

**INTERNATIONAL T-CLASS CONFEDERATION**

# **T-CLASS RULES**

**ver. 1.11**

**Редакция 28.12.2020г.**

**International T-Class Confederation  
1142 Sofia, Bulgaria  
Yosif Gurko str. 64, floor 1, flat 3**

**E-mail: [info@t-class.org](mailto:info@t-class.org)  
Web: [www.t-class.org](http://www.t-class.org)**

Този правилник е приет от Международната Т-Клас Конфедерация (ITCC) и има за цел да регулира правилата за провеждане на регионални и международни състезания по стрелковия спорт Т-Клас.

Всички промени по правилника действат от следващата състезателна година, освен, ако общото събрание на ITCC не реши друго.

Лица и организации, които не са свързани по никакъв начин с ITCC нямат право да използват логото, името и запазените знаци на Т-Клас.

## **СЪДЪРЖАНИЕ**

### **РАЗДЕЛ 1. ОСНОВНИ НАЧАЛА**

- 1.1. Описание на спорта Т-Клас.
- 1.2. Основни положения.
- 1.3. Език.

### **РАЗДЕЛ 2. ДИСЦИПЛИНИ**

- 2.1. Дисциплини в спорта Т-Клас.
- 2.2. Модули в дисциплините.

### **РАЗДЕЛ 3. ПРОЕКТИРАНЕ НА УПРАЖНЕНИЯТА**

- 3.1. Основни принципи.
- 3.2. Видове упражнения.
- 3.3. Санкционирани състезания.

### **РАЗДЕЛ 4. КОНСТРУИРАНЕ И ДИЗАЙН НА УПРАЖНЕНИЯТА**

- 4.1. Основни правила.
- 4.2. Критерии за построяване на упражненията.
- 4.3. Внасяне на изменение в конструкцията на упражненията.
- 4.4. Зони за Безопасност.
- 4.5. Зона за прострелка (zeroing).
- 4.6. Зона за търговци и демонстрации.
- 4.7. Санитарни зони.

### **РАЗДЕЛ 5. ИНФОРМАЦИЯ ЗА УПРАЖНЕНИЯТА**

- 5.1. Общи правила.

### **РАЗДЕЛ 6. ОБОРУДВАНЕ НА СТРЕЛБИЩА**

- 6.1. Мишени - основни принципи.
- 6.2. Картонени мишени.
- 6.3. Метални мишени (гонгове).
- 6.4. Чупещи се.
- 6.5. Неизправност на оборудването.

## **РАЗДЕЛ 7. ОБОРУДВАНЕ НА СЪСТЕЗАТЕЛИТЕ**

- 7.1. Оръжия.
- 7.2. Опори на оръжията.
- 7.3. Мерни прибори.
- 7.4. Приспособления и устройства за определяне на изходните данни за стрелба.
- 7.5. Стрелкова екипировка.
- 7.6. Облекло.
- 7.7. Защита на слуха и зрението.
- 7.8. Боеприпаси.
- 7.9. Неизправности на оборудването на състезателя.
- 7.10. Пренасяне и съхранение на оръжията, боеприпасите и оборудването извън курса на стрелба.

## **РАЗДЕЛ 8. СТРУКТУРА НА СЪСТЕЗАНИЯТА**

- 8.1. Общи принципи.
- 8.2. Дивизии.
- 8.3. Индивидуални и отборни състезания (Team Work).
- 8.4. Регионални отбори.
- 8.5. Статус на състезателите и акредитация.
- 8.6. График за участие и съставяне на групи от състезатели.
- 8.7. Безопасност.
- 8.8. Основно състезание и предварително състезание.

## **РАЗДЕЛ 9. РЪКОВОДСТВО НА СЪСТЕЗАНИЯТА**

- 9.1. Официални лица на състезанието.
- 9.2. Назначаване на официалните лица на състезанието.
- 9.3. Облекло на официалните и длъжностните лица.

## **РАЗДЕЛ 10. ПРОСТРЕЛКА НА ОРЪЖИЯТА (ZEROING)**

- 10.1. Прострелка на оръжията (zeroing).
- 10.2. Максимални дистанции за прострелка.

## **РАЗДЕЛ 11. УПРАЖНЕНИЯ**

- 11.1. Положение на готовност на оръжията.
- 11.2. Стартово положение на състезателя.
- 11.3. Команди при курса на стрелба.

- 11.4. Зареждане, презареждане и разреждане по време на курса на стрелба.
- 11.5. Движение и стрелба.
- 11.6. Подпомагане или вмешателство.
- 11.7. Прицелване, „сухи“ тренировки и разглеждане курса на стрелба.
- 11.8. Внасяне и изнасяне на оръжия и екипировка на упражнение.

## **РАЗДЕЛ 12. ОТЧИТАНЕ НА РЕЗУЛТАТИ И КЛАСИРАНЕ**

- 12.1. Общи положения.
- 12.2. Оценяване и класиране.
- 12.3. Проверка на резултата и спорни въпроси.
- 12.4. Оценъчни листи.
- 12.5. Отговорност при оценяването.
- 12.6. Отчитане на времето.
- 12.7. Програми за отчитане на резултатите.

## **РАЗДЕЛ 13. НАКАЗАНИЯ**

- 13.1. Процедурни наказания – Общи положения.
- 13.2. Процедурни наказания – Специфични примери.
- 13.3. Нулево упражнение – Общи положения.
- 13.4. Нулево упражнение – Специфични примери.
- 13.5. Дисквалификация – Общи положения.
- 13.6. Дисквалификация – Случаен изстрел.
- 13.7. Дисквалификация – Небезопасно боравене с оръжието.
- 13.8. Дисквалификация – Неспортсменско поведение.
- 13.9. Дисквалификация – Употреба на забранени вещества.

## **РАЗДЕЛ 14. АРБИТРАЖ**

- 14.1. Основни положения.
- 14.2. Състав на Арбитражната комисия.
- 14.3. Срокове и последователност.
- 14.4. Такси за подаване на жалби.
- 14.5. Правила на процедурата.
- 14.6. Решения и последващи действия.
- 14.7. Жалби от трето лице.

## **РАЗДЕЛ 15. РАЗНИ**

15.1. Предел на отговорност.

15.2. Тълкувание на правилата.

## **ПРИЛОЖЕНИЯ**

Приложение No: 1. Оценяване на мишените (зоните).

Приложение No: 2. Картонени мишени за състезания по Т-Клас.

Приложение No: 3. Метални мишени и стойки за мишени.

Приложение No: 4. Power Factor (PF).

Приложение No: 5. Примерни мишени за Модул 1.

Приложение No: 6. Основни принципи и препоръчителни стрелкови елементи, които трябва да включват упражненията в състезание по Т-Клас.

## **РАЗДЕЛ 1**

### **ОСНОВНИ НАЧАЛА**

#### **1.1. Описание на спорта Т-Клас.**

T-Class е нов практико-приложен стрелков спорт със снайперови оръжия, който има за цел да включи разнообразен набор от стрелкови умения, които да се практикуват в трудни, но реалистични сценарии.

T-Class стрелците трябва да притежават комплекс от умения, съчетаващи динамично тактическо мислене и бърза оценка на ситуацията, безопасно боравене с оръжието, точност на стрелбата и практическа насоченост на действията в условията на естествен терен и ограничено време за изпълнение на стрелковите упражнения (сцени).

Целта на този нов спорт е да се създадат и развият качествено нови стрелкови умения от най-високо ниво с използване на стандартни (щатни) и усъвършенствани снайперови оръжейни системи, предназначени за изпълнение на различни тактически задачи.

T-Class е разработен от стрелци с дългогодишен опит, но също така има за цел да служи и като платформа за структуриране и обмен на знания и умения със специализирани военни и полицейски подразделения при безусловно спазване на най-високи професионално - етични норми и стандарти, охрана интересите на обществото и националната сигурност.

Базовите упражнения при T-Class стрелбата са предимно по малки цели със задължително опознаване на целите при зададени различни варианти за стрелба, динамична стрелба със снайперово оръжие, както и в комбинация с дългоцевно и късо нарезно оръжие, при бърза смяна на разнообразни по сложност позиции и стрелба на пределни дистанции по малки цели. Всички упражнения се провеждат от реалистични позиции за ограничено време и/или измерване на времето и при симулиран стрес.

#### **1.2. Основни положения.**

1.2.1. Този правилник регулира начина на провеждане на регионалните и международните състезания по стрелковия спорт Т-Клас под егидата и контрола на Международната Т-Клас Конфедерация.

1.2.2. Този правилник е задължителен за всички видове състезания по Т-Клас.

1.2.3. Мерни единици.

1.2.3.1. Линейни мерни единици. Дистанциите и размерите на мишените могат да бъдат посочвани в метри или ярдове.

1.2.3.2. Ъглови мерни единици. В състезания по Т-Клас се допуска използване само на милирадиани (MRAD) за ъглоизмерваща единица.

1.2.4. Всяко решение взето от длъжностните лица във връзка с безопасността по отношение на дизайна на упражненията, при провеждане на състезания има предимство пред регулациите на настоящия правилник.

1.2.5. Духът на провеждане на Т-Клас състезанията е да стимулира иновациите и създаването на нови стрелкови техники и методи на Т-Клас стрелбата.

1.2.6. Съкращения:

1.2.6.1. ITCC е International T-Class Confederation.

1.2.6.2. [TS] е Дисциплина T-Class Tactical Sniper.

1.2.6.3. [MG] е Дисциплина T-Class Multigun.

1.2.6.4. [ULR] е Дисциплина T-Class Ultra Long Range.

1.2.6.5. [TLR] е Дисциплина T-Class Tactical Long Range.

1.2.6.6. [RF] е Дисциплина T-Class Rimfire.

1.2.6.7. [SBW] е Дисциплина T-Class Support and Backup Weapons.

1.2.6.8. [M1] е Модул 1 - Marksmanship (Базов).

1.2.6.9. [M2] е Модул 2 - Dynamic (Динамичен).

1.2.6.10. [M3] е Модул 3 - Long Range (Стрелба на далечни дистанции).

### **1.3. Език.**

1.3.1. Английският език е официален език на правилника на Т-Клас. Ако има някакви противоречия между версията на английски език и версии на други езици, то версията на правилника на английски език има предимство.

1.3.2. Граматически род. Всяко споменаване в правилника на мъжки род (напр. „той“, „негов“, „него“) се счита че се отнася и за женски род (напр. „тя“, „нейна“, „нея“).

## **РАЗДЕЛ 2**

### **ДИСЦИПЛИНИ**

#### **2.1. Дисциплини в спорта T-Клас.**

2.1.1. Дисциплина T-Class Tactical Sniper - представлява състезания по стрелба със снайперови оръжия, като включва разнообразен набор от стрелкови умения, които да се практикуват в трудни, но реалистични сценарии (стрелковите упражнения) в условията на естествен терен, реалистични позиции за ограничено време при симулиран стрес.

2.1.2. Дисциплина T-Class Multigun - представлява комбинирана стрелба, (заедно и поотделно) със снайперови оръжия, полуавтоматични леки карабини и полуавтоматични пистолети.

2.1.3. Дисциплина T-Class Ultra Long Range - представлява стрелба с далекобойни снайперови оръжия на далечни разстояния от 1600 метра и повече.

2.1.4. Дисциплина T-Class Tactical Long Range - представлява стрелба с далекобойни снайперови оръжия на разстояния от 1000 метра до 1600 метра.

2.1.5. Дисциплина T-Class Rimfire - представлява стрелба с нарезни карабини в калибър .22LR.

2.1.6. Дисциплина T-Class Support and Backup Weapons - представлява помощна дисциплина за стрелба само с полуавтоматични леки карабини и полуавтоматични пистолети (заедно и поотделно) имаща за цел да подобри специфичните умения необходими при комбинирана стрелба с няколко вида оръжия.

#### **2.2. Модули в дисциплините.**

[TS][MG][RF] Упражненията в състезанието биват разделени в три отделни модула (Модул 1, Модул 2 и Модул 3) като всеки модул има свои специфики и има задължителни основни и незадължителни специални упражнения.

[ULR][TLR] Състезанията се състоят само от Модул 3.

[SBW] Състезанията се състоят от Модул 1 и Модул 2. С цел балансиране на тежестта на упражненията се допуска, разделяне на Модул 2, на отделни компоненти, като всеки се третира като отделен Модул.

## РАЗДЕЛ 3

### ПРОЕКТИРАНЕ НА УПРАЖНЕНИЯТА

Посочените по-долу основни принципи за проектиране и провеждане на упражненията описват критериите, отговорностите и ограниченията за дизайнерите на упражненията по Т-Клас стрелбата.

#### 3.1. Основни принципи.

##### 3.1.1. Безопасност.

Състезанията по Т-Клас трябва да бъдат проектирани, построени и проведени съгласно всички правила по безопасност при използване на огнестрелни оръжия и провеждане на спортни мероприятия.

##### 3.1.2. Качество.

Качественото ниво на състезанията по Т-Клас се определя от сложността на стрелковите предизвикателства, представени чрез упражненията. Упражненията трябва да бъдат проектирани така, че трябва да поставят на изпитание не само стрелковите умения, но и физическата и психическата издръжливост на състезателя.

##### 3.1.3. Баланс.

Тактика, Точност, Бързина и Прецизност - това са основните елементи на Т-Клас стрелбата. Тези четири елемента трябва винаги балансирано да се съчетават в дизайна на упражненията при провеждане на състезанията.

##### 3.1.4. Разнообразие.

Препоръчително е при провеждане на състезанията упражненията да не се повтарят, като винаги трябва да се добавят нови елементи и сложности.

##### 3.1.5. Сложност.

Упражненията трябва да бъдат достатъчно сложни и трудни, за да може да се провери освен стрелковите и тактическите умения също така и физическата и психическа издръжливост на участниците, както и тяхната работа в състояние на времева преса.

#### 3.2. Видове упражнения.

В състезанията по Т-Клас могат бъдат включени основни и специални упражнения.

##### 3.2.1. Основни упражнения.

[TS][MG][RF] Основните упражнения са разделени на три модула изискващи различни стрелкови умения. Трите модула са задължителни да се включват във всяко състезание по Т-Клас. Допуска се различните модули да се провеждат в различни дни и на различни стрелбища, но за не повече от три последователни седмици.

[ULR][TLR] Състезанията се състоят само от упражнения за Модул 3.

[SBW] Състезанията се състоят само от упражнения за Модул 1 и Модул 2.

3.2.1.1 [TS] Модул 1. Marksmanship (Базов) - състои се от базови стрелкови упражнения, които оценяват основни стрелкови умения на състезателя, като например - стрелба от различни положения (прав, легнал, клекнал, седнал), разпознаване и оценяване на цели. Модула се изпълнява едновременно от няколко състезателя на обща огнева линия. Мишените са предимно хартиени. Времето за изпълнение на упражненията е ограничено със старт и стоп звуков сигнал. Оценяването е с точки. Дистанциите са от 10 до 500 метра.

[MG] Дистанциите са от 3 до 500 метра. Разрешено е използването и на метални мишени.

[SBW] Дистанциите са от 3 до 100 метра. Разрешено използването и на метални мишени.

[RF] Дистанциите са от 10 до 70 метра.

3.2.1.2 [TS] Модул 2. Dynamic (Динамичен) - състои се от стрелкови упражнения, които включват предвижване и смяна на стрелкови позиции с различна сложност и повърхност, стрелба по множество мишени на средни дистанции, като времето за изпълнение се измерва със стрелкови таймер. Оценяването става с хит фактор (точките се разделят на постигнатото време). Дистанциите са от 50 до 700 метра.

[MG] Дистанциите са от 3 до 700 метра.

[RF] Дистанциите са от 10 до 150 метра.

[SBW] Дистанциите са от 3 до 500 метра.

3.2.1.3. [TS] Модул 3. Long Range (Стрелба на далечни дистанции) - състои се от стрелкови упражнения на далечни дистанции. Включват се упражнения за два метода за оценка. Времето за изпълнение на упражненията е ограничено със старт и стоп звуков сигнал или се измерва със стрелкови таймер. Оценяването е с точки или с хит фактор. Дистанциите са от 500 до 1200 метра.

[MG] Дистанциите са от 20 до 1200 метра.

[ULR] Дистанциите са над 1600 метра.

[TLR] Дистанциите са от 1000 до 1600 метра.

[RF] Дистанциите са от 100 до 300 метра.

### 3.2.2. Специални упражнения.

Организаторите на състезания по Т-Клас могат да изберат от състезанието упражнения с висока трудност и предизвикателство и/или да включват и допълнителни специални упражнения, които не са включени в крайното класиране, но да носят специални награди.

3.2.3. Препоръчителни стрелкови елементи, които трябва да включват упражненията в състезание по Т-Клас са дадени в Приложение No: 6.

### **3.3. Санкционирани състезания.**

3.3.1. Състезания с международен характер, в които е допустимо участие на състезатели от различни региони, се провежда само след санкция на ITCC.

3.3.2. Всички състезания от регионален характер трябва да бъдат санкционирани от Регионалния директор за конкретния регион.

## РАЗДЕЛ 4

### КОНСТРУИРАНЕ И ДИЗАЙН НА УПРАЖНЕНИЯТА

Описаните по долу правила за конструиране и дизайн на упражненията описват критериите и определят ограниченията и изискванията за създаване на упражнения за състезания по Т-Клас. От тези правила се ръководят конструкторите и дизайнерите на упражненията, организаторите и официалните лица.

#### 4.1. Основни правила.

##### 4.1.1. Конструкции и съоръжения.

Отговорност за безопасния дизайн и построяването на упражненията носят организаторите на състезанията, като всички упражнения трябва да бъдат писмено утвърдени от Главния Съдия. Трябва да бъдат взети всякакви мерки за предотвратяване на нараняване на състезателите, официалните лица и зрителите по време на състезанието. Дизайна на упражненията трябва да бъде предвиден така, че да предотврати непреднамерени и небезопасни действия на състезателите. Трябва да бъде осигурен безопасен достъп на официалните лица и зрителите за наблюдаване на изпълнението на упражненията от състезателите.

##### 4.1.2. Направление за стрелба и ъгли на безопасност.

При проектиране на упражненията, винаги трябва да се взима под внимание и да бъде указан ъгъла на безопасно водене на стрелба, като това се включва задължително във всеки писмен и устен брифинг. При нарушаване на ъгъла на безопасност състезателите се дисквалифицират.

4.1.2.1. При упражнения провеждани в условия на ограничена видимост (нощни, тъмни помещения) задължително се указват по подходящ начин допустимите направления за стрелба и ъглите за безопасност.

##### 4.1.3. Минимални дистанции.

4.1.3.1. Изисквания за минимална дистанция за разполагане на хартиени мишени:

[TS] 10 метра.

[MG][SBW] 3 метра.

[ULR] 1600 метра.

[TLR] 1000 метра.

[RF] 10 метра.

4.1.3.2. Изисквания за минимална дистанция за разполагане на метални мишени:

[TS] 100 метра.

[MG][SBW] 100 метра за снайперова карабина, 60 метра за полуавтоматична лека карабина, 10 метра за пистолет.

[ULR] 1600 метра.

[TLR] 1000 метра.

[RF] 10 метра.

#### 4.1.4. Разположение на мишени.

Всички мишени и съоръжения трябва да бъдат разположени така, че при движението състезателя по време на курса на стрелба не трябва да нарушава безопасния ъгъл на стрелба.

#### 4.1.5. Повърхност на стрелковите площадки.

Повърхността на стрелковите площадки трябва да бъде съобразена с безопасността на състезателите, както и да се провери от Главния съдия преди началото на състезанието за възможни рикошети или други опасности, които биха могли да наранят гости, официални лица или зрители.

#### 4.1.6. Препятствия.

Естествените или изкуствено построените препятствия на упражненията трябва да позволяват изпълнение на упражненията от състезатели с всякакъв ръст и телосложение, както и да осигурява достатъчна безопасност при изпълнението на упражнението.

#### 4.1.7. Обща огнева линия.

При упражненията, които изискват едновременна стрелба на няколко състезатели от една огнева линия трябва да бъде осигурено безопасно разстояние между състезателите, чрез обособяване по подходящ начин на стрелкови коридори с минимална ширина от 1,5 метра.

### 4.2. Критерии за построяване на упражненията.

При построяването на упражненията е възможно ограничаване на пространството за изпълнение на упражнението, чрез включването на разнообразни ограничителни линии, естествени и изкуствени прегради или друго.

#### 4.2.1. Наказателни линии.

Ограничават предвиждането на състезателите. Използват се в случаи когато е необходимо да се предотврати опасно преминаване на състезателя с риск за него или зрители и официални лица, да се имитира ситуация, да се повиши сложността на упражнението или да се обозначи границата на стрелкова зона или нейни части.

#### 4.2.2. Укрития и тунели.

Укритията и тунелите трябва да бъдат достатъчно реалистични, за да могат да изпълняват своите функции, като трябва да включват и наказателни линии, указващи границите на стрелковите зони.

#### 4.2.3. Декорации и реквизити.

В случаите, когато конструкцията на упражненията включва допълнителни декорации и реквизити предназначени за използване по време на изпълнението на упражнението, приоритет трябва да бъде безопасността на състезателите и официалните лица на

състезанието. Декорациите и реквизитите трябва да бъдат разположени така, че да позволяват на съдиите да могат да наблюдават действията на състезателите по време на цялото изпълнение на упражнението.

#### **4.3. Внасяне на изменение в конструкцията на упражненията.**

Официалните лица на състезанието, представители на ITCC могат да внасят изменения в конструкцията на упражненията или в начина на изпълнение на упражненията по всякакви причини като трябва да бъдат предварително съгласувани с Главния съдия на състезанието.

#### **4.4. Зони за Безопасност.**

4.4.1. Организаторите на състезанието трябва да осигурят достатъчно на брой зони за безопасност, които трябва да бъдат обозначени с указателни табели.

4.4.2. Зоните за Безопасност трябва да имат осигурена маса или плот за удобни манипулации с оръжията, като ясно е указано безопасно направление на оръжието и границите на зоната. Зоната също трябва да има осигурена пирамида или друга стойка за оръжия, позволяваща безопасно поставяне на оръжията с цевите сочещи нагоре.

4.4.3. На състезателите се разрешава използването на Зоните за безопасност и без присъствието на официални или длъжностни лица. Всички манипулации с оръжията трябва да се извършват в безопасно направление. Допустимите манипулации са: трениране на заемане на мерна линия или друго, разглобяване, сглобяване, почистване, ремонт, отстраняване на проблеми с оръжия и/или допълнителна екипировка или друго. Не се разрешава манипулации с боеприпаси в зоната за безопасност. Нарушенията се наказват с дисквалификация.

4.4.4. Не се допуска снаредяване на боеприпаси в зоната на стрелбището. Нарушението се наказва с дисквалификация.

#### **4.5. Зона за прострелка (zeroing).**

По преценка, организаторите на състезанието могат да организират в дните преди старта зона за прострелка на оръжията с присъствието на съдия. Всички действия трябва да бъдат съобразени с действащите мерки за безопасност при боравене с огнестрелно оръжие и спазване на конкретните за зоната безопасни направления за стрелба.

#### **4.6. Зона за търговци и демонстрации.**

4.6.1. Търговците носят пълна отговорност за безопасността при демонстрирането на техните стоки, като трябва да осигурят безопасността при провеждане на демонстрациите. Търговците трябва да отговарят на всички изисквания на съответното местно законодателство.

4.6.2. Главният Съдия трябва да осигури обозначаването с указателни табели на зоната за търговците и демонстрациите.

#### **4.7. Санитарни зони.**

В близост до стрелковите зони трябва да бъдат разположени достатъчно на брой санитарни възли за лична хигиена, съобразни с очаквания брой състезатели, официални лица, гости и зрители.

## **РАЗДЕЛ 5**

### **ИНФОРМАЦИЯ ЗА УПРАЖНЕНИЯТА**

#### **5.1. Общи правила.**

Състезателите носят пълна отговорност за безопасното изпълнение на упражнението, но след като са им били прочетени устно или им е предоставен писмено брифинг за конкретното упражнение непосредствено преди старта.

5.1.1. По решение на организаторите, информацията за част или всички упражнения може да не бъде предоставена предварително на състезателите, като брифинга им е непосредствено преди самия старт на упражнението и той е определящия курс на стрелба.

5.1.2. Не се допуска състезател до курса на стрелба, без да е преминал брифинг за конкретното упражнение.

5.1.3. [MG][SBW][M2] За някои упражнения може да бъде разрешено на състезателите да се запознаят с курса на стрелба, като обхождат без оръжия стрелковите позиции. Времето за запознаване с упражнението се определя от съдията на упражнението и трябва да бъде еднакво за всички състезатели. Всички действия по запознаването с упражнението се ръководят от съдия на упражнението.

## **РАЗДЕЛ 6**

### **ОБОРУДВАНЕ НА СТРЕЛБИЩА**

#### **6.1. Мишени - основни принципи.**

6.1.1. Само мишени утвърдени от ИТСС и съответстващи на описаните в правилника могат да се използват в състезание по Т-Клас.

6.1.2. Главният съдия може да разреши използването и на други мишени, ако те не противоречат на принципите и духа на спорта Т-Клас.

6.1.3. Оценъчните метални мишени за различните упражнения е препоръчително да бъдат оцветени с различен цвят или подходящо маркирани, в случаите, когато се използва общо мишенно поле за няколко упражнения.

6.1.4. Наказателните мишени се дефинират в брифинга, като не е задължително да бъдат маркирани по различен начин.

6.1.5. Мишените за Модул 2 и 3 могат да бъдат частично скрити или видими само от определен ъгъл, чрез използването на твърди укрития. Когато се имитира твърдо укритие задължително се поставя оценъчна наказателна мишена, която се проверява от съдиите за попадения след всяко изпълнение на упражнението.

6.1.6. Мишените в упражненията за Модул 1 задължително трябва да включват следните базови елементи: оценяване и опознаване на цели, стрелба до отказ с преценка на възможностите на стрелеца и оръжието, спортно оценяване на цели, мишени за стрелба от различни положения.

#### **6.2. Картонени мишени.**

6.2.1. Примерни мишени за Модул 1 са дадени в Приложение No: 5. Организаторите могат да създават и други свои мишени за Модул 1 спазвайки принципите на създаване на мишените и духа на спорта Т-Клас съгласно правилника.

6.2.2. Картонените мишени за Модул 1 могат да имат и наказателни зони и незачетни зони с ясно обозначени граници, в това число и зони имитиращи твърдо непробиваемо укритие.

6.2.3. Картонените мишени за състезание по Т-Клас за упражнения трябва да отговарят на Приложение No: 2. Картонените мишени могат да бъдат монтирани неподвижно, клатещи се, появяващи се, реактивни, движещи се и други подобни конструкции симулиращи приложен характер на целите.

6.2.4. [M1] Организаторите на състезанието определят за всяко упражнение как се оценява попадение в контурните линии на картонени мишени (зачетно или незачетно), като задължително се включва в писмения брифинг.

### **6.3. Метални мишени (гонгове).**

6.3.1. Металните мишени могат да бъдат оценъчни и/или наказателни като вида и размерът им трябва да отговарят на Приложение No: 3.

6.3.2. Металните мишени могат да бъдат неподвижни, клатещи се, появяващи се, реактивни, движещи се и други подобни симулиращи приложен характер на целите.

6.3.3. Металните мишени според начина на реагиране при попадение могат да бъдат - неподвижни, падащи, заклащащи се (с гъвкаво окачване).

6.3.4. Повърхността на металните мишени трябва да бъде такава, че да позволява ясно отчитане на попаденията, като повърхността им трябва да се възстановява след определен брой попадения.

### **6.4. Чупещи се мишени.**

6.4.1. Допустимо е използването на мишени, които при попадение се разпадат на части като - глинени панички, строителни плочки, стъклени бутилки и други подобни.

6.4.2. Чупещите се мишени могат да бъдат неподвижни, клатещи се, появяващи се, реактивни, движещи се и други подобни симулиращи приложен характер на целите.

### **6.5. Неизправност на оборудването.**

6.5.1. При неизправности на оборудването като повреда в окачването на мишените, падане на мишена, по-рано задействане или незадействане на реактивна мишена, по време на изпълнение на упражнението, състезателя повтаря курса на стрелба.

## РАЗДЕЛ 7

### ОБОРУДВАНЕ НА СЪСТЕЗАТЕЛИТЕ

#### 7.1. Оръжия.

7.1.1. [TS] Допустими са нарезни болтови и полуавтоматични снайперови оръжия в калибри до 8,60 мм.

[MG] Допустими са нарезни болтови и полуавтоматични снайперови оръжия в калибри до 8,60 мм, полуавтоматични леки карабини с дължина на цевите до 500 мм, в калибри до 9 мм с боеприпаси с максимална дължина на гилзата до 45 мм и минимален Power Factor (PF) 160 и полуавтоматични пистолети в минимален калибър 9 мм и с минимален PF 130. Реда и начина за измерването на PF са посочени в Приложение No: 4.

[ULR] Допустими са болтови и полуавтоматични снайперови оръжия без ограничения.

[TLR] Допустими са болтови и полуавтоматични снайперови оръжия в калибри до 8,60 мм и стандартизирани съгласно CIP или SAAMI.

[RF] Допустими са болтови и полуавтоматични снайперови оръжия в калибър .22LR без ограничения.

[SBW] Допустимите оръжия (полуавтоматични леки карабини и полуавтоматични пистолети) трябва да отговарят на изискванията за дисциплина T-Class Multigun.

7.1.2. Организаторите на състезания могат да включат и други леко стрелкови оръжия в курса на стрелба на упражненията, които трябва да са общи и еднакви за всички състезатели.

7.1.3. Не се допуска смяна на оръжия и/или подмяна на цеви с други параметри по време на състезанието.

7.1.4. Допустимо е използването и на оръжия различни от изискванията на 7.1.1., но само след предварително заявка и одобрение от организатора на състезанието. Организаторът на състезанието не може да допуска използването на оръжия, които дават явно предимство на състезателя.

7.1.5. [MG][SBW] Забранено е използването на револвери.

7.1.6. Разрешени за употреба са всякакви надулни устройства - заглушители, звукови модератори, дулни компенсатори и др., ако са позволени от местното законодателство.

7.1.7. [TS] [ULR] [TLR] [RF] Броят и вместимостта на пълнителите не са ограничени.

[MG][SBW] Броят на пълнителите не са ограничени. Вместимостта на пълнителите за полуавтоматичните леки карабини е ограничена до 30 боеприпаса в един пълнител, а за полуавтоматични пистолети до 20 боеприпаса в един пълнител.

## **7.2. Опори на оръжията.**

7.2.1. Допустими опори за оръжията са тринога, двунога, монопод, предни и задни торбички и всякакви ремъци закачени за оръжието.

7.2.2. Ако не е записано друго в брифинга на упражнението, състезателя сам решава дали да използва или не опора за оръжието.

7.2.3. Положението на опорите спрямо оръжието и/или стрелеца може да се определя от дизайнера на упражненията и се указва в брифинга за конкретното упражнение или общо за цялото състезание.

7.2.4. По време на курса на стрелба състезател може временно да отстрани тринога, двунога, монопод и/или ремъци на оръжие като задължително ги прибера или монтира обратно в зачетното му време. За упражнения с хит фактор прибирането или монтирането трябва да се извърши преди последния изстрел.

7.2.5. Забранени за употреба са всякакви пиедестали и опори, където предната и задната опора са твърдо свързани помежду си.

## **7.3. Мерни прибори.**

7.3.1. [TS][ULR][TLR][RF] Задължително е използването на оптически мерен прибор (scope).

[MG] За снайперовите оръжия е задължително използването на оптичен мерен прибор. За полуавтоматични карабини са допустими всякакви видове механични мерни прибори, бързомерци и оптични прибори с увеличение до 1,5х. За полуавтоматични пистолети са допустими и бързомерци, ако са неподвижно закрепени на затвора на оръжието.

[SBW] изискванията за мерните прибори за полуавтоматични леки карабини и полуавтоматични пистолети са както за дисциплина T-Class Multigun.

7.3.2. [MG][SBW] За полуавтоматични леки карабини е разрешено използването на само един немеханичен мерен прибор.

7.3.3. Разрешено е използването на уреди за нощно виждане и/или лазерни целеуказатели при стрелба по време на тъмната част на денонощието, съгласно дизайна на упражнението, при условие че са разрешени от местното законодателство.

7.3.4. Допуска се смяна или подмяна на мерни прибори, но не се разрешава нулиране на оръжията по време на състезанието.

7.3.5. [SBW] Допуска се отпадане на всички ограничения за мерни прибори за полуавтоматични леки карабини при условие, че се организира допълнително класиране за категорията състезатели с механични мерни прибори и за двете оръжия (полуавтоматични леки карабини и полуавтоматични пистолети), което задължително се обявява в анонса на състезанието.

#### **7.4. Приспособления и устройства за определяне на изходните данни за стрелба.**

7.4.1. Разрешена е всякаква допълнителна екипировка за измерване на разстояния, атмосферни условия и всякакви устройства и таблици за определяне на изходните данни за стрелба.

7.4.2. За конкретни упражнения може да бъде забранена употребата на допълнителни устройства за измерване на разстояния, като това условие трябва да бъде отразено в брифинга на упражненията.

#### **7.5. Стрелкова екипировка.**

##### **7.5.1. Ремъци.**

Разрешени са всякакви видове ремъци за дългите оръжия, но не повече от един ремък за единица оръжие за времето на провеждане на състезанието.

7.5.1.1. Ако състезател реши да отдели ремъка или част от него за упражнение или част от упражненията, то ремъка трябва да се пренася в раницата или друга стрелкова екипировка на състезателя.

##### **7.5.2. Постелки (шалтета, платнища и др.)**

Разрешени са всякакви шалтета, платнища или друга стрелкова екипировка предназначена за използване като постелка, както за оръжията, така и за състезателите.

##### **7.5.3. Кобури за полуавтоматични пистолети и държачи за пълнители.**

Разрешени са всякакви системи кобури и държачи за пълнители, но кобурите задължително трябва да имат система за предотвратяване на изпадането им по време на упражнението.

7.5.3.1. Системата за предотвратяване на изпадане на пистолети не трябва да работи само за сметка на триене и притискане между кобура и оръжието.

7.5.3.2. Няма ограничение за разположението по тялото на състезателя на кобурите за полуавтоматични пистолети и държачите за пълнители.

7.5.3.3. Цевта на полуавтоматичните пистолети, поставен в държача (холдера) трябва да сочи надолу на не повече от един метър от тялото на състезателя.

7.5.4. При упражнения провеждани в условия на ограничена видимост (нощни, тъмни помещения) задължително състезатели, съдии и всички присъстващи на стрелбището/сцената трябва да бъдат обозначени със индивидуална светлинна индикация.

#### **7.6. Облекло.**

7.6.1. Разрешено е всякаво облекло позволяващо безопасното изпълнение на упражненията.

7.6.2. Спортните екипировки и облекло не може да съдържат символи, надписи и означения призоваващи към политическа, религиозна и етническа нетърпимост или противоречащи на спортната етика.

7.6.2.1. Организаторите на състезанията са длъжни да отстранят своевременно състезателите с облекло неотговарящо на правилника на ITCC.

## **7.7. Защита на слуха и зрението.**

7.7.1 [TS][ULR][TLR][RF] Задължително е използването на средства за защита на слуха.

[MG][SBW] Задължително е използването на предпазни очила и средства за защита на слуха. Стрелецът може да премахне временно предпазните очила само при стрелба със снайперовата карабина.

7.7.2. Използването на защитни средства за слуха и зрението са задължителни за всички присъстващи на състезанията - официални лица, гости, зрители, треньори и др.

7.7.3. Комендантът на състезанието може да отстрани от територията на стрелбището лицата, които не спазват задължителните условия за защита на слуха и зрението.

## **7.8. Боеприпаси.**

7.8.1. Състезателя носи лична отговорност за безопасността на боеприпасите, които ползва по време на състезанието.

7.8.2. Не се допускат за употреба боеприпаси забранени от местното законодателство.

7.8.3. Организаторът на състезанието има право да не допусне употребата на боеприпаси с повишено пробивно и запалително действие или други боеприпаси със специално предназначение.

7.8.4. Не се допуска снаредяване на боеприпаси на територията на стрелбището по време на дните на провеждане на състезанието.

## **7.9. Неизправности на оборудването на състезателя.**

7.9.1. Състезателят е длъжен да държи оборудването си в изправност, като има право при възникнала нужда да поправи оборудването си в зоната за безопасност.

7.9.2. При възникване на неизправност на оръжие или екипировка по време на изпълнение на упражнение състезателят има право в зачетното си административно време безопасно да отстрани причината и да продължи изпълнението на курса на стрелба.

7.9.2.1. При упражнения с хит фактор времето за отстраняване на причината е ограничено на 120 секунди от момента на възникване. След изтичане на административното време на упражнението или допълнителното време (120 сек.) съдията на сцената е длъжен да прекрати курса на стрелба.

7.9.2.2. При невъзможност да се продължи курса на стрелба поради възникнала неизправност или повреда на оръжие или екипировка се зачита постигнатия резултат до момента на повреда.

7.9.3. Състезател няма право да поиска повторно изпълнение на упражнението при възникване на неизправност на оръжие или екипировка, както и пропуска упражнението (нулев резултат) за времето за отстраняване на повредата.

## **7.10. Пренасяне и съхранение на оръжията, боеприпасите и оборудването извън курса на стрелба.**

### **7.10.1. Пренасяне.**

7.10.1.1. Болтовите карабини се пренасят в ръка, на ремък или в калъф. При пренасянето в ръка или на ремък положението на цевта е насочена нагоре, болта е отворен с поставен флаг за безопасност в цевта. Пълнителите се пренасят отделно от оръжията, освен в случаите, когато конструктивно това не е възможно.

7.10.1.2. Полуавтоматичните карабини се пренасят както болтовите карабини, но със задължително поставен флаг за безопасност, който ясно показва, че затворната група не е в крайно предно положение.

7.10.1.3. Полуавтоматичните пистолети се пренасят в кобур или калъф, разредени без поставен пълнител.

7.10.1.4. Боеприпасите се пренасят в пълнители или в средства за съхранение.

7.10.1.5. Състезатели, официални лица и всички други пристигащи на ITCC състезание със заредено оръжие, трябва незабавно да докладват за това на съдия, под чийто контрол да бъде разредено оръжието. Неспазване на горното, води до правило 13.7.15 или до отказ за достъп до състезанието.

### **7.10.2. Съхранение на оръжия и боеприпаси.**

7.10.2.1. Всички оръжия и боеприпаси трябва да се съхраняват в непосредствена близост до състезателя на специално указани на организаторите места. Състезателите могат да напуснат зоните на стрелбището само, когато са предали оръжието си в специализираните зони за съхранение или го пренасят със себе си.

## **РАЗДЕЛ 8**

### **СТРУКТУРА НА СЪСТЕЗАНИЯТА**

#### **8.1. Общи принципи.**

Използват се следните определения:

##### **8.1.1. Курс на стрелба.**

Представлява изпълнение на стрелково задание, което има отделно оценяване и спазва концепцията и структурата на този правилник по отношение на дизайна на курса на стрелба и използвани мишени. Всеки състезател е длъжен безопасно да премине курса на стрелба.

##### **8.1.2. Стрелково упражнение.**

Включва един курс на стрелба и поддържащите го съоръжения.

##### **8.1.3. Състезание (МАЧ).**

Включва минимум 5 упражнения от Модул 1, минимум 1 упражнение от Модул 2 и минимум 2 упражнения от Модул 3.

##### **8.1.4. Лига.**

Състои се от минимум 3 състезания в един сезон. Междинните резултати от лигата определят текущата ранглиста на състезателите за сезона.

#### **8.2. Дивизии.**

8.2.1 Дивизиите в ITCC определят използването на различни оръжия и екипировка. Всяко състезание трябва да има класиране в минимум една дивизия. Ако в състезанието има повече от една дивизия, то състезателите от всяка дивизия трябва да бъдат оценявани отделно и независимо и във всяка дивизия трябва да бъде обявен победител.

8.2.1.1. Дивизиите са както следва:

[TS][RF] Semi Auto и Bolt Action.

[MG] Semi Auto и Bolt Action. Дивизията се определя само от снайперовата карабина.

[ULR][TLR][SBW] няма дефинирани отделни дивизии.

8.2.2. За да бъдат официално признати резултатите в дадена дивизия, в нея трябва да се състезават минимален брой участници, съответно:

- регионални състезания - 5;
- международни състезания - 10.

8.2.2.1. Ако в дадена дивизия няма достатъчно състезатели, Директорът на мача може да разреши тази дивизия да остане, но без да се зачитат официално резултатите от нея.

8.2.3. Преди началото на състезанието всеки състезател декларира дивизията, в която ще се състезава и длъжностните лица трябва да проверят съответствието на екипировката му с декларираната дивизия, преди състезателят да е започнал преминаването на който и да било курс на стрелба.

8.2.4. Със специално разрешение от Директора на мача, даден състезател може да стреля в повече от една дивизия, като той може да се състезава за класиране само в една дивизия, като във всички случаи се вземат резултатите от първия опит на всяко упражнение. Резултатите от всяко следващо минаване на сцената в друга дивизия няма да бъдат въведени в класирането и не се вземат под внимание за класирането и награждаването.

8.2.5. Ако дадена дивизия не е включена в състезанието или състезателят не може да декларира определена дивизия, той ще се състезава в дивизия, която по преценка на Главния съдия, най-много съответства на екипировката му. Ако Главният съдия прецени, че няма подходяща дивизия за съответния състезател, той ще участва в състезанието без класиране.

### **8.3. Индивидуални и отборни състезания (Team Work).**

Състезанията се организират като индивидуални и отборни съревнования, като дизайна на упражненията трябва да е съобразен с вида на състезанието.

8.3.1. При индивидуалните състезания всяко упражнение се изпълнява самостоятелно от един състезател. Оценяването и класирането е индивидуално.

8.3.2. При отборните състезания дизайна на упражненията е проектиран за двама състезатели, които изпълняват курса на стрелба в общо зачетно време. Оценяването и класирането е отборно.

8.3.2.1. Състезанията могат да бъдат организирани и едновременно с индивидуално и отборно класиране, където една част от упражненията трябва да бъдат проектирани за индивидуално съревнование, а останалите упражнения - за отборно участие.

### **8.4. Регионални отбори.**

Определят се от Регионалния директор на база класирането от предходната година.

### **8.5. Статус на състезателите и акредитация.**

8.5.1. Всички състезатели и официални лица трябва да бъдат индивидуални членове на организацията, която има лиценз за практикуване на спорта Т-Клас в съответния регион.

8.5.2. Даден състезател не може да членува в повече от един регион едновременно.

8.5.3. Местоживеенето и/или пребиваването на даден състезател не се обвързва с региона, в който членува.

### **8.6. График за участие и съставяне на групи от състезатели.**

8.6.1. Всеки състезател получава индивидуален състезателен номер за конкретното състезание и карта за идентификация (бадж) със състезателния си номер. Ако

състезанието е отборно на картата за идентификация трябва да е обозначен и номера на отбора.

8.6.2. Част от състезатели могат да бъдат обединени в група наречена Squad в зависимост от конкретните упражнения за деня.

8.6.3. Директора на състезанието определя номера на състезателя и групите за деня или всеки модул, както и графика за изпълнението им. Препоръчително е определянето на номерата на състезателите да става чрез теглене на жребий.

8.6.4. Състезателят е длъжен да се съобрази с публикувания график на състезанието и зададеният му предварително номер на състезател/отбор или група от състезатели (squad).

8.6.5. Състезателят, който не присъства на упражнението в зададеният дата и час не може да изпълни упражнението без разрешение на Директора на състезанието като в противен случай пропуснатото упражнение му носи нулев резултат.

## **8.7. Безопасност**

8.7.1. Преди началото на всяко състезание, Комендантът на състезанието или друго упълномощено от него длъжностно лице, задължително организира провеждането на инструктаж за безопасност.

8.7.2. Всеки присъстващ, включително гостите и зрителите на състезанието, полагат подпис в протокола за провеждането на инструктажа.

## **8.8. Основно състезание и предварителен мач.**

В предварителния мач участват само официални лица, спонсори, патрони и други лица предварително одобрени от Директора на състезанието. Всички останали състезатели участват в основното състезание като имат право да присъстват като зрители на предварителния мач.

## **РАЗДЕЛ 9**

### **РЪКОВОДСТВО НА СЪСТЕЗАНИЯТА**

#### **9.1. Официални и длъжностни лица на състезанието.**

Ролите, правомощията и задълженията на официалните и длъжностните лица на състезанията са както следва:

##### **9.1.1. Директор на състезанието.**

Отговаря за цялостната администрация на състезанието. Негова отговорност е определянето на индивидуалните номера на състезателите, изготвяне на групите, графика на изпълнение на упражненията, построяването на упражненията, координацията на поддържащия персонал и обезпечаването на поддръжката. Неговите решения по всички въпроси са крайни и окончателни, с изключение на тези, които според правилника са от компетенцията на Главния съдия на състезанието. Директорът на състезанието се назначава от организацията домакин на състезанието и работи заедно с Главния съдия на състезанието.

##### **9.1.2. Комендант на състезанието.**

Отговаря за реда и безопасността на територията на цялото стрелбище. Негова отговорност е контрола над безопасното пренасяне и бороване с оръжията, боеприпасите и екипировката извън стрелковите зони, включително паркинга, зоните за отдих и хранене. Следи за използването на задължителните средства за предпазване на слуха и зрението на всички посетители - гости, зрители и други лица. Подчинен е на Директора на състезанието и на Главния съдия.

##### **9.1.3. Главен съдия (Range Master).**

Главният съдия има главна разпоредителна власт над всички длъжностни лица и отговаря за всички действия на територията на стрелбището по време на провеждането на състезанието, включително и по отношение на сигурността на стрелбището и изпълнението на всички курсове на стрелба, както и е отговорен за правилното прилагането на правилата на спорта Т-Клас, включително и за определяне реда за провеждане на измерването на Power Factor. Обжалванията на дисквалификациите, наказанията и други решения на съдиите се извършват пред Главния съдия. Главният съдия за световната купа по Т-Клас или други големи международни състезания, където има участие над 5 региона се назначава от ITCC.

##### **9.1.4. Съдия (Range Officer).**

Неговата роля е непосредственото ръководене на всички действия в зоната, където се провежда конкретно упражнение или група от упражнения. Провежда брифинг, издава командите на упражнението, следи за спазването на процедурите, описани в писмения брифинг на упражнението от страна на състезателя и отблизо контролира безопасността на неговите действия. Също така, обявява времето, точките и наказанията на всеки състезател и проверява дали са правилно записани в оценъчния лист. Работи под ръководството на Главния съдия на състезанието.

#### 9.1.5. Помощник съдия.

Има за задача да подпомага работа на съдията на упражнението. При сложни упражнения с много далечни мишени могат да бъдат необходими повече от един помощник съдия. Тяхна задача е и наблюдаване с оптични прибори, камери или други технически средства на далечните мишени и отчитане на попадения или пропуски в мишените. Работи под ръководството на съдията на упражнението.

#### 9.1.6. Главен статистик (Stats Officer).

Ръководи офиса на статистиката, който събира, сортира, проверява, подрежда и съхранява всички оценъчни листи, изчислява и публикува временните и окончателните резултати под директното ръководство на Главния съдия на състезанието.

#### 9.1.7. Технически съдия.

Отговаря за материалното обезпечаване на състезанието. Разпределя оборудването на стрелбището, обезпечават нуждите на всяко упражнение от мишени, реквизити, таймери, хорни, батерии, лепенки, скоби, и др. Подчинен е директно на Главния съдия.

#### 9.1.8. Оръжеен съдия.

Провежда контрола и проверката на оръжията и боеприпасите по време на регистрацията на състезателите дали отговарят на правилника на Т-Клас. Подчинен е на Главния съдия.

#### 9.1.9. Обслужващ персонал.

Отговарят за всички допълнителни дейности по време на подготовката и самото провеждане на състезанието, като технически и организационно обезпечават провеждането на състезанието, отстраняват всички възникнали повреди и др. Работят под ръководството на техническия съдия.

### **9.2. Назначаване на официални и длъжностни лица на състезанието.**

Организаторите на състезанието назначат Директор на състезанието, Главен съдия и необходимите длъжностни лица, които да изпълняват задълженията, подробно описани в настоящия правилник. За Главен съдия на състезанието е препоръчително да бъде назначен опитен и компетентен сертифициран съдия.

9.2.1. Всички официални и длъжностните лица се назначават писмено и с подписа си се съгласяват за вменените им права и задължения.

### **9.3. Облекло на официалните и длъжностните лица.**

Облеклото им трябва да позволява лесно открояване сред състезателите като всички официални и длъжностни лица носят съответните отличителни знаци и инициали.

## **РАЗДЕЛ 10**

### **ПРОСТРЕЛКА НА ОРЪЖИЯТА**

#### **10.1. Прострелка на оръжията (zeroing).**

10.1.1. Допуска се само в дните преди старта на състезанието в специално обособена зона за прострелка на оръжията, задължително с присъствието на съдия. Всички действия трябва да бъдат съобразени с действащите мерки за безопасност при боравене с огнестрелно оръжие и спазване на конкретните за зоната безопасни направления за стрелба.

10.1.2. Организаторите на състезанието имат право да не допускат провеждането на прострелка на оръжията. В регламента на състезанието задължително се обявява дали е разрешена прострелка, както и деня, часа и мястото за извършване на прострелка, ако има такава.

10.1.3. Времето за прострелка за всеки състезател е ограничено в рамките на 15 минути за всяко оръжие, като състезателя има право да постави своя мишена и да ползва хронограф и/или други уреди в разрешеното време за стрелба.

#### **10.2. Максимални дистанции за прострелка.**

[TS] до 100 метра.

[MG] до 100 метра за снайперови оръжия и полуавтоматични леки карабини и до 25 метра за полуавтоматични пистолети.

[ULR][TLR] до 300 метра.

[RF] до 50 метра.

[SBW] до 100 метра за полуавтоматични леки карабини и до 25 метра за полуавтоматични пистолети.

## **РАЗДЕЛ 11**

### **УПРАЖНЕНИЯ**

#### **11.1. Положение на готовност на оръжието.**

##### **11.1.1. Снайперови болтови оръжия.**

11.1.1.1. Положение 1: Пълнителят е напълнен и присъединен към оръжието. Патронът е в патронника, затворът е затворен, чукът (ударникът) е взведен и предпазителят е включен (ако конструкцията на оръжието позволява това). Ако конструкцията на оръжието не позволява поставянето на предпазител при взведен ударник снайперовото оръжие трябва да бъде със спуснат ударник.

11.1.1.2. Положение 2: Пълнителят е напълнен и присъединен към оръжието. Патронът не е в патронника. Болтовият затвор е в крайно задно положение. Предпазителните и/или обезопасяващите системи са дезактивирани.

11.1.1.3. Положение 3: Пълнителят (клипсовите) е напълнен и не присъединен към оръжието. Снайперови оръжия чиито пълнители са неразделна част от оръжието са празни. Болтовият затвор може да бъде в крайно предно или крайно задно положение. Предпазителните и/или обезопасяващите системи са дезактивирани.

##### **11.1.2. Снайперови полуавтоматични оръжия и полуавтоматични леки карабини (Assault Rifle).**

11.1.2.1. Положение 1: Пълнителят е напълнен и присъединен към оръжието. Патронът е в патронника, затворът е затворен, чукът (ударникът) е взведен и предпазителят е включен.

11.1.2.2. Положение 2: Пълнителят е напълнен и присъединен към оръжието. Патронът не е в патронника. Затворът е в крайно предно положение. Предпазителните и/или обезопасяващите системи са дезактивирани.

11.1.2.3. Положение 3: Пълнителят е напълнен и не присъединен към оръжието. Предпазителните и/или обезопасяващите системи са дезактивирани.

##### **11.1.3. Полуавтоматични пистолети.**

11.1.3.1. Положение 1: Пълнителят е напълнен и присъединен към оръжието. Патронът е в патронника, чукът (ударникът) е взведен и предпазителят е включен. При системите с DA чукът е безопасно спуснат с помощта на декокар или ръчно. При DAO системите или такива, които имат само автоматични предпазители при напълване на патрон в патронника, оръжието се счита за обезопасено.

11.1.3.2. Положение 2: Пълнителят е напълнен и присъединен към оръжието. Патронът не е в патронника. Затворът е в крайно предно положение. Предпазителните и/или обезопасяващите системи са дезактивирани.

11.1.3.3. Положение 3: Пълнителят е напълнен и не присъединен към оръжието. Предпазителните и/или обезопасяващите системи са дезактивирани.

## **11.2. Стартово положение на състезателя.**

11.2.1. Състезателят подготвя оръжието си според описанието в писмения брифинг и съответно с изискванията на съответната дисциплина.

11.2.2. Състезателят заема стартова позиция, определена от писмения брифинг за конкретното упражнение.

11.2.3. Съдията на упражнението може да отсъди процедурно наказание и/или повторение на курса на стрелба, ако състезателят е започнал с неправилна стартова позиция и това му е донесло предимство.

## **11.3. Команди при курса на стрелба.**

Всички команди по време на състезание по Т-Клас се подават на Английски език. Одобрените команди и тяхната последователност са както следва:

11.3.1. Команда: “Load And Make Ready” (Зареди и се подготви) или “Make Ready” (Подготви се) при стартова позиция с незаредено оръжие. Тази команда обозначава началото на курса на стрелба.

[M1] При упражнения с обща огнева линия всички състезатели изпълняват едновременно командата.

[M2][M3] Под непосредствения надзор на съдията на упражнението, състезателя трябва да застане с лице към упражнението или в безопасна посока, определена от съдията, да постави предпазните си средства за защита на слуха и зрението и да подготви оръжието си според указанията на писмения брифинг. След това трябва да заеме изискваната стартова позиция. В този момент съдията продължава с командите.

11.3.1.1. След издаването на съответната команда, състезателят няма право да напуска стартовата позиция до стартовия сигнал, без изричното разрешение и непосредствения надзор на съдията на упражнението. Нарушението на това правило води до предупреждение при първо провинение, което се отбелязва в листа на състезателя и може да доведе до процедурно наказание при повторно нарушение в рамките на състезанието.

[M1] При упражнения с обща огнева линия това се отнася за всички състезатели в готовност.

11.3.2. Команда: “Are You Ready?” (Състезателят готов ли е?).

[M2][M3] Липсата на негативен отговор от състезателя означава, че той е напълно наясно с изискванията на курса на стрелба и е готов да продължи. Ако състезателят не е готов при тази командата, той трябва да отговори “Not Ready” (Не съм готов).

[M1] При упражнения с обща огнева линия съдията може да извиква номера на всеки състезател, който трябва да му потвърди вербално или с движение на тялото си че е в готовност. (например - вдигане на рака или крак). Проверката за готовност може да се извършва и от помощник съдиите, които подават сигнал на съдията на сцената вместо

състезателите. Ако след проверката даден състезател не е готов трябва ясно да вдигне ръка, с което да сигнализира, че не е готов да продължи упражнението.

11.3.3. Команда: "Standby" (Внимание).

Тази команда трябва да бъде последвана от стартов сигнал в интервал от 3 до 5 секунди.

11.3.4. "Start Signal" (Стартов сигнал).

[M2][M3] Сигналят за състезателя да започне изпълнението на курса на стрелба.

[M1] При упражнения с обща огнева линия стартовия сигнал е общ за всички състезатели.

11.3.4.1. [M2] За всички упражнения, стартовия сигнал се подава от акустичен таймер.

[M1][M3] За упражненията с ограничено време стартовия сигнал се подава от акустичен таймер (par time), хорна, изстрел, взривно устройство или друг звуков източник, като задължително се упоменава в писмения брифинг на упражнението.

[M3] За упражненията с хит фактор, стартовия сигнал се подава от акустичен таймер.

11.3.4.2. Препоръчително е съдията на упражнението по време на брифинга да подаде пробно сигнала за начало на упражнението.

11.3.4.3. [M2][M3] Ако състезателят, по една или друга причина, не реагира на стартовия сигнал, съдията трябва да се увери, че състезателят е готов да изпълни курса на стрелба и да възобнови командите от "Are You Ready?".

[M1] При упражнения с обща огнева линия, ако състезател, по една или друга причина, не реагира на стартовия сигнал или започне със закъснение изпълнението на упражнението няма право на повтаряне на упражнението или на удължаване на времето за изпълнение.

11.3.4.4. [M2][M3] В случай, че поради невнимание състезател започне да стреля преждевременно (фалстарт), преди подаване на звуковия стартов сигнал съдията трябва незабавно да го спре и да получи наказание - нулево оценяване за упражнението.

[M1] При упражнения с обща огнева линия, в случай че поради невнимание състезател започне да стреля преждевременно (фалстарт), преди подаване на звуковия сигнал, съдията на упражнението може да не спре подаването на стартовия сигнал, ако се увери, че помощник съдия е отбелязал състезателя с фалстарт, който да получи наказание - нулево оценяване за упражнението.

11.3.5. [M3] Команда "Reengage" (Стреляй отново). Командата се подава по време на упражнения, в които е допустимо извършване на допълнителни изстрели при пропуск. Съдията отчита пропуск ("Miss") и издава команда "Reengage" (Стреляй отново) и започва да отчита ясно и разбираемо оставащото време съгласно брифинга на упражнението. (например - "Miss", "Reengage", "five", "four", "three", "two", "one")

11.3.6. [M1][M3] "Stop Signal". (Сигнал за край на упражнението) За упражненията с ограничено време сигнала за край на упражнението се издава от акустичен таймер, хорна,

изстрел, взривно устройство или друг звук от същия източник, както и сигнала за начало на упражнението.

11.3.6.1. [M1][M3] За всеки произведен изстрел след сигнала за край на упражнението състезателя получава по едно процедурно наказание и/или се нулира по едно от най-добрите му попадения.

11.3.7. Команда: "Stop". Всеки съдия на упражнение има право да издаде тази команда по време на курса на стрелба. Състезателят трябва незабавно да прекрати стрелбата, да спре да се движи и да изчака по нататъшни инструкции от съдията.

11.3.8. [M2][M3] Команда: "If You Are Finished, Unload And Show Clear" (Ако си завършил, изпразни и покажи празно). Ако състезателят е завършил стрелбата, той трябва безопасно да представи за инспекция от съдията оръжието си с цев, насочена към упражнението, със свален пълнител, отворен затворен блок и празен патронник.

11.3.9. [M1][M3] Команда: "Unload And Show Clear" (Изпразни и покажи празно). Когато състезателят е завършил стрелбата, той трябва безопасно да представи за инспекция от съдията оръжието си с цев, насочена към упражнението, със свален пълнител, отворен затворен блок и празен патронник.

11.3.9.1. При упражнения с обща огнева линия, състезателите нямат право да стават или променят позицията си като изчакват проверката на оръжието им от съдия. След като им бъде проверено оръжието състезателите могат да напуснат общата огневата линия с или без оръжието си съгласно брифинга.

11.3.10. [MG][SBW] "If Clear, Hammer Down, Holster". (Ако е празно, пусни чукчето, прибере в кобура). След издаването на тази команда, състезателят няма право да възобнови стрелбата. Продължавайки да държи оръжието, насочено в безопасна посока към мишените, състезателят трябва да извърши финална проверка на оръжието както следва:

11.3.10.1. [MG][SBW] Полуавтоматични пистолети – да освободи затворния блок и да натисне спусъка (без да докосва чукчето или декокера, ако има такъв). Ако пистолет е устроен така, че да изисква да има вкаран пълнител, за да стане възможно дърпането на спусъка, състезателя трябва при издаване на горната команда да уведоми съдията, който ще ръководи и контролира използването и последващото отстраняване на празен пълнител, за да се улесни този процес.

11.3.10.2. [MG][SBW] Ако се окаже, че полуавтоматичния пистолет е празен, състезателят трябва да го прибере в кобура. Моментът, в който ръцете на състезателя се отделят от прибраното оръжие се счита за края на курса на стрелба.

11.3.11. [MG][SBW] "If Clear, Hammer Down, Open Action" (Ако е празно, спусни чукчето, отвори затвора) След издаването на тази команда, състезателят няма право да възобнови стрелбата. Продължавайки да държи оръжието, насочено в безопасна посока към мишените, състезателят трябва да извърши финална проверка на оръжието както следва:

11.3.11.1. [MG][SBW] Полуавтоматични леки карабини (Assault Rifle) - да освободи затворния блок и да натисне спусъка. Ако оръжието е устроено така, че да изисква да има вкаран пълнител, за да стане възможно дърпането на спусъка, състезателя трябва при издаване на горната команда да уведоми съдията, който ще ръководи и контролира използването и последващото отстраняване на празен пълнител, за да се улесни този процес, след което да отвори отново затворния блок.

11.3.11.2. [MG][SBW] Ако се окаже, че полуавтоматичната лека карабина е празна, състезателят трябва да изчака съдията на упражнението да постави флаг за безопасност в патроника. Затворният блок може да остане отворен.

11.3.12. Ако се окаже, че оръжието не е празно, съдията възобновява командите до обезопасяването на оръжието.

11.3.13. "Range Is Clear" (Рубежът е чист). Състезателите и длъжностните лица нямат право да напускат или да минават пред огневата линия или последната стрелкова позиция преди издаването на тази команда. След тази команда те могат да се придвижат напред за отчитане на резултатите, лепене и възстановяване на мишените и др.

#### **11.4. Зареждане, презареждане и разреждане по време на курса на стрелба.**

11.4.1. При зареждане, презареждане и разреждане на оръжието по време на курса на стрелба, пръстите на състезателя трябва да бъдат ясно видими извън спусковата скоба и оръжието трябва да е насочено безопасно към мишените или друга безопасна посока, определена от съдията.

11.4.2. Смяната на пълнители (презареждане) по време на курса на стрелба се извършва по начин избран от състезателя (free style), ако в брифинга на упражнението не е оказано друго.

11.4.2.1. [MG][SBW] Допустимо е в курса на стрелба да има включени упражнения с прибиране на пълнителите по време на презареждане (тактическо презареждане).

#### **11.5. Движение и стрелба.**

11.5.1. Освен в случаите, когато състезателят действително е прицелен или стреля в мишените, всички движения трябва да се извършват с пръсти, ясно видими извън спусковата скоба, като оръжието трябва да е насочено в безопасна посока. Задължително при движение снайперовите болтови карабини са с отворен болт, а полуавтоматичните снайперови карабини са с включен предпазител.

11.5.2. Под „движение“ се разбира всяко от следните действия:

11.5.2.1. Правене на повече от една стъпка в една посока.

11.5.2.2. Смяна на позицията за стрелба (напр. от положение легнал към стрелба от коляно, седнал, клекнал или друго както и обратното).

11.5.3. Състезателят води стрелба по мишена, когато е действително прицелен и има видима пряка мерна картина към мишената. При нарушение следва правило 13.5.1.

#### **11.6. Подпомагане или вмешателство.**

11.6.1. Не е разрешено подпомагане от какъвто и да било вид на състезателя по време на курса на стрелба, с изключение на предупреждения, свързани с безопасността, които всеки съдия, работещ на дадено упражнение има право да издава по всяко време. Такова предупреждение не може да бъде предпоставка за повторение курса на стрелба (reshoot).

11.6.2. Всеки, който извърши подпомагане на състезател по време на курса на стрелба без предварителното одобрение на съдия (както и самият състезател, получил подпомагането), могат по преценка на съдия, да получат по едно процедурно наказание за даденото упражнение и/или да получи дисквалификация за неспортменско поведение.

11.6.2.1. Всяко лице намесило се вербално или по някакъв друг начин по време на курса на стрелба на състезател може да получи дисквалификация за неспортменско поведение. Ако съдията реши, че вмешателството значително се е отразило на състезателя, той трябва да докладва за това на Главния съдия, който може по своя преценка да предложи на засегнатия състезател повторение на упражнението.

11.6.3. В случай на неумишлен контакт между състезателя и съдията на упражнението или друго външно влияние върху състезателя по време на курса на стрелба, без да е нарушил правилата за безопасност съдията на упражнението по негова преценка може да предложи на състезателя да повтори курса на стрелба. Състезателят трябва да приеме или откаже предложението преди да е видял времето или резултатите от първоначалния си опит.

11.6.4. При отборни състезания, по време на курса на стрелба е разрешено подпомагане и всякакъв вид комуникация между състезателите в отбора.

#### **11.7. Прицелване, „сухи“ тренировки и разглеждане курса на стрелба.**

11.7.1. На състезателите е забранено да извършват прицелване и/или „сух“ огън преди стартовия сигнал. Нарушението на това правило води до забележка при първо провинение и процедурно наказание за всяко следващо по време на състезанието.

11.7.1.1 [MG][SBW][M2] Състезателите могат да проверят електронните мерници, насочвайки своите оръжия в безопасна посока само след изрично разрешение от съдията на упражнението.

11.7.2. Никой няма право да влиза или да се разхожда в зоната за стрелба на стрелковата площадка, без предварително разрешение от съдията на упражнението, ако това е разрешено в писмения брифинг за конкретното упражнение. Нарушенията пораждат процедурно наказание, но могат да доведат до нулево упражнение или дисквалификация на състезател при последващи провинения.

#### **11.8. Внасяне и изнасяне на оръжия и екипировка на упражнение.**

Всички действия свързани с подготовка за изпълнение на упражнение и последващите действия свързани с внасяне и изнасянето на оръжия и екипировка на упражнение става само по ред и команди определени от съдията на упражнението.

## РАЗДЕЛ 12

### ОТЧИТАНЕ НА РЕЗУЛТАТИ И КЛАСИРАНЕ

#### 12.1. Общи положения.

12.1.1. Всяка зачетна мишена трябва да бъде обстреляна съгласно указанията в писмения брифинг на упражнението.

12.1.2. Попаденията в оценъчните и наказателните мишени се отчитат със стойности приети и утвърдени от Общото събрание на ИТСС. Стойностите на оценяване на попаденията в мишените зависят от размерите на мишените и дистанциите на които са разположени. Принципа на оценяването и стойностите са посочени в Приложение No:1.

12.1.3. В брифинга на всяко упражнение задължително се указва как се отчита попадение в контурните линии на зачетна(и) и/или наказателна(и) хартиена мишена, когато диаметърът на куршума докосва линията между две оценъчни зони или линията между оценъчната и неоценъчна зони или пресича едновременно няколко оценъчни зони.

12.1.3.1. Радиални разкъсвания извън диаметъра на куршума не се отчитат като попадения.

12.1.3.2. Отвори в хартиена мишена, превишаващи диаметъра на куршума на съответния състезател, не се зачитат за попадения, освен, ако има видими доказателства по ръба на отвора (следи от смазка, нагар и др.), които да елиминират презумпцията, че е причинен от рикошет или разцепен куршум.

12.1.4. Всяка необстреляна мишена носи на състезателя по едно процедурно наказание заедно със съответните наказания за липсващи попадения.

12.1.5. Всяко липсващо задължително попадение (miss) се наказва, освен, ако не е посочено друго в писмения брифинг. Размерът на наказанието (miss) се определя от дизайнера на упражнението при проектирането на курса на стрелба и се посочва в писмения брифинг.

12.1.6. [MG][SBW][M1] Приближаване към мишените. По време на отчитане на резултатите, състезателят или неговият пълномощник нямат право да приближават която и да била мишена на разстояние по-малко от един метър без разрешението на съдията. Първото нарушение на това правило се наказва с предупреждение, но всяко следващо може да доведе до налагане на процедурно наказание по усмотрение на съдията.

[M2][M3] Всички мишени се оценяват от помощник-съдии на упражненията, със специални средства като съдиите съобщават резултата, който се вписва в оценъчния лист.

12.1.7. [M1] Докосване на мишените. По време на отчитане на резултатите, състезателят или неговият пълномощник нямат право да докосват, калиброват или по друг начин да въздействат върху която и да е мишена без разрешението на съдията. Ако съдията прецени, че състезателят или неговият пълномощник са повлияли на процеса на

оценяването вследствие такова тяхно действие той може да я оцени като пропусната, ако мишената е зачетна или ако мишената е наказателна да отбележи попадения в нея.

12.1.8. Препоръчително е да се подменят хартиените мишени с нови за всеки състезател, а в случай на невъзможност трябва да се използват лепенки, които да покрият отворите от попаденията в мишените, като трябва да се спазва следното:

12.1.8.1. Предварително залепени мишени. Ако някоя мишена бъде залепена преди нейното отчитане и това доведе до невъзможност за правилното отчитане на резултата, съдията е длъжен да нареди на състезателя да повтори курса на стрелба.

12.1.8.2. Незалепени мишени. Ако след завършване на упражнението се установи, че една или няколко мишени не са били предварително залепени, съдията трябва да реши дали е възможно правилното отчитане на резултата. Ако върху въпросната мишена има повече попадения и не е ясно точно кои са на оценявания състезател, той трябва да повтори курса на стрелба.

12.1.8.3. В случай, че някоя лепенка се отлепи от хартиена мишена вследствие на вятър, въздушната струя от цевта или по каквато и да е друга причина и съдията не е в състояние да установи кои точно попадения са на оценявания състезател, той трябва да нареди повторение на курса на стрелба.

12.1.8.4. Състезател, който се поколебае или спре сам по време на курса на стрелба, поради съмнение, че една или повече хартиени мишени не са били залепени (оценени) не подлежи на повторение на курса на стрелба.

12.1.9. Непроницаемост. Оценъчната площ на всички мишени, било то зачетни или наказателни, се счита за непроницаема. В случай, че куршумът премине с цялата си част през оценъчната зона на хартиена мишена, удари частично оценъчната зона на хартиена или метална мишена и продължавайки полета си попадне в друга хартиена мишена, събори (или попадне в оценъчната зона на) друга метална мишена то попадението във втората мишена не се зачита, освен, ако в дизайна на упражнението не е предвидено друго, което изрично е упоменато в писмения брифинг на упражнението.

12.1.10. Твърдо покритие. Освен, ако изрично не са описани като “меко покритие” в писмения брифинг на съответното упражнение, всички прегради, стени, подпори и други препятствия се считат за непроницаемо “твърдо покритие”. В случай че куршумът премине с цялата си част през твърдо покритие или удари частично твърдо покритие и продължавайки полета си попадне в хартиена мишена, събори (или попадне в оценъчната зона на) друга метална мишена, то попадението в мишената не се зачита. Ако не може да се определи кои попадения са в резултат от прострелване на твърдото покритие, мишените се оценяват като не се вземат под внимание съответния брой най-добри попадения.

12.1.10.1. Лепенките на мишените не са нито “твърдо”, нито “меко” покритие. Всички попадения преминали напълно или частично през лепенка и поразили хартиена или метална мишена се зачитат.

12.1.11. Минимален резултат.

12.1.11.1. Минималният резултат за отделен модул е нула точки.

12.1.11.2. [M1] Допуска се отрицателен резултат за отделно упражнение.

## **12.2. Оценяване и класиране.**

12.2.1. Оценяване на резултатите в упражнения.

12.2.1.1. Упражнения с индивидуално участие.

[M1] Оценяването на резултатите в упражненията се извършва на база точките от попаденията постигнати за ограничено време. Резултатът се изчислява като се съберат точките от всичките зачетни попадения (положителни и наказателни) и от тях се извадят точките от процедурни наказания, ако има такива за упражнението.

[M2] Оценяването на резултатите от упражненията се извършва на база съотношението между постигнатите точки и времето на изпълнение. Могат да се използват два метода на оценка като избраният метод за конкретното упражнение задължително се посочва в писмения брифинг на упражнението:

"Comstock" - Неограничено време и неограничен брой изстрели. Времето се засича със стрелкови таймер до последния изстрел. Предварително е указан броят на зачетните попадения в хартиените и/или металните мишени. Резултатът се изчислява като се съберат точките от всичките зачетни попадения, от тях се изваждат точките от наказания и получената разлика се дели на времето (засечено до стотна от секундата - 0,01). Полученият резултат се нарича "хит фактор". Класирането за всяко отделно упражнение се извършва в зависимост от постигнатия хит фактор за упражнението изчислен до четвъртия знак след десетичната запетая (0,0001). На състезателя постигнал най-висок хит фактор за упражнението се присъждат максималния брой точки (100) за даденото упражнение, а останалите състезатели получават точки пропорционално на съотношението на техния хит фактор към този на победителя за упражнението.

"Virginia Count" - Неограничено време и ограничен брой изстрели. Предварително е указан броят на разрешените изстрели за всяка мишена. Резултатът се изчислява като се съберат точките от всичките зачетни попадения, от тях се изваждат точките от наказания и получената разлика се дели на времето (засечено до стотна от секундата). Полученият резултат се нарича "хит фактор". Класирането за всяко отделно упражнение се извършва в зависимост от постигнатия хит фактор за упражнението изчислен до четвъртия знак след десетичната запетая. На състезателя с най-висок хит фактор за упражнението се присъждат максималния брой точки (100) за даденото упражнение, а останалите състезатели получават точки пропорционално на съотношението на техния хит фактор към този на победителя за упражнението.

[M3] Оценяването на резултатите за упражненията се извършва чрез методите на база сумата от точките от попаденията постигнати за ограничено време и с методите на

база съотношението между постигнатите точки и времето на изпълнение. Упражненията с хит фактор не трябва да бъдат повече от 30% от общия брой упражненията за модула.

12.2.1.1.1. [M2][M3] Допуска се въвеждане на ограничено време за изпълнение на дадено упражнение, превишаването на което нулира целият резултат от упражнението независимо от постигнатите резултати.

12.2.1.1.2. [M2][M3] При упражнения с административно време, когато последния изстрел е със снайперово оръжие и е в рамките на 0,3 секунди след сигнала на таймера за край на упражнението, се зачита в полза на състезателя.

12.2.1.1.3. При упражнения с хит фактор и административно време, когато не се изпълни цялото упражнение съгласно брифинга, състезателя получава максималното административно време за упражнението.

12.2.1.2. Упражнения с отборно участие.

Оценяването става както това за упражненията с индивидуално участие, но е общо за двамата състезатели, и всеки състезател получава  $\frac{1}{2}$  от постигнатия резултат от упражнението за крайното класиране.

12.2.2. Класиране за модул.

12.2.2.1. Оценяването при състезания с индивидуално участие се извършва като постигнатия резултат от всички упражнения включени в модула се сумират. На състезателя с най-висок резултат се присъжда 100 процента и е победител за модула. Резултатите на останалите състезатели се изчисляват в проценти пропорционално към най-високия сумарен резултат с точност до трети знак след десетичната запетая. (0,001)

12.2.2.2. При състезания с отборно участие резултата за модула се получава като сума от резултата от индивидуалните упражнения (ако има такива) и  $\frac{1}{2}$  от резултатите от отборните упражнения. На състезателя (или отбора) с най-висок резултат се присъжда 100 процента и е победител за модула. Резултатите на останалите състезатели (или отбори) се изчисляват в проценти пропорционално към най-високия сумарен резултат с точност до трети знак след десетичната запетая. (0,001)

12.2.3. Класиране за състезание.

12.2.3.1. При състезания с индивидуални участия сумата от постигнатия резултат от трите модула дават крайният резултат в проценти и определя победителя на състезанието. Максималният възможен индивидуален резултат за състезание е 300. Резултатите на останалите състезатели се изчисляват в проценти пропорционално към най-високия сумарен резултат с точност до трети знак след десетичната запетая. (0,001)

12.2.3.2. При състезания с отборно участие сумата от постигнатия резултат от трите модула дават крайният резултат в проценти и определя победителя на състезанието. Отборното класиране се определя от сумата на индивидуалните резултати на двамата състезателя. Максималният възможен отборен резултат за състезание е 600.

12.2.4. Равен резултат.

Ако Директорът на състезанието прецени, че възникнало равенство в резултата трябва да бъде решено в полза на един състезател или отбор, той определя или създава едно или повече упражнения, които съответните състезатели или отбори трябва да преминат. Резултатът от тези упражнения служи само за определяне мястото на тези състезатели или отбори в крайното класиране, като техните резултати остават непроменени. В никакъв случай победителят не трябва да бъде определян чрез жребий.

### **12.3. Проверка на резултата и спорни въпроси.**

12.3.1. [M1] Оценяването може да се извършва едновременно за група от мишени за няколко упражнения, ако след всяко упражнение екип от двама съдии маркира попаденията. Немаркирани попадения не се взимат под внимание при оценяването.

12.3.2. [M1] След командата "Range is Clear", на състезателите или техни пълномощници ще бъде позволено да придружат съдията извършващ оценяването с цел сверяване на резултатите.

[MG][SBW][M2] Съдията на упражнението може да определи процеса на оценяване да започне докато състезателя още стреля. В този случай, на пълномощника на състезателя е позволено да придружава оценяващия съдия, с оглед сверяване на резултатите. При такава процедура на оценяване, състезателите задължително се уведомяват предварително по време на брифинга.

12.3.3. Състезател (или неговият пълномощник), който не свери попаденията си в дадена мишена по време на процеса на оценяване, губи право да протестира решението на съдията, касаещо тази мишена.

12.3.4. Несъгласие с оценяването на дадено попадение в зачетна или наказателна мишена трябва да се декларира пред съдията (от състезателя или неговия пълномощник) преди съответната мишена да бъде залепена, боядисана, сменена или вдигната. В противен случай протестът не се взема под внимание.

12.3.5. Ако съдията на упражнението потвърди решението си и състезателят не е удовлетворен, той има право да отнесе протеста си до Главния съдия на състезанието за арбитраж.

12.3.6. Решението на Главния съдия на състезанието по отношение оценяването на попаденията в зачетни или наказателни мишени е окончателно. Не са позволени по-нататъшни протести, касаещи отчитането на резултатите.

12.3.7. В случай на протест относно оценяването, съответните хартиени мишени обект на спора, не трябва да бъде залепяни или да им се оказва въздействие по какъвто и да е начин, докато ситуацията не бъде разрешена. За да избегне забавянето в протичането на състезанието, съдията има право да откачи спорните мишени за по-нататъшна проверка и оценка, като ги замени с нови. Съдията и състезателят трябва да подпишат мишените, като ясно означат попаденията, които са обект на спора.

12.3.8. Когато е необходимо, за точното установяване на оценъчната зона на попадението трябва да се използват единствено оценъчни калибри (scoring overlays), утвърдени от Главния съдия на състезанието.

12.3.9. При далечни мишени оценяването става посредством наблюдение с оптични уреди, видео системи или други технически решения от помощник съдии на упражненията. Тяхното решение не може да бъде оспорвано, освен в случаите, когато може да се докаже с видео запис или друго техническо решение, при които протеста си отнася до Главния съдия на състезанието.

12.3.9.1. Подаването на сигнал за резултата от попаденията (положителен или негативен резултат) от наблюдаващия помощник съдия към съдията, който нанася резултата в оценъчните листи може да става и чрез предварително утвърдени сигнали с ръце.

#### **12.4. Оценъчни листи.**

12.4.1. Съдията на упражнението трябва да впише цялата информация относно курса на стрелба (включително дадените предупреждения) в оценъчния лист на състезателя преди да положи подписа си на него. След като съдията подпише листа същото трябва да стори и състезателят на указаното място. За записване на резултатите се използват цели числа.

[M2][M3] Времето за изпълнение на упражнението от състезателя се записва до втория знак след десетичната запетая на указаното място в оценъчния лист.

12.4.2. Ако се наложат корекции по оценъчния лист, те трябва ясно да се впишат в оригинала и във всички копия. Всяка корекция трябва да е удостоверена с подписи от състезателя и съдията.

12.4.3. Ако по една или друга причина, състезателят откаже да подпише оценъчния лист, ситуацията се отнася до Главния съдия на състезанието. Ако той прецени, че курсът на стрелба е протекъл по правилата и оценяването е било извършено коректно, неподписаният оценъчен лист се третира като редовен и резултатите от него се въвеждат.

12.4.4. Оценъчният лист, подписан от състезателя и съдията, е окончателно доказателство, че курсът на стрелба е завършил и че резултатите записани в него са верни и не подлежат на констатация. Двустранно подписаният оценъчен лист се смята за окончателен документ с изключение на случаите на взаимно съгласие между състезателя и съдията или решение на Арбитражната комисия, промени в него могат да се правят единствено за поправяне на аритметични грешки.

12.4.5. Ако се установи, че в оценъчния лист има повече или по-малко записи от необходимото за изпълнение на упражнението, то случая трябва своевременно да бъде отнесен до Главния съдия, който при нормални условия ще изиска от състезателя да повтори курса на стрелба.

12.4.6. Ако по една или друга причина повторението на курса на стрелба не е възможен, се предприемат следните действия:

12.4.6.1. Ако са записани по малко попадения от необходимите, тези, които са записани се приемат за пълни и окончателни.

12.4.6.2. Ако са записани повече попадения от необходимите, то под внимание се вземат необходимият брой най-високи стойности.

12.4.6.3. [M2] Ако липсва времето, то състезателят получава нулев резултат за даденото упражнение.

12.4.6.4. Процедурните наказания вписани в оценъчния лист се приемат за пълни и окончателни.

12.4.6.5. Ако липсва идентификацията на състезателя, случаят се отнася до Главния съдия на състезанието, който трябва да предприеме действия по свое усмотрение за решаване на ситуацията.

12.4.7. В случай, че оригиналният оценъчен лист е изгубен или по някакъв друг начин не е на разположение, то с разрешение на Главния съдия, може да се използва дубликата на състезателя или друг писмен или електронен запис. Ако дубликатът или подобен запис липсват или Главният съдия прецени, че не са достатъчно легитимни, състезателят трябва да повтори курса на стрелба. Ако Главният съдия сметне, че повторението на курса на стрелба не е възможно по каквато и да е причина, на състезателя се записва нулево време и нулев резултат за съответното упражнение.

12.4.8. На никой друг, освен на оторизираните длъжностни лица не е позволено да борава/докосва оригиналните оценъчни листа, пазещи се на упражнението или на което и да е друго място след като са били подписани от състезателя и съдията без предварителното одобрение на съдията или персонала директно отговорен за статистиката. Нарушението на това правило се наказва с предупреждение за първо нарушение, но може да подлежи на дисквалификация за следващо нарушение в рамките на едно и също състезание.

## **12.5. Отговорност при оценяването.**

12.5.1. Всеки състезател има отговорността да съхранява точен запис на резултатите чрез сверяване на резултатите си с тези, публикувани от Главния статистик.

12.5.2. След като всички състезатели завършат стрелбата, временните резултати за сверка от състезателите трябва да бъдат разпечатани и разлепени на видно място в района на стрелбището, а по време на международни състезания и в официалния хотел. Часа и датата на разлепване (не на самото напечатване) на резултатите трябва да бъде ясно обозначено на всяко място, където са разлепени.

12.5.3. Ако състезател открие грешка в тези резултати, той трябва да се обърне към Главния статистик в рамките на един час от действителното им разлепване, публикуване или предоставяне. Ако това не стане в определеното време, резултатите се обявяват за окончателни и последващ протест не се взема под внимание.

12.5.4. Състезателите, които имат разрешение от Главния съдия да завършат всички курсове на стрелба за период от време по-кратък от цялото времетраене на състезанието (например за един ден при състезание с времетраене три дни и т.н.), са длъжни да проверят своите временни резултати съобразно специална процедура и срокове определени от Главния съдия (например в Интернет страница), при неспазването, на които губят право на протест. Съответната процедура трябва да бъде предварително публикувана в писмените материали за състезанието и/или под формата на съобщение разпечатана и залепена на видно място на територията на стрелбището преди началото на стрелбата.

12.5.5. Директора на състезанието може да избере резултатите да бъдат публикувани по електронен път (например на уеб сайт) или друго техническо решение в допълнение или като алтернатива на физическото им разпечатване. При подобно решение съответните процедури трябва да бъдат публикувани предварително в указанията за състезанието и/или на очевидно място в зоната за стрелба преди провеждането на състезанието. Необходимото оборудване (например компютър) трябва да бъде осигурено на състезателите, ако Директора на състезанието реши резултатите да бъдат публикувани само електронно.

## **12.6. Отчитане на времето.**

12.6.1. [M2][M3] За отчитане на времето за изпълнение на курса на стрелба от даден състезател се използва акустичен таймер, управляван от съдията на упражнението. Ако съдията на упражнението или по-високостоящо официално лице прецени, че звуковият таймер е повреден, състезателят, чието време не може да бъде удостоверено с точност трябва да повтори курса на стрелба.

12.6.2. [M2][M3] Ако, според мнението на арбитражната комисия, времето записано в оценъчния лист на даден състезател изглежда нереалистично, той трябва да повтори курса на стрелба.

12.6.3. [M2][M3] На състезател, който реагира на стартовия сигнал, но поради една или друга причина не продължи и не произведе изстрел и по този начин звуковият таймер на съдията не отчете време, му се записва нулево време и нулев резултат за курса на стрелба.

## **12.7. Програми за отчитане на резултатите.**

12.7.1. Официалната компютърна програма за отчитане на резултатите, одобрена от ITCC е публикувана в Интернет сайта на ITCC (<http://t-class.org/scoring/>).

12.7.2. Някоя друга програма за отчитане на резултатите не трябва да се използва при състезания ратифицирани от ITCC, без предварително писмено съгласие на регионалния директор на региона домакин.

## **РАЗДЕЛ 13**

### **НАКАЗАНИЯ**

#### **13.1. Процедурни наказания – Общи положения.**

13.1.1. Процедурни наказания се налагат тогава, когато състезателят не спази процедурите, изрично упоменати в писмения брифинг на упражнението и/или е открито нарушение на друго главно правило. Съдията налагащ процедурните наказания, трябва ясно да запише броя на наказанията и причината за тяхното налагане в оценъчния лист на състезателя.

13.1.2. Всяко процедурно наказание се равнява на най-високия резултат от попадение в мишена за даденото упражнение, ако не е записано друго в брифинга на упражнението.

13.1.3. Състезател, несъгласен с получаването или броя на процедурните наказания, може да се обърне към Главния съдия на състезанието. Ако състезателя продължава да е неудовлетворен от неговото решение, той има право да депозира жалба до Арбитражната комисия.

13.1.4. Процедурните наказания не могат да бъдат анулирани от последващи действия на състезателя. Например състезател, който стреля по мишена, престъпвайки наказателна линия, ще получи приложимите процедурни наказания, дори в последствие да стреля по същата мишена без да престъпва съответната линия.

#### **13.2. Процедурни наказания – Специфични примери.**

13.2.1. Състезател, който стреля, докато която и да е част от тялото му докосва земята отвъд наказателна линия или някакъв друг предмет, се наказва с едно процедурно наказание.

13.2.1.1. Когато състезателят печели значително преимущество, обстрелвайки дадена мишена/и докато престъпва линията, той може да получи по едно процедурно наказание за всеки изстрел по съответната мишена. Не се дава наказание ако състезателят не осъществи изстрел докато престъпва линията.

13.2.2. Състезател, който не спази процедура, изрично упомената в писмения брифинг на упражнението се наказва с едно процедурно наказание. Когато състезателят печели значително преимущество, неспазвайки съответната процедура, той може да получи по едно процедурно наказание за всеки осъществен изстрел (например стреляйки многократно от позиция или положение, противоположни на описаните в брифинга).

13.2.3. Когато се налагат многократни наказания по горните случаи, те не трябва да превишават максималния брой възможни зачетни попадения, постижими от състезателя. Например състезател, който печели значително преимущество, престъпвайки наказателна линия, откъдето са видими само четири метални мишени, може да получи максимално четири процедурни наказания, без оглед на реално осъществените изстрели.

13.2.4. Състезател, който не спази условие за задължително презареждане, получава по едно процедурно наказание за всеки изстрел след мястото определено за презареждане, докато не осъществи презареждането.

13.2.5. Състезател, който посяга към оръжието си, пълнител или мунициция или физически се придвижва към по-изгодна позиция или поза след командата "Standby" и преди стартовия сигнал, получава едно процедурно наказание. Ако съдията има възможност да спре състезателя навреме, той получава предупреждение за първо нарушение и започва курса на стрелба отново.

13.2.6. Състезател, който не успее да обстреля оценъчна мишена, получава по едно процедурно наказание за всяка необстреляна мишена и приложимите наказания за липсващи попадения.

13.2.7. Състезател, който по време на курса на стрелба допуска изпадане от екипировката на един или повече пълнители, за който и да било вид оръжие, получава по едно процедурно наказание за всеки изпуснат пълнител.

13.2.8. Състезател пристигнал за изпълнение или напуснал упражнение, без поставен флаг за безопасност в снайперова карабина и/или полуавтоматична лека карабина получава процедурно наказание.

13.2.9. При неспазване на правило 7.2.3 и 7.2.4 от страна на състезателя се налага процедурно наказание.

### **13.3. Нулево упражнение - Общи положения.**

За системно нарушаване на правилата, както и за груби нарушения при и по повод изпълнение на упражнение, състезателя получава нулев резултат за съответното упражнение.

### **13.4. Нулево упражнение – Специфични примери.**

13.4.1. При повторно и при всяко последващо нарушение на правило 13.2.8. състезател получава наказание - Нулево упражнение.

13.4.2. Когато състезател по време на изпълнение курса на стрелба произведе серийна или автоматична стрелба (когато едно натискане на спусъка предизвиква повече от един изстрел) получава нулев резултат за съответното упражнение. При повторно нарушение състезателят се дисквалифицира съгласно правило 13.5.1. Правилото не се прилага при оръжия от 7.1.2.

### **13.5. Дисквалификация – Общи положения.**

13.5.1. Състезател, който наруши правилата на безопасност или извърши каквото и да е забранено деяние по време на състезание по правилата на Т-Клас се дисквалифицира, без

право да стреля оставащите му курсове на стрелба, независимо от графика или физическото им разположение.

13.5.2. В случай на дисквалификация, съдията на упражнението трябва да запише причините за дисквалификацията, часа и датата на инцидента в оценъчния лист на състезателя и възможно най-скоро да уведоми Главния съдия.

13.5.3. Резултатите на дисквалифицирания състезател не се заличават, а крайното класиране не се обявява от Директора на състезанието, докато не изтече срока по обжалване, при условие че няма депозирани жалби за арбитрация до Главния съдия (или негов пълномощник).

13.5.4. В случай че има депозирана жалба до Арбитражната комисия в рамките на срока по обжалване влизат в сила разпоредбите на пр. 14.3.2.

### **13.6. Дисквалификация – Случаен изстрел.**

13.6.1. Състезател, който произведе случаен изстрел, трябва незабавно да бъде спрял от съдията. Случайният изстрел се дефинира по следните начини:

13.6.2. Изстрел над ограничителните валове или в посока, указана в писмения брифинг на упражнението като небезопасна. Ако състезателят произведе легитимен изстрел по мишена, проектилът, на който след това продължи траекторията си в небезопасна посока, няма да бъде дисквалифициран, но в такъв случай могат да се приложат разпоредбите за промяна на курса на стрелба за даденото упражнение.

13.6.3. Изстрел в земята на разстояние от състезателя по-малко от три метра, освен в случай на стрелба по хартиена мишена, разположена на разстояние по-малко от три метра от състезателя.

13.6.4. Изстрел произведен по време на зареждане, презареждане или разреждане на оръжието.

13.6.4.1. Изключение – детонация, възникнала по време на разреждане на оръжието не се счита за изстрел водещ до дисквалификация, но в този случай оръжието трябва да бъде инспектирано от технически съдия.

13.6.5. Изстрел, възникнал по време на отстраняване на засечка на оръжието.

13.6.6. Изстрел, възникнал при пренасянето на оръжието от едната в другата ръка.

13.6.7. Изстрел по време на движение, освен в случаите на действителна стрелба по мишени.

13.6.8. Изстрел по метална мишена, на разстояние по-малко от допустимите, измерено от лицевата част на мишената до най-близката част от тялото на стрелеца, имаща досег със земята.

13.6.9. Ако може да се установи, че причината за случайния изстрел е повредена или дефектна част на оръжието, смята се, че състезателят не е нарушил правилата за

безопасност и няма да бъде дисквалифициран, но резултатът му за упражнението ще бъде нулев.

13.6.9.1. Оръжието трябва незабавно да бъде предоставено на Главния съдия или на Технически съдия, който да го инспектира и проведе, каквито тестове сметне за нужно за установяване, че причината за случайния изстрел е повредена или дефектна част. Състезател, който не предостави оръжието си за инспекция, преди да напусне курса на стрелба, губи правото си да обжалва дисквалификация за случаен изстрел, с мотивите, че е причинен от повредена или дефектна част.

### **13.7. Дисквалификация – Небезопасно боравене с оръжието.**

Примери за небезопасно боравене с оръжието включват, но не се ограничават от:

13.7.1. Боравене с оръжието по всяко време, освен в означените безопасни зони или под надзора на съдията на упражнението, реагирайки на неговите команди.

13.7.2. Насочването на оръжието над горната граница на ограничителните валове или извън дефинираните или допълнително определени ъгли на безопасност по време на курса на стрелба.

13.7.3. Ако по време на курса на стрелба състезателят изпусне оръжието си или причини неговото падане на земята, без значение дали е заредено или празно. Състезател, който по една или друга причина по време на курса на стрелба, безопасно и умишлено положи оръжието си на земята или друг стабилен обект, няма да бъде дисквалифициран, при положение че:

13.7.3.1. Състезателят поддържа постоянен физически контакт с оръжието, докато то бъде поставено сигурно и стабилно на земята или друг устойчив обект, и

13.7.3.2. Състезателят запазва дистанция от един метър от оръжието през цялото време (освен когато оръжието се поставя на по-голямо разстояние под надзора на съдията на упражнението, за да се спази стартовата позиция), и

13.7.3.3. Не настъпят клаузите на пр. 13.7.2., и

13.7.3.4. Оръжието е незаредено и затвора е отворен.

13.7.4. Насочването на цевта към която и да било част от тялото на състезателя по време на курса на стрелба. Това не важи при вадене и прибиране на оръжието в кобур, при условие че пръстът на състезателя е несъмнено извън пусковата скоба.

13.7.5. Допускането на цевта на заредено оръжие да сочи назад в радиус по-голям от един метър от ходилата на състезателя при вадене и прибиране в кобур. Условието за един метър е приложимо само когато състезателят е с лице директно към упражнението.

13.7.6. Неизваждането на пръста от спусковата скоба при отстраняване на засечка, когато е ясно видимо, че състезателят не е прицелен в мишените.

13.7.7. Неизваждането на пръста от спусковата скоба при зареждане, презареждане и разреждане на оръжието, освен в случаите в които това е специално разрешено.

13.7.8. Не спазване на изискванията на 11.5.1.

13.7.9. Прибиране на заредено небезопасно оръжие в кобур.

13.7.10. Боравенето с истинска или бутафорна мунициция в безопасна зона.

13.7.10.1. Това не възпрепятства състезателите да влизат в безопасна зона с истинска или бутафорна мунициция по колана, в джобовете или в чантата си, при условие че физически не я вадят от местата и за съхранение докато са в нея.

13.7.11. Зареждането на оръжието, освен при изричната команда на съдия.

13.7.12. Вдигането на изпуснатото оръжие. Изпуснатото оръжие задължително се вдига от съдия, който след проверка и/или изпразване на оръжието, го поставя директно в куфарчето, чантата или кобура на състезателя. Изпускането или причиняването на падането на незаредено оръжие извън курса на стрелба не е нарушение, но вдигането му от състезателя води до дисквалификация.

13.7.13. Използването на забранена и/или небезопасна мунициция и/или използването на забранено оръжие.

13.7.14. Състезател пристигнал за изпълнение или напуснал упражнение с поставен пълнител. Наказание не се налага при използване на оръжейни системи с вградени пълнители.

### **13.8. Дисквалификация – Неспортсменско поведение.**

13.8.1. Състезател може да бъде дисквалифициран за поведение, което съдията сметне, че е неспортсменско. Примерите включват, но не се ограничават от: измама, нечестност, неизпълнение на основателни указания на длъжностно лице, или всяко поведение, което може да урони репутацията на спорта. Главният съдия трябва да бъде уведомен при първа възможност.

13.8.2. Състезател, който по мнението на съдията умишлено е махнал или причинил падането на предпазните си средства за защита на зрението и слуха, с цел постигане на преимущество или престрелване, се дисквалифицира.

13.8.3. Лица могат да бъдат отстранявани от стрелбището за поведение, което съдията сметне за неприемливо. Примери включват, но не се ограничават до: неизпълнение на основателни указания на длъжностно лице, намеса в хода на курса на стрелба или всяко поведение, което може да урони репутацията на спорта.

### **13.9. Дисквалификация – Употреба на забранени вещества.**

13.9.1. Всички лица трябва да имат пълен умствен и физически контрол по време на състезание по правилата на Т-Клас.

13.9.2. ИТСС смята злоупотребата с алкохол, непредписани и ненеобходими лекарства и използването на неразрешени или стимулиращи вещества, без значение как са предписани или поети, за изключително сериозно нарушение.

13.9.3. Освен, когато са използвани с медицинска цел, състезателите и официалните лица не трябва да бъдат под влиянието на каквито и да било вещества (включително алкохол) по време на състезанията. Всеки, който според Главния съдия е видимо под такова влияние, ще бъде дисквалифициран от състезанието и може да бъде задължен да напусне стрелбището.

13.9.4. ITCC си запазва правото да забранява използването на общи или специфични вещества, както и да извършва тестове за наличието им по всяко време.

## **РАЗДЕЛ 14**

### **АРБИТРАЖ**

#### **14.1. Основни положения.**

##### **14.1.1. Управление.**

Във всяко спортно мероприятие, подчинено на правилника е неизбежно възникването на спорни моменти. Прието е, че при по-значителните състезания от по-високо ниво, индивидуалните резултати са от по-голямо значение за състезателите. Все пак ефективното управление на състезанието и предварителното планиране могат да предотвратят повечето от тези спорни моменти.

##### **14.1.2. Допустимост.**

Жалби за арбитраж могат да се подават в съответствие със следващите правила по всички въпроси, освен където това не се допуска от друго правило. Жалби, вследствие на дисквалификация за нарушаване мерките за безопасност се приемат само за да се установи дали изключителни обстоятелства не дават основание за преразглеждане на дисквалификацията. Не подлежи на оспорване или обжалване самото действие по нарушаване на мерките за безопасност, така както е описано от длъжностните лица.

##### **14.1.3. Жалби.**

Първоначалните решения се правят от съдията на упражнението. Ако състезателят е несъгласен с някое решение се търси мнението и решението на Главния съдия.

##### **14.1.4. Жалба до Арбитражната комисия.**

Ако състезателят продължава да е несъгласен с решението, той може да подаде жалба от първо лице до Арбитражната комисия.

##### **14.1.5. Доказателства.**

Жалбоподателят е задължен да уведоми Главния съдия за намерението си да подаде жалба до Арбитражната комисия и има право да поиска от длъжностните лица да запазят цялата свързана документация или други доказателства до заседанието на комисията.

##### **14.1.6. Изготвяне на жалбата.**

Жалбоподателят е отговорен за изготвянето и подаването на жалбата в писмен вид, заедно с определената такса. Жалбата и таксата трябва да се предадат на Главния съдия в рамките на определеното време.

##### **14.1.7. Задължения на длъжностните лица.**

Всяко длъжностно лице, получило молба за арбитраж, е длъжно без отлагане да уведоми Главния съдия, да запише имената на всички замесени свидетели и длъжностни лица и да предаде тази информация на Главния съдия.

##### **14.1.8. Задължения на Директора на състезанието.**

След получаването на жалбата от Главния съдия, Директорът на състезанието трябва да свика Арбитражната комисия на уединено място възможно най-скоро.

##### **14.1.9. Задължения на Арбитражната комисия.**

Арбитражната комисия е длъжна да съблюдава и приложи настоящия правилник и да

предостави решение в съгласие с него. Ако има нужда от тълкуване на правилата или случаят не е подробно описан в тях, Арбитражната комисия трябва да направи преценка в духа на тези правила.

#### **14.2. Състав на Арбитражната комисия.**

14.2.1. При състезания от международен характер.

Съставът на Арбитражната комисия е предмет на следващите правила:

14.2.1.1. Президентът на ITCC, негов пълномощник или сертифицирано длъжностно лице, назначен от Директора на състезанието, (в този ред), изпълнява функцията на Председател на комисията без право на глас.

14.2.1.2. Президентът на ITCC, негов пълномощник или Директора на състезанието, (в този ред), назначава трима членове, всеки с право на един глас.

14.2.1.3. По възможност членовете на комисията би трябвало да са участници в състезанието и да са сертифицирани длъжностни лица.

14.2.1.4. При никакви обстоятелства Председателят на комисията или неин член не трябва да са страна по първоначалното решение или последващите жалби, довели до арбитража.

14.2.2. При състезания от регионален характер.

Директорът на състезанието може да назначи Арбитражна комисия от три опитни лица, които не са страна по спора и нямат пряк конфликт на интереси от изхода на обжалването. По възможност членовете на комисията би трябвало да са сертифицирани длъжностни лица. Всички членове имат право на глас. Най-старшото длъжностно лице или най-възрастното лице, ако няма длъжностни лица, изпълнява функцията на Председател на комисията.

#### **14.3. Срокове и последователност.**

14.3.1. Срок за подаване на жалба за арбитраж.

Писмената жалба за арбитраж трябва да се предаде на Главния съдия в съответната форма и заедно с определената такса в рамките на един час от времето на обжалването събитие, така както е записано от съдията. Неспазването на този срок прави жалбата невалидна и няма да бъдат предприети никакви действия. Главният съдия е длъжен незабавно да запише върху жалбата часът и датата на получаването и.

14.3.2. Срок за вземане на решение.

Арбитражната комисия трябва да достигне до решение в рамките на 24 часа от подаването на жалбата или преди обявяването на резултатите от Директора на състезанието за окончателни, в зависимост от това кое настъпи първо. Ако комисията не успее да излезе с решение в рамките на установения срок, то жалбите на жалбоподателите от първо и трето лице автоматично се удовлетворяват и им се връщат таксите.

#### **14.4. Такси за подаване на жалби.**

##### **14.4.1. Размер.**

За състезания от международен характер, таксата за подаване жалба до Арбитражната комисия е 100 EUR или еквивалента на най-високата индивидуална такса участие в местна валута (което е по-ниско). В останалите състезания таксата може да се определи от организаторите, но не може да превишава сумата от 100 EUR или еквивалента им в местна валута. Жалби до Главния съдия по въпроси касаещи състезанието не се таксуват.

##### **14.4.2. Плащане.**

Ако решението на Арбитражната комисия е да уважи жалбата, заплатената такса се връща на жалбоподателя. Ако решението на комисията е да отхвърли жалбата, таксата и решението трябва да бъдат изпратени на ITCC.

#### **14.5. Правила на процедурата.**

##### **14.5.1. Задължения на комисията и процедура.**

Комисията проучва писмените документи и задържа от името на организаторите платената от жалбоподателя такса, докато се достигне до решение.

##### **14.5.2. Представяне на документи.**

Комисията може да изиска жалбоподателя да даде допълнителни подробности по представените документи и да го разпита по всички въпроси, касаещи жалбата.

##### **14.5.3. Изслушване.**

Жалбоподателят може да бъде помолен да се оттегли, докато комисията изслушва други свидетели.

##### **14.5.4. Свидетели.**

Комисията може да изслуша както длъжностни лица, така и всеки друг свидетел замесен в жалбата. Комисията проучва всички представени доказателства.

##### **14.5.5. Разпитване.**

Комисията има право да разпита свидетели и длъжностни лица по всички въпроси, касаещи жалбата.

##### **14.5.6. Мнения.**

Членовете на комисията трябва да се въздържат от изразяване на мнение или преценка преди крайното решение на комисията.

##### **14.5.7. Зона за инспекция.**

Комисията може да изследва всяка зона, свързана с жалбата и да помоли всяко длъжностно или друго лице, което счита, че е от полза за процеса, да го придружи.

##### **14.5.8. Незаконно влияние.**

Всяко лице, опитващо се да влияе на членовете на комисията по всякакъв друг начин

освен чрез свидетелски показания може да бъде обект на дисциплинарни действия по преценка на Арбитражната комисия.

#### **14.5.9. Обсъждане.**

Когато комисията се убеди, че притежава всичката информация и доказателства по жалбата, се оттегля за обсъждане на уединено място и достига до решение след гласуване.

### **14.6. Решения и последващи действия.**

#### **14.6.1. Решение на комисията.**

Когато комисията достигне до решение, тя призовава жалбоподателя, длъжностното лице и Главния съдия и им го представя.

#### **14.6.2. Изпълнение на решението.**

Изпълнението на решението на Арбитражната комисия е задължение на Главния съдия. Директора на състезанието публикува решението на място, достъпно за всички състезатели. Решението няма обратна сила и не може да повлияе на предишни случаи.

#### **14.6.3. Окончателност на решението.**

Решението на Арбитражната комисия е окончателно и не може да се обжалва, освен, ако по мнение на Главния съдия, нови доказателства, получени след вземането на решението, но преди неговото официално обявяване от Директора на състезанието, дават основание за неговото преразглеждане.

#### **14.6.4. Протокол.**

Решението на Арбитражната комисия се протоколира и служи като прецедент за всички подобни следващи случаи по време на това състезание.

### **14.7. Жалби от трето лице.**

14.7.1. Жалби могат да бъдат подавани и от други лица на базата на „жалби от трето лице“. В тези случаи разпоредбите на тази глава остават в сила.

## **РАЗДЕЛ 15**

### **РАЗНИ**

#### **15.1. Предел на отговорност.**

15.1.1. Състезателите и всички лица, присъстващи на състезание по правилата на ITCC са изцяло, единствено и лично отговорни за това, че екипировката и оборудването, което носят на състезанието е в пълно съответствие с всички закони, важещи в географската или политическата зона, където се провежда състезанието.

15.1.2. Нито ITCC, нито който и да е служител на ITCC, нито която и да е организация, асоциирана към ITCC, нито нейните служители поемат никаква отговорност в това отношение, нито във връзка със загуба, повреда, злополука, нараняване или смърт на лице или живо същество в резултат на законното или незаконно използване на такова оборудване.

15.1.3. Организаторът на всяко спортно мероприятие по правилата на ITCC е препоръчително да направи застраховка за вредите, които могат да настъпят към трети лица.

#### **15.2. Тълкувание на правилата.**

15.2.1. Тълкуванието на тези правила е отговорност на УС на ITCC.

15.2.2. Тълкувателните решения влизат в сила седем дни след публикуването им в Интернет страницата на ITCC.

15.2.3 Тълкувателните решения имат силата на прецедент и са задължителни за всички състезания по Т-клас.

15.2.4. Лицата, желаещи изясняване на някое правило трябва да изпращат въпросите си в официален вид, до централата на ITCC.

15.2.5. Тълкувателните решения са обект на изменение на следващото Общо събрание на ITCC.

## **ПРИЛОЖЕНИЯ**

Всички включени приложения са неразделна част от този правилник.

**ОЦЕНЯВАНЕ НА МИШЕНИТЕ (ЗОНИТЕ) ВЪВ ВСИЧКИ ДИСЦИПЛИНИ И МОДУЛИ****I. Снайперови карабини.**

Оценяването на мишените и зоните им става според техните ъглови размери.

Допустими ъглови размери на мишените:

1. Максимален ъглов размер на мишените: 3,00 MRAD
2. Минимален ъглов размер на мишените (зоните): няма

Начин на определяне на ъгловия размер на мишените:

1. измерва се линейния размер на мишената в метри или ярдове\*
2. измерва се разстоянието от позицията за стрелба до мишената в метри или ярдове
3. определя се ъгловия размер на мишената по формулата:

- за метри:

$$A [\text{mrad}] = \frac{1000 \times S [\text{meter}]}{D [\text{meter}]}$$

A [mrad] - ъглова стойност в милирадиани  
S [meter] - размери на мишената (зоната) в метри  
D [meter] - разстояние на мишената в метри

- за ярдове:

$$A [\text{mrad}] = \frac{1000 \times S [\text{yard}]}{D [\text{yard}]}$$

A [mrad] - ъглова стойност в милирадиани  
S [yard] - размери на мишената (зоната) в ярдове  
D [yard] - разстояние на мишената в ярдове

\* ако мишената има повече от един линейен размер (различава се от кръг или квадрат) се взимат най-малкия и най-големия размер и се изчисляват стойностите.

Дизайнерът на упражненията определя точките, които носи мишената между тези две стойности, по негова преценка съобразно трудността и спецификата на целта.

Оценяването става с точки, спрямо ъгловия размер (в MRAD), посочени в Таблица 1. Стъпката на оценяване е през 0,01 MRAD, като всяка стъпка носи 1 точка.

Пример: Мишена с размери 0,52 MRAD се оценява следния начин:

1. от таблицата се определя, че 0,50 MRAD носи 260 точки
2. изваждат се 2 точки за допълнителните 0,02 MRAD
3. получава се, че мишена с размери 0,52 MRAD носи 258 точки.

**Таблица 1. Снайперови карабини.**

| <b>Точки</b> | <b>MRAD</b> | <b>Точки</b> | <b>MRAD</b> |
|--------------|-------------|--------------|-------------|
| 300          | 0,10        | 150          | 1,60        |
| 290          | 0,20        | 140          | 1,70        |
| 280          | 0,30        | 130          | 1,80        |
| 270          | 0,40        | 120          | 1,90        |
| 260          | 0,50        | 110          | 2,00        |
| 250          | 0,60        | 100          | 2,10        |
| 240          | 0,70        | 90           | 2,20        |
| 230          | 0,80        | 80           | 2,30        |
| 220          | 0,90        | 70           | 2,40        |
| 210          | 1,00        | 60           | 2,50        |
| 200          | 1,10        | 50           | 2,60        |
| 190          | 1,20        | 40           | 2,70        |
| 180          | 1,30        | 30           | 2,80        |
| 170          | 1,40        | 20           | 2,90        |
| 160          | 1,50        | 10           | 3,00        |

Дизайнерите на упражненията могат да увеличават тежестта на оценка на дадена мишена получени по таблицата според трудността, положението на тялото и други допълнителни фактори с не повече от 100%.

Не може да се разполага мишена за стрелба със снайперови карабини, където ъгловия размер е повече от 3,00 MRAD.

## **II. Самозарядна лека карабина (Assault Rifle) и самозаряден пистолет.**

Принципа на оценяване на мишените (зоните) при стрелба със самозарядни леки карабини (A.R.) и самозарядни пистолети е както при снайперовите карабини, като се прилага и допълнителен коефициент в зависимост от разстоянието.

Оценяването е според техните ъглови размери, и се извършва по следния начин:

1. определя се по формулата ъгловият размер на мишената в MRAD
2. взима се от Таблица 2 точките, които отговарят на ъгловия размер
3. полученият резултат се разделя на коефициента за дистанция получен от Таблица 3 и се получава стойността на оценката на мишената (зоната)

Пример: Мишена с оценъчна зона с размери 10 см поставена на разстояние 10 метра

1. по формулата се определя ъгловият и размер - 10,00 MRAD
2. от таблица 2 се взима междинният резултат, който е 81,0 точки
3. междинният резултат се разделя на коефициента за дистанция получен от таблица 3 и се получават 8,10 оценъчни точки ( $81,0 / 10,0 = 8,10$ )

Дизайнерите на упражненията могат да увеличават тежестта на оценка на дадена мишена получени по таблицата според трудността, положението на тялото и други допълнителни фактори с не повече от 100%.

**Таблица 2. Assault Rifle u Semi Auto Pistol.**

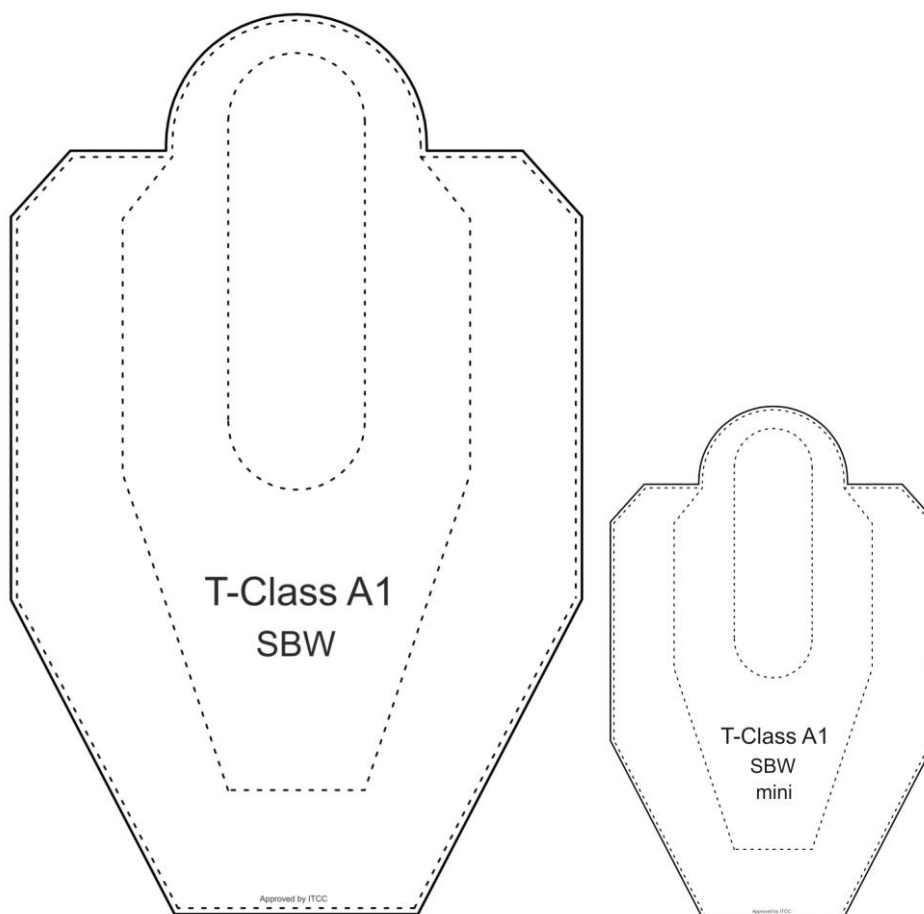
| <b>Точки</b> | <b>MRAD</b> | <b>Точки</b> | <b>MRAD</b> | <b>Точки</b> | <b>MRAD</b> | <b>Точки</b> | <b>MRAD</b> |
|--------------|-------------|--------------|-------------|--------------|-------------|--------------|-------------|
| 1,0          | 50,0        | 26,0         | 37,5        | 51,0         | 25,0        | 76,0         | 12,5        |
| 2,0          | 49,5        | 27,0         | 37,0        | 52,0         | 24,5        | 77,0         | 12,0        |
| 3,0          | 49,0        | 28,0         | 36,5        | 53,0         | 24,0        | 78,0         | 11,5        |
| 4,0          | 48,5        | 29,0         | 36,0        | 54,0         | 23,5        | 79,0         | 11,0        |
| 5,0          | 48,0        | 30,0         | 35,5        | 55,0         | 23,0        | 80,0         | 10,5        |
| 6,0          | 47,5        | 31,0         | 35,0        | 56,0         | 22,5        | 81,0         | 10,0        |
| 7,0          | 47,0        | 32,0         | 34,5        | 57,0         | 22,0        | 82,0         | 9,5         |
| 8,0          | 46,5        | 33,0         | 34,0        | 58,0         | 21,5        | 83,0         | 9,0         |
| 9,0          | 46,0        | 34,0         | 33,5        | 59,0         | 21,0        | 84,0         | 8,5         |
| 10,0         | 45,5        | 35,0         | 33,0        | 60,0         | 20,5        | 85,0         | 8,0         |
| 11,0         | 45,0        | 36,0         | 32,5        | 61,0         | 20,0        | 86,0         | 7,5         |
| 12,0         | 44,5        | 37,0         | 32,0        | 62,0         | 19,5        | 87,0         | 7,0         |
| 13,0         | 44,0        | 38,0         | 31,5        | 63,0         | 19,0        | 88,0         | 6,5         |
| 14,0         | 43,5        | 39,0         | 31,0        | 64,0         | 18,5        | 89,0         | 6,0         |
| 15,0         | 43,0        | 40,0         | 30,5        | 65,0         | 18,0        | 90,0         | 5,5         |
| 16,0         | 42,5        | 41,0         | 30,0        | 66,0         | 17,5        | 91,0         | 5,0         |
| 17,0         | 42,0        | 42,0         | 29,5        | 67,0         | 17,0        | 92,0         | 4,5         |
| 18,0         | 41,5        | 43,0         | 29,0        | 68,0         | 16,5        | 93,0         | 4,0         |
| 19,0         | 41,0        | 44,0         | 28,5        | 69,0         | 16,0        | 94,0         | 3,5         |
| 20,0         | 40,5        | 45,0         | 28,0        | 70,0         | 15,5        | 95,0         | 3,0         |
| 21,0         | 40,0        | 46,0         | 27,5        | 71,0         | 15,0        | 96,0         | 2,5         |
| 22,0         | 39,5        | 47,0         | 27,0        | 72,0         | 14,5        | 97,0         | 2,0         |
| 23,0         | 39,0        | 48,0         | 26,5        | 73,0         | 14,0        | 98,0         | 1,5         |
| 24,0         | 38,5        | 49,0         | 26,0        | 74,0         | 13,5        | 99,0         | 1,0         |
| 25,0         | 38,0        | 50,0         | 25,5        | 75,0         | 13,0        | 100,0        | 0,5         |

**Таблица 3. Коефициент за разстояние  
за Assault Rifle и Semi Auto Pistol**

| <b>Разстояние<br/>(метри)</b> | <b>Коефициент</b> | <b>Разстояние<br/>(метри)</b> | <b>Коефициент</b> |
|-------------------------------|-------------------|-------------------------------|-------------------|
| под 10                        | 10,0              | 110                           | 1,9               |
| 10                            | 10,0              | 120                           | 1,8               |
| 20                            | 9,0               | 130                           | 1,7               |
| 30                            | 8,0               | 140                           | 1,6               |
| 40                            | 7,0               | 150                           | 1,5               |
| 50                            | 6,0               | 160                           | 1,4               |
| 60                            | 5,0               | 170                           | 1,3               |
| 70                            | 4,0               | 180                           | 1,2               |
| 80                            | 3,0               | 190                           | 1,1               |
| 90                            | 2,5               | 200                           | 1,0               |
| 100                           | 2,0               | над 200                       | 1,0               |

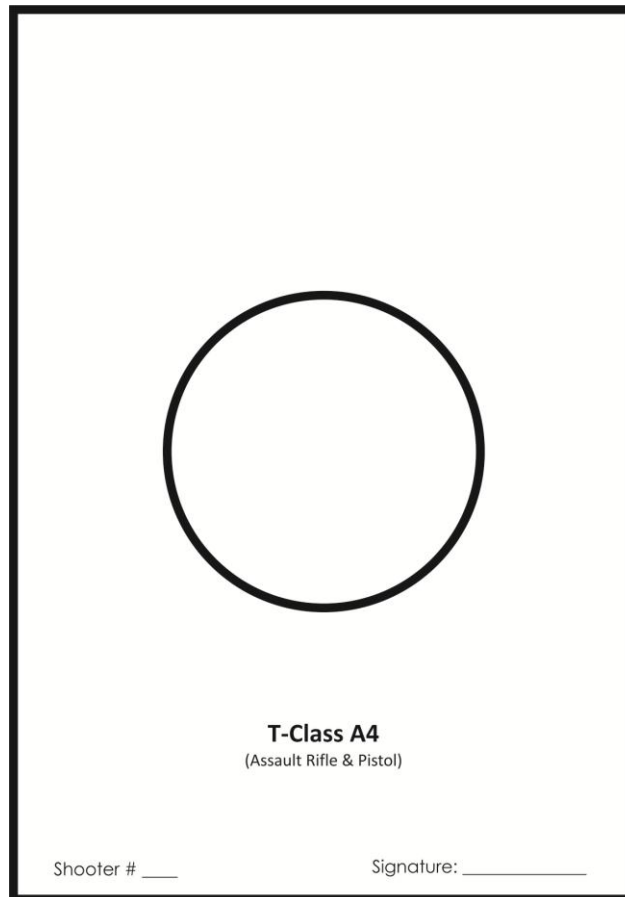
## КАРТОНЕНИ МИШЕНИ ЗА СЪСТЕЗАНИЯ ПО Т-КЛАС

### I. Мишени Т-Клас A1 и Т-Клас A1 мини



Мишената се печата на лист с размер A1 или се изработва от микровелпапе.  
Мишена Т-Клас A1 мини е с намалени пропорционално размери с  $\frac{1}{2}$ .

## II. Т-Клас А4 мишена.



Централната зона на мишената е кръг с размер 10 см.  
Мишената се печата на лист с размер А4.

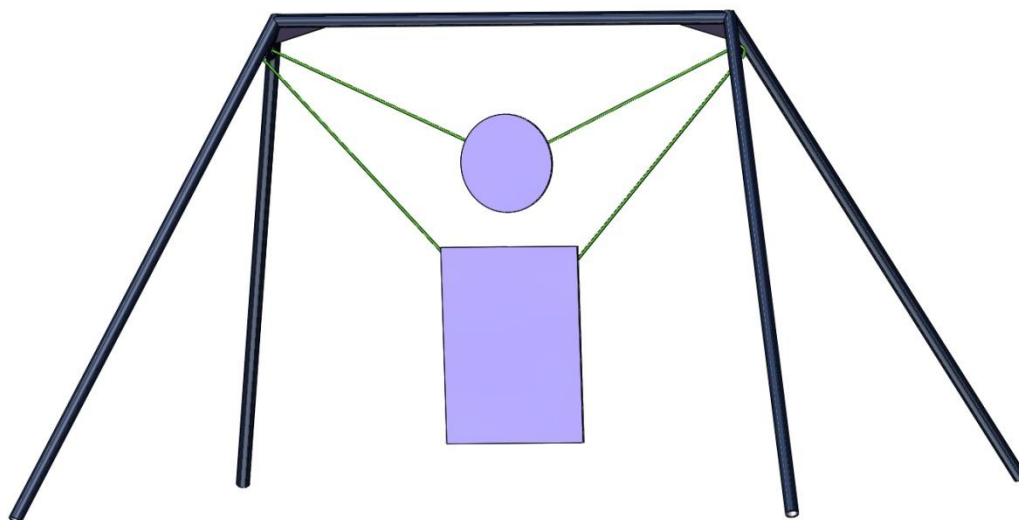
### МЕТАЛНИ МИШЕНИ И СТОЙКИ ЗА МИШЕНИТЕ

Препоръчителни стойки за метални мишени.

Връзките на стойките при хоризонталните съединения, трябва да са подвижни, за да може стойката да застава стабилно при неравни терени.

Примерни размери на стойката:

- хоризонтална връзка - 1 метър;
- крака - 1,5 метра;
- преден ъгъл - 110 градуса, страничен - 60 градуса.



Металните мишени за дистанции до 300 метра е препоръчително да се изработват от ламарина с дебелина 16 или 20 мм, така мишените стават сравнително тежки и няма да се превъртат и преобръщат при попадение.

Докато металните мишени за дистанции след 300 метра е препоръчително да се изработват от ламарина от бронебойна стомана с дебелина 5-6 мм. Такава мишена е лека и издава силен звук.

Металните мишени е препоръчително да бъдат окачени към стойките с гъвкава връзка, например - въже, което да минава през отворите без фиксирана връзка при металната мишена. Така мишената се самоцентрира след изстрел, не натоварва връзките и не се повреждат въжетата.



Препоръчително е всички метални мишени разположени след 500 метра да бъдат оборудвани с електронна система за индициране на попадение.

## Power Factor (PF)

Редът за провеждане на измерването на PF се определя от Главния съдия на състезанието.

Главния съдия одобрява използването на необходимите технически средства за провеждане на измерванията и начина за калибрирането им, след което те стават официалните технически средства за състезанието. Минималните необходими технически средства са - стрелкови хронограф, измерителна везна и специализиран инструмент за разкерниране на патрони.

При отсъствието на официални технически средства за измерване, PF деклариран от всеки състезател не може да бъде оспорван.

Процедурата за тестване муниция на състезател одобрена от ITCC е следната:

- Муницията на състезателите се тества със собственото им оръжие и само в негово присъствие. Преди и/или по време на теста, съответното оръжие и прилежащите му компоненти не трябва да бъдат променяни или видоизменяни по никакъв начин от състоянието, в което се използват (или ще бъдат използвани) в състезанието.
- От всеки състезател се вземат по 8 патрона за теста с хронографа, по време и на място определено от длъжностните лица, които могат да назначават допълнителни тестове на муницията на състезателите по всяко време в течение на състезанието.
- От осемте патрона, събрани от длъжностните лица, на един се изважда куршума и се претегля, за да се установи масата му, а други три се изстрелват през хронографа.
- Показанията на дисплеите на официалните везни и хронограф трябва да са в номинална стойност (без закръгляне или отрязване).
- PF се изчислява, използвайки масата на куршума и средноаритметичната скорост от трите изстрела по следната формула:

$$\text{Power Factor [PF]} = \frac{V0 \text{ [m/s]} \times M \text{ [gram]}}{19,75}$$

V0 [m/s] - projectile's muzzle velocity in meters per second  
M [gram] - projectile's weight measured in grams

- В крайния резултат не се игнорират знаците след десетичната запетая.

- Ако полученият PF не покрива изискванията на правилника, се изстрелват още три патрона през хронографа. PF се преизчислява като се използват масата на куршума и средноаритметичната скорост от трите най-високи скорости от изстреляните 6 патрона.
- Ако PF е все още недостатъчен, състезателят има право да избере как ще се процедира с последния патрон. Дали да бъде претеглен и ако се окаже, че е по-тежък от първия, изчисленията да се направят като се използва масата на по-тежкия куршум или изстрелян през хронографа и PF да се преизчисли като се използват масата на първия куршум и средноаритметичната скорост от трите най-високи скорости от изстреляните 7 патрона.
- Ако полученият PF не покрива изискванията на правилника, състезателят може да продължи състезанието, но резултатите му няма да бъдат включени в класирането, нито ще се признават за награждаване.
- Резултатите на състезател, който по някаква причина не предостави оръжието си за тест в указаното време на указаното място и/или не предаде патрони за теста при поискване от длъжностно лице, ще бъдат изключени от крайното класиране.

При възникнали казуси по време на измерването, разрешаването им е в правомощията на Главни съдия на състезанието.

## **ПРИМЕРНИ МИШЕНИ ЗА МОДУЛ 1**

Примерни мишени от минали и предстоящи състезания, както и брифингите на упражненията са налични в онлайн платформата за администриране и оценяване на състезания - <http://scoring.t-class.org/>

## **Основни принципи и препоръчителни стрелкови елементи, които трябва да включват упражненията в състезание по Т-Клас**

При дизайна на упражненията за състезание по стрелковия спорт Т-Клас, трябва да се имат в предвид следните основни принципи и стрелкови елементи, които е препоръчително да включват упражненията в едно състезание, като могат да се комбинират в едно упражнение повече от един елемент.

### **Дисциплина T-Class Tactical Sniper**

#### **Модул 1**

В модула се оценяват базовите умения на състезателя за стрелба.

Упражненията в модула е препоръчително да включват следните стрелкови елементи:

1. Групирана и точна стрелба от стабилно положение
2. Точност при сложни условия
  - а. Малко време
  - б. Не използване на упори и/или нестабилни такива (раница, без заден упор и т.н.)
  - в. Зануляване на резултата след пропуск
  - г. Мишени с не симетрична външна форма спрямо центъра си и подобни затрудняващи вземането на мерна точка в центъра на мишената
  - д. Физическо натоварване
  - е. Сложен ред на обстрелване
3. Различаване на целите
4. Боравене с оръжието и допълнителното оборудване
  - а. Бърза работа с болта/затвора на оръжието
  - б. Бързо привеждане на оръжието в готовност за стрелба от напълно обезопасено положение и допълнителна екипировка на различни места (по тялото на състезателя, на разстояние от него, на стрелковата позиция и т.н.)
  - в. Пълнене/допълване на пълнител в зачетното време
5. Бързо заемане на положение за стрелба (прав зад оръжието, след предвижване и т.н.)
6. Пренос на стрелбата по различни цели
7. Стрелба „от ръка“ (без използване на упори само с помощта на ремъка) – прав, коляно, лежешком
8. Комуникация и целеуказване (при TeamWork)
9. Стрелба по хартиени, реактивни и 3D цели

## **Модул 2**

В този модул се оценяват уменията на състезателя да действа в динамична и бързо изменяща се ситуация под въздействието на времева преса и сложни стрелкови позиции.

Упражненията в Модул 2 е препоръчително да включват следните стрелкови елементи:

1. Ограничено време за изпълнение
2. Група цели на различни дистанции и разпръснати пред фронта на стрелбата, често и с различно направление за стрелба
3. Неустойчиви и нетрадиционни положения за стрелба – от прозорци, барикади, неудобни упори, отвори, клатещи се платформи и т.н.
4. Средни дистанции (указани в правилника за всяка дисциплина)
5. Сложен ред на обстрелване на мишените в повечето случай
6. Бърза смяна на различен тип оръжия – боравене и стрелба с тях в ограничена времева рамка (при MG)
7. Възникване на различни непредвидени ситуации по курса на стрелба (падане, спъване и подобни съчетани с леки травми, изпадане на екипировка и оборудване, проблеми при боравенето с оръжието и т.н.) и уменията на състезателя за бързо справяне с тях под времева преса
8. При работа в състава на TeamWork изискват много добра комуникация и разпределени на задачите от състезателите в тима
9. Стрелба по статични, реактивни, появяващи се и движещи се мишени
10. Стрелба по Smart Target мишени, реализиращи различни сценарии, при дневни и нощни стрелби

В Модул 2 метода на оценка за всички упражнения е “хит фактор”, където натрупаните точки от поразяване на мишените се делят на времето за изпълнение и се получава коефициент – наречен „хит фактор”. За успешно представяне в Модул 2 се изисква баланс на точност и време.

Също така състезателя трябва ясно да разбира двата метода на оценяване “ВИРДЖИНИЯ КАУНТ” и “КОМСТОК”. Първия е с точно определен брой изстрели за една мишена, често само един. Втория е стрелба до поразяване на мишената или до отказване на стрелеца.

## **Модул 3**

В този модул се оценяват комплекса от знания и уменията на състезателите за стрелба на големи разстояния. Този комплекс включва практически разчет на траекторията на куршума отчитайки всички променливи, които вляят на неговия полет и стрелковото умение за реализирането на този разчет. При състезания с TeamWork също така трябва да се тестват уменията на тима за комуникация, наблюдение, целеуказване и разпределение на целите.

Упражненията в Модул 3 е препоръчително да включват следните стрелкови елементи:

1. Стрелба на разстояния от 600 до 1000 метра от стабилна позиция за стрелба
2. Създаване на стабилна позиция във времето за подготовка
3. Малка времева преса
4. Преценка за отказ при неувереност за изстрел, в противен случай получава наказание за пропуск
5. Стрелба по Smart Target мишени, реализиращи различни сценарии, при дневни и нощни стрелби.
6. Стрелба по метода с „хит фактор“.

Въпреки наличието на фактора време, то не трябва да е толкова малко и критично като някой упражнения в Модул 1 и Модул 2. В Модул 3 трябва да се включват задължително упражнения, които да се оценяват по двата метода – с точки на базата на попаденията и с метода „хит фактор“. Метода „хит фактор“ в този модул служи за разделяне на резултатите на състезателите с еднакъв брой попадения и дава предимство на този състезател, който по бързо е изпълнил целия комплекс от определяне изходните данни за стрелба и практическото реализиране на попаденията. Метода „хит фактор“ е наложителен при сравнително по сложни дизайни на дадени упражнения, когато състезателя няма възможност предварително да види мишените и всичките действия по разчета на траекторията са в рамките на състезателното време. Също така при състезания TeamWork ще даде предимство на по добре сработения тим в намиране на мишените, определяне на изходните данни за стрелба, наблюдение на резултатите от стрелбата и корекция на огъня. Също така „хит фактора“ може да раздели резултатите от стрелбата в Модул 3, когато целите са по големи и лесни и стрелбището не осигурява максимално разстояние от 1000 метра и е ограничено на по близки дистанции.

## **Дисциплина T-Class Multigun**

При дизайн на състезания от дисциплината T-Class Multigun трябва да се следи за баланса на резултата от упражненията за мача, които дават различните оръжия. За оформяне на крайния резултат трябва да се спазва следната пропорция, които носят различните видове оръжия:

- болтове и полуавтоматични тренировки за снайперска пушка - 70-80%
- полуавтоматични карабини - 10-15%
- полуавтоматични пистолети - 10-15%

За да се оцени пълноценно уменията на мултигън състезателя, в упражненията трябва да се включват и различни комбинации от оръжия:

- снайперова карабина, полуавтоматична карабина и пистолет
- снайперова карабина и полуавтоматична карабина

- снайперова карабина и пистолет
- полуавтоматична карабина и пистолет
- снайперова карабина
- полуавтоматична карабина
- пистолет

### **Дисциплина T-Class Support and Backup Weapons**

При дизайна на упражнения за състезанията по дисциплината T-Class SBW, трябва да се включват следните видове упражнения, подходящо групирани в Модули

- Базови стандартни упражнения за оценка на конкретен вид умения
- Мега сцени, включващи комбинирана стрелба с полуавтоматична карабина и пистолет с не по-малко от 80 изстрела за сцената
- Сцени включващи далечни изстрели за полуавтоматична карабина от 300 до 500 метра и за пистолет - 30-50 метра
- Сцени провеждани провеждани в условия на ограничена видимост (нощни, тъмни помещения) когато е възможно.