EVE ONLINE

PvE

WORMHOLES

SISTEMAS DESTROZADOS
Utiliza sistemas destrozados que no pueden ser colonizados pero que ofrecen mayores recompensas

NÓMADE
Muevete de wormhole a wormhole sin establecerte

COLONIZACIÓN
Establecete en un wormhole al usar una POS o Citadel

EXPLORACIÓN
Exploración de wormhole combina (no siempre en los wormhole de menor categoría) hackeo y rateo

RATEO
Pelea contra los Sleeper NPC para adquirir loot azul y componentes de salvages T3

SITIOS DE GAS EN WORMHOLES
Encuentra sitios de gas ocultos para hacer componentes T3 para naves T3

MAPEO DE WORMHOLE
Escanea wormholes para encontrar atajos de navegación para ti y tu grupo

EXPLORACIÓN

ESCANEO

SITIOS DE GAS
Encuentra sitios de gas escondidos para fabricar estimulantes (mayormente ilegales)

SITIOS DE COMBATE DED
Encuentra sitios de combate con recompensas y con potencial lootseo raro

SITIOS DE HACKEO
Encuentra sitios de Relic, Data y Sleeper con sondas de escaneo

HACKEO

SITIOS FANTASMA
Obtén loot único de los peligrosos sitios con tiempo limitado

SITIOS DE DATA
Obtén componentes de invención, planos, libros de habilidad y más, de containers hackeados

CACHÉS DE SLEEPERS
Obtén módulos raros y planos de esos sitios laberínticos

SITIOS DE RELIC
Obtén componentes de salvage T1/T2 de containers hackeados

RATEO

ESCALACIONES
Mata NPC en un sistema al azar, siguiendo las indicaciones dadas al finalizar un sitio de combate

RATEO EN ANOMALÍAS
Mata NPC en sitios de combate que aparecen al azar

RATEO EN BELTS
Mata NPC en belts de asteroides para recompensas. Hay una rara posibilidad de que aparezca una rata de facción

INCURSIONES

INCURSIONES EN LOW/NULL
Muy desafiante y lucrativa forma de PVE que requiere flotas, trabajo en equipo y tiene el riesgo constante de encuentros PVP

INCURSIONES EN HIGH-SEC
Desafiante y lucrativa, aun que ya dominada, forma de PVE que necesita de flotas y trabajo en equipo

MISIONES

HACER MISIONES

R&D (INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO)
Aumentar los ingresos pasivos de los Puntos de Investigación para conseguir componentes de invención, al hacer diariamente misiones de R&D

ARCO ÉPICO (EPIC ARCS)
Sigue una serie de misiones establecidas con recompensas raras al finalizar

MISIONES DE DISTRIBUCIÓN
Mover carga de un punto A al B para obtener recompensas y LP

MINING MISSIONS
Mine mission-specific unusable ore and occasionaly avoid NPCs. for mission rewards and LP.

MISIONES LEVEL 5
Misiones de combate más difíciles y lucrativas, disponibles únicamente en low-sec

MISIONES DE COMBATE
Ingresos por recompensas, lootseo, salvageo, recompensas de misión y LP. Comienza con nivel 1 al 4

ACOSADORES DE MISIONES

GANKEAR A CORREDORES DE MISIONES
Matar a corredores de misiones cuando son atrapados fuera de High-Sec

SALVAGEO NINJA
Slavagea restos, e incluso lootealos, de misiones de otros jugadores

CONTADOR DE SOSPECHOSO
Incita a corredores de misiones para que te disparen legalmente y luego aprovecha tu derecho de responder

SONDEO DE COMBATE
Utiliza sondas de combate para encontrar naves haciendo misiones y...

PvP

ACTIVIDADES EN HIGH-SEC

SPAM PARA DUELO
Invita a otros jugadores a duelo frente a trade hubs para poder destruir su nave

POCO MONOPOLY
Toma el control de las Oficinas de Aduana en sistemas populares para ganar impuestos de ellas

RESCATE DE MINEROS
Pide rescate a mineros en sistemas populares de mineo y haz un gankeo suicida a los que se resisten

ABUSO DE WARDEC
Declara la guerra a corporaciones sin preparación en high-sec y consigue kills fáciles

CAMPEO DE WARDEC
Declara la guerra a multiples alianzas grandes, y luego mata a miembros aislados que están pasando por cuellos de botella específicos

LOOTEO NINJA
Roba items de restos que no te pertenecen

BUMPEAR
Embiste naves legalmente que esten a punto de sufrir un gankeo suicida, sea para tackearlos o ayudarlos

GANKEO SUICIDA
Destruye naves caras de otros jugadores, antes de que la policía te mate, para poder lootear los restos con otro personaje

PIRATERÍA

RECORRER
Viaja solo o en grupo buscando gente a quien disparar

RESCATE
Manten vivos a objetivos vencidos mientras les prometas dejarlos ir por una suma de ISK

BOMBEAR PORTALES
Campea portales en una posición especifica con armas con área de efecto, y espera por objetivos frágiles para que terminen su warp cerca tuyo

FORZAR EL MJD
Intenta empujar objetivos fuera de donde estaban, con un Command Destroyer MJD, para poder matarlos

CAMPEO DE ESTACIÓN
Campea estaciones especificas donde los objetivos están fácilmente fuera del rango de atracar, y espera que alguien quede atrapado fuera

CAMPEO DE PORTAL
Campea portales y espera que un objetivo salte a través de el

TIMAR

CAZAR SOLO EN WH
Vuela solo en Wormholes, pasando días o incluso semanas, esperando para que tu presa perfecta (muy cara) se exponga

MARGEN DE NEGOCIOS
Establece una orden de compra de algo sin provisión y sobrecotizado, para que los jugadores compren ítems sobrecotizados de los que una controla

DOBLAR EL ISK
Explota la vanidad de la víctica ofreciendo devolverle multiples donaciones bajo la premisa que la nueva víctima va a tener éxito siguiendo las instrucciones al pie de la letra para obtener el dinero, a diferencia de la mayoría de las otras víctimas

TIMAR CON CONTRATOS
Publicita contratos con precios engañosos, ítems o nombres (generalmente los tres a la vez)

ROBO DE CORP/ALIANZA
Infiltra entidades manejadas por jugadores para robarles

SOLO

ESPIONAJE
Infiltra otra corporación o alianza para poder juntar información desde dentro, y eventualmente actuar sobre ella

EXPLORACIÓN/RECON
Junta información (generalmente de forma discreta) para tu corporación o alianza

COMUNIDAD PÚBLICA
Únete a una flota de la comunidad pública sin tener la necesidad de comprometerte a una corporación o alianza

FLOTAS DE PVP
Únete a una corporación dentro de una alianza para ser un eslabón más en la masiva cadena que son las operaciones de flota

PVP GRUPO PEQUEÑO
Únete a una corporación para hacer PVP a pequeña y mediana escala

SOLO PVP
Domina tus habilidades para pelear solo contra una o más naves

FALACIA PREPARACIÓN PVP
Quedate solo y en high-sec por "un poco más de tiempo" hasta que "estás listo para el PvP". Deja el juego antes de probar el PvP

MODO AUTO QUIT
Comienza el juego, hai tus misiones de agentes de carreras, haz mecánicamente misiones de combate solo, deja el juego fuera de aburrimiento sin haber mirado ni el 5% de este cuadro

CORPORACIÓN

OBJETIVO ALTO VALOR
Localiza un Objetivo de Alto Valor con un costo de varios billones, por medio de una dedicación intensa y coordinación para atraparlos y matarlos

BAITEAR HOTDROP
Teletransporta sobre hotdroppers que no lo sospechan, al tener un compañero comportandose como un objetivo tentador

HOTDROP
Teletransporta sobre objetivos que no lo sospechan, valuados en suficiente ISK como para que sea rentable, usando una Titan o una Black Ops

DESALOJO DE WORMHOLE
Fuerza a jugadores fuera de su Wormhole, mientras que ayedias el sistema para prevenir cualquier entrada o salida no autorizada, y así mejorar tus probabilidades para obtener mayor loot del defensor

REMOVER ESTRUCTURAS
Destruye estructuras controladas por jugadores como una POS o Citadel, teniendo que pulverizar millones de HP

CONTRATOS MERCENARIOS
Dispara, campea o gankea varias cosas por un monto

GUERRA DE FACCIONES
Embiáte en una milicia para combatir contra los enemigos, mayormente en low-sec (puede ser hecho a solas, pero es requerimiento tener un equipo para cumplir ciertos objetivos)

ALIANZA

ESPECIALISTA IT
Dicen que las verdaderas alianzas deben tener un departamento de IT. Se parte del equipo de IT de tu alianza

DIPLOMÁTICO
Se un diplomático para tu alianza, especializándote en tratar con los diplomáticos de otras alianzas y el manejo de conflictos a medida que van surgiendo

COMANDANTE DE FLOTA
Convierteté en un comandante de flota para tu alianza, y domina tus habilidades para volar y tu conocimiento

SIGs
Maneja o participa en Grupos de Interés Especial, ayudando a un conjunto de jugadores dentro de la alianza para realizar actividades

FLOTA DE DEFENSA
Organiza y participa en un esfuerzo conjunto para proteger tu espacio de invasores

GUERRA DE SOBERANÍA
Pelea junto a una alianza o una coalición de alianzas para capturar o defender sistemas solares colonizables

PROGRAMA DE RECOMPRA
Lleva adelante un programa de recompra para la alianza, ofreciendo comprar masivamente varios ítems un poco por debajo del precio de mercado, a cambio de encargarte del traslado y la venta

MERCADO

COMERCIO EN ESTACIONES
Compra barato y vende más caro dentro de la misma estación

REVENDER
Ganancias de corto plazo debido a la diferencia entre los precios de compra y venta

ESPECULAR CON EL PATCH
Estate atento a los cambios anunciados en el juego para poder sacar ventaja de ellos

PRÉSTAMO
Presta dinero a jugadores confiables, cobrando un interés

COMPRAR LIQUIDACIONES
Ayuda a jugadores deshacerse de sus zonas para evacuar áreas peligrosas, comprando sus ítems por debajo del precio de mercado

COMERCIO REGIONAL
Encuentra (o ayuda en la creación) de centros de actividad discretos, y abastece su mercado

COMUNIDAD

FUERA DEL JUEGO

FOROS OFICIALES
Interactúa con otros jugadores y desarrolladores en los foros oficiales

SUBREDDIT DE COMUNIDAD
Lee r/eve para estar al tanto de los últimos memes y dramas

COMUNIDAD MÁS RELAJADA
Chatea con otros jugadores y desarrolladores en un ambiente menos expuesto

CREACIÓN DE FITEOS
Utiliza herramientas de fíteo de terceros para crear nuevos fíteos

DESARROLLAR ADD ONS
Pon tus habilidades de desarrollador a buen uso y crea herramientas utilizando los últimos avances de CREST

SERVICIOS DE ARTE
Vende tus servicios como artista o diseñador

DENTRO DEL JUEGO

EVENTOS DENTRO DEL JUEGO
Modera o únete a un evento dentro del juego: torneo de PvP, carreras, sacrificar supercapitales...

LOTERÍAS
Comienza tu propio sitio de lotería o únete a uno existente

PERIODISMO
Brinda reportes sobre eventos en el juego como enfrentamientos de flotas y política, o ten un blog sobre el juego en general y su comunidad

ISD
Brinda reportes sobre eventos en el juego sobre enfrentamientos de flotas y política para CCP, entre otras cosas

SERVICIOS TERCERIZADOS
Vuelvete lo suficientemente rico y confiable para actuar como tercero en transacciones que de otra manera serían imposibles

PODCASTING
Maneja o participa de un podcast sobre el EVE

CREAR CORPORACIÓN
Crea tu propia corporación

CREAR COMUNIDAD
Crea una nueva comunidad y elige el tema sobre el cual juntarás a los participantes

HISTORIADOR
Documenta y/o recolecta información sobre conocimiento tradicional del EVE creado por jugadores y desarrolladores

CITADELA LIBRE
Construye una ciudadela abierta al público para brindar lugar para atracar, reparación, mercado y otros servicios

TRANSMISIÓN
Encuentra un tema atrapante y transmítelo

ROLEPLAYING
Únete a la comunidad de RP del EVE

EDUCACIÓN

AYUDA DE NOVATOS
Ayuda a nuevos jugadores através del canal de ayuda de novatos, respondiendo a sus preguntas en sistemas de novatos

CLASES
Lidera flotas de aprendizaje o clases para enseñarle cosas a nuevos jugadores

GUÍAS
Haz guías escritas o de video para la comunidad

INDUSTRIA

EXTRACCIÓN

MINEO

MINERAL
Mina minerales de asteroides en zonas específicas

HIELO
Minea hielo en sitios de hielo encontrados en determinados sistemas

GAS
Extrae gas de nubes de gas encontradas en sitios que aparecen aleatoriamente

SITIOS DE MINERAL
Minea mineral de asteroides en sitios que aparecen aleatoriamente

INTERACCIÓN PLANETARIA

PLANETAS DE EXTRACCIÓN
Extrae productos base (P0) y procesalos a productos P1 o P2

PLANETAS FÁBRICA
Combina productos de P1 de bajo nivel para producir productos P3 y P4

MINEO DE LUNA

FARMEO DE EXTRACCIÓN PARA POS
Extrae elementos valuables de las lunas en varias ubicaciones dentro del mismo área

FARMEO DE REACCIÓN PARA POS
Combina múltiples elementos para formar materiales más complejos

TRANSPORTAR

CONTRATOS DE COURIER
Acepta contratos públicos de courier para mover bienes para otros jugadores

GRUPOS DE CARGA
Acepta contratos de courier privados dentro de una reconocida organización de carga

LOGÍSTICA DE ALIANZA
Acepta contratos de courier como parte del grupo de logística de tu alianza

CARGUEROS DE SALTO
Utiliza cargueros de salto (jump freighters) para transportar bienes en zonas peligrosas

PRODUCCIÓN

TECH 1

PRODUCCIÓN T1
Construye naves y módulos más básicos

INVESTIGACIÓN DE PLANOS
Mejora la eficiencia de tus planos. También incluye planos de estructuras y naves capitales

COPIA DE PLANOS
Crea copias de planos para construir más rápidamente o para obtener beneficios de una investigación de plano anterior

PRODUCCIÓN DE HISTORIA
Construye modulos de historia utilizando planos y componentes encontrados exclusivamente en misiones de COSMOS

TECH 2

PRODUCCIÓN T2
Construye los módulos y naves más utilizados por los veteranos del EVE

INVENCIÓN
Transforma copias de planos T1 a copias de planos T2

TECH 3

PRODUCCIÓN T3
Construye las naves T3, que cuentan con la habilidad de poder cambiar de forma y especialidad

INGENIERÍA INVERSA
Realiza ingeniería inversa en piezas de Sleepers para obtener copias de planos T3

PRODUCCIÓN DE POLÍMEROS
Produce polímeros del gas extraído, para producir naves T3

CAPITAL

PRODUCCIÓN CAPITAL
Construye naves capitales utilizando componentes capitales

PRODUCCIÓN DE SUPERCAPS
Construye las naves más grandes del EVE, las Supercapitales, utilizando componentes capitales y en territorio de una alianza de jugadores

ESTRUCTURAS

PRODUCCIÓN DE ESTRUCTURAS
Construye estructuras de todos los tamaños y usos para que los jugadores las estacionen en el espacio

PRODUCCIÓN PALATINA
Aliate con una gran porción de la comunidad en una aventura única para construir la inquebrable y ridículamente cara Keepstar Palatina

ACELERADORES

PRODUCCIÓN DE ACELERADORES
Construye (mayormente ilegales) drogas que mejoran el rendimiento, utilizando químicos extraídos de nubes de gas

HABLA EVE ONLINE

version 1.0
AUTORES
SAMAEL / JUVENIUS