

Pienpelit

Peruspeli on usein kaikkein toimivin ja motivoivin pelimuoto. Pienpeleillä harjoituksiin voidaan kuitenkin tuoda tervetullutta vaihtelua.

Pienpelejä pelataan yleensä 2–4 hengen joukkueissa (käytettävissä olevan tilan mukaan). Kun tilaa on tarpeeksi, vältetään turhilta yhteentörmäyksiltä.

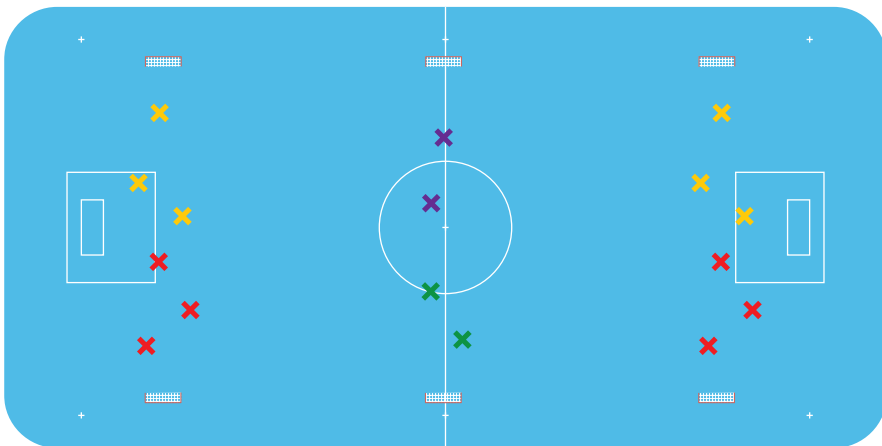
Peruspienpeli

Kaksi vastaan kaksi, kolme vastaan kolme tai neljä vastaan neljä pelaajamäärän ja pelialueen koon mukaan.

Tavoitteena on, että kaikki pelaavat koko ajan tai vähintään joka toista vaihtoa. Jos mahdollista, pelataan useampaa (2–3) samanaikaista peliä poikittaisella kentällä.

Variaatio 1: Pelaajat vaihtuvat pillin vihellyksestä minuutin välein ("minuuttipeli"). Kentältä poistuvat eivät koske palloon.

Variaatio 2: Mailaoteharjoituksia:
 1) Vain yhden käden mailaote sallittu,
 2) Vain kahden käden mailaote sallittu,
 3) Vain rystysyöttöjä; maalinteko vain suoraan syötöstä laukaisemalla.



Syöttöseinäpeli

Kaksi vastaan kaksi, kolme vastaan kolme tai neljä vastaan neljä yhteen maaliin – joko maalivahdin kanssa tai ilman.

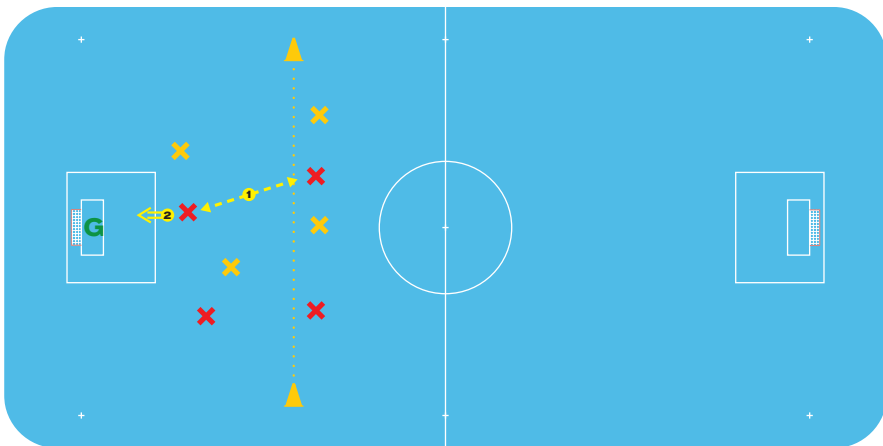
Vaihtopelaajat seisovat pelialueen rajalla, maalia vastapäätä, aktiivisena syöttöseinä. Syöttöseinä eli vaihtopelaajat pyrkivät syöttämään nopeasti omalle pelissä olevalle pelaajalle; he eivät saa laukoa palloa maaliin itse.

Hyökkäysvuoro vaihtuu, kun pallon vastustajalta riistänyt joukkue käyttää pallon syöttöseinällä. (Syöttöseinä voi käyttää vaihtopelaajien lisäksi myös seinää tai kaukalon laitaa.)

Variaatio 1: Pelaajat vaihtuvat pillin vihellyksestä minuutin välein ("minuuttipeli"). Ohjaajan on valvottava, että kaikki pääsevät pelaamaan.

Variaatio 2: Mailaoteharjoituksia:

- 1) Vain yhden käden mailaote sallittu,
- 2) Vain kahden käden mailaote sallittu.
- 3) Vain rystysyöttöjä; maalinteko vain suoraan syötöstä laukaisemalla.

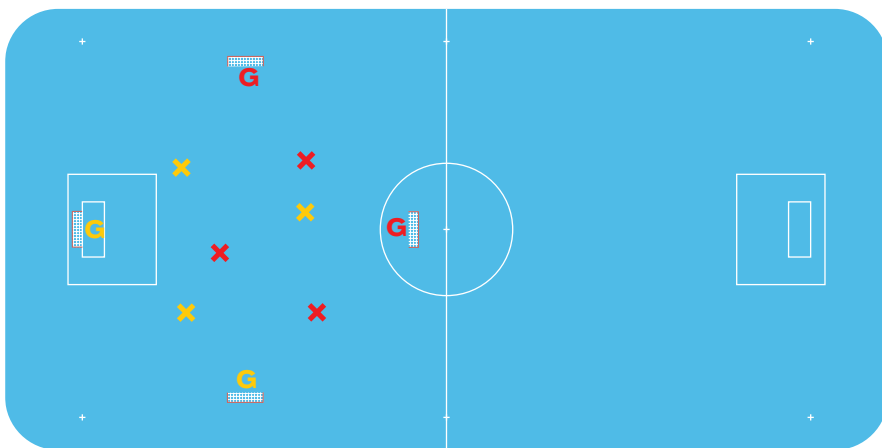


Kahteen maaliin

Pelialueella (esimerkiksi toisella kenttäpuoliskolla) neljä maalia, yksi jokaisessa pääilmansuunnassa.

Kumpikin joukkue hyökkää kahteen maaliin ja puolustaa kahta maalia. Maalivahteja voi olla neljä, kaksi tai ei yhtään.

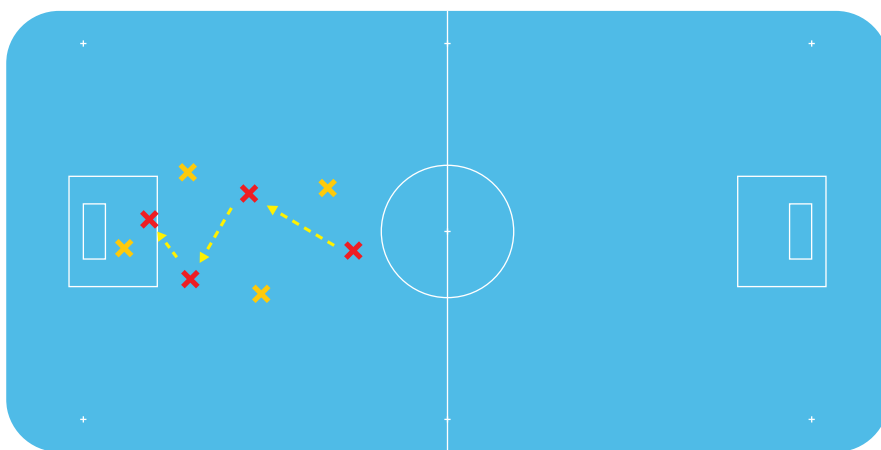
Tyhjiin maaleihin pelattaessa voidaan sopia, että maalin saa tehdä vain suoraan syötöstä laukaisemalla.



Syöttöpeli

Syöttöpeli, jota pelataan ilman maaleja. Kaksi joukkuetta, joissa kummassakin 3–5 pelaajaa. Pelialueena korkeintaan puoli kenttää.

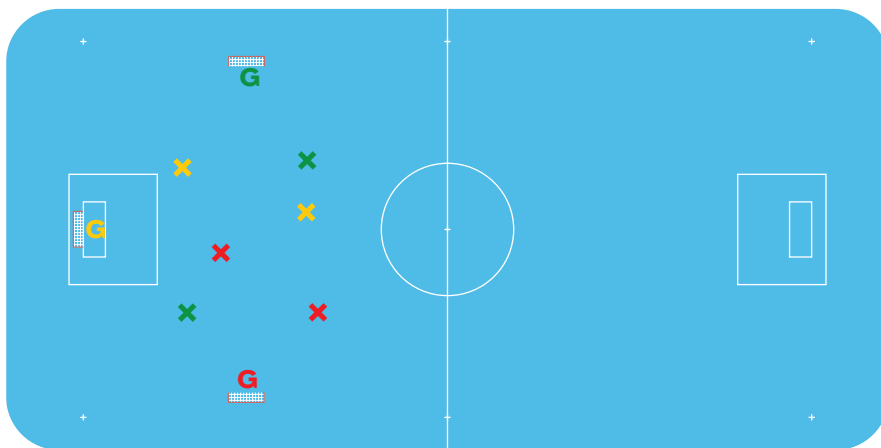
Pelissä kerätään pisteitä: yhden pisteen saa neljästä peräkkäisestä syötöstä oman joukkueen pelaajalle. Pisteiden jälkeen syöttöjen laskeminen alkaa nolasta.



Monimaalipeli

Monimaalipeli yhdellä tai kahdella pallolla. Kolme joukkuetta, kolme maalia (kenttäpääty ja molemmat sivut). Pelialueena esimerkiksi toinen kenttäpuolisko. Voidaan pelata joko maalivahtien kanssa tai ilman.

Jokainen joukkue puolustaa yhtä maalia ja yrittää tehdä maaleja kahteen muuhun. Maaleina voidaan käyttää isoja, pieniä tai kartioiden avulla merkittyjä maaleja.



Pienpelit 6

Ristiinpeli

Neljä joukkuetta, neljä maalia, pelialueena korkeintaan puoli kenttää. Voidaan pelata maalivahtien kanssa tai ilman.

Jokainen joukkue puolustaa omaa maaliaan ja hyökkää vastapäiseen maaliin; kentällä pelataan siis samanaikaisesti kahta ristikkäistä peliä. Peli voi alkaa esimerkiksi kahdella keskusaloituksella.

Muista turvallisuus!

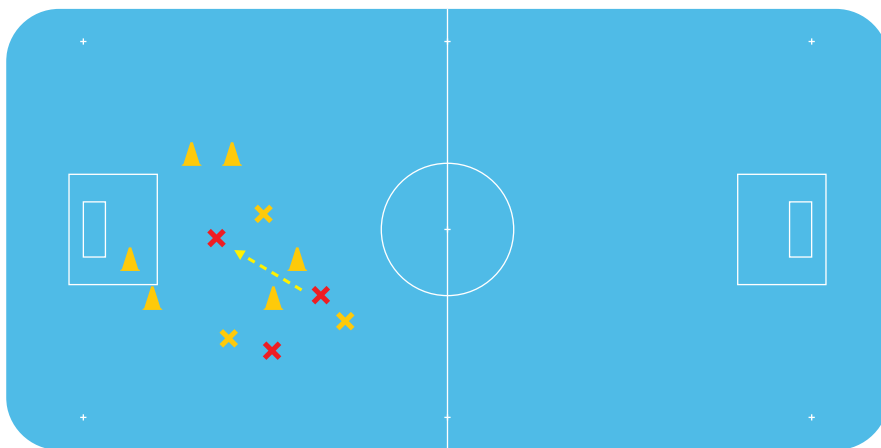
Peliä kannattaa pelata ensin kävellen.



Kartiomaalipeli

Kaksi joukkuetta, kolme kahdella kartiolla merkittyä maalia ringissä kentän keskellä. Pelialue noin 1/3 kenttää.

Maalinteko tapahtuu siten, että pelaaja antaa joukkuetoverilleen onnistuneen syötön minkä tahansa kartiomaalin läpi ulkoa keskelle päin.



Jokeripeli

Kaksi joukkuetta, pelialue noin 1/3 kenttää. Kentällä yksi eri värisellä liivillä pelaava ”jokeri”. Jokeri pelaa häviöllä olevan joukkueen puolella. Jos peli on tasan, hän pelaa pallollisen joukkueen puolella.

Versio: Häviöllä oleva joukkue saa kentälle lisäpelaajan. Tasatilanteessa pelaajia on yhtä monta.

