

KerhoMaailman säännöt 2020-2021



SALIBANDY
Love the way you play.

KerhoMaailma-ikäluokkiin kuuluvat 5–7-vuotiaat pojat ja tytöt (G-juniorit). Peleissä noudatetaan ensisijaisesti KerhoMaailman sääntöjä ja toissijaisesti Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä. Säännöt löytyvät osoitteesta <http://salibandy.fi/palvelut/materiaalit/saannot-ja-ohjeet>.

SÄBÄMESTARI KerhoMaailman säännöillä saadaan lasten toiminnalle ja kehitykselle sopiva pelimuoto, pelaajamäärä ja kentän koko, sekä mahdollistetaan pienemmät peliryhmät. Säännöt ovat joustavampia, jotta pienempiä junioreita voidaan peluuttaa ja kehittää heidän kehityksensä/tasonsa mukaisissa peleissä. Tarkoituksena ei ole tukea joukkueen kilpailullista menestystä; tämä tarkoittaisi usein vain parhaiden pelaajien peliajan lisääntymistä. Joustavuus tuo seuralle lasten toimintaan liittyvää liikkumavaraa – ja samalla myös vastuuta.

Sarjaan osallistuvia joukkueita suositellaan laatimaan joukkueen sisäiset pelisäännöt (Urheilun Pelisäännöt). Joukkueen valmentajan/ toimihenkilöiden ja vanhempien kesken käytävissä pelisääntökeskusteluissa sovitaan yhteisistä arvoista, toimintaperiaatteista ja käytännöistä. Lisätietoja Urheilun Pelisäännöistä löytyy [Olympiakomitean sivuilta](#).

1) Säännöt

a) Pelisäännöt

Joukkueeseen/peliryhmään kuuluu vähintään neljä ja enintään seitsemän pelaajaa ottelua kohden. Heidät merkitään pelaajalistaan, maalivahti yhtenä pelaajana muiden joukossa. Maalivahtia saa vaihtaa ja peluuttaa myös kenttäpelaajana. Kentällä on samanaikaisesti maalivahti ja kolme kenttäpelaajaa.

Peliaika on 1 x 12 min. Pelikello käy koko ajan; sitä ei pysäytetä edes maalin jälkeen.

Vaihtoja ei vihelletä, mutta joukkueille suositellaan noin minuutin pituisia vaihtoja. Joukkueet eivät voi ottaa aikalisää. Pelinohjaaja tai kellon käyttäjä merkitsee ottelun maalit tuloskorttiin tukkimiehen kirjanpidolla. Tulos ilmoitetaan pelin jälkeen joukkueille, mutta otteluista ei pidetä sarjataulukkoa eikä niitä tilastoida.

Peleissä vältetään antamasta jäähyjä: sääntöjä opetetaan ensisijaisesti ohjaamalla.

Joukkueelle voidaan määrätä rangaistuslaukaus, jos rikotulla pelaajalla on selvä maalintekotilanne. Jäähy voidaan viheltää, jos sama pelaaja syyllistyy useamman kerran samaan rikkeeseen tai epäurheilijamaiseen käytökseen.

Muiden pelisääntöjen sekä sääntötulkintojen osalta noudatetaan Suomen Salibandyliiton kilpailu- ja pelisääntöjä.

b) Edustus oikeus

Jokaisella KerhoMaailmassa pelaavalla tulee olla Säämästarisarjan pelipassi. Joukkueessa/peliryhmässä voi olla useampia enintään vuoden yli-ikäisiä pelaajia. Yhdessä ottelussa voi käyttää enintään kahta yli-ikäistä pelaajaa. Yli-ikäisiä pelaajia ei tarvitse ilmoittaa erikseen. Pelaaja voi edustaa saman päivän aikana useampaa saman seuran joukkuetta/peliryhmää. Tytöt voivat pelata poikien sarjoissa maksimissaan vuotta nuorempien poikien kanssa. Yli-ikäinen tyttö ei vie joukkueelta/peliryhmältä yli-ikäisen pelaajan paikkaa.

2) Olosuhteet ja varusteet

Kentän koko on vähintään 18 m x 9 m ja enintään 24 m x 12 m. Liiton järjestämissä turnauksissa täysikokoinen kaukalo jaetaan kahdeksi minikaukaloksi (n. 20 m x 13 m).

Maali pienennetään ylärimaan kiinnitettävällä levyllä eli maalinpienennyselementillä. Elementtejä voi tarvittaessa tiedustella aluevastaavalta. Elementin voi tehdä myös itse – kunhan se ei aiheuta loukkaantumisvaraa maalivahdille tai kenttäpelaajille. Elementin mitat ovat 160 cm x 30 cm ja se tulee kiinnittää maalin tolppiin ja ylärimaan. Elementin voit tilata täältä <https://fanikauppa.salibandy.fi/>.

Järjestäjä valitsee viivat, joilla maalialue rajataan. Jos sopivia viivoja ei löydy, maalivahdin alueeksi voidaan sopia ”kaksi askelta”. Jos pallo menee yli laidan, ylimenopuolen maalivahti ottaa maalinsa katolta varapallon ja heittää sen peliin.

Peleissä on käytettävä suojalaseja. Jos pelaajalla on silmälasit, hän voi joko hankkia suojalaseja vahvuuksilla tai pelata pelkillä silmälasilla. Jos pelaaja käyttää vain silmälasia, aikuisten olisi hyvä varmistaa, että silmälasit ovat kehykselliset kokonaan eli linssi on kokonaan reunustettu kehyksellä.

3) Ottelutapahtuma

KerhoMaailman peleissä ottelun tuomari toimii kotijoukkueeksi merkityn joukkueen vanhempi tai toimihenkilö, jos ei muuta ole erikseen sovittu. Ennen peliä valmentajien toivotaan kättelevän toisensa ja pelinohjaajan. Tarkoituksena on toivottaa kaikille osapuolille pelionnea ja korostaa, että lapsille ollaan järjestämässä yhdessä mukavaa liikuntatuokiota. Pelin aikana pelinohjaajalle ja toimihenkilöille annetaan työrauha ja lapsille kelpo esimerkki reilun pelin hengestä. Pelin jälkeen kätellään, kiitetään pelistä ja – jos niin halutaan- keskustellaan asiallisesti pelin kulusta.