



## Jakob Hohlfeld

Software-Architekt, Webentwickler  
Resümee 11/2018

### Direkter Kontakt

[jakob@spielraum.ai](mailto:jakob@spielraum.ai)  
+49 151 18 56 59 49

---

### Relevante Skills

ReactJS

NodeJS

Javascript

Conversational Design

AWS & Google Cloud

Project Management



<https://github.com/jhohlfeld/>



<https://de.linkedin.com/in/jhohlfeld>



<https://stackoverflow.com/users/578522/jhohlfeld>



[https://www.xing.com/profile/Jakob\\_Hohlfeld](https://www.xing.com/profile/Jakob_Hohlfeld)

## Über mich

Mein Hintergrund besteht in der Entwicklung von interaktiven Webseiten und dem Einsatz von Webtechnologien in einer Vielzahl von Szenarien. Hierbei habe ich in 20 Jahren die Erfahrung gesammelt, die mich heute zum Software-Architekt und Senior Webentwickler macht.

Ich habe Erfahrungen als Frontend-Entwickler mittlerer und großer Web-Anwendungen, im Bereich Anforderungs- und Projektmanagement, dies alles auch in Führungsposition. Ich besitze Kenntnisse in der Architektur komplexer Cloud-Systeme genauso wie aktueller Technologien - z.B. Voice-Interaction-Design und moderner Web-Frontend-Technologien..

Als Freelancer und Unternehmensgründer kann ich auf Einblicke in viele Branchen und Unternehmenskulturen verweisen. Ich habe Erfahrungen darin, wie in Startups Projekte durchgeführt werden, aber auch, wie dies in Großunternehmen gehandhabt wird.

Meine Leidenschaft gilt der ständigen persönlichen Weiterentwicklung und ich verstehe mich als offenen und proaktiv kommunizierenden Menschen. Ich lege Wert auf Verbindlichkeit und nachhaltiges Handeln. Hierzu gehören für mich lösungsorientiertes Handeln und der angemessene Einsatz von (Projekt-)Mitteln und Ressourcen.

Geboren in Erfurt, bin ich 39 Jahre alt, habe zwei Kinder und lebe seit 7 Jahren im Raum Braunschweig/Wolfsburg.

## Professioneller Werdegang

1990 - 1999

Gymnasium, Abschluss mit Abitur in Schwerin und Gadebusch (Mecklenburg)

1999

Gründung des ersten Unternehmens, mediaideen GbR

1999/2001

Freelancer, Deutsche Post AG

2000/01

Zivildienst

2001 - ongoing

Freelancer, Solopreneur, Gründung im Team

2008

Gründung: Heavenseven GbR

2009



**Creative Spielraum UG**

Wilhelmstraße 74 • 38100 Braunschweig

hello@spielraum.ai

+49 531 180 531 40

Gründung: Reisen-Leicht-Gebucht.de

2012 - 2014

IT Consultant / Software Engineer bei Prodyna AG

2014

Technischer Leiter, Account-Manager bei netrocks GmbH

2015

Gründung: Polyban.io Web Consulting

2016

Gründung: Pipmyday.com

2018

Gesellschafter: Spielraum.ai

## Ausbildung

1999

Abitur

2002

Training: Imperia CMS Developer

2004 - 2006

Computer Science BA, TFH Berlin

2012

Training: Liferay Developer

Training: Alfresco Developer

2013

Training: professional business communication

Zertifikat: Oracle Professional Java Programmer (OCPJP)

2014

Training: MongoDB for Javascript developer

2016

Training: Machine Learning by Andrew Ng, Stanford University



**Creative Spielraum UG**

Wilhelmstraße 74 • 38100 Braunschweig

hello@spielraum.ai

+49 531 180 531 40

## Berufserfahrung

Zusammenfassend erhalten Sie eine Übersicht meiner Berufserfahrung in ausgewählten Technologiebereichen:

Html, CSS, Javascript	20 Jahre
ReactJS	3 Jahre
AWS & Cloud	7 Jahre
Javascript frontend	8 Jahre
Javascript backend	5 Jahre
Conversational Design	1 Jahr
DevOps, Vagrant, Docker	3 Jahre
MongoDB development	5 Jahre
Java EE web development	5 Jahre
PHP	17 Jahre
MySQL, other *Sql RDBMS	17 Jahre

## Technologien

### Programmiersprachen

- Javascript, Java
- Python, PHP
- C, C++, C#, Perl, BASIC, Pascal
- Html, CSS, Sass, Less, Bash

### Frameworks

- React, Vue, Angular, Meteor, Backbone (Javascript/Web)
- Zend Framework (PHP)
- Django (Python)

### Tools

- Vagrant, Docker
- Grunt, npm
- Git, SVN



**Creative Spielraum UG**

Wilhelmstraße 74 • 38100 Braunschweig

hello@spielraum.ai

+49 531 180 531 40

## Plattformen

- Amazon AWS, Google Cloud, Digital Ocean
- Web
- Unix, Android, iOS, Windows, MacOS

## Datenbanken

- DynamoDB
- MongoDB
- Redis, CouchDB
- MySQL, Oracle, MS-Sql, Postgres
- JPA, Hibernate, andere ORM

## Betriebssysteme

- Linux (Debian, Ubuntu, CoreOS)
- Mac OS, Windows

## Branchen

- TIME (Telekommunikation, Informationstechnologie, Medien und Entertainment)
- Aerospace
- Werbung
- Marketing
- Automotive
- Finanz
- Social Media

## Geschäftsrelevante Fähigkeiten

- Softwareentwicklung
- Agile Entwicklung und Agiles Projektmanagement, Scrum
- Softwarearchitektur
- Design Sprint & andere aktivierende Kreativtechniken
- Account-Management
- Teamleitung
- Tutoring & Coaching
- Geschäftsprozessanalyse

## Sprachkenntnisse

- Deutsch
- Englisch



### **Creative Spielraum UG**

Wilhelmstraße 74 • 38100 Braunschweig  
hello@spielraum.ai  
+49 531 180 531 40

## Referenzen

Diese Auflistung stellt eine Auswahl von Projekten aus den vergangenen vier Jahren vor.

### Vddb - Big-Data, Echtzeit-Visualisierung

10/2018 - ongoing

Kunde: großer deutscher Autobauer

Das Projekt Vddb hat zum Ziel, größte Datenmengen (potentiell im Bereich von Petabyte) in einem Interface dynamisch und mit reichen Einblicken versehen, darzustellen.

Technologien & Methoden

- NodeJS, ReactJS, REST
- AWS Cloud
- Cloud Foundry
- Dynamo DB
- ETL / big data streaming

Bei diesem Big-Data-Projekt handelt es sich gleichwohl um eine IoT-Lösung, denn es werden Daten am Fahrzeug erhoben, über die Cloud verarbeitet und in einem Web-interface aufbereitet, so dass Kunden ganz neue Erkenntnisse über den Zustand der Straßen und Städte erhalten. Dies dient der Erhaltung der Infrastruktur genauso wie der effizienten Planung von Ressourcen sowie der Vermeidung von Gefahr- und Unfallstellen.

Verantwortungsbereich

- Implementierung einer hoch zeitigen Visualisierung größter Datenmengen
- Vermittlung zwischen und Koordination von unterschiedlichen Kompetenzbereichen
- Zusammenarbeit bei architekturellen Entscheidungen

Meine Verantwortung besteht darin, die Daten zu verarbeiten und mittels einer hochverfügbaren Daten-Pipeline auf einer Karte darzustellen - und das in Echtzeit.

Ich berate den verantwortlichen Architekten, entwerfe und implementiere die APIs sowie die Benutzeroberflächen.

### Beyond Touch - Conversational AI

02/2018 - ongoing

Kunde: Otto GmbH & Co. KG

Ein strategisches Thema bei der Otto Group lautet "Conversational Commerce". Mit Hilfe von künstlicher Intelligenz werden Schnittstellen geschaffen, die dem Kunden der von Otto geführten Marken zusätzliche Kanäle eröffnen, um mit dem Service und den Online-Shops des Konzerns zu interagieren.

Technologien & Methoden

- Javascript, REST
- Actions On Google
- Google Assistant
- PyTorch, Machine learning

Meine Aufgabe besteht darin, die Otto-Action "Hey Google, sprich mit Otto" so zu erweitern, dass die neuesten Entwicklungen, die laufend durch den Hersteller Google herausgebracht werden, zeitnah in das Produkt

Verantwortungsbereich



**Creative Spielraum UG**

Wilhelmstraße 74 • 38100 Braunschweig

hello@spielraum.ai

+49 531 180 531 40

- Implement conversational / voice interfaces

Eingang finden. Dies bedeutet eine Vielzahl von Abstimmungsläufen mit Google, aber auch im Hause Otto mit den API-Teams.

With my long lasting experience in test driven development, architectural patterns and systems management, I am able to contribute to this highly strategic enterprise.

## IBM Germany GmbH - major german airline website

08/2017 - 12/2017

Kunde: IBM Deutschland GmbH

IBM Germany was tasked to relaunch the new website on a major german airline.

Technologien & Methoden

- Javascript, REST
- HTML, CSS
- ReactJS, Redux, Webpack
- Adobe Experience Manager

Joining a pre-existing team, my task was to support the younger team members and help in decision-making for a very critical client in a highly staked environment as well as to implement a number of features.

Verantwortungsbereich

- Frontend web development
- Communicate across multiple teams
- Support and take part in a highly refined Scrum process

We chose to rebuild the entire site as multiple embedded components rather than one large single page app because the applications should be able to be processed from inside Adobe Experience Manager.

## Lokalportal

06/2017

Kunde: Lokalportal

Lokalportal is a Startup with focus on hyper local news and social networking.

Technologien & Methoden

- Javascript, REST
- HTML, CSS
- ReactJS, Redux, AngularJS, Ruby on Rails, Webpack

My task was to migrate certain aspects of the existing platform. This included handling of an Ruby-on-Rails backend alongside a legacy app written in AngularJS.

Verantwortungsbereich

- Frontend web development



**Creative Spielraum UG**

Wilhelmstraße 74 • 38100 Braunschweig

hello@spielraum.ai

+49 531 180 531 40

- Migration from Angular to React
- Coordinate with architect and a remote development team

## Webfleet - fleet management app

06/2016 - 05/2017

Kunde: TomTomTelematics

Technologien & Methoden

- Javascript, REST
- Bash, HTML, CSS
- ReactJS, Redux, Webpack, SystemJS
- SCRUM

Verantwortungsbereich

- Frontend web development
- Tutoring, pair programming
- Coordinate with architects and multiple development teams

The fleet management system called “Webfleet” built by TomTomTelematics is the industry leading solution for fleet management services. It includes a logbook, driver allocation, tracking, analysis, planning tools and many more feature, which integrate with the on-board telematics devices also built by the company.

Customers are major car rental companies, insurance and leasing companies, haulage firms as well as private customers.

My task is to introduce new features, keep recent features up to date and develop components for the front end. This is done while coordinating with four other development teams - two of them off-location - all working on the same application at the same time.

## Volkswagen car configurator

04/2016 - 05/2016

Kunde: Volkswagen AG

Technologien & Methoden

- Javascript, Typescript
- Bash, HTML, CSS
- ReactJS, Redux, Webpack
- SCRUM

Verantwortungsbereich

- Frontend web development

The car configuration app is the main customer-facing sales tool for any auto manufacturer in the web.

I joined the team during April/May in order to help stock up the development team for a short period of time.



**Creative Spielraum UG**

Wilhelmstraße 74 • 38100 Braunschweig

hello@spielraum.ai

+49 531 180 531 40



## Real time ad bidding platform

08/2015 - 12/2015

Kunde: Zalando SE

Technologien & Methoden

- Javascript, Python, AWS
- Bash, HTML, CSS
- Angular JS
- MongoDB

Verantwortungsbereich

- Requirements engineering
- Fullstack javascript
- Dev-ops

Since we did a good job together in the previous project (DFP integration), we decided to take on the next step.

The client's request was to build a self-service web application for their partnering brands. The goal of the application was to allow brands to leverage and customize their individual advertising needs on Zalando's national and international storefront web sites.

As a member of a larger team, i contributed in requirements engineering, frontend development as well as backend development, dev-ops and performance optimization.

## On-site display ad integration

06/2015 - 08/2015

Kunde: Zalando SE

Technologien & Methoden

- Javascript
- HTML, CSS
- DFP - DoubleClick for publishers

Verantwortungsbereich

- Requirements engineering
- Frontend javascript

This client called me for a short-term, last-minute development project, that would either cost or make the company a decent amount of money, depending on our success.

My task was to gather all information and implement an on-site display advertising integration on the client's 1m+ daily visitors store front.

We succeeded, delivered on-time and paved the way for more work to come.

## Pipmyday.com - forex analytic service

03/2015 - ongoing

Founder, investor, CTO

Technologien & Methoden

- Javascript, Python, R

Pipmyday.com is a real-time financial market analytics service that helps Forex traders make more informed trading decisions.



**Creative Spielraum UG**

Wilhelmstraße 74 • 38100 Braunschweig

hello@spielraum.ai

+49 531 180 531 40

- Node JS, Meteor JS, React JS
- MongoDB, Redis
- Bash, HTML, CSS

#### Verantwortungsbereich

- Requirements engineering
- Full stack development
- Big data analysis

Pipmyday.com helps the Forex trader to make better deals, do more deals at the same time and keep their losses at a minimum.

As one of the founders, I am also CTO and investor. I created the data analysis framework from ground-up. Tasks include dev-ops, backend-programming, frontend programming and big data analysis.

## Startup-Map

01/2015 - 03/2015

Kunde: netrocks GmbH

Startup-Map was a prototype. It presented startups and the related ecosystem on a map and with a catalog.

#### Technologien & Methoden

- Javascript
- AngularJS, MeteorJS
- Google Maps, OpenStreetMap
- MongoDB, Node JS
- Docker, Vagrant, Bash

We started off using Angular JS and MongoDB. The prototype was eventually moved to the Meteor JS framework.

#### Verantwortungsbereich

- Requirements engineering
- Frontend development

## Car sharing app, netrocks GmbH

09/2014 - 12/2014

Kunde: netrocks GmbH

The car sharing app for stadtmobil was one of the first independent free-floating car sharing apps in Germany. It allows customers get a ride within minutes and return the cars within a certain range from the city center.

#### Technologien & Methoden

- Javascript
- Appcelerator Titanium
- iOS, Android

My job was to coordinate between product owners and the delivery team, assure level of quality and document the process. I helped my client to keep the schedule and push delivery down a well-structured path.

#### Verantwortungsbereich

- Requirements engineering
- Project management



**Creative Spielraum UG**

Wilhelmstraße 74 • 38100 Braunschweig

hello@spielraum.ai

+49 531 180 531 40

- Account management
- Documentation & testing
- Quality assurance

## Intranet portal “Zukunftsforschung & Trendtransfer”

07/2014 - 08/2014

Kunde: Volkswagen AG

Technologien & Methoden

- Liferay Portal 6.2 EE
- Javascript, HTML5, CSS3
- Java 7 EE
- JIRA, Eclipse
- SVN, Maven

Volkswagen AG has a department called “Zukunftsforschung und Trendtransfer” which does research on megatrends in culture and technology. My job was to set up a website which would propel the high demand for internal communications.

We succeeded in building a much acclaimed website on top of Liferay portal. We did it on schedule and below budget.

Verantwortungsbereich

- Requirements documentation
- Project planning
- Frontend development
- Workshops and training



**Creative Spielraum UG**

Wilhelmstraße 74 • 38100 Braunschweig

hello@spielraum.ai

+49 531 180 531 40