

ART SOCIETY

MITCH WALLACE

Une erreur s'est glissée dans la section **TABLEAU** de la carte Aide de jeu, sur la face « Calcul du score », et nous en sommes désolés.

Ce document vous permettra d'imprimer la face et/ou le paragraphe concernés aux bonnes dimensions afin de corriger la carte dans votre boîte, si vous le souhaitez.

Les règles de calcul du score indiquées dans le livret sont quant à elles correctes.

Tableau : multipliez le nombre de tableaux d'un même genre par son prestige (5, 4, 3 ou 2). **0 point pour les tableaux adjacents d'un même genre.**

Tableau : multipliez le nombre de tableaux d'un même genre par son prestige (5, 4, 3 ou 2). **0 point pour les tableaux adjacents d'un même genre.**

Tableau : multipliez le nombre de tableaux d'un même genre par son prestige (5, 4, 3 ou 2). **0 point pour les tableaux adjacents d'un même genre.**

Tableau : multipliez le nombre de tableaux d'un même genre par son prestige (5, 4, 3 ou 2). **0 point pour les tableaux adjacents d'un même genre.**

STICKERS (45 X 14.5 MM)

CARTES (62 X 88 MM)

Calcul du score

- Tableau : multipliez le nombre de tableaux d'un même genre par son prestige (5, 4, 3 ou 2). **0 point pour les tableaux adjacents d'un même genre.**
- Décor : +1 point par ♥.
- Ligne de vue : +3 points par tableau encensé dans la ligne de vue (fautes de goût comprises).
- Coin nu : -2 points chacun.
- Tableau superflu : -2 points chacun.
- Galerie complète : +5 points.

En cas d'égalité, le joueur dont la main de cartes Enchère a la plus grande valeur l'emporte.

Calcul du score

- Tableau : multipliez le nombre de tableaux d'un même genre par son prestige (5, 4, 3 ou 2). **0 point pour les tableaux adjacents d'un même genre.**
- Décor : +1 point par ♥.
- Ligne de vue : +3 points par tableau encensé dans la ligne de vue (fautes de goût comprises).
- Coin nu : -2 points chacun.
- Tableau superflu : -2 points chacun.
- Galerie complète : +5 points.

En cas d'égalité, le joueur dont la main de cartes Enchère a la plus grande valeur l'emporte.

Calcul du score

- Tableau : multipliez le nombre de tableaux d'un même genre par son prestige (5, 4, 3 ou 2). **0 point pour les tableaux adjacents d'un même genre.**
- Décor : +1 point par ♥.
- Ligne de vue : +3 points par tableau encensé dans la ligne de vue (fautes de goût comprises).
- Coin nu : -2 points chacun.
- Tableau superflu : -2 points chacun.
- Galerie complète : +5 points.

En cas d'égalité, le joueur dont la main de cartes Enchère a la plus grande valeur l'emporte.

Calcul du score

- Tableau : multipliez le nombre de tableaux d'un même genre par son prestige (5, 4, 3 ou 2). **0 point pour les tableaux adjacents d'un même genre.**
- Décor : +1 point par ♥.
- Ligne de vue : +3 points par tableau encensé dans la ligne de vue (fautes de goût comprises).
- Coin nu : -2 points chacun.
- Tableau superflu : -2 points chacun.
- Galerie complète : +5 points.

En cas d'égalité, le joueur dont la main de cartes Enchère a la plus grande valeur l'emporte.