

ПРИКАЗ № 23122024 от 23.12.2024

“Об изменении официальных правил ФИИМ”

Судейский комитет ФИИМ постановил:

1. Внести в Официальные правила игры мафия следующие изменения:

- В пункте 1.4 Правил предложение «Моментом вывода игрока является момент голосования или ночного “убийства”.» заменить на предложение «Моментом вывода игрока является момент определения результатов голосования или ночного “убийства”.»
- Пункт 2.4 изложить в следующей редакции:
«2.4 Официальным языком игры является русский язык и региональный язык турнира. Региональный язык определяется Регламентом турнира и подлежит согласованию уполномоченным органом ФИИМ.»
- Пункт 4.1.3 изложить в следующей редакции:
«4.1.3 Раздача ролей происходит следующим образом: Судья по очереди просит снять маску и открыть глаза каждого из игроков, после чего игрок жестаи показывает судье, какую по порядку карту из колоды он хочет открыть. Судья отсчитывает нужную карту и показывает её игроку, после чего игрок снова надевает маску.»
- Пункт 4.2.4 изложить в следующей редакции:
«4.2.4 После того, как шериф наденет маску, судья ожидает ещё 30 секунд, в течении которых Игроки находятся в “свободной посадке” (игроки продолжают соблюдать правила ночного поведения, руки должны находится над уровнем игрового стола).»
- В пункте 4.4.2 слова «Во время своей минуты» заменить словами «Во время своего выступления на круге обсуждения»

- Дополнить Правила пунктом 4.4.12.4 следующего содержания:
«4.4.12.4 Голосование за подъём троих игроков при наличии за столом девяти игроков, а также за подъём всех игроков, находящихся за столом, не происходит. Вместо этого, в случае если голоса повторно разделились между теми же игроками, считается, что было принято решение оставить всех этих игроков за игровым столом и судья объявляет о наступлении ночи.»
- Дополнить Правила пунктом 4.6.2 следующего содержания:
- «4.6.2 В любой момент фазы дня судья может объявить техническую паузу: все игроки надевают маски, принимают “свободную посадку” и включается музыка. Во время технической паузы действуют правила и наказания фазы ночи.»
- Раздел 5 исключить.
- Пункты 6.7.11 и 6.7.12 исключить.
- Пункт 6.7.15 изложить в следующей редакции:
- «6.7.15 использование мата, нецензурной лексики либо использование слова “суицид” в любой форме»
- В пункте 6.8 слова «Игрок получает штраф за дисквалификацию» заменить словами «Игрок получает штрафные баллы»
- В пункте 6.8.5 слова «игроком во время его заключительной минуты или после того, как он стал покидающим игру по результату голосования» заменить словами «после того, как судья озвучил информацию об убийстве игрока или после того, как он стал покидающим игру по результату голосования»
- Пункт 6.7.9 изложить в следующей редакции:
«6.7.9 После того, как в игре состоялось решающее “убийство” или “голосование”, по результату которого был определён результат игры, наказания по пунктам 6.7.2 – 6.7.3, 6.7.5 – 6.7.10, 6.7.13-6.7.14, 6.7.16, 6.8.1. – 6.8.5 не применяются, а 4 фол ставится исключительно за очевидную попытку сорвать прощальную речь уходящего игрока и только после предупреждения.»
- Пункт 7.8 изложить в следующей редакции:
«7.8 Голосование за подъем всех игроков, находящихся за столом, а также трёх игроков при 9 игроках за столом, не проводится.»
- В Пункте 7.9 слова «дисквалифицированный игрок получает штраф в соответствии с пунктом 8.2.4.» заменить словами «дисквалифицированный игрок получает штраф за удаление.»
- Пункт 7.11 исключить.
- Раздел 8 изложить в новой редакции (смотри приложение №1 к приказу №23122024)

2. Ввести в действия изменения в Правилах с 01.01.2025 года.

3. Установить, что все турниры, проводимые в рамках ФИИМ с 1 января 2025 года, включая Мастерсы и Грандмастерс, проводятся исключительно по новой редакции Правил
4. Судейскому Комитету привести свои официальные комментарии к Правилам в соответствие с внесенными изменениями.
5. Внести изменения в сайт ФИИМ с целью возможности использования в нем новой системы оценивания.

УТВЕРЖДАЮ

Глава Судейского Комитета ФИИМ




/Калугина А.В./

Новая редакция Раздела 8 Официальных Правил игры «Мафия»

8. Регламент проведения турниров

8.1. На турнире применяется балльная система оценок. По результатам каждой игры участникам автоматически начисляются очки рейтинга:

8.1.1. за победу игрок получает 1,3 балл;

8.1.2. за поражение игрок получает 0,3 балл;

8.1.3. в случае ничьи все игроки получают 0,3 балла, при этом все игроки, которые находились за столом в момент объявления ничьи получают малый штраф.

8.1.4. Игроки могут получить следующие штрафы:

- 1) Малый штраф 0,3 балла
- 2) Большой штраф 0,5 балла
- 3) Штраф за удаление 0,8 балла
- 4) Штраф за действия, которые привели к ППК 1 балл
- 5) Дисциплинарный штраф

8.1.5 Все штрафы и дополнительные баллы, полученные за игру, суммируются и не зависят друг от друга. Дисциплинарные штрафы назначаются за действия, совершённые между играми (опоздания, нарушения регламента турнира и т.п.)

8.1.6 В случае объявления ничьей игроки, которые находились за игровым столом в момент объявления ничьей, не получают дополнительные баллы от судьи или штрафы (кроме одного малого штрафа каждый).

8.2. *Игрок, “убитый” во вторую игровую ночь (первую ночь после “договорки”), имеет право во время “ночи” сделать “лучший ход” — назвать номера трёх игроков, которых он считает “чёрными”.*

8.2.1. Совершение “лучшего хода” может сопровождаться дополнительным устным объявлением (например, фразой “Запишите тройку чёрных”), после чего игрок должен назвать три номера друг за другом, которые должны быть внесены в Протокол игры. В ответ Судья озвучивает принятые им кандидатуры и произносит фразу: “Принято”.

8.2.2. В случаях, если игрок озвучил какую-либо игровую информацию, обратился к кому-либо из игроков или допустил высказывания, провоцирующие других игроков на реакцию, это засчитывается как завершение “лучшего хода”. Судья принимает только то количество номеров, которые игрок успел назвать к этому моменту.

8.2.3. Изменение названных номеров в “лучшем ходе”, а также добавление неназванных номеров не принимается.

8.2.4. За трёх названных “чёрных” игроков “красный” игрок и “шериф” получает +0,7 дополнительных баллов; за двух названных “чёрных” игроков “красный” игрок и “шериф” получают +0,5 дополнительных баллов. [комментарий СК ФИИМ]

8.2.5. Игрок не имеет права на “лучший ход”, если по результату голосования в первый игровой день игру покинули 2 или большее количество игроков.

8.3. *По окончании игры Судья или Судьи игры имеют право распределить дополнительные баллы между лучшими игроками игры.*

8.3.1. Судья может вознаградить любое число игроков дополнительными баллами, при этом вознаграждение более пяти игроков допускается только по согласованию с Главным Судьей.

8.3.2. Общая сумма дополнительных баллов от Судьи не должна превышать 2,8 балла или 3,5 балла по согласованию с Главным Судьей. Судья может поставить дополнительные баллы в сумме, превышающей 3,5 балла по согласованию с дежурным членом СК.

8.3.3. Игрок из победившей или проигравшей команды может получить от Судьи от 0,3 до 1 балла. Игрок может получить

дополнительный балл 1,3 по согласованию с Главным Судьей турнира, а 1.5 балла только по согласованию с Судейским Комитетом.

8.3.4. Судья не обязан давать игрокам максимальное кол-во дополнительных баллов. Дополнительные баллы распределяются между игроками независимо от победы той или иной команды.

8.3.5. В случае присуждения ничьей игроки, находившиеся за столом в момент объявления ничьи, не получают дополнительные баллы от Судьи.

8.3.8. Судья не имеет право изменять распределение дополнительных баллов после того, как заполнил протокол и передал его Главному судье (или ввёл его в электронную систему) без согласования с Главным судьёй

8.4 Малые штрафы.

8.4.1 По окончании игры Судья должен присудить игроку малые штрафы за деструктивные действия, которые существенно усложнили победу его команды, перечисленные в пункте 8.4.4 настоящих Правил. При этом если игрок совершил несколько деструктивных действия - он получает штрафы за каждое такое действие.

8.4.2 По согласованию с дежурным членом СК судья может присудить игроку малый штраф за действие, не перечисленное в пункте 8.4.4, но примерно равное по уровню деструктивности с уже перечисленными. При этом малый штраф не присуждается за простую ошибку в цветах игроков или выборе версии игры.

8.4.3 По согласованию с Главным Судьей турнира судья может не присуждать малый штраф в случае, если действия игрока были продиктованы тактическими соображениями и привели к положительным последствиям для команды этого игрока.

8.4.4 Список деструктивных действий, за которые присуждается малый штраф:

1. Игроку красной команды (красному игроку или шерифу) который:

- 1.1 Озвучил, показал жестами или сделал очевидный намёк на то, что слышал ночью другого игрока «красной» команды – если это негативно повлияло на игру.*
- 1.2 Вписался в неправильную версию (если явно сказал, что он в версии с черным, может уйти за него, что у шерифа с ним собрана команда и не передумал до конца голосования. В том числе если после того, как его заголосовали, жестко вписался в версию черного) - *если это негативно повлияло на ход игры.*
- 1.3 Прикрывал черного и не откатил до момента наступления ночи перед наступлением круга при семерых (восьмерых)
- 1.4 Был убит во вторую игровую ночь и жестко оставил неверную версию приоритетной.
- 1.5 Не поделил при 6 в ситуации математической победы (три проверенных красных по одной версии) - *в случае поражения его команды.*
- 1.6 На круге при «четверых» игроках не поставил руку за то, что бы два игрока среди которых был «чёрный» игрок покинули стол – *в случае поражения его команды.*
- 1.7 Во время очевидного «попила» стола на «критическом» круге «подстраховал» чёрного игрока – *если в результате стол покинул «красный» игрок.*
- 1.8 Сломал в другого «красного» игрока или в себя во время согласованного «попила» стола.
- 1.9 Забыл выставить оппонента на круге при 4ых или 3их игроках за

2. Игроку чёрной команды или дону который:

- 2.1 Промахнулся в ситуации, когда отстрел был назначен понятным образом.
- 2.2 Которому было поручено назначать отстрел, но он его не назначил или назначил не понятным образом - *если это привело к промаху*
- 2.3 На круге при 9ых игроках проголосовал в не проверенного «чёрного» игрока решающим голосом в результате чего этот чёрный игрок покинул игру.
- 2.4 Не проголосовал против красного игрока на «критическом» кругу в ситуации, когда для вывода красного игрока не хватило одного голоса (кроме голосования «на попиле») – *если «чёрная» команда проиграла.*
- 2.5 Не «сломал» попил на критическом кругу в ситуации, когда игрок мог «доставить» руку – *если «чёрная» команда проиграла*
- 2.6 Пытался «сломать» попил в «красного» игрока на круге при 10ых, но не смог – *если в результате стал «чёрным» для стола и покинул игру*
- 2.7 Проголосовал «решающей» рукой в себя или «чёрного игрока» на круге при 10ых игроках – *если он сам или «чёрный» игрок покинули игровой стол*
- 2.8 Поставил третью руку за подъём двоих игроков при 4ых игроках за столом – *если в результате он покинул игру*
- 2.9 «Сломал» попил в себя или «чёрного» игрока.
- 2.10 Пытался «страховать» красного игрока при «попиле» стола на круге

<p>столом – <i>если чёрный игрок оказался не выставлен.</i></p> <p>1.10 Проголосовал на 3 в 3 (оставил жёсткое завещание голосовать на 3 в 3) не разыграв баланс между черными проверками двух шерифов - при условии, что 3 в 3 не наступило.</p>	<p>при 10ых игроках, в результате чего покинул стол сам или стол покинул «чёрный» игрок.</p> <p>2.12 Вскрылся чёрным игроком, сдался и назначил отстрел не в шерифа.</p> <p>2.13 Дал проверки или отстрелы на математическое поражение чёрных.</p> <p>2.14 Покинул стол в результате голосования на круге при 9ых игроках будучи не проверенным игроком – <i>если в дальнейшем его красноту не рассматривали.</i></p> <p>2.15 Забыл выставить оппонента на круге при 4ых или 3их игроках.</p> <p>2.16 Вскрылся с красной проверкой настоящего шерифа.</p> <p>2.17 Вскрылся шерифом на речи игрока, убитого во вторую ночь (первого убитого) – <i>если этот игрок оказался шерифом.</i></p>
<p>3. Дону который:</p> <p>3.1 Не назначил порядок отстрелов во время первой игровой ночи и не назначил отстрел понятным образом во время фазы дня – <i>в результате чего был допущен промах</i></p> <p>3.2 Не проснулся на проверку шерифа, не сделал проверку или проверил одного и того же игрока дважды – <i>если шериф ещё не был найден.</i></p>	<p>4. Шерифу который:</p> <p>4.1 Вскрылся «черному игроку» в первый игровой день, в результате чего был убит следующей ночью.</p> <p>4.2 Во вторую игровую ночь проверил красного, в которого был явно назначали отстрел – <i>в случае поражения «красной» команды.</i></p> <p>4.3 Во вторую игровую ночь проверил игрока, который открыто сообщил столу, что является шерифом – <i>в случае поражения «красной» команды.</i></p> <p>4.4 Не проснулся для проверки, не сделал проверку, проверил игрока, которого проверял ранее или проверил игрока, который уже покинул игру (кроме случая, когда</p>

	«чёрная команда» уже была собрана).
<p style="text-align: center;">5. Любому игроку который:</p> <p>5.1 Своим голосованием привёл к тому, что сам случайно покинул игровой стол.</p> <p>5.2 Находился за игровым столом в момент объявления ничьей.</p> <p><i>Примечание: «критический» круг – это круг, при котором вывод «красного» игрока приведёт либо к немедленной победе «чёрных» либо к победе «чёрных» сразу же после следующего отстрела.</i></p> <p><i>«Попил» - ситуация, когда игроки за столом согласовали голосование для того, чтобы два или более игроков набрали равное и наибольшее число голосов.</i></p> <p><i>Вторая игровая ночь – первая ночь, во время которой совершаются отстрелы и проверки.</i></p>	

8.5 Большие штрафы

8.5.1 По окончании игры судья обязан присудить игроку Большой штраф за совершение действий, предусмотренных пунктом 8.5.5. Если игрок совершил действия, предусмотренные разными подпунктами пункта 8.5.4 - он получает большой штраф за каждое такое действие.

8.5.2 По согласованию с дежурным членом СК судья имеет право не применять большой штраф в случае, если его применение будет очевидно не справедливым в свете игровой ситуации.

8.5.3 По согласованию с дежурным членом СК судья имеет право применить один большой штраф в случае, не предусмотренном Правилами при условии, что действия игрока были заведомо деструктивными и привели к поражению его команды. Такой штраф не присуждается за игровые ошибки (неверно выбрана команда, «плохая» проверка, тактически не удачный отстрел, ошибки в речах, неверно выбранная тактика и т.п.)

8.5.5 Список действий, за которые присуждается Большой штраф:

**1. Игроку красной команды
(красному игроку или шерифу):**

1.1 “сломавшему” в другого игрока “красной” команды или в самого себя на голосовании в первый игровой день, после чего их команда проиграла; [комментарий СК ФИИМ]

1.2 “сломавшему” в игрока “красной” команды на голосовании при 4 игроках; [комментарий СК ФИИМ]

1.3 проголосовавшему против трех и более завещаний в красного

1.4 проголосовавшему (оставившему жесткое завещание) на 3в3, не разыграв баланс между черными проверками у двух шерифов - если 3 в 3 наступило.

1.5 который дважды поделил голоса в ситуации, когда за столом находятся три игрока (кроме случая, когда этот игрок голосовал в чёрного).

1.6 который проголосовал на 2в2 или 3в3, когда точно красный игрок собирал руки в черного.

1.7 который вскрылся “шерифом” и оставил эту информацию в качестве действительной, в результате чего “красная” команда проиграла;

1.8 который сообщил, что является «чёрным» игроком и не откатил до голосования, после чего на этом же кругу был выведен из игры на голосовании.

1.9 который, будучи выведенным из игры по результатам голосования, оставил информацию о том, что он – чёрный игрок в качестве действительной или который будучи выведенным из игры по результатам

2. Шерифу который:

2.1 Не вскрылся, и оставил эту информацию в качестве действительной, в результате чего “красная” команда проиграла;

2.2 Не оставил точной информации о сделанных проверках и/или оставил в качестве действительной информацию, частично или полностью не соответствующую сделанным проверкам, *после чего “красная” команда проиграла*, в следующих случаях:

2.2.1 проверенный “красный” игрок, чья проверка не была названа, или была оставлена среди нескольких игроков, был выведен из игры путём голосования;

2.2.2 проверенный “чёрный” игрок, чья проверка не была названа, или была оставлена среди нескольких игроков, не покинул игру;

2.2.3 “чёрный” игрок, попавший в число игроков, среди которых была оставлена “красная” проверка, не покинул игру;

2.2.4 оставленная в качестве действительной информация о проверках, частично или полностью не соответствующая сделанным проверкам, привела к поражению “красной” команды;

2.3 Не совершал проверки в течение 2-х или более “ночей” за игру;

2.4 Не совершил проверку, в ситуации, когда любая проверка гарантировала победу “красных” (т.е. приводила к “математической победе”);

<p>голосования оставил отстрел который состоялся.</p> <p>1.10 Точно красному игроку, который «собрал руки» против другого красного игрока несмотря на то, что за столом находился точно чёрный игрок, если «красная» команда проиграла.</p>	
<p>3 Игроку чёрной команды или дону который:</p> <p>3.1 На круге при четверых или троих игроках признался, что он – чёрный игрок, после чего проиграл.</p> <p>3.2 Не проснулся на “договорке” (пункт не касается дона)</p> <p>3.3 Не “стрелял” в течение 2-х или более ночей за игру (именно не стрелял, а не промахнулся).</p> <p>3.4 Совершил “промах” в ситуации, когда игрок для “отстрела” был явно и чётко обозначен, и сразу после “отстрела” игра должна была закончиться победой “чёрных”.</p>	<p>4 Дону который:</p> <p>4.1 Не проснулся на «договорке» И не назначил отстрелы.</p>
<p>5 Любому игроку</p> <p>5.1 Который своим голосованием случайно привёл к тому, что сам покинул игровой стол, если команда этого игрока проиграла.</p>	

8.6 Штрафы за удаление и штрафы за действия, которые привели к ППК

8.6.1 По окончании игры судья обязан присудить игроку, который был удалён из-за игрового стола штраф в размере 0,8 балла.

8.6.2 По окончании игры судья обязан присудить игроку, чьи действия привели к присуждению победы противоположной команды, штраф в размере 1 балл.

8.6.3 Игрок, получивший штраф за действия, которые привели к ППК, не может получить дополнительные баллы от Судьи.

8.6.4 В случае назначения переигровки Главный судья имеет право принять решение о переносе штрафа за удаление в следующую игру.

8.7 Компенсационные баллы.

8.7.1 Игрок, “убитый” в первую ночь, получает компенсационные баллы C_i в случае поражения “красной” команды или объявления ничьей.

8.7.2 Величина компенсации C_i определяется по формуле: $C_i = i * 0,5/B$ при $i \leq B$; $C_i = 0,5$ при $i > B$. Где i — количество “отстрелов” игрока в первую ночь за роль “красного” игрока или “шерифа” на дистанции накопления турнирного рейтинга при неизменном составе участников; B — 40% с округлением до целого значения от количества игр на этой дистанции, сыгранных игроком. При $i < 4$ компенсационный балл $C_i=0$.

8.7.3 Игрок получает компенсационные баллы величиной C_i , если он был i раз за дистанцию “убит” в первую “ночь”, играя за роль “красного” игрока или “шерифа”.

8.7.4 Компенсационные баллы начисляются в качестве основных баллов в тех играх, где игрок был “убит” в первую “ночь”, играя за роль “красного” игрока или “шерифа”, и при этом “красная” команда проиграла.

8.7.5 При изменении количества участников на какой-либо стадии турнира, компенсационные баллы на каждой такой стадии вычисляются только от дистанции и “отстрелов” игрока в первую ночь на этой стадии, без учёта всех остальных игр.

8.8 Итоговый рейтинг игрока определяется суммой основных и дополнительных баллов, набранных в соответствии с пунктами 8.2 – 8.7. При равенстве рейтинговых баллов позиции игроков в рейтинге определяются по следующим правилам:

8.8.1 При равенстве рейтинговых баллов преимущество получает игрок с большей суммой дополнительных баллов, набранных в соответствии с пунктами 8.2.4, 8.3, 8.4 и 8.5.

8.8.2 При равенстве дополнительных баллов преимущество получает игрок с большим количеством побед.

8.8.3 При равенстве количества побед преимущество получает игрок, одержавший большее количество побед Доном или Шерифом.

8.8.4 При равенстве количества побед Доном или Шерифом преимущество получает игрок с большим количеством смертей в первую игровую ночь.

8.8.5 При равенстве всех вышеперечисленных показателей преимущество того или иного игрока определяется жребием.

8.9 В случае выявления факта влияния на ход игры весомого неигрового преимущества или ошибки судьи, которая прямо повлияла на определение результатов Главный Судья турнира может изменить результат игры или назначить переигровку по согласованию с дежурным представителем Судейского Комитета ФИИМ по данному турниру. Одновременно с этим может быть принято решение об изменении распределения баллов, полученных за игру или присуждении штрафных баллов.

8.10 Игрок имеет право подать апелляцию на результат игры.

8.10.1 Для подачи апелляции игрок должен сделать запись в соответствующей графе Протокола игры или подать протест в письменном виде не позднее, чем в течение 10 минут после окончания игры.

8.10.2 Апелляция рассматривается Главным Судьёй турнира. Апелляция на результаты игры, которую вёл Главный Судья турнира рассматривается дежурным членом СК.

8.10.3 В процессе принятия решения Главный Судья вправе использовать видеозаписи игр, опрашивать судей, боковых судей и игроков, а также привлекать к решению Судейский комитет ФИИМ.

8.10.4 По результатам рассмотрения апелляции может быть принято решение об отклонении протеста, принятии протеста без внесения изменений в результаты игры, отмене штрафных баллов, изменению начисленных баллов, назначении переигровки или изменении результата игры.

8.10.5 Решение Главного Судьи по протесту окончательное и обжалованию или дальнейшему рассмотрению в рамках данного турнира не подлежит. Игрок имеет право подать протест на действия судей в Судейский комитет ФИИМ.

УТВЕРЖДАЮ

Глава Судейского Комитета ФИИМ



/Калугина А.В./