการ



Microsoft®

Silverlight™

ปัจจุบันได้มีรายงานการสำรวจหลายฉบับบ่งบอกว่าคนไทยยังมีความเชี่ยวชาญทางด้านภาษาอังกฤษตามหลังประเทศเพื่อนบ้านอยู่พอสมควรจึงเป็นสิ่งที่จูงประกายความคิดของเราว่าเราควรจะสร้างสรรค์สิ่งที่จะช่วยในการพัฒนาพื้นฐานทางภาษาอังกฤษขึ้นมาเพื่อช่วยปูรากฐานในการศึกษาภาษาอังกฤษของคนไทยให้ง่าย และน่าสนใจขึ้น ซึ่งจากเหตุการณ์ที่กล่าวมานี้เองเราจึงเล็งเห็นว่า การเรียนรู้คำศัพท์นั้นถือเป็นพื้นฐานที่สำคัญประการหนึ่งในการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ ซึ่งปัจจุบันเราจะอาศัยการจำจากการพบเจอและท่องจำตำราต่างๆเป็นส่วนใหญ่ ซึ่งเป็นวิธีที่ทำให้ผู้ศึกษาเกิดความเบื่อหน่ายได้ง่าย จึงเป็นแนวคิดสำคัญในการพัฒนาโปรแกรมที่จะช่วยเพิ่มความน่าสนใจและลดความน่าเบื่อหน่ายที่มีต่อการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษลงด้วย

ขอบเขตการทำงาน

- 1 ส่วนที่เกี่ยวข้องกับการแปลคำศัพท์ เช่น ส่วนรับคำศัพท์ และแสดงความหมาย
- 2 ส่วนที่ใช้ในการปรับแต่งการใช้งานโปรแกรม
- 3 ส่วนที่ช่วยให้เรียกใช้งานโปรแกรมได้สะดวกขึ้น (Hotkey)
- 4 ส่วนที่ใช้ในการจดจำคำศัพท์ภาษาอังกฤษ
- 5 ส่วนที่ใช้สำหรับลงทะเบียนใช้งานเว็บไซต์เพื่อใช้งานในส่วนเพิ่มเติม เช่น การจดจำคำศัพท์, ตัวเลือกในการนำคำศัพท์ที่จดจำมาเล่นเกมส์ เป็นต้น
- 6 เกมส์ในการช่วยเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ
- 7 ส่วนติดตามการเพิ่มเติมคำศัพท์ภาษาอังกฤษของผู้ใช้คนอื่น และนำมาใช้
- 8 ส่วนที่ใช้เพิ่มเติมคำศัพท์ลงฐานข้อมูล
- 9 ส่วนที่ใช้ดึงคำศัพท์ที่ยังไม่มีจากเว็บไซต์มาแสดง และเลือกจดจำเข้าฐานข้อมูล
- 10 ส่วนที่เกี่ยวข้องกับการแจ้งข่าวสาร เช่น เพิ่ม และแสดงข่าวสาร

ผลที่คาดว่าจะได้รับ

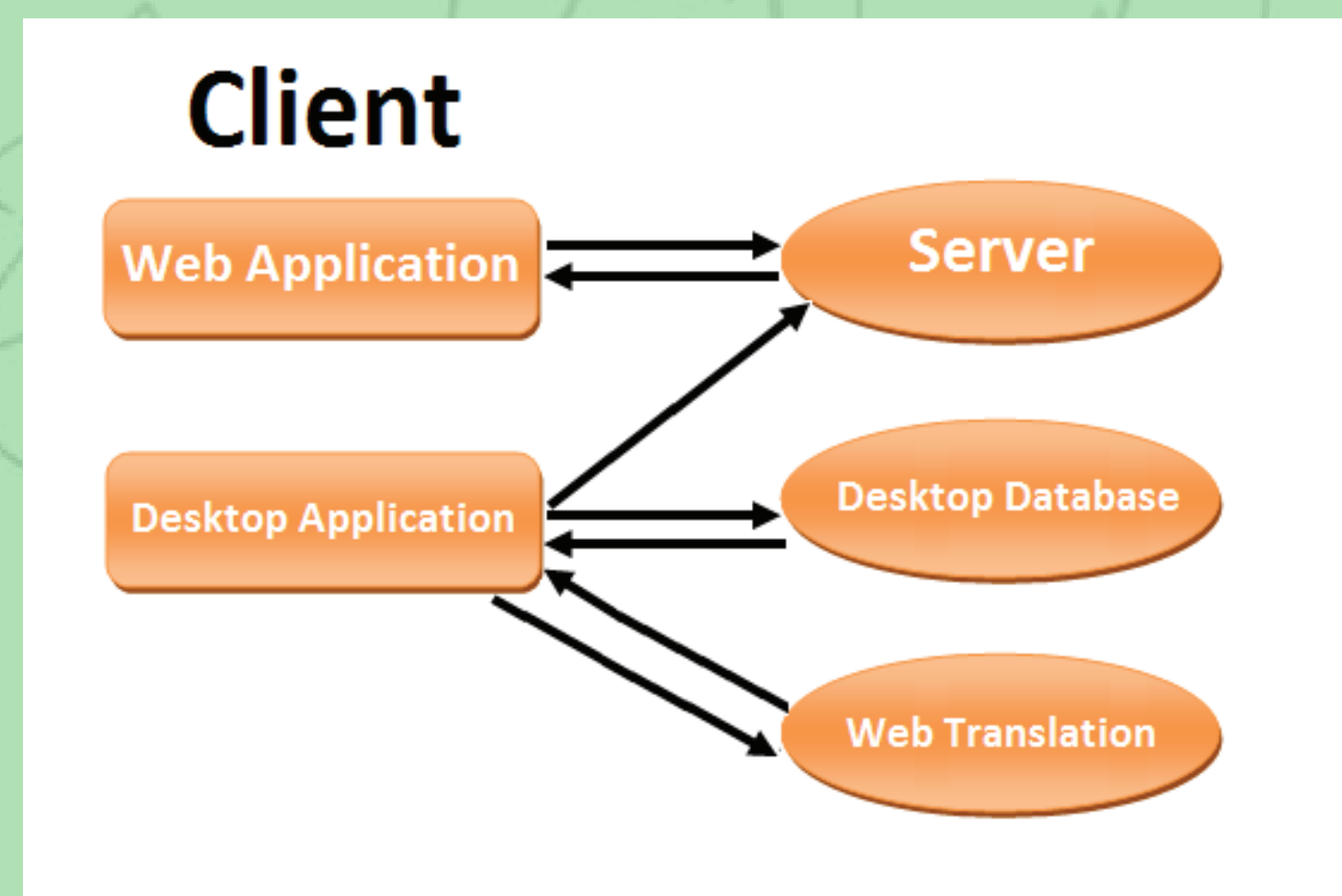
- 1 ได้เรียนรู้การใช้โปรแกรมภาษา IronPython ควบคู่กับ .NET และ Silverlight
- 2 มีโปรแกรมสำหรับการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษไว้ใช้งาน
- 3 ได้เรียนรู้การติดต่อ และแลกเปลี่ยนข้อมูล ระหว่าง Desktop Application และ Web Application

วัตถุประสงค์ของโครงการ

- 1 เพื่อให้การแปลคำศัพท์ภาษาอังกฤษสะดวกขึ้น
- 2 เพื่อช่วยในการจดจำคำศัพท์สำหรับผู้ใช้งานเก็บไว้ทบทวนต่อไปได้
- 3 เพื่อเพิ่มความน่าสนใจในการเรียนรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ
- 4 เพื่อให้ผู้ใช้งานได้เรียนรู้ภาษาอังกฤษไปพร้อมกับผู้ใช้งานคนอื่นได้

แนวคิดและทฤษฎีสำคัญ

เราสามารถแบ่งส่วนการทำงานของโครงการได้ เป็นทางฝั่งของเครื่องลูกข่าย (Client) และ เครื่องแม่ข่าย (Server) ได้ดังแผนภาพต่อไปนี้



จากแผนภาพในส่วน Client จะมีแอปพลิเคชัน 2 ส่วน คือ เว็บแอปพลิเคชัน เป็นแอปพลิเคชันที่ใช้สำหรับหาข้อมูล(คำศัพท์) และเล่นเกม กับ เดสก์ท็อปแอปพลิเคชัน เป็นแอปพลิเคชันที่ใช้สำหรับค้นหาความหมายของคำศัพท์ เพิ่มคำศัพท์ใหม่ในฐานข้อมูลบนเครื่องผู้ใช้งานและยังสามารถเพิ่มคำศัพท์ในรายการจดจำส่วนตัวบนเซิร์ฟเวอร์ได้ ในส่วนของการค้นหาคำศัพท์นั้นถ้ามีคำศัพท์อยู่ในฐานข้อมูลบนเครื่องผู้ใช้งานอยู่แล้วก็จะนำข้อมูลที่มีออกมาแสดงได้เลย แต่ถ้าคำศัพท์นั้นไม่มีอยู่ในฐานข้อมูลบนเครื่องผู้ใช้งานก็จะทำการค้นหาคำศัพท์จากอินเทอร์เน็ตแล้วนำข้อมูลมาแสดงและเก็บไว้ในฐานข้อมูลบนเครื่องผู้ใช้งาน

อาจารย์ที่ปรึกษา

อาจารย์โสภณ อภิรมย์วารการ

นักศึกษาผู้จัดทำโครงการ

นายทัศนระ พุ่มจี 5011163168
นายโกสิต มัคคภาวี 5011163044

