

Códigos da legenda para os valores de pixel na Coleção 2 do MapBiomias

LEGENDA	Valor do Pixel
1. Floresta	1
1.1. Formações Florestais Naturais	2
1.1.1. Floresta Densa	3
1.1.2. Floresta Aberta	4
1.1.3. Mangue	5
1.1.4. Floresta Alagada	6
1.1.5. Floresta Degradada	7
1.1.6. Floresta Secundária	8
1.2. Silvicultura	9
2. Formações Naturais não Florestais	10
2.1. Áreas Úmidas Naturais não florestais	11
2.2. Vegetação Campestre (Campos)	12
2.3. Outras formações não florestais	13
3. Uso Agropecuário	14
3.1. Pastagem	15
3.1.1. Pastagem em Campos Naturais	16
3.1.2. Outras Pastagens	17
3.2. Agricultura	18
3.2.1. Culturas Anuais	19
3.2.2. Culturas Semi-Perene (Cana de Açúcar)	20
3.2.3. Mosaico de Cultivos	28
3.3 Agricultura ou Pastagem	21
4. Áreas não vegetadas	22
4.1. Praias e dunas	23
4.2. Infraestrutura Urbana	24
4.3. Outras áreas não vegetadas	25
5. Corpos D'água	26
6. Não observado	27

Nota: No processo da construção da Coleção 2 houveram algumas interações e testes antes de fechar a legenda final. Numa das interações haviam 33 classes na legenda em teste. Foi identificado que em algumas cartas de alguns anos sobraram resíduos da legenda da versão intermediária.

Estamos revisando estas cartas e a correção será publicada oportunamente. Para orientação dos usuários dos dados, informamos abaixo a correspondência de legenda dos códigos 29 a 33.

- 29 - Mineração (posteriormente decidiu-se descartar esta classe que passou a ser 25 - outras áreas não vegetadas)
- 30 - Outras áreas não vegetadas - passou a ser código 25 -outras áreas não vegetadas
- 31 - Corpos D'água - (na legenda final ficou código 26)
- 32 - Não observada - (na legenda final ficou código 27)
- 33 - Não identificado – (na legenda final ficou “Não observado – 27)

Em resumo, o que estiver como código 29 ou 30 considere como o Código 25 (outras áreas não vegetadas), código 31 agregar a corpos d'água (26) e códigos 32 e 33 agregar a não observado (27).

