

1. SKAB DIT PERSONLIGE EMBLEM OG DINE FARVER

Du kan skabe dit eget mærke ved at vælge dets form, facon og mønster. Sørg for, at dit mærke skaber frygt hos dine modstandere! Forbedr din placering på rankinglisten og bliv en fremragende ADRENALYN XL™ spiller for at rykke et niveau op. Hvert nyt niveau giver flere funktioner til ændring af farven og formen på dit mærke.

ELO systemet vil også blive skitseret til 20 ranking niveauer. Du starter på niveau 20 og stræber efter at nå niveau 1. Hver måned tilbagesendes niveauerne til niveau 20, men det højeste niveau, som du har nået, gemmes i din profil.

Prøv at se, om du kan nå dit højeste niveau igen!

2. RANKING I LIGAER – CLASSIC MODE

Adrenalyn XL har et ranking system baseret på hierarkiske liganiveauer, hvor brugernes XP sammenlignes. Du kan samle XP ved at spille kampe mod andre brugere.

Der er ligaer på fem niveauer:

- Serie A-drenalyn: med en unik gruppe bestående af 20 brugere. Dette er eliten i Adrenalyn online spillet.
- 1. division: tre grupper bestående af 20 brugere hver (60 brugere)
- 2. division: ni grupper bestående af 20 brugere hver (180 brugere)
- 3. division: 27 grupper bestående af 20 brugere hver (540 brugere)
- Amatører: en unik gruppe med alle de øvrige brugere.

Hver 2. uge "låser" Panini ranking niveauet i hver liga og gruppe for at afgøre hvilke brugere, der skal rykke op i en højere liga, og hvilke brugere der skal rykke ned til en lavere liga.

Ligaerne beregnes hver 2. uge som vist i det følgende skema:

- Serie A-drenalyn: de tre lavest placerede brugere rykker ned i 1. division.
- 1. division: Den højest placerede bruger i hver liga rykker op i Serie A-drenalyn (3 brugere). De tre lavest placerede brugere i hver liga rykker ned i 2. division (9 brugere).
- 2. division: Den højest placerede bruger i hver liga rykker op i 1. division (9 brugere). De tre lavest placerede brugere i hver liga rykker ned i 3. division (27 brugere).
- 3. division: Den højest placerede bruger i hver liga rykker op i 2. division (27 brugere). De tre lavest placerede brugere i hver liga rykker ned i Amatører (81 brugere).
- Amatører: De 81 højest placerede brugere rykker op i 3. division.

Efter beregning af ligaerne, tilbagesendes den enkeltes XP, men din bedste placering gemmes i din profil.

I de første 2 uger af sæsonen (25. august – 7. september 2021) placeres alle brugere i Amatører. Efter 2 uger danner de 800 højest placerede brugere startdivisionen.

Vigtigt: I løbet af en periode på 2 uger kan brugere udfordre brugere i en hvilken som helst anden liga og gruppe. Hvis en bruger med en højere XP vil udfordre en bruger med en lavere XP, optjenes selvfølgelig færre point ved en sejr – og omvendt.

3. HEAD TO HEAD MODE, XP og RANKING NIVEAU

I HEAD TO HEAD MODE starter du på niveau 20 og arbejder på at nå niveau 1. Du kan samle XP ved at spille kampe mod andre brugere.

Alle brugere placeres på en global rankingliste på baggrund af deres XP. Hver 2. uge tilbagesendes XP og niveauer, men det højeste niveau, som du har nået, gemmes i din profil. Prøv at se, om du kan nå dit højeste niveau igen!

4. AKTIVÉR KORTET

Indtast koden på bagsiden af det aktuelle kort for at føje det til din virtuelle samling. Du kan også indtaste koden og optjene MØNTER, som du kan bruge til at aktivere virtuelle specialkort og forbedre dit hold og dine chancer for at vinde.

Hver gang du har aktiveret 30 koder, modtager du også en Standard Digital Pack og 2 træningskort.

5. SKAB DIT HOLD

Du skal sammensætte dit hold inden start af en ADRENALYN XL™ kamp. Du vælger 14 spillere: 11 af spillerne er på banen, og de øvrige 3 sidder på udskiftningsbænken. Hvert hold skal have en målmand og maks. 5 spillere til hver position.

Sammensæt dit stærkeste hold ved at bruge dine kort. Tilpas dit hold og spillesystem i forhold til din vindende kampplan. For at hjælpe dig med at vælge de bedste spillere kan du også sortere ekstra kort på baggrund af spillerens position, klub og score i forsvar eller angreb.

Der findes også en virtuel træner knap, som kan hjælpe dig med at sammensætte dit hold.

6. VÆLG DIT SPILLESYSTEM

Efter valg af dine spillere skal du lave din opstilling (eksempelvis 4-4-2, 4-3-3, 3-5-2 osv.). Vælg det bedste system for dine spillere. Hvis du har mange gode forsvarsspillere, skal du benytte et mere defensivt system. Hvis du har fremragende angrebsspillere, bør du vælge et mere offensivt system.

7. LOBBY

Lobbyen er mødestedet for online ADRENALYN XL™ spillere. Her kan du udfordre en tilgængelig spiller med samme niveau som dig.

8. TRÆN MOD COMPUTEREN

Vil du gerne træne, men mangler du en modstander? Du kan spille en venskabskamp mod computeren. Der er fem sværhedsniveauer. De to øverste niveauer er så svære, at du - hvis du vinder - ikke kun forbedrer dit hold men også med stor sandsynlighed vinder over en modstander i virkeligheden!

9. START SPILLET

Den spiller, som computeren har udvalgt til at starte kampen, vælger et af sine kort og beslutter at forsvare eller angribe eller vælger at spille midtbane. Modstanderen vælger et af sine kort og anvender det til angreb, midtbane eller forsvar.

Hvis den første spildeltager angriber, skal modstanderen forsvare - og omvendt.

Hvis du spiller en midtbane rating, skal modstanderen også spille en midtbane rating.

Spillerne sammenligner værdierne på de valgte kort. Kortet med den højeste værdi scorer et mål og starter den næste runde. Kort, der er blevet valgt til denne udfordring, kan ikke vælges igen under kampen og skal placeres uden for lobbyen.

I tilfælde af pointlighed falder afgørelsen ved hjælp af den samlede værdi (læg angreb, midtbane og forsvar sammen) på hvert kort.

Hvis den samlede værdi også ender med uafgjort, skal de to kort lægges til side, og kampen ender uafgjort. Hvis hele kampen ender uafgjort, vinder holdet med den laveste kortsum. Indskiftede spillere kan ligesom i en rigtig kamp få dig til at vinde kampen i de sidste øjeblikke, men du skal benytte dem taktisk klogt! Du skal vælge dine indskiftede spillere, når du har boldbesiddelsen, inden du vælger et kort. Kassér kortet, som erstattes af den indskiftede spiller.

10. MARKED

I "Marked" kan du:

- indløse de MØNTER, som du har vundet i kampe og turneringer eller optjent gennem aktivering af kort, og fuldende din virtuelle mappe (nogle artikler kan først indledes efter X aktiveringer af produktkoder);
- købe digitale specialkort, som øger dine chancer for at vinde næste kamp;
- få virtuelle pakker med kort til samlingen;
- købe eksklusive Online Challenger og Online Stars kort.

11. KOMBINATION

Du kan sammensætte nogle KOMBINATIONSKORT for at opnå ekstra point, når du trækker dem samtidigt. Imponér din modstander med et kombinationsangreb eller kombinationsforsvar, og skab din bedste opstilling!

Id	Name (Team)	Card Type	Id	Name (Team)	Card Type	BONUS
11	Marcos Rojo (Boca Juniors)	Team Mate	12	Lisandro López (Boca Juniors)	Team Mate	1D
15	Edwin Cardona (Boca Juniors)	Team Mate	156	Juan Cuadrado (Juventus)	Team Mate	3C
24	Gustavo Scarpa (Palmeiras)	Team Mate	25	Dudu (Palmeiras)	Team Mate	1C
33	Jorginho (Chelsea FC)	Team Mate	150	Nicolò Barella (FC Internazionale Milano)	Team Mate	4C
34	Kai Havertz (Chelsea FC)	Team Mate	36	Timo Werner (Chelsea FC)	Team Mate	3A
40	Virgil van Dijk (Liverpool FC)	Team Mate	155	Matthijs de Ligt (Juventus)	Team Mate	4D
42	Diogo Jota (Liverpool FC)	Team Mate	71	João Félix (Atlético de Madrid)	Team Mate	1A
44	Sadio Mané (Liverpool FC)	Team Mate	45	Mohamed Salah (Liverpool FC)	Team Mate	4A
48	John Stones (Manchester City)	Team Mate	56	Harry Maguire (Manchester United)	Team Mate	3D
51	Phil Foden (Manchester City)	Team Mate	78	Pedri (FC Barcelona)	Team Mate	2C

53	Gabriel Jesus (Manchester City)	Team Mate	54	Raheem Sterling (Manchester City)	Team Mate	4A
57	Aaron Wan-Bissaka (Manchester United)	Team Mate	58	Luke Shaw (Manchester United)	Team Mate	2D
61	Edinson Cavani (Manchester United)	Team Mate	72	Luis Suárez (Atlético de Madrid)	Team Mate	3A
66	Mario Hermoso (Atlético de Madrid)	Team Mate	69	Stefan Savić (Atlético de Madrid)	Team Mate	2D
76	Frenkie de Jong (FC Barcelona)	Team Mate	175	Ryan Gravenberch (AFC Ajax)	Team Mate	2C
79	Ousmane Dembélé (FC Barcelona)	Team Mate	80	Antoine Griezmann (FC Barcelona)	Team Mate	3A
87	Casemiro (Real Madrid C.F.)	Team Mate	88	Toni Kroos (Real Madrid C.F.)	Team Mate	4C
89	Karim Benzema (Real Madrid C.F.)	Team Mate	107	Kylian Mbappé (Paris Saint-Germain)	Team Mate	5A
90	Eden Hazard (Real Madrid C.F.)	Team Mate	126	Thorgan Hazard (Borussia Dortmund)	Team Mate	3A
94	Lucas Paquetá (Olympique Lyonnais)	Team Mate	97	Houssem Aouar (Olympique Lyonnais)	Team Mate	2C
99	Karl Toko Ekambi (Olympique Lyonnais)	Team Mate	142	Funsho Bamgboye (Mol Fehérvár FC)	Team Mate	1A
101	Sergio Ramos (Paris Saint-Germain)	Team Mate	102	Marquinhos (Paris Saint-Germain)	Team Mate	5D
106	Mauro Icardi (Paris Saint-Germain)	Team Mate	152	Lautaro Martínez (FC Internazionale Milano)	Team Mate	3A
110	Lucas Hernández (FC Bayern München)	Team Mate	111	Benjamin Pavard (FC Bayern München)	Team Mate	3D
115	Robert Lewandowski (FC Bayern München)	Team Mate	160	Cristiano Ronaldo (Juventus)	Team Mate	5A
120	Jude Bellingham (Borussia Dortmund)	Team Mate	123	Giovanni Reyna (Borussia Dortmund)	Team Mate	2C
124	Erling Haaland (Borussia Dortmund)	Team Mate	170	Zlatan Ibrahimović (AC Milan)	Team Mate	4A
132	Giorgos Masouras (Olympiacos FC)	Team Mate	134	Andreas Bouchalakis (Olympiacos FC)	Team Mate	1C
133	Yann M'Vila (Olympiacos FC)	Team Mate	139	Lyes Hourri (Mol Fehérvár FC)	Team Mate	1C
135	Tiquinho Soares (Olympiacos FC)	Team Mate	189	Dentinho (FC Shakhtar Donetsk)	Team Mate	1A
137	Attila Fiola (Mol Fehérvár FC)	Team Mate	138	Visar Musliu (Mol Fehérvár FC)	Team Mate	1D
145	Alessandro Bastoni (FC Internazionale Milano)	Team Mate	147	Milan Škriniar (FC Internazionale Milano)	Team Mate	3D
146	Stefan de Vrij (FC Internazionale Milano)	Team Mate	172	Daley Blind (AFC Ajax)	Team Mate	2D
151	Ivan Perišić (FC Internazionale Milano)	Team Mate	171	Ante Rebić (AC Milan)	Team Mate	2A
159	Federico Chiesa (Juventus)	Team Mate	161	Paulo Dybala (Juventus)	Team Mate	3A
163	Simon Kjær (AC Milan)	Team Mate	164	Fikayo Tomori (AC Milan)	Team Mate	2D

178	David Neres (AFC Ajax)	Team Mate	179	Antony (AFC Ajax)	Team Mate	2A
186	Manor Solomon (FC Shakhtar Donetsk)	Team Mate	188	Tetê (FC Shakhtar Donetsk)	Team Mate	1A

12. TURNERINGER

Afsnittet om turnering giver dig mulighed for at udfordre mere end et hold, præcis som i en rigtig konkurrence. Turneringens ranking nulstilles igen efter afslutningen af enhver turnering. Forsøg at blive den bedste hver gang og ryk op på listerne for at blive nummer 1.

Pointene, som du vinder, afhænger af antallet af deltagere i hver turnering. Du skal derfor ikke være bange for at løbe en risiko og vise alle, at du er den bedste til ADRENALYN XL™!

Pointtabellen ser således ud:

Number of brugere	Points for each position							
	1 ^o	2 ^o	3 ^o	4 ^o	5 ^o	6 ^o	7 ^o	8 ^o
1	0	0	0	0	0	0	0	0
2-3	1	0	0	0	0	0	0	0
4-10	2	1	0	0	0	0	0	0
11-25	3	2	1	0	0	0	0	0
26-50	5	3	2	1	0	0	0	0
51-80	10	7	5	3	2	1	0	0
81-100	20	10	7	5	3	2	1	0
101-9999	25	15	10	7	5	3	2	1

13. SAGA-SPILLET

SAGA Adrenalyn XL™ er én af de mest spændende sektioner i online spillet. Du kan afprøve dine evner og udfordre Adrenalyn XL™-hold på mere end 22 forskellige niveauer i hele Verden. Fuldend SAGA, bliv den bedste Adrenalyn XL™-spiller!

Det første niveau er tilgængeligt for alle spillere. Brugerne skal indtaste mindst 30 unikke koder for at oplåse hele spillet.

14. HVORDAN FÅR JEG MØNTER?

Du kan optjene mønster på flere forskellige måder:

- Vind kampe
- Indløs koder på dubletter
- Afslut et afsnit i din virtuelle mappe
- Afslut dine daglige opgaver
- Afslut undersøgelsen
- Ryk et niveau op
- Køb dem for rigtige penge
- Find et specialkort og aktivér det!

15. SPECIAL CARDS

BONUSKORT: Du kan bruge disse kort til at øge scoren på dine spillerkort under udfordringen. Du kan vælge dem i løbet af en kamp for at styrke værdien på dit kort, men du skal udvælge dem nøje, fordi du må kun benytte tre bonuskort i løbet af en kamp.

LYKKEKORT: Disse kort ligner bonuskortene, men kortenes faktiske værdi kan variere afhængig af den pakke, som du har aktiveret. I en pakke med **MIDDEL RISIKO** er der sikkert en virkelig positiv **BONUS**. **LYKKEKORTENE** giver, som navnet antyder, spillet en smule usikkerhed, men gør det også meget mere spændende ...

TRÆNINGSKORT: Du kan øge værdien på din holdkammerat ved at benytte dette specialkort. **Med dette kort kan du sætte en Basic spiller i træningslokalet i 1 time. Herefter modtager spillerkortet en permanent ekstra score. Under træningen kan dit kort ikke benyttes i nogen udfordringer. Træningskort kan anvendes til at øge forsvars- og angrebsværdierne for dine spillerkort med maks. 2 point. Det er kun muligt at træne et træningskort ad gangen, og det er ikke muligt at træne alle kort.**

KORT MED STRAFFESPARK: Dette kort kan benyttes under kampen som en sidste chance for at spare pointene. Hvis din modstander vinder ved en sammenligning af kort, har du mulighed for at spille kortet med straffespark ved at begå en fejl. Så skal din modstander sparke et straffespark: Hvis du redder den, har du sparet pointet. I modsat fald vinder modstanderen pointet, og kampen fortsætter. Vigtigt: Spillerkortet, som begik fejlen, kan ikke benyttes i næste udfordring. Findes ikke på mobil app'en.

STADIUMKORT: I rigtige fodboldkampe er hjemmebanefordelen en af de vigtigste faktorer for at et hold kan vinde. Du kan bruge **STADIUMKORTET** på samme måde. Disse eksklusive digitale kort giver point (+1 forsvarsscore, +1 midtbanescore, +1 angrebsscore) til hver spiller, som er tilknyttet holdet på det stadium, som du har i din opstilling. Udnyt energien fra dit stadium!