

THE CATCH

CARP & COARSE



Spis treści

Początek.....	5
Sterowanie.....	6
Menu główne	7
Strona główna.....	7
Tryby gry.....	7
Wyprawa na ryby	7
Wydarzenia.....	7
Tryb dla wielu graczy.....	7
Ligi online.....	7
Samouczki.....	8
Modyfikuj.....	8
SPRZĘT WĘDKARSKI	8
WYGLĄD	8
Łodzie	8
Dziennik wędkarza	8
Statystyki gracza	8
Główne ryby.....	8
Gatunek.....	8
Style łowienia.....	9
Łowienie ciężarkowe.....	9
Łowienie ze spławikiem	9
Łowienie drapieżników	9
Dropshot.....	10
Zarzucanie wędki.....	11
Prosta metoda zarzucania.....	11
Zaawansowana metoda zarzucania.....	11
Efekty napięcia.....	11
Tryb finezji.....	11
Łódź.....	11
Kierowanie łodzią	11
Wyszukiwanie ryb	11
Przewodnik po jeziorach.....	13
Rotterdam.....	13
Oxlease	13

Rzeka Ebro.....	13
Jezioro Perłowe	14
Loch Mickle	14
Konto Dovetail Live.....	16
Wsparcie i rozwiązywanie problemów	17

©2020 Dovetail Games, nazwa handlowa spółki RailSimulator.com Limited („DTG”). „Dovetail Games” i „The Catch” to znaki towarowe lub zarejestrowane znaki towarowe firmy DTG. Wszelkie prawa zastrzeżone. Unreal® Engine, copyright 1998-2020, Epic Games, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. Unreal® jest zarejestrowanym znakiem towarowym spółki Epic Games. Części niniejszego oprogramowania wykorzystują technologię SpeedTree® (©2014 Interactive Data Visualization, Inc.). SpeedTree® jest zarejestrowanym znakiem towarowym spółki Interactive Data Visualization, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. Wszelkie inne prawa autorskie lub znaki towarowe należą do określonych właścicieli i są używane za ich pozwoleniem. Zabrania się nieupoważnionego kopiowania, adaptowania, wynajmowania, ponownej odsprzedaży, wykorzystywania w automatach do gry, pobierania opłaty za wykorzystywanie, nadawania, transmitowania w sieciach kablowych, publicznego

prezentowania, dystrybucji lub ekstrakcji produktu lub dowolnego znaku towarowego lub objętego prawami autorskimi dzieła stanowiącego część niniejszego produktu. Opracowano i opublikowano przez spółkę DTG.

Początek

Dziękujemy za zakupienie gry The Catch: Carp & Coarse!

Niniejsze informacje pomogą w szybkim i bezproblemowym rozpoczęciu gry. The Catch: Carp & Coarse opiera się na technologii Unreal Engine 4®. Aby zainstalować The Catch: Carp & Coarse, potrzebne jest konto Xbox Live.

Sterowanie

Czynność	STEROWANIE
Ogólne	
Ruch do przodu	Lewy drążek do góry
Ruch do tyłu	Lewy drążek w dół
Ruch w prawo	Lewy drążek w prawo
Ruch w lewo	Lewy drążek w lewo
Szybki marsz	RT
Pauza	Przycisk Menu
Zajmij stanowisko	Przytrzymaj X
Opuść stanowisko	Przytrzymaj B
Wyposażenie	Y
WYBÓR WĘDKI	Pad kierunkowy – Lewo
ZMIANA WIDOKU	Przycisk Podglądu
ROZPOCZĘCIE RZUTU	LT
Wybierz wędkę	A
Dostosuj długość haczyka	LB
Pozycja do rzutu	
Zwiększenie mocy rzutu (podstawowa metoda zarzucania)	Przytrzymaj RT
Rzut (zaawansowana metoda zarzucania)	Przytrzymaj LT
Zmień metodę rzutu	Prawy drążek
RESET RZUTU	B
Zwiększenie szybkości zwijania	LB
Zmniejszenie szybkości zwijania	RB
ZWIĘKSZENIE SIŁY HAMULCA	Pad kierunkowy – góra
ZMNIEJSZENIE SIŁY HAMULCA	Pad kierunkowy – dół
KLIPS NA ŻYŁKĘ	Y (gdy żyłka jest zarzucona)
Odłożenie wędki	A
Obrót w lewo	Lewy drążek w lewo
Obrót w prawo	Lewy drążek w prawo
Zwijanie	
Zwijanie	Przytrzymaj LT
Stuknięcie wędki	Naciśnij RS
Finezyjne sterowanie	Przytrzymaj RT
Łódź	
Wejście do łodzi	A
Płyn do przodu	RT
Płyn do tyłu	LT
Obrót w prawo	Lewy drążek w prawo
Obrót w lewo	Lewy drążek w lewo
Wyszukiwacz ryb / minimapa (zmiana)	B
Przełączenie na rzucanie	X

Menu główne

Gdy po raz pierwszy uruchomisz grę The Catch: Carp & Coarse, zobaczysz ekran logowania Dovetail Live, na którym poznasz informacje dotyczące tego, jakie funkcje są dostępne przez tą usługę. Po zarejestrowaniu się lub zalogowaniu przejdziesz do ekranu tworzenia postaci, gdzie możesz zdecydować, jak twoja postać będzie wyglądać i co będzie nosić.

Strona główna

Strona główna w menu głównym pozwala wkroczyć prosto do akcji dzięki opcjom: ostatnia gra, wyprawa na ryby i wydarzenia. Menu wiadomości pokazuje najnowsze posty z kanału wiadomości Dovetail Live. W menu mistrzostwa możesz sprawdzić swoje postępy w wyzwaniach mistrzostwa. Mistrzostwo można również sprawdzić podczas łowienia na jeziorze.

Tryby gry

Wyprawa na ryby

Wybierz jezioro, porę dnia, pogodę i sprzęt, a następnie ruszaj do akcji. To łowienie ryb bez presji: bez żadnych regulaminów czy limitów czasowych.

Wydarzenia

Wydarzenia pozwalają ci sprawdzić swoje umiejętności z przeciwnikami SI. Każde jezioro ma zestaw 6 turniejów do ukończenia, obejmujących szereg dyscyplin i stylów.

- **Splawik** – łowienie wyłącznie ze splawikiem. Musisz w wyznaczonym czasie zdobyć największą sumę wagi złapanych ryb.
- **Drapieżnik** – musisz w wyznaczonym czasie zdobyć największą sumę długości złapanych ryb drapieżnych.
- **Karp** – w wyznaczonym czasie musisz zdobyć największą sumę wagi złapanych karpia.
- **Wielki szlem** – obierz na cel trzy kwalifikujące się gatunki i zdobądź największą sumę wagi złapanych przedstawicieli tych gatunków.
- **Łowca gatunków** – złap po jednej rybie z kwalifikujących się gatunków w jak najkrótszym czasie.
- **Eliminacja** – wygrywa wędkarz o największej sumie wagi złapanych ryb w momencie zakończenia czasu. Wędkarze na ostatnim miejscu w tabeli wyników będą eliminowani w regularnych odstępach czasu.

Tryb dla wielu graczy

Utwórz sesję lub dołącz do istniejącej. Możesz łowić ze znajomymi albo znaleźć innych wędkarzy do rywalizacji wieloosobowej. Dopasuj zasady, wybierając liczbę rund: weźmiecie udział w pojedynczych zawodach lub w turnieju.

Ligi online

W lidze Dovetail Fishing League możesz rywalizować z przeciwnikami z całego świata w indywidualnych zawodach online o tytuł „Wędkarza Miesiąca”.

- **Seria łowców** – zwycięzcą jest wędkarz o najwyższej sumie wagi największych pięciu złapanych przedstawicieli z kwalifikującego się gatunku. Liczy się tylko jeden gatunek.
- **Seria karpia** – zwycięzcą zostanie wędkarz z największą łączną wagą wszystkich kwalifikujących się gatunków karpia złapanych w wyznaczonym czasie.
- **Seria drapieżników** – zwycięzcą zostanie wędkarz z największą łączną długością złapanych ryb drapieżnych.

- **Seria nieszlachetnych** – zwycięzcą zostanie wędkarz z największą liczbą kwalifikujących się gatunków złapanych w wyznaczonym czasie.

Samouczki

Nauka gry. Nasze samouczki przedstawiają ci podstawy i nauczą cię wszystkiego, co musisz wiedzieć, aby zacząć swoją przygodę z The Catch: Carp & Coarse. Do samouczków można również uzyskać dostęp z menu pauzy podczas łowienia na jeziorze.

Modyfikuj

Menu modyfikacji pozwala ci ustalić wygląd twojej postaci, wygląd twojej łodzi, a także wyposażenie twojej skrzynki wędkarskiej.

SPRZĘT WĘDKARSKI

Kupuj wyposażenie i zmieniaj konfigurację skrzynki wędkarskiej. Zaczynasz z trzema domyślnymi skrzynkami wędkarskimi. Każda zawiera sprzęt na dobry początek. Możesz je dopasowywać oraz dokupywać do nich nowe wyposażenie.

WYGLĄD

Wybierz model swojej postaci, zdecyduj, jakie nosi ubranie, i dokup nowe elementy ubioru, które poprawią jej wygląd.

Łodzie

Dostosuj swoją łódź, zmieniając wybrane poszycie.

Dziennik wędkarza

Statystyki gracza

Zapisywane są tutaj wszystkie statystyki gracza – od całkowitej liczby złowionych ryb po ulubione elementy wyposażenia. Istnieją tutaj trzy zakładki – opis, niedawne i miejsca. „Opis” przedstawia podział wszystkich połowów twojego profilu, „Niedawne” pokazuje, co udało ci się złowić podczas ostatnich sesji połowowych, a „Miejsca” – statystyki z podziałem na jeziora.

Główne ryby

Zapisywane są tutaj złapane przez ciebie główne ryby. Przeczytaj uważnie historie głównych ryb, aby dowiedzieć się, gdzie najlepiej ich szukać i jakie wykorzystać dla nich przynęty. Główne ryby będą pokazywana tylko jako sylwetka, dopóki ich nie złapiesz. Wtedy zobaczysz je w całej okazałości.

Gatunek

Zobacz gatunki i sprawdź swoje rekordowe zdobycze. Dowiedz się, ile gatunków udało ci się złapać – z podziałem na gatunki pospolite i okazy. Możesz tu również znaleźć swoje rekordy osobiste dla każdego z gatunków i poznać trochę informacji o różnych gatunkach ryb.

Style łowienia

Łowienie ciężarkowe

Klasyczny styl do połowu karpia. Wyposaż wędkę w przypon i przynętę gruntową, zarzuć haczyk i czekaj na branie. Istnieje wiele różnych stylów przyponów i rodzajów przynęt, z którymi można je łączyć, a każdy gatunek będzie miał preferowaną kombinację. Niektóre przypony będą bardziej skuteczne w zależności od tego, czy łowisz nad mułem, żwirem czy chwastami. Załóż na żyłkę przypon w rozmiarze 2, aby uzyskać dostęp do martwych przynęt, używanych do łowienia największych ryb na świecie.

Podczas łowienia możesz używać rury wyrzutowej i wędki zanętowej, aby zanęcić wodę i zwiększyć aktywność ryb wokół miejsca, w którym znajdują się twoje przynęty.

Łowienie ze spławikiem

Łowienie ze spławikiem to dynamiczny, wymagający reagowania sposób wędkowania, który idealnie nadaje się do łowienia mniejszych gatunków ryb w The Catch: Carp & Coarse.

Będąc na jeziorze, otwórz skrzynkę wędkarską i upewnij się, że masz spławik. Przynętę można zmienić na ochotkę albo larwę, ale dobrym wyborem jest również zwykły chleb.

Postaraj się nie poruszać zbyt spławikiem w oczekiwaniu na rybę, ponieważ możesz ją spłoszyć. Zwracaj uwagę na ruchy spławika, bo oznaczają one, że ryba bierze. Aby zaciąć rybę, pociągnij wędkę do siebie albo w przeciwnym kierunku do ruchu ryby, podobnie jak w przypadku zarzucania. Najważniejsze jest wyczucie czasu – jeżeli zatniesz zbyt wcześnie albo zbyt późno, ryba ucieknie. Udana zacięta spowoduje, że ryba złapie się na haczyk.

Po udanym zacięciu pojawi się informacja o jakości zahaczenia. Ten wskaźnik opiera się na odpowiednim wyczuciu czasu i sile zacięcia – w przypadku źle wymierzonego w czasie zacięcia haczyk nie wbije się odpowiednio mocno. W połączeniu z dużym napięciem żyłki istnieje wysokie prawdopodobieństwo, że ryba ucieknie. Perfekcyjne zahaczenie oznacza mniejszą szansę ucieczki ryby w przypadku zbyt dużego napięcia żyłki, tym niemniej wciąż należy pilnować, aby nie było ono zbyt wysokie.

Łowienie drapieżników

W czasie łowienia drapieżników będziesz wykorzystywać sztuczne przynęty, aby złapać różne okazy we wszystkich łowiskach w grze.

Istnieje pięć technik nawijania żyłki, które stosuje się podczas wędkowania na sztuczną przynętę: stałe, stój i ruszaj, drgania, jigowanie i dropshot. Podczas wyboru przynęty można sprawdzić, które techniki będą dla niej odpowiednie. Po zarzuceniu wędki możesz skorzystać z jednej z technik zwijania żyłki, aby przyciągnąć uwagę ryb znajdujących się w pobliżu.

Kiedy ryba bierze, na wskaźniku przynęty pojawia się wykrzyknik. Jest to moment, w którym należy zaciąć rybę, czyli złapać ją na haczyk. Aby zaciąć rybę, pociągnij wędkę do siebie albo w przeciwnym kierunku do ruchu ryby, podobnie jak w przypadku zarzucania. Najważniejsze jest wyczucie czasu. Jeżeli zatniesz zbyt wcześnie albo zbyt późno, ryba ucieknie. Udana zacięta spowoduje, że ryba złapie się na haczyk.

Po udanym zacięciu pojawi się informacja o jakości zahaczenia. Ten wskaźnik opiera się na odpowiednim wyczuciu czasu i sile zacięcia – w przypadku źle wymierzonego w czasie zacięcia haczyk nie wbije się odpowiednio mocno. W połączeniu z dużym napięciem żyłki istnieje wysokie prawdopodobieństwo, że ryba ucieknie. Perfekcyjne zahaczenie oznacza

mniejszą szansę ucieczki ryby w przypadku zbyt dużego naprężenia żyłki, tym niemniej wciąż należy pilnować, aby nie było ono zbyt wysokie.

Dropshot

Możesz również spróbować złapać rybę na technikę dropshot. Dropshotting polega na wykonywaniu pionowych ruchów w celu zwrócenia uwagi ryby. Korzystając z trybu finezji, możesz stukać wędkę, aby spowodować pionowe ruchy potrzebne do zwabienia ryb w stronę przynęty.

Aby móc korzystać z tej techniki, należy wyposażyć się w wędkę na drapieżniki i przypon do dropshotu. Sprzęt ten pozwoli ci założyć przynętę do dropshotu.

Zarzucanie wędki

Istnieją dwie metody zarzucania w The Catch: Carp & Coarse – podstawowa i zaawansowana.

Prosta metoda zarzucania

1. Podstawową metodę zarzucania można włączyć w menu ustawień znajdujących się w zakładce „Gra”. Wystarczy w „Metodzie zarzucania” ustawić „Podstawową metodę zarzucania”.
2. Aby wejść w tryb „zarzucania”, stojąc nad wodą, naciśnij lewy spust, co spowoduje pojawienie się paska siły.
3. Aby rozpocząć wypełnianie paska siły, przytrzymaj prawy spust.
4. Zwolnij przycisk, aby zarzucić. Unikając jednak czerwonej strefy, która powoduje utratę celności zarzucenia.

Zaawansowana metoda zarzucania

1. Pełną kontrolę nad zarzucaniem można włączyć w menu ustawień znajdujących się w zakładce „Gra”. Wystarczy wybrać opcję „Pełna kontrola nad zarzucaniem” dla „Metody zarzucania”.
2. Aby wejść w tryb zarzucania, stojąc w grze nad wodą, przytrzymaj LT.
3. Wychyl prawy drążek w dół, aby unieść wędkę nad głowę.
4. Wychyl prawy drążek do góry, aby skierować wędkę przed siebie.
5. Puść LT, gdy ciężarek będzie przechodził nad twoją głową.

Efekty napięcia

Efekty napięcia zwiększają napięcie i pozwalają lepiej się wczuć w najcięższe walki. Wraz ze spadkiem jakości zacięcia zaczniesz słyszeć bicie serca, które będzie tym wyraźniejsze i głośniejsze, im niższa jest jakość. Krawędzie ekranu staną się ciemniejsze, a kamera skupi się na walce. Można to włączać lub wyłączać w menu opcji.

Tryb finezji

Aby zapewnić sobie bardziej precyzyjną kontrolę podczas łowienia ze splotem lub na sztuczne przynęty, możesz użyć trybu finezji. Aktywacja trybu finezji powoduje zbliżenie kamery na splot lub przynętę i pozwala na precyzyjny ruch wędką.

Łódź

Na dwóch z naszych jezior będzie ci potrzebna łódź, aby w pełni zbadać wody i znaleźć najlepsze miejsca do łowienia ryb.

Kierowanie łodzią

Jeśli chcesz udać się na Loch Mickle lub rzekę Ebro, musisz wejść do łodzi. W tym celu wystarczy podejść do łodzi i nacisnąć przycisk A. Po wejściu na łódź, użyj prawego spustu, aby zacząć przyspieszać. Sterowanie odbywa się za pomocą lewego drążka.

Wyszukiwanie ryb

Do pomocy w odnajdywaniu ryb służy zainstalowany na łodzi system GPS oraz wyszukiwacz ryb. System GPS pokazuje, w którym miejscu jeziora się znajdujesz, natomiast wyszukiwacz ryb informuje o rybach w pobliżu oraz głębokości, na której pływają.

Wyszukiwacz reaguje, gdy łódź przepłyne nad rybą. Po prawej stronie ekranu wyszukiwacza można sprawdzić, co znajduje się pod łodzią. Po znalezieniu dobrego miejsca do łowienia naciśnij przycisk X, aby przyjąć pozycję do łowienia, a następnie zarzuć wędkę.

Przewodnik po jeziorach

Rotterdam

Masz tyle miejsc do wyboru. Gdzie udasz się w pierwszej kolejności? Możesz obrać na cel wędrowne ławice dużych leszczy czy karpia, które zamieszkują otwarte wody na środku rzeki, albo poszukać punktów schronienia przy zacumowanych łodziach czy w cieniu pod mostami, aby znaleźć drapieżne okonie, szczupaki i potworne sumy, osiągające wagę 68 kg. Nie chcesz złapać za wędkę ze sztuczną przynętą, aby oddać się wędkarstwu ulicznemu? A może wolisz delikatnie zarzucać naturalne przynęty dla wielu różnych gatunków? Nowa Moza, płynąca przez serce niesamowitego Rotterdamu, prezentuje wiele możliwości!

Gatunek:

- Boleń
- Leszcz
- Karp pospolity
- Węgorz
- Okoń
- Jaź
- Karp lustrzeń
- Szczupak
- Płoc
- Lin
- Sum
- Sandacz

Oxlease

Oxlease to tradycyjne brytyjskie jezioro o powierzchni 26 akrów, otoczone lasem liściastym i polami. Oferuje mnóstwo zaplanowanych stanowisk. To jeden z klejnotów koronnych słynnego łowiska Linear. W lecie główną zdobyczą są karpie, wielkie ryby o ciemnych grzbietach. Jest tu „Alice” o wadze przekraczającej 20 kg i „Oxen”, potężna ryba osiągająca 18 kg. W zimie Oxlease słynie ze swoich szczupaków, zębatych drapieżników o wadze nawet ponad 9 kg! Czy uda ci się tutaj znaleźć «super szczupaka» lub dwucyfrowego lina?

Gatunek:

- Kleń
- Karp pospolity
- Okoń
- Karp duch
- Lustrzeń
- Szczupak
- Płoc
- Wzdreęga
- Lin

Rzeka Ebro

U podnóża gór Auts, w pobliżu Fayónu rzeka Ebro rozszczepia hiszpańską wieś jak lśniąca niebieska blizna pod postacią wody wypełnionej rybami. Ta wielka rzeka jest domem naprawdę sporych ryb. Można tu znaleźć sumy ważące nawet 113 kg, setki karpia osiągających wagę 36 kg oraz brzany, okonie, płocie, węgorze i inne ryby, które rozmiarami pobijają ryby w

jakimkolwiek innym miejscu na świecie! To wymarzone łowisko każdego wędkarza! Będziesz łowił ze skalistego wybrzeża czy wybierasz łódź unoszącą się na lazururowej powierzchni w gorącym hiszpańskim słońcu? Jeśli brakuje ci natchnienia, udaj się do zatopionego kościoła, którego iglica wystaje z głębin rzeki.

Gatunek:

- Brzana
- Sumik kanałowy
- Kleń
- Karp pospolity
- Węgorz
- Okoń
- Lustrzeń
- Bass słoneczny
- Płoc
- Wzdreęga
- Sum
- Sandacz

Jezioro Perłowe

Szmaragdowe wody i potężne wodospady otoczone są wysokimi wapiennymi klifami oraz lśniącoymi palmami, które kołyszą się łagodnie w ciepłej bryzie morskiej, gdy wędkarze chronią się pod nimi przed gorącym tropikalnego słońca. Żyłkę może tu pociągnąć ogromna arapaima, olbrzymi zębacz pstry i egzotyczny sum czerwonoogonowy, więc twój sprzęt musi oprzeć się sile ryb ważących ponad 204 kg! Jednak po męczącym dniu nad wodą ośrodek ożywa w nocy imprezami i koktajlami wśród bambusowych domków wypoczynkowych i restauracji. Jezioro pokrywa się wtedy mgłą... Pisziesz się na coś takiego?

Gatunek:

- Arapaima
- Tołpyga pstra
- Paku czarnopłetwy
- Olbrzymi zębacz pstry
- Złoty karp Jullien
- Sum czerwonoogonowy
- Cichla
- Pirania paku
- Sum czerwonoogonowy
- Karp syjamski

Loch Mickle

Zimne, głębokie i tajemnicze – Loch Mickle powinno znaleźć się na twojej liście życzeń, ponieważ mieszka w nim wiele rzadkich gatunków. Często smagany wiatrami, obfitymi deszczami i śniegiem, ten trudno dostępny śródlądowy akwen oferuje wędkowanie z brzegu i łodzi, a także z wędkarskiego molo – radzimy jednak nie zapomnieć ciepłego ubrania! Pstrągi, łososie i trocie to główne atrakcje, ale równie dobrze można tutaj natrafić na karpie, szczupaki i węgorze. Warto wypatrywać nieoczekiwanych bestii... to chyba nie jedyne szkockie jezioro spowite mgłą legendy?

Gatunek:

- Golec zwyczajny
- Łosoś atlantycki
- Troć
- Kleń
- Węgorz
- Pstrąg potokowy
- Karp koi
- Karp golec
- Lustrzeń
- Szczupak
- Pstrąg tęczowy
- Płoć

Konto Dovetail Live

Na forach Dovetail można znaleźć wszelkie informacje związane z grą The Catch: Carp & Coarse. Nasza stale rosnąca i prężna społeczność entuzjastów wędkarstwa z całego świata skupia zarówno doświadczonych wędkarzy, jak i graczy dopiero rozpoczynających swoją przygodę z symulatorami wędkarstwa. Dlatego warto założyć konto i dołączyć do naszej społeczności – zrób to jeszcze dziś! Z wielką radością powitamy cię na pokładzie! Dowiedz się więcej na: <https://forums.dovetailgames.com>

Dovetail Live to usługa online, umożliwiająca graczom kontakt z produktami Dovetail oraz z innymi użytkownikami w środowisku przygotowanym specjalnie z myślą o fanach symulacji. Dovetail Live będzie się rozwijać, aby stać się centralnym punktem The Catch: Carp & Coarse. Wzbogaci doznania graczy, oferując nagrody, budując społeczność graczy o podobnych upodobaniach i pomagając każdemu w znalezieniu odpowiedniej zawartości, która zapewni zabawę na najwyższym poziomie.

Rejestracja konta Dovetail Live jest całkowicie dobrowolna. Tym niemniej użytkownicy, którzy się zarejestrują, będą mogli otrzymywać w przyszłości określone korzyści.

Zobacz więcej na: <https://live.dovetailgames.com>

Wsparcie i rozwiązywanie problemów

W przypadku jakichkolwiek problemów związanych z grą The Catch: Carp & Coarse prosimy o kontakt z obsługą klienta na stronie <https://dovetailgames.kayako.com>.

Można również zapoznać się z informacjami zawartymi w dziale pomocy naszego forum: <https://forums.dovetailgames.com/forums/thecatch/>.