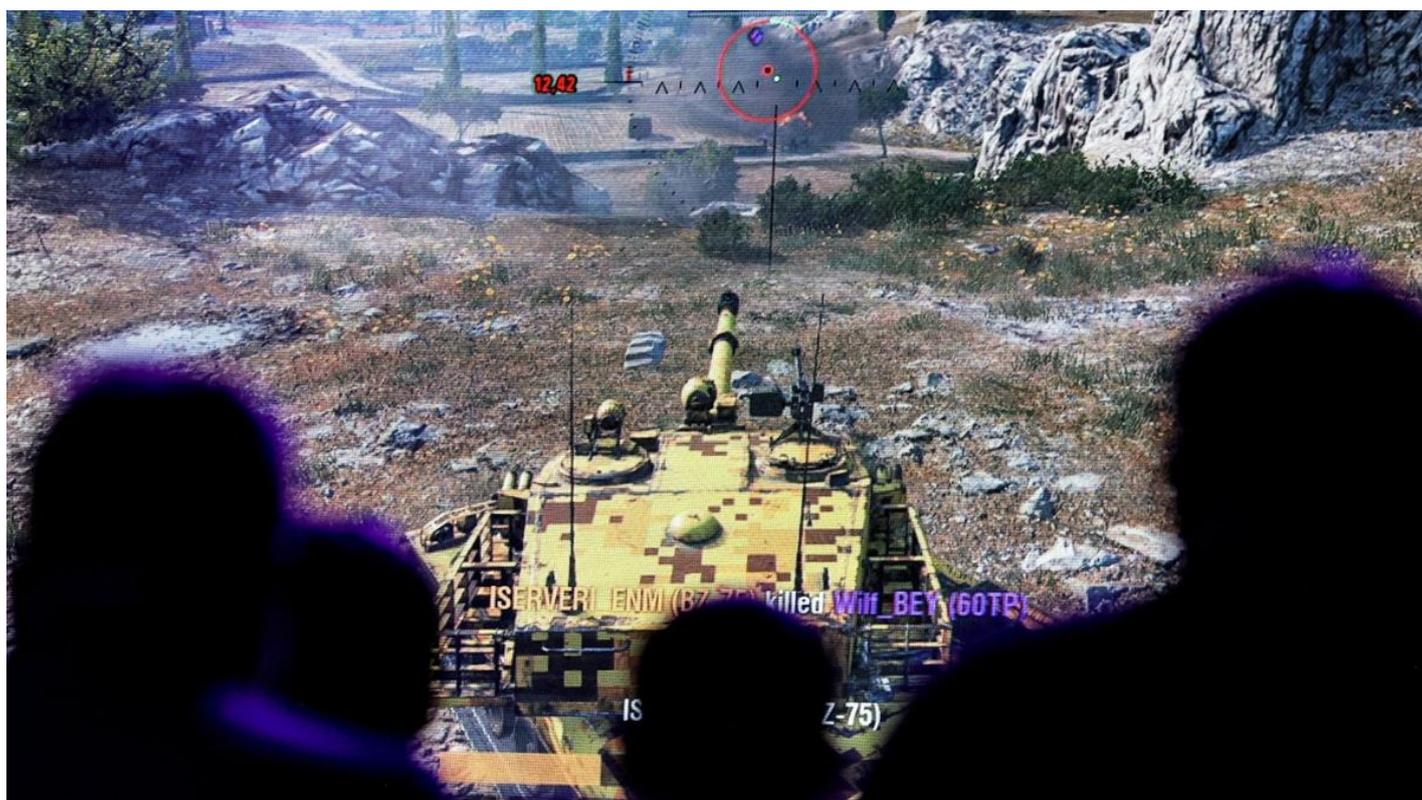


Прокуратура выиграла в «танчики»

Как отобрали популярную игру. Повод и причина неважны — интересно, кто теперь станет собственником



Фиджитал-турнир «Игры будущего». Мир танков. Фото: Донат Сорокин / ТАСС

17:48, 13 мая 2025,

Антон Меркуров

полную версию материала со всеми мультимедиа-элементами вы можете прочитать [по этой ссылке](#) или отсканировав QR-код →



Российские власти в лице Генпрокуратуры запустили процедуру изъятия активов компании «Леста», владеющей франшизой на популярную игру «Мир танков». Оригинальный разработчик — Wargaming — однозначно поддержал другую сторону: при всех юридических аспектах это банальная национализация. Компания пока работает, но что будет дальше, неизвестно.

World of Tanks — популярная многопользовательская онлайн-игра. Суть проста до невозможности: начинай с простого танка, уничтожай противников и модернизируй технику. Чем круче танк, тем он быстрее, оружие — мощнее и так далее. По такой же модели построены игры World of Warships и World of Warplanes, где в качестве средства передвижения используются корабли и самолеты. Простая механика, отличная графика, работа на всех платформах, военная тематика в конце концов (а кто из мальчиков не любил играть в танчики) — все это привело к успеху. Так небольшая компания Wargaming из Минска превратилась в большой холдинг. Сотни миллионов долларов оборота, тысячи сотрудников, офисы по всему миру.

Это краткое содержание истории, которая началась в начале 90-х годов. Внутри — и слияния, и поглощения, и успешные, но, может, не такие популярные сегодня игры, как Massive Assault, для персональных компьютеров и сложные разработки. И множество заслуженных наград. World of Tanks, ставшая основным продуктом компании, активно развивается, имеет большую фанатскую базу и по сей день является самым оптимальным решением, если вдруг вам захотелось покататься и пострелять.

Если исключить акцент на военной тематике, который сегодня может кому-то показаться травматичным, — отличный продукт от

старейших профессионалов игровой индустрии.

Среди многочисленных участников сделок была и компания Lesta Studios, созданная в 1991 году предпринимателем Маликом Хатаджиевым. Начиналось все с компьютерной графики и спецэффектов и логично перешло к разработке игр как перспективного и прибыльного направления. Как результат спустя 20 лет Lesta становится частью Wargaming и принимает активное участие в работе «Танков», «Кораблей» и «Самолетов». Эта компания спустя еще 10 лет получила права на продукты для российского рынка. Переименованная в «Леста Игры», она начала управлять «Миром танков». World of Tanks, соответственно, остался за компанией Wargaming. Именно на «Лесту», зарегистрированную в России, и ополчилась прокуратура.



«Развод» компаний произошел после начала военных действий. Wargaming перевезла сотрудников разные страны, активно поддержала Украину, в том числе и присоединившись к проекту UNITED 24 — крупнейшей фандрайзинговой компании.

Логично, что у российских властей по этому поводу возникли вопросы, однако до международной компании с офисами и юрлицами явно недружественных странах не дотянуться. Так что пришлось разбираться с местным активом — «Лестой».

Где там прокуратура нашла экстремизм, как и в случае других подобных дел, не очень понятно. Но, естественно, есть нюансы. Юридически компании действительно никак не связаны. Ходят слухи, что претензии основаны на том, что до 2023 года 1% акций компании принадлежал Виктору Кислomu, владельцу Wargaming. Но это объясняется процедурой реструктуризации: пакет технический и на операционное управление бизнесом никак не влияет. Есть и другая версия: «развод» не то чтобы номинальный, но, скажем так, не совсем полный. Формально World of Tanks и «Мир танков» — разные продукты, однако, как пишут игроки, русская версия хоть и отстает в моменте от заграничного аналога, но быстро его догоняет.

И тут действительно есть место для размышлений. Одно дело — рисовать собственные скины и графические элементы, другое дело — полноценно поддерживать аналогичный продукт. Для этого нужно не просто дублировать, а натурально клонировать команду разработчиков, что при всех достижениях прогресса сегодня малореально. То, что среди топ-менеджмента компании

были расхождения во взглядах, не скрывалось. Кто-то был уволен за поддержку действий вооруженных сил РФ. Но как оно устроено на низовом уровне, не очень понятно.

Малик Хатаджиев, основатель и владелец «Лесты», постоянно подчеркивает свой патриотизм и утверждает, что никаких дел с прежними партнерами не имеет. Но, как видно по действиям российской прокуратуры, клятва верности Отчизне не является препятствием для изъятия активов и уж тем более для появления в документах слова «экстремизм».

«Танки» даже местной ипостаси без международной части — лакомый актив. Что бы там ни происходило в обычной жизни, в виртуальной пользователи все с той же радостью тратят деньги на улучшение игровых характеристик.



Малик Хатаджиев. Источник: Википедия

Впрочем, причины и поводы для недовольства прокуратуры — дело десятое. Кто чем владел, будут долго разбираться в профильных органах, главная интрига — конечный бенефициар этой истории. По закону «Леста» должна перейти в собственность государства, которое представляет Росимущество. Несложно догадаться, что у ведомства не просто нулевой, а, скажем так, отрицательный опыт управления высокотехнологичными активами. Более того, не в обиду представителям других областей, игры — вещь особенная. Это не то чтобы сложнее завода или сети дилерских центров, это другое. Тут очень много внутренней специфики. Нельзя просто так взять и купить игровую компанию. Даже вполне мирные сделки — сложный и долгий процесс.

Так что кто же станет новым собственником? Хоронить компанию и сворачивать лавочку вряд ли будут — слишком уж денежный кусок, а вот передать в управление кому-то из более патриотичных товарищей — вполне.

Печально, что, как бы это ни было обставлено, как бы ни было реально устроено внутри, кто бы какие позиции ни занимал, это все равно несправедливо. В каких бы отношениях между собой ни были «Леста» и Wargaming, это все равно банальная конфискация бизнеса в интересах третьих лиц. И уж в чем нет сомнений, так это в патриотизме разоряемого собственника, как бы этот термин ни трактовался. Но как мы теперь можем убедиться, политическая позиция по чувствительным вопросам — это одно, бизнес — совсем другое.

Есть еще один момент. Циничный, неприятный, но, скажем так, очевидный, особенно если почитать новости за последнее время. Это просто очередной передел рынка в нестабильной политической ситуации. «Рольф», Домодедово, заводы, пароходы — где гражданство собственников не понравилось, где условия приватизации столетней давности... Происходящее с «Лестой» можно рассматривать через запятую в череде

подобных событий, и если бы речь шла не о популярной массовой игре на увы актуальную тематику, все это, может, и не вызвало бы такого резонанса.

Отдельно грустно, что радикально на поклонников игры это не повлияет: ну станет где-то чуть хуже, ну с обновлениями будет не очень. Но «Мир танков», «Кораблей» и иже с ними никуда не денется, просто зарабатывать на этом будет кто-то другой.

ЧИТАЙТЕ ТАКЖЕ:



[А что скажет судья Дредд?](#)

В Minecraft искусственный интеллект создал вполне себе работающее государство, власти же ОАЭ поручили ему аудит законов

12:05, 26 апреля 2025, Антон Меркуров