

CONCORSO A PREMI
“ADRENALYN XL 2020/2021”
PANINI SPA

Regolamento

La Società PANINI SPA® con sede in Viale Emilio Po 380 – 41126 Modena indice un concorso al fine di incrementare la vendita delle “Bustine Premium Card Calciatori Adrenalyn 2020/2021” da essa commercializzate, con le seguenti modalità:

AREA:

territorio nazionale e Repubblica di San Marino

DURATA:

dal 15 settembre 2020 al 31 dicembre 2020, nel dettaglio:

- a) gioco Virtual Binder: dal 15 settembre 2020 al 31 dicembre 2020
- b) gioco Tornei (Modalità Classic): dal 20 settembre 2020 al 19 dicembre 2020
- e) gioco Serie A-drenalyn: dal 15 settembre 2020 al 24 dicembre 2020

DESTINATARI:

consumatori finali residenti o domiciliati in Italia e nella Repubblica di San Marino.
Sono esclusi i dipendenti della società promotrice e loro parenti fino al 2° grado di parentela.

PRODOTTI PROMOZIONATI:

Card Calciatori Adrenalyn 2020/2021 vendute nei punti vendita tradizionali, comprese le Card virtuali facenti parte della Collezione Calciatori Adrenalyn 2020/2021, acquistabili sul sito <https://calciatori.paniniadrenalyn.com/> e tramite l'applicazione gratuita “Calciatori Adrenalyn XL™ 2020-21” (distribuita tramite Google Play e App Store)

PREMI:

sono previsti in totale **n. 170 premi**, nel dettaglio:

a) Gioco Virtual Binder – 46 premi per un valore totale di € 476,52 + iva ove dovuta

Premi a seguito di estrazione – n. 46 premi costituiti da:

- 1° estratto: n. 1 PS5 del valore di € 409,83 + iva
- dal 2° al 46° estratto: n. 1 Card con firma in oro a caldo Limited Edition, del valore di € 1,50 iva assolta dall'editore

Complessivamente per 46 premi **€ 477,33 + iva ove dovuta**

b) Gioco Tornei (Modalità Classic) – 105 premi per un valore totale di € 1.574,52 + iva ove dovuta

Premi a seguito di classifica mensile (3 classifiche) – n. 20 premi a classifica (in totale 60 premi), costituiti da:

- 1° classificato: Nintendo Switch, del valore di € 270,50 + iva
Complessivamente per 3 premi **€ 811,50 + iva**
- 2° classificato: The C64, del valore di € 72,95 + iva
Complessivamente per 3 premi **€ 218,85 + iva**
- 3° classificato: Cuffie gaming con microfono, del valore di € 19,66 + iva
Complessivamente per 3 premi **€ 58,98 + iva**
- dal 4° al 20° classificato (17 premi): poster soggetto sportivo 61x91, del valore di € 8,19 + iva

Complessivamente per 51 premi **€ 417,69 + iva**

Premi a seguito di estrazione - n. 45 premi totali (in ragione di n. 15 premi per ciascuno dei 3 periodi di tornei) tutti costituiti da:

- n. 1 Card con firma in oro a caldo Limited Edition, del valore di € 1,50 iva assolta dall'editore
Complessivamente per 45 premi **€ 67,50** iva assolta dall'editore

e) Gioco Serie A-drenalyn– 19 premi per un valore totale di € 522,26 + iva ove dovuta

Premi a seguito di classifica finale – 19 premi costituiti da:

- 1° classificato: VR (visore realtà virtuale), del valore di **€ 221,30 + iva**
 - 2° classificato: SmartWatch Panini, del valore di **€ 23,69 + iva**
 - 3° classificato: Borsone Panini, del valore di **€ 16,31 + iva**
 - dal 4° al 19° classificato: borraccia Panini, del valore di € 16,31 + iva
- Complessivamente per 16 premi **€ 260,96 + iva**

MONTEPREMI PRESUNTO:

€ 2.573,30 + iva ove dovuta

FIDEIUSSIONE:

€ 2.573,30 (scade il 20 gennaio 2022)

RITENUTA ALLA FONTE RINUNCIA ALLA RIVALSA:

La Società organizzatrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art.30 DPR 600/73.

DETERMINAZIONE VINCITORI:

avverrà alla presenza del Funzionario Camerale di Milano o del Notaio nelle date indicate in ogni gioco.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Il concorso inizia il 15 settembre 2020, termina il 31 dicembre 2020 ed è rivolto agli acquirenti delle Card della collezione Calciatori Adrenalyn 2020/2021, comprese le Card Calciatori virtuali acquistabili sul sito <https://calciatori.paniniadrenalyn.com/> e tramite l'applicazione gratuita "Calciatori Adrenalyn XL™ 2020-21" e agli utenti del sito <https://calciatori.paniniadrenalyn.com/>.

Tutte le Card della collezione Calciatori Adrenalyn 2020/2021, ad esclusione di quelle virtuali, riportano un codice univoco alfanumerico.

Per partecipare al concorso è necessario registrarsi sul sito <https://calciatori.paniniadrenalyn.com/> inserendo tutti i dati richiesti.

Il concorso prevede 3 meccaniche di gioco di seguito dettagliate.

I giochi prevedono l'attivazione delle Card acquistate (inserendo il codice univoco nell'apposito campo predisposto) per ottenere punti e/o creare la propria squadra.
Le card virtuali si attivano automaticamente al momento dell'acquisto.

a) Gioco Virtual Binder – dal 15 settembre 2020 al 31 dicembre 2020

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti dovranno effettuare il log-in, accedere alla sezione Virtual Binder e cercare di completare la propria collezione virtuale di Card. La collezione completa è composta da n. 466 Card. Ogni volta che si registra una Card inserendo il relativo codice univoco sul sito di partecipazione, la Card stessa si attiva all'interno del proprio personale Virtual Binder.

Tutte le Card attivate saranno visibili nella propria sezione Virtual Binder.

Potranno partecipare al gioco tutti coloro che inizieranno a collezionare Cards nel loro raccoglitore virtuale. Chi raggiungerà il 95% del completamento del Virtual Binder parteciperà all'estrazione dei premi.

Si precisa che le card indicate come Adrenalyn Plus all'interno della Guida Ufficiale, in vendita in tutte le edicole, non saranno valide ai fini del gioco Virtual Binder, pertanto, anche se caricate/attivate per poterle utilizzare ad es. nella meccanica Tornei (come successivamente descritta), non verranno tenute in considerazione ai fini della % di collezionamento.

Non saranno considerate per il completamento del VIRTUAL BINDER le nuove card che da fine ottobre saranno incluse all'interno delle bustine.

Determinazione vincitori – Estrazione - Entro il 20 gennaio 2021

Al termine del gioco Virtual Binder, il gestore del sistema informatico fornirà un tabulato autocertificato contenente i dati di tutti coloro che avranno completato almeno il 95% della collezione virtuale delle Card. Entro il 20 gennaio 2021, alla presenza del Funzionario Camerale, da tale tabulato si procederà all'estrazione di 46 nominativi ai quali saranno assegnati i premi previsti in ordine di estrazione.

Saranno estratti anche 10 nominativi di riserva che subentreranno nel caso i precedenti estratti non siano in regola con le norme del concorso o risultino irreperibili.

Nel caso in cui coloro che avranno raggiunto la percentuale del 95% della collezione fossero inferiori a 46, per assegnare tutti i premi in palio, si provvederà a diminuire, di volta in volta, la percentuale richiesta di 5 punti percentuali finché non saranno stati individuati tutti i nominativi vincitori dei premi in palio, riserve comprese.

A titolo di esempio: se solo 40 partecipanti avranno raggiunto la soglia del 95%, gli altri 6 vincitori e le riserve saranno estratti fra tutti coloro che avranno raggiunto la soglia del 90%, se non fosse possibile estrarre tutti i nominativi vincitori e di riserva previsti fra coloro che avranno raggiunto la soglia del 90%, si provvederà ad estrarre i nominativi mancanti diminuendo la soglia richiesta di altri 5 punti percentuali e così via fino all'assegnazione di tutti i premi e all'individuazione di tutte le riserve.

I vincitori saranno avvisati della vincita tramite mail.

b) Gioco Tornei (Modalità Classic) - dal 20 settembre 2020 al 19 dicembre 2020

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti dovranno effettuare il log-in, accedere alla sezione "Tornei" e registrarsi ad un torneo.

A tale proposito si precisa che i tornei sono divisi nei 3 periodi di seguito elencati e che per ogni periodo sono previsti dei vincitori:

- 1° periodo: dal 20 settembre 2020 al 19 ottobre 2020
- 2° periodo: dal 20 ottobre 2020 al 19 novembre 2020
- 3° periodo: dal 20 novembre 2020 al 19 dicembre 2020

Dopo essersi registrati ad un torneo, i partecipanti dovranno:

- *creare la propria squadra* scegliendo tra tutte le Card di cui si è in possesso nel gioco Virtual Binder. La squadra deve essere composta da 14 giocatori (11 titolari + 3 riserve), deve avere almeno un portiere e un massimo di 5 giocatori per ruolo.
- *scegliere* il modulo di gioco (es. 4-4-2; 4-3-3, 3-5-2, ecc...)
- *prepararsi* a giocare collocando le Cards coperte sul tavolo di gioco (i difensori in difesa, i centrocampisti a centrocampo ecc...). Sul retro di ogni Card è indicato il ruolo del giocatore.
- *iniziare* a giocare: il lancio virtuale della monetina stabilisce quale partecipante comincia la partita. Il vincitore del sorteggio deve scegliere una delle proprie Cards e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco. A sua volta, l'altro giocatore deve selezionare una delle proprie Cards e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

Si precisa che su ogni Card è presente il valore del giocatore in difesa (espresso in numero), il valore del giocatore in attacco (espresso in numero), il valore di controllo di gioco del giocatore (espresso in numero) ed il valore totale (espresso in numero) rappresentato dalla somma di tutti e tre i valori (difesa, attacco, controllo di gioco).

I giocatori dovranno confrontare i valori delle Cards selezionate nell'azione che ognuno ha scelto (difesa, attacco, controllo di gioco) e la Card che ha il valore più alto segna un gol. In caso di parità di punteggio, vincerà la Card con il più alto valore totale. Nel caso di ulteriore parimerito le Cards verranno scartate e nessun giocatore vincerà il confronto.

Comincia, quindi, il confronto successivo. Le Cards già utilizzate non possono più essere scelte nei confronti successivi.

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a segnare 6 gol.

Ogni giorno ci saranno più tornei a cui i partecipanti possono registrarsi senza alcun limite. Per ogni torneo, i giocatori dovranno scegliere 14 Cards tra quelle in proprio possesso nel gioco Virtual Binder comprese quelle già utilizzate nei tornei precedenti.

Maggiori dettagli relativi alla meccanica di gioco sono consultabili sul sito di partecipazione. Ogni torneo permette ai partecipanti di accumulare dei punti a seconda della posizione finale nella classifica del torneo. Nel dettaglio:

TABELLA DEI PUNTI NEL TORNEO

Numero di partecipanti	Punti in base alla posizione raggiunta							
	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
1	0	0	0	0	0	0	0	0
2-3	1	0	0	0	0	0	0	0
4-10	2	1	0	0	0	0	0	0
11-25	3	2	1	0	0	0	0	0
26-50	5	3	2	1	0	0	0	0
51-80	10	7	5	3	2	1	0	0
81-100	20	10	7	5	3	2	1	0
101-9999	25	15	10	7	5	3	2	1

Al termine di ogni periodo, i punteggi verranno azzerati.

Determinazione vincitori - Classifica

Per ognuno dei 3 periodi di Tornei si prevedono 20 vincitori. Nel dettaglio:

- entro il 20 novembre 2020 avverrà la determinazione dei vincitori relativi al 1° periodo di Tornei (20.09.2020 – 19.10.2020)

- entro il 18 dicembre 2020 avverrà la determinazione dei vincitori relativi al 2° periodo di Tornei (20.10.2020 – 19.11.2020)

- entro il 20 gennaio 2021 avverrà la determinazione dei vincitori relativi al 3° periodo di Tornei (20.11.2020 – 19.12.2020)

Al termine di ogni periodo di Tornei, il gestore del sistema informatico permetterà al Funzionario Camerale (o al Notaio) l'accesso al sistema informatico per determinare la graduatoria dei partecipanti.

Sulla base del numero di punti accumulati da ciascun partecipante, alla presenza del Funzionario Camerale, sarà stilata una classifica di merito.

I partecipanti che si sono posizionati dal 1° al 20° posto saranno considerati vincitori. I partecipanti dal 21° al 40° classificato saranno considerati riserve e subentreranno nell'ordine nel caso i precedenti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

In caso di parità, per determinare le prime 40 posizioni di classifica, si procederà ad estrazione.

Si precisa che, per espressa volontà del regolamento, i vincitori a seguito di classifica di un torneo non possono vincere i tornei successivi. Nel caso in cui il vincitore di un torneo, indipendentemente dal premio vinto, risultasse vincitore di un torneo successivo, sarà eliminato dalla classifica in favore del nominativo successivo in classifica.

Determinazione vincitori – Estrazione - Entro il 20 gennaio 2021

Al termine del 3° periodo del gioco Tornei, il gestore del sistema informatico fornirà n. 3 tabulati autocertificati (elettronici o cartacei) contenenti tutti i partecipanti entrati nelle classifiche, suddivisi in base al periodo di tornei in cui hanno partecipato, nel dettaglio:

- un tabulato conterrà i partecipanti del 1° periodo 20.09.2020 – 19.10.2020

- un tabulato conterrà i partecipanti del 2° periodo 20.10.2020 – 19.11.2020

- un tabulato conterrà i partecipanti del 3° periodo 20.11.2020 – 19.12.2020

Da ciascuno di questi 3 tabulati, alla presenza del Funzionario Camerale (o al Notaio) e a seguito della determinazione dei vincitori tramite graduatoria relativa al 3° periodo, si procederà all'estrazione di n.15 utenti vincitori (+ 8 di riserva) a cui saranno assegnati i premi previsti.

Verranno estratti in totale 45 utenti vincitori e 24 riserve.

Si precisa che non partecipano all'estrazione coloro che hanno già vinto un premio a seguito di classifica.

Le riserve subentreranno nel caso i precedenti estratti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

I vincitori - sia a seguito di classifica sia a seguito di estrazione - saranno avvisati della vincita tramite mail.

c) Gioco Serie A-drenalyn – dal 15 settembre 2020 al 24 dicembre 2020

Per partecipare all'assegnazione dei premi, i partecipanti dovranno effettuare il log-in e giocare partite contro un avversario di tipo "1 vs 1" o all'interno della sezione "Tornei", per accumulare punti XP (come più avanti dettagliato).

I partecipanti, quindi, dovranno:

- *creare la propria squadra* scegliendo tra tutte le Card di cui si è in possesso nel gioco Virtual Binder. La squadra deve essere composta da 14 giocatori (11 titolari + 3 riserve), deve avere almeno un portiere e un massimo di 5 giocatori per ruolo.
- *scegliere* il modulo di gioco (es. 4-4-2; 4-3-3, 3-5-2, ecc...)
- *prepararsi* a giocare collocando le Cards coperte sul tavolo di gioco (i difensori in difesa, i centrocampisti a centrocampo ecc...). Sul retro di ogni Card è indicato il ruolo del giocatore.
- *iniziare* a giocare: il lancio virtuale della monetina stabilisce quale partecipante comincia la partita. Il vincitore del sorteggio deve scegliere una delle proprie Cards e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco. A sua volta, l'altro giocatore deve selezionare una delle proprie Cards e, senza mostrarla all'avversario, deve decidere se utilizzarla in attacco, in difesa o per il controllo di gioco.

Si precisa che su ogni Card è presente il valore del giocatore in difesa (espresso in numero), il valore del giocatore in attacco (espresso in numero), il valore di controllo di gioco del giocatore (espresso in numero) ed il valore totale (espresso in numero) rappresentato dalla somma di tutti e tre i valori (difesa, attacco, controllo di gioco).

I giocatori dovranno confrontare i valori delle Cards selezionate nell'azione che ognuno ha scelto (difesa, attacco, controllo di gioco) e la Card che ha il valore più alto segna un gol. In caso di parità di punteggio, vincerà la Card con il più alto valore totale. Nel caso di ulteriore parimerito le Cards verranno scartate e nessun giocatore vincerà il confronto.

Comincia, quindi, il confronto successivo. Le Cards già utilizzate non possono più essere scelte nei confronti successivi.

Vince la partita il giocatore che per primo riesce a segnare 6 gol.

Ogni giorno ci saranno più partite a cui i partecipanti possono registrarsi senza alcun limite. Per ogni partita, i giocatori dovranno scegliere 14 Cards tra quelle in proprio possesso nel gioco Virtual Binder comprese quelle già utilizzate nelle partite precedenti.

Maggiori dettagli relativi alla meccanica di gioco sono consultabili sul sito di partecipazione.

Il gioco prevede in totale 14 campionati suddivisi in 4 livelli:

- 1° livello SERIE A: campionato singolo tra 20 utenti
- 2° livello SERIE B: tre campionati, ciascuno tra 20 utenti (60 utenti in totale)
- 3° livello LEGA PRO: nove campionati, ciascuno tra 20 utenti (180 utenti in totale)
- 4° livello LEGA DILETTANTI: campionato singolo tra tutti gli utenti registrati

Durante ogni partita giocata, in base all'esito della partita stessa vengono assegnati i seguenti punti XP:

- in caso di vittoria: 3 punti XP
- in caso di pareggio: 1 punto XP

- in caso di perdita: 0 punti XP

Si precisa che:

- ogni partita giocata nel gioco Tornei modalità b) permette al giocatore di accumulare punti XP
- le partite Amichevoli e le partite contro il computer NON permetteranno al giocatore di accumulare punti XP.

Tutti i partecipanti che si registrano vengono inseriti nel 4° livello con 1.000 punti XP.

Le classifiche dei campionati vengono ricalcolate al termine dei seguenti periodi, nel dettaglio:

- primo periodo dalle 00:00:00 del 15.09.2020 alle 23:59:59 del 28.09.2020
- secondo periodo dalle 00:00:00 del 29.09.2020 alle 23:59:59 del 12.10.2020
- terzo periodo dalle 00:00:00 del 13.10.2020 alle 23:59:59 del 26.10.2020
- quarto periodo dalle 00:00:00 del 27.10.2020 alle 23:59:59 del 09.11.2020
- quinto periodo dalle 00:00:00 del 10.11.2020 alle 23:59:59 del 23.11.2020
- sesto periodo dalle 00:00:00 del 24.11.2020 alle 23:59:59 del 07.12.2020
- settimo periodo dalle 00:00:00 del 08.12.2020 alle 23:59:59 del 24.12.2020

A seguito del ricalcolo, tutti i punteggi accumulati vengono azzerati e gli utenti partono nuovamente da 1.000 punti XP, ognuno nel livello raggiunto come di seguito dettagliato:

- 4° livello LEGA DILETTANTI: gli utenti classificati nelle prime 27 posizioni vengono promossi al 3° livello
- 3° livello LEGA PRO: per ogni campionato, l'utente primo classificato viene "promosso" al 2° livello (in totale 9 utenti) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 4° livello (per un totale di 27 utenti)
- 2° livello SERIE B: per ogni campionato, l'utente primo classificato viene "promosso" al 1° livello (in totale 3 utenti) mentre gli utenti posizionati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 3° livello (per un totale di 9 utenti)
- 1° livello SERIE A: gli utenti classificati nelle ultime 3 posizioni (18°-19°-20°) retrocedono al 2° livello

Determinazione vincitori – Classifica - Entro il 20 gennaio 2021

Al termine del gioco, il gestore del sistema informatico, alla data concordata, permetterà al Funzionario Camerale (o al Notaio) l'accesso al sistema informatico per determinare la graduatoria dei partecipanti.

Sulla base del numero di punti XP accumulati da ciascun partecipante, alla presenza del Funzionario Camerale, sarà stilata una classifica di merito.

I partecipanti che si sono posizionati dal 1° al 19° posto saranno considerati vincitori. I partecipanti dal 20° al 35° classificato saranno considerati riserve e subentreranno nell'ordine nel caso i precedenti siano irreperibili o non in regola con le norme del concorso a seguito di verifiche.

In caso di parità, per determinare le prime 35 posizioni di classifica, si procederà ad estrazione. Si precisa che, ciascun utente potrà vincere un solo premio nel Gioco Torneo Classifica Serie A.

I vincitori saranno avvisati della vincita tramite mail.

PRECISAZIONI, ADEMPIMENTI E GARANZIE

- Per quanto attiene alle comunicazioni di vincita, il promotore, non avrà alcuna responsabilità rispetto ad un utente vincitore che risulti irreperibile qualora la casella di posta elettronica, indicata in fase di registrazione, risulti non abilitata alla ricezione di nuovi messaggi (c.d. casella "piena") o nel frattempo disabilitata, come da messaggio risultante dal server di gestione del servizio di posta elettronica dell'utente o sia erroneamente considerata (a causa della configurazione da parte dell'utente o del provider del servizio) quale spam.
 - A tutti i vincitori, ad esclusione dei vincitori delle card, per convalidare la vincita, verrà richiesto l'invio, *entro 5 giorni dalla comunicazione*, tramite email o fax all'indirizzo o al numero che verranno comunicati, della fotocopia del proprio documento di identità (fronte e retro) in corso di validità, i cui dati personali dovranno corrispondere esattamente ai dati inseriti in fase di registrazione al sito di partecipazione. Nel caso di difformità anche lievi, la vincita non sarà convalidata e si passerà alle riserve in ordine di classifica, che dovranno seguire lo stesso iter. I partecipanti minorenni dovranno inviare anche il documento del genitore/tutore legale indicato in fase di registrazione.
 - I premi saranno spediti entro 180 giorni per posta o per corriere.
 - I premi non possono essere convertiti in qualsiasi altro valore.
 - Il gestore del sistema informatico ha rilasciato perizia autocertificata attestante il corretto funzionamento del sistema a garanzia della buona fede pubblica
 - Il server deputato alla ricezione e gestione dei dati delle attività relative a tutte le fasi del concorso, è ubicato in Italia.
 - La stessa persona può effettuare l'iscrizione al concorso una sola volta nell'arco di durata del concorso e può vincere un solo premio per ogni gioco.
 - Il partecipante che, secondo il giudizio insindacabile della Società promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, abbia partecipato in maniera sospetta, fraudolenta o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, non potrà godere del premio vinto in tale modo.
 - La Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare la corretta partecipazione.
 - Ogni tentativo di truffa e ogni dichiarazione inesatta o falsa implica l'immediata squalifica del partecipante.
 - La Società promotrice si riserva inoltre di effettuare le necessarie verifiche per accertare la regolarità della partecipazione e dei dati inseriti dai partecipanti.
 - Nessun onere viene applicato ai visitatori del sito da parte del gestore del concorso. Chi si collega al sito paga solo il costo di collegamento alla compagnia telefonica a cui è abbonato.
 - Sarà possibile partecipare al concorso anche tramite la app dedicata scaricabile gratuitamente da Google play o App Store previa registrazione al concorso, secondo le regole di gioco presenti sul sito.
 - La Società promotrice non si assume responsabilità se fosse impossibilitato a contattare un vincitore per comunicazione errata da parte dello stesso dei dati rilasciati in fase di registrazione.
 - Poiché la consegna dei premi avverrà tramite posta, corrieri, corrieri espressi, nessuna responsabilità è imputabile alla Società Promotrice o all'Agenzia Delegata nel caso in cui la confezione esterna del premio sia stata evidentemente manomessa, rotta e/o rovinata. Nel caso in cui ciò accada, è necessario segnalare il danneggiamento al momento della consegna e non dopo la firma della bolla di consegna del premio stesso.
- Pertanto, si raccomanda ai vincitori o a coloro che sono stati incaricati al ritiro del premio, di controllare che la confezione non rechi segni evidenti di manomissione, rottura o altro, tali da

far presumere che il premio sia stato danneggiato in toto o in parte e/o sottratto totalmente o parzialmente.

In caso di lecito dubbio, il vincitore ha facoltà di respingere il premio con motivazione scritta, oppure di ritirare il premio con riserva di verifica. Tale riserva deve essere indicata chiaramente sulla bolla di consegna.

- La società si riserva di sostituire i premi indicati con altri analoghi di pari valore o maggior valore in caso di non disponibilità sul mercato di quelli indicati, per causa di forza maggiore.

- I premi eventualmente non ritirati o non assegnati per qualsiasi motivo, escluso il rifiuto, saranno devoluti a: Fondazione Casa dell'Albero Onlus - Statale Romana Nord, 135 - 41010 Fossoli di Carpi MO C.F. 02889200362

PUBBLICITÀ:

Il concorso sarà pubblicizzato tramite spot TV, campagna stampa, locandina, web, newsletter, Facebook, materiale promozionale, starter pack.

La Società promotrice si riserva di utilizzare qualsiasi altro materiale o mezzo che ritenga opportuno per divulgare la conoscenza del concorso.

REGOLAMENTO:

Il regolamento integrale può essere consultato <https://calciatori.paniniadrenalyn.com/gioco-online/concorso-gioco-online> e presso Panini spa – Via Emilio Po, 380 – Modena

La partecipazione al concorso comporta la conoscenza di tutte le norme che lo regolano e l'accettazione incondizionata delle stesse.

Per quanto non espressamente indicato nel presente Regolamento, troverà attuazione il DPR 430 del 26.10.2001.

Informativa sul trattamento dei dati personali ai sensi del D.lgs 196/2003 e del Regolamento UE 2016/679

La società PANINI SPA® con sede in via Emilio Po 380 – 41126 Modena, in qualità di Titolare del trattamento, informa i Partecipanti al Concorso "ADRENALYN XL 2020/2021" che i dati personali liberamente forniti dai Partecipanti saranno utilizzati esclusivamente per la partecipazione al Concorso denominato "ADRENALYN XL 2020/2021". I dati raccolti non saranno utilizzati per future e successive attività e finalità di natura commerciale e promozionale.

I dati forniti saranno utilizzati per le finalità di seguito indicate:

a) consentire la partecipazione al presente concorso nonché la relativa gestione (adempiendo pertanto a tutto quanto contenuto nel regolamento del presente concorso), le comunicazioni relative all'esito della partecipazione, alla fruizione dei premi, alla relativa spedizione;

b) dare seguito a eventuali richieste di contatto, ad esempio con l'invio spontaneo di messaggi, di posta elettronica o tradizionale ai recapiti del Titolare o del Responsabile indicati sul Sito che comportano la successiva acquisizione dell'indirizzo, anche e-mail, del mittente o della relativa numerazione telefonica necessari per rispondere alle richieste, nonché di eventuali altri dati personali inseriti nelle relative comunicazioni;

c) adempiere ad un obbligo previsto dalla legge, da un regolamento o dalla normativa comunitaria e per far valere o difendere un diritto del Titolare nelle sedi opportune;

d) per adempimenti gestionali, amministrativi, contabili e fiscali.

Partecipando al concorso si rilascia automaticamente l'autorizzazione al trattamento dei dati per finalità strettamente connesse ad esso.

I dati raccolti saranno comunicati a terzi soggetti, che svolgono attività strettamente funzionali alla realizzazione del concorso.

I dati personali saranno trattati con modalità manuali, informatiche e telematiche e per un arco di tempo non superiore a quello necessario al conseguimento delle finalità per le quali i dati personali sono raccolti, o per un periodo più lungo, per fini consentiti dalla legge, e comunque cancellati senza ingiustificato ritardo.

In ogni momento potrà esercitare i Suoi diritti nei confronti del titolare del trattamento, ai sensi dell'art.7 del D.lgs.196/2003, scrivendo a PANINI SPA® con sede in via Emilio Po 380 – 41126 Modena, ovvero inviando una raccomandata all'indirizzo sopra indicato.

L'art. 7 citato riconosce all'Interessato numerosi diritti che La invitiamo a considerare attentamente. Tra questi, Le ricordiamo sinteticamente i diritti di:

- ottenere informazioni circa l'esistenza, l'origine dei dati che la riguardano, circa le modalità e finalità del trattamento e la logica con cui viene operato;
- ottenere gli estremi del titolare e dei soggetti cui possono essere comunicati i dati
- ottenere la cancellazione, il blocco, la trasformazione, l'aggiornamento, la rettifica, l'integrazione dei Dati, nonché l'attestazione che tali operazioni sono state portate a conoscenza di coloro ai quali i Dati sono stati comunicati;
- opporsi, per motivi legittimi, al trattamento dei Dati;
- opporsi ai trattamenti a fini commerciali o pubblicitari o di ricerca di mercato o di comunicazione commerciale.

Gli interessati hanno altresì i diritti di cui agli artt. 16-21 Regolamento Europeo 2016/679 (diritto di rettifica, diritto all'oblio, diritto di limitazione di trattamento, diritto alla portabilità dei dati, diritto di opposizione).