

**EN SCIENCES****On crée pour comprendre**

Voilà un kit à recevoir par la poste pendant son mois de vacances qui contient un magazine de 32 pages qui creuse le thème du moment, le vent, par exemple, et une activité manuelle comme construire son moulin et créer de l'énergie verte. Il suffit d'y passer quelques minutes par jour pour, à son rythme, découvrir le monde à travers les sciences (chimie, biologie, maths...). Et quand il s'agit de bâtir une pyramide et de déchiffrer des hiéroglyphes, on aborde même, au passage, des questions d'archéologie ou d'histoire.

Sur pandacraft.fr, 8,90 € avec deux versions pour les 3-7 ans et les 8-12 ans. Possibilité de poursuivre l'aventure toute l'année, 9,90 € par mois sur abonnement.

On questionne le monde

«On retient 10 % de ce que l'on lit, 30 % de ce que l'on voit, 90 % de ce que l'on fait!» C'est sur ce principe que se fonde cette collection de petits documentaires illustrés dont chaque titre s'articule en dix questions-réponses autour d'un sujet. Notre préféré: *Les microbes sont-ils méchants?* Les réponses sont données par des spécialistes très pédagogues et les activités en lien occuperont les vacances: gonfler un ballon en faisant fermenter des levures, fabriquer son pain, construire un microscope... Coll. 1, 2, 3, partez!, sur gulfstream.fr, 5,90 €. Pour les 6-9 ans.

On blague sur un blog

Voilà l'«extra-média» des jeunes, gratuit et sans pub, pour consulter plus de 4 000 vidéos d'information scientifique, dont celles de Max Bird, un youtubeur bien connu des ados pour sa série de sketches sur les idées reçues. Il y balaie avec humour les impostures en physique, en chimie, en biologie, en techno... De quoi se remettre dans le bain avec le sourire.

<https://leblob.fr/series/les-idees-recues-de-max-bird>, gratuit. Dès 12 ans.

EN MATHÉMATIQUES**On résout des énigmes**

Quoi de mieux qu'un escape game pour revoir tout le programme de maths du CE2 à la 4^e? Conçues par un prof, les énigmes entraînent les enfants dans des univers variés d'espionnage ou de science-fiction. Ils devront lutter contre des malédictions égyptiennes, des intelligences artificielles, un professeur fou ou des agents russes, qui sont autant de prétextes à cogiter, à calculer des solutions et à tester sa logique.

Escape game des petits génies!, Larousse, 4,95 €. Dès 8 ans.

EN PHYSIQUE-CHEMIE**On joue les chercheurs**

Il faut moins de cinq minutes pour regarder une expérience du palais de la Découverte comme percer un ballon avec une aiguille sans qu'il éclate ou cacher des petits objets dans la semoule et comprendre pourquoi ils remontent selon le principe de physique granulaire...

Il ne reste plus qu'à expérimenter d'autres théories chez soi, à partir d'un objet du quotidien, sur le thème des saisons, de la germination des plantes, des satellites... Lancée gratuitement sur YouTube au début du confinement, cette série de vidéos a tout pour leur faire aimer la physique. Sur youtube.com/c/palaisdela-decouverte, gratuit. A partir de 8 ans.

MULTI-MATIÈRES**Des infographies top**

On retient mieux ce qui frappe l'imagination d'un seul coup d'œil. Sur ce principe, plus de 250 infographies synthétisent, chacune sur une fiche digitale, l'intégralité du programme des collégiens et des lycéens, dans tous les domaines (histoire, économie, philo...) pour ensuite s'auto-évaluer, se filmer, passer des quiz et des tests... *Nomad Education* sur Google Play ou App Store, accès à Nomad+ gratuit provisoirement, puis 9,99 € par mois. Dès 12 ans.

Classe de mer

A travers les marées, les coquillages, les poissons, ils vont aborder l'écologie, les maths, les sciences naturelles, mais aussi la philo et le chant. C'est tout l'intérêt de ce kit d'inspiration Montessori, qui contient des fiches illustrées, des jeux, des activités créatives, des listes d'envie et des tests. *Kit Explore tes talents à la mer, sur apprendre-ens-amusant.com*, 4,09 €. Dès 3 ans.

L'aventure en podcasts

Voilà une série de huit podcasts sur abonnement rassemblés sur une «Station imaginaire», à écouter tout en participant activement. Mademoiselle Ursule, une sorcière savante, donne plein d'idées d'activités qui abordent la science ou l'Histoire. Dans *le Grand Voyage de Little Louis*, un petit canard nous embarque dans une aventure où glaner du vocabulaire en anglais. Céline Hollier-Larousse transforme l'exercice le plus rébarbatif de la terre en «dictée rigolote»... Que de découvertes! Sur audible.fr, 9,95 € par mois sur abonnement. Pour les 6-10 ans.

Compter, c'est jouer

Ce coffret de trois jeux mathématiques permet aux tout-petits de se familiariser avec les chiffres, les formes et les couleurs, et aux plus grands d'apprendre à compter ou de revoir les bases de la géométrie... On y joue en famille en parcourant les continents et en quatre langues (français, anglais, espagnol et allemand). Sur playtopia.com, 27 € le pack des trois jeux (Top Explorer, Top Détective, Top Family). Pour les 3 et 6 ans.