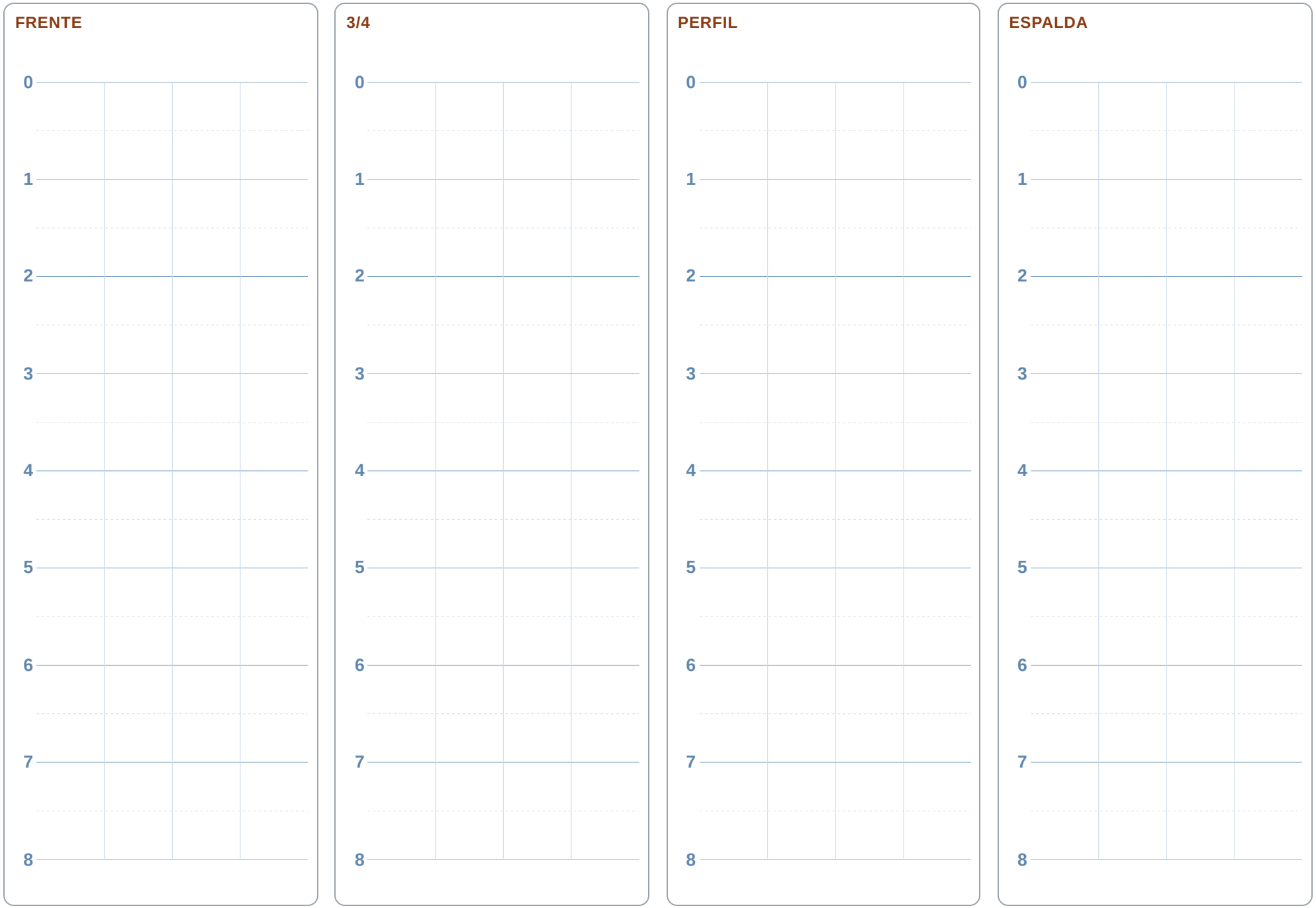
Ficha de personaje para manga

Nombre _____ Serie / papel _____ Estatura (cabezas / cm) _____ Versión / fecha _____



Elige el número de cabezas (una línea por cabeza, discontinua = media). Marca los puntos de referencia en cada vista: parte de arriba del cráneo · línea de los ojos · barbilla · hombros · codos · muñecas · entrepierna · rodillas · plantas de los pies.

litmemo.com

Expresiones · Paleta · Detalles

Nombre _____ Versión de la ficha _____

EXPRESIONES

Neutral

Alegría

Enojo

Tristeza

Sorpresa

Característica:

PALETA DE COLORES · TRAMAS PARA BLANCO Y NEGRO

Parte	Color	Código hex	En las páginas en blanco y negro
Pelo	☐		☐ negro ☐ trama ___% ☐ blanco
Ojos	☐		☐ negro ☐ trama ___% ☐ blanco
Piel	☐		☐ negro ☐ trama ___% ☐ blanco
Torso / chaqueta	☐		☐ negro ☐ trama ___% ☐ blanco
Parte de abajo	☐		☐ negro ☐ trama ___% ☐ blanco
Zapatos	☐		☐ negro ☐ trama ___% ☐ blanco
Accesorio	☐		☐ negro ☐ trama ___% ☐ blanco
	☐		☐ negro ☐ trama ___% ☐ blanco
	☐		☐ negro ☐ trama ___% ☐ blanco

Señas de identidad
(lo que se reconoce en silueta)

Reglas de simplificación
(para dibujarlo rápido)

Objetos y detalles de la ropa
(abierto, dado vuelta, por detrás)

Prueba de la silueta: rellena de negro la vista de frente. Si no se sabe quién es, refuerza una forma antes del capítulo 1.