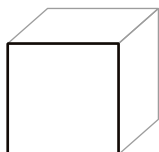
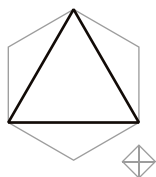


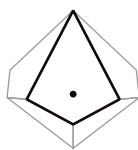
K4



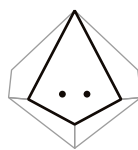
K6



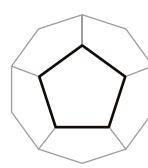
K8



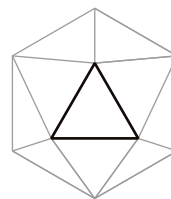
K10



K100



K12



K20



Відріжте нижню частинку інструкції, якщо вам не потрібні настільки детальні пояснення



K4

Чотиригранник, де-чотири. Мале вредне гівно: наступити на нього ще болючіше, ніж на LEGO.



K6

Шестигранник, де-шість. Класичний кубик, робоча конячка більшості ігор.



K8

Восьмигранник, де-вісім. Стильний і гострий, мов маленький кристал. Часто використовується для пошкоджень зброї та магії.



K10

Десятигранник, де-десять. Маст-хев у Vampire: the Masquerade та багатьох інших.



K100

Відсотковий, де-сто. Так, це теж к10, але з десятками. Кидаєш його разом зі звичайним к10, що відповідає за одиниці. Використовується в Call of Cthulhu, Delta Green, RuneQuest, Warhammer Fantasy та інших.



K12

Дванадцятигранник, де-дванадцять. Часто трапляється в Daggerheart та The One Ring.



K20

Двадцятигранник, де-двадцять. Знаменитість серед дайсів, головний у Dungeons & Dragons і всіх його похідних.

* Кістки (англ. dice) позначаються не тільки к4, к6 і т. д., а й d4, d6, тому твої друзі можуть вживати ще й цю назву.

Приклад к4



Цифра на горі піраміди — це результат кидка.

Приклад к6–к20



Цифра на верхній грані — це результат кидка.

Приклад к100



$$70 + 4 = 74$$



$$30 + 0 = 30$$



$$00 + 1 = 1$$



$$00 + 0 = 100$$



$$10 + 0 = 10$$

Коли кидаєш к100, то 0 на к10 — це завжди 0.



Залили цей аркуш чаєм? Пивом? Вином та... іншими рідинами, про які не варто говорити на людях? Завантаж і надрукуй його ще раз! Якщо у твоїх друзів інший набір кісток і вони теж у них плутаються — надрукуй і подаруй їм цю інструкцію!

m87games.com/dice-manual

