

Développeuse Fullstack

Niveaux d'intervention :

- Analyse et conception des besoins
- Maintenance et Mises à jour (Correction des bugs en mettant à jour les fonctionnalités)
- Collaboration pour mieux comprendre les besoins du client et assurer un succès total du projet
- Déploiement et gestion des changements
- Surveillances et résolution des problèmes
- Travailler en ateliers techniques sur des projets en mode AGILE
- Diagnostic des incidents de production
- Étudier et mettre en place les meilleures solutions techniques pour gérer les grands volumes de données
- Rédaction des spécifications fonctionnelles générales et détaillées

Diplômes et formations

2019 - 2021	Master en Système d'information et Génie Logiciel (SIGL) (BAC5) () <ul style="list-style-type: none">• BAC5
2019 - 2021	Master en Système d'information et Génie Logiciel (SIGL) (BAC5) (France)
2018 - 2019	Certification CCNA « Cisco » ()
2018 - 2019	Certification CCNA « Cisco » (France)

Compétences

Spécialités technologiques	Cloud, Authentification, Gestion de projet, Systèmes d'exploitation, Devops, tests unitaires, Base de données, API, SGBD
Technologies et Outils	PL/SQL, CI/CD, Windows 10, Spring, PHP 7, Angular 7, Ubuntu, GitHub, React, Windows, NodeJS, SQL, Ionic, Windows 98, Angular 11, Docker, JQuery, PHP 8, Gitlab, Android, Trello, JS, IntelliJ, Android Studio, GIT, Flutter, Windows 7, Spring Batch, Bootstrap, PHP 4, Cisco, Angular 5, Angular 12, ReactJS, PHP 5, Angular 6, Windows 8, AWS, Angular 4, Angular 9, MySQL, Angular, React JS, Vanilla HTML/JS, Laravel, JavaScript, Angular 8, Linux, Angular 2, PHP, CSS3
Méthodes / Normes	Intégration continue, Agile, Scrum
Langues	Français, Anglais
Référentiel métier Client	Gestion de projet

Expériences professionnelles (5 ans)

Développeurs Full Stack - Business cars Sarl

Avr. 2022 - Fev. 2025
(2 ans et 11 mois)

Mission Réalisation

Contexte 1 : Composé de 4 Développeurs (2 fronts + 2 back) +1 Tech Lead +1 Product owner Le projet RENT BY AUTO visait à développer une application innovante pour la location de véhicules entre particuliers, similaire au modèle getaround.com. Cette application propose à la fois une version web pour une gestion facile depuis un ordinateur et une version mobile pour une utilisation pratique sur le terrain. Réalisations

- Participation à la rédaction des user Stories (besoins fonctionnelles)
- Etude et analyse fonctionnelle du projet dans son ensemble
- Mise en place de l'architecture logiciel (conception des différents diagrammes à l'aide de

l'outil StarUML)

- Intégration du portail de paiement PayPal, de la messagerie et de systèmes de sécurité Oauth
- Intégration de Spring Batch (pour l'exécution automatique des opérations tels que :

l'annulation d'une réservation après un certain temps, la clôture d'une location, rendre indisponible un véhicule lorsque la date d'assurance est dépassée

- Participation à la mise en production de l'application sur les serveurs et à la gestion des

changements

- Coacher les équipes dev et former les nouveaux arrivants
- Correction des bugs et maintenance évolutive
- Étroite collaboration avec le Product Owner + l'ensemble de l'équipe (Backend, Infrastructure,

Designers, Marketing)

- Réalisation des reviews de code en vue de s'assurer de la qualité du spring
- Développement script SQL (Création des fichiers point SQL contenant des requêtes)
- Définition et développement des tests unitaires et d'intégration
- Participation aux différentes réunions en mode SCRUM (Daily, sprint planning, sprint

review...)

- Développement sur le front end en Angular 16
- Développement backend et API en NodeJS
- Planification et versioning des livraisons
- Rédaction de la documentation

Environnement : Node JS 16, Angular 16, NGRX, RXJS, Flutter 3.16, SQL, Docker, OVH, Git, Bitbucket, TailwindCSS, Trello. StarUML, Javascript Contexte 2 : 2 Développeurs + 1 Tech Lead / 1 PO. AutoStockPro avait pour objectif de créer une application dédiée à la gestion du stock de véhicules pour les concessionnaires, à la gestion des ventes, à la comptabilité générale et à l'analyse des performances. Cette application inclut une version web pour les administrateurs et les gestionnaires de stock, ainsi qu'une version mobile pour les équipes de vente. Réalisations

- Conception et réalisation de modèle de données sur MySQL avec l'ORM Eloquent
- Développement sur le Front End et Back End
- Intégration du PWA (Progressive Web APPs) au projet
- Participation au déploiement de la solution sur AWS
- Maintenance corrective et évolutive des bugs
- Rédaction de la documentation et formation du personnel
- Participation à des réunions en mode Agile (Daily, sprint planning...)

- Utilisation de Git pour la gestion du versioning - GitHub actions pour le déploiement continu et intégration continue Environnement : PHP 8, Laravel 9, Angular 14, AWS, MySQL 8.0, OAuth v2, Docker, Git, ChartJS, Git, SCRUM, StarUML, Javascript.

Environnement

Développeurs Full Stack - Business cars Sarl

Avr. 2022 - Fev. 2025
(2 ans et 11 mois)

Mission Réalisation

Contexte 1 : Composé de 4 Développeurs (2 fronts + 2 back) +1 Tech Lead +1 Product owner Le projet RENT BY AUTO visait à développer une application innovante pour la location de véhicules entre particuliers, similaire au modèle getaround.com. Cette application propose à la fois une version web pour une gestion facile depuis un ordinateur et une version mobile pour une utilisation pratique sur le terrain. Réalisations

- Participation à la rédaction des user Stories (besoins fonctionnelles)
- Etude et analyse fonctionnelle du projet dans son ensemble
- Mise en place de l'architecture logiciel (conception des différents diagrammes à l'aide de

l'outil StarUML)

- Intégration du portail de paiement PayPal, de la messagerie et de systèmes de sécurité Oauth
- Intégration de Spring Batch (pour l'exécution automatique des opérations tels que :

l'annulation d'une réservation après un certain temps, la clôture d'une location, rendre indisponible un véhicule lorsque la date d'assurance est dépassée

- Participation à la mise en production de l'application sur les serveurs et à la gestion des

changements

- Coacher les équipes dev et former les nouveaux arrivants
- Correction des bugs et maintenance évolutive
- Étroite collaboration avec le Product Owner + l'ensemble de l'équipe (Backend, Infrastructure,

Designers, Marketing)

- Réalisation des reviews de code en vue de s'assurer de la qualité du spring
- Développement script SQL (Création des fichiers point SQL contenant des requêtes)
- Définition et développement des tests unitaires et d'intégration
- Participation aux différentes réunions en mode SCRUM (Daily, sprint planning, sprint

review...)

- Développement sur le front end en Angular 16
- Développement backend et API en NodeJS
- Planification et versioning des livraisons
- Rédaction de la documentation

Environnement : Node JS 16, Angular 16, NGRX, RXJS, Flutter 3.16, SQL, Docker, OVH, Git, Bitbucket, TailwindCSS, Trello. StarUML, Javascript Contexte 2 : 2 Développeurs + 1 Tech Lead / 1 PO. AutoStockPro avait pour objectif de créer une application dédiée à la gestion du stock de véhicules pour les concessionnaires, à la gestion des ventes, à la comptabilité générale et à l'analyse des performances. Cette application inclut une version web pour les administrateurs et les gestionnaires de stock, ainsi qu'une version mobile pour les équipes de vente. Réalisations

- Conception et réalisation de modèle de données sur MySQL avec l'ORM Eloquent
- Développement sur le Front End et Back End
- Intégration du PWA (Progressive Web APPs) au projet

- Participation au déploiement de la solution sur AWS
- Maintenance corrective et évolutive des bugs
- Rédaction de la documentation et formation du personnel
- Participation à des réunions en mode Agile (Daily, sprint planning...)
- Utilisation de Git pour la gestion du versioning - GitHub actions pour le déploiement continu

et intégration continue Environnement : PHP 8, Laravel 9, Angular 14, AWS, MySQL 8.0, OAuth v2, Docker, Git, ChartJS, Git, SCRUM, StarUML, Javascript.

Environnement

Développeurs Full Stack - Business cars Sarl

Avr. 2022 - Fev. 2025
(2 ans et 11 mois)

Mission Réalisation

Contexte 1 : Composé de 4 Développeurs (2 fronts + 2 back) +1 Tech Lead +1 Product owner Le projet RENT BY AUTO visait à développer une application innovante pour la location de véhicules entre particuliers, similaire au modèle getaround.com. Cette application propose à la fois une version web pour une gestion facile depuis un ordinateur et une version mobile pour une utilisation pratique sur le terrain. Réalisations

- Participation à la rédaction des user Stories (besoins fonctionnelles)
- Etude et analyse fonctionnelle du projet dans son ensemble
- Mise en place de l'architecture logiciel (conception des différents diagrammes à l'aide de

l'outil StarUML)

- Intégration du portail de paiement PayPal, de la messagerie et de systèmes de sécurité OAuth
- Intégration de Spring Batch (pour l'exécution automatique des opérations tels que :

l'annulation d'une réservation après un certain temps, la clôture d'une location, rendre indisponible un véhicule lorsque la date d'assurance est dépassée

- Participation à la mise en production de l'application sur les serveurs et à la gestion des

changements

- Coacher les équipes dev et former les nouveaux arrivants
- Correction des bugs et maintenance évolutive
- Étroite collaboration avec le Product Owner + l'ensemble de l'équipe (Backend, Infrastructure,

Designers, Marketing)

- Réalisation des reviews de code en vue de s'assurer de la qualité du spring
- Développement script SQL (Création des fichiers point SQL contenant des requêtes)
- Définition et développement des tests unitaires et d'intégration
- Participation aux différentes réunions en mode SCRUM (Daily, sprint planning, sprint

review...)

- Développement sur le front end en Angular 16
- Développement backend et API en NodeJS
- Planification et versioning des livraisons
- Rédaction de la documentation

Environnement : Node JS 16, Angular 16, NGRX, RXJS, Flutter 3.16, SQL, Docker, OVH, Git, Bitbucket, TailwindCSS, Trello. StarUML, Javascript Contexte 2 : 2 Développeurs + 1 Tech Lead / 1 PO. AutoStockPro avait pour objectif de créer une application dédiée à la gestion du stock de véhicules pour les concessionnaires, à la gestion des ventes, à la comptabilité générale et à l'analyse des performances. Cette application inclut une version web pour les administrateurs et les gestionnaires de stock, ainsi qu'une version mobile pour les équipes de vente. Réalisations

- Conception et réalisation de modèle de données sur MySQL avec l'ORM Eloquent
- Développement sur le Front End et Back End
- Intégration du PWA (Progressive Web APPs) au projet
- Participation au déploiement de la solution sur AWS
- Maintenance corrective et évolutive des bugs
- Rédaction de la documentation et formation du personnel
- Participation à des réunions en mode Agile (Daily, sprint planning...)
- Utilisation de Git pour la gestion du versioning - GitHub actions pour le déploiement continu

et intégration continue Environnement : PHP 8, Laravel 9, Angular 14, AWS, MySQL 8.0, OAuth v2, Docker, Git, ChartJS, Git, SCRUM, StarUML, Javascript.

Environnement

Développeurs Full Stack - Business cars Sarl

Avr. 2022 - Fev. 2025
(2 ans et 11 mois)

Mission Réalisation

Contexte 1 : Composé de 4 Développeurs (2 fronts + 2 back) +1 Tech Lead +1 Product owner Le projet RENT BY AUTO visait à développer une application innovante pour la location de véhicules entre particuliers, similaire au modèle getaround.com. Cette application propose à la fois une version web pour une gestion facile depuis un ordinateur et une version mobile pour une utilisation pratique sur le terrain. Réalisations

- Participation à la rédaction des user Stories (besoins fonctionnelles)
- Etude et analyse fonctionnelle du projet dans son ensemble
- Mise en place de l'architecture logiciel (conception des différents diagrammes à l'aide de

l'outil StarUML)

- Intégration du portail de paiement PayPal, de la messagerie et de systèmes de sécurité Oauth
- Intégration de Spring Batch (pour l'exécution automatique des opérations tels que :

l'annulation d'une réservation après un certain temps, la clôture d'une location, rendre indisponible un véhicule lorsque la date d'assurance est dépassée

- Participation à la mise en production de l'application sur les serveurs et à la gestion des

changements

- Coacher les équipes dev et former les nouveaux arrivants
- Correction des bugs et maintenance évolutive
- Étroite collaboration avec le Product Owner + l'ensemble de l'équipe (Backend, Infrastructure,

Designers, Marketing)

- Réalisation des reviews de code en vue de s'assurer de la qualité du spring
- Développement script SQL (Création des fichiers point SQL contenant des requêtes)
- Définition et développement des tests unitaires et d'intégration
- Participation aux différentes réunions en mode SCRUM (Daily, sprint planning, sprint

review...)

- Développement sur le front end en Angular 16
- Développement backend et API en NodeJS
- Planification et versioning des livraisons
- Rédaction de la documentation

Environnement : Node JS 16, Angular 16, NGRX, RXJS, Flutter 3.16, SQL, Docker, OVH, Git, Bitbucket, TailwindCSS, Trello. StarUML, Javascript Contexte 2 : 2 Développeurs + 1 Tech Lead / 1 PO. AutoStockPro avait pour objectif de créer une application dédiée à la gestion du stock de véhicules pour les concessionnaires, à la gestion des ventes, à la comptabilité générale et à l'analyse des

performances. Cette application inclut une version web pour les administrateurs et les gestionnaires de stock, ainsi qu'une version mobile pour les équipes de vente. Réalisations

- Conception et réalisation de modèle de données sur MySQL avec l'ORM Eloquent
- Développement sur le Front End et Back End
- Intégration du PWA (Progressive Web APPs) au projet
- Participation au déploiement de la solution sur AWS
- Maintenance corrective et évolutive des bugs
- Rédaction de la documentation et formation du personnel
- Participation à des réunions en mode Agile (Daily, sprint planning...)
- Utilisation de Git pour la gestion du versioning - GitHub actions pour le déploiement continu

et intégration continue Environnement : PHP 8, Laravel 9, Angular 14, AWS, MySQL 8.0, OAuth v2, Docker, Git, ChartJS, Git, SCRUM, StarUML, Javascript.

Environnement

SMARTFRET Transport

Avr. 2021 - Mar 2022
(1 an)

Mission Réalisation

Contexte : JFret / concevoir une application qui va gérer le suivi et la livraison des colis, la comptabilité, les statistiques, les commandes d'achats. Elle est calquée sur les logiciels de transports maritime utilisés par DHL. L'application aura une version Web App et une version mobile (qui va permettre à un client de suivre l'envoi de son colis jusqu'à destination). L'équipe était constituée de 3 Développeurs / 1 PO Réalisations

- Compréhension en amont du secteur d'activité du client
- Prendre connaissance du cahier de charge et m'organiser
- Migration des données de MongoDB pour MySQL
- Réalisation de l'architecture de la base de données et l'implémentation avec l'ORM de Laravel
- Développement des modules : bon de commande, colis, conteneur (chargement et déchargement),

caisse, stock (au sein des différentes agences), facture, authentification. Attribution des droits d'accès.

- Configuration des lecteurs de codes de barres
- Participation au déploiement (sur AWS) et à la gestion des changements
- Analyse et réparation des bugs
- Réalisation et validation progressive des tests d'intégration
- Maintenance évolutive de l'application
- Apprentissage de la méthodologie agile Scrum et pratique DevOps

Environnement : Laravel 8, Livewire, MongoDB 5.0, MySQL 7.4, Git, Ionic 6, Cordova 6, AWS, Javascript, JQUERY.

Environnement

Mission Réalisation

Contexte : JFret / concevoir une application qui va gérer le suivi et la livraison des colis, la comptabilité, les statistiques, les commandes d'achats. Elle est calquée sur les logiciels de transports maritime utilisés par DHL. L'application aura une version Web App et une version mobile (qui va permettre à un client de suivre l'envoi de son colis jusqu'à destination). L'équipe était constituée de 3 Développeurs / 1 PO Réalisations

- Compréhension en amont du secteur d'activité du client
- Prendre connaissance du cahier de charge et m'organiser
- Migration des données de MongoDB pour MySQL
- Réalisation de l'architecture de la base de données et l'implémentation avec l'ORM de Laravel
- Développement des modules : bon de commande, colis, conteneur (chargement et déchargement),

caisse, stock (au sein des différentes agences), facture, authentification. Attribution des droits d'accès.

- Configuration des lecteurs de codes de barres
- Participation au déploiement (sur AWS) et à la gestion des changements
- Analyse et réparation des bugs
- Réalisation et validation progressive des tests d'intégration
- Maintenance évolutive de l'application
- Apprentissage de la méthodologie agile Scrum et pratique DevOps

Environnement : Laravel 8, Livewire, MongoDB 5.0, MySQL 7.4, Git, Ionic 6, Cordova 6, AWS, Javascript, JQUERY.

Environnement

Mission Réalisation

Contexte : JFret / concevoir une application qui va gérer le suivi et la livraison des colis, la comptabilité, les statistiques, les commandes d'achats. Elle est calquée sur les logiciels de transports maritime utilisés par DHL. L'application aura une version Web App et une version mobile (qui va permettre à un client de suivre l'envoi de son colis jusqu'à destination). L'équipe était constituée de 3 Développeurs / 1 PO Réalisations

- Compréhension en amont du secteur d'activité du client
- Prendre connaissance du cahier de charge et m'organiser
- Migration des données de MongoDB pour MySQL
- Réalisation de l'architecture de la base de données et l'implémentation avec l'ORM de Laravel
- Développement des modules : bon de commande, colis, conteneur (chargement et déchargement),

caisse, stock (au sein des différentes agences), facture, authentification. Attribution des droits d'accès.

- Configuration des lecteurs de codes de barres
- Participation au déploiement (sur AWS) et à la gestion des changements
- Analyse et réparation des bugs
- Réalisation et validation progressive des tests d'intégration
- Maintenance évolutive de l'application
- Apprentissage de la méthodologie agile Scrum et pratique DevOps

Environnement : Laravel 8, Livewire, MongoDB 5.0, MySQL 7.4, Git, Ionic 6, Cordova 6, AWS, Javascript, JQUERY.

Environnement

Mission
Réalisation

Contexte : JFret / concevoir une application qui va gérer le suivi et la livraison des colis, la comptabilité, les statistiques, les commandes d'achats. Elle est calquée sur les logiciels de transports maritime utilisés par DHL. L'application aura une version Web App et une version mobile (qui va permettre à un client de suivre l'envoi de son colis jusqu'à destination). L'équipe était constituée de 3 Développeurs / 1 PO Réalisations

- Compréhension en amont du secteur d'activité du client
- Prendre connaissance du cahier de charge et m'organiser
- Migration des données de MongoDB pour MySQL
- Réalisation de l'architecture de la base de données et l'implémentation avec l'ORM de Laravel
- Développement des modules : bon de commande, colis, conteneur (chargement et déchargement),

caisse, stock (au sein des différentes agences), facture, authentification. Attribution des droits d'accès.

- Configuration des lecteurs de codes de barres
- Participation au déploiement (sur AWS) et à la gestion des changements
- Analyse et réparation des bugs
- Réalisation et validation progressive des tests d'intégration
- Maintenance évolutive de l'application
- Apprentissage de la méthodologie agile Scrum et pratique DevOps

Environnement : Laravel 8, Livewire, MongoDB 5.0, MySQL 7.4, Git, Ionic 6, Cordova 6, AWS, Javascript, JQUERY.

Environnement**The American School**Mar 2020 - Mar 2021
(1 an et 1 mois)**Mission**

Développeuse Full Stack

Réalisation

Contexte : 3 Développeurs / 1 PO / 1 Testeur. GESEC : concevoir une application qui va permettre aux personnels administratifs, enseignants, parents et élèves d'éditer, consulter, imprimer, modifier toutes les informations et d'avoir une vue claire et nette sur la comptabilité de l'établissement. Réalisations

- Participation à la rédaction du cahier de charges du projet
- Mise en place de l'architecture logiciel (conception des différents diagrammes à l'aide de

l'outil PowerAMC)

- Intégration de la messagerie à l'aide de la plateforme cloud de communication Twilio
- Génération sous format PDF des certificats de scolarité, des cartes d'identités scolaires
- Participation au déploiement (sur AWS) et à la gestion des changements
- Correction des bugs
- Faire des tests de bout en bout
- Maintenance évolutive de l'appli

Environnement : Angular 11, PHP 8, MySQL 7.4, Git, AWS, Javascript, PowerAMC, Twilio

Environnement

Développeuse Full Stack

Mission

Développeuse Full Stack

Réalisation

Contexte : 3 Développeurs / 1 PO / 1 Testeur. GESEC : concevoir une application qui va permettre aux personnels administratifs, enseignants, parents et élèves d'éditer, consulter, imprimer, modifier toutes les informations et d'avoir une vue claire et nette sur la comptabilité de l'établissement. Réalisations

- Participation à la rédaction du cahier de charges du projet
- Mise en place de l'architecture logiciel (conception des différents diagrammes à l'aide de

l'outil PowerAMC)

- Intégration de la messagerie à l'aide de la plateforme cloud de communication Twilio
- Génération sous format PDF des certificats de scolarité, des cartes d'identités scolaires
- Participation au déploiement (sur AWS) et à la gestion des changements
- Correction des bugs
- Faire des tests de bout en bout
- Maintenance évolutive de l'appli

Environnement : Angular 11, PHP 8, MySQL 7.4, Git, AWS, Javascript, PowerAMC, Twilio

Environnement

Mission

Développeuse Full Stack

Réalisation

Contexte : 3 Développeurs / 1 PO / 1 Testeur. GESEC : concevoir une application qui va permettre aux personnels administratifs, enseignants, parents et élèves d'éditer, consulter, imprimer, modifier toutes les informations et d'avoir une vue claire et nette sur la comptabilité de l'établissement. Réalisations

- Participation à la rédaction du cahier de charges du projet
- Mise en place de l'architecture logiciel (conception des différents diagrammes à l'aide de

l'outil PowerAMC)

- Intégration de la messagerie à l'aide de la plateforme cloud de communication Twilio
- Génération sous format PDF des certificats de scolarité, des cartes d'identités scolaires
- Participation au déploiement (sur AWS) et à la gestion des changements
- Correction des bugs
- Faire des tests de bout en bout
- Maintenance évolutive de l'appli

Environnement : Angular 11, PHP 8, MySQL 7.4, Git, AWS, Javascript, PowerAMC, Twilio

Environnement