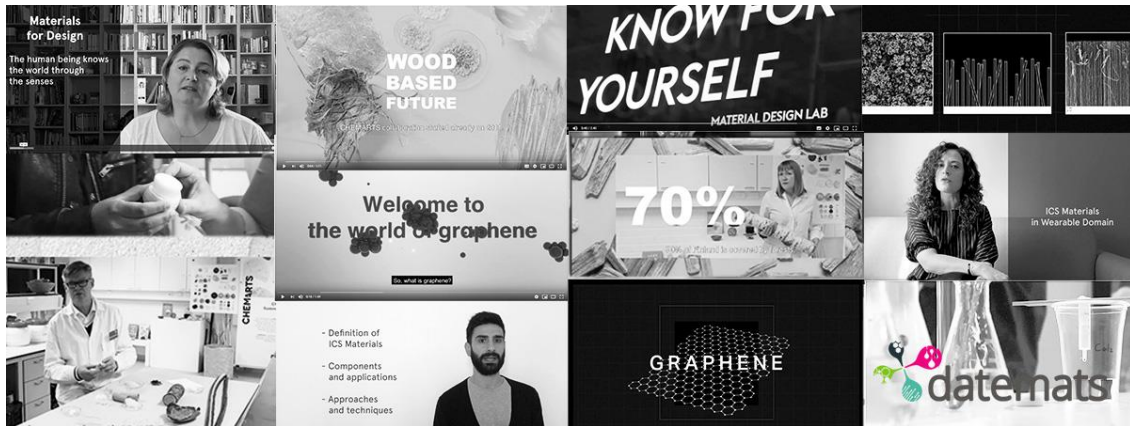
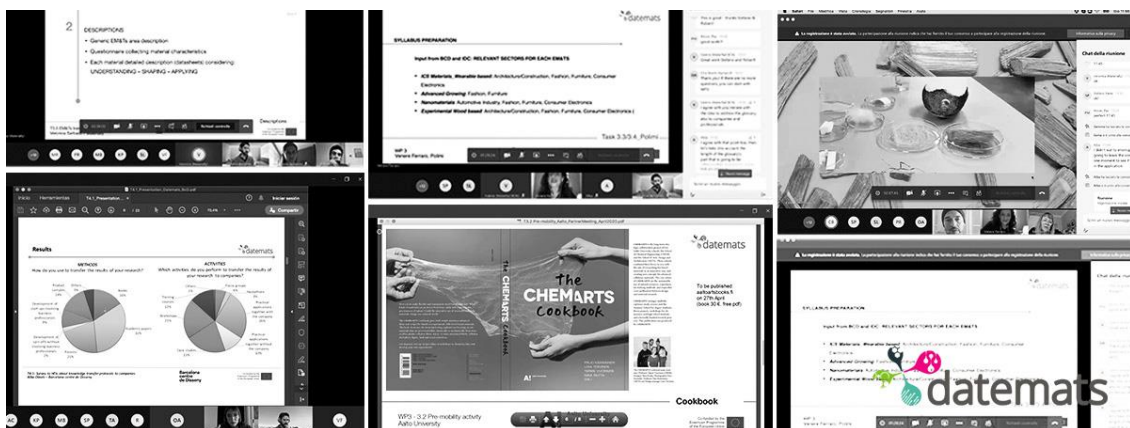


## NYHETER FRÅN PROJEKTET



## FÖRSTÅ NYA MATERIAL OCH TEKNIKER: DATEMATS AKTIVITETER FÖR DESIGN- OCH INGENJÖRSSTUDENTER

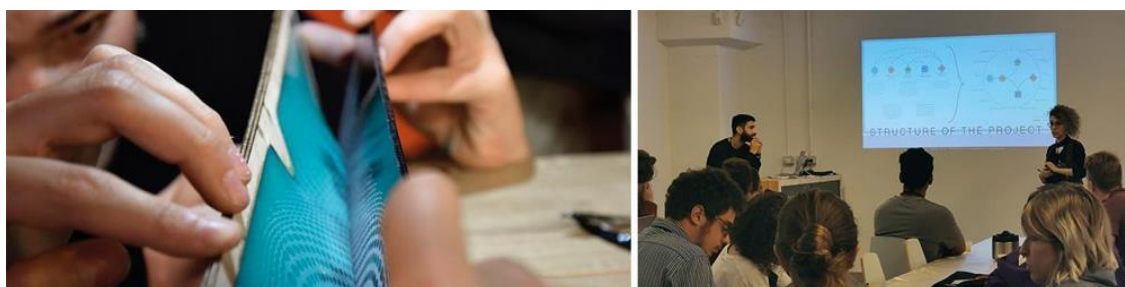
Högskolorna i Datemats-projektet samarbetar tätt för att utveckla en unik utbildningsmetodik och ramverk för att utbilda nästa generation av design-utövare som kan grundligt förstå och tillämpa nya material och tekniker (Emerging materials and technologies, EM&Ts). För att testa utbildningsinnehållet för vart och ett av de adresserade EM&Ts-områdena har Datemats pre-mobility-aktivitet inrättats: en serie blandade utbildningssessioner kommer att ge design- och ingenjörstudenter förståelse och djupare kunskap om avancerade växande, experimentella träbaserade, nano- och interaktiva uppkopplade smarta (ICS) material. Alla Datemats resultat kommer att vara allmänt tillgängliga, liksom dessa första Open Education Resources (OERs) som produceras under de första månaderna 2020. Vill du veta mer om EM & Ts och lära känna Datemats undervisningsexperter? Upptäck våra videor på Datemats [Youtube-kanal](#) eller [läs mer...](#)



## VIRUS ÄNDRAR PLANERNA: AKTIVITETER OCH MÖTEN ÖVERFÖRS TILL DEN VIRTUELLA VÄRLDEN

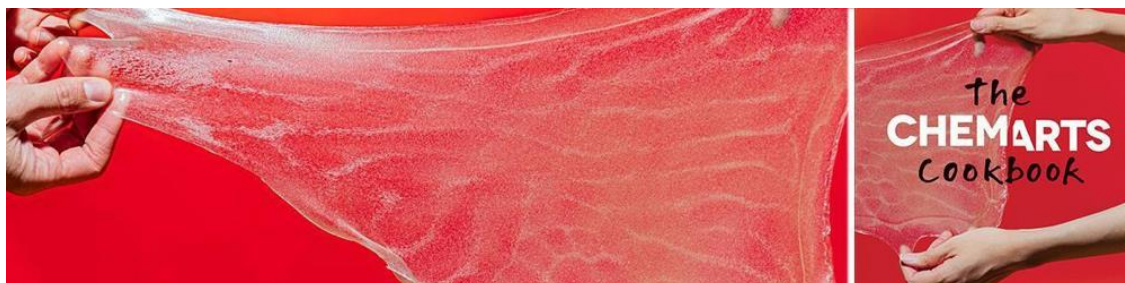
Trots den oförutsedda pandemi som har påverkat alla våra liv, arbetar datemats-konsortiet hårt för att hålla jämna steg med planerade aktiviteter och mål. Trots det skärmfilterade mötet var utbytet mellan partnerna intensivt och fruktbart, vilket bekräftade den goda lagandan och entusiasmen när de samarbetade. Flera resultat kommer att publiceras strax efter detta första år av projektgenomförande. [Läs mer...](#)

### NYHETER FRÅN PARTNERS



#### DESIGN MELLAN FÖRESTÄLLANDE OCH PROTOTYPER: ETT EXPERIMENTELLT HACKATHON AV DESIGNAVDELNINGEN PÅ POLITECNICO DI MILANO.

Vad händer om material kan förändras genom användarens interaktion, miljötillstånd och digitala data? Nya material med smarta, dynamiska och interaktiva beteenden växer fram som möjliggörare av meningsfulla, multisensoriska och intuitiva upplevelser. "**DATA < > MATERIALS: Design between Envisioning and Prototyping**" är ett tvådagars Hackathon som behandlar smart och interaktiv teknik, biobaserade material, digital tillverkning och spekulativ design. Studenter vid designinstitutionen på **Politecnico di Milano** deltog i utmaningen att experimentera med bioplaster och elektronik, undervisade av ett team av unga forskare och doktorander vid designavdelningen. Stimulerade av teknik-orienterade framtidsscenarioer, producerade de fyra interaktiva materialbaserade prototyper av wearables och gränssnitt som kan känna av och svara på data och leverera specifik information. [Läs mer...](#)



#### CHEMARTS KOKBOK: FÖRSTÅ TRÄBASERADE MATERIAL OCH HUR DE KAN OMVANDLAS OCH APPLICERAS

Hur kan vi tillverka flexibla och transparenta träbaserade material? Vilka typer av material kan vi

härleda från träd, samtidigt som vi respekterar naturens dyrbarhet? Kan den innovativa användningen av förnybara cellulosamaterial förändra vår materiella värld? **CHEMARTS kokbok** ger både enkla och mer avancerade idéer och recept för praktiska experiment med träbaserade material. Boken visar de mest intressanta utforskningarna med fokus på råvaror som bearbetas antingen kemiskt eller mekaniskt från träd eller andra växter: cellulosafibrer, mikro- eller nanostrukturerade fibriller, cellulosaderivat, lignin, bark och träextrakt. [Läs mer...](#)

Kommer snart



Händer i september:  
**Workshop: Knowledge Transfer Labs för materialtillverkare och slutanvändare**  
Prenumerera på vårt nyhetsbrev för att hålla dig uppdaterad!



#### Vill du veta mer om Datemats?

Läs hela [nyheter](#) och upptäck nya material- och tekniksikter på projektets [Blogg](#).