

# L'ENFANT QUI CHANGEAIT DE NOM TOUS LES JOURS



Au temps de la Préhistoire, il y a une tribu dans laquelle ne vivent que des femmes : tous les hommes sont partis à la chasse et ne sont jamais revenus. Il n'y a qu'un petit garçon, qui était trop petit pour partir chasser. Il est donc le seul homme du clan. Il change de nom tous les jours car la chef du clan l'a décidé ainsi.



- **Activité 1**  
Ton nom préhistorique
- **Activité 2**  
Apprivoise un mammouth
- **Activité 3**  
Raconte la vie de ta tribu avec une peinture
- **Activité 4**  
Chasse l'intrus

**Date du jour**

-----





## Activité 1

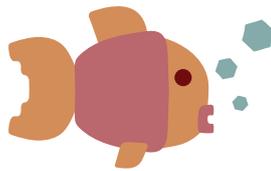
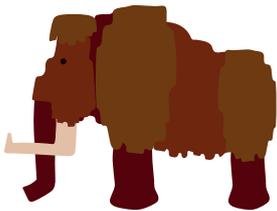
# TON NOM PRÉHISTORIQUE

Pour commencer, écris ton nom préhistorique. Trouve quelque chose que tu aimes beaucoup et complète-le d'un adjectif qui te définit.

Par exemple : Spaghetti Courageux, Plante Rebelle.

*Écris ton nom préhistorique ici :*

Pour t'aider, voici quelque inspiration :





## Activité 2

# APPRIVOISE UN MAMMOUTH

Un jour, l'enfant qui change de nom tous les jours s'appelle Grosse Bosse : il entend un grand « braouf », sursaute, et se fait une bosse. Il part à la recherche de l'animal qui a fait ce bruit et tombe nez-à-trompe avec un énorme mammouth ! Le mammouth a l'air sympathique et Grosse Bosse décide de l'aider. Et toi, tu aimerais apprivoiser un mammouth ? Voici comment procéder.

partie 1/4

Pour cette activité,  
il te faudra :



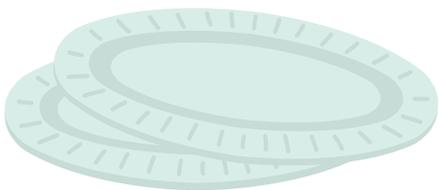
des ciseaux



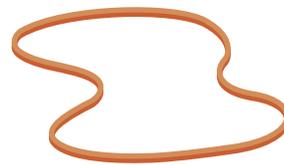
de la peinture marron



de la colle



2 assiettes en carton



un élastique



## Activité 2

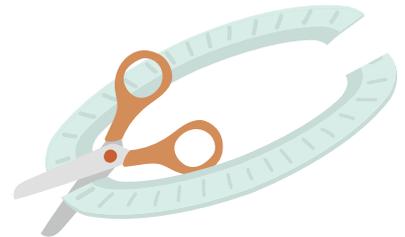
# APPRIVOISE UN MAMMOUTH

Partie 2/4

- Commence par découper la bordure de la première assiette comme sur le dessin.



- Découpe la bordure à la moitié : l'une des moitiés est la trompe !



- Découpe la seconde moitié à la moitié : te voilà avec deux défenses.



- Prends ensuite la seconde assiette et coupe-la en deux : te voici avec deux grandes oreilles.

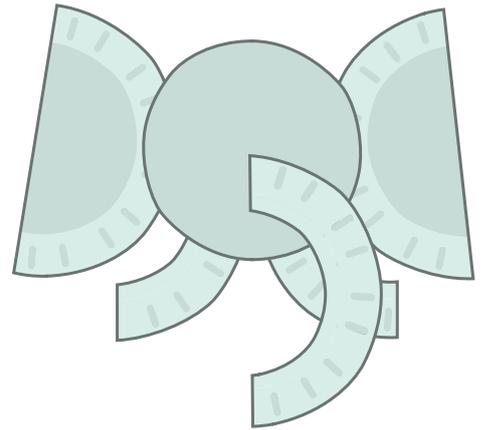


## Activité 2

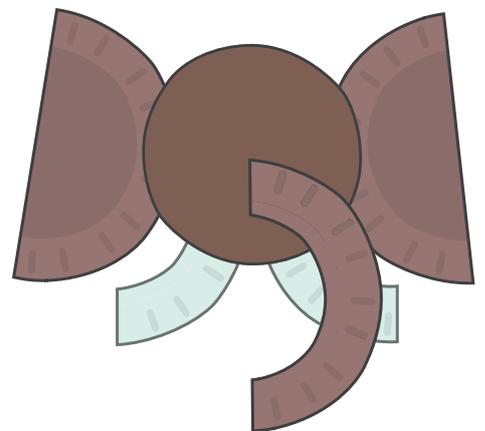
# APPRIVOISE UN MAMMOUTH

Partie 3/4

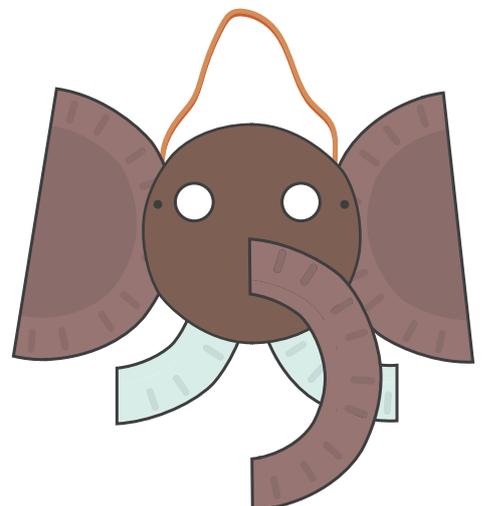
- Avec de la colle, assemble tous les éléments comme sur le dessin. Fixe les oreilles et les défenses à l'arrière du rond de la tête et la trompe devant.



- Peins le masque en marron : attention, seules les défenses sont blanches !



- Demande à un adulte de découper des trous pour les yeux et de placer un élastique pour que le masque tienne sur ta tête.





## Activité 2

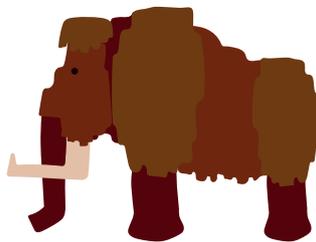
# APPRIVOISE UN MAMMOUTH

Partie 4/4

**Bravo tu as ton masque, maintenant fais le mammouth !**

Mets tes bras devant toi et fais passer ton bras droit sur ton bras gauche.  
Ensuite, attrape ton nez avec ta main gauche. Tu as une trompe !  
Essaye-la en faisant « braouf ».

Pars à la recherche de mammouths autour de toi. Attention aux dents-de-sabre ! Avance légèrement penché vers l'avant et fais « braouf » si tu vois un mammouth. Il va penser que tu es l'un des siens et il sera facile d'en devenir l'ami.



## Le mammouth : un animal préhistorique

Le mammouth est un animal qui n'existe plus à notre époque.

Il est de la même famille que l'éléphant.

Il a de grandes défenses qui lui permettent d'enlever la neige et de brouter l'herbe qui se trouve en dessous.

Il a de grands poils pour ne pas avoir froid.



### Activité 3

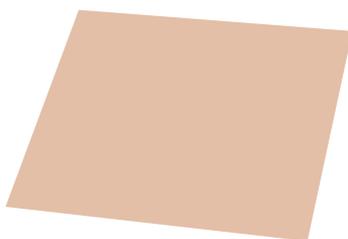
## RACONTE LA VIE DE TA TRIBU DANS UNE PEINTURE

On a retrouvé, dans de nombreuses grottes, des peintures qui représentaient entre autres les activités de la vie quotidienne : la chasse, la cueillette, l'agriculture. De tous temps les Hommes ont raconté leur vie à travers la peinture !  
Veux-tu, toi aussi, raconter la vie de ta tribu pour que l'on s'en souvienne ?

Pour cette activité,  
il te faudra :



de la peinture



une grande  
feuille de papier



deux pinceaux  
un petit et un grand

Qu'est-ce que tu aimes faire quand tu es à la maison ? Comment se passent tes journées ? Représente tes activités préférées sur la feuille de papier. Tu peut même peindre avec tes doigts si tu veux être un vrai préhistorique !

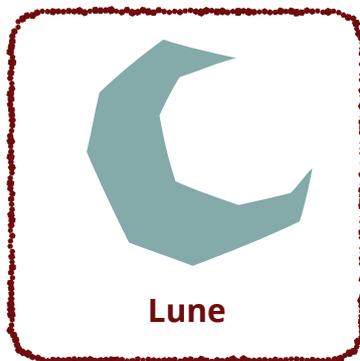
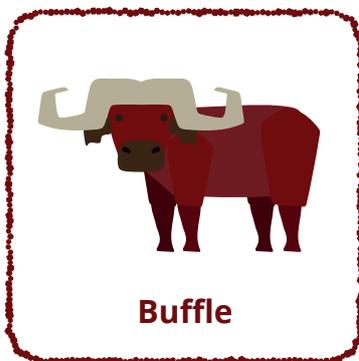
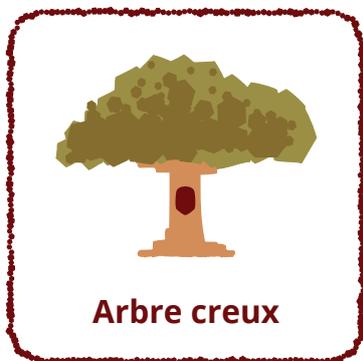
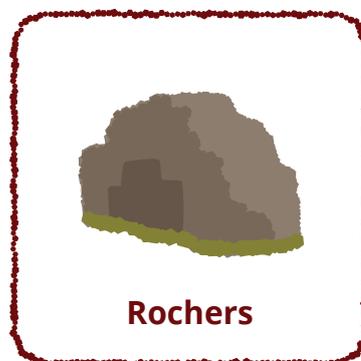
Quand la peinture est sèche, tu peux l'accrocher chez toi pour décorer ta maison !



#### Activité 4

### CHASSE L'INTRUS !

Écoute attentivement l'histoire intitulée « Cœur qui bat ». Tu vas entendre parler de plusieurs personnages et objets. Entoure-les sur la feuille au fur et à mesure. Quel élément de cette page n'apparaît pas dans l'histoire ? Fais une croix dessus.



## RÉPONSES

● Chasse l'intrus !

