



**ARTFX**

**SCHOOL OF  
DIGITAL  
ARTS**

**MASTÈRE JEUX VIDÉO**

Fondée en 2004 par des professionnels passionnés issus de l'industrie du cinéma, ARTFX forme des jeunes talents aux métiers du cinéma, de l'animation 2D et 3D, des effets spéciaux (VFX), du jeu vidéo et de la programmation.

**Une pédagogie innovante en phase avec le secteur**

L'école est reconnue pour ses formations de qualité, en totale adéquation avec les besoins des studios, et pour son réseau professionnel étendu. ARTFX se situe au cœur de l'innovation en conjuguant hautes technologies et savoir-faire traditionnel. Conçue autour de workshops encadrés par des professionnels du monde entier, la pédagogie unique d'ARTFX amène l'étudiant à devenir acteur de son apprentissage. Tout au long de son cursus, il cultive autonomie, curiosité, maturité, créativité et technicité.

<p><b>TOP 10</b> des meilleures écoles créatives au monde</p>	<p><b>95%</b> de taux de placement après formation</p>
<p><b>610</b> alumni en poste dans des studios internationaux</p>	<p><b>980</b> sélections en festivals</p>

**ARTFX MONTPELLIER**



**Un équipement complet de pointe**

- 6 salles d'atelier artistique
- 14 salles informatiques
- 2 plateaux de tournage
- 2 studios photo
- 1 salle de projection
- 1 labo VR
- 1 salle de jeux
- 1 cafétéria

**ARTFX LILLE PLAINE IMAGES**



**Une école au carrefour de l'Europe**

- 3 salles d'atelier artistique
- 4 salles informatiques
- 1 studio de cinéma
- 1 studio photo
- 1 espace innovation
- 1 espace détente

**VILLA ARTFX PARIS**



**Une villa dans un cadre d'exception**

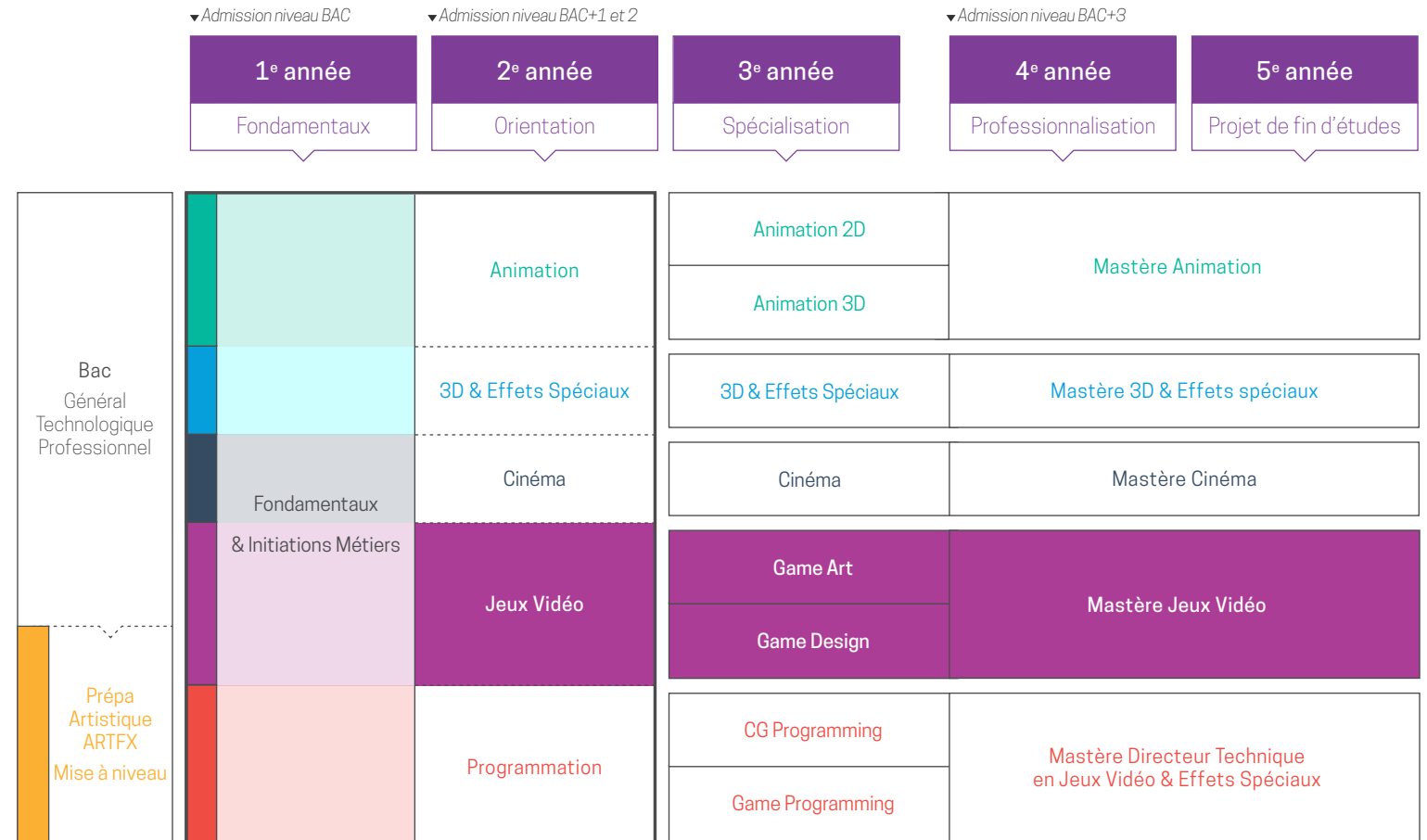
- 1 studio de création
- 2 salles informatiques
- 1 studio de tournage
- 1 espace détente
- 1 espace innovation
- 1 renderfarm

"Certains jeux vidéo pourraient sortir sur le marché tels quels!" Victor Mourey - Level designer

**Les cursus de l'école**

ARTFX ouvre les portes des métiers les plus recherchés et les plus dynamiques dans des secteurs en plein essor. L'école propose 5 cursus et 8 spécialisations, ainsi qu'une année de prépa artistique.

Le Mastère Jeux Vidéo délivre le titre de Réalisateur Numérique de Niveau 7 (équivalent Bac +5) reconnu par l'Etat..





# Mastère Jeux Vidéo

Formation en 5 ans | Cours en français ou en anglais

Titre RNCP de Niveau 7 (équivalent Bac+5) reconnu par l'État\*

\*titre de Réalisateur Numérique d'ARTFX de niveau 7 code NSF 323n, enregistré au Répertoire National des Certifications Professionnelles par arrêté du 7 avril 2017, publié au Journal Officiel du 21 avril 2017.

Le Mastère Jeux Vidéo permet d'acquérir des compétences techniques et une culture artistique de haut niveau. À l'issue de leur formation, les étudiants pourront intégrer aussi bien les plus grands éditeurs de jeux que les studios indépendants internationaux les plus prestigieux.

Grâce à des projets en équipe et des workshops encadrés par des professionnels venus du monde entier, tous les aspects de la production d'un jeu vidéo sont abordés : game design, game art, programmation, marketing... L'innovation se trouve au cœur de la pédagogie de ce cursus, pleinement tourné vers une industrie culturelle majeure en pleine expansion.



## Les logiciels enseignés



## Métiers et carrières

La France est un des pays pionniers dans le jeu vidéo. En 2019, près de 1 200 jeux étaient en cours de production et le secteur a dépassé celui du cinéma ! À l'échelle mondiale, l'industrie vidéoludique continue de s'agrandir de façon phénoménale. D'ici la fin de l'année 2020, 1 200 nouveaux emplois seront créés dans les studios en France\*. Le jeu vidéo touche tous les publics et tous les médias. Les opportunités de carrières dans ce secteur sont considérables.

\*Source : Baromètres du Jeu vidéo SNJV du 12/06/2020

Les principaux métiers préparés : Concept / Character / Environment / FX / Technical Artist, Animateur Gameplay, Level / Narrative / UX / System / Gameplay Designer / programmer...



## Success story

Raquel De Miranda  
Narrative Designer  
Massive Entertainment  
Promo 2017



« Après ma sortie d'études et quelques aventures du côté des jeux indépendants et, brièvement, avoir été professeur de game design à Ludus Académie, j'ai eu le privilège d'intégrer l'équipe de Massive Entertainment en Suède en tant que narrative designer sur le projet Avatar. ARTFX a été un terrain d'apprentissage exceptionnel ; nous sommes confrontés à la réalité du terrain, au travail d'équipe et à toutes les étapes de production. Encore plus important, nous sommes soutenus par une équipe à l'écoute qui cherche avant tout à révéler notre propre potentiel. »

1 <sup>e</sup> année Fondamentaux	2 <sup>e</sup> année Orientation	3 <sup>e</sup> année Spécialisation	4 <sup>e</sup> année Professionnalisation	5 <sup>e</sup> année Projet de fin d'études
<ul style="list-style-type: none"> <li>› Fondamentaux : dessin, anatomie, perspective, sculpture</li> <li>› Développement créatif</li> <li>› Développement culturel &amp; grammaire du jeu</li> <li>› Culture du mouvement (animation, théâtre...)</li> <li>› Projet autonome de jeux vidéo</li> <li>› Initiation au code</li> <li>› Workshops découverte</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>› Projet : Prototypage de jeux vidéo</li> <li>› Bases du Game art (modélisation/anim)</li> <li>› Méthodes de conception : prototypage, apprentissage moteurs de jeux et langage programmation</li> <li>› Narration interactive</li> <li>› Programmation Gameplay</li> <li>› Workshops métiers : Game design, level design, character design, environment design...</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>› Projets : Prototypage de jeux vidéo, interface utilisateur, développement personnel</li> <li>› Workshops Game design : Psychologie, System design, Players theory, Level design, QA / UX Design</li> <li>› Workshops Game art : Modélisation 3D, UI, Texturing, Animation, Technical art...</li> <li>› Workshops Game Programming : Programmation gameplay, intelligence artificielle, design patterns, ...</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>› Projets : Préparation concept des projets de fin d'études</li> <li>› Création de jeux vidéo expérimentaux (Augmented Reality, Virtual Reality, Mixed Reality)</li> <li>› Stage en entreprise</li> <li>› Projets de médiations culturelles et scientifiques</li> <li>› Masterclass métiers avec des studios partenaires</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>› Projet de fin d'études : Développement d'un jeu vidéo</li> <li>› Marketing et stratégie de communication</li> <li>› Suivi de projets par des professionnels</li> <li>› Présentation devant un jury professionnel</li> <li>› Rencontres professionnelles</li> <li>› Job dating</li> </ul>



# Intégrer l'école



## Journées Portes Ouvertes

### Montpellier

Sam. 28 Nov. 2020 / Sam. 13 Fév. 2021

### Lille

Samedi 23 Janvier 2021

### Paris

Sam. 21 Nov. 2020 / Sam 30 Jan. 2021

Retrouvez-nous dans les salons étudiants et suivez l'actualité de l'école

**ARTFX.FR**

contact@artfx.fr

## Tarifs

Année 1 : 7 100 €

Années 2 à 5 : 8 100 €

## ARTFX Montpellier

95 rue de la Galéra,  
34090 Montpellier  
04 99 77 01 42

## ARTFX Lille Plaine Images

La Plaine Images,  
25 rue Corneille, 59100 Roubaix  
03 62 84 02 35

## Villa ARTFX Paris

62 Avenue de Ceinture,  
95880 Enghien-les-Bains  
01 85 76 68 80



Retrouvez les travaux des étudiants sur nos chaînes

ARTFX est membre des réseaux

