Шаблон для создания мира

Заполните семь полей со ★ до начала черновика, остальные — когда этого потребует сцена. Серый курсив — придуманный пример (Мглистая Гавань): пишите поверх или оставьте. Бесплатно. Шаблон с litmemo.com/ru/templates/worldbuilding-sheet

1. Лист мира: 26 полей

Поле	Пример: Мглистая Гавань	Ваш мир
География и природа		
★ Размер сцены	*Одно приморское королевство, три города, пять дней верхом из конца в конец.*	
Климат и времена года	*Сыро и холодно. Каждую осень сорок дней тумана, короткое сухое лето, между ними — шторма.*	
★ Рельеф и дороги	*Скалистый берег, одна река вглубь страны. По тракту от порта до столицы пять дней, по воде — два, если пускает туман.*	
Ресурсы	*Рыба, соль, ворвань. Леса почти нет, поэтому каждый корабль покупают на юге.*	
История		
Событие-исток	*Зажжение Первого маяка, год 0: вольные капитаны договорились проводить корабли, а не разбивать их о скалы.*	
★ Последний переворот	*Разгром, двенадцать лет назад: корона сломила старые утёсные дома, в том числе дом Ольминых.*	
История, о которой молчат	*Первые смотрители маяка ещё шестьдесят лет разбивали корабли. Учредительная грамота гильдии — подделка.*	
Политика и власть		
★ Устройство власти	*Корона в столице. В портовых городах всем, что касается моря, правит Гильдия смотрителей маяка.*	
Закон и наказание	*Открытый огонь в тумане — клеймо. Укрывательство опального дома — смерть. Контрабанда — штраф, который собирает гильдия.*	
Войско и стража	*Городская стража подчиняется короне. Гонцы гильдии носят клинки в порту по обычаю, а не по закону.*	
Сильные мира и их противники	*Капитан Ратибор держит стражу от имени короны. Мастера гильдии его терпят. Уцелевшие из опальных домов — нет.*	
Общество и быт		
Сословия	*Семьи короны, члены гильдии, портовый люд, опальные. Знак гильдии поднимает на один слой выше; из последнего не выбраться ничем.*	
Семья и брак	*Дом переходит к старшему ребёнку, будь то сын или дочь. Чин в гильдии не наследуется никогда.*	
Еда, одежда, жильё	*Солёная рыба и ячмень. Промасленная шерсть. Каменные дома, вырубленные в утёсе: комната на семью, лестницы общие.*	
Образование и грамотность	*Члены гильдии грамотны, большинство портовых семей — нет. Школа гильдии берёт по одному ребёнку из семьи.*	

Поле	Пример: Мглистая Гавань	Ваш мир
Экономика и технологии		
★ Деньги и цена хлеба	*Серебряные гривны и медные полушки. Ячменный каравай стоит две полушки; гонец получает тридцать полушек в день.*	
Промыслы и торговля	*Вывозят соль и ворвань, ввозят лес и зерно. Всё идёт через гавань гильдии.*	
★ Уровень технологий	*Парусные корабли, масляные лампы, ручной набор — только в столице. Пороха нет.*	
Магия и силы		
★ Что она может	*Эхозрение: немногие умеют услышать очертания пространства по эху — не больше большой комнаты. Ничего другого здесь магией не считают.*	
Цена и пределы	*Головные боли, которые усиливаются с каждым разом; старые практики наполовину глухи. В ветер и дождь бесполезна.*	
У кого она есть и как к ним относятся	*Врождённая, примерно у одного из десяти тысяч, в основном в старых утёсных домах. Гильдия тихо их нанимает; корона ведёт список.*	
Вера и верования		
Чему поклоняются и чего это требует	*Смотритель, святой Первого маяка. Вера требует двух вещей: ночью держать зажжённую лампу и не дать кораблю погибнуть без помощи.*	
Вера и власть	*Гильдия и есть церковь. Корона её терпит, потому что корабли продолжают приходить.*	
Язык и имена		
Языки и общий язык	*Один приморский язык; южные купцы говорят на своём. Гонцы гильдии знают оба настолько, чтобы торговаться.*	
Правила для личных имён	*Старые роды носят родовое имя (Ведана Ольмина). У остальных одно имя и ремесло (Ратибор-капитан).*	
Звучание названий мест	*Простые описательные названия: Мглистая Гавань, Солеварье, Фонарная лестница.*	

2. Таблица элементов мира: по строке на локацию, фракцию, народ или предмет

Название	Тип	Описание	История	Правила	Связи
Мглистая Гавань	*Локация (портовый город)*	*Порт, врезанный в морские утёсы; большую часть осени стоит в тумане. Корабли заходят по огню маяка, а не на глаз*	*Основан вольными капитанами около трёхсот лет назад; позже корона забрала его как пограничную крепость*	*Ворота закрываются с темнотой. В тумане нельзя разводить открытый огонь (огонь приманивает туманных тварей)*	*Родной город Веданы; здесь сидит Гильдия смотрителей маяка; на город охотятся туманные твари*

3. Дополнительные поля по жанрам

Поле	Пример: Мглистая Гавань	Ваш мир
Фэнтези		
Народы и расы	*Только люди. Южные купцы — другой народ, а не другая раса.*	
Существа и чудовища	*Туманные твари: целиком их никто не видел, они уносят скот, оставленный в тумане. Огонь их приманивает — отсюда и закон о тумане.*	
Календарь и счёт времени	*Годы считают от Первого маяка; сейчас 312-й год Маяка. У сорока дней тумана нет названий, только номера.*	
Боги: вмешиваются ли они?	*Смотритель ни разу не ответил на молитву. Гильдия говорит, что в этом и смысл.*	
История магии	*До Разгрома эхозрение было тайной утёсных домов. Список эхозрячих у короны ведётся с того самого года.*	
Карта в днях пути	*От порта до столицы — пять дней по тракту. От порта до Солеварья — два дня по воде, в сезон тумана пути нет.*	
Научная фантастика		
Время в пути между мирами или станциями		
Задержка связи		
Что автоматизировано и кто из-за этого лишился работы		
Кому принадлежат воздух, вода или энергия		
Запрещённые технологии и почему		
Исторический или современный роман		
Что вы изменили по сравнению с реальностью		
Реальные события на заднем плане		
Слова и вещи, которых ещё нет		
Ваши источники по ценам, законам и дорогам		

4. Лист магической системы

Сначала запишите цену и пределы, потом чудо, и отметьте главу, в которой история проверяет каждый предел.

Поле	Пример: эхозрение	Ваша магия
Что она может	*Услышать очертания пространства по эху.*	
Потолок (максимум, на который способен практик)	*Не больше большой комнаты.*	
Цена	*Головные боли; со временем — глухота.*	
Чего она не может никогда	*Работать в ветер и дождь; видеть сквозь толстый камень.*	
У кого она есть	*Врождённая, примерно у одного из 10 000.*	
Как к ним относятся	*Гильдия нанимает, корона ведёт список.*	
Где история проверяет пределы (глава)	*Гл. 1 — потолок; гл. 11 — дождь; гл. 24 — цена.*	

5. Вопросы для создания мира по разделам

Если поле остаётся пустым, ответьте вместо него на один из этих вопросов.

География и природа

- Что видит путник в первый час после прибытия?
- Какой дорогой ходят все и что бывает с теми, кто выбирает другую?
- Какое время года в первой главе и что станет невозможным в следующее?
- Чего земле не хватает первым делом в неурожайный год?
- Где то единственное место, куда никто не ходит, и почему?

История

- Что случилось на памяти прошлого поколения, о чём старики спорят до сих пор?
- Кто написал официальную историю и что он от этого выиграл?
- Какой праздник, памятник или ругательство осталось от последней войны?
- Что, по словам вашего антагониста, произошло на самом деле?
- Во что все верят об основании, хотя это неправда?

Политика и власть

- Кто может приказать кого-то арестовать и кто может добиться освобождения?
- Что здесь разрешено, хотя читатель ждал бы запрета, или наоборот?
- Кто хочет свергнуть нынешнего правителя и что его сейчас останавливает?
- Сколько времени идёт приказ сверху до уличного перекрёстка?
- Кто собирает подати и что бывает с теми, кто не может заплатить?

Общество и быт

- Что ест рабочая семья в обычный вечер?
- За что вашего главного персонажа выставили бы из приличного дома?
- Кому на ком можно жениться и кто всё равно нарушает это правило?
- С какого возраста человека считают взрослым?
- Как здороваются незнакомцы и что считается оскорблением?

Экономика и технологии

- Что можно купить на дневной заработок?
- Что везут контрабандой и кто закрывает на это глаза?
- Что есть в каждом доме, а что — только у богатых?
- Как распространяются вести и насколько быстро?
- Что часто ломается и кто это чинит?

Магия и силы

- На что способен практик в свой лучший день?
- Чего это стоит и кто платит, если сам практик не может?
- Чего магия не может никогда, кто бы ни пытался?
- Как ей учатся и кто держит в руках обучение?
- Что сделает обычный человек, увидев магию на улице?

Вера и верования

- Что делают при рождении, свадьбе и смерти?
- Чем клянутся?
- У кого в вере настоящая власть, а у кого — только видимость?
- Какое правило большинство верующих тихо нарушает?
- Что бывает с теми, кто не верит?

Язык и имена

- Как город называют местные и как — приезжие?
- Что имя говорит о семье или сословии человека?
- Какие слова главного персонажа читатель не знает и как он их узнает?
- Есть ли язык, на котором говорят не все, и кто хранит на нём тайны?
- Как обращаются к тем, кто выше или ниже по положению?

Бесплатно для ваших текстов. Шаблон с litmemo.com/ru/templates/worldbuilding-sheet