

THE CATCH

CARP & COARSE



Содержание

Введение.....	5
Управление	6
Главное меню	8
Главная.....	8
Режимы игры.....	8
Рыбалка.....	8
Турниры	8
Сетевая игра	8
Сетевые лиги	8
Обучение	9
Изменить	9
КОРОБКА СО СНАСТЯМИ.....	9
ВНЕШНИЙ ВИД	9
Лодки.....	9
Журнал улова.....	9
СТАТИСТИКА ИГРОКА.....	9
Трофейных рыб.....	9
Виды	9
Стили рыбалки.....	10
Донный лов.....	10
Рыбалка с поплавком	10
Ловля хищников	10
Дроп-шот.....	11
Как выполнять бросок.....	12
Простое управление броском	12
Полное управление броском.....	12
Эффект напряженной борьбы	12
Режим расширенного управления.....	12
Как плавать на лодке.....	12
Управление лодкой.....	12
Поиск рыбы.....	13
Об озерах.....	14
Роттердам	14
Окслис.....	14

Река Эбро	15
Озеро Пёрл	15
Лок-Микл	15
Учетная запись Dovetail Live	17
Техподдержка, поиск и устранение неисправностей	18

© Dovetail Games, 2020 — торговое название RailSimulator.com Limited («DTG»). «Dovetail Games» и «The Catch» — товарные знаки или зарегистрированные товарные знаки DTG. Все права защищены. Unreal® Engine © Epic Games, Inc., 1998–2020. Все права защищены. Unreal® — зарегистрированный товарный знак Epic Games. В некоторых частях данного программного обеспечения используется технология SpeedTree® (©Interactive Data Visualization, Inc., 2014). SpeedTree® — зарегистрированный товарный знак Interactive Data Visualization, Inc. Все права защищены. Все другие авторские права и товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев и используются здесь с разрешения. Запрещены несанкционированное копирование, адаптация, аренда, перепродажа, использование в игровых автоматах, взимание платы за использование, трансляция, кабельная передача, публичное представление,

распространение или извлечение данного продукта или любого произведения, охраняемого товарным знаком или авторским правом, которое является частью настоящего продукта. Разработано и опубликовано компанией DTG.

Введение

Благодарим вас за приобретение игры «The Catch: Carp & Coarse»!

Данная информация поможет вам начать играть в нашу игру. «The Catch: Carp & Coarse» создана на движке Unreal Engine 4®. Для установки «The Catch Carp & Coarse» вам потребуется загрузить Steam и создать в нём учетную запись.

Для этого перейдите на страницу <https://store.steampowered.com/about/> и нажмите «Установить Steam».

Управление

Действие	Управление (мышь и клавиатура)	Управление (геймпад)
Общие		
Передвинуться вперед	W	LS вверх
Передвинуться назад	A	LS вниз
Передвинуться вправо	D	LS вправо
Передвинуться влево	S	LS влево
Быстрая ходьба	SHIFT	RT
Пауза	Esc	Кнопка «Меню»
Занять место	Удерживайте клавишу E	Удерживайте клавишу X
Покинуть место	Удерживайте клавишу F	Удерживайте клавишу B
Инвентарь	I	Y
Выбор удочки	TAB	Крестовина влево
Переключить камеру	V	Кнопка «Просмотр»
Начать бросок	Щелчок ПКМ	Левый триггер
Взять удочку	E	A
Вид от третьего лица	F2	—
Вид от первого лица	F1	—
Регулировать длину крючковой снасти	CAPS LOCK	LB
Позиция броска		
Усилить бросок (базовое управление броском)	Удерживайте ЛКМ	Удерживайте RT
Забросить (полный контроль броска)	Удерживайте ПКМ	Удерживайте LT
Переключить режим броска	Q	Правый мини-джойстик
Обновить леску	R	B
Повысить скорость катушки	O	LB
Снизить скорость катушки	9	RB
Увеличить тягу	Колесико мыши вперед	Крестовина вверх
Снизить тягу	Колесико мыши назад	Крестовина вниз
Установить скобу	L	Y (когда леска заброшена)
Положить удочку	ПРОБЕЛ	A
Повернуть влево	A	LS влево
Повернуть вправо	D	LS вправо
Намотка		
Намотка	Удерживайте ЛКМ	Удерживайте LT
Постучать по удилицу	Средняя кнопка мыши	Нажмите RS
Расширенное управление	Удерживайте ПКМ	Удерживайте RT
Лодка		
Забраться в лодку	E	A
Вперед	W	RT
Задний ход	S	Левый триггер
Повернуть вправо	D	LS вправо
Повернуть влево	A	LS влево

Настроить приближение камеры	B	—
Рыбоискатель / переключатель мини-карты	R	B
Перейти к забрасыванию	Q	X

Главное меню

При первом запуске игры «The Catch: Carp & Coarse» вы увидите экран входа в Dovetail Live, на котором будет информация о том, какие функции можно использовать через Dovetail Live. После регистрации или входа открывается экран создания персонажа, где можно выбрать его внешность и одежду.

Главная

Основная страница главного меню позволяет перейти сразу к делу — пункты «Последняя игра», «Рыбалка» и «Турниры». В меню «Новости» — последние записи из новостной ленты Dovetail Live. В меню «Мастерство» можно посмотреть свои успехи в прохождении испытаний мастерства. Это меню также можно открыть во время рыбалки на озере.

Режимы игры

Рыбалка

Выберите озеро, время дня и погоду. Возьмите с собой нужное снаряжение и отправляйтесь в путь. Вы можете рыбачить в своем темпе без ограничений по времени или правил соревнования.

Турниры

Турниры, в которых можно испытать свои умения против компьютера. На каждом озере — по шесть турниров, которые охватывают различные дисциплины и стили.

- **Рыбалка с поплавком:** за отведенное время требуется набрать максимальный суммарный вес улова, используя только поплавковую снасть.
- **Ловля хищников:** требуется набрать максимальную суммарную длину хищных рыб, пойманных за отведенное время.
- **Карп:** требуется набрать максимальный суммарный вес пойманных за отведенное время карпов.
- **Большой шлем:** требуется набрать максимальный суммарный вес трех соревновательных видов.
- **Видовой турнир:** требуется как можно быстрее поймать по одному представителю всех соревновательных видов.
- **На выбывание:** требуется за отведенное время выловить наибольшее количество рыбы по итоговой массе. Игроки в нижней части доски почета будут удаляться с нее через равные промежутки времени.

Сетевая игра

Вы можете создать сеанс или присоединиться к уже идущему. Рыбачьте вместе с друзьями или находите других рыбаков, с которыми можно посоревноваться в режиме сетевой игры. Меняйте правила или количество раундов, чтобы создать матч с одним раундом или собственный турнир.

Сетевые лиги

В рыболовной лиге Dovetail (DFL) рыболовы со всего света соревнуются друг с другом в отдельных играх по сети, и лучший из них получает титул Рыболова месяца.

- **Серия «Охотник».** Победителем станет участник, выловивший наибольшее количество (по общей массе пяти самых крупных экземпляров) рыб,

представляющих в этом турнире соревновательные виды, — учитываются только они.

- **Серия «Карп».** Победителем станет участник, выловивший за отведенное время наибольшее количество (по итоговой массе) всех соревновательных видов карпа.
- **Серия «Хищник».** Победителем станет участник, выловивший наибольшее количество (по общей длине) хищных рыб.
- **Серия «Непромысловые».** Победителем станет участник, выловивший за отведенное время наибольшее количество рыб всех соревновательных видов.

Обучение

Узнайте правила игры. В разделе «Обучение» вы узнаете и попробуете всё необходимое для того, чтобы начать играть в «The Catch: Carp & Coarse». Обучение также можно открыть в меню паузы во время рыбалки на озере.

Изменить

В меню настроек можно изменить внешность персонажа, выбрать снаряжение для коробки со снастями, а также дизайн лодки.

КОРОБКА СО СНАСТЯМИ

Покупайте снаряжение и меняйте содержимое коробки со снастями. Сначала у вас будет три коробки со снастями, укомплектованные снаряжением по умолчанию. Меняйте их содержимое и покупайте новое снаряжение.

ВНЕШНИЙ ВИД

Здесь можно выбрать модель персонажа, его костюм и купить новую одежду.

Лодки

В этом разделе можно изменить внешний вид лодки (оклеить выбранной пленкой).

Журнал улова

СТАТИСТИКА ИГРОКА

Здесь записывается вся статистика игрока, от общего количества пойманной рыбы до любимого снаряжения. В этом разделе — три вкладки: «Обзор», «Недавно» и «Водоемы». «Обзор» — данные улова по профилю в целом, «Недавно» — пойманное на последних рыбалках, «Водоемы» — статистика по озерам.

Трофейных рыб

Здесь показаны выловленные трофейные рыбы. Внимательно читайте информацию о них — это поможет понять, где лучше всего их ловить и какие наживки следует использовать. Еще не пойманные трофейные рыбы отображаются в виде силуэта, но когда вы их поймаете, они предстанут во всей красе.

Виды

Просмотрите виды рыб и свои рыболовные рекорды. В этом разделе приводится количество пойманных видов с разбивкой по обычным и образцовым. Здесь также можно узнать о собственных рекордах для каждого вида и ознакомиться с подробной информацией о каждом виде.

Стили рыбалки

Донный лов

Классический стиль — ловля карпа. Вы готовите удочку со снастями и донной наживкой, забрасываете ее и ждете поклевку. Есть различные виды снастей и наживок, и их можно сочетать: для каждого вида есть предпочтительная комбинация. Некоторые снасти будут более эффективны в зависимости от того, где вы ловите рыбу: на иле, гравии или в водорослях. Чтобы получить возможность использовать мертвые наживки (для ловли самых больших экземпляров) установите снасти 2-го размера.

Во время рыбалки можно с помощью кобры и ракеты прикормить рыбу и привлечь ее туда, где находятся наживки.

Рыбалка с поплавком

Рыбалка с поплавком — это быстрый интерактивный стиль, оптимальный для ловли мелкой рыбы в игре «The Catch: Carp & Coarse».

Выйдя на озеро, откройте коробку со снастями и убедитесь, что используете поплавок. Вы можете сменить наживку на что-нибудь вроде мотылей или личинок, но хлеб тоже подойдет.

Постарайтесь не перемещать поплавок лишний раз: этим вы можете спугнуть рыбу. Если поплавок движется сам по себе, значит, рыба клюнула. Чтобы выполнить подсечку, потяните удочку назад к персонажу или в противоположном к движению рыбы направлении, так же, как выполняли бросок. Самое главное — правильно выбрать время. Подсечете рыбу слишком рано или слишком поздно, и она сорвется с крючка. Успешная подсечка означает, что рыба на крючке.

После успешной подсечки определяется качество зацепа. Качество зацепа зависит от момента, в который вы делаете подсечку, и ее силы. Если выполнить подсечку не в то время, крючок не закрепится как следует. При сильном натяжении лески рыба с большой вероятностью сорвется. При качественном зацепе рыба будет держаться надежнее, но все же лучше не натягивать леску слишком сильно.

Ловля хищников

Во время ловли хищных рыб вы будете использовать приманку на каждом из водоемов в игре.

При ловле на приманку используются пять методов: неподвижная, стоп-энд-гоу, твич, джиггинг и дроп-шот. При выборе приманки можно посмотреть, с каким методом она совместима. Забросив удочку, можно использовать любую технику проводки, чтобы привлечь внимание находящейся поблизости рыбы.

Когда рыба клюнет, на индикаторе приманки появится восклицательный знак, и в этот момент нужно будет сделать подсечку. Для этого потяните удочку назад к персонажу или в противоположном к движению рыбы направлению, так же, как выполняли бросок. Самое главное — правильно выбрать время: подсечете рыбу слишком рано или слишком поздно, и она сорвется с крючка. Успешная подсечка означает, что рыба на крючке.

После успешной подсечки определяется качество зацепа. Качество зацепа зависит от момента, в который вы делаете подсечку, и ее силы. Если выполнить подсечку в неудачный момент, крючок не закрепится как следует. При сильном натяжении лески рыба с большой вероятностью сорвется. При качественном зацепе рыба будет держаться надежнее, но все же лучше не натягивать леску слишком сильно.

Дроп-шот

Можно попробовать еще один вариант ловли — дроп-шот: в этом случае для привлечения внимания рыбы нужно сосредоточиться на вертикальных движениях приманки. В режиме расширенного управления можно постучать по удилищу — это и будут вертикальные движения, необходимые для привлечения рыбы к приманке.

Чтобы иметь возможность ловить таким способом, используйте удилище для хищных рыб и оснастку для дроп-шота — это позволит взять подходящую для дроп-шота приманку.

Как выполнять бросок

Два основных режима броска в «The Catch: Carp & Coarse» — это простое управление броском и полный контроль броска.

Простое управление броском

1. Простое управление броском включается в меню настроек в разделе «Настройки игры». Выберите простое управление броском в режиме броска.
2. Чтобы войти в состояние броска, нажмите правую кнопку мыши (левый триггер), находясь в игре у воды. Появится полоска силы.
3. Удерживайте левую кнопку мыши (правый триггер), чтобы начать ее заполнять.
4. Чтобы забросить удочку, отпустите кнопку, но имейте в виду, что при попадании в красную зону точность броска будет потеряна.

Полное управление броском

1. Полный контроль броска включается в меню настроек в разделе «Игра». Выберите полный контроль броска в режиме броска.
2. Чтобы войти в состояние броска, удерживайте правую кнопку мыши (левый триггер), находясь в игре у воды.
3. Проведите мышью (правым мини-джойстиком) назад, чтобы снова поднять удочку над головой.
4. Проведите мышью (правым мини-джойстиком) вперед, чтобы толкнуть удочку вперед.
5. Отпустите правую кнопку мыши (левый триггер), когда грузило окажется у вас над головой.

Эффект напряженной борьбы

Этот эффект позволяет больше погрузиться в игру и повышает напряженность в случаях, когда вам попался «боевой» экземпляр. По мере снижения качества зацепа вы начнете слышать сердцебиение, и чем слабее рыба сидит на крючке, тем более громким и четким оно будет. Края экрана станут темнее, а камера сфокусируется на сражении с рыбой. Включить (или выключить) этот эффект можно в меню настроек.

Режим расширенного управления

Более точное управление при ловле с поплавком или приманкой можно обеспечить, используя расширенный режим. При включении этого режима камера наводится на поплавок (приманку) и позволяет перемещать удище с высокой точностью.

Как плавать на лодке

На двух наших озерах вам понадобится лодка — чтобы полностью исследовать водоем и найти лучшие места для рыбалки.

Управление лодкой

Выйдя на озеро Лок-Микл или реку Эбро, нужно будет сесть в лодку. Для этого подойдите к ней и нажмите кнопку действия E (A). Оказавшись в лодке, вы можете нажать W (правый триггер), чтобы начать ускоряться. Рулите с помощью кнопок A/D или левым мини-джойстиком.

Поиск рыбы

Чтобы облегчить поиски рыбы, лодка оборудована GPS и рыбоискателем. GPS определит, в какой точке озера вы находитесь, а рыбоискатель подскажет, есть ли рядом рыба и на какой глубине.

Экран рыбоискателя покажет вам, когда лодка пройдет над рыбой. На дальней правой части экрана отображается то, что находится под лодкой. Выбрав хорошее место для рыбалки, нажмите клавишу Q (X), чтобы перейти в позицию броска и забросить удочку.

Об озерах

Роттердам

Куда вы отправитесь в первую очередь? Можно охотиться за стаями крупных лещей и карпов в открытых водах на середине реки или же укрыться в лодке, вставшей на якорь в тени моста, в поисках хищных окуней, щук или чудовищных сомов весом почти 68 кг. Так что берите удочку и отправляйтесь на уличную рыбалку, или же запаситесь привлекательными натуральными приманками для ловли самой разнообразной рыбы! Река Ньиве-Маас, протекающая в сердце Роттердама, предлагает множество возможностей!

Виды:

- Жерех
- Лещ
- Обыкновенный карп
- Угорь
- Окунь
- Язь
- Зеркальный карп
- Щука
- Плотва
- Линь
- Сом обыкновенный
- Судак

Окслис

Окслис — типичное английское озеро площадью 10,5 га в обрамлении лиственных лесов и зелёных полей с большим количеством специально сконструированных площадок для рыболовов. Это одна из жемчужин знаменитого комплекса Linear. Летом ловят в основном карпов — здесь водятся огромные особи с тёмной спиной, такие как Алиса, которая может достигнуть веса, превышающего 20 кг, и задиристый Оксен — невоспитанный забияка под 18 кг. Зимой Окслис также известен как отличный водоём для ловли щуки: здесь водится большое количество этих хищников, и некоторые из них дорастают до 9 кг! Удастся ли вам поймать «Царь-щуку» или одного из невероятных линей-тяжеловесов за время вашего визита?

Виды:

- Голавль
- Сазан
- Окунь
- Призрачный карп
- Зеркальный карп
- Щука
- Плотва
- Красноперка
- Линь

Река Эбро

У подножья горного хребта Ауц возле Файона протекает река Эбро, искрящиеся голубые воды которой полны рыбы. В этой большой реке обитает серьезная рыба. Вам может попасться сом весом в 113 кг, сотни карпов, достигающих 36 кг, усачи, окуни, плотва, угри и прочие рыбы невиданных размеров. Это просто мечта рыбака!

Предпочтете ли вы рыбачить со скалистого берега или выберете лодку, покачивающуюся на лазурной поверхности под горячим испанским солнцем? Если вы ищете вдохновения свыше, отправляйтесь к затонувшей церкви, шпиль которой поднимается из глубин реки.

Виды:

- Усач
- Канальный сомик
- Голавль
- Сазан
- Угорь
- Окунь
- Зеркальный карп
- Солнечный окунь
- Плотва
- Красноперка
- Сом обыкновенный
- Судак

Озеро Пёрл

Изумрудные воды и грохочущие водопады окружены высокими известняковыми утесами и глянцевыми пальмами, тихо покачивающимися на теплом морском ветерке, укрывая рыбаков от жаркого тропического солнца. Здесь на ваш крючок могут попасться огромная арапаима, гигантская аймаара и экзотический сом-плоскоголовик — снасти должны быть достаточно прочными, чтобы справиться с рыбой, вес которой может превышать 204 кг! После многотрудного дня у воды вы попадете на оживленную вечеринку с коктейлями посреди бамбуковых домиков и ресторанов с видом на затянутое туманом озеро... Готовы повеселиться?

Виды:

- Арапаима
- Пестрый толстолобик
- Бурый паку
- Гигантская аймаара
- Золотой карп Жюльена
- Меконгский сом
- Павлиний басс
- Красный паку
- Сом-плоскоголовик
- Сиамский карп

Лок-Микл

Лок-Микл — холодное, глубокое и таинственное озеро, которое непременно нужно посетить, ведь в нем водится столько редко встречающихся видов. Это целое

внутреннее море — суровое, часто с сильным ветром, проливным дождем и густым снегом. Здесь можно ловить с берега или с лодки, и даже со специального помоста для рыболовов, но если у вас хватит смелости на этот водоем, одевайтесь потеплее! Чаще всего здесь ловят гольца, лосося и форель, но попадается также карп, щука и угорь. Смотрите, не попадутся ли вам монстры — вряд ли это единственное шотландское озеро со своей легендой, правда?

Виды:

- Арктический голец
- Семга
- Кумжа
- Голавль
- Угорь
- Колючая форель
- Карп кои
- Голый карп
- Зеркальный карп
- Щука
- Радужная форель
- Плотва

Учетная запись Dovetail Live

Форумы Dovetail – универсальный ключ ко всему, что связано с «The Catch: Carp & Coarse». Мы собрали оживленное и постоянно растущее сообщество энтузиастов со всего мира, объединившее опытных ветеранов рыбалки и новичков в мире симуляторов. Если у вас еще нет учетной записи, заведите ее сейчас и присоединитесь к сообществу: мы будем рады вашей компании! См. подробнее на странице <https://forums.dovetailgames.com>

Dovetail Live – это то место в Интернете, где игроки могут взаимодействовать с продуктами Dovetail и друг другом в среде, специально разработанной для фанатов игровых симуляторов. Dovetail Live будет и дальше развиваться, ведь это одна из главных функций в «The Catch: Carp & Coarse»: здесь игроки получают награды и строят сообщество единомышленников, в котором каждый найдет помощь в поисках того, что нужно для идеального времяпровождения.

Регистрация в Dovetail Live совершенно добровольна, но зарегистрировавшиеся пользователи в дальнейшем получают эксклюзивные преимущества.

См. подробнее на странице <https://live.dovetailgames.com>

Техподдержка, поиск и устранение неисправностей

Если у вас возникли сложности с игрой «The Catch: Carp & Coarse», обратитесь в службу поддержки по адресу <https://dovetailgames.kayako.com>.

Также можно заглянуть в раздел помощи на форуме:

<https://forums.dovetailgames.com/forums/thecatch/>.