

SCHUI- MENDE INKT

MET KUNSTENAAR
MARTINE LEMMENS

WAT HEB JE NODIG?

- Ovenschaal of vierkante platte bak
- Printpapier of aquarelpapier, bij voorkeur wit, maar mag ook een andere kleur zijn
- Scheerschuim (dus geen scheergel)
- Inkt of ecoline
- Satéprikker
- Plastic bankpasje
- Keukenpapier (om 'vieze' dingen op weg te leggen)
- Rietje (of pipet, maar die heb je misschien niet in huis)



TIP VAN DE KUNSTENAAR

Je kunt het mooie door jou gemaakte papier gebruiken als ansichtkaart, cover voor je eigen boek of om mooie vormen uit het papier te knippen waarmee je een slinger maakt.

MARMERTECHNIEK OP PAPIER

Museum De Lakenhal heeft een aantal bijzondere oude boeken in de collectie. Sommige van die boeken zijn versierd met de zogenoemde marmertechniek. Dit is een schilder-techniek waarbij kleurig papier gemaakt wordt door er patronen op te maken. De kunst van het papier marmeren ontstond ongeveer tweeduizend jaar geleden in China. De techniek werd lang als geheim bewaard. Het werd weer populair in de twaalfde eeuw in Japan, waar het 'drijvende inkt' (*suminagashi*) werd genoemd. Inmiddels zijn er verschillende manieren waarop je kunt marmeren bekend. In deze opdracht doen we het met... scheerschuim!



Anoniem, *Die Cronijcke van Hollant, Zeelant ende Vrieslant* (1547). Museum De Lakenhal, Leiden.

HOE GA JE TE WERK?

1. Spuit een laag scheerschuim in de schaal of bak.
2. Druppel met een rietje inkt op het scheerschuim. Doe dat door het rietje in de pot met inkt te steken. Zuig dan heel zachtjes totdat je een beetje inkt in het rietje hebt. (Zorg ervoor dat het niet in je mond komt!) Leg dan snel je vinger op het bovenste gat van het rietje, zodat de inkt niet weglekt. Haal boven het scheerschuim je vinger weg. Dan druppelt de inkt eruit. Je gebruikt het rietje dus als pipet.
3. Maak met een satéprikker inkt patronen in het scheerschuim.
4. Leg het papier erop en druk zachtjes aan.
5. Haal het papier eraf en schraap met een pasje het scheerschuim van het papier. Je kunt een laag met scheerschuim en inkt meerdere keren gebruiken voor een afdruk. Je kunt het patroon steeds veranderen.