



Chasseurs de Légendes



Il est l'heure d'entrer dans la légende ! Joins-toi à Tamsin pour prouver ta bravoure au Roi Arthur, ou suis le valeureux Tristan sur les chemins mystérieux du Royaume des Fées. Pas de doute, l'aventure t'attend au tournant !





- **Activité 1**
Casse-tête breton
- **Activité 2**
Cache-cache légendaire
- **Activité 3**
Tristan s'est perdu
- **Activité 4**
Ton attirail d'apprenti·e sorcièr·e

Date du jour





Activité 1

CASSE-TÊTE BRETON

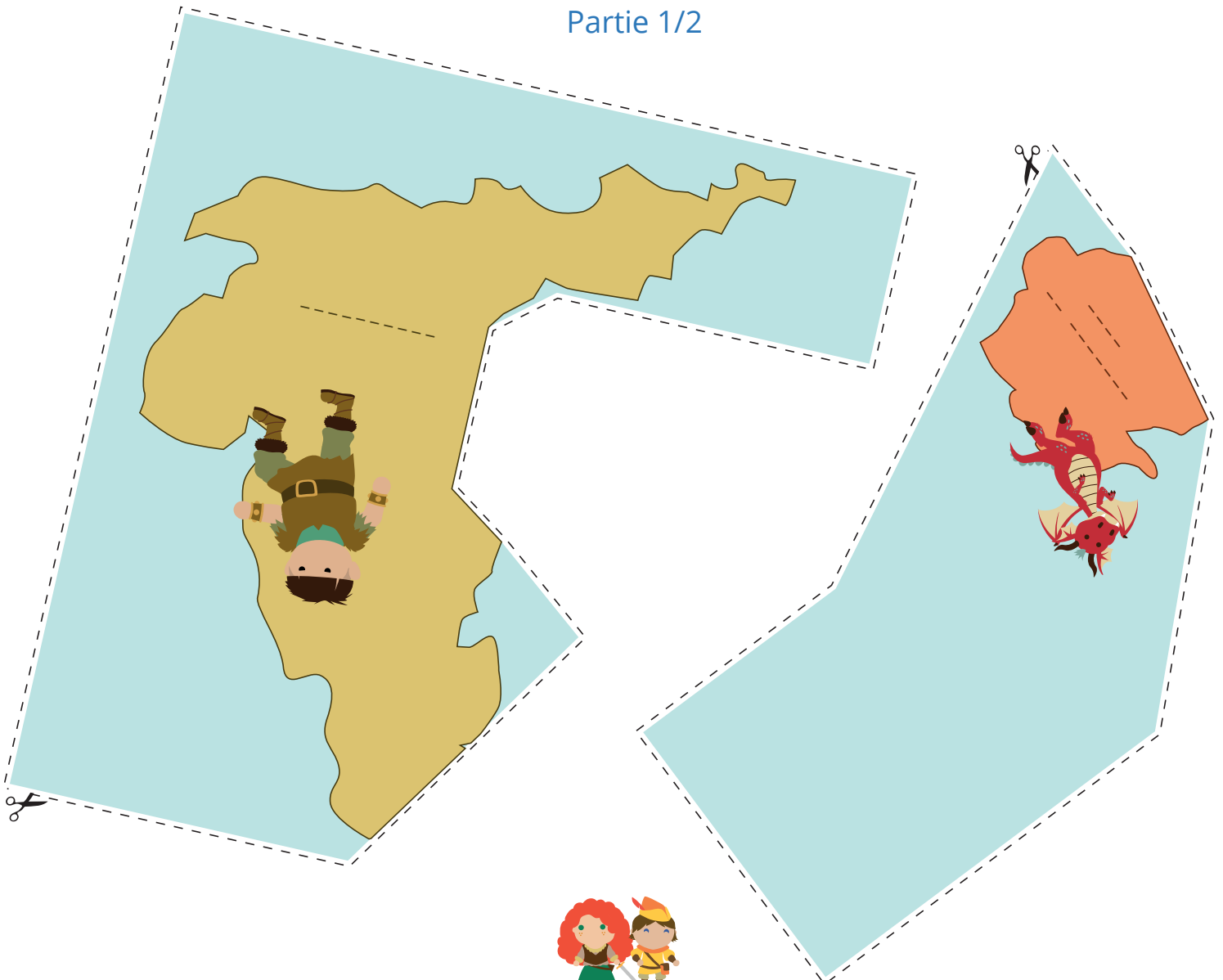
Malédiction ! Décidément, la fée Morgane ne cessera jamais de s'en prendre à l'enchanteur Merlin et à ses amis. Et cette fois-ci, elle a fait fort ! Tous les territoires enchantés du royaume d'Arthur sont sens dessus dessous...

Tous les druides et magiciens des quatre coins des îles unies se sont rassemblés : aide-les à remettre de l'ordre !

Découpe les différentes pièces du puzzle, et recolles-les dans le bon ordre sur du papier cartonné. D'ailleurs, connais-tu les noms actuels de ces territoires ?

Pour cette activité, tu auras besoin de ciseaux, d'un bâton de colle, de papier cartonné.

Partie 1/2

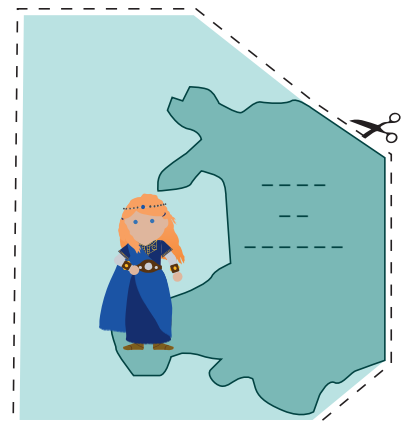
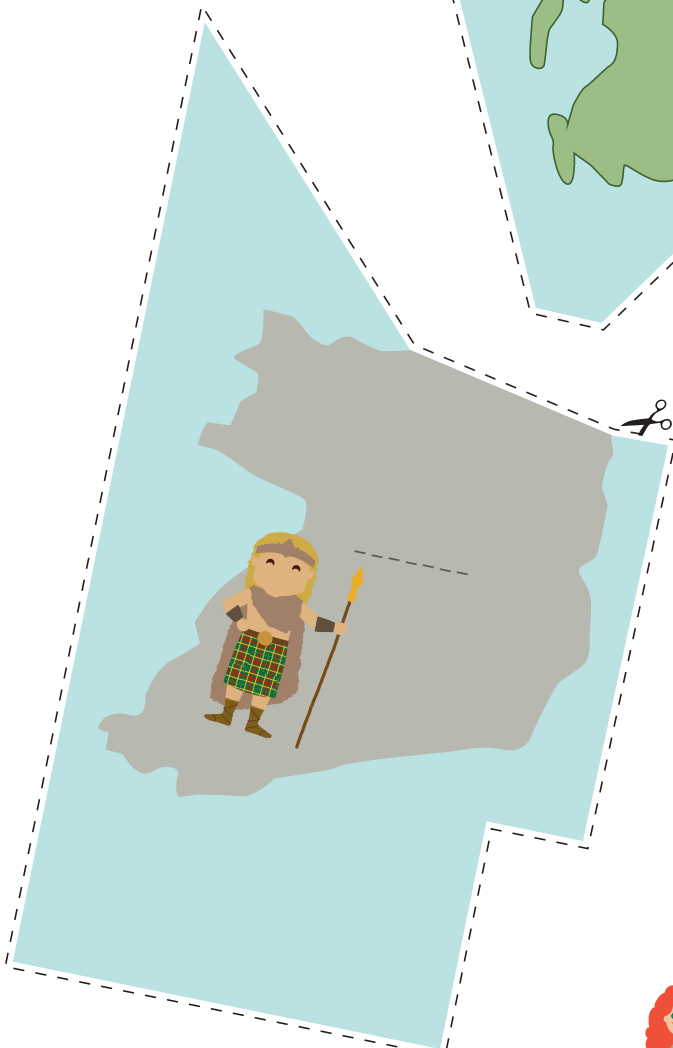




Activité 1

CASSE-TÊTE BRETON

Partie 2/2





Activité 2

CACHE-CACHE LÉGENDAIRE

Tamsin et Tristan croisent bien des créatures étonnantes sur les chemins de l'aventure... Certains se sont cachés dans ce paysage !

Sauras-tu les retrouver ?



un fantôme



un géant



un dragon



une mouche
magique

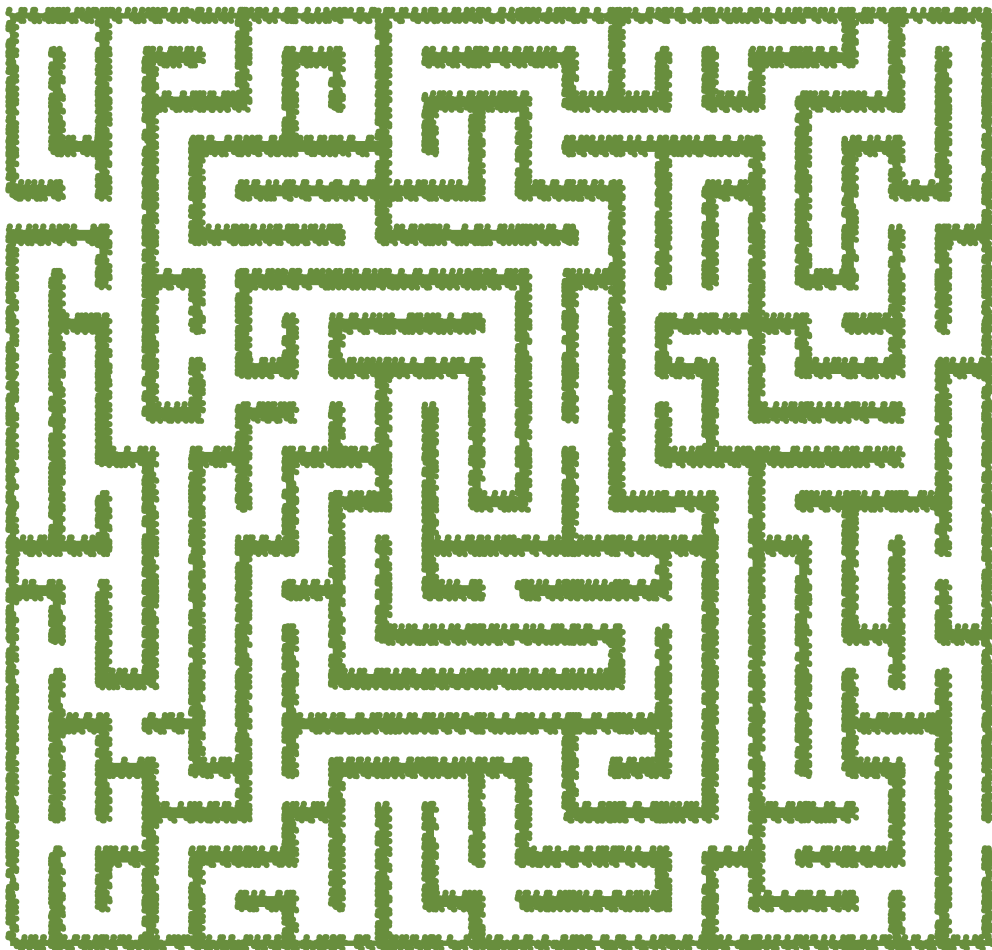




Activité 3

TRISTAN S'EST PERDU

Malheur ! Tristan s'est encore une fois laissé aller à la rêverie... Et est désormais bel et bien perdu. C'est bien la preuve qu'il aurait besoin d'un peu de repos ! Aide-le à retrouver son chemin vers le château du roi Lug, à qui il doit livrer un colis très secret de la part de la Reine des Fées...





Activité 4

TON ATTIRAIL D'APPRENTI·E SORCIÈR·E

Bravo ! Tu as été sélectionné·e pour devenir le·a nouvel·le apprenti·e du très grand Merlin l'Enchanteur ! Il n'y a plus une minute à perdre : fabrique-toi un superbe chapeau d'apprenti·e sorcièr·e.

Partie 1/3

**Pour fabriquer
ton chapeau, il te faudra :**



des ciseaux



un compas,
de la ficelle ou un saladier



de la colle



de quoi décorer
feutres, gommettes, paillettes...



2 feuilles de papier cartonné
de la couleur de ton choix



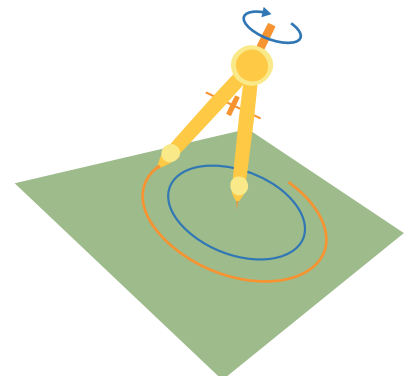
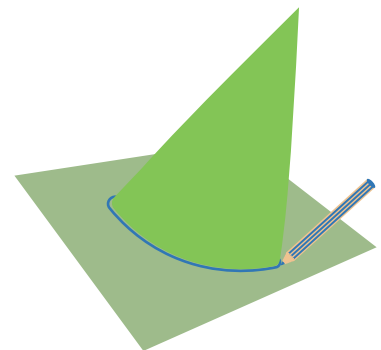
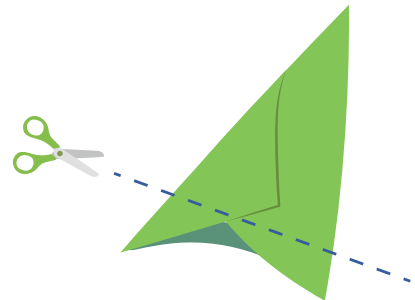
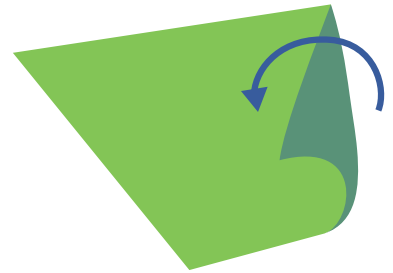


Activité 4

TON ATTIRAIL D'APPRENTI·E SORCIÈR·E

Partie 2/3

- **Forme un cône avec une des feuilles cartonnées et colle les bords afin de fixer le chapeau.**
Attention, la base du cône doit tenir sur ta tête !
- **Coupe la base du cône, pour pouvoir le poser debout sur la table.**
- **Pose le cône sur la deuxième feuille de papier et traces-en le contour à la craie ou au crayon de papier.**
- **Avec un compas, un morceau de ficelle ou un saladier, trace un plus grand cercle autour du premier, afin d'obtenir une bande de 5 cm de largeur environ.**





Activité 4

TON ATTIRAIL D'APPRENTI·E SORCIÈR·E

Partie 3/3

- Découpe l'anneau ainsi obtenu.



- Découpe des petites bandes d' 1cm à la base du cône et plie-les vers l'extérieur pour créer des revers puis mets un peu de colle sur chacun des petits revers.



- Passe le cercle de papier par le haut du chapeau puis presse de façon à bien le fixer aux revers.



- Ton chapeau est prêt : il ne te reste plus qu'à le décorer !

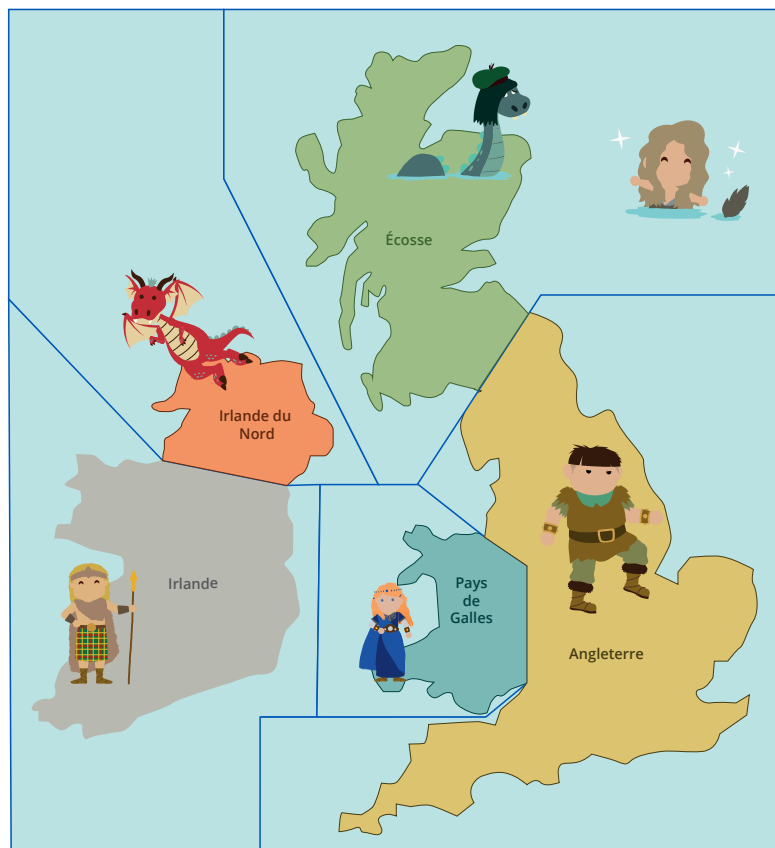




RÉPONSES

Partie 1/3

- **Casse-tête breton**





RÉPONSES

Partie 2/3

- **Cache-cache légendaire**





RÉPONSES

Partie 3/3

- Tristan s'est perdu

