

Grand tour d'Islande, la nature brute

Voyage culturel en Islande.

Circuit 15 jours

Les informations relatives à ce voyage (visites, transport et prix) sont valides à la date du 01/03/2024 et ne sont pas contractuelles. Des modifications peuvent être apportées ultérieurement et vous seront communiquées dans le carnet de voyage envoyé environ 10 jours avant le départ.



Entièrement volcanique, l'**Islande** est un paradis pour les amateurs de nature. Au cours de ce voyage qui en fera le tour, les geysers, les sources chaudes, les solfatares (fumerolles), les glaciers et les fjords vous procureront la sensation d'être sur Mars ou au Centre de la Terre. Les fables locales vous seront contées à l'heure où l'ombre se peuple d'elfes et de trolls. Selon la légende, cette île, située en bordure du cercle polaire, aurait été découverte bien avant les Vikings par le navigateur massaliote Pythéas au IV^e siècle avant notre ère. Il l'aurait baptisée "Thulé".

Quelques points forts :

- une découverte approfondie de la côte ouest ;
- les magnifiques paysages pour rejoindre Breiðdalsvík ;
- la croisière éco-responsable d'observation des baleines et des oiseaux de mer ;
- la découverte de musées pittoresques (musée de la sorcellerie, musée du requin, musée des sagas) ;
- le panorama des falaises de Látrabjarg.

Journée 1

Vol Paris / Reykjavík

Départ de Paris sur vol régulier.

(Environ 50 km)

Nous ferons un **tour panoramique** de **Reykjavík**. La capitale de l'Islande peut se targuer d'avoir été fondée par les dieux eux-mêmes. En l'an 874, le chef viking Ingólfur Arnarson, cherchant un établissement définitif sur cette île où il a déjà hiverné à plusieurs reprises, jette à la mer ses "öndvegissúlur", pour courir l'aventure de la mer. Il s'agit de piliers de bois sculptés provenant de sa maison laissée derrière lui, en Norvège. Le courant les entraîne et les échoue dans une vaste crique orientée à l'Ouest. Ingólfur se fie au hasard, qui n'est que l'instrument des dieux, et s'installe définitivement en ce lieu. Il nomme le site d'après les vapeurs d'eau qui créent des brumes permanentes : la "baie aux fumées", soit Reykjavík en vieux norrois. La fondation d'Ingólfur demeura longtemps un simple village. A la fin du XVIII^e siècle, on y recensait environ trois cents habitants. Puis les rois danois, maîtres des lieux depuis le XIV^e siècle, décidèrent d'y développer l'économie et d'y implanter les institutions jusqu'alors dispersées sur toute l'île : évêché, parlement et plus tard université, forment le noyau d'une vraie capitale.

Dîner et nuit à Reykjavík.

Journée 2

Reykjavík

Nous visiterons ce matin le **musée national** qui retrace l'histoire de la culture islandaise, du IX^e siècle et l'arrivée des premiers colons, jusqu'à nos jours. A travers plusieurs milliers d'objets et de photographies, c'est un voyage dans le temps auquel nous serons conviés, le voyage d'un pays sauvage et authentique.

Déjeuner libre.

Nous découvrirons ensuite le **musée maritime**, situé dans une conserverie près des quais, aux abords des anciennes baraques de pêcheurs. Ce magnifique musée retrace l'histoire maritime de l'Islande, de l'évolution du matériel de pêche aux techniques de conservation en passant par les différentes embarcations ; c'est le témoignage des difficiles conditions des métiers de la mer qu'il nous sera donné de découvrir.

Dîner et nuit à Reykjavík.

Journée 3

Le Cercle d'or : Thingvellir National Park, Geysir, Gullfoss, Secret Lagoon

(Environ 350 km)

"Med lögum skal land byggja en med olögum eyða" : C'est par les lois que le pays s'édifiera, c'est dans l'illégalité qu'il périra.

Thingvellir, première étape de la journée, est l'émanation-même de ce principe. C'est ici, en 930, que les Islandais se sont lancés dans une aventure inédite pour une société médiévale : inventer un Etat sans roi, sans police, sans armée, où conflits et difficultés seraient réglés dans le champ clos de l'Assemblée (Althing) par le biais de la loi et de la parole. Le lieu choisi dominait une vaste plaine et s'adossait à une falaise. La puissance des dieux-mêmes semblait s'y faire entendre dans une rumeur que la géologie explique rationnellement de nos jours.

A **Geysir**, nous découvrirons le site qui a donné son nom au phénomène géologique du geyser, littéralement "jaillisseur" en islandais. L'eau souterraine, lentement chauffée par l'activité géothermique, forme une énorme bulle et lorsque la température dépasse cent degrés, la bulle explose, expulsant l'eau froide de la surface en un jet haut de plusieurs dizaines de mètres. Le Grand Geysir est aujourd'hui pratiquement inactif, mais, juste à côté, nous verrons le **Strokkur**, "la baratte" projeter l'eau à vingt mètres de haut.

Déjeuner au restaurant.

Le Cercle d'or mène ensuite à la **chute d'eau** du même nom : **Gullfoss**, la "cascade dorée". Le nuage d'embruns et les arcs-en-ciel annoncent de loin cette colossale cataracte, tombant par paliers hauts de trente-deux mètres, avant de s'engouffrer dans une gorge profonde de soixante-dix mètres.

Nous poursuivons la journée par une baignade au **Secret Lagoon**. Située en pleine nature, cette piscine, la plus ancienne de l'île, est un cadre propice à la détente et au repos. Pour le plus grand confort des visiteurs, le Secret Lagoon offre une eau chauffée naturellement et reconnue pour ses vertus thermales.

Dîner libre et nuit à Reykjavík.

Journée 4

Le Vesturland

(Environ 170 km)

Nous prendrons ce matin la route vers le Nord. Après avoir longé les montagnes d'**Esja**, partiellement formées de rhyolite, roche magmatique de couleur claire, nous suivons le **Hvalfjörður**, "fjord des baleines". Ce fjord profond, encaissé entre les montagnes, doit son nom à la présence importante de baleines dans ses eaux qui ont longtemps attiré les chasseurs. Durant la Seconde Guerre mondiale, les Anglais y avaient aménagé une base navale où se constituaient les convois de ravitaillement maritimes à destination de la Russie, en passant par le nord de la Norvège.

Dans la matinée nous marquerons un arrêt à **Borganes** pour y visiter le **musée** consacré aux sagas islandaises et plus particulièrement à celle d'**Egill, fils de Grímr le Chauve**, composée au XIIIe siècle vraisemblablement par Snorri Sturluson.

Déjeuner libre en cours de visite.

Dans l'après-midi, nous rejoindrons **Barnafoss**, très beau site naturel renfermant une cascade, puis la commune de **Reykholt**. Ce petit village tient une place à part dans la culture des Islandais car son histoire est liée à celle de **Snorri Sturluson** (1148-1241), fameux auteur de sagas islandaises, et rédacteur également de **L'Edda** en prose, sorte de manuel de poésie qui compile les récits de la mythologie nordique. Sur place, nous verrons une piscine du Moyen Age, chauffée naturellement par géothermie, qui lui aurait appartenu et qu'un tunnel reliait à sa demeure. C'est en sortant de ce bain que Snorri aurait été assassiné par les fidèles du roi Haakon de Norvège.

Nous nous rendons ensuite à quelques kilomètres de là, à **Deildartunguhver**, où se situent les plus grandes sources chaudes d'Europe. L'eau y jaillit à une température proche de cent degrés, et le débit est tel, plus de cent quatre-vingts litres par seconde, qu'une partie de cette eau est captée puis canalisée par aqueduc sur près de soixante-dix kilomètres pour produire un chauffage par géothermie dans les villes de Borganes et d'Akranes.

Dîner et nuit dans les environs de Reykholt.

Journée 5

La péninsule de Snæfellsnes

(Environ 220 km)

Nous découvrirons aujourd'hui la **péninsule de Snæfellsnes**, surnommée "Islande miniature". Les pêcheurs du village d'**Arnarstapi**, la plage de sable jaune de **Búdir**, **Djúpalónssandur** et son étrange plage de galets au creux d'un cirque de magma offrent tout d'abord l'image d'une Islande riante et prospère. Et ce n'est pas le **volcan Snæfellsjökull**, dormant depuis mille huit cents ans, qui viendrait troubler une telle carte postale. La calotte glaciaire qui le recouvre est même l'une des plus petites du pays, avec une surface de onze kilomètres carrés. Peut-être est-ce cette modestie qui parut suspecte dans un pays où la nature disproportionne tous ses effets ? Les hommes ont voulu voir dans cette péninsule le "finis terrae" de tous les possibles. Voyant la neige l'épargner en plein hiver, les Vikings la croyaient hantée de puissances occultes au souffle brûlant. Quant aux mystiques d'aujourd'hui, ils assurent que s'y tiennent des réunions d'entités extraterrestres ! Mais c'est à Jules Verne que l'on doit l'explication la plus raffinée du supposé mystère des lieux. En 1864, dans son *Voyage au centre de la Terre*, il suggère : "Descends dans le cratère du Yocul de Sneffels que l'ombre du Scartaris vient caresser avant les calendes de juillet, voyageur audacieux, et tu parviendras au centre de la terre !". Au cœur de notre planète, le romancier n'imagine pas de magma consumant les audacieux, mais la révélation du devenir des espèces préhistoriques disparues. Plutôt qu'éradiquées par un événement sidéral, elles se sont exilées sous l'écorce terrestre, dans de vastes cavernes où elles ont pu subsister en paix.

Déjeuner libre en cours de visite.

En fin de journée, nous visiterons le **musée du requin** à Bjarnarhöfn, qui présente une tradition plutôt surprenante et somme toute localisée, celle du "hákarl", la production et la consommation de requin avarié.

Dîner et nuit à Snæfellsbær.

Journée 6

Les fjords de l'Ouest et les colonies d'oiseaux de Látrabjarg

(Environ 265 km)

C'est en ferry que nous rejoindrons les **fjords de l'Ouest** (environ 2h30 de traversée). Sur les cartes, cette vaste péninsule ressemble étonnamment à une pince de crabe dirigée vers le large et l'océan Atlantique. Il s'agit de l'une des régions les plus isolées d'Islande et elle n'est reliée au reste de l'île que par un isthme étroit de sept kilomètres. La côte y est très découpée, offrant une multitude de ports naturels pour les communautés de pêcheurs installées dans la région. En dehors de la pêche, seul l'élevage des moutons procurait traditionnellement une activité aux Islandais vivant sur place.

Nous nous rendons jusqu'aux falaises de **Látrabjarg**, à l'extrémité ouest de l'Islande. Cette impressionnante muraille de basalte, haute de plus de quatre cent quarante mètres et s'étendant sur quatorze kilomètres, procure un abri aux innombrables colonies d'oiseaux, qui trouvent là le cadre idéal pour nidifier, faisant de ce lieu un véritable rendez-vous pour les ornithologues. Macareux moines, petits pingouins, mouettes tridactyles, goélands, sternes arctiques, pétrels fulmars et guillemots peuvent y être observés.

Dans l'après-midi, nous ferons un arrêt sur la plage de **Skápadalur** sur laquelle s'est échoué le baleinier Garðar construit il y a plus d'un siècle en Norvège. Nommé initialement Globe IV, il changea plusieurs fois de mains et de nationalité, jusqu'à ce que, en 1981, il fut jugé inapte à la navigation. Les autorités locales préférèrent l'échouer, plutôt que de le couler comme c'était l'usage à l'époque.

Déjeuner libre en cours de visite.

Dîner et nuit à Patreksfjörður.

Journée 7

Dynjandi, Bolungarvík, Ísafjörður

(Environ 210 km)

Nous emprunterons pour partie aujourd'hui la route côtière menant jusqu'à Ísafjörður, capitale de cette région d'Islande. Nous longerons les falaises de basalte noir, refuge qu'affectionnent particulièrement les trolls qu'on dit nombreux à vivre dans cette partie de l'île. Un arrêt à **Dynjandi** nous permettra d'admirer la magnifique cascade surnommée "cascade de la montagne". (Attention, ce site nécessite le port de chaussures adaptées - un chemin bien aménagé y accède, avec toutefois un peu de dénivelé).

Nous traverserons les petits villages de pêcheurs de Þingeyri, Sudureyri et de Flateyri, dans lequel se situait également une station de baleiniers au début du XXe siècle. Ces villages furent longtemps isolés, sauf par la mer, et les familles devaient vivre en autarcie durant l'hiver. Par manque de terres disponibles, ces communautés furent contraintes de s'établir dans un environnement relativement dangereux. Toutes sont en effet installées sous la menace directe des hautes falaises qui les surplombent. Avalanches et éboulements ont plus d'une fois été à l'origine de catastrophes qui ont endeuillé ces villages. Dans la petite ville de **Bolungarvík**, à l'embouchure du **grand fjord Ísafjardardjúp** qui s'enfonce sur plus de cent vingt

kilomètres à l'intérieur des terres, nous évoquerons l'histoire et les légendes de la colonisation islandaise. Selon le Landnámabók, le "Livre de la colonisation", rédigé au XIe siècle dans sa version la plus ancienne, Bolungarvík aurait été fondé vers 940 par un frère et une sœur, Puriður et Þjóðólfur, originaires de Norvège. Or, selon les légendes locales, ils s'entendaient si mal que lors d'une terrible dispute ils se seraient maudits mutuellement, se transformant l'un en statue de pierre pour que les mouettes y défèquent, l'autre en pierre également, placée là où les vents soufflent les plus forts. A quelques kilomètres de Bolungarvík, nous nous rendrons sur le site d'**Ósvör** où des installations traditionnelles de pêcheurs sont établies sur le rivage : cabanes, outils et embarcations...

A notre arrivée à **Ísafjörður**, nous retrouverons une atmosphère un peu plus urbaine. Avec un peu plus de deux mille six cents habitants, cette ville est la capitale de cette région d'Islande dans laquelle sont concentrés services et commerces.

L'aérodrome qui assure des liaisons régulières avec Reykjavík est fâcheusement réputé car sa piste, établie en contrebas des montagnes, contraint les pilotes à raser celles-ci pour se mettre en position avant d'atterrir. Cependant Ísafjörður est d'abord un port de pêche important dont la fondation remonte au IXe siècle ; une histoire pluriséculaire que retrace son **musée maritime** établi dans un ancien établissement commercial danois du XVIIIe siècle.

Déjeuner libre en cours de visite.

Dîner et nuit à Ísafjörður.

Journée 8

Péninsule Nord et la côte de Strandir

(Environ 380 km)

Cette dernière journée consacrée aux fjords de l'Ouest nous mènera dans la **péninsule Nord**, l'une des plus reculées, où la nature sauvage trouve sa pleine expression. Pratiquement désertique, la région fait la part belle aux parcs nationaux, et un glacier, le **Drangajökull**, recouvre une partie de l'intérieur des terres. Celles-ci sont constituées de couches superposées de laves basaltiques où les érosions marine, éolienne et glaciaire ont découpé au fil des années des reliefs étonnants. Seule la partie sud du littoral connaît une petite implantation humaine. Le reste de la péninsule, accessible seulement par bateau, n'était fréquenté qu'occasionnellement par les pêcheurs et les baleiniers. La pêche au requin était abondamment pratiquée dans ces eaux. Sa chair était consommée, séchée ou bien faisandée, une spécialité culinaire islandaise que seuls les plus téméraires osent encore découvrir. La graisse de requin, quant à elle, servait à la fabrication d'huile.

Nous ferons une halte dans le village d'**Hólmavík** sur la côte du Strandir, réputée pour avoir longtemps été un repère de sorciers et un refuge pour les hors-la-loi. Nous en profiterons pour découvrir le petit **musée de la sorcellerie**. Bon nombre d'histoires locales conservent le souvenir de cette période a priori révolue. Hólmavík conserve également le triste souvenir du massacre d'une trentaine de baleiniers basques échoués sur ses côtes en 1615.

Déjeuner libre en cours de visite.

Dîner et nuit à Laugarbakki.

Journée 9

Le nord de l'île

(Environ 315 km)

Nous partirons aujourd'hui pour le nord de l'île, en direction d'Akureyri. Nous découvrirons tout d'abord la **péninsule de Vatnsnes** depuis laquelle nous profiterons d'un magnifique panorama sur Hvítserkur, impressionnant rocher sur l'eau de quinze mètres de haut, découpé par l'érosion marine.

Nous ferons ensuite un arrêt à **Víðimýrarkirkja** où se situe une petite église de bois et de tourbe du XIXe siècle, joliment décorée, et qui manifeste la piété et la profondeur de la foi des Islandais. Toujours en activité de nos jours même si les offices s'y font rares, sa fondation est d'origine privée comme la plupart des églises de campagne.

Déjeuner libre.

Nous visiterons ensuite la ferme la plus célèbre d'Islande, **Glaumbær**. Cette maison en tourbe qui semble se dissimuler entièrement sous la terre fut aménagée en musée. Ses seize salles font d'elle une magnifique illustration de l'habitat islandais du XVIIIe siècle. Le mobilier exposé sur place témoigne des terribles conditions de vie auxquelles les Islandais furent confrontés jusqu'au début du XXe siècle.

Plus loin vers l'Est, au fond de l'**Eyjafjörður**, le grand fjord du Nord, se dresse **Akureyri**, à la jonction entre mer, montagnes et rivière. Fondée par les Vikings en 890, elle ne s'est véritablement développée qu'à partir de 1904, date à laquelle l'Islande a obtenu du Danemark la reconnaissance de son autonomie. En cent ans, la population est passée de mille à quinze mille habitants. Surnommée "la capitale du Nord", Akureyri n'en subit pourtant pas les rigueurs du climat, sa position abritée en ferait même plutôt un eldorado végétal. En fin d'après-midi, nous visiterons le **jardin botanique**.

Puis nous rejoindrons **Goðafoss**, "la chute des dieux". Après avoir contribué à la conversion des Islandais au christianisme en

l'an mil, lors de l'assemblée de l'Althing à Thingvellir, Thorgeir de Ljosavatn aurait jeté les statues des dieux de l'ancienne religion viking abandonnée dans ces impressionnantes chutes d'eau lors de son retour chez lui. Nous nous arrêterons enfin à **Húsavík**. Situé sur l'océan Arctique, ce port de pêche fut l'un des premiers lieux occupés par les Vikings en Islande.

Dîner et nuit à Husavík.

Journée 10

Croisière d'observation des baleines au large de Húsavík, Námafjall, Dimmuborgir, lac Mývatn

(Environ 170 km)

Ce matin nous embarquerons à bord d'un **navire d'observation des baleines** respectueux des animaux et de l'environnement. *Andvari*, notre bateau électrique et totalement silencieux, naviguera autour de la **baie de Skjálfandi** et nous permettra d'approcher les baleines dans leur habitat naturel. Cette navigation sera aussi l'occasion d'observer de nombreux oiseaux de mer (dont les macareux), tout en réduisant notre empreinte carbone à zéro (*durée environ 3 heures ; prévoir des vêtements chauds et imperméables*).

Nous atteindrons ensuite à **Námafjall**, où les fumerolles (solfatares) et les mares de boue qui bouillonnent à 200°C, constituent une étonnante palette de couleurs, avec le jaune et le blanc des dépôts soufrés, le rouge des oxydes de fer, et également des odeurs de soufre que le vent ne parvient pas à disperser.

Puis nous poursuivrons notre route vers les eaux sombres du **lac Mývatn**. Son nom signifie "le lac des moucherons", car des larves de mouches vivent au fond de ce lac peu profond (trois mètres), et prolifèrent durant l'été, nourrissant les poissons du lac et surtout les cent cinquante mille canards qui nidifient sur ses bords. Le pourtour du lac, d'une superficie de trente-sept kilomètres carrés, l'un des plus grands d'Islande, est un véritable catalogue de phénomènes volcaniques surprenants, propices à toutes les légendes. On raconte d'ailleurs que le lac fut formé par le diable en urinant.

En chemin, des arrêts sont prévus aux pseudo-cratères de **Skútustaðir** et aux châteaux noirs de **Dimmuborgir** dont la formation résulte du curage brutal d'un lac de lave en partie solidifié.

Déjeuner libre en cours de visite.

Dîner et nuit dans les environs de Mývatn.

Journée 11

Les chutes de Dettifoss, et les fjords de l'Est

(Environ 300 km)

Notre route nous mènera aujourd'hui jusqu'à **Dettifoss**, la plus puissante et l'une des plus impressionnantes chutes d'eau d'Europe, au vacarme assourdissant.

Nous poursuivrons notre route plein Est en passant par l'intérieur des terres jusqu'à notre étape du soir à Breiðdalsvík, au cœur des fjords de l'Est sur la mer de Norvège. Chemin faisant, nous traverserons les superbes paysages du nord-est de l'Islande. Les vulcanologues nomment cette région la **Northern Volcanic Zone**. Les failles tectoniques de cette région sont en effet très importantes car elles assurent la continuité du mouvement de divergence entre les plaques nord-américaine et eurasiatique, lesquelles s'écartent l'une de l'autre au rythme moyen de deux à trois centimètres chaque année. Ce processus qui structure la géologie de l'Islande marque profondément les paysages d'une partie de l'île.

Nous passerons par **Egilsstaðir** qui, en dépit de ses quelque mille six cents habitants, constitue la principale ville de cette région. Située à l'intérieur des terres, elle tire son origine d'une ferme fondée à l'époque de la colonisation.

Nous arriverons à Breiðdalsvík en passant par **Fáskrúðsfjörður** dans laquelle les pêcheurs de morue français venaient faire relâche chaque année. Un hôpital fut même construit sur place pour les soigner, il est aujourd'hui transformé en **musée de l'histoire de la pêche à la morue**.

Déjeuner libre en cours de visite.

Dîner et nuit dans les environs de Breiðdalsvík.

Journée 12

Jökulsárlón et le parc national de Skaftafell

(Environ 340 km)

Nous aborderons aujourd'hui la côte sud de l'Islande en commençant par **Jökulsárlón**, l'un des sites les plus célèbres du pays. Ce magnifique lac est issu de la fonte d'une immense langue glaciaire provenant du plus grand glacier d'Europe, le Vatnajökull. **Ce lac est serti d'icebergs** qui attendent de pouvoir passer dans l'océan lorsqu'ils auront suffisamment fondu pour franchir la moraine, cet amas de débris rocheux laissé dans le sillage d'un glacier. Certains d'entre eux sont en partie recouverts de poussière volcanique les faisant ressembler à d'étranges sculptures.

Puis nous nous rendrons au parc naturel de **Skaftafell**, vaste étendue sauvage émaillée de trois glaciers, extensions de la

calotte glaciaire du **Vatnajökull**, qui s'étend sur un douzième du territoire islandais, et qui recouvre plusieurs volcans très actifs. L'une de ces impressionnantes langues glaciaires est facilement accessible à pied (*chemin de randonnée accessible, nécessitant toutefois le port de bonnes chaussures de marche*).

Déjeuner libre en cours de visite.

Dîner et nuit dans les environs de Kirkjubæjarklaustur.

Journée 13

La côte sud : Vík, Reynisfjara, Dyrhólaey, Skógafoss

(Environ 300 km)

Plus à l'Ouest, le pittoresque village de **Vík** est célèbre pour sa plage de sable noir et les aiguilles de basalte de Reynisdrangar, dont les formes étonnantes et acérées ne sont pas sans rappeler les vieilles légendes de trolls pétrifiés par le soleil si chères aux Islandais. Nous nous rendrons ensuite à **Reynisfjara**, une plage située à proximité de Dyrhólaey, constituée de débris et d'alluvions volcaniques, où nous admirerons les remarquables **structures d'orgues basaltiques découpées dans la falaise**. Nous marquerons un arrêt aux majestueuses **falaises de Dyrhólaey**. Hautes de cent vingt mètres et constituées de tuf et de dolérite, elles sont les restes d'un ancien volcan marin que le rivage a rattrapé depuis. Aujourd'hui Dyrhólaey est une réserve naturelle importante pour les oiseaux marins.

Déjeuner libre en cours de visite.

En poursuivant notre route vers l'Ouest, nous passerons à proximité de l'**Eyafjallajökull**, glacier sous lequel se situe le volcan dont la récente éruption d'avril 2010 a projeté dans l'atmosphère un nuage de cendres qui a notamment gravement perturbé l'espace aérien européen durant plusieurs jours.

Nous visiterons l'**écomusée de Skógar** dont les collections et les anciennes bâtisses déplacées sur place offrent un aperçu des conditions de vie des Islandais dans cette partie sud de l'île.

La **cascade de Skógafoss**, nous ravira également. Nous ferons ensuite un arrêt aux célèbres **chutes d'eau de Seljalandsfoss** qui se jettent du haut d'anciennes falaises marines à près de soixante-cinq mètres de haut. (*Un sentier permet d'accéder à l'arrière de la cascade, nécessitant toutefois le port de bonnes chaussures de marche*).

Dîner et nuit à Flúðir ou Selfoss (selon la date du circuit).

Journée 14

Landmannalaugar

(Environ 255 km)

Nous passerons ce matin non loin du glacier **Mýrdalsjökull**, siège du volcan **Katla**, l'un des plus dangereux d'Islande. Cet itinéraire nous permettra de découvrir des paysages somptueux qui mêlent dans un même panorama champs de lave, glaciers et vallées tortueuses. Nous rejoindrons ainsi **Landmannalaugar**, un site d'une beauté exceptionnelle. Le paysage tourmenté, forgé par l'activité volcanique, présente des couleurs qui varient du noir au jaune pâle en passant par le rouge et le bleu. Des cratères rougeâtres, des montagnes de rhyolite, des coulées d'obsidienne, des vallons et des champs de cendre côtoient des lacs d'un bleu profond. Une féerie de fumerolles et de solfatares s'échappe dans la vallée que nous explorerons en partie au cours d'une **promenade à pied** (*environ 2 heures aller et retour - prévoir des chaussures confortables*).

Déjeuner sous forme de panier-repas.

Dîner et nuit à Hveragerði.

Journée 15

Vol retour vers Paris

(Environ 45 km)

Transfert à l'aéroport. Vol pour Paris.

N.B. : Le programme du voyage a été établi selon un itinéraire précis. Cependant, en raison des aléas météorologiques dus au climat islandais, il est possible que certaines routes soient fermées et/ou que certains sites soient difficilement visibles lors de votre voyage. Votre conférencier, en collaboration avec notre correspondant, mettra tout en œuvre pour vous proposer les meilleures alternatives sur place, tout en respectant au mieux le programme.

Nous vous rappelons par ailleurs que ce circuit et cette destination nécessitent une condition physique satisfaisante, le port de bonnes chaussures de marche et de vêtements adaptés (pluie, vent, soleil, éventuellement neige sporadique sur certaines hauteurs)

Départ du 6 juin 2024 au 20 juin 2024 (15 jours, 14 nuits, départ garanti)

Petit groupe de 8 à 20 participants.

Conférencier

Philippe Mesnard. Titulaire d'un DEA d'histoire et d'archéologie de l'Antiquité, et guide-conférencier national.

Tarifs	
En chambre Double (2 personnes, 1 lit double)	7 845,00 € / personne
En chambre Twin (2 personnes, 2 lits séparés)	7 845,00 € / personne
En chambre individuelle	10 140,00 € / personne

Taxes aériennes au 28 juin 2023, comprises dans le prix : 157,00 € dont 61,00 € de taxe d'aéroport

OFFRE PRIMO Pour toute inscription **avant le 06/06/2024**, bénéficiez d'une réduction de **150,00 € par personne**.

Vols sur compagnie régulière Icelandair

Départ	Arrivée	Vols
Paris - Charles de Gaulle CDG 06/06/2024 - 14:00	Reykjavik KEF 06/06/2024 - 15:35	FI543
Reykjavik KEF 20/06/2024 - 10:30	Paris - Charles de Gaulle CDG 20/06/2024 - 15:55	FI546

Les prestations à bord sont payantes.

Compagnies aériennes alternatives : Scandinavian Airlines, Norwegian Air, Transavia, KLM, Lufthansa

Les horaires des vols mentionnés correspondent à nos réservations à ce jour. La gestion dynamique des réservations par les compagnies aériennes peut nous amener parfois, lorsque nous nous approchons de la date de départ, à modifier nos réservations et à proposer des vols différents. Ces vols seraient alors soit sur la même compagnie, soit sur l'une des compagnies alternatives précisées pour chaque départ.

Si vous devez prendre des engagements (pré acheminements, hôtels, etc.) dont les paramètres dépendent des lieux et horaires mentionnés dans ce document, nous vous invitons à consulter notre site internet sur lequel figurent les dernières mises à jour, ou prendre contact avec notre Service Clients. Les horaires définitifs vous seront communiqués dans le carnet de voyage.

Ces prix comprennent :

- les vols réguliers internationaux ;
- les taxes d'aéroport ;
- l'hébergement dans les hôtels mentionnés avec les petits-déjeuners ;
- la demi-pension, hors boissons, soit quatorze repas
- un déjeuner sous forme de panier-repas, hors boissons ;
- les transferts en autocar privé suivant le programme ;
- l'accompagnement culturel d'un conférencier Intermèdes ;
- les entrées dans les sites mentionnés dans les programmes ;
- l'assurance assistance-rapatriement.

Ces prix ne comprennent pas :

- les repas mentionnés "libres" ;
- les boissons ;
- le port des bagages ;
- les dépenses personnelles ;
- les pourboires aux guides et chauffeurs ;
- l'assurance optionnelle annulation, bagages, interruption de séjour.

OFFRE EXCLUSIVE Chambre à partager

Si vous vous inscrivez seul tout en souhaitant partager votre chambre d'hôtel et si aucun autre voyageur ne peut partager avec vous, Intermèdes a le plaisir de vous offrir **le montant du supplément chambre individuelle**.

Supplément aérien

Les tarifs mentionnés correspondent aux tarifs octroyés par les compagnies aériennes auprès desquelles les sièges ont été réservés. Chez certaines compagnies aériennes, ces tarifs peuvent ne plus être disponibles à la vente au-delà d'un certain délai (de quelques jours à trois mois avant le départ dans certains rares cas). En cas de non disponibilité du tarif aérien prévu, nous nous réservons le droit de répercuter tout ou partie de l'éventuelle hausse de prix aérien, qui serait communiquée au moment de l'inscription et soumise à votre accord.

Surtaxes

Les éventuelles surtaxes, rajoutées par les compagnies aériennes postérieurement à la date de publication de nos prix ne sont pas incluses. Ce montant, susceptible de variation à la hausse ou à la baisse jusqu'à 30 jours avant le départ, sera répercuté sur le prix conformément à la législation en vigueur.

Départ de Province

Si vous souhaitez un départ de province, notre service transport effectuera la recherche la plus adaptée. Selon les destinations, les départs de province s'effectuent soit sous forme de pré et post acheminement vers Paris, soit, pour l'Europe notamment, sous forme de vol direct de votre ville vers le lieu de destination. Consultez notre Service Clients pour une étude spécifique.

Hôtellerie (classification en normes locales)

- Reykjavik - **Klettur 3★**
Cet établissement au design contemporain directement inspiré des paysages rocaillieux de l'île propose des chambres équipées d'une télévision à écran plat, d'un accès à internet, ainsi que d'un sèche-cheveux. L'hôtel est situé à 2 minutes à pied de la rue commerçante Laugavegur et du terminal de bus Hlemmur.
<http://www.hotelklettur.is/>
- Reykholt - **Foss 3★**
Situé dans le village de Reykholt, encadré par un paysage de champs de lave, de cascades, de montagnes et de grottes, l'hôtel se compose de 53 chambres, d'un restaurant et d'un bar. Dans toutes les chambres sont à disposition bouilloire et cafetière, une télévision, la connexion wi-fi gratuite, un réfrigérateur ainsi qu'un sèche-cheveux.
<http://www.fosshotel.is/hotels/fosshotel-in-the-west/fosshotel-reykholt/>
- Hveragerdi - **Ork 3★**
Idéalement situé pour découvrir le Cercle d'or, ce joli petit hôtel très confortable dispose d'une piscine, d'un sauna, et d'une connexion wifi gratuite dans tout l'établissement.
<http://www.hotelork.is/en/>
- Husavik - **Foss 3★**
Les chambres de cet hôtel, situé au cœur de Húsavík, sont décorées dans un style marin. A quelques minutes à pied du port, cet hôtel offre tout le confort nécessaire : connexion wifi gratuite, restaurant, bar, et des chambres dotées d'une télévision, d'un coffre-fort, d'un mini-bar, d'un nécessaire à thé et café et d'un sèche-cheveux.
<http://www.fosshotel.is/hotels/fosshotel-in-the-north/fosshotel-husavik/>
- Fludir - **Icelandair 3★**
Ce petit hôtel d'une trentaine de chambre se situe au cœur du Cercle d'or, non loin de Gullfoss et Geysir, au sud-ouest du pays. Les chambres sont équipées d'une salle de bain privative avec sèche-cheveux, d'une literie hypoallergénique, d'une télévision à écran LCD, d'un téléphone et d'une connexion wifi gratuite. Le restaurant sert des plats confectionnés à partir de produits biologiques, cultivés dans la région. Pour ajouter à l'ambiance chaleureuse, ses murs sont décorés de peintures d'une artiste islandaise reconnue, Tollu.
<http://www.icelandairhotels.com/en/hotels/fludir>
- Isafjordur - **Horn 3★**
L'Hotel Horn est un établissement moderne. Les chambres disposent d'une salle de bain privative pourvue d'une douche, d'une télévision à écran plat ainsi que d'une connexion Wi-Fi gratuite. La décoration est inspirée par la nature environnante.
<http://isafjordurhotels.is/horn/>
- Kirkjubaejarklaustur - **Klaustur 3★**
L'hôtel Klaustur situé dans le village de Kirkjubaejarklaustur, au sud de l'Islande dispose d'un bar et d'un restaurant offrant une vue spectaculaire sur les montagnes. Toutes les chambres affichant un style contemporain, comprennent une télévision à écran plat, un plateau/bouilloire et une salle de bains privative équipée d'un sèche-cheveux.
<https://hotelklaustur.is/?lang=fr>
- Snæfellsbaer - **Langaholt 3★**
Situé dans la péninsule de Snæfellsnes, sur la côte ouest de l'Islande, l'établissement Langaholt offre une vue sur la nature environnante et propose une terrasse, un restaurant et la connexion Wi-Fi gratuite. Les chambres spacieuses et lumineuses comprennent une salle de bains privative pourvue d'une douche.
<https://langaholt.is/>

- Patreksfjordur - **Fosshotel Westfjords 3★**
Situé dans un village de pêcheurs de la péninsule du Vestfirðir, l'établissement propose un restaurant à la carte avec bar et petit-déjeuner buffet quotidien ainsi que la connexion Wi-Fi gratuite. Les chambres du Fosshotel Westfjords disposent toutes d'un mobilier moderne, d'une télévision à écran plat et d'une salle de bains pourvue d'une douche. Elles offrent par ailleurs une vue sur les montagnes environnantes ou le fjord.
<https://www.islandshotel.is/hotels-in-iceland/fosshotel-westfjords/>
- Hvammstangi - **Gauksmyri 3★**
Située à Hvammstangi, l'établissement dispose d'un jardin, d'un bar et d'une connexion Wi-Fi gratuite. Les chambres de la maison d'hôtes disposent d'une salle de bains privative équipée d'une douche et d'un sèche-cheveux et offrent une vue sur le jardin.
- Lac Myvatn - **Raudaskrida 3★**
L'hôtel Raudaskrida est un établissement à la gestion familiale situé sur la route 85, non loin du centre d'observation des baleines d'Husavik. Il possède un restaurant proposant des plats traditionnels islandais et un bar. Toutes les chambres de l'hôtel comprennent un coin salon et bureau, une salle de bains privative, une télévision et un plateau/bouilloire.
<https://hotelraudaskrida.is/>
- Faskrudsfjordur - **Fosshotel Eastfjords 3★**
Cet hôtel design est situé dans le village de Fáskrúðsfjörður, dans la région de l'Austurland. L'établissement situé en face du port dispose d'un restaurant, d'un bar et de la connexion Wi-Fi gratuite. Les chambres du Fosshotel Eastfjords sont dotées d'un bureau, d'une télévision à écran plat et d'une salle de bains privative avec douche et sèche-cheveux.
<https://www.islandshotel.is/hotels-in-iceland/fosshotel-eastfjords/>

Si les hôtels mentionnés devaient être modifiés, ils seraient remplacés par des établissements de catégorie similaire. Toutefois les services proposés peuvent varier.

En Islande, en raison de l'essor du tourisme ces dernières années, les structures hôtelières sont insuffisantes et relativement modestes à certains endroits. Les chambres sont parfois aménagées avec simplicité et de dimension réduite (en particulier les chambres individuelles).

Assurances

Pour votre confort et votre sécurité, l'assurance assistance/rapatriement est incluse dans le prix de voyage si vous résidez en Europe.

Pour plus de garanties, nous vous recommandons de souscrire le jour de votre inscription une des assurances complémentaires annulation/interruption de voyage/bagage suivantes :

Garantie multirisque pour les voyages supérieurs à 10 000 euros par personne * : 5,5 % du prix du voyage

Annulation

Lorsque vous devez annuler votre voyage, Assurinco vous rembourse les frais prévus dans nos conditions de vente pour tout motif listé dans les conditions générales de l'assurance (sans franchise en cas de maladie, accident, décès, et avec une franchise pour tous les autres motifs garantis).

Bagages

- En cas de perte, vol ou détérioration de vos bagages, Assurinco vous rembourse à concurrence de 2 000 € par personne.
- En cas de retard d'acheminement, Assurinco vous rembourse les effets de première nécessité à hauteur de 300 € par personne (sur présentation des justificatifs à votre retour de voyage).

Interruption de voyage

Si vous êtes rapatrié, ou devez interrompre votre voyage en cas de :

- maladie grave, hospitalisation ou décès d'un proche;
- inondation, incendie ou cambriolage de votre domicile, résidence secondaire, locaux professionnels;
- une convocation à caractère impératif.

Assurinco vous rembourse la partie de votre voyage non effectuée (avec une franchise d'une nuit).

Cette garantie ne peut intervenir qu'après intervention de Mutuaide au titre des garanties d'assistance.

Garantie multirisque extension épidémies * : 4,74 % du prix du voyage

Annulation

Lorsque vous devez annuler votre voyage, Assurinco vous rembourse les frais prévus dans nos conditions de vente pour tout motif listé dans les conditions générales de l'assurance (sans franchise en cas de maladie, accident, décès, et avec une franchise pour tous les autres motifs garantis).

L'extension épidémies inclut une téléconsultation avant départ, l'annulation pour maladie type COVID déclarée dans le mois qui précède le départ ainsi que l'annulation pour refus d'embarquement suite à prise de température.

Remboursement maximum : 10 000 € par personne et 40 000 € par événement.

Bagages

- En cas de perte, vol ou détérioration de vos bagages, Assurinco vous rembourse à concurrence de 2 000 € par personne.
- En cas de retard d'acheminement, Assurinco vous rembourse les effets de première nécessité à hauteur de 300 € par personne (sur présentation des justificatifs à votre retour de voyage).

Interruption de voyage

Si vous êtes rapatrié, ou devez interrompre votre voyage en cas de :

- maladie grave, hospitalisation ou décès d'un proche;
- inondation, incendie ou cambriolage de votre domicile, résidence secondaire, locaux professionnels;
- une convocation à caractère impératif.

Assurinco vous rembourse la partie de votre voyage non effectuée (avec une franchise d'une nuit) à concurrence de 10 000 € par personne et 40 000 € par événement.

Cette garantie ne peut intervenir qu'après intervention de Mutuaide au titre des garanties d'assistance.

Garantie multirisque * : 3,95 % du prix du voyage

Annulation

Lorsque vous devez annuler votre voyage, Assurinco vous rembourse les frais prévus dans nos conditions de vente pour tout motif listé dans les conditions générales de l'assurance (sans franchise en cas de maladie, accident, décès, et avec une franchise pour tous les autres motifs garantis).

Remboursement maximum : 10 000 € par personne et 40 000 € par événement.

Bagages

- En cas de perte, vol ou détérioration de vos bagages, Assurinco vous rembourse à concurrence de 2 000 € par personne.
- En cas de retard d'acheminement, Assurinco vous rembourse les effets de première nécessité à hauteur de 300 € par personne (sur présentation des justificatifs à votre retour de voyage).

Interruption de voyage

Si vous êtes rapatrié, ou devez interrompre votre voyage en cas de :

- maladie grave, hospitalisation ou décès d'un proche;
- inondation, incendie ou cambriolage de votre domicile, résidence secondaire, locaux professionnels;
- une convocation à caractère impératif.

Assurinco vous rembourse la partie de votre voyage non effectuée (avec une franchise d'une nuit) à concurrence de 10 000 € par personne et 40 000 € par événement.

Cette garantie ne peut intervenir qu'après intervention de Mutuaide au titre des garanties d'assistance.

Garantie Multirisque complémentaire carte bancaire * : 2 % du prix du voyage.

Garanties identiques à l'assurance Multirisque, **à condition que vous ayez réglé votre voyage au moyen d'une carte bancaire haut de gamme, comportant une garantie annulation.**

* Les garanties d'assurance sont soumises aux conditions générales de vente décrites dans les notices d'assurance. Le détail des garanties est disponible sur notre site internet www.intermedes.com, ou peut vous être envoyé sur simple demande.

Vous disposez d'une faculté de renonciation définie par les articles L112-2-1 et L112-10 du Code des assurances à la suite de la souscription d'un contrat d'assurance. Conformément aux dispositions de l'article L112-10 du Code des assurances, l'Assuré qui souscrit à des fins non professionnelles un contrat d'assurance constituant un complément d'un bien ou d'un service vendu par un intermédiaire, **s'il justifie d'une garantie antérieure** pour l'un des risques couverts par le présent contrat, peut renoncer à ce dernier, sans frais ni pénalités tant qu'il n'a pas été intégralement exécuté ou que l'Assuré n'a fait intervenir aucune garantie.

Cette renonciation doit intervenir dans un délai de **quatorze (14) jours calendaires** à compter de la conclusion du contrat. La demande écrite doit être remise en main propre ou envoyée par courrier recommandé.

Islande

Formalités pour les ressortissants français : un passeport (ou une carte d'identité) en cours de validité est nécessaire. Si votre carte d'identité a été délivrée entre janvier 2004 et décembre 2013, sa durée de validité, pour les autorités françaises, a été prolongée automatiquement de 5 ans, mais la date de validité inscrite sur le titre ne sera pas modifiée.

Toutefois, les autorités de certains pays ne reconnaissent pas cette extension de validité. De ce fait, **si la date mentionnée sur votre carte d'identité est expirée, nous vous recommandons de voyager avec un passeport en cours de validité.**

Les non-ressortissants français ou bi-nationaux sont invités à consulter les autorités consulaires afin de vérifier les formalités exigées : ambassade d'Islande - 52, avenue Victor Hugo 75116 Paris - Tel : 01.44.17.32.85 - Site web :

<http://www.iceland.is/iceland-abroad/fr>

Pour tout mineur ne voyageant pas avec ses parents ou voyageant avec un seul de ses parents, une nouvelle réglementation astreint à des formalités particulières publiées sur le site

<https://www.service-public.fr/particuliers/vosdroits/F1922>. Dans tous les cas de figure, nous vous recommandons d'emporter une **copie du livret de famille et lorsque l'enfant ne voyage pas avec ses deux parents une autorisation du deuxième parent**. Pour plus de précisions consultez notre Service Clients.

Heure locale : l'Islande est à l'heure de Greenwich (GMT) toute l'année et n'adopte pas d'heure d'été. Le décalage horaire est de 2 heures en moins par rapport à la France en été.

Change : la monnaie locale est la Couronne islandaise (ISK).

Pourboires : Le pourboire pour les chauffeurs et les guides n'a aucun caractère d'obligation mais il est d'usage, lorsque vous en êtes satisfait, de donner environ 3 € par jour et par personne aux chauffeurs et 5 € par jour et par personne aux guides.

Climat : grâce au Gulf Stream, l'Islande jouit d'un climat doux, tempéré, de type océanique, frais en été et plutôt clément en hiver. La température moyenne en juillet à Reykjavik est de 11°C. Durant l'été, les nuits sont claires dans toute l'Islande : le 1er juillet, le soleil se lève à Reykjavik à 3h04 et se couche à 23h57. En février et mars les températures moyennes vont de -5 à 5°C.

Aurores boréales : les aurores boréales (aussi nommées aurores polaires) sont un phénomène climatique qui se produit toute l'année mais qui n'est visible qu'une partie de celle-ci, d'octobre à avril environ, en fonction des conditions météorologiques. Elles sont le résultat d'une interaction entre des particules chargées de vent solaire et la haute atmosphère, et elle se caractérisent par un voile très coloré dans le ciel nocturne (à prédominance verte). Il est très important de noter que pour les prendre en photo, un matériel photographique adéquat est de rigueur : un trépied stable (donc pas trop léger) est fortement conseillé par les spécialistes, ainsi qu'une lampe frontale. N'hésitez pas à envelopper vos appareils dans un sac plastique étanche, afin de parer à toute trace de condensation sur l'objectif. Pensez également à recouvrir les éléments métalliques de votre équipement avec du ruban ou de la mousse. Il n'y a pas d'objectif idéal pour photographier une aurore boréale, mais les grands angles permettent d'inclure des éléments du paysage dans votre photo.

Tenue vestimentaire : en toute saison, nous vous conseillons d'emporter des lainages, un imperméable et des chaussures de marche, ainsi qu'un maillot de bain pour la baignade dans les lagons. En hiver, la température, bien que relativement douce, peut-être ressentie beaucoup plus durement en raison du vent et de la pluie, même en pleine ville. C'est la raison pour laquelle nous vous conseillons d'emporter des vêtements qui soient à la fois imperméables et chauds. Deux solutions d'offrent à vous (et peuvent s'additionner) : prévoir plusieurs couches de vêtements (sous-pull, maillot de corps, caleçon long, etc), type polaires ou thermorégulants, ou bien des vêtements de ski (pantalon de ski, doudoune). Il est également conseillé de se munir de gants polaires (voire également de sous-gants), d'une écharpe et d'un bonnet (ou une chapka). Des chaussures à crampon, imperméables, type après-ski, sont fortement conseillées (en raison de la glace), car les chaussures de randonnées classiques ne sont pas adaptées (ni assez chaudes, ni assez résistantes à l'humidité).

Divers : durant les mois d'été, munissez-vous d'un bandeau pour les yeux si vous souhaitez dormir dans l'obscurité. En effet dans de nombreux hôtels les fenêtres ne disposent pas de volets, et les rideaux peuvent ne pas être totalement opaques.

Electricité : le courant électrique en Islande est de 220 volts, 50 HZ. Les prises sont de type européen.

Téléphone : pour téléphoner en France depuis l'Islande composez le 00 33 suivi des 9 chiffres du numéro de votre correspondant (sans le zéro initial).

Prévisions météorologiques

Nous vous conseillons de consulter les prévisions météorologiques la veille de votre départ sur le site de **la chaîne météo** ou de **météo France**.

Informations voyageurs : sécurité et situation sanitaire

Pour chaque pays, le **ministère des Affaires Étrangères** (<http://www.diplomatie.gouv.fr/fr/conseils-aux-voyageurs>) publie des fiches conseils aux voyageurs sur son site internet. Vous y trouverez les dernières recommandations notamment en matière de sécurité, formalités et santé.

Nous vous recommandons fortement de consulter ces sources d'information régulièrement, jusqu'à la veille de votre départ. Nous tenons également ces fiches à votre disposition sur simple demande au 01 45 61 90 90.

Bibliographie

Islande

Ouvrages généraux

- Gérard Lemarquis, Les Islandais, Ateliers Henry Dougier
- Michel Sallé, L'Islande, Karthala
- Alda Sigmundsdottir, Le petit livre des Islandais, Enska textasmidjan
- Jacques Mer, Portrait de l'Islande, Documentation Française
- Elin Palmadottir, Les pêcheurs français en l'Islande, Thélès
- Jean-Loup Avril & Michel Quéméré, Pêcheurs d'Islande, Ouest-France Université
- hor Thordarson & Armann Hoskuldsson, Iceland (Classic geology in Europ), Terra

Guides

- Ouvrage collectif, Islande, Bibliothèque du Voyageur, Gallimard
- Guy Bordin et Alii, Islande : guide de l'île aux volcans, Éditions Marcus
- Régis Boyer, André Sarra-Bournet, Islande, Le Guide, Renaissance du Livre
- Klaus Francke, Islande entre terre et ciel, National Geographic

Histoire de l'Islande et du monde viking

- Jesse Boyck, L'Islande des Vikings, Flammarion
- Gunnar Karlsson, Brève histoire de l'Islande, Mal og menning
- Régis Boyer, L'Islande médiévale, Les Belles lettres
- Régis Boyer, Les Vikings. Histoire et civilisation, Pocket, Plon
- Régis Boyer, L'art viking, La Renaissance du Livre
- Régis Boyer, Yggdrasil. La religion des anciens Scandinaves, Payot
- John Haywood, Atlas des Vikings 789-1100. De l'Islande à Byzance, les routes du commerce et de la guerre, Autrement
- Les Dossiers d'Archéologie, Les Vikings, n°170, 1992
- Yves Cohat, Les Vikings, rois des mers, coll. Découvertes, Gallimard
- Georges Dumézil, Mythes et dieux de la Scandinavie ancienne, Gallimard
- Jean Renaud, Les dieux des Vikings, Ouest-France Université
- Vincent Fournier, Le voyage en Scandinavie. Anthologie de voyageurs (1627-1914), Robert Laffont.

Les sagas, mythes et contes islandais

- Sagas islandaises, traduction de Régis Boyer, Bibliothèque de La Pléiade, Gallimard
- Snorri Sturluson, L'Edda. Récits de mythologie nordique, traduction François-Xavier Dillmann, Gallimard
- Jon Arnason (ed.), Contes populaire d'Islande, Iceland Review
- Régis Boyer, Les sagas islandaises, Payot

Romans

- Jules Verne, Voyage au centre de la Terre, Coll. Classiques, Livre de Poche
- Pierre Loti, Pêcheur d'Islande, Coll. Classiques, Livre de Poche
- Arnaldur Indridason, L'homme du lac, Métailié
- Arnaldur Indridason, La cité des jarres, Métailié
- Kristin Baldursdottir, Karitas, Gaia

- Halldor Laxness, La cloche d'Islande, Aubier Montaigne
- Halldor Laxness, La saga des fiers-à-bras, Anarchasis
- Gunnar Gunnarson, Frères jurés, Fayard
- Hallgrimur Helgason, 101 Reykjavík, Actes Sud
- Jon Kalman Stefansson, Entre ciel et terre, Gallimard

Intermèdes et les **Editions Faton**, l'éditeur d'*Archéologia*, des *Dossiers d'Archéologie*, et des *Dossiers de l'Art* notamment, sont partenaires. Pour vous procurer les numéros qui vous intéressent, consultez le site des Editions Faton www.faton.fr ou contactez le 03 80 40 41 00.