

LUCAS MOREIRA SALES

DESENVOLVEDOR DE JOGOS

+55 31 98859-2650 www.lucasdeveloper.tech (portfólio) contato@lucasdeveloper.tech MG, Brasil

SOBRE MIM

Olá, meu nome é Lucas, desenvolvedor de jogos com 5 anos de experiência focados em jogos mobile e PC utilizando a Unity Engine. Para mim, solução de problemas e criação de mundos virtuais são uma forma de arte e sou apaixonado por isso. Cientista da computação em formação, graduado em geografia e perito criminal (uma combinação bem incomum, eu sei). Minhas habilidades técnicas estão respaldadas no domínio pleno dos recursos da Unity, conhecimento aprofundado em C#, sólida competência em versionamento (Git) e pela experiência em desenvolver comportamentos de Inteligência Artificial e complexas mecânicas de jogos.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor de Jogos Unity Airos Studios

2024 - PRESENTE

Ajudo no desenvolvimento de mecânicas dos jogos usando Unity Engine, garantindo implementação da arquitetura geral dos projetos. Escrevo e mantenho código limpo, eficiente e escalável em C#, seguindo as melhores práticas da indústria e adaptando meus conhecimentos às necessidades específicas do estúdio. Trabalho em estreita colaboração com designers e artistas (2D e 3D) para traduzir conceitos criativos em jogabilidade interativa.

Desenvolvedor de Jogos Independente Donada Games

2019 - PRESENTE

Como um desenvolvedor indie gerencio todos os aspectos dos meus projetos pessoais, do conceito inicial ao lançamento final, incluindo game design, UI/UX, programação, arte, som e testes. Publiquei em 2023 o jogo Focused Monsters para dispositivos Android, inspirado no aplicativo de gerenciamento de tempo e produtividade Forest, recebendo feedback positivo. Atualmente estou terminando o desenvolvimento de um RPG clássico chamado Lili's Dreams.

Perito Criminal

2013 - PRESENTE

Polícia Civil do Estado de Minas Gerais

Sim. Você leu certo. Eu sou perito criminal (CSI) há mais de dez anos. Nessa atividade eu analiso cenas de crime complexas e interpreto evidências para reconstruir eventos, garantindo forte habilidade de solucionar problemas que contribui para meu raciocínio lógico e crítico. Trabalho diretamente com outros agentes de segurança pública e equipes forense, comunicando clara e efetivamente meus achados no local de crime (habilidades essenciais para colaboração em times multidisciplinares).

EDUCAÇÃO

Ciência da Computação UNA

Com foco em algoritmos, desenvolvimento de software e design de sistemas, fornece base sólida para a criação de mecânicas de jogos eficientes e escaláveis.

2024- PRESENTE

Geografia

Universidade Federal de Minas Gerais

Adquirir habilidades em análise espacial, pensamento crítico e pesquisa com uma compreensão profunda de paisagens, ecossistemas e outros aspectos do mundo físico.

2008- 2013

IDIOMAS

PORTUGUÊS



INGLÊS



ESPAÑHOL



TECH SKILLS

UNITY ENGINE



C#



UI DESIGN RESPONSIVO



GAME DESIGN



VERSIONAMENTO (GIT)



HOBBIES

TOCAR BATERIA

VIAJAR

ANIMAIS

CORRIDA

JOGOS (sério?)

SOFT SKILLS

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS



COMUNICAÇÃO



CRIATIVIDADE



COLABORAÇÃO



ADAPTABILIDADE

