

Mis à jour le 24/04/2026

PROGRAMME DE FORMATION

Réaliser son fichier numérique pour la
fabrication additive
(Résine & Blender) – Hybride

RS6876 – Réaliser son fichier numérique pour la fabrication additive
enregistrée le 31/10/2024 pour One learn



Onelearn

Marine MONNOT - Conseillère formation
formations@labiche-renard.fr - 01 59 03 14 57

Ronan Hascoët - Référent handicap
ronan@labiche-renard.fr - 06 48 19 70 81

* Vous êtes concerné par une situation de
handicap, contactez notre référent handicap



LA BICHE-RENARD

Réaliser son fichier numérique pour la fabrication additive

(Résine & Blender) – Hybride

Découvrez notre formation Blender & Résine conçue pour vous apprendre à modéliser des figurines et les imprimer en 3D résine. Que vous soyez débutant ou amateur de design, vous apprendrez à créer une figurine personnalisée de A à Z, de la sculpture numérique à l'objet physique.

Objectifs	<ul style="list-style-type: none">• Manipuler des logiciels de modélisation 3D• Concevoir des modèles 3D• Sélectionner les matériaux adaptés• Réaliser la visualisation d'un slicing pour la fabrication additive
Durée	Formation à terminer en 1 mois, comptez environ 49 d'heures de travail dont environ 30 heures en E-learning et jusqu'à 44 heures en distanciel synchrone)
Moyens mis en oeuvre	<ul style="list-style-type: none">• Matériel Pédagogique (Imprimante, kit pédagogique)• Plateforme LMS avec plus de 100 vidéos• Accès à des face-à-face pédagogique individuel +Travaux pratiques et cours magistraux• Un espace de discussions pour avancer en groupe, géré par nos formateurs
Tarif	1850€ TTC - éligible CPF (certification incluse)
Modalité d'accès, délais	11 jours ouverts en cas de financement CPF, autre financement : nous contacter
Procédure de validation	Une évaluation de 60 minutes • Déroulement sur la plateforme en ligne du Certificateur • Validation par un jury professionnel • Remise d'un parchemin de certification à J+15 • Certification de réalisation de fin de formation
Certification	Certification professionnelle : RS6876 – "Réaliser son fichier numérique pour la fabrication additive" enregistrée le 31/10/2024 pour One learn
Sessions	Une à deux fois par mois
Compétences métier visées	Les compétences visées : dessin 3D • infographie • design • illustration • animation. Pour des secteurs variés comme : l'industrie • l'architecture • l'aménagement • l'audiovisuel • le jeu vidéo. Plus d'informations ici .
Méthode pédagogique	Démonstrative, active et expérimentale
Titre du formateur	Expert impression 3D résine et modélisation (Blender)
Indicateurs de résultats	Aucune donnée actuellement, les lères sessions prévues courant avec notre nouveau certificateur 2025)
Public ciblé	dessinateurs, modeleurs, designers, infographistes 2D et 3D, illustrateurs, monteurs, truquistes, photographes

Prérequis

- Avoir un ordinateur avec la configuration suivante : [ici](#) • bonne connaissance de l'environnement informatique (Windows, Mac, linux etc..)
- Maîtriser le français (niveau b1)
- Bonne connaissance de l'environnement informatique (windows, mac, linux etc..)
- Connaissance basique du dessin technique

Spécialisation Blender

- Définir les concepts de la 3D (surfacique et polygonale)
- Comprendre les différents espace de travail pour modéliser sur Blender (layout, modeling,sculpting).
- Réaliser les premières opérations de modélisation
- Configurer l'aspect des matériaux (shading, texturing)
- Produire une image à partir d'une scène 3D sur Blender (renderling, lighting).

Spécialisation impression résine

- Découvrir les bases et l'histoire de l'impression 3D
- Anticiper la modélisation 3D en fonction des contraintes d'impression 3D
- Modéliser et imprimer son premier objet
- Procéder à des opération de maintenance de la machine