



# SCOPELY

## 『Pokémon GO』、『ピクミンブルーム』、『モンスターハンターNow』のコミュニティのみなさまへ

(本文書はスコプリーが公開した[ブログ](#)の参考和訳です。原文(英文)と内容に差異がある場合 英文を優先します)

本日、Scopely(以下スコプリー)がNianticのゲーム事業を迎え入れることで合意したことを発表いたしました。つきましては、『Pokémon GO』、『ピクミンブルーム』、『モンスターハンターNow』をプレイしてくださっているみなさまに、私たちスコプリーの簡単な自己紹介をしたいと思えます。

### スコプリーチームからNianticゲームのプレイヤーコミュニティのみなさまへメッセージ:

本日、スコプリーはNianticのゲーム事業を買収する契約を締結したことを正式に発表いたしました。この買収には、Nianticのチーム、ゲーム、アプリ、サービスが含まれ、『Pokémon GO』、『ピクミンブルーム』、『モンスターハンターNow』もその一部となります。

私たちは長年、Nianticのゲーム開発チーム切り拓いてきた革新的なゲーム体験と、活気あふれる世界中のプレイヤーコミュニティが育み、愛し続けてきた作品たちに、大きな感銘を受けてきました。これらのコミュニティは、各タイトルを今日のような愛される体験へと育て上げてきました。探索の自由、旅路で築かれるコミュニティ、そして見つけ出す喜び——これらがNianticのゲームならではの魅力であると、私たちは深く理解しています。

今回の買収を通じてスコプリーに加わるNianticゲームチームのみなさん(全員がスコプリーに加わる予定)とのパートナーシップを通じて、彼らが長期的なビジョンや目標を達成するための力になりたいと考えています。そしてその目標は、何よりもまずプレイヤーのみなさまを念頭に置いて考えたものです。

### これからも最高のプレイヤー体験をお届けするために

スコプリーのアプローチは、ゲームクリエイターたちが自分たちのコミュニティにとって最高の体験を届け、最も刺激的なロードマップを追求できるよう、力を与えることです。今回の

買収における私たちの役割は、Niantic チームが創造的な旅を続けられるように、必要なリソースや自由を提供し、みなさんにとって意味のある様子を活かしながら、イノベーションと進化を図れる環境を整えていくことです。

『Pokémon GO』、『ピクミンブルーム』、『モンスターハンターNow』を制作し、いまま進化させ続けている才能あふれるチームは、未来に対する明確なビジョンを持っています。スコープリーは、これらのゲームが持つスピリットや、コミュニティが長く愛し続けている世界観を大切にしながら、そのビジョンを形にするお手伝いをしていきます。『Pokémon GO』の責任者である[エド・ウーからのメッセージ](#)も、ぜひご覧ください。

## スコープリーとは？私たちのアプローチ

スコープリーは、アーティスト、エンジニア、デザイナー、ライター、コミュニティマネージャーなど、世界中で魅力的な体験を創造するために活動しているゲームクリエイターのチームです。私たちが行うすべてのことは「毎日、遊びを刺激する」というミッションに基づいています。私たちは、人々を結びつける力がゲームにはあると信じています。ですから、ゲーム開発チームが長く楽しめる体験を作り上げることに挑み続けられるよう支援することに注力しています。

私たちは幸運にも、すべてのゲームを通じてプレイヤーのみなさまとの関係を築くことができ、この責任を真摯に受け止めています。プレイヤー評議会、対面での交流会、活発なDiscordサーバーなどを通じて、私たちはゲームをプレイしてくださるみなさまの声に耳を傾け、学び、有意義なつながりを育むことを目指しています。

また、ゲームは生きており、進化し続けるものだと考えています。そのため、私たちは、長期にわたり常にゲームを洗練させ、改善していくことを信条としています。私たちの指針の1つは、常に各体験をより良くする方法を探し、「これで十分」と決して立ち止まらないことです。たとえば、「MONOPOLY GO!」を世に送り出すまでには、7年をかけて磨き上げ、世界中で愛される「モノポリー」の歴史やブランドに相応しい体験を提供できるように、改良を重ねました。同じように、私たちは関わるすべてのゲームで、丁寧な進化を大切にしています。

## 私たちのゲーム

スコープリーのゲームは、カジュアルからRPG、モバイルからコンソールまで、幅広いジャンルとプラットフォームにまたがっています。しかし、すべてのゲームには共通のDNAがあります。

私たちのゲームは：

- \* 世界中のプレイヤー間のつながり、コミュニティ、友好的な競争を刺激する、ソーシャル主導の体験
- \* ダイナミックで常に進化しており、プレイヤーは常に新しいチャレンジや探索する世界がある
- \* 長期的に楽しめるように作られており、プレイヤーが何年も戻ってきたくなくなるような没入感のある世界を提供

これらの柱は Niantic のゲームともよく一致すると信じており、私たちの目標は、ダイナミックで、意義深く、コミュニティを第一に考えた体験を、すべてのプレイヤーに提供し続けることです。

## 共に未来へ

変化はときに不安をもたらすかもしれませんが、しかし、今回最も重要なことは、みなさまが深く楽しんでいるゲームは、これまでと変わらず、みなさまが親しみ、愛してくださっている体験であり続けるということです。私たちの最優先のコミットメントは、常にコミュニティであるみなさまであり、Niantic の優れたゲーム開発チームが、これらのゲームの世界を最高のものにできるよう、最大限のサポートをしていきたいと考えています。

『Pokémon GO』、『ピクミンブルーム』、『モンスターハンターNow』、そして「Campfire」と「Wayfarer」の魅力は、人々を結びつけ、外の世界への冒険を促し、純粋な喜びの瞬間を生み出す能力にあります。だからこそ、私たちはその「魔法」がこれからも続くよう、そしてみなさまが知っているあの熱い思いを絶やさずにいられるよう、情熱をもって、守り続けることをお約束します。

これらの素晴らしいゲームたちと、それを日々作り上げているチームと共に、みなさまがこれからも旅を続けてくださることを楽しみにしていますので、どうぞよろしくお願いします。