

## BASKIN: BREVI COORDINATE INTRODUTTIVE

Il Baskin (basket inclusivo), è uno sport ideato e pensato per permettere a persone normodotate e persone con varie disabilità di giocare nella stessa squadra (che può essere formata sia da ragazze che da ragazzi). Si ispira al basket, ma ha caratteristiche particolari e innovative, adattandone strumenti, spazi e regole (Paolo Lupini, con la consulenza tecnica di Fausto Capellini co-ideatore del baskin, DeA Scuola).

Nato nel 2001 grazie alla collaborazione tra l'ingegnere Antonio Bodini e Fausto Cappellini, insegnante di scienze motorie di Cremona, il baskin si sta diffondendo molto velocemente sia dal punto di vista culturale che "spaziale", tanto che anche nella nostra regione stiamo osservando la diffusione di playground dedicati.

La superficie totale è la medesima di un classico campo da basket, mantendendone anche le proporzioni (lunghezza e larghezza).

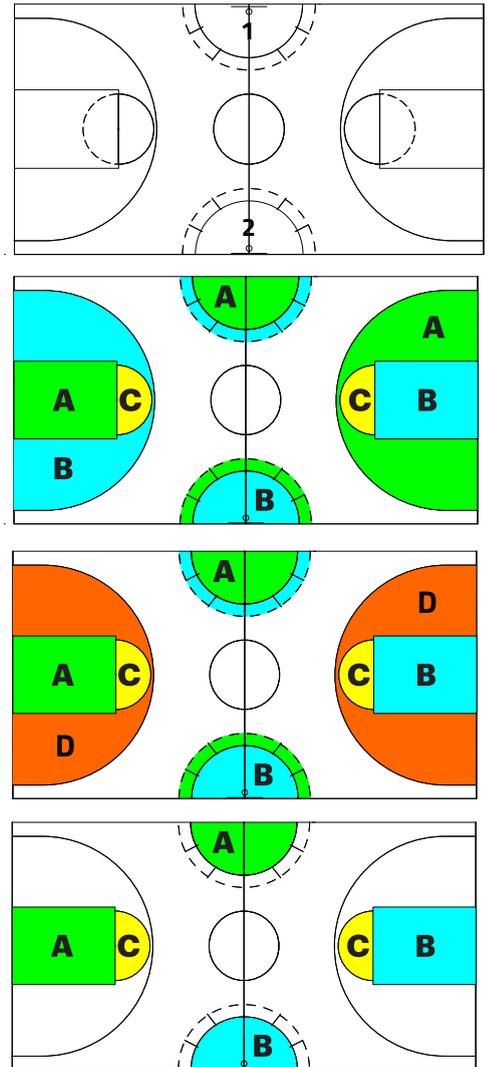
Sono presenti le aree in prossimità dei canestri, la linea del tiro libero e quella dei tre punti.

Vengono aggiunte semplicemente due aree aggiuntive a metà campo (indicate nello schema con i numeri 1 e 2). All'interno di queste aree vengono posizionati due canestri aggiuntivi con diverse altezze.

### REGOLE PER UNA PROGETTAZIONE EFFICACE

Per progettare efficacemente, dal punto di vista grafico, la superficie di un campo da baskin, bisogna attenersi a queste semplici indicazioni di correlazione per agevolare il gioco e il divertimento da parte di tutti, nessuno/a escluso/a. Negli schemi riportati potete osservare delle possibili soluzioni di correlazione tra tonalità ed aree.

Nelle immagini riportate potete osservare tali soluzioni applicate in contesti reali rappresentative di approcci eterogenei al tema: alcuni più schematici, altri più liberi.



Turriaco



Tavagnacco



Bagnatica



Udine