

Leanspel

Leanspel med LEGO är ett roligt och kreativt sätt att förstå och tillämpa Lean-principer och metoder.

Genom att bygga och simulera produktionsflöden och processer med LEGO skapar vi en praktisk och engagerande inlärningsmiljö där deltagarna får uppleva och reflektera över hur förbättringar i samarbete, kommunikation och arbetsorganisation leder till ökad effektivitet och minskat slöseri.

Att tillämpa Lean-principer i en simulerad miljö gör teorin mer konkret och lättare att förstå och ta till sig, vilket underlättar implementeringen av Lean i den egna verksamheten.

Spelets gång

Spelet utgör en fiktiv produktionsmiljö där fokus ligger på tillverkningsprocessen från att kunden lagt en order till dess att leverans sker.

Flödet består av både special- och standardprodukter som deltagarna ska producera.

Efter varje spelomgång redovisas vinst, leveranssäkerhet och kvalitet. Spelet tar även hänsyn till över- och underproduktion. Deltagarna får sedan diskutera och analysera utfallet och nuläget. Utifrån det fattar gruppen gemensamt beslut om vilka Lean-principer och förändringar som ska tillämpas. Totalt får två förändringar göras inför varje spelomgång.

Roller/arbetsstationer

Deltagarna får varsin aktiv roll/station i spelet utifrån följande:
Kund, Lager/Leverans, Logistik, Kvalitetskontroll, Ytbehandling/värmebehandling, Montering, Tillverkning, Planering, Produktionschef och Förbättringstekniker.

Exempel på några metoder och verktyg som deltagarna kommer att praktisera och lära sig mer om:

5S

En steg-för-steg metod. 5S syftar till att förbättra och höja effektiviteten, säkerheten och kvaliteten på arbetsplatsen.

Pulsmöte

Kort möte.
Vanligtvis 10 – 15 minuter.

Görs stående vid en visuell styrningstavla för att tydligt visa aktuell status och prioriteringar.

Följa upp – Vad som gjorts sedan förra mötet.

Planera – Vad som ska göras till nästa möte.

Identifiera avvikelser – och fatta snabba beslut om hur de ska hanteras.

SMED

Single **M**inute **E**xchange of **D**ies

Fokuserar på omställningsprocessen. Där syftet är att minska stilleståndstider, öka flexibiliteten och minska lagerkostnader



7+1 Slöseri

Allt som inte tillför värde för kunden ska elimineras.

Överproduktion: Att producera mer än vad som efterfrågas. Leder till bland annat onödiga lager och resursslöseri.

Väntan: Tidsförluster när medarbetare eller maskiner står stilla i väntan på nästa arbetsmoment. Resursslöseri och minskad produktivitet som riskerar att öka kostnader.

Onödiga transporter: Förflyttning av material eller produkter utan värdeökning. Ökar kostnader och risker.

Överarbete: Utförande av arbetsmoment som inte efterfrågas av kunden. Innebär slöseri med tid och resurser.

Lager: Att hålla större lager än nödvändigt. Binder kapital och kan leda till inkurans.

Onödiga rörelser: Överflödiga rörelser av medarbetare under arbetet. Kan orsaka ineffektivitet och ergonomiska problem.

Defekter: Felaktiga produkter eller tjänster som kräver omarbete eller kassering. Innebär direkt slöseri.

Outnyttjad kreativitet:

Att inte dra nytta av medarbetares idéer och förbättringsförslag. Hindrar innovation och utveckling.

Leanspelets förberedelse & upplägg

Leanspelet genomförs tillsammans med två erfarna industriutvecklare från IDC.

Förberedelse & Förutsättningar

Antal deltagare

Vi rekommenderar 8 – 10 deltagare per Leanspel.
Maximalt finns möjlighet att spela två Leanspel parallellt.

Lokal och spelplats

Varje spel kräver en lokal med goda möjligheter att simulera en produktion. Exempelvis ett större konferensrum eller matsal där det finns ett bord/plats per "arbetsstation"/deltagare. Whiteboardtavla eller TV/projektor är önskvärt men inget måste.

Det finns även möjlighet att spela spelet på plats hos oss på ASSAR Innovationsarena i Skövde.

Vid två Leanspel parallellt behövs två lokaler.

Övrig förberedelse (OBS INGET KRAV!)

Även om Leanspel i sig är både igenkännande och ögonöppnande så finns det alltid ett värde i att kunna knyta spelet till den dagliga verksamheten på företaget.

Finns exempelvis en uttalad vision?
Hur ser strukturen ut vid daglig styrning? Hur ser förbättringsarbetet ut?
Har företaget nyss genomgått förändringar? Eller något helt annat som kan vara bra för oss att känna till?

Upplägg & Variationer

Leanspel

Alla deltagare har en aktiv roll genom hela spelet.
Hur många spelrundor som spelas varierar beroende på förkunskaper och förutsättningar.

Heldag – Lean introduktion & Leanspel

Vi börjar dagen med en introduktion till Lean för att sedan spela Leanspel.

Beroende på vilka förkunskaper som finns bland deltagarna, går vi igenom grundläggande principer, metoder och verktyg som vi varvar med olika övningar innan vi sätter igång att spela.

Vi varvar sedan spel och teori på ett flexibelt sätt utifrån vilka scenarion och frågeställningar vi stöter på under spelets gång.

Halvdag - Leanspel

Vi lägger fullt fokus på att spela.
Beroende på spelets gång varvar vi teori med spel för att nå framgång.

Rekommenderas främst om det bland deltagarna finns goda förkunskaper sedan tidigare eller om företaget nyss genomgått en introduktion i Lean.