



MANUAL DEL USUARIO

UNIVERSAL FORMER

**SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN
INFORMADORES LÍNEA ULISES**

Versión 1.3 - 010107

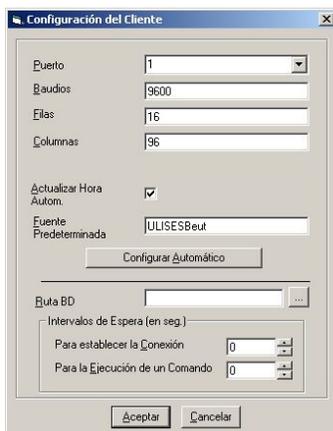
CONTENIDO

- I. Instalar y programar su primer mensaje
- II. Manipular archivos de programación
- III. Trabajar con los diferentes tipos de letras
- IV. Desplegar la hora
- V. Editar íconos y fuentes
- VI. Trabajar con efectos

I.

Instalar y programar su primer mensaje

1- Inserte el CD suministrado, ejecute setup.exe y siga los pasos sugeridos por el programa de instalación.



2- Asegúrese de que el informador está energizado y conectado a la computadora.

3- Luego de instalado el programa de clic en Inicio -> Programas -> SOFTRONICA -> Universal Former.

4- Inmediatamente se mostrará la pantalla de configuración, debe poner mucho cuidado a la variable **Puerto** ya que si se muestra en blanco el sistema no pudo detectar automáticamente el puerto donde está conectado el informador por lo que se debe configurar manualmente. Además, de acuerdo a las especificaciones de su informador deberá seleccionar la configuración de cada uno de los ítems. Generalmente es suficiente con la configuración detectada por defecto.

5- Luego se mostrará la pantalla de edición de mensajes, sólo digite su mensaje y presione F5 para programar.

RECOMENDACIONES:

Los informadores **ULISES** poseen su propia memoria FLASH para el almacenamiento de los datos, este tipo de memoria posee la ventaja de ser muy



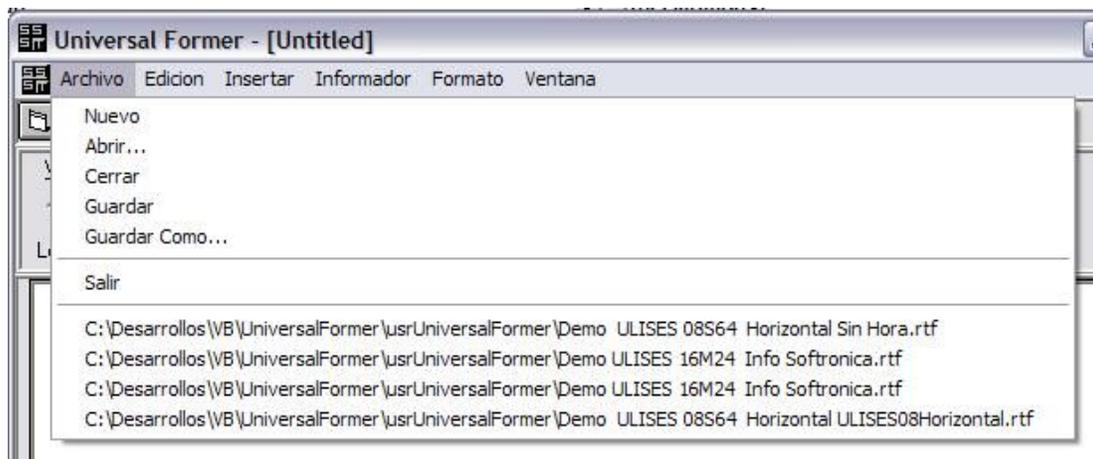
rápida, además retiene los datos ante cortes del fluido eléctrico. La memoria del Informador sólo se carga luego de que usted presione F5 en el software **Universal Former**, así que usted debe asegurarse de lo que quiere escribir antes de presionar esta tecla.

Los informadores con hora instalada, poseen un potente Reloj de Tiempo Real con batería de respaldo que se sincroniza con el comando Informador -> Actualizar Hora. Es aconsejable que luego de cada programación con despliegue de hora se ejecute este procedimiento.

Por motivos de seguridad la memoria del informador no se puede leer, usted debería guardar los archivos de programación en sitios seguros de su disco duro.

II. Manipular archivos de programación

Los archivos de programación y configuración de mensajes se guardan con el estándar RTF, se recomienda no editarlos con ningún software diferente al **Universal Former**.



En la imagen superior se muestra el menú para la creación y manipulación de los archivos de programación, el usuario estará familiarizado con esta configuración del menú ya que es comúnmente utilizada en los programas de oficina.

II.I Abrir un Archivo

1. En el menú haga clic en Archivo y, a continuación, en Abrir.
2. En la lista Buscar en, haga clic en la unidad ó carpeta que contiene el archivo que desea abrir.

3. En la lista de carpetas, busque y abra la carpeta que contiene el archivo.
4. Haga clic en el archivo y, a continuación, en el botón Abrir.

II.II **Crear un archivo Nuevo:**

En el menú haga clic en Archivo y, a continuación, en Nuevo. Aparecerá una nueva pantalla en blanco, donde se le permitirá digitar mensajes adicionales para luego ser descargados al informador.

TIP: Puede organizar las pantallas abiertas haciendo clic en el menú Ventana -> Mosaico ó Ventana -> Cascada.

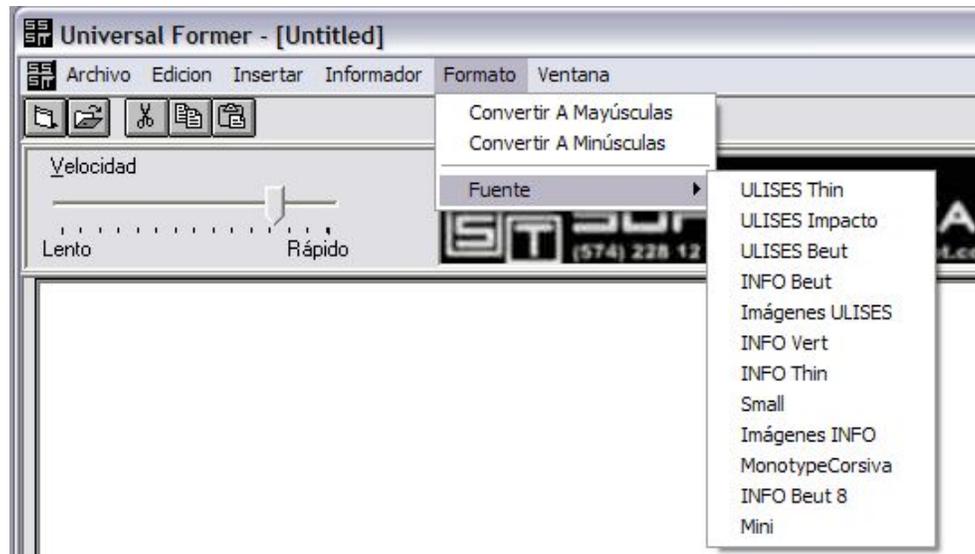
II.III **Guardar el archivo**

En el menú Archivo, haga clic en Guardar como.

En el cuadro Nombre de archivo, escriba un nuevo nombre para el archivo.

Haga clic en Guardar.

III. Trabajar con los diferentes tipos de letras



Dependiendo de la capacidad de despliegue del informador que usted adquirió, tendrá la posibilidad de mostrar diferentes tipos de letras. **SOFTRONICA** continuamente está creando nuevos tipos de letras que usted podrá utilizar al descargar las actualizaciones permitidas. A la fecha los tipos de letras para informadores de una línea se clasifican de esta manera:

5 pixeles de alto: (Para la línea de arriba en tableros doble línea)

- MiniPlus
- Small Plus
- Small Max

6 pixeles de alto:

- Mini
- Small

7 Pixeles de alto:

- INFO Thin
- INFO Vert (Util para despliegues verticales)
- INFO Beut (Fuente por defecto en los tableros de una línea)
- INFO Thin Min
- INFO Thin Max

8 pixeles de alto:

- INFO Beut 8

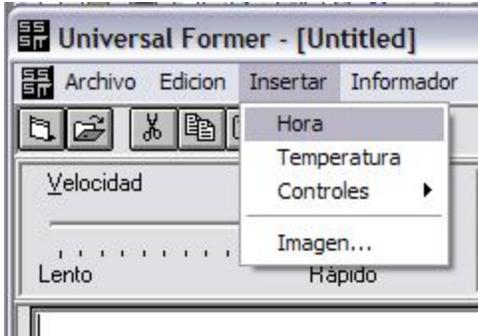
16 Pixeles de alto:

- Monotype Corsiva (presentación de letra cursiva)
- ULISES Thin
- ULISES Beut 16
- ULISES Impacto 16

Para presentar un texto en alguno de los tipos de letra permitidos por su informador sólo debe seleccionar el texto y dar clic en el menú Formato

-> Fuente -> {NOMBRE DE LA FUENTE SELECCIONADA}. Los cambios se reflejarán en el Informador, luego de presionar la tecla F5.

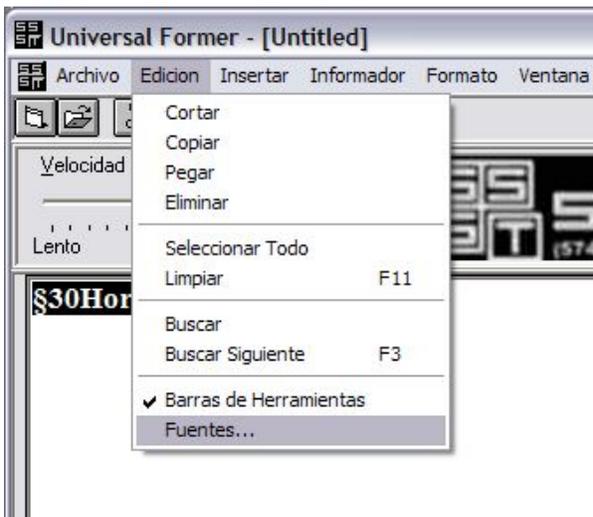
IV. Desplegar la hora



Para insertar la hora, usted debe ubicarse en el lugar del mensaje donde quiere que se muestre, luego presionar click en el menú Insertar -> Hora. Inmediatamente aparecerá en el mensaje un indicador de

despliegue que se muestra como: §30Hora§

V. Editar íconos y fuentes



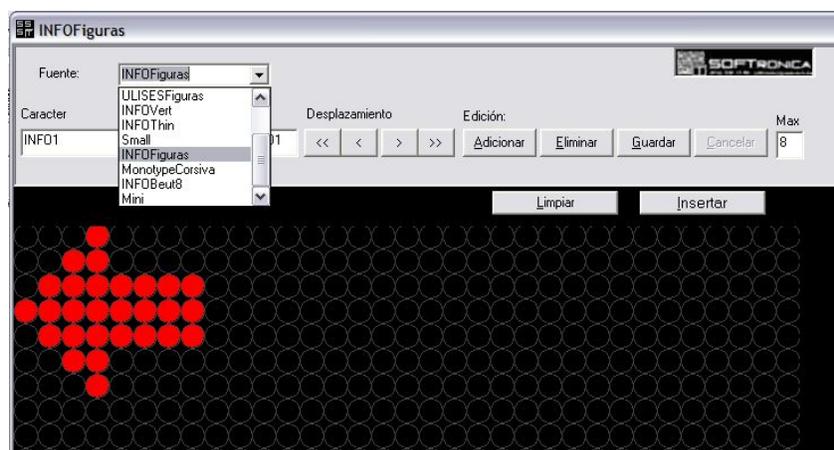
Para cambiar la forma como se despliegan los íconos ó fuentes, sólo debe dar click en el menú Edición -> Fuentes. Se desplegará la pantalla de edición, como lo muestra la siguiente figura, en esta pantalla usted deberá seleccionar inicialmente el nombre de la fuente

donde se encuentra el carácter que desea cambiar ó en su defecto escoger:

INFO Figuras: Si desea cambiar un icono para tableros de una línea.

ULISES Figuras: Para cambiar íconos en tableros de doble línea.

Luego, con los botones de desplazamiento podrá ubicarse en el icono deseado. Cambie interactivamente la forma en que es presentado dando click sobre los círculos que forman la imagen, estos se apagarán y encenderán intercaladamente con cada click. Al terminar de dibujar presione insertar si desea que se visualice en el mensaje actual. Para guardar los cambios debe presionar el botón Guardar.



Para crear un nuevo icono:

1. Ubíquese en el lugar del mensaje donde quiere insertar el nuevo icono.
2. Seleccione INFO Figuras si es una imagen para un tablero de una línea. (ULISES Figuras para íconos en tableros de 2 líneas)

3. Presione el botón Adicionar
4. Escriba un nombre para la imagen en el cuadro llamado Carácter
(Una palabra sin espacios)
5. Presione Limpiar.
6. Dibuje el icono, presionando clic sobre los círculos indicados
7. presione Insertar para que el icono se ubique en el mensaje actual que está editando.
8. Presione Guardar.
9. Ubíquese en el mensaje y presione F5 para refrescar los cambios en la memoria del informador

VII. Trabajar con efectos:



Los informadores línea ULISES trabajan por defecto desplazando el texto a la velocidad definida en el slider mostrado en la figura.

La velocidad por defecto de despliegue es de 80, esta puede variar entre 1 y 100, siendo 1 la velocidad más lenta y 100 la más rápida.



Para trabajar con efectos de despliegue avanzados, debemos entender el menú Insertar -> Controles. Entendiendo este menú y con un poco de creatividad podemos hacer que nuestros mensajes sean más dinámicos y divertidos. Veamos algunos de los principales controles con que contamos:

Limpia Pantalla: Hace un borrado instantáneo de la pantalla del informador. Se muestra en el mensaje como: §90Limpia§

Cambio Velocidad: Requiere un parámetro que indica la nueva velocidad de desplazamiento. Se muestra en el mensaje como: §10100§
Siendo luego el 10 el indicador del control y el siguiente número el indicador de la velocidad (100 para el ejemplo mostrado).

TIP: Para tiempos de parada grandes se pueden colocar varias velocidades mínimas (1) , seguidas sin espacios y obtener una acumulación del tiempo de parada. §101§§101§§101§§101§§1060§

TIP: Se recomienda tener cuidado al usar los controles, una incorrecta configuración puede ocasionar que su mensaje se muestre desordenado ó desconfigurado.

EJEMPLO:

En este punto podemos hacer un ejemplo interesante, queremos que el informador muestre rápidamente **SOFTRONICA**, se detenga unos 5 segundos, se limpie la pantalla y finalmente se desplace suavemente el texto **INFORMADORES**.

1. Clic en el menú archivo -> Nuevo.
2. Insertamos un control de cambio de velocidad para una velocidad alta, en este caso de 100.

3. Escribimos **SOFTRONICA**
4. Digitamos unos espacios, de acuerdo a su informador, de tal manera que el texto aparezca centrado.
5. Insertamos un control de cambio de velocidad que nos defina el tiempo que estará parado, 1 en este caso
6. Insertamos un control de cambio de velocidad que nos defina el la velocidad con que continuará, 60 en este caso
7. Insertamos un control de limpia pantalla
8. Digitamos el texto **INFORMADORES**
9. Digitamos un enter.
10. El mensaje debe verse así:
 §10100§SOFTRONICA §101§§1060§INFORMADORES
11. Presionamos F5 para verificar en el informador.

Veamos algunos otros controles que nos permiten hacer efectos adicionales.

Posiciones Fijas: Desplaza un número de columnas fijas, con la velocidad actual. Requiere el parámetro que indica el número de posiciones a desplazar. Se muestra como: §5315§, siendo 53 el indicador del control y 15 el número de posiciones a desplazar.

Máscara XOR*: Útil para hacer despliegues en modo negado. Requiere el parámetro que indica el valor con el que se realizará la operación. Se muestra como: §56255§, siendo 56 el indicador del control y 255 el valor. 1 Niega el píxel superior de todos los caracteres, 255 niega todos los pixeles.

Máscara OR*: Útil para encender píxeles y realizar tachados. Requiere el parámetro que indica el valor con el que se realizará la operación. Se muestra como: §55255§, siendo 55 el indicador del control y 255 el valor. 64 Enciende el píxel inferior de todos los caracteres, 8 tacha los caracteres.

Máscara AND*^{1*}: Útil para restaurar operaciones ó apagar pixeles del informador. Requiere el parámetro que indica el valor con el que se realizará la operación. Se muestra como: §54255§, siendo 54 el indicador del control y 255 el valor. Úselo con 255 para restaurar la operación normal del informador sin utilizar máscaras.

Líneas INFO PLUS^{2*}

No permite línea 1: (Únicamente funciona para tableros doble línea ó superior) Se recomienda una inserción del control **Permitir Ambos**

^{1*} Estos controles son de utilización avanzada, utilícelos cuidadosamente.

^{2*} Estos controles son de utilización avanzada, utilícelos cuidadosamente.

Relojes antes de usarlo, habilita que se desplace únicamente la línea de arriba en un informador doble línea. Se muestra como §60§.

No permite línea 2: (Únicamente funciona para tableros doble línea ó superior) Se recomienda una inserción del control **Permitir Ambos Relojes** antes de usarlo, habilita que se desplacen únicamente la arriba en un informador doble línea. Se muestra como §70§.

Permite Todas: habilita que se desplacen todas las líneas en un informador multilínea. Se muestra como §80§.