

# DICE THRONE

## DICE THRONE – ERRATA V2.0

Mise à jour du 28.11.2023

Chères et chers fans de *Dice Throne*,

Quelques coquilles se sont glissées dans le contenu que nous vous proposons lors du premier tirage de certaines boîtes de la gamme *Dice Throne*, et nous en sommes sincèrement désolés.

Voici le récapitulatif de celles qui pourraient affecter vos parties, ou du moins créer un doute pendant que vous vous affrontez pour le Trône.

### SAISON 1

#### LIVRET DE RÈGLES

**Page 10** : dans le tableau des types de dégâts, la première colonne s'intitule **Parables** (pas Défendables) et la seconde **Évitables** (pas Imparables). Le texte est néanmoins fiable. Voici à quoi devrait ressembler ce tableau :

TABLEAU DES TYPES DE DÉGÂTS	Parables	Évitables	Augmentables	Règles Spéciales de Ciblage
DÉGÂTS NORMAUX	✓	✓	✓	✗
DÉGÂTS IMPARABLES	✗	✓	✓	✗
DÉGÂTS PURS	✗	✓	✗	✗
DÉGÂTS COLLATÉRAUX	✗	✓	✗	✓
DÉGÂTS ULTIMES	✗	✗	✓	✗

**Page 11** : dans la section Modificateurs d'Attaque, le troisième paragraphe doit s'achever par « **et en partagent les caractéristiques** ». La précision finale entre parenthèses est erronée.

#### NOTICES DE HÉROS

**Paladin** : la capacité Précision a une **limite d'empilement de 1**, pas de 3.

**Tréant** : la capacité Ronces est une altération d'état **négative**, pas positive.

#### CARTES

**Elfe Lunaire** : la carte Magie Lunaire inflige **Éblouissement**, pas **Aveuglement**.

**Valeur de l'Ombre** : la capacité Pickpocket (sur le plateau) et la carte Pickpocket II permettent de voler jusqu'à X de ces PC à un adversaire. Il s'agit des PC obtenus grâce à votre jet de dés, pas n'importe lesquels.

**Valeur de l'Ombre** : la carte promo Je suis la Nuit permet de « **gagner Attaque Furtive** », pas de « gagner le maximum d'Attaque Furtive ».

## SAISON 2

### PLATEAU DE HÉROS

**Artificier** : la capacité Ramasseur de Ferraille permet de « **dépenser 4 Synthé** », pas de « dépenser jusqu'à 4 Synthé ».

## PÈRE NOËL VS KRAMPUS

### NOTICE DE HÉROS

**Krampus** : la capacité Cadeau est une altération d'état **unique**, pas négative.

## AVENTURES

### LIVRET DE RÈGLES

**Page 2** : la liste du matériel devrait indiquer **4** cartes Difficulté et **1** carte Boss vs Boss, pas 2 et 2.

### CARTES BUTIN

**Transfert Vital (Légendaire)** : cette carte s'intitule **Transfert Vital III**, pas II.

### CARTES SBIRE

**Cyclope Brutal** : la seconde partie de la capacité Écrasement permet d'« **Ajouter** autant de dégâts (...) » aux premiers, pas de les infliger seuls.

**Mage Lézard** : le second résultat de la capacité Sorcellerie Ophique permet d'« **infliger Éblouissement** », pas de « gagner Éblouissement ».

**Roc** : la mention **Passif** doit apparaître au-dessus de l'encadré violet.

Si vous repérez d'autres erreurs, n'hésitez pas à nous les faire remonter afin que nous puissions les corriger dans les tirages suivants et les signaler ici.  
Encore désolés pour la gêne occasionnée, et très belles parties à vous !