

Leyenda

Jugador: _____

Descripción: _____

Nombre del Personaje: _____

Trasfondo: _____

Arquetipo Legendario: _____

Capacidades

Secuelas

♦ Consenso	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
♦ Práctica	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
♦ Ritual	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
♦ Violencia	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Intenciones

Aprendizaje

♦ Eliminar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
♦ Evitar	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
♦ Influir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
♦ Obtener	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Cuando marques esta tercera *Secuela*, quedás **Incapacitado** (no podés declarar *Acciones* que usen esta *Capacidad*).

Si tenés marcados dos *Aprendizajes*, podés borrarlos, luego de tirar, para sumarle +3 a tu dado de *Capacidad*.

Origen

Rasgo Legendario

Motivación

Relación

Escenario: _____

Coro: _____

Director: _____

Jugadores: _____

Notas

