

Luca Visentin

Sviluppatore backend e cloud

Descrizione e competenze

Luca Visentin

Anno di nascita: 1996
Residente a Pieve di Soligo (TV), Italia
Automunito

Posso essere contattato al seguente indirizzo e-mail:

contact-cv@luckyv.dev

LinkedIn: short.luckyv.dev/linkedin

GitHub: github.com/luckyv [GitLab: gitlab.com/luckyv](https://gitlab.com/luckyv)

Sviluppatore software con oltre sei anni di esperienza in stack moderni per applicazioni mobile e backend, con specializzazione in nodejs. Dopo tre anni nello sviluppo mobile con Flutter, dal 2022 mi sono dedicato esclusivamente allo sviluppo di API e applicazioni backend in ambiente cloud.

Il mio approccio privilegia la qualità del codice e l'architettura software per sviluppare applicazioni complesse ma mantenibili nel tempo. Possiedo esperienza consolidata nello sviluppo a microservizi e ho implementato e distribuito applicazioni utilizzando servizi serverless su Google Cloud Platform e Amazon Web Services.

Eccello nel lavoro collaborativo e applico efficacemente le metodologie agili, in particolare Scrum. Valorizzo il confronto professionale e il feedback costruttivo per l'apprendimento continuo e mantengo un aggiornamento costante sugli avvenimenti degni di note e sulle evoluzioni tecnologiche del settore.

Competenze cloud

- Esperienza con alcuni servizi di GCP (Cloud Run, Compute Engine, Load Balancer, API Gateway, Cloud Build, Cloud Tasks, Pub/Sub)
- Esperienza con alcuni servizi di AWS (Lambda, ECS, EC2 Load Balancer)
- Esperienza con architetture a microservizi e ad eventi

Competenze backend

- Linguaggi: Javascript, Typescript, Go lang
- Framework: ExpressJS, NestJS, Fiber
- Sviluppo di API Rest, Openapi
- Sviluppo di applicazioni containerizzate in docker
- Linguaggi di query: SQL e Opensearch DSL
- Database: Opensearch, Redis, MongoDB, MySQL

Competenze mobile

- Linguaggi: Dart, Kotlin
- Framework: Flutter, Android
- Prodotti Firebase (Auth, Cloud Messaging, Realtime Database)

Esperienza

Silla s.r.l. / Cloud Developer

NOVEMBRE 2025,- PRESENTE, Padova/Ibida

Progettazione, gestione ed evoluzione di un'infrastruttura multi-cloud basata su macchine virtuali e container, con contributi allo sviluppo applicativo nell'ottica di un'architettura a microservizi.

Scloby s.r.l., poi fusa in Zucchetti s.p.a / Backend Developer

AGOSTO 2024 - NOVEMBRE 2025, Remoto (fusione 31 OTTOBRE 2024)

Sviluppo e manutenzione di API Rest e di applicazioni backend, nel contesto di un'architettura cloud a microservizi. Le applicazioni erano in esecuzione su cloud AWS (servizi: Lambda, ECS). Le tecnologie usate sono state NodeJS e Go.

La piattaforma in questione è un sistema di cassa in cloud, Tilby

(<https://www.tilby.com>)

Mi sono occupato di:

- Convertire basi di codice da Javascript a Typescript
- Convertire multiple query SQL in unificate query Opensearch per l'analisi dei dati.
- Scrivere un algoritmo in linguaggio go, che costruisce programmaticamente la mappatura di un indice Opensearch, a partire da una **struct** che definisce il modello dei dati.
- Scrivere in linguaggio go, un sistema di cache residente in memoria RAM, per gestire intervalli di date e sotto-intervalli come chiavi di caching, con capacità di gestire decine di migliaia di entry e tempi di accesso dell'ordine dei nanosecondi.
- Costruire servizi core con audit logging

Minnovi s.r.l. / Backend Developer

GIUGNO 2022 - AGOSTO 2024, Treviso

Sviluppo e manutenzione di API Rest e di applicazioni backend. Progettazione e implementazione di un'architettura nel cloud, con focus sui microservizi. Le applicazioni erano in esecuzione su cloud GCP (servizi: Cloud Run, Cloud Function). La tecnologia usata è stata NodeJS.

La piattaforma in questione era un gestionale per amministratori di condominio, Amministro.io (<https://amministro.io>).

Nel lavorare in questo ruolo mi sono occupato di seguire l'evoluzione della piattaforma, guidando e valutando le scelte tecnologiche e architetturali necessarie ad introdurre le funzionalità richieste dal management.

Ho inoltre seguito e sviluppato ex-novo un'intera applicazione il cui scopo era aggregare più servizi in api di postalizzazione per fornire un servizio affidabile e dall'interfaccia unificata verso gli amministratori condominiali. L'applicazione era integrata in un ecosistema di microservizi.

Minnovi s.r.l. / Mobile Developer

LUGLIO 2019 - GIUGNO 2022, Treviso

Sviluppo e manutenzione di diverse app mobile in Flutter e una in Android nativo.

Le applicazioni Flutter si occupavano principalmente di effettuare chiamate http a delle api rest e visualizzare i dati ottenuti, senza effettuare persistenza di queste informazioni quando la connessione era mancante.

L'applicazione Android era scritta in Java e Kotlin. Faceva uso di una database sqlite per effettuare persistenza delle informazioni e poter così funzionare anche offline.

Sono stati introdotti su mia iniziativa, Firebase Analytics, Crashlytics e Monitoring in alcune applicazioni per poterle monitorare gli errori e le loro cause.

L'applicazione Android e una di quelle in Flutter avevano più di 20 schermate.

Mi sono infine occupato di scrivere un client di messaggistica real time integrato in una delle applicazioni Flutter, che usava come backend Firebase Realtime Database.

Istruzione

Università degli Studi di Udine / Laurea in Informatica

OTTOBRE 2015 - MARZO 2022, Udine

Voto: 95

Titolo della tesi: Sviluppo di un client chat real-time utilizzando Flutter e Firebase

ITIS Max Planck / Diploma di Informatica

SETTEMBRE 2010 - GIUGNO 2015, Treviso

Voto: 98