

Ingénieur développement full stack +7 ans d'expérience

Langages: Javascript , HTML5, CSS, Typescript, Java, POO, PHP

Frameworks et Bibliothèques : ReactJS, NodeJS, AngularJS, ExpressJS,Vite, Codelgniter, Spring Framework, Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, Spring initializr, jHipster, MaterialUI, Syncfusion, Bootstrap, jQuery, Socket.IO,Mongoose ODM, Sequelize ORM, Doctrine ORM, Minio, Form.io,DevTools React,DevTools React

Logiciel de gestion et d'administration de bases de données : MySQL Workbench, Microsoft SQL Server, MongoDB.

Architecture : Microservices, MVC, MVVM

Modélisation : UML

Web Services :JSON, REST API, HTTPS, WebSocket

Sécurisation Web : OAuth2, JWT (JSON Web Tokens)

Cloud et hébergement : AWS (S3, EC2), Google Cloud, Azure, Heroku

UnitTests : JUNIT, Cypress

Système de suivi de bogues : Jira, Slack

Plateforme de compréhension du langage naturel : Dialogflow

Outils : Postman , Draw.io, Visual-paradigm ,STS, VsCode, IntelliJ, Eclipse, Visual Studio Community

Outils d'intégration et de déploiement continu :Git, GitHub, Buddy, Bitbucket, Docker

Outils d'assistance au développement IA : Copilot, ChatGPT

Outils de clean code et d'analyse de code : SonarQube

Outils de collaboration et gestion de projet : Trello, Confluence, Microsoft Teams, Zoom

Méthodologies : Scrum, Agile, Kanban

Outils de design UI/UX : Figma, Sketch

Diplômes et formations

2022 - 2023	Certifié REACTJS Niveau Avancé, Alphorm ()
2022 - 2023	Certifié REACTJS Niveau Avancé, Alphorm ()
2022 - 2023	Certifié REACTJS Niveau Avancé, Alphorm ()
2022 - 2023	Certifié REACTJS Niveau Avancé, Alphorm (France)
2022 - 2023	Certifié REACTJS Niveau Avancé, Alphorm (France)
2022 - 2023	Certifié REACTJS Niveau Avancé, Alphorm ()
2022 - 2023	Certifié REACTJS Niveau Avancé, Alphorm ()
2021 - 2022	Certifié SCRUM Fundamental, SCRUMstudy ()

2021 - 2022	Certifié SCRUM Fundamental, SCRUMstudy (France)
2021 - 2022	Certifié SCRUM Fundamental, SCRUMstudy (France)
2021 - 2022	Certifié SCRUM Fundamental, SCRUMstudy ()
2021 - 2022	Certifié SCRUM Fundamental, SCRUMstudy ()
2021 - 2022	Certifié SCRUM Fundamental, SCRUMstudy ()
2021 - 2022	Certifié SCRUM Fundamental, SCRUMstudy ()
2020 - 2022	Certifié REACTJS Fundamental, Alphorm ()
2020 - 2022	Certifié REACTJS Fundamental, Alphorm (France)
2020 - 2022	Certifié REACTJS Fundamental, Alphorm (France)
2020 - 2022	Certifié REACTJS Fundamental, Alphorm ()
2020 - 2022	Certifié REACTJS Fundamental, Alphorm ()
2020 - 2022	Certifié REACTJS Fundamental, Alphorm ()
2020 - 2022	Certifié REACTJS Fundamental, Alphorm ()
2017 - 2020	Ingénieur informatique spécialité génie informatique (BAC5) () <ul style="list-style-type: none">• BAC5
2017 - 2020	Ingénieur informatique spécialité génie informatique (BAC5) (France)
2017 - 2020	Ingénieur informatique spécialité génie informatique (BAC5) () <ul style="list-style-type: none">• BAC5
2017 - 2020	Ingénieur informatique spécialité génie informatique (BAC5) () <ul style="list-style-type: none">• BAC5
2017 - 2020	Ingénieur informatique spécialité génie informatique (BAC5) () <ul style="list-style-type: none">• BAC5
2017 - 2020	Ingénieur informatique spécialité génie informatique (BAC5) () <ul style="list-style-type: none">• BAC5
2014 - 2017	Licence Développement des systèmes d'information (BAC3) () <ul style="list-style-type: none">• BAC3
2014 - 2017	Licence Développement des systèmes d'information (BAC3) (France)
2014 - 2017	Licence Développement des systèmes d'information (BAC3) () <ul style="list-style-type: none">• BAC3
2014 - 2017	Licence Développement des systèmes d'information (BAC3) () <ul style="list-style-type: none">• BAC3
2014 - 2017	Licence Développement des systèmes d'information (BAC3) () <ul style="list-style-type: none">• BAC3
2014 - 2017	Licence Développement des systèmes d'information (BAC3) () <ul style="list-style-type: none">• BAC3

2013 - 2014	Baccalauréat Mathématiques (BAC) () <ul style="list-style-type: none"> • BAC
2013 - 2014	Baccalauréat Mathématiques (BAC) (France)
2013 - 2014	Baccalauréat Mathématiques (BAC) (France)
2013 - 2014	Baccalauréat Mathématiques (BAC) () <ul style="list-style-type: none"> • BAC
2013 - 2014	Baccalauréat Mathématiques (BAC) () <ul style="list-style-type: none"> • BAC
2013 - 2014	Baccalauréat Mathématiques (BAC) () <ul style="list-style-type: none"> • BAC
2013 - 2014	Baccalauréat Mathématiques (BAC) () <ul style="list-style-type: none"> • BAC

Compétences

Métiers	Pilotage de projet ou de programme
Spécialités technologiques	Front-End, Cloud, Representational State Transfer / REST, Web Services / SOA, Middleware, Virtualisation, Authentification, API, APIs, tests unitaires, Base de données
Technologies et Outils	GIT, PHP 8, Oracle 10, ReactJS, JS, TypeScript, Oracle 9, Vanilla HTML/JS, Hibernate, Visual Studio, Webpack, Docker, Angular material, Azure, Angular 7, CSS3, Trello, Jboss, IntelliJ, Java, PHP 4, Spring Boot, Oracle 12, REST API, Java 7, Figma, Spring, SpringBoot , ApEx, Oracle 11, MySQL, NodeJS, REST, Angular 5, Amazon, Maven, PHP 5, Angular 9, Doctrine, Spark, Microsoft 365, SonarQube, Business Object Data Integrator / Services, Angular 11, Jquery, Kafka, Angular 4, Swagger, confluence, PL/SQL, React, Gitlab, Angular, Oracle Fusion/Middleware, SQL Server, JavaScript, Oracle, Apache Kafka, Java 8, Angular 6, AngularJS, AWS, Bootstrap, Cypress, Angular 2, SQL, PHP 7, Spring Security, JSON, Java 11, Redux, Microsoft SQL Server, Angular 12, Eclipse, PHP, Websocket, Java 6, React JS, Postman, OAuth2, Angular 8, JIRA, GitHub, Apache, Java 9
Méthodes / Normes	Scrum, UML, Agile, MVC
Langues	Français
Fonctions	Scrum Master

Expériences professionnelles (7 ans et 3 mois)

SBE Global Care (Industrie)

Fev. 2024 - Fev. 2025
(1 an et 1 mois)

Mission Réalisation

Equipe : 3 Développeurs + 1 Testeur + 1 Chef Projet + 1 Scrum Master Réalisations :

- Élaboration de l'architecture et des spécifications du module logistique pour répondre aux besoins

opérationnels.

- Développement et intégration du workflow logistique dans l'application pour optimiser les processus de gestion.

- Utilisation de React JS pour créer une interface utilisateur intuitive et réactive pour le module logistique.

- Création et Implémentation d'un système d'Authentification.
- Mise en place de différentes méthodes d'authentification, telles que l'authentification par mot de

passer, l'authentification multifactorielle (MFA) et l'utilisation de jetons JWT (JSON Web Tokens) pour garantir une sécurité renforcée.

- Création d'une interface utilisateur conviviale pour la connexion et l'inscription, incluant des fonctionnalités telles que la réinitialisation de mot de passe et la validation des informations d'identification.

- Développement des composants génériques en utilisant les bibliothèques Syncfusion et Material UI

- Optimisation des requêtes de base de données et réduction des appels serveur pour améliorer les

performances de l'application.

- Configuration personnalisée de Webpack pour optimiser le processus de compilation et améliorer les

performances du développement front-end.

- La gestion et le suivi du module sont effectués conformément à la méthodologie Agile

Scrum. Environnements techniques : Reactjs, Javascript, TypeScript, Material-UI, Syncfusion, React Router, Formik, StoryBook, Webpack, Nodejs, Middleware, Express, Draw.io, CSS3, Bootstrap5, VSCode, Git, GitLab, Jira

Environnement

Mission
Réalisation

Projet 3 : IDKIDS (E-Commerce site marchand Vêtements pour enfants) Equipe : 3 Développeurs + 1 Testeur + 1 Chef Projet + 1 Scrum Master . Réalisations :

- Augmenter les performances de l'application en réduisant le temps de chargement initial

(LazyLoading,PureComponents,Code splitting).

- Optimisez les appels JavaScript en les rendant asynchrones.
- Implémenter une stratégie de mise en cache pour stocker les résultats des appels asynchrones,

réduisant ainsi la nécessité de faire des appels répétitifs au serveur.

- Améliorez le chargement des images en utilisant des formats optimisés(WebPack).
- Optimisez la structure de la page en réduisant le nombre de requêtes HTTP, en regroupant les

fichiers CSS et JavaScript.

- Assurer la maintenance de l'application en effectuant des mises à jour régulières, en résolvant

les problèmes techniques et en améliorant les performances de l'application.

- Migration du code VanillaJS vers des composants React afin d'optimiser la structure et faciliter

la gestion du projet.

- Configuration personnalisée de Webpack pour optimiser le processus de compilation et améliorer les

performances du développement front-end.

- Virtualisation des données pour réduire la consommation de mémoire, avec prise en charge de la

pagination et du scrolling infini.

- Assurer la qualité du code en réalisant des tests unitaires, fonctionnels et d'intégration afin de

garantir la compatibilité entre les différents modules de l'application.

- Développer une interface simple et attrayante pour permettre aux utilisateurs d'acheter des cartes

cadeaux. Inclure des options pour choisir le montant, personnaliser le message, et sélectionner undesign. Environnementstechniques : Reactjs, TypeScript, Javascript, Material-UI, Syncfusion, ReactDevTools, ChromeDevTools, Lighthouse, webpack Bundle Analyzer, Cypress, Webpack, CSS3, Bootstrap5,VSCode,Git GitLab, Jira, SonarQube

Environnement

Mission
Réalisation

Equipe : 3 Développeurs + 1 Testeur + 1 Chef Projet + 1 Scrum Master Réalisations :

- Élaboration de l'architecture et des spécifications du module logistique pour répondre aux besoins

opérationnels.

- Développement et intégration du workflow logistique dans l'application pour optimiser les processus de gestion.

- Utilisation de React JS pour créer une interface utilisateur intuitive et réactive pour le module logistique.

- Création et Implémentation d'un système d'Authentification.
- Mise en place de différentes méthodes d'authentification, telles que l'authentification par mot de

pas, l'authentification multifactorielle (MFA) et l'utilisation de jetons JWT (JSON Web Tokens) pour garantir une sécurité renforcée.

- Création d'une interface utilisateur conviviale pour la connexion et l'inscription, incluant des fonctionnalités telles que la réinitialisation de mot de passe et la validation des informations d'identification.

- Développement des composants génériques en utilisant les bibliothèques Syncfusion et Material UI

- Optimisation des requêtes de base de données et réduction des appels serveur pour améliorer les

performances de l'application.

- Configuration personnalisée de Webpack pour optimiser le processus de compilation et améliorer les

performances du développement front-end.

- La gestion et le suivi du module sont effectués conformément à la méthodologie Agile

Scrum. Environnements techniques : Reactjs, Javascript, TypeScript, Material-UI, Syncfusion, React Router, Formik, StoryBook, Webpack, Nodejs, Middleware, Express, Draw.io, CSS3, Bootstrap5, VSCode, Git, GitLab, Jira

Environnement

Mission
Réalisation

Projet 3 : IDKIDS (E-Commerce site marchand Vêtements pour enfants) Equipe : 3 Développeurs + 1 Testeur + 1 Chef Projet + 1 Scrum Master . Réalisations :

- Augmenter les performances de l'application en réduisant le temps de chargement initial

(LazyLoading,PureComponents,Code splitting).

- Optimisez les appels JavaScript en les rendant asynchrones.
- Implémenter une stratégie de mise en cache pour stocker les résultats des appels asynchrones,

réduisant ainsi la nécessité de faire des appels répétitifs au serveur.

- Améliorez le chargement des images en utilisant des formats optimisés(WebPack).
- Optimisez la structure de la page en réduisant le nombre de requêtes HTTP, en regroupant les

fichiers CSS et JavaScript.

- Assurer la maintenance de l'application en effectuant des mises à jour régulières, en résolvant les problèmes techniques et en améliorant les performances de l'application.

- Migration du code VanillaJS vers des composants React afin d'optimiser la structure et faciliter la gestion du projet.

- Configuration personnalisée de Webpack pour optimiser le processus de compilation et améliorer les

performances du développement front-end.

- Virtualisation des données pour réduire la consommation de mémoire, avec prise en charge de la

pagination et du scrolling infini.

- Assurer la qualité du code en réalisant des tests unitaires, fonctionnels et d'intégration afin de garantir la compatibilité entre les différents modules de l'application.

- Développer une interface simple et attrayante pour permettre aux utilisateurs d'acheter des cartes

cadeaux. Inclure des options pour choisir le montant, personnaliser le message, et sélectionner un design. Environnementstechniques : Reactjs, TypeScript, Javascript, Material-UI, Syncfusion, ReactDevTools, ChromeDevTools, Lighthouse, webpack Bundle Analyzer, Cypress, Webpack, CSS3, Bootstrap5,VSCode,Git GitLab, Jira, SonarQube

Environnement

Mission

Développeur Full Stack

Réalisation

Projet 1:TollXpress(Système de péage). Equipe : 7 Développeurs + 1 Testeur + 1 Chef Projet + 1 Tech Lead + 1 Scrum Master . Réalisations :

- Mise en place d'un système de gestion des abonnements avec plusieurs modes de paiement, y compris

espèces et carte bancaire.

- Utilisation de l'API Stripe pour les paiements en ligne et la gestion sécurisée des

transactions.

- Intégration d'une fonctionnalité permettant de créer des offres d'abonnement personnalisées, avec

des remises spéciales basées sur le type de véhicule, la fréquence d'utilisation ou l'historique d'achats de l'utilisateur.

- Mise en place d'un système de notifications automatiques pour rappeler aux utilisateurs

l'expiration imminente de leurs abonnements.

- Implémentation d'un système de caisse avec un tarif spécifique pour chaque type de

véhicule.

- Ajout d'un stepper pour la configuration initiale, permettant de définir la devise, le prix des

abonnements, la TVA, et la liste des véhicules (blancs/noirs).

- Création d'un tableau de bord pour le suivi des pannes techniques, incluant des éléments comme les

caméras et les barrières.

- Implémentation d'un système de gestion des utilisateurs, permettant de créer différents rôles

(administrateur, opérateur de caisse, superviseur, technicien) avec des niveaux d'accès spécifiques.

- Développement d'un module de reporting avancé offrant des statistiques détaillées sur les

abonnements, les paiements, et l'utilisation du système.

- Mise en place d'un programme de fidélité qui permet aux utilisateurs d'accumuler des points ou des

avantages en fonction de leur utilisation du service Environnements techniques : Java 11, Apache Kafka, Spring Initializr, SpringBoot 3, Spring Data JPA, Spring Security, JWT, Stripe, Swagger, Angular 13, Angular Material , Minio, APEX ,CSS3, Bootstrap5,VSCode, IntelliJ, Git,GitLab, Jira, JasperReports , Visual-paradigm, Workbench Client : Tape à l'œil Projet 2 :TAO (E-Commerce site marchand Vêtements) Equipe : 4 Développeurs + 1 Testeur + 1 Chef Projet + 1 Scrum Master. Réalisations :

- Amélioration de l'UI sur les pages produit, panier, et paiement.
- Développement d'une interface pour la sélection des tailles de produits.
- Implémenter un système de filtrage pour affiner les résultats de recherche selon des critères

(catégorie, prix, taille, couleur, etc.).

- Implémentation d'un programme de fidélité où les utilisateurs peuvent accumuler des points pour

chaque achat, échangeables contre des réductions.

- Mise en place de techniques de mise en cache pour améliorer la vitesse de chargement des pages et

des ressource

- Ajout d'un système d'évaluation

"rating system" pour chaque produit après authentification

- Correction des bugs rencontrés sur le site.
- Intégration d'une API Yext pour la géolocalisation des magasins.
- Intégrer des fonctionnalités de géolocalisation en temps réel, permettant aux utilisateurs de

trouver rapidement le magasin le plus proche en fonction de leur position actuelle.

- Améliorez le chargement des images en utilisant des formats optimisés.

Environnements techniques : Reactjs, TypeScript, Javascript, VanillaJS, Tailwind CSS, API Yext, MaterialUI, Bootstrap5, VSCode, Git, GitLab, Jira, Log4j, i18N, worker.js, Confluence, Microsoft SQL Server

Environnement

Numeryx

Juin 2022 - Fev. 2025
(2 ans et 9 mois)

Développeur Full Stack

Mission

Développeur Full Stack

Réalisation

Projet 1: TollXpress (Système de péage). Equipe : 7 Développeurs + 1 Testeur + 1 Chef Projet + 1 Tech Lead + 1 Scrum Master. Réalisations :

- Mise en place d'un système de gestion des abonnements avec plusieurs modes de paiement, y compris

espèces et carte bancaire.

- Utilisation de l'API Stripe pour les paiements en ligne et la gestion sécurisée des

transactions.

- Intégration d'une fonctionnalité permettant de créer des offres d'abonnement personnalisées, avec

des remises spéciales basées sur le type de véhicule, la fréquence d'utilisation ou l'historique d'achats de l'utilisateur.

- Mise en place d'un système de notifications automatiques pour rappeler aux utilisateurs

l'expiration imminente de leurs abonnements.

- Implémentation d'un système de caisse avec un tarif spécifique pour chaque type de

véhicule.

- Ajout d'un stepper pour la configuration initiale, permettant de définir la devise, le prix des

abonnements, la TVA, et la liste des véhicules (blancs/noirs).

- Création d'un tableau de bord pour le suivi des pannes techniques, incluant des éléments comme les

caméras et les barrières.

- Implémentation d'un système de gestion des utilisateurs, permettant de créer différents rôles (administrateur, opérateur de caisse, superviseur, technicien) avec des niveaux d'accès spécifiques.

- Développement d'un module de reporting avancé offrant des statistiques détaillées sur les abonnements, les paiements, et l'utilisation du système.

- Mise en place d'un programme de fidélité qui permet aux utilisateurs d'accumuler des points ou des

avantages en fonction de leur utilisation du service Environnements techniques : Java 11, Apache Kafka, Spring Initializr, SpringBoot 3, Spring Data JPA, Spring Security, JWT, Stripe, Swagger, Angular 13, Angular Material , Minio, APEX ,CSS3, Bootstrap5,VSCode, IntelliJ, Git,GitLab, Jira, JasperReports , Visual-paradigm, Workbench Client : Tape à l'œil Projet 2 :TAO (E-Commerce site marchand Vêtements) Equipe : 4 Développeurs + 1 Testeur + 1 Chef Projet + 1 Scrum Master. Réalisations :

- Amélioration de l'UI sur les pages produit, panier, et paiement.
- Développement d'une interface pour la sélection des tailles de produits.
- Implémenter un système de filtrage pour affiner les résultats de recherche selon des critères

(catégorie, prix, taille, couleur, etc.).

- Implémentation d'un programme de fidélité où les utilisateurs peuvent accumuler des points pour

chaque achat, échangeables contre des réductions.

- Mise en place de techniques de mise en cache pour améliorer la vitesse de chargement des pages et

des ressource

- Ajout d'un système d'évaluation

"rating system" pour chaque produit après authentification

- Correction des bugs rencontrés sur le site.
- Intégration d'une API Yext pour la géolocalisation des magasins.
- Intégrer des fonctionnalités de géolocalisation en temps réel, permettant aux utilisateurs de

trouver rapidement le magasin le plus proche en fonction de leur position actuelle.

- Améliorez le chargement des images en utilisant des formats optimisés.

Environnements techniques : Reactjs, TypeScript, Javascript, VanillaJS,Tailwind CSS, API Yext, MaterialUI, Bootstrap5, VSCode,Git, GitLab, Jira, Log4j , i18N, worker.js, Confluence, Microsoft SQL Server

Mission

Développeur Web

Réalisation

Projet : QUESS 360 (Systèmes des activités liés aux préparations stériles et non stériles). Equipe : 4 Développeurs + 1 Chef Projet + 1 Scrum Master + 1 Designeur. Réalisations :

- Développer un tableau de bord centralisé qui permet aux professionnels de la santé de visualiser

en temps réel les données critiques liées aux préparations stériles et non stériles, telles que les stocks de matériel, les délais de préparation, et les états des commandes.

- Mettre en place un système de notifications par e-mail qui informe les utilisateurs des événements

importants, tels que les seuils critiques de stock atteints, les mises à jour sur l'état des préparations, ou les alertes concernant des non-conformités.

- Affichage des rapports d'activité pour différentes périodes : quotidien, hebdomadaire, mensuel,

trimestriel.

- Mise en place d'un système de gestion des utilisateurs et des comptes d'équipe.
- Développer une interface intuitive permettant aux utilisateurs de créer et de gérer

leurs profils

- Établir une hiérarchie claire des rôles au sein du système, incluant des rôles tels

qu'administrateur, membre d'équipe, et invité.

- Développement de nouvelles fonctionnalités de téléchargement des rapports clients, avec

compression des fichiers en format ZIP.

- Gestion des rapports liés à des événements spécifiques.
- Revue de code et optimisation des performances de l'application.

Environnements techniques: Reactjs, Javascript, Material-UI, Nodejs, Express, Sequelize, MySQL Workbench, Redux, React-PDF, React Router, EmailJS, HTML5, CSS3, Bootstrap5, VSCode, Git, GitLab, Jira

Environnement

Développeur web

Mission

Developpeur Web

Réalisation

Projet : QUESS 360 (Systèmes des activités liés aux préparations stériles et non stériles). Equipe : 4 Développeurs + 1 Chef Projet + 1 Scrum Master + 1 Designeur. Réalisations :

- Développer un tableau de bord centralisé qui permet aux professionnels de la santé de visualiser

en temps réel les données critiques liées aux préparations stériles et non stériles, telles que les stocks de matériel, les délais de préparation, et les états des commandes.

- Mettre en place un système de notifications par e-mail qui informe les utilisateurs des événements

importants, tels que les seuils critiques de stock atteints, les mises à jour sur l'état des préparations, ou les alertes concernant des non-conformités.

- Affichage des rapports d'activité pour différentes périodes : quotidien, hebdomadaire, mensuel,

trimestriel.

- Mise en place d'un système de gestion des utilisateurs et des comptes d'équipe.
- Développer une interface intuitive permettant aux utilisateurs de créer et de gérer

leurs profils

- Établir une hiérarchie claire des rôles au sein du système, incluant des rôles tels

qu'administrateur, membre d'équipe, et invité.

- Développement de nouvelles fonctionnalités de téléchargement des rapports clients, avec

compression des fichiers en format ZIP.

- Gestion des rapports liés à des événements spécifiques.
- Revue de code et optimisation des performances de l'application.

Environnements techniques:Reactjs, Javascript, Material-UI, Nodejs, Express, Sequelize, MySQL Workbench, Redux, React-PDF, React Router, EmailJS ,HTML5, CSS3, Bootstrap5,VSCode,Git, GitLab,Jira

Environnement

Mission

Développeur Web

Réalisation

Projet 1 : SMSPAGER (Plateforme des appels d'urgence 911) Equipe : 8 Développeurs + 3 Testeurs + 1 Chef Projet + 1 Scrum Master . Réalisations

- Amélioration et intégration de nouveaux modules d'envoi de SMS et de notifications.
- Conception et déploiement d'une interface pour l'envoi automatisé de SMS préconfigurés à de

multiples destinataires.

- Développement d'une interface permettant l'envoi automatisé de SMS préconfigurés à de multiples

destinataires via la plateforme SMSPAGER, avec une stratégie "one attempt" pour garantir un envoi unique par message.

- Utilisation d'Amazon SQS pour gérer une file d'attente de messages, assurant que chaque SMS soit

traité et envoyé une seule fois, ce qui réduit les envois répétés et améliore l'efficacité du système.

- Intégration de DataDog pour la surveillance en temps réel des performances et d'Elastic Stack pour

l'analyse des logs d'envoi, offrant une visibilité sur le taux de succès et simplifiant la résolution des problèmes, ce qui renforce la fiabilité du système.

- Développement de composants génériques ReactJS pour la bibliothèque Komutel.
- Refonte complète des interfaces pour améliorer l'ergonomie, l'expérience utilisateur et

l'efficacité des interactions.

- Développement des interfaces graphiques permettant de déclarer un sinistre en respectant les

règles métiers.

- Participation au développement Front-end de la plateforme NG911, dédiée aux appels d'urgence (911

pour les services de police au Canada).

- Analyse des besoins des clients et rédaction de spécifications techniques détaillées.

Environnements techniques: Nodejs, Express, Javascript, Reactjs, Formik, Hook, ApiContext, React devtools, MaterialUI, Microsoft SQL Server, Buddy, Bitbucket, Amazon SQS, Elastic Stack, DataDog, VSCode, Git, GitLab, Jira , Amazon Web Service (AWS) Projet 2 : VUDUMOBILE (Systèmes de gestion des centres d'appels) Equipe : 6 Développeurs + 2 Testeurs + 1 Chef Projet + 1 Tech Lead + 1 Scrum Master. Réalisations :

- Mise en place d'une solution de téléphonie entièrement intégrée, utilisant les API des principaux

services vocaux pour offrir des appels de haute qualité.

- Intégration des services Twilio, Telus, Bell et Rogers pour assurer une connectivité vocale fiable

et accessible sur plusieurs réseaux.

- Intégration d'un service de clavardage en ligne, permettant une assistance instantanée aux utilisateurs via un chat en direct sur l' application.

- Intégration d'un Système d'Envoi de Messages Texte (SMS)
- Implémenter un callback URL (webhook) pour recevoir des notifications sur l'état des messages

(envoyé, reçu, échoué).

- Gestion efficace des APIs pour garantir une transition fluide entre les différents services et une

expérience utilisateur cohérente.

- Optimisation des interfaces d'appels pour offrir une expérience utilisateur conviviale et

intuitive.

- Résolution des problèmes et correction des bugs.
- Gestion continue du projet en collaboration étroite avec toute l'équipe.

Environnements techniques : PHP7, CodeIgniter 3, Javascript, Bootstrap, jQuery, Socket.IO, webhook, MySQL CSS3, VSCode, Git, GitLab, Jira, API Twilio, API Telus, API Rogers, API Bell, Figma

Environnement

Mission

Développeur Informatique

Réalisation

Projets : SPARK ERP (Système ERP). Equipe : 4 Développeurs + 1 Testeur + 1 Chef Projet +1 Architect + 1 Scrum Master Réalisations :

- Conception et mise en

œuvre d'un système complet de gestion de la paie des employés, incluant le calcul précis des salaires, la gestion des primes et des avantages, ainsi que le suivi des congés.

- Génération de rapports détaillés sur l'état des congés et des fiches de paie.
- Intégration d'un système de calcul des primes de performance basé sur des KPI ou des objectifs

atteints par les employés ou les équipes.

- Gestion des congés et absences suivi des congés payés, des absences non justifiées, et des

plannings de vacances.

- Gestion des Stocks et Inventaire
- Suivi des stocks en temps réel mises à jour automatiques des niveaux de stock à chaque vente ou

réception de marchandise.

- Gestion multi-entrepôts suivi des stocks à travers plusieurs entrepôts et points de vente.
- Développement d'un module spécialisé pour la gestion des commissions des représentants, intégrant

un système de suivi des ventes et de gestion de la caisse.

- Maintenance et résolution de bugs pour les modules existants V1.
- Suivi et pilotage du module en utilisant la méthodologie Agile SCRUM.

Environnements techniques : Java7, jQuery, Javascript, PrimeFaces, Spring Framework, Spring Boot, API Rest, Spring Security, Hibernate, Oracle DB, Trello, Git, GitHub, Maven, Java EE, JBoss, Eclipse, Hibernate

Environnement

Développeur Informatique

Mission Développeur Informatique

Réalisation Projets : SPARK ERP (Système ERP). Equipe : 4 Développeurs + 1 Testeur + 1 Chef Projet + 1 Architect + 1 Scrum Master Réalisations :

- Conception et mise en

œuvre d'un système complet de gestion de la paie des employés, incluant le calcul précis des salaires, la gestion des primes et des avantages, ainsi que le suivi des congés.

- Génération de rapports détaillés sur l'état des congés et des fiches de paie.
- Intégration d'un système de calcul des primes de performance basé sur des KPI ou des objectifs

atteints par les employés ou les équipes.

- Gestion des congés et absences suivi des congés payés, des absences non justifiées, et des

plannings de vacances.

- Gestion des Stocks et Inventaire
- Suivi des stocks en temps réel mises à jour automatiques des niveaux de stock à chaque vente ou

réception de marchandise.

- Gestion multi-entrepôts suivi des stocks à travers plusieurs entrepôts et points de vente.
- Développement d'un module spécialisé pour la gestion des commissions des représentants, intégrant

un système de suivi des ventes et de gestion de la caisse.

- Maintenance et résolution de bugs pour les modules existants V1.
- Suivi et pilotage du module en utilisant la méthodologie Agile SCRUM.

Environnements techniques : Java7, jQuery, Javascript, PrimeFaces, Spring Framework, Spring Boot, API Rest, Spring Security, Hibernate, Oracle DB, Trello, Git, GitHub, Maven, Java EE, JBoss, Eclipse, Hibernate

Environnement