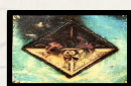


ATLANTIS OMNI WARGAME



Μια χαμένη Πόλη, τέσσερις φατρίες έρχονται αντιμέτωπες μ' ένα κοινό σκοπό, να τη διεκδικήσουν. Μοναδικά τους όπλα τα Ομνι (Αερόπλοια) και τα στοιχεία της φύσης φωτιά, νερό, γή, κενό που πρέπει να κινηθούν στρατηγικά για να επιβιώσουν και να νικήσουν. Δύο επίπεδα ενέργειας διαμορφώνουν τον ισχυρό ώστε να ανατρέψει το παιχνίδι. Τίποτα δεν είναι απεριόριστο, ο χρόνος τελειώνει, η ενέργεια μειώνεται, κάθε απόφαση μετράει και η νίκη αβέβαιη ακόμη και μέχρι το τέλος...

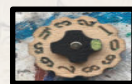
Περιεχόμενα παιχνιδιού



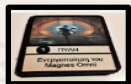
(9) Ξύλινα
πλακάκια για
ταμπλό (Board),



(8) Μάρκες -
Δείκτες
Ενέργειας



(1) Γρανάζι
Μετρητής



(15) Κάρτες
Βαρύτητας,



(4) Ατλάντιες
Κάρτες,



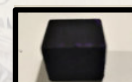
(1) Ζάρι
Βαρύτητας



(16) Κυβάρια με
ρόδες ως Ομνι,



(20) Μάρκες
- Τροχοί
Ενέργειας



(36) Κύβοι
Βαρύτητας

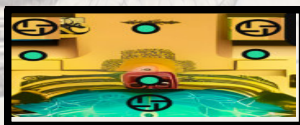
Κατασκευή - Στήσιμο του Παιχνιδιού

Α. Βάλε τα 9 πλακάκια με τους αριθμούς όπως φαίνεται στο σχέδιο. Το Atlantis Ομνι αρχικά παίζεται σε 2 ενεργειακά επίπεδα, ένα Χαμηλό και ένα Υψηλό. Αναποδογύρισε τα πλακάκια 2, 4, 6, 8 και φτιάξε το Χαμηλό Ενεργειακό Επίπεδο.

Β. Βάλε από 4 κύβους Βαρύτητας στις 4 γωνίες και στο κέντρο σαν στηρίγματα. Στη συνέχεια τοποθέτησε τα πλακάκια 1, 3, 5, 7, 9 πάνω στα κυβάρια φτιάξε το Υψηλό Ενεργειακό Επίπεδο. Το Board έχει ολοκληρωθεί.



Σημεία Ενέργειας



Πηγές Ενέργειας

Γ. Τοποθέτησε τα περιεχόμενα του παιχνιδιού για 4 παίκτες όπως παρακάτω:

1) Βάλε 4 Ομνι ανα χρώμα σε κάθε Βάση Ομνι στα 4 Σημεία Ενέργειας της (1, 3, 7, 9 πλακάκια)

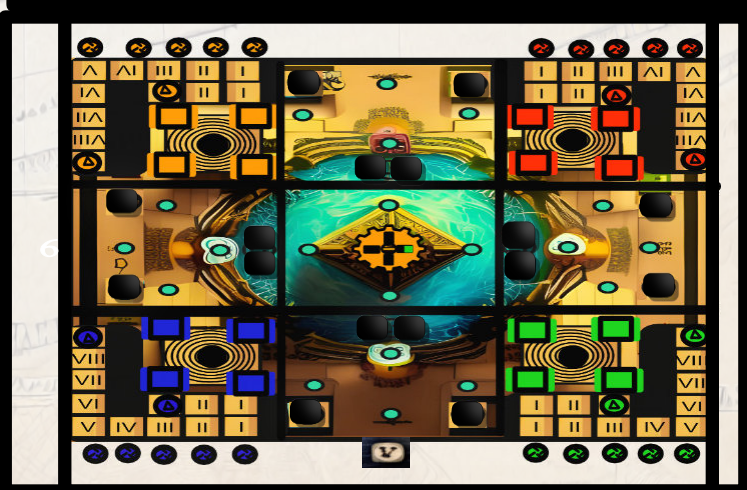
2) Βάλε 4 Κύβους Βαρύτητας στις 3 Πηγές Ενέργειας ανα πλακάκι στα 2, 4, 6, 8 (από 1 στις 2 Πηγές Ξηράς και 2 στην Πηγή Θάλασσας).

3) Βάλε τις 5 μάρκες - Τροχούς Βαρύτητας σε αντιστοιχία με το χρώμα κάτω από κάθε Βάση Ομνι.

4) Βάλε τον Μετρητή Γρανάζι στο Κέντρο στο πλακάκι Νο 5.

5) Βάλε 2 Δείκτες Ενέργειας σε αντιστοιχία με το χρώμα στις 2 Οριζόντιες Στήλες με λατινικούς αριθμούς σε κάθε Βάση Ομνι στις θέσεις III και IX.

6) Βάλε εκτός το Ζάρι Βαρύτητας.

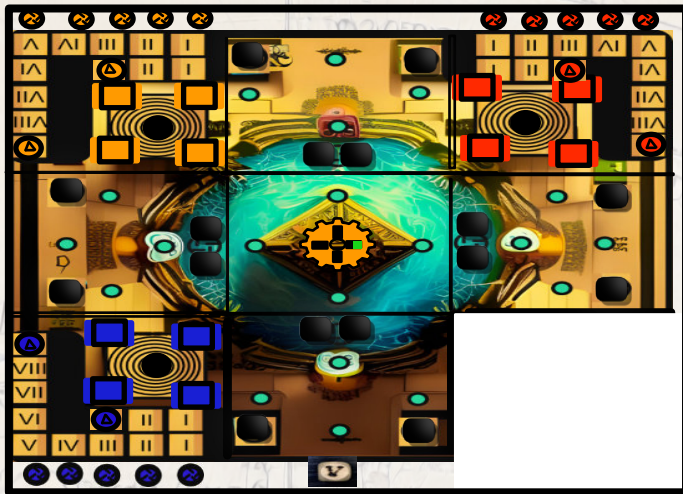


ATLANTIS OMNI WARGAME 2

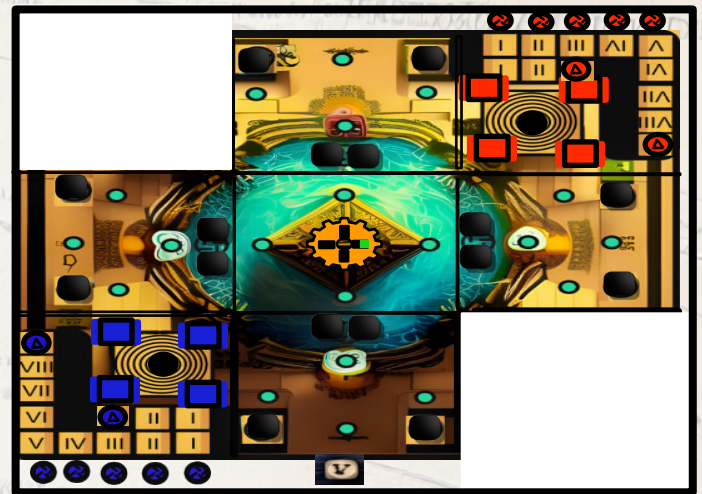
Παίζοντας το παιχνίδι

Το παιχνίδι παίζεται σε γύρους από 2 - 4 παίκτες και κάθε παίκτης έχει από 1 φατρία. Χρησιμοποιούνται από 2-4 Βάσεις (πλακάκια Νο 1,3,7,9) σε αντιστοιχία με τον αριθμό των παικτών (φώτο προηγούμενη σελίδα φώτο για 4 παίκτες). Η φατρία με το μεγαλύτερο αριθμό στο ζάρι ξεκινάει πρώτη και ακολουθούν οι υπόλοιπες με φορά σύμφωνα με τους δείκτες του ρολογιού.

3 Παίκτες



2 Παίκτες



Ατλάντια Κάρτα



Το παιχνίδι Atlantis Omni παίζεται μέσω της Ατλάντιας Κάρτας και κάθε παίκτης-φατρία παίρνει από μια. Ένας παίκτης αναλαμβάνει να διαβάζει τους κανόνες και κάθε παίκτης παίρνει από μια κάρτα εξετάζοντας τις ενέργειες που δύναται να κάνει με την φατρία του μέσω της κάρτας ώστε να γίνουν οι κανόνες κατανοητοί.

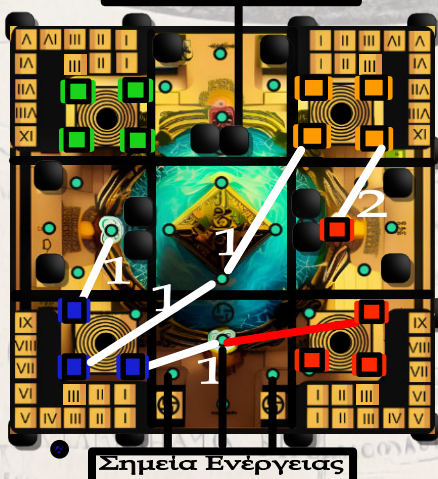
1-6 ΔΙΑΤΙΘΕΜΕΝΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

ΔΙΑΤΙΘΕΜΕΝΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑ: Κάθε φατρία έχει 1 Μαύρη Τρύπα στην Βάση Omni της που παράγει ενέργεια. Η φατρία στην σειρά της, επιλέγει πως να ξοδεύει κατά το δοκούν από 1-6 μονάδες Διατιθέμενης Ενέργειας από το Απόθεμα Ενέργειας της Μαύρης Τρύπας. Ο δείκτης δυσκολίας διαμορφώνεται ανάλογα με το αριθμό απόθεματος που θα ξεκινήσουν (39-29 Μονάδες).

Δείκτες Ενέργειας: Στην βάση της Μαύρης Τρύπας υπάρχουν 2 οριζόντιες στήλες με λατινικούς αριθμούς που μετράνε το απόθεμα Ενέργειας της. Η πάνω Στήλη I, II, III μετράει τις δεκάδες και η I-IX τις μονάδες ενέργειας.

Στην στήλη I-II-III (δεκάδες) υπάρχει 1 τριγωνικός δείκτης που ξεκινάει από το III (30) ή το II (20). Στην οριζόντια Στήλη I-IX (Μονάδες) υπάρχει 1 δείκτης με τον τριγωνικό να ξεκινάει από το I-IX (1-9). Όσο ο παίκτης ξοδεύει 1-6 ενέργεια στην σειρά του, οι 2 δείκτες καταγράφουν την μείωση της ενέργειας. Οι δείκτες για 39 αρχική ενέργεια μπαίνουν στο III και IX αντίστοιχα.

Κύβοι Βαρύτητας



Σημεία Ενέργειας



Ανακατανομή Omni



ΚΙΝΗΣΗ: 1-2 ΜΟΝΑΔΕΣ

ΑΝΑΚΤΗΣΗ: 1 ΜΟΝΑΔΑ

ΑΝΑΚΑΤΑΝΟΜΗ: 1 ΜΟΝΑΔΑ

ΚΙΝΗΣΗ 1-2 ΜΟΝΑΔΕΣ: Το κάθε Omni μπορεί να κινηθεί μέσω ενέργειας σε οριζόντια, κάθετη και διαγώνια κατεύθυνση στα γαλαζοπράσινα σημεία στο board που ονομάζονται Σημεία Ενέργειας. Υπάρχουν 4 Σημεία Ενέργειας ανά πλακάκι όπου κινούνται τα Omni για να αποκτήσουν Κύβους Βαρύτητας ή να συγκρουστούν και να νικήσουν σε Μάχη ένα αντίπαλο Omni. Αρχικά τα Omni βρίσκονται στην Βάση τους στο υψηλό ενεργειακό επίπεδο. Ένα Omni κινείται σε όσα πλακάκια θέλει, ξοδεύοντας για την μετακίνηση του από πλακάκι σε πλακάκι 1 Μονάδα Ενέργειας όταν μετακινείται στο ίδιο επίπεδο ή από το υψηλό στο χαμηλό. Όταν κινείται από χαμηλό σε υψηλό ξοδεύει 2 Μονάδες Ενέργειας.

ΑΝΑΚΤΗΣΗ: 1 ΜΟΝΑΔΑ: Όταν το Omni χάσει σε μάχη με αντίπαλο Omni, βγαίνει εκτός Ατλαντίδας. Η επαναφορά ενός Omni μίας φατρίας στην Βάση του γίνεται όταν έρθει η σειρά της και κοστίζει 1 Μονάδα Ενέργειας.

ΑΝΑΚΑΤΑΝΟΜΗ: 1 ΜΟΝΑΔΑ: Πριν παίξει μια φατρία, οι παίκτες μπορούν να κάνουν Ανακατανομή των Omni μεταξύ των θέσεων της φατρίας τους. Τα Omni επαναποθετούνται για παραπλάνηση του αντιπάλου, ξοδεύοντας 1 Μονάδα Ενέργειας συνολικά, χωρίς απαραίτητα να είναι η σειρά τους.

ATLANTIS OMNI WARGAME 3



ΑΠΟΚΤΗΣΗ: 3 ΜΟΝΑΔΕΣ

ΧΡΗΣΗ:



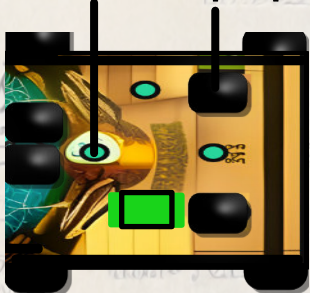
ΑΠΟΚΤΗΣΗ: 3 ΜΟΝΑΔΕΣ :Συνολικά υπάρχουν 15 Κάρτες Βαρύτητας .Μια φατρία αποκτά 1 κάρτα απο την στοίβα καρτών ξοδεύοντας 3 Μονάδες Ενέργειας στην σειρά της.

ΧΡΗΣΗ: Μόλις μια φατρία πάρει μια κάρτα απο την στοίβα μπορεί να την κρατήσει κλειστή ή να την ενεργοποιήσει άμεσα.Η ενεργοποίηση της βαρυντικής κάρτας μιας φατρίας γίνεται με την χρήση του **Ζαριού Βαρύτητας**.Αν μετά απο μια ζαριά η φατρία δεν έχει αρκετή ενέργεια για την ενεργοποίηση μιας κάρτας,η κάρτα δεν ενεργοποιείται. Η φατρία δύναται να διαθέσει το υπόλοιπο ενέργειας 1-6 σε άλλες κινήσεις.Κάθε πάκτης μπορεί να έχει μέχρι 3 κάρτες στο χέρι και να ενεργοποιήσει επίσης συνολικά μέχρι 3.Μετα απο μια χρήση της μια κάρτα βγαίνει εκτός παιχνιδιού.

Σημεία Ενέργειας Κύβος Βαρύτητας



ΑΠΟΚΤΗΣΗ: 2 ΜΟΝΑΔΕΣ



Πηγές Ενέργειας

ΑΠΟΚΤΗΣΗ 2 ΜΟΝΑΔΕΣ:Κάθε πλακάκι απο τα 2,4,6,8 έχει 3 Πηγές Ενέργειας όπου τοποθετούνται 4 Κύβοι Βαρύτητας .Υπάρχει 1 κύβος σε κάθε Πηγή Ξηράς και 2 Κύβοι σε κάθε Πηγή Θάλασσας.Μια φατρία αφού κινήσει ένα Omni της σε ένα Σημείο Ενέργειας σε ένα απο τα πλακάκια 2,4,6,8, μπορεί να αποκτήσει Κύβους Βαρύτητας απο το αντίστοιχο πλακάκι ξοδεύοντας 2 Μονάδες Ενέργειας για κάθε 1 Κύβο.Όταν μια φατρία συγκεντρώσει 4 Κύβους Βαρύτητας μπορεί να κάνει **Ενεργειακή Ανύψωση** σε ένα απο τα πλακάκια 2,4,6,8,τοποθετώντας τους κύβους στις 4 γωνίες όπως στα πλακάκια (1,3,5,7,9) ώστε να το ανέβασει ενεργειακό επίπεδο και να εφαρμόσει την στρατηγική της.Μπορεί επίσης αποκτώντας περισσότερους Κύβους να αποκόψει αυτή την δυνατότητα στους αντιπάλους της.



ΑΝΑΚΤΗΣΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ



ΑΝΑΚΤΗΣΗ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ: Όταν μια φατρία θέλει να αναπληρώσει ενέργεια παίζει πάσο στην σειρά της και ρίχνει το Ζάρι Βαρύτητας.Ο αριθμός βαρύτητας 1-6 που θα φέρει, θα αναπληρώσει αντίστοιχες Μονάδες Ενέργειας στο Αποθήμα Ενέργειάς της.

ΜΑΧΗ OMNI

Δάπεδο Omni



Έδαφος Νερό Φωτιά Κενό

Όταν βρεθούν 2 αντίπαλα Omni στο ίδιο Σημείο Ενέργειας γίνεται υποχρεωτικά Μάχη Στοιχείων ή Βαρύτητας.Η έκβαση της μάχης εξαρτάται απο το στοιχείο-χρώμα που βρίσκεται στο δάπεδο του και απο το Ζάρι Βαρύτητας.Τα στοιχεία είναι τα Έδαφος,Νερό,Φωτιά,Κενό(πράσινο,μπλέ,κόκκινο,μαύρο).Δεν απαιτείται κατανάλωση ενέργειας για να γίνει μια Μάχη.

ΕΚΤΟΣ ΤΑ ΔΕΞΙΑ:Απεικονίζει τον κανόνα ισχύος Έδαφος>Νερό,Νερό>Φωτιά και Φωτιά>Έδαφος, όταν στα δύο δάπεδα των Omni μάχονται μεταξύ τους τα 3 στοιχεία Γη,Νερό και Φωτιά .Η νικήτρια φατρία στην Μάχη κρατάει το Omni στην θέση της και πετάει εκτός Πόλης το αντίπαλο.(Το σύμβολο > σημαίνει Μεγαλύτερο-Ισχυρότερο)

ΜΕ ΚΕΝΟ ΕΚΤΟΣ ΚΑΙ ΤΑ ΔΥΟ:Απεικονίζει την περίπτωση που σε 1 από τα 2 δάπεδα των Omni βρίσκονται τα 3 στοιχεία Έδαφος,Νερό,Φωτιά και μάχονται με το Κενό, δεν νικά καμία φατρία,βγαίνουν και τα 2 Omni εκτός .

ΤΑ ΙΔΙΑ ΕΚΤΟΣ ΜΕ ΖΑΡΙ:Απεικονίζει την περίπτωση που και στα 2 δάπεδα των Omni τα στοιχεία που μάχονται είναι τα ίδια μεταξύ τους και γίνεται Μάχη Βαρύτητας μέσω το ζαριού. Κάθε φατρία ρίχνει απο μια ζαριά και η νικήτρια κρατάει το Omni στην θέση της, και πετάει εκτός Πόλης το αντίπαλο.Σε περίπτωση ισόπαλου αριθμού ζαριών ξαναρίχνουν μέχρι να βγει νικήτης.

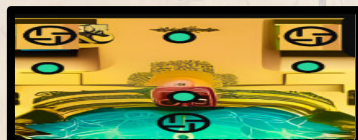
ΝΙΚΗ OMNI:

Μια φατρία με νίκη σε αντίπαλο Omni μπορεί να κάνει 1 απο τις 3 παρακάτω ενέργειες :

ΤΡΟΧΟΣ ΣΕ ΠΗΓΗ:Υπάρχουν 5 Τροχοί Ενέργειας σε κάθε φατρία. Αρχικά κάθε παίκτης τους έχει εκτός της Ατλαντίδας με τους πόντους να μην φαίνονται προς τα κάτω 3,2,1,1,Κενό(0).Κάθε φατρία μετά απο μια νίκη με αντίπαλο Omni, μπορεί να τοποθετήσει προαιρετικά 1 απο τους Τροχούς Ενέργειας της πάνω σε μια Πηγή Ενέργειας που δεν έχει Κύβο Βαρύτητας στα πλακάκια 2,4,6,8 .Κατά την διάρκεια του παιχνιδιού, κάθε φατρία βλέπει τους πόντους μόνο απο τους δικούς της Τροχούς.Μόλις λήξει το παιχνίδι αποκαλύπτονται οι πόντοι στο δάπεδο τους στις Πηγές.Καταμετρούνται όμως μόνο υπο την προουπόθεση ότι τα πλακάκια έχουν ανυψωθεί ενεργειακά.Οι πόντοι των τροχών που είναι σε Πηγή Ενέργειας στην θάλασσα μετράν διπλάσιοι .

1. →

ΤΡΟΧΟΣ ΣΕ ΠΗΓΗ



ATLANTIS OMNI WARGAME 4



ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΣΗ: Όταν μια φατρία κερδίσει σε μάχη με αντίπαλο Omni, αντί να τοποθετήσει έναν Τροχό Ενέργειας μπορεί προαιρετικά να αντικαταστήσει 1 ενεργοποιημένη ή μη κάρτα της από την στοίβα καρτών, τοποθετώντας την παλιά κάρτα στην βάση της στοίβας. Οι κάρτες έχουν στρατηγική σημασία, επομένως η αντικατάσταση τους δίνουν την δυνατότητα για αλλαγή στρατηγικής



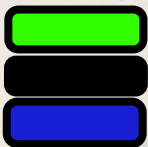
ΣΤΗΛΗ ΤΡΟΧΩΝ: Μια φατρία με νίκη σε αντίπαλο Omni, μπορεί να τοποθετήσει 1 Τροχό της που είναι κάτω από την Βάση Omni της πάνω σε φίλιο Τροχό που είναι ήδη σε μια Πηγή Ενέργειας δημιουργώντας μια Στήλη Τροχών. Μέχρι 4 Τροχοί μπορούν να μπουν σε 1 Στήλη.



ΤΡΟΧΟΣ ΣΕ ΑΝΤΙΠΑΛΟ ΤΡΟΧΟ: Μια φατρία στην σειρά της μπορεί να τοποθετήσει ένα Τροχό της που βρίσκεται ήδη σε Πηγή ή Στήλη, πάνω σε αντίπαλο τροχό που επίσης είναι σε μια Πηγή ή Στήλη στο ίδιο ή σε διαφορετικό πλακάκι, ρίχνοντας το αρχικά το ζάρι και ξοδεύοντας μια ζαριά βαρύτητας σε Μονάδες Ενέργειας.

Μετά γίνεται μάχη Βαρύτητας μέσω του ζαριού μεταξύ των 2 τροχών. Αν επιτιθέμενος φέρει μεγαλύτερη ζαριά τοποθετεί τον τροχό του επάνω στον αμυνόμενο, ενώ αν φέρει μεγαλύτερη ζαριά ο αμυνόμενος βάζει τον τροχό του πάνω στον επιτιθέμενο. Σε ισοπαλία οι τροχοί παραμένουν όπου ήταν. Αν στο πλακάκι που γίνεται η επίθεση υπάρχουν Omni των 2 αντιπάλων φατριών, κάθε φατρία παίρνει +1 μονάδα στο ζάρι της για το κάθε Omni της. Έτσι γίνεται Στήλη με τροχούς από διαφορετικές φατρίες με όριο τους 4 τροχούς.

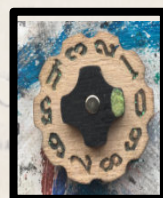
Ο Τροχός Κορυφής έχει την κυριαρχία της Στήλης, με τους πόντους όλων των Τροχών να προσμετρούνται υπέρ της φατρίας, και μόνο αυτός ο παίκτης να μπορεί να δει τους πόντους των αντιπάλων Τροχών. Η κυριαρχία μιας Στήλης μπορεί να εναλλάσσεται ανάλογα με τον Τροχό της κορυφής. Η φατρία που έχει τον Τροχό Κορυφής μπορεί με αυτόν να κάνει Βαρυτική Μάχη με αντίπαλο τροχό.



Ο Τροχός του Κενού (Μαύρο) μηδενίζει την βαρύτητα άρα και τους πόντους νίκης όλων των Τροχών όλων των φατριών, όταν τοποθετηθεί μέσα σε μια Στήλη. Αν ο τροχός κορυφής επιτεθεί σε αντίπαλο τροχό και φύγει από την Στήλη παραμένει στην κορυφή ο επόμενος. Οι Τροχοί ή οι Στήλες Τροχών όταν είναι στο χαμηλό ενεργειακό επίπεδο δεν δίνουν τους πόντους νίκης στην λήξη του παιχνιδιού.



Πηγή Ατλαντίδας: Το κεντρικό πλακάκι No 5 βρίσκεται μαζί με τις 4 Βάσεις Omni στο υψηλό ενεργειακό επίπεδο και έχει 4 Σημεία Ενέργειας που επιτρέπουν την διαγώνια κίνηση των Omni από Βάση σε Βάση. Στο κέντρο της Πηγής βρίσκεται το γρανάζι που μετράει τους γύρους του παιχνιδιού. Οποια φατρία την στιγμή που τελειώνει το παιχνίδι έχει τον έλεγχο της Πηγής δηλαδή τα περισσότερα Omni σε αυτήν κερδίζει 4 Πόντους Νίκης. Σε περίπτωση ισοπαλίας δεν παίρνει κανείς του Πόντους.



Όταν παίξουν όλες οι φατρίες τελειώνει 1 γύρος, με την τελευταία φατρία να μετακινεί τον δείκτη στο γρανάζι μετρητή γύρων κατά μία θέση ξεκινώντας από το 0. Την στιγμή που ο μετρητής γύρων φτάσει στο 9, το παιχνίδι τελειώνει (9 γύροι). Τότε οι φατρίες αποκαλύπτουν και καταμετρούν τους πόντους των Τροχών και Στήλών πάνω στις Πηγές Ενέργειας που είναι σε υψηλό ενεργειακό επίπεδο. Νικήτρια η φατρία με τους περισσότερους πόντους. Η Πηγή της Ατλαντίδας και κάποιες ενεργοποιημένες κάρτες λειτουργούν επίσης καταλυτικά στους Πόντους Νίκης. Ισοπαλίες δεκτές.

