

Fiera della Scienza di Google 2018 (Google Science Fair 2018) - REGOLAMENTO UFFICIALE

PER PARTECIPARE AL PRESENTE CONCORSO E VINCERE I RELATIVI PREMI NON SONO NECESSARI ACQUISTI O PAGAMENTI DI ALCUN TIPO. IL CONCORSO FIERA DELLA SCIENZA DI GOOGLE 2018 È CONDOTTO DA GOOGLE LLC, 1600 AMPHITHEATRE PARKWAY, MOUNTAIN VIEW, CA 94043 (“SPONSOR”). NON SI TRATTA DI UN CONCORSO A PREMI, MA DI UN CONCORSO SCIENTIFICO. INOLTRE, IL PRESENTE REGOLAMENTO UFFICIALE NON COSTITUISCE UN INVITO A PARTECIPARE AD UN APPALTO, PERTANTO LE NORME DI LEGGE E I PRINCIPI SUGLI APPALTI NON SONO APPLICABILI.

LA FIERA DELLA SCIENZA DI GOOGLE 2018 È UN CONCORSO SCIENTIFICO DI ABILITÀ IN CUI GLI STUDENTI IDONEI (PARTECIPANTI) DI ETÀ COMPRESA TRA 13 E 18 ANNI (I REQUISITI PRECISI DI ETÀ VARIANO IN BASE AL PAESE), PER AGGIUDICARSI I PREMI, SARANNO INVITATI A PRESENTARE I LORO PROGETTI SU UN SITO WEB DESIGNATO DA GOOGLE (“SITO DEL CONCORSO”), ORA DISPONIBILE ALL’INDIRIZZO GOOGLESCIENCEFAIR.COM. IL MATERIALE PRESENTATO, UNITAMENTE A TUTTI I DOCUMENTI FORNITI DAL PARTECIPANTE RELATIVI AL CONCORSO, SARÀ COLLETTIVAMENTE DEFINITO COME “PROGETTO”. IL CONCORSO CONSISTERÀ IN UNA FASE LIBERA DI INVIO DEI MATERIALI DI PARTECIPAZIONE, IN UNA FASE DI VALUTAZIONE E CULMINERÀ IN UN EVENTO FINALE PER LA SELEZIONE DEI VINCITORI CHE AVRÀ LUOGO PRESSO LA SEDE CENTRALE DI GOOGLE A MOUNTAIN VIEW, IN CALIFORNIA, NEL PERIODO COMPRESO APPROSSIMATIVAMENTE TRA LUGLIO E AGOSTO 2019. NULLO OVE VIETATO O LIMITATO DALLA LEGGE.

1. Date e tempistiche del Concorso: Il concorso della Fiera della Scienza di Google 2018 descritto nel presente Regolamento ufficiale (il “Concorso”) ha inizio il 13 settembre 2018 o intorno a tale data alle ore 00:01 ora della costa del Pacifico (“PT”) e termina il 12 dicembre 2018 o intorno a tale data alle ore 23:59:59 PT (“Periodo del Concorso”). Il computer di Google gestisce l’orologio ufficiale per il Concorso e sarà il solo a determinare l’ora entro la quale saranno ricevute le iscrizioni. Durante il Periodo del Concorso ci sarà un unico invito aperto per la presentazione dei Progetti, come definito di seguito (“Invito aperto per le Iscrizioni/Presentazione”), e tre fasi di valutazione che inizieranno e termineranno nelle date e negli orari indicati di seguito (salvo diversa comunicazione):

EVENTI

Invito aperto per le Iscrizioni/Presentazione	13 settembre 2018 alle ore 00:01 PT	12 dicembre 2018 alle 23:59:59 PT
Annuncio dei vincitori del premio State Award	Marzo 2019	
Annuncio dei Finalisti regionali	Aprile 2019	
Annuncio dei Finalisti globali	Maggio 2019	

2. Entità del Concorso: Google LLC 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043 (“Sponsor”); Marden-Kane, Inc., 575 Underhill Blvd, Suite 222, Syosset, NY, 11791 (“Amministratore del Concorso”). Lo Sponsor e l’Amministratore del Concorso sono collettivamente chiamati “Entità del Concorso”.

3. Idoneità Il Concorso è aperto alle persone che hanno compiuto 13 anni entro il 12 dicembre 2018 e 18 anni entro il 13 settembre 2018, in base ai requisiti specifici per Paese sotto indicati. Nessun concorrente può iscriversi o partecipare al Concorso prima di aver compiuto 13 anni di età. Se un Partecipante compie 19 anni durante il periodo di presentazione non sarà squalificato. Tutti i Partecipanti devono avere il permesso di un genitore o di un tutore legale per poter partecipare al Concorso. Lo Sponsor si riserva il diritto di verificare l’idoneità di un soggetto a partecipare al Concorso.

Requisiti specifici per Paese: i partecipanti provenienti dai 28 Paesi membri dell’Unione Europea (consultare https://europa.eu/european-union/about-eu/countries_en) devono aver compiuto almeno 16 anni entro il 12 dicembre 2018. I partecipanti provenienti da Corea del Sud e Israele devono aver compiuto almeno 14 anni entro il 12 dicembre 2018.

I vincitori di edizioni precedenti (di qualsiasi premio e/o riconoscimento) della Fiera della Scienza di Google non possono partecipare all’edizione 2018.

Minorenni – genitori e tutori legali: il genitore esercente la patria potestà o tutore legale di un Partecipante che non ha raggiunto la maggiore età legale nella giurisdizione in cui risiede (come specificato di seguito): (a) dovrà garantire che il Partecipante osservi il presente Regolamento ufficiale; e (b) concorda con tale Regolamento ufficiale a nome proprio e ne sanziona l’accettazione da parte del Partecipante. Il genitore esercente la patria potestà o tutore legale deve accettare di tutelare le Parti Esonerate (come definite in seguito) da: (a) eventuali reclami presentati dal Partecipante o dalla sua famiglia contro le Parti Esonerate in relazione al Concorso; e (b) eventuali perdite (comprese eventuali responsabilità) dovute a condotte in contrasto con il presente Regolamento ufficiale.

Non idoneità: Il Concorso **non è aperto** ai residenti di Cuba, Iran, Corea del Nord, Sudan, Siria, Crimea e qualsiasi altro Paese sanzionato dagli USA, ed è nullo ove proibito dalla legge. Non sono idonei a partecipare al Concorso i dipendenti, funzionari, direttori, agenti, rappresentanti e relativi parenti stretti (vale a dire genitori, coniugi, figli, fratelli, parenti acquisiti, nonni, nipoti e rispettivi coniugi, indipendentemente dal luogo di residenza) o residenti nello stesso nucleo familiare (legalmente imparentati o meno) delle Entità del Concorso e relative società controllanti, affiliate e controllate, agenzie di pubblicità e promozione, consulenti legali e finanziari e qualsiasi altra società associata al presente Concorso (incluse altre istituzioni elencate sul Sito del Concorso coinvolte nella valutazione).

4. Come partecipare al Concorso: Per partecipare: Inviare un (1) Progetto in qualità di individuo o di membro di un gruppo formato da massimo tre (3) persone (un “Team”). Se si partecipa al Concorso individualmente o come membro di un Team (ciascuno un “Partecipante”) seguire le istruzioni sotto indicate.

È possibile partecipare al Concorso con un (1) solo Progetto, in qualità di individuo, Responsabile del Team o Membro del Team. Se si partecipa con più Progetti, verrà giudicato soltanto il primo inviato. Tutti i Progetti successivi in cui il soggetto viene indicato come Partecipante, Responsabile del Team o Membro del Team non verranno presi in considerazione. I Progetti non presentati conformemente alle istruzioni fornite sul Sito del Concorso e nel presente Regolamento ufficiale potrebbero non essere presi in considerazione a esclusiva discrezione delle Entità del Concorso.

Nota: Google dividerà i partecipanti in gruppi per area geografica (Regione) e fascia d'età in base alle informazioni fornite nella registrazione. Google assegnerà ciascun Partecipante a una fascia di età nel modo seguente: 13-15, 16-18 e una delle tre seguenti aree geografiche: Americhe, APAC (Asia-Pacifico), ed Europa/Africa/Medio Oriente.

A. PARTECIPAZIONE AL CONCORSO COME INDIVIDUO:

- Se non si possiede già un account Google, iscriversi per ottenerne uno: Per creare un account Google, andare all'indirizzo <https://accounts.google.com/NewAccount> e seguire le istruzioni fornite.
- Una volta creato l'account Google, andare all'indirizzo <http://googlesciencefair.com> e registrarsi. Verrà richiesto di inserire l'account Google, l'indirizzo email e la password.
- In seguito si verrà trasferiti alla Dashboard del Progetto. Ogni volta che ci si collega utilizzando i dati dell'account Google all'indirizzo <http://www.googlesciencefair.com>, si apre la pagina del concorso in cui è possibile inserire ed esaminare i dati di registrazione, richiedere il consenso dei genitori esercenti la patria potestà o del tutore legale, creare, modificare e inoltrare il Progetto finale.

Registrazione (individuale)

- Nella sezione Registrazione, compilare le informazioni richieste sul soggetto partecipante e sul Progetto prima di creare il proprio Progetto. È possibile modificare tali informazioni in seguito. Selezionare la casella indicante che si sono letti, capiti e accettati i termini e il Regolamento ufficiale.

Creazione del Progetto (individuale)

- Dopo aver completato la registrazione, è possibile iniziare a lavorare al proprio Progetto. Il Progetto deve rispettare i requisiti di partecipazione tecnici, creativi e legali descritti nel presente Regolamento ufficiale e sul Sito del Concorso (integralmente richiamati mediante tale riferimento).
- Si devono completare tutte le sezioni del Sito del Concorso.
- Il Progetto sarà valutato in una (1) delle due (2) diverse fasce d'età (13-15, 16-18; lo sponsor determinerà il compito in base alla fascia di età una volta completata la procedura di inoltro delle proposte) e categoria di concorso come stabilito dai giudici (consultare il paragrafo 4(C) più oltre per un elenco delle Categorie).

Richiesta del consenso dei genitori o del tutore legale (individuale)

- Una volta completata la procedura di registrazione, si può iniziare a lavorare al proprio Progetto, ma non è possibile presentarlo per la valutazione fino a quando non si è richiesto e ottenuto il consenso dei genitori esercenti la patria potestà o del tutore legale. Per maggiori informazioni e per avviare la procedura per ottenere il consenso dei

genitori o del tutore legale, fare riferimento alla sezione “Per i genitori” del sito googlesciencefair.com.

- Dopo aver eseguito questa operazione, il genitore o il tutore legale riceverà una email da Google con le istruzioni su come dare il consenso per la partecipazione al concorso. Se non si riceve tale consenso, il Progetto non sarà preso in esame.
- Il consenso dei genitori esercenti la patria potestà o del tutore legale è obbligatorio per tutti i Partecipanti. Google deve ricevere il consenso alla partecipazione da parte dei genitori esercenti la patria potestà o del tutore legale prima che un Partecipante possa inoltrare un progetto. Il consenso dei genitori esercenti la patria potestà o del tutore legale è obbligatorio anche per l'utilizzo da parte del Partecipante di prodotti e servizi Google in relazione a e nell'ambito della partecipazione al Concorso.

B. PARTECIPAZIONE AL CONCORSO COME TEAM Il Team ha diritto di partecipare a partire dal giorno in cui il responsabile del team s'iscrive al Concorso:

- Tutti i membri del team devono soddisfare i requisiti d'idoneità al Concorso, tra cui, a titolo esemplificativo, i requisiti di età minima in ciascun Paese di residenza dei membri del team.
- Tutti i membri del team devono compilare e ricevere il consenso dei genitori esercenti la patria potestà o del tutore legale (come spiegato sopra).
- Il team può essere composto da Partecipanti provenienti da scuole, città e Paesi diversi.
- Il team può essere composto da Partecipanti di entrambe le categorie di fascia d'età. Il membro più anziano del team determina la collocazione nella fascia d'età.

Per partecipare come Team:

- Per partecipare al Concorso, tutti i membri del team devono avere o creare un account Google gratuito. Per creare un account Google, andare all'indirizzo <https://accounts.google.com/NewAccount> e seguire le istruzioni fornite.
- Una volta che tutti i membri del Team disporranno di un account Google, si deve scegliere un membro che svolge il ruolo di Responsabile del Team.
- Come Responsabile del Team, si deve andare all'indirizzo <http://www.googlesciencefair.com> e iscriversi. Al Responsabile del Team sarà richiesto di inserire il proprio account Google, indirizzo email e password.
- Il Responsabile del Team sarà indirizzato alla Dashboard del Progetto. Ogni volta che il Responsabile del Team si collega utilizzando i dati dell'account Google all'indirizzo <http://www.googlesciencefair.com>, si apre una pagina in cui è possibile inserire ed esaminare i dati di registrazione, richiedere il consenso dei genitori o del tutore legale, creare, modificare e inoltrare il Progetto finale del team.
- Al Responsabile del Team sarà chiesto di inserire alcune informazioni personali e sul Progetto del team nella sezione Registrazione prima di poter creare un Progetto. Nota: la registrazione si può modificare nella fase di inoltro fino al momento in cui viene “inviata”.
- Il Responsabile del Team deve selezionare la casella indicante che si sono letti, compresi e accettati i termini e il Regolamento ufficiale.
- **Il Responsabile del Team deve aggiungere gli altri Membri del Team al proprio Team** dopo aver completato la procedura di registrazione, inserendo gli indirizzi email degli altri Membri del team.

- Gli altri Membri del team riceveranno un'email da Google con le istruzioni relative a come registrarsi in qualità di componenti del Team. Verrà loro richiesto di creare una password e fornire gli stessi dati personali che erano stati richiesti al Responsabile del Team. I Membri del Team devono selezionare la casella indicante che si sono letti, capiti e accettati i termini e il Regolamento ufficiale.
- Una volta completata la registrazione, potranno collegarsi e vedere la Dashboard del Progetto. Vedranno i loro dati personali e la stessa dashboard visualizzata anche dagli altri Membri del Team. Tutti i Membri del Team possono collegarsi separatamente per lavorare al progetto del "team", ma il Responsabile del Team deve inoltrare il Progetto finale.

Richiesta del consenso dei genitori o del tutore legale (Team)

- Dopo aver completato la registrazione, è possibile iniziare a lavorare al proprio Progetto, ma non sarà possibile presentarlo per la valutazione fino a quando tutti i Membri del Team non abbiano richiesto e ottenuto il consenso dei genitori esercenti la patria potestà o del tutore legale.
- Ciascun Membro del Team deve collegarsi alla Dashboard del Progetto usando le proprie informazioni per l'accesso e inserire l'indirizzo email di un genitore o tutore legale nell'apposito spazio.
- Il genitore esercente la patria potestà o il tutore legale di ciascun Membro del Team riceverà una email da Google con le istruzioni su come dare il consenso per la partecipazione al Concorso. Se non si riceve tale consenso, il Progetto non sarà preso in esame.
- Il consenso dei genitori esercenti la patria potestà o del tutore legale è obbligatorio per tutti i Partecipanti, compresi tutti i membri del team. Google deve ricevere il consenso alla partecipazione da parte dei genitori esercenti la patria potestà o del tutore legale prima che un Partecipante possa inoltrare un Progetto. Il consenso dei genitori esercenti la patria potestà o del tutore legale è obbligatorio anche per l'utilizzo da parte del Partecipante di prodotti e servizi Google in relazione a e nell'ambito della partecipazione al Concorso.

Creazione del Progetto (Team)

- Dopo aver completato la registrazione, si può iniziare a lavorare al proprio Progetto. Il Progetto deve rispettare i requisiti di partecipazione tecnici, creativi e legali descritti nel presente Regolamento ufficiale e sul Sito del Concorso (integralmente richiamati mediante tale riferimento).
- Si devono completare tutte le sezioni del Sito del Concorso.
- Il Progetto sarà valutato in una (1) delle due (2) diverse fasce d'età (13-15 e 16-18), lo sponsor determinerà il compito in base alla fascia di età una volta completata la procedura di inoltro delle proposte. I Progetti saranno giudicati in base alla categoria del Concorso come stabilito dai giudici (consultare il paragrafo 4(C) più oltre per un elenco delle Categorie).

C. COMPLETAMENTO E INVIO DEL PROGETTO

Il Partecipante (o il Responsabile del Team se si tratta di un Team) può inviare il proprio Progetto (o quello del Team) in qualsiasi momento durante l'Invito aperto per le Iscrizioni. I PROGETTI NON SONO INVIATI AUTOMATICAMENTE – IL PARTECIPANTE (O IL

RESPONSABILE DEL TEAM SE SI TRATTA DI UN TEAM) DEVE SELEZIONARE **INVIO** AFFINCHÉ IL PROPRIO PROGETTO (O QUELLO DEL TEAM) SIA CONSIDERATO INVIATO AL CONCORSO. Il **Partecipante (o il Team)** potrà apportare ulteriori modifiche ai dati di **Registrazione e/o al Progetto fino alla chiusura del Concorso.**

I Partecipanti possono presentare Progetti in una (1) delle seguenti materie come argomento principale e fino a due (2) sottoargomenti:

- Flora e fauna
- Scienze degli alimenti
- Scienze della Terra e ambientali
- Invenzioni e innovazione
- Elettricità ed elettronica
- Robotica
- Biologia
- Chimica
- Fisica
- Scienze comportamentali e sociali
- Energia e spazio
- Astrofisica
- Informatica e matematica

I Progetti saranno assegnati dallo Sponsor e/o dalla Giuria (come definito più sotto) alla Categoria che, a esclusiva discrezione dello Sponsor e/o della Giuria, sia ritenuta meglio rappresentare la materia del Progetto ai fini del giudizio (tuttavia la Giuria prenderà in considerazione le selezioni delle materie fatte dai Partecipanti nel decidere in quale Categoria inserire i Progetti: Categoria di Progettazione o di Sperimentazione).

- LA CATEGORIA DI SPERIMENTAZIONE COMPRENDE I SEGUENTI ARGOMENTI:
Scienze comportamentali e sociali, Biologia, Chimica, Scienze ambientali, Flora e fauna, Scienze degli alimenti
- LA CATEGORIA DI PROGETTAZIONE COMPRENDE I SEGUENTI ARGOMENTI:
Astrofisica, Energia e spazio, Fisica, Elettricità ed elettronica, Invenzioni e innovazione, Robotica, Informatica e Matematica

I Partecipanti devono compilare tutte le sezioni presenti nel Sito del Concorso:

Sezione 1: Riassunto

- Una breve sintesi del Progetto.

Integrazioni facoltative al riassunto (inviare soltanto una (1) delle seguenti opzioni):

- Un video di due (2) minuti (solo YouTube)
-
- Uno slideshow (solo Presentazioni Google) con un massimo di venti (20) diapositive

Nota: i video creati senza usare YouTube e le slide create senza usare Presentazioni Google saranno squalificati e non esaminati.

Sezione 2: Informazioni personali

- Presentazione di se stessi/del proprio team.

Sezione 3: Domanda/Proposta

- Descrivere la questione che si sta indagando e la propria ipotesi o il problema che si sta cercando di risolvere e i risultati previsti.

Sezione 4: Ricerca

- Una descrizione della ricerca svolta nella categoria prescelta e le conseguenze avute sul Progetto.

Sezione 5: Metodo/Test e Riprogettazione:

- Descrizione dettagliata delle modalità di esecuzione dell'esperimento o dei test svolti.

Sezione 6: Risultati:

- Dati e osservazioni raccolti durante l'esperimento o i test, presentati con chiarezza, inclusa una descrizione di eventuali modelli o tendenze.

Sezione 7: Conclusione/Relazione:

- Una spiegazione di come l'esperimento o i test rispondono alla domanda oppure perché non sono in grado di farlo e se i risultati corrispondono o meno alle aspettative.

Sezione 8: Bibliografia, Riferimenti e Ringraziamenti

D. REQUISITI TECNICI E LINGUISTICI

- Video facoltativo riassuntivo del progetto (solo Youtube): la durata massima deve essere di due (2) minuti. Se il video dura più di due (2) minuti, verranno giudicati soltanto i primi due (2) minuti.
- Slideshow facoltativo riassuntivo del progetto (solo Presentazioni Google): massimo venti (20) diapositive. Se la presentazione contiene più di venti (20) diapositive, verranno giudicate soltanto le prime venti (20).

Lingua: i Progetti presentati devono essere in una delle seguenti lingue: inglese, tedesco, italiano, spagnolo, francese, arabo, ebraico, polacco, giapponese, russo, turco, portoghese, coreano o cinese (semplificato o tradizionale). Tuttavia, è possibile presentare i Progetti in qualsiasi lingua, purché venga fornita anche una traduzione/un documento scritto in inglese per i giudici di lingua inglese. La lingua utilizzata per il Progetto non influirà sulle possibilità di un Partecipante o di un Team di avanzare nel Concorso.

E. ULTERIORI LIMITAZIONI RELATIVE AI PROGETTI

I Progetti che coinvolgono persone, dati personali o test su persone sono limitati ai seguenti casi:

utilizzo di dati da risorse preesistenti pubblicamente disponibili;
Utilizzo di dati relativi ad osservazioni comportamentali in ambienti pubblici non soggetti a restrizioni;
Utilizzo di dati ricevuti e registrati in forma anonima/non identificata.

I progetti che coinvolgono animali o dati animali sono limitati ai seguenti casi:

utilizzo di dati da risorse preesistenti pubblicamente disponibili;
utilizzo di dati di progetti basati sull'osservazione o il comportamento che coinvolgono animali nel proprio ambiente naturale o in un laboratorio di osservazione esistente (ad esempio una università).

I progetti che coinvolgono agenti biologici, dati di agenti biologici o test biologici sono limitati ai seguenti casi:

utilizzo di dati da risorse preesistenti pubblicamente disponibili;
uso di organismi registrati nel livello di biosicurezza 1 (BSL1) e inferiore;
Le categorie autorizzate comprendono:
Lievito per panificazione e lievito di birra, eccetto se utilizzato in studi sul DNA; Lactobacillus, Bacillus thuringiensis, fissazione dell'azoto, batteri mangia-petrolio, funghi mucilluginosi e batteri mangia-alghe introdotti nel loro ambiente naturale. La coltura di funghi o batteri in aree domestiche è rigorosamente vietata. Le colture devono essere in capsule di Petri sigillate, sotto adeguata supervisione di esperti normalmente impegnati nella coltura di agenti biologici, eseguite da partecipanti con accesso a impianti di autoclave. Studi della formazione di muffe su cibi eseguiti fuori da un laboratorio professionale sono consentiti esclusivamente se l'esperimento si conclude alla prima traccia di muffe.
L'utilizzo di tessuti è limitato ai casi riportati di seguito:
Tessuto vegetale; colture stabilizzate di cellule e tessuti (ad es. ottenute da colture ATCC, American Type Culture Collection). Nota: l'origine e il numero di catalogo di tutte le colture devono essere indicati nel Piano di ricerca.
Carne o sottoprodotti della carne ottenuti da negozi di generi alimentari, ristoranti o ditte di confezionamento;
Pelo;
Denti che siano stati sterilizzati per eliminare gli agenti patogeni ematici eventualmente presenti. (Si consiglia la procedura di disinfezione chimica o di sterilizzazione in autoclave a 121 °C per venti (20) minuti); tessuto fossilizzato o campioni archeologici.

Nessun progetto può prevedere l'utilizzo o il trattamento di sostanze chimiche pericolose. L'USO DI AGENTI CANCEROGENI DI QUALSIASI CATEGORIA È SEVERAMENTE PROIBITO.

TUTTE LE PROPOSTE DOVRANNO OSSERVARE LE SEGUENTI LINEE GUIDA DI SICUREZZA. QUALORA NON SI OSSERVINO RIGOROSAMENTE TALI LINEE GUIDA, LO SPONSOR IN QUALSIASI MOMENTO, A PROPRIA ESCLUSIVA DISCREZIONE, PUÒ SQUALIFICARE UNA PROPOSTA E IL PARTECIPANTE ELIMINANDOLO DAL CONCORSO:

- Se si sta lavorando in un laboratorio registrato, in un centro di ricerca o nel laboratorio di una scuola, si devono osservare le linee guida di sicurezza del laboratorio in questione.

Si prega di allegare tali linee guida di sicurezza osservate, unitamente ai dettagli sulla sede/le persone da contattare e sul responsabile del laboratorio.

- Se si ritiene che il progetto su cui si sta lavorando preveda l'utilizzo di sostanze chimiche pericolose, non si dovranno manipolare di persona tali sostanze. Il mentore adulto (o l'ispettore di laboratorio) dovrà occuparsene. Si prega di inoltrare le informazioni di contatto del mentore/ispettore insieme alla proposta inviata.
- Se si sta utilizzando una sostanza chimica o un tessuto che si ritiene possa richiedere linee guida di salute e sicurezza specifiche, fare una ricerca, chiedere indicazioni al mentore/ispettore e osservare tutte le eventuali direttive pertinenti. Allegare eventuali linee guida osservate, unitamente alle informazioni di contatto del mentore/ispettore.

F. TERMINI DI PARTECIPAZIONE Con la partecipazione al Concorso, si accetta di rispettare i Termini di Servizio (<http://www.google.com/accounts/TOS>) e le Norme sulla Privacy (<http://www.google.com/privacypolicy.html>), di Google, incorporati come riferimento nel presente Regolamento ufficiale. L'utilizzo del Sito del Concorso, Gmail, Google, YouTube e/o di altri siti, servizi o proprietà di Google è soggetto ai Termini di Servizio di ogni rispettivo sito, servizio o proprietà che regolamentano tale utilizzo, e il Partecipante accetta di rispettare tali Termini nella loro interezza. Per i Partecipanti che non risiedono in un Paese con una versione localizzata del Sito del Concorso Google ([www.google.com/sciencefair.com](http://www.google.com/sciencefair)), sarà valida la versione statunitense dei termini, delle linee guida e delle norme. A prescindere dal Paese di partecipazione, partecipando al Concorso il Partecipante dichiara e garantisce di persona e mediante il genitore esercente la patria potestà o il tutore legale di avere ottenuto per iscritto tutti i diritti, le licenze e le autorizzazioni dalle persone che potrebbero avere contribuito o partecipato alla creazione del Progetto (o dal genitore/tutore legale se tale persona è considerata minorenne nel proprio Paese di residenza); e che il suo Progetto è conforme al presente Regolamento ufficiale, ai requisiti del Sito del Concorso e che non contiene alcun utilizzo di nomi, immagini, fotografie o altri elementi identificativi, in parte o per intero, di altre persone, in vita o decedute, a eccezione del caso in cui sia necessario per citare le fonti utilizzate per il Progetto; non include musica, marchi, loghi o materiale protetto da copyright non di proprietà del Partecipante (sono compresi elementi quali nomi di società, musica, fotografie, opere d'arte, televisione, film o altri contenuti multimediali) o non viola in altro modo i diritti di terze parti o qualsiasi altro diritto di proprietà intellettuale; non è soggetto ad accordi con terze parti e non sono richiesti consensi e/o licenze di terze parti e che le Entità del Concorso non saranno tenute a pagare o sostenere il pagamento di alcuna somma dovuta a persone o entità comprese, senza alcuna limitazione, società di gestione del copyright o titolari di copyright, diritti connessi o diritti morali, a persone che le rappresentano e a qualsiasi persona che agisce per loro conto in conseguenza dell'utilizzo o dello sfruttamento dell'idea, dei materiali del Progetto o dei relativi diritti; include la prova che siano state ottenute le eventuali autorizzazioni richieste dalle autorità locali e le altre autorizzazioni.

A prescindere dal Paese di partecipazione, partecipando al Concorso il Partecipante dichiara e garantisce di persona e mediante il genitore esercente la patria potestà o il tutore legale che la propria partecipazione al Concorso o a qualsiasi evento relativo al Concorso non diffama, dichiara il falso o contiene osservazioni denigratorie o altri contenuti che potrebbero avere un effetto negativo sul nome o sulla reputazione delle Entità esonerate o di altre persone e/o entità; non presenta contenuti di natura sessuale o pornografici, contenuti di incitamento all'odio di qualsiasi tipo (compresi contenuti razzisti, sessisti, ecc.), contenuti che promuovono violenze o

sofferenze inflitte a un altro essere vivente o altri contenuti offensivi, osceni o inappropriati; non include minacce di alcun tipo o affermazioni che possano intimidire, molestare o vessare qualsiasi persona; non viola alcuna legge locale, statale, nazionale o internazionale; e non pubblica contenuti che invitano a commettere reati penali o forniscono istruzioni in merito. L'Amministratore del Concorso si riserva il diritto di squalificare qualsiasi Partecipante che, a sua esclusiva discrezione, ritiene abbia violato lo spirito del Concorso, una dichiarazione (scientifica o di altro tipo) o una garanzia o i termini del presente Regolamento ufficiale in qualsiasi momento durante il Concorso. **L'Amministratore del Concorso si riserva il diritto di esaminare tutti i Progetti ricevuti durante l'Invito aperto per le Iscrizioni e sul Sito del Concorso pubblicherà soltanto i Finalisti regionali, i Finalisti globali, i Vincitori dei premi, i Vincitori dei Premi per categoria e il Vincitore del Primo Premio che rispettano il presente Regolamento ufficiale, così come stabilito a sua esclusiva discrezione dall'Amministratore del Concorso ("Progetti idonei")**. I Progetti considerati non conformi al presente Regolamento ufficiale a esclusiva discrezione delle Entità del Concorso verranno squalificati dal Concorso e non verranno visualizzati sul Sito del Concorso. Il Partecipante riconosce, personalmente e mediante il genitore esercente la patria potestà o tutore legale, che le Parti esonerate (come definite sotto) non sono responsabili di eventuali utilizzi non autorizzati dei Progetti da parte di terzi. Le Entità del Concorso non garantiscono la pubblicazione dei Progetti.

G. LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ TECNICA Nella misura consentita dalla legge vigente, le Entità del Concorso e relative società controllanti, controllate, affiliate, agenzie di pubblicità e promozione, consulenti legali e finanziari e qualsiasi altra società associata al presente Concorso (inclusi, senza limitazione alcuna, gli enti elargitori dei premi) o altra entità che potrebbe essere aggiunta sul Sito del Concorso come partecipante al Concorso in seguito alla pubblicazione del presente Regolamento ufficiale, nonché tutti i rispettivi funzionari, direttori, azionisti, agenti, licenziatari, concessionari di licenze, dipendenti ed eventuali fornitori di accesso a Internet (collettivamente "Parti esonerate") (tranne in caso di negligenza di una Parte esonerata) non sono responsabili dell'inserimento errato o impreciso delle informazioni, di errori umani, di malfunzionamenti tecnici, della perdita e/o della trasmissione tardiva di dati, di omissioni, interruzioni, eliminazioni, difetti, della mancata connessione tramite il telefono, il computer o altra rete, dispositivi informatici, software o di ogni eventuale combinazione degli elementi citati, dell'impossibilità di accedere al Sito del Concorso o a qualsiasi sito, servizio, proprietà di Google, di problemi di caricamento dei Progetti o di download di materiali relativi al Concorso dal Sito del Concorso o da qualsiasi sito, servizio, proprietà di Google, oppure di progetti o altri materiali tardivi, persi, rubati, danneggiati, indirizzati in modo errato, sbagliati, illeggibili, in ritardo, non recapitati o incompleti. Ai fini del presente Regolamento ufficiale, i Progetti si considerano ricevuti quando i server di Google ricevono il Progetto caricato sul Sito del Concorso e registrano le relative informazioni obbligatorie. Le informazioni relative a Progetti/Partecipanti raccolte durante il Concorso verranno utilizzate soltanto in conformità con il consenso dato dai Partecipanti al momento dell'iscrizione e con il presente Regolamento ufficiale (comprese in particolare le Norme sulla privacy di Google citate in precedenza).

5. STRUTTURA DI RICONOSCIMENTO:

Premi locali (SOLO RESIDENTI US): I vincitori dei Premi locali saranno stabiliti da una Giuria distinta. Ciascuno dei 50 Stati Uniti, Washington, D.C., e i territori partecipanti che hanno

inoltrato una proposta idonea avranno un (1) vincitore. I Vincitori dei Premi locali sono idonei per, e saranno automaticamente iscritti al, concorso per il Finalista regionale.

A. Finalisti regionali:

Fino a un massimo di 100 Finalisti regionali: massimo di otto (8) per Fascia d'età (13-15 e 16-18) in ciascuna delle tre (3) Regioni (EMEA, APAC, US) per ciascuna delle due (2) Categorie (Sperimentazione e Progettazione), più due (2) Jolly* per ciascuna Categoria.

*Il Jolly si decide in base ai requisiti seguenti: dopo la selezione dei primi trentadue (32) Finalisti regionali da ciascuna delle tre (3) regioni, i due (2) successivi Progetti con punteggi più alti di ciascuna Categoria, indipendentemente da fascia d'età o regione, saranno selezionati come Jolly.

B. Finalisti globali:

Venti (20) Finalisti globali: quattro (4) Vincitori per ciascuna delle due (2) Fasce d'età all'interno di ciascuna delle due (2) Categorie (Sperimentazione e Progettazione) più due (2) Jolly* provenienti da ciascuna categoria, parteciperanno alla gara per i Premi per categoria (come elencato di seguito).

*Il Jolly si decide in base ai requisiti seguenti: dopo la selezione dei primi sedici (16) Finalisti globali, i due (2) successivi Progetti con punteggi più alti di ciascuna Categoria, indipendentemente da fascia d'età o regione, saranno selezionati come Jolly.

C. Premi per categoria:

CATEGORIA DI SPERIMENTAZIONE:

Premio Scientific American: il premio di Scientific American sarà conferito a un (1) Vincitore della Categoria Sperimentazione.

Premio National Geographic: il Premio del National Geographic sarà conferito a un (1) Vincitore della Categoria Sperimentazione.

CATEGORIA DI PROGETTAZIONE:

Premio LEGO Education: il premio LEGO Education sarà conferito a un (1) Vincitore della Categoria Progettazione.

Premio Virgin Galactic: il premio di Virgin Galactic sarà conferito a un (1) Vincitore della Categoria Progettazione.

D. Vincitore del Primo Premio:

Un (1) Finalista tra coloro che hanno ricevuto il Premio per categoria sarà scelto come Vincitore del Primo Premio. Il Partecipante con il successivo punteggio più alto nella Categoria corrispondente sarà proclamato Finalista e vincitore del Premio per categoria al posto del Vincitore del Primo Premio. Il Vincitore del Primo Premio non riceverà un Premio per categoria oltre al Primo Premio.

E. Premi aggiuntivi (sono premi indipendenti dai Premi per categoria):

Premio Inspiring Educator: il premio Inspiring Educator viene assegnato a un insegnante che ha ispirato i suoi studenti a prendere parte al Concorso della Fiera della Scienza. Facoltativo: durante la registrazione un Partecipante può segnalare chi lo ha ispirato e perché.

6. VALUTAZIONE PER DESIGNARE I FINALISTI REGIONALI, I FINALISTI GLOBALI, I VINCITORI DEI PREMI E IL VINCITORE DEL PRIMO PREMIO:

A. Valutazione:

I requisiti di partecipazione e i criteri indicati sotto saranno considerati collettivamente i “**Criteri**” ai fini del presente Regolamento ufficiale. Un gruppo di rappresentanti (la “**Giuria**” o i “**Giudici**”) stabilirà a propria unica discrezione le modalità e la procedura di valutazione dei Progetti idonei.

Sezione 1: Riassunto

Un riassunto eccellente deve offrire una sintesi chiara della questione o del problema che si sta indagando, le fasi del progetto, gli obiettivi prefissati e i risultati ottenuti.

Sezione 2: Informazioni sul Partecipante/sul Team

I Partecipanti/Team eccellenti devono mostrare una vera passione per la scienza o la tecnica, essere in grado di esporre le proprie idee con sicurezza, chiarezza ed entusiasmo e spiegare che cosa significherebbe per loro vincere.

***Sezione 3: Domanda/Proposta**

Una domanda o una proposta eccellente deve essere interessante, creativa, formulata con termini scientifici ed essere attinente alla realtà attuale. I Partecipanti/Team devono includere un'ipotesi o un risultato previsto che deriva dalla domanda, mirato e fondato sulle conoscenze in possesso.

Sezione 4: Ricerca

I Partecipanti/Team eccellenti si impegnano a eseguire ricerche utili per dar forma al Progetto e inserire il lavoro in un contesto pertinente e reale.

***Sezione 5: Metodo/Test e Riprogettazione**

I Partecipanti/Team eccellenti devono dimostrare di avere utilizzato buone tecniche di sperimentazione o di collaudo e di saper descrivere il metodo adottato in modo chiaro e dettagliato.

***Sezione 6: Risultati**

I Partecipanti/Team eccellenti devono registrare in modo preciso i dati, i risultati o le osservazioni importanti, presentarli con chiarezza e descrivere i modelli o le tendenze supportati da tali dati.

***Sezione 7: Conclusione/Relazione**

Una conclusione o una relazione eccellente illustra il modo in cui l'esperimento o il test risponde alla domanda o al problema o il motivo per cui invece fallisce e se supporta o meno l'ipotesi.

Sezione 8: Bibliografia, Riferimenti e Ringraziamenti

I Partecipanti/Team eccellenti devono riconoscere e fornire chiari riferimenti relativi alle fonti di informazioni consultate e/o utilizzate e ringraziare per l'aiuto ricevuto (ad esempio per trovare le attrezzature e i materiali, per svolgere il lavoro in tutta sicurezza o per utilizzare attrezzature e tecniche non familiari).

B. Determinazione dei Finalisti regionali:

Premi locali (SOLO RESIDENTI US): i concorrenti idonei (come descritto sopra nella Sezione 5) saranno giudicati in base ai criteri seguenti dai giudici di ciascuna località, ovvero gli stessi criteri applicati per i Finalisti regionali.

Una Giuria esaminerà e valuterà tutti i Progetti idonei presentati. Durante questa fase di valutazione, la Giuria può leggere soltanto le sezioni di cui sopra contrassegnate da un asterisco (Sezioni: 3 (Domanda/Proposta), 5 (Metodo/Test e Riprogettazione), 6 (Risultati) e 7 (Conclusione/Relazione)). Se si superano i limiti di durata e parole indicati, come stabilito nella procedura di inoltro, non si garantisce che i giudici continueranno a leggere il testo o a guardare il video oltre i limiti stabiliti da questi regolamenti. I Partecipanti possono presentare ulteriore materiale di supporto in qualsiasi sezione (per es., Documenti Google/Fogli/Presentazioni incorporati o video YouTube). Ma la Giuria non è tenuta a leggere tali documenti di supporto.

Il punteggio massimo assegnato dalla Giuria per ogni sezione del Progetto è:

- 1) Domanda/Proposta (punteggio massimo 5)
- 2) Metodo/Test e Riprogettazione (punteggio massimo 15)
- 3) Risultati (punteggio massimo 15)
- 4) Conclusione/Relazione (punteggio massimo 15)

50 è il punteggio massimo totale.

I primi cento (100) progetti con il punteggio più alto: otto (8) per Fascia d'età (13-15 e 16-18) in ciascuna delle tre (3) Regioni (EMEA, APAC, US) per ciascuna delle due (2) Categorie (Sperimentazione e Progettazione), più quattro (4) Jolly verranno considerati i "**Finalisti regionali potenziali**".

Prima della pubblicazione dei Finalisti regionali, la Giuria preliminare leggerà per intero i Progetti che hanno ottenuto il punteggio più alto per verificare che il metodo scientifico o il processo di progettazione sia fondato e che non siano presenti violazioni del presente Regolamento ufficiale. Se si stabilisce che un Finalista regionale potenziale abbia violato il presente Regolamento ufficiale, questi sarà squalificato e il progetto con il successivo punteggio più alto nella Categoria/Età/Regione corrispondente sarà esaminato e confermato come Finalista regionale.

Annuncio dei Finalisti regionali: i 100 Finalisti regionali saranno pubblicati sul Sito del Concorso che sarà annunciato nel sito della Fiera della Scienza di Google.

C. Determinazione dei Finalisti globali

La Giuria dei Finalisti regionali assegnerà un punteggio a tutti i Progetti Finalisti regionali per ottenere i quattro (4) possibili Finalisti globali per ognuna delle due (2) fasce d'età (13-15, 16-18) per Categoria (Progettazione e Sperimentazione), per un totale di otto (8) in ciascuna Categoria, più quattro (4) Jolly (2 per ogni categoria, indipendentemente da età o area

geografica) per un totale di 20 **“Finalisti globali potenziali”** in base ai Criteri applicabili sopra indicati.

Ai Finalisti regionali potrebbe essere chiesto di partecipare a un colloquio telefonico e/o video con un rappresentante della Giuria. La Giuria potrebbe anche chiedere referenze agli insegnanti o mentori dei Finalisti regionali.

Se per qualsiasi motivo un Finalista globale potenziale venisse squalificato, un candidato sostitutivo, scelto con gli stessi criteri, sarà considerato Finalista globale potenziale. Tutti i Finalisti globali potenziali dovranno firmare e sottoscrivere una Dichiarazione giurata (oppure un certificato o una dichiarazione, ove applicabile) di idoneità e Liberatoria per la pubblicità redazionale, a meno che non sia vietato dalla legge; un contratto e una liberatoria del Partecipante; altri e ulteriori contratti che potrebbero essere richiesti dallo Sponsor; (collettivamente, le **“Liberatorie”**) e una liberatoria per i viaggi e inviarli tramite email o fax (e successivamente per posta all'Amministratore del Concorso) entro la data specificata in una comunicazione email.

Se un Finalista globale potenziale è minorenne nella propria giurisdizione di residenza, le Liberatorie devono essere compilate e firmate dal genitore o tutore legale del Partecipante, che sarà responsabile del rispetto di tutti i requisiti imposti ai Finalisti minorenni indicati nel presente Regolamento ufficiale (e, inoltre, se il Finalista potenziale è un minore che vive in Spagna, il genitore o tutore legale dovrà informare il pubblico ministero (**“Ministerio Fiscal”**) dei contenuti delle Liberatorie). Qualora eventuali Liberatorie inviate a un Finalista globale potenziale venissero restituite al mittente perché non recapitabili o un Finalista globale potenziale non potesse essere contattato entro un periodo di tempo ragionevole o non sottoscrivesse correttamente e non riconsegnasse tutte le Liberatorie descritte nel presente Regolamento ufficiale entro il periodo di tempo indicato, o qualora un Finalista globale potenziale fosse ritenuto non idoneo o non conforme al presente Regolamento ufficiale, il Finalista globale potenziale verrà squalificato e, a esclusiva discrezione dell'Amministratore del Concorso, verrà informata la persona che ha presentato il Progetto che ha ottenuto il successivo punteggio più alto, se si dispone del tempo necessario per farlo. È opportuno tenere presente che la **“Dichiarazione giurata di idoneità e Liberatoria per la pubblicità redazionale”** comprende il consenso per l'utilizzo di nome e cognome, immagini, città di residenza, informazioni di base, storie e fotografie dei Finalisti per scopi promozionali, senza che sia previsto alcun ulteriore compenso. A scanso di dubbi, il rifiuto di tale consenso non impedirà al Finalista globale potenziale di ricevere il premio pertinente.

D. Determinazione dei Vincitori:

Ai venti (20) Finalisti globali verrà conferito il Premio per i Finalisti globali, che consiste in un viaggio alla sede centrale di Google a Mountain View, in California, per partecipare all'evento di selezione finale dei vincitori che si terrà a luglio del 2019. I Finalisti dovranno partecipare all'evento per un numero di giorni predefinito. A questo evento, una Giuria di **“celebrità”** esaminerà ogni Progetto e sceglierà i vincitori dei Premi per categoria. Sarà nominato un Presidente della giuria incaricato di prendere la decisione finale come opportuno. Ogni Partecipante presenterà il proprio progetto alla Giuria di **“celebrità”**. I Giudici selezioneranno tra i Finalisti globali un (1) Vincitore per Categoria per ognuno dei quattro (4) Premi per categoria in

base ai due (2) Progetti con il punteggio più alto per ogni categoria. I giudici quindi selezioneranno un (1) Vincitore del Primo Premio tra questi quattro (4) Vincitori per categoria. (Il Partecipante con il successivo punteggio più alto nella Categoria corrispondente sarà proclamato Finalista e vincitore del Premio per categoria al posto del Vincitore del Primo Premio). In caso di pareggio durante qualsiasi fase della procedura di valutazione/determinazione dei vincitori, tutti i Progetti con punteggio uguale verranno rivalutati dai membri della Giuria di celebrità. Qualora il voto sia diviso, il Presidente della giuria deciderà il vincitore. I Progetti dei Vincitori per Categoria e del Vincitore del Primo Premio verranno designati come tali e pubblicati sul Sito del Concorso nel luglio 2019. La designazione di un Finalista globale, di un Vincitore per Categoria, di un Vincitore di un premio e/o del Vincitore del Primo Premio è soggetta a verifica di idoneità e prova di conformità al presente Regolamento ufficiale, al mantenimento della conformità al presente Regolamento ufficiale e all'approvazione dello Sponsor. Qualora l'evento di selezione dei vincitori venisse annullato per qualsiasi motivo, lo Sponsor selezionerà i vincitori finali tramite una fase di valutazione aggiuntiva basata sui Criteri indicati in precedenza.

E. Determinazione dei Vincitori dei Premi addizionali: la giuria selezionerà un (1) Vincitore per ciascuno dei premi addizionali.

Premio Inspiring Educator: durante l'Invito aperto per le Iscrizioni e/o durante la selezione del vincitore finale a Mountain View, in California, i Partecipanti avranno la possibilità di includere le informazioni relative a una persona che le ha ispirate a partecipare al Concorso. Il premio Inspiring Educator riconosce un insegnante che suscita ispirazione e che ha aiutato uno (1) dei Finalisti a partecipare al Concorso.

I criteri di valutazione e il punteggio massimo per il premio Inspiring Educator sono:

- 1) L'insegnante ha ispirato la classe/scuola a partecipare a programmi STEM? (punteggio massimo 5)
- 2) L'insegnante ha spinto il partecipante a individuare un progetto esclusivo eppure in grado di rispondere ai suoi interessi nel complesso? (punteggio massimo 5)
- 3) L'insegnante è stato disponibile a fornire consigli e aiuto durante l'intera esperienza? (punteggio massimo 5)
- 4) Spiegare i motivi per cui il proprio insegnante è una fonte eccellente di ispirazione (punteggio massimo 10).

25 è il punteggio massimo totale.

Il Progetto che ottiene il massimo punteggio sarà nominato vincitore potenziale. In caso di pareggio, un Giudice determinerà il vincitore.

F. Termini per tutte le fasi di valutazione:

Qualora un Finalista regionale, un Finalista globale, un Vincitore per Categoria, un Vincitore di un premio o il Vincitore del Primo Premio fosse ritenuto non idoneo o non conforme al presente Regolamento ufficiale, tale Partecipante verrà squalificato e lo Sponsor potrà selezionare un Partecipante sostitutivo, a sua unica discrezione, anche qualora il nome o il Progetto del

partecipante squalificato sia stato mostrato o annunciato pubblicamente (nel Sito del Concorso o in qualsiasi altro modo).

Le decisioni della Giuria sono definitive e vincolanti per tutte le questioni che riguardano il Concorso (fatta salva ogni azione giudiziaria).

Nota: il Partecipante riconosce e accetta che le Entità del Concorso si riservano il diritto di squalificare un Partecipante in qualsiasi momento, a loro unica discrezione, sulla base di informazioni presenti in, apprese oppure ottenute a seguito dell'invio di qualsiasi Liberatoria o di altri moduli richiesti dalle Entità del Concorso che, a loro esclusiva opinione, costituiscono una violazione del presente Regolamento ufficiale o di qualsiasi altro documento o modulo del Concorso.

7. DETTAGLI DEI PREMI

A. Primo Premio:

Un (1) Vincitore del Primo Premio riceverà una borsa di studio offerta da Google del valore di US\$50.000 destinata a coprire le spese dell'ulteriore istruzione del Vincitore del Primo Premio. Se il Primo Premio viene assegnato a un Team, la somma di US\$50.000 verrà suddivisa equamente tra i Membri del Team. A esclusiva discrezione dello Sponsor, verrà assegnato un premio di valore pari o superiore.

Valore totale indicativo del Primo Premio: US\$50.000

B. Premi per categorie:

Premi Categoria di Sperimentazione:

Premio National Geographic: Premio: il Vincitore o i Vincitori (massimo 3) del premio National Geographic Explorer faranno un viaggio della durata di 15 giorni in Ecuador e nelle Galápagos all'interno di 15-20 eventi promossi da National Geographic Student Expeditions, partendo da Miami, Florida. Lo Sponsor ha il diritto di sostituire il Premio con un premio dello stesso valore o di valore superiore qualora il premio stabilito non fosse più disponibile per qualsiasi ragione. Durante il viaggio la lingua utilizzata sarà esclusivamente l'inglese. I dettagli del viaggio sono soggetti a disponibilità. I viaggiatori dichiarano di accettare i termini e le condizioni di National Geographic Student Expeditions relativamente al viaggio. Il viaggio premio è valido nel corso del 2019. I posti sono soggetti a disponibilità.

Inoltre National Geographic offrirà una borsa di studio del valore di US\$15.000 per promuovere l'istruzione del vincitore o dei vincitori e un programma di mentoring (valido per 1 anno dall'individuazione/assegnazione del mentore). Lo studente potrà collaborare con un esperto di National Geographic in veste di mentore per un anno al fine di conoscere ed esplorare le bellezze della natura.

Valore totale indicativo del Premio National Geographic Explorer: US\$26.000-\$32.900 per vincitore (se si tratta di un team, tutti i membri del team parteciperanno al viaggio/programma di mentoring; la borsa di studio sarà divisa in parti uguali tra i membri del team).

Premio Scientific American: Premio: il Vincitore o i Vincitori del premio, insieme a un (1) genitore/tutore legale per vincitore, faranno una crociera organizzata da Scientific American in

una delle affascinanti mete prescelte da Scientific American. Questa esclusiva esperienza prevede seminari e dibattiti con gli scienziati presenti a bordo. Tra le mete delle crociere recenti ricordiamo il Canale di Panama e il Mediterraneo. Maggiori informazioni sono disponibili nel sito www.scientificamerican.com/travel. Il viaggio premio è valido nel corso del 2019 e la durata sarà stabilita da Scientific American.

Inoltre Scientific American offrirà una borsa di studio del valore di US\$15.000 per promuovere l'istruzione del Vincitore o dei Vincitori e un programma di mentoring (valido per 1 anno dall'individuazione/assegnazione del mentore). Lo studente potrà collaborare con un esperto della comunità di Scientific American in veste di mentore per un anno al fine di conoscere e sperimentare le ultime innovazioni nel campo delle scienze pure.

Valore totale indicativo del Premio per categoria Scientific American: US\$30.000 per vincitore (se si tratta di un team, tutti i membri del team parteciperanno al viaggio/programma di mentoring; la borsa di studio sarà divisa in parti uguali tra i membri del team).

Premi Categoria di Progettazione:

Premio LEGO Education: Premio: il premio LEGO Education Builder viene assegnato a un vincitore o vincitori che abbiano usato un metodo pratico e innovativo per risolvere alcune delle maggiori sfide nell'ambito della progettazione. Il Vincitore o i Vincitori, insieme a un (1) genitore/tutore legale per vincitore, andranno a visitare la sede di The LEGO Group a Billund, in Danimarca, dove lo studente incontrerà i dipendenti e i progettisti della divisione LEGO Education. La durata del viaggio sarà stabilita da LEGO. Lo studente visiterà gli stabilimenti di produzione LEGO, la LEGO Idea House e riceverà i biglietti per entrare nel parco di divertimenti LEGOLAND Denmark. Sarà consegnata anche una costruzione di mattoncini LEGO personalizzata ideata da uno dei progettisti della divisione LEGO Education di Billund, in Danimarca.

Il viaggio premio è valido nel corso del 2019. Inoltre LEGO offrirà una borsa di studio del valore di US\$15.000 per promuovere ulteriormente l'istruzione del vincitore o dei vincitori.

Valore totale indicativo del Premio LEGO Education: US\$25.000 per vincitore (se si tratta di un team, tutti i membri del team parteciperanno al viaggio; la borsa di studio sarà divisa in parti uguali tra i membri del team).

Premio Virgin Galactic Pioneer: Premio: Il Vincitore e un (1) genitore/tutore legale per vincitore faranno una visita guidata degli stabilimenti di Virgin Galactic per conoscere lo straordinario gruppo di ingegneri che hanno trasformato in realtà il sogno del Virgin Galactic, oltre ad avere l'occasione di visitare la nuova astronave. La visita avverrà nel corso del 2019 in una data concordata di comune accordo tra Virgin Galactic, Google e il Vincitore o i Vincitori del premio Virgin Galactic Pioneer. Sarà fatto il possibile per garantire che durante la visita si possano vedere l'astronave e la portaerei. Qualora per cause al di fuori del proprio controllo Virgin Galactic fosse impossibilitata a soddisfare questi o altri criteri previsti dal premio in quel giorno, Virgin Galactic e lo Sponsor si riservano il diritto di sostituire il premio con uno di valore pari o superiore.

Inoltre Virgin Galactic offrirà una borsa di studio del valore di US\$15.000 per promuovere l'istruzione del vincitore o dei vincitori e un programma di mentoring (valido per 1 anno). Lo studente avrà la possibilità di lavorare con uno dei dirigenti/ingegneri di Virgin Galactic in veste di mentore per un anno al fine di imparare come continuare ad approfondire l'interesse nell'esplorazione lo spazio e lo studio della fisica.

Valore totale indicativo del Premio per categoria Virgin Galactic: US\$23.000 per vincitore (se si tratta di un team, tutti i membri del team parteciperanno al viaggio/programma di mentoring; la borsa di studio sarà divisa in parti uguali tra i membri del team).

NOTA RELATIVA A TUTTI I PREMI: lo Sponsor pagherà il biglietto aereo di andata e ritorno in classe economica per ogni Vincitore (o ciascun membro del Team vincente), più un (1) genitore/tutore legale per Vincitore (o membro del Team vincente) se il Vincitore è considerato un minore nel proprio Paese di residenza, per tutti i viaggi sopra elencati. Il valore effettivo dei premi può variare in base alla volatilità delle tariffe aeree e alla distanza tra la città di partenza e quella di destinazione. Tutte le tasse associate a qualsiasi premio e tutte le spese che non sono qui menzionate specificatamente non sono incluse e sono a carico esclusivo del Vincitore, tra cui in modo non esaustivo: trasporto verso e dall'aeroporto di partenza, pasti, bevande alcoliche, imposte, mance, assicurazione, servizio in camera, telefonate, souvenir, ecc. Si applicano i regolamenti e le condizioni della compagnia aerea e dell'hotel. I dettagli del viaggio sono passibili di cambiamento senza preavviso. Viaggio e alloggio sono soggetti a disponibilità, determinate limitazioni, date di non disponibilità e approvazione dello Sponsor. Al momento del check-in nell'hotel il Vincitore (o il genitore/tutore legale) potrebbe dover esibire una carta di credito. Il Vincitore e il genitore/tutore legale hanno la responsabilità esclusiva di ottenere tutti i documenti di viaggio necessari (carta d'identità o passaporto valido, visto, carta di credito, ecc.) prima della partenza. Tutti i costi relativi al conseguimento dei documenti di viaggio richiesti sono a carico del Vincitore e del genitore/tutore legale. Lo Sponsor si riserva il diritto di cambiare e/o sostituire qualsiasi Premio o qualsiasi componente del Premio con un Premio o componente del Premio di valore pari o superiore in qualsiasi momento, a sua esclusiva discrezione. Lo Sponsor sceglierà le compagnie aeree e gli hotel a sua esclusiva discrezione. Il Vincitore (o i Membri del Team vincente se il progetto vincente è di un team) e il/i genitore/i o tutore/i legale/i devono viaggiare seguendo lo stesso itinerario. Tutte le date di viaggio sono passibili di cambiamento a sola discrezione dello Sponsor. Potrebbero applicarsi restrizioni, condizioni e limitazioni sui viaggi. Gli itinerari di viaggio sono soggetti a disponibilità e devono comprendere andata e ritorno. Lo Sponsor non sarà responsabile di alcun danno eventuale ai bagagli o di cancellazioni, ritardi, deviazioni o sostituzioni, o di qualsiasi atto od omissione da parte di compagnie aeree, hotel o altre agenzie di trasporti o qualsiasi altra persona che fornisce i servizi e le sistemazioni necessari.

Valore totale indicativo di tutti i premi per categoria: US\$109.900.

C. Premi aggiuntivi:

Premio Inspiring Educator: un buono regalo del valore di \$5.000 da usare per l'acquisto di prodotti LEGO Education per la scuola di provenienza.

Valore totale indicativo del Premio Inspiring Educator: US\$5.000.

Premio locale (SOLO RESIDENTI US): ciascun vincitore del Premio locale riceverà un tablet Android e una goodie bag Google contenente una maglietta, una sacca e delle figurine. Valore totale indicativo: US\$250.

Il Valore totale indicativo del Premio locale sarà stabilito in base al numero delle sedi partecipanti.

Finalisti regionali: ciascuno dei 100 Finalisti regionali riceverà un Chromebook e una goodie bag Google contenente una maglietta, una sacca e delle figurine. Valore totale indicativo: US\$125.

Valore totale indicativo dei premi regionali: \$12.500.

Valore totale indicativo di tutti i premi addizionali: US\$17.500 (esclusi i Premi locali)

D. Premi Finalisti globali

Venti (20) Finalisti globali (compreso ciascun membro di un team) riceveranno:

- Una goodie bag LEGO Education.
- Una goodie bag Google.
- Un abbonamento alla rivista National Geographic: Un abbonamento di 12 mesi alla rivista National Geographic a partire dal settembre 2019 o intorno a tale data.
- Un abbonamento alla rivista Scientific American: Una copia cartacea individuale e un abbonamento digitale alla rivista Scientific American per 12 mesi a partire dal settembre 2019 o intorno a tale data.
- Una goodie bag di Virgin Galactic.

Valore totale indicativo del premio per ogni Finalista: US\$800

Valore totale indicativo dei premi per i Finalisti globali: US\$16.000

E. Viaggio a Mountain View per l'Evento di selezione dei vincitori

I venti (20) Finalisti globali riceveranno un viaggio della durata minima di tre (3) giorni e due (2) notti (la durata del viaggio dipende dal Paese di origine e dai relativi tempi di percorrenza, a discrezione dello Sponsor) per i Finalisti globali (compresi, se possibile, tutti i Membri del Team) (ciascuno un "Viaggiatore") e un genitore o tutore legale per Viaggiatore, se questi è considerato minorenne nel Paese di residenza, a Mountain View, in California, USA, per partecipare all'Evento di selezione finale dei Vincitori (esclusivamente Finalista globale), che si terrà a luglio del 2019 o intorno a tale periodo. Le date esatte del viaggio verranno stabilite dallo Sponsor a sua esclusiva discrezione. Anche la data, gli orari e la sede dell'Evento di selezione dei Vincitori potrebbero essere modificati a unica discrezione dello Sponsor e i Viaggiatori e i relativi genitori/tutori legali che li accompagnano potrebbero doversi mettere in viaggio con un preavviso di massimo quindici (15) giorni. Qualora un Viaggiatore non potesse mettersi in viaggio nelle date scelte dallo Sponsor, tale impossibilità da parte del Viaggiatore (o del suo Team, se il Viaggiatore fa parte di un team) verrà considerata una rinuncia al premio e lo Sponsor potrebbe scegliere un Finalista globale sostitutivo, seguendo la procedura di

valutazione spiegata in precedenza, a sua unica discrezione. Il premio del viaggio comprende un biglietto aereo di andata e ritorno in classe economica per ogni Viaggiatore (e per un (1) genitore/tutore legale di ogni Viaggiatore, se minorenne), con partenza da un aeroporto principale locale più vicino al luogo di residenza del Viaggiatore (a esclusiva discrezione dello Sponsor) per Mountain View, in California, USA (se un Viaggiatore dovesse risiedere entro un raggio di duecento (200) miglia da Mountain View, potrebbe essere concordato il trasporto via terra, a discrezione dello Sponsor, e non sarà riconosciuto alcun tipo di compenso o di sostituzione al posto del viaggio in aereo), il trasferimento di andata e ritorno via terra tra albergo e aeroporto a Mountain View, California, con automobile privata/furgone/autobus, come stabilito dallo Sponsor (se un Viaggiatore non è idoneo al trasporto aereo, il trasferimento di andata e ritorno fra aeroporto e albergo non sarà fornito); sistemazione in un albergo standard scelto dallo Sponsor (una (1) stanza singola o doppia, come stabilito dallo Sponsor) e trasferimento via terra di andata e ritorno fra albergo, eventi correlati ed Evento di selezione dei vincitori. Tutti i costi e le spese associati all'accettazione del premio e a utilizzi non specificati in questo documento inclusi, senza alcuna limitazione, tutte le tasse federali, statali, locali, di contea, provinciali e altre tasse (incluse imposte sul reddito e ritenute fiscali), costi sostenuti per i bagagli, documenti di viaggio, assicurazione, pasti, spese incidentali, spese per i consumi nella camera d'albergo, telefonate, bevande, mance e qualsiasi altra spesa non specificata nel presente Regolamento ufficiale, sono a carico esclusivo del Viaggiatore (e del genitore/tutore legale di ogni Viaggiatore, se minorenne).

Valore indicativo totale di ciascun viaggio (basato sui valori in vigore al momento della pubblicazione del presente Regolamento ufficiale e della Liberatoria): US\$3.500 ciascuno (o US\$4.500 ciascuno se si è accompagnati da un genitore/tutore legale). Il valore effettivo può variare in base alla città di origine. Le specifiche disposizioni di viaggio verranno stabilite dall'agente dello Sponsor. La scelta dell'aeroporto di partenza e di destinazione, della compagnia aerea, degli orari dei voli e dell'albergo di destinazione è a esclusiva discrezione dello Sponsor e dei suoi agenti. Le Parti esonerate non sono responsabili delle spese sostenute a seguito della cancellazione o del ritardo dei voli. I Viaggiatori e i genitori/tutori legali (ove applicabile) devono viaggiare insieme seguendo il medesimo itinerario e hanno la responsabilità di ottenere, prima del viaggio, tutti i documenti di viaggio necessari (ad esempio documenti di identità con foto, passaporti, visti e così via) e l'eventuale assicurazione obbligatoria (o facoltativa) medica, di viaggio e così via. I premi non verranno consegnati se: (a) non è possibile ottenere i documenti di viaggio richiesti per qualsiasi motivo entro i tempi stabiliti dallo Sponsor; (b) il Viaggiatore non aveva il diritto assoluto, al momento della selezione, di rientrare nel suo Paese di origine dopo aver lasciato il Paese; oppure (c) se insorgono complicazioni relative ai documenti di immigrazione o di viaggio che impediscono a un Viaggiatore e/o al relativo genitore/tutore legale che lo accompagna di entrare negli Stati Uniti. In quest'ultimo caso, il Viaggiatore, il genitore o il tutore, (ove applicabile), sarà l'unico responsabile dell'organizzazione e delle spese del viaggio di ritorno al luogo di partenza. Tutti i Viaggiatori (e il genitore/tutore legale di ogni Viaggiatore, se minorenne) saranno i soli responsabili della determinazione e del rispetto di tutte le procedure e le limitazioni vigenti relative ai viaggi locali e internazionali. Tutti i Viaggiatori, e genitori/tutori legali (ove applicabile), dovranno soddisfare tutti i requisiti necessari al check-in nell'hotel compresa, a titolo esemplificativo, la presentazione di una carta di credito principale. I dettagli specifici di questo pacchetto di viaggio sono soggetti a disponibilità e rimangono validi a esclusiva discrezione dello Sponsor. I termini e le condizioni complete del viaggio verranno forniti insieme alla notifica del premio. Il viaggio deve essere effettuato tramite

l'agente dello Sponsor con un vettore scelto dallo Sponsor. Le prenotazioni sono soggette a disponibilità. Potrebbero essere applicate delle restrizioni sui viaggi e date di non disponibilità. Qualora un Viaggiatore non dovesse essere in grado per qualsiasi motivo di partecipare all'Evento di selezione dei vincitori, non verranno riconosciuti compensi o sostituzioni in alternativa e le Entità del Concorso non avranno ulteriori obblighi nei confronti di tale Viaggiatore.

F. Condizioni generali relative ai Premi (per tutti i premi e riconoscimenti): i premi non sono trasferibili, cedibili o riscattabili in cambio di denaro, se non a esclusiva discrezione dello Sponsor, nel cui caso sarà conferito un premio di valore equivalente o superiore. Nessuna sostituzione di vincitore. Non sarà offerto denaro contante in sostituzione di alcun premio. I premi sono passibili di cambiamento in qualsiasi momento senza preavviso. Gli sponsor si riservano il diritto, a loro esclusiva discrezione, di sostituire un premio con un altro premio di valore uguale o superiore. Se un premio comprende una borsa di studio: (i) si applicano i termini e le condizioni della borsa di studio e il Vincitore (o il genitore/tutore legale, se il vincitore è minorenne) potrebbe dover firmare un contratto con un responsabile della borsa di studio selezionato dallo Sponsor a propria discrezione; (ii) la borsa di studio è valida esclusivamente per spese di natura scolastica presso un college, università, o istituto professionale/tecnico accreditato dalle pertinenti autorità regionali, statali, o nazionali, come verificato dal responsabile della borsa di studio; e (iii) in base alle opzioni di esborso selezionate, i Vincitori statunitensi potrebbero ricevere il modulo fiscale Form 1099 dell'IRS relativo al valore della borsa di studio. Oltre ai premi sopra elencati, gli uffici di Google nel Paese del vincitore potrebbero offrire ai vincitori ulteriori premi a discrezione di Google. Tutte le spese relative a tasse federali, statali, nazionali, provinciali e di altro tipo (incluse le tasse sul reddito e le ritenute fiscali) e qualsiasi altro costo e altra spesa associati all'accettazione e all'uso del premio non specificati in questo documento come forniti, sono a carico dei Vincitori del Concorso. Ogni Vincitore del Concorso legalmente residente negli Stati Uniti riceverà un modulo 1099 per il valore effettivo del suo premio, se tale valore eccede l'importo di \$600. I premi saranno assegnati a luglio 2019 o intorno a tale data. Ogni dettaglio relativo ai premi non specificato nel presente regolamento è determinato a discrezione esclusiva dello Sponsor e i termini e le condizioni completi relativi ai premi verranno comunicati al Vincitore al momento dell'assegnazione del premio.

G. Condizioni relative ai Premi per i minorenni (per tutti i premi e riconoscimenti): qualora il Vincitore fosse minorenne nella sua giurisdizione di residenza, il premio verrà assegnato, in tutto o in parte, a nome del genitore o tutore legale, che sarà responsabile del rispetto di tutti i requisiti imposti ai vincitori stabiliti nel presente regolamento. Tuttavia sarà il Vincitore, e non il genitore o tutore legale, a partecipare alle attività associate al premio. Qualora il Vincitore fosse minorenne nella sua giurisdizione di residenza e dovesse viaggiare per ritirare il premio, dovrà essere accompagnato da un genitore o tutore legale. I Vincitori e i genitori/tutori legali dovranno sottoscrivere e riconsegnare una Liberatoria per la responsabilità dell'Accompagnatore e una Liberatoria per la pubblicità redazionale per l'Accompagnatore (a meno che ciò sia vietato dalla legge vigente) (collettivamente i "Moduli per le liberatorie degli Accompagnatori") prima del rilascio dei documenti di viaggio. I genitori e/o tutori legali devono avere compiuto la maggiore età nelle loro giurisdizioni di residenza. La mancata restituzione tempestiva dei Moduli per le liberatorie degli Accompagnatori potrebbe impedire ai Vincitori e ai relativi genitori o tutori legali di partecipare al viaggio.

8. PROPRIETÀ DEL PROGETTO/CONCESSIONE DEI DIRITTI

Il Partecipante rimarrà il proprietario del suo Progetto. Tuttavia, partecipando al Concorso e nella misura consentita dalla legge, il Partecipante personalmente, e tramite il genitore esercente la patria potestà e il tutore legale, concede alle Entità del Concorso e ai rispettivi licenziatari, affiliate, partner promozionali, sviluppatori, rappresentanti legali, cessionari e agenti (collettivamente le “**Parti autorizzate**”) una licenza perpetua (o nella misura massima consentita dalla legge), internazionale, gratuita, non esclusiva, cedibile in sublicenza, incondizionata e trasferibile per modificare, elaborare, tagliare, riorganizzare, aggiungere a, eliminare da, riprodurre, codificare, archiviare, copiare, trasmettere, pubblicare, affiggere, diffondere, visualizzare, adattare, esporre e/o utilizzare o riutilizzare in altro modo (senza alcuna limitazione riguardo ai tempi o al numero di utilizzi) il suo Progetto (o del Team), nome, indirizzo, immagine, voce, sembianze, dichiarazioni, informazioni di base e materiale biografico compresi, a titolo esemplificativo, tutti i materiali presentati in relazione al Concorso, oltre a ulteriori immagini fotografiche, immagini video, ritratti, documenti, interviste o altri materiali derivanti dalla sua partecipazione al Concorso (con o senza l’uso del suo nome) in media di ogni genere, in ogni lingua, in tutto il mondo e con qualsiasi mezzo, a fini di lucro, pubblicitari, promozionali, commerciali o di qualsiasi altro tipo senza ulteriori esami, notifiche, approvazioni, considerazioni o compensi dovuti al Partecipante o a terze parti. Per i residenti in Polonia, la licenza internazionale viene concessa al momento dell’invio dell’Iscrizione al Concorso, per un periodo irrevocabile di cinque (5) anni senza diritto di cessazione. I residenti in Israele, nella misura massima consentita dalla legge vigente, accettano inoltre di rinunciare a tutti i diritti morali associati al Progetto. La partecipazione dei Vincitori del Concorso all’Evento di selezione dei vincitori e a eventuali registrazioni audio e video associate, prove o altri eventi associati all’evento sarà di proprietà di Google LLC, che potrà utilizzare, modificare, elaborare e distribuire lo svolgimento dell’Evento di selezione dei vincitori e tutti gli elementi di tale partecipazione, compresi, senza alcuna limitazione, i nomi e le immagini di persone o luoghi rappresentati, in media di ogni genere non noti o ideati in un secondo momento, in ogni lingua, in tutto il mondo e con qualsiasi mezzo, a fini di lucro, pubblicitari, promozionali, commerciali o di qualsiasi altro tipo senza ulteriori esami, notifiche, approvazioni, considerazioni o compensi dovuti ai Vincitori o a terze parti. Qualora il Partecipante fosse minorenne in Spagna, i suddetti diritti e autorizzazioni dovranno essere concessi dal genitore o tutore legale del Partecipante e ne dovrà essere data comunicazione al Ministerio Fiscal.

Qualora il Partecipante fosse minorenne in Spagna, la suddetta licenza dovrà essere concessa dal genitore o tutore legale, a meno che il Partecipante abbia un’età compresa tra i 16 e i 18 anni e viva da solo ai sensi delle disposizioni dell’Articolo 44 dell’attuale legge spagnola sul copyright. Al Partecipante potrebbe essere chiesto di inviare il video originale, i file della presentazione, i materiali del Progetto, la documentazione di ricerca, le opere citate o altri materiali/documentazione ritenuti necessari dallo Sponsor a sua esclusiva discrezione. La mancata consegna di questi materiali potrebbe causare la squalifica.

9. LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ: Fatto salvo ove vietato dalla legge e nella misura in cui le conseguenze negative descritte sotto siano il risultato prevedibile di questioni che rientrano nel controllo ragionevole delle Parti esonerate e siano la diretta conseguenza della loro negligenza o inadempienza, le Parti esonerate non sono responsabili dell’inserimento errato o impreciso delle informazioni, di errori umani, di malfunzionamenti tecnici, della perdita e/o della

trasmissione tardiva di dati, di omissioni, interruzioni, eliminazioni, difetti, della mancata connessione tramite il telefono, il computer o altra rete, di dispositivi informatici, software o di ogni eventuale combinazione degli elementi citati, dell'impossibilità di accedere al sito Google, dell'impossibilità di caricare o scaricare materiale relativo al Concorso dal sito Google, oppure di Progetti tardivi, persi, danneggiati, indirizzati in modo errato, in ritardo, illeggibili, sbagliati, non precisi, rubati o incompleti.

PARTECIPANDO AL CONCORSO, IL PARTECIPANTE: (I) ACCETTA, PERSONALMENTE E TRAMITE IL GENITORE ESERCENTE LA PATRIA POTESTÀ O IL TUTORE LEGALE, LE CONDIZIONI RIPORTATE NEL PRESENTE REGOLAMENTO UFFICIALE DEL CONCORSO, ACCETTA DI ESSERE VINCOLATO DALLE DECISIONI DELLE ENTITÀ DEL CONCORSO, FATTO SALVO OGNI DIRITTO DI AGIRE IN GIUDIZIO; (II) GARANTISCE, PERSONALMENTE E TRAMITE IL GENITORE ESERCENTE LA PATRIA POTESTÀ O IL TUTORE LEGALE, DI ESSERE IDONEO A PARTECIPARE AL PRESENTE CONCORSO; E (III) ACCETTA, PERSONALMENTE E TRAMITE IL GENITORE ESERCENTE LA PATRIA POTESTÀ O IL TUTORE LEGALE, CHE, NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE VIGENTE, LE PARTI ESONERATE NON SARANNO RESPONSABILI DI EVENTUALI RECLAMI, PERDITE, RESPONSABILITÀ E DANNI DI ALCUN TIPO (COMPRESI COSTI E SPESE LEGALI RAGIONEVOLI) AVANZATI NEI LORO CONFRONTI, INCORSI, SOSTENUTI O DERIVANTI DALL'UTILIZZO, L'ACCETTAZIONE O L'UTILIZZO IMPROPRIO DI QUALSIASI MATERIALE DEL PROGETTO, O DURANTE LA PREPARAZIONE PER, LA PARTECIPAZIONE A E/O IL VIAGGIO VERSO E DA QUALSIASI ATTIVITÀ LEGATA AL CONCORSO, COMPRESI, SENZA ALCUNA LIMITAZIONE, LESIONI, DANNI, MORTE, PERDITA, DANNI A PERSONE O PROPRIETÀ (AD ECCEZIONE DEI CASI IN CUI EVENTUALI LESIONI PERSONALI O MORTE SIANO CAUSATE DALLA NEGLIGENZA DELLE PARTI ESONERATE) OPPURE DALLA VIOLAZIONE DEL PARTECIPANTE DI QUALSIASI ACCORDO O GARANZIA ASSOCIATI AL CONCORSO, COMPRESO IL PRESENTE REGOLAMENTO UFFICIALE DEL CONCORSO. OGNI TENTATIVO DI DANNEGGIARE DELIBERATAMENTE QUALSIVOGLIA SITO WEB O DI OSTACOLARE IL NORMALE SVOLGIMENTO DEL CONCORSO COSTITUISCE UNA VIOLAZIONE DELLA LEGGE E, NEL CASO SI VERIFICHINO QUESTE EVENTUALITÀ, LE ENTITÀ DEL CONCORSO E OGNI LORO LICENZIATARIO SI RISERVANO IL DIRITTO DI RICHIEDERE RISARCIMENTI O ALTRI TIPI D'INDENNIZZO (COMPRESI LE SPESE LEGALI) ALLE PERSONE RESPONSABILI DI TALI TENTATIVI NEI LIMITI CONSENTITI DALLA LEGGE. NONOSTANTE L'ESAME DEI PROGETTI DA PARTE DELL'AMMINISTRATORE DEL CONCORSO, IL PARTECIPANTE RICONOSCE E ACCETTA, PERSONALMENTE E TRAMITE IL GENITORE ESERCENTE LA PATRIA POTESTÀ O IL TUTORE LEGALE, DI ESSERE L'UNICO RESPONSABILE DEI CONTENUTI DEL PROGETTO E ACCETTA INOLTRE DI RIMBORSARE LE PARTI ESONERATE PER EVENTUALI DANNI E/O COSTI DERIVANTI DA UN RECLAMO O UNA RICHIESTA DI TERZE PARTI RELATIVI AI CONTENUTI DEL PROGETTO. AI SENSI DELL'ARTICOLO 1229 DEL CODICE CIVILE ITALIANO, LE LIMITAZIONI DI RESPONSABILITÀ NON SARANNO VALIDE E IN VIGORE PER DANNI DERIVANTI DA DOLO O COLPA GRAVE DELLE PARTI ESONERATE.

10. CONDIZIONI GENERALI: Le decisioni delle Entità del Concorso e della Giuria sono definitive e vincolanti per tutte le questioni che riguardano il Concorso, comprese l'interpretazione e l'applicazione del presente Regolamento ufficiale (fatto salvo il diritto di agire

in giudizio). I Finalisti potenziali e Vincitori potenziali e/o i loro genitori o tutori legali potrebbero essere contattati dalle Entità del Concorso tramite email. Nel caso di una controversia sull'identità di un Partecipante basata su un indirizzo email, il Progetto in questione potrebbe essere squalificato a esclusiva discrezione delle Entità del Concorso. Le Entità del Concorso si riservano il diritto, a loro esclusiva discrezione, di squalificare gli individui trovati a manomettere la procedura di partecipazione o i materiali dei Progetti, oppure a interferire in altro modo con l'adeguata amministrazione del Concorso o a violare il presente Regolamento ufficiale e annullare tutti i Progetti associati e/o i voti. Le Entità del Concorso potrebbero annullare, modificare o sospendere il Concorso (o una sua parte) per cause di forza maggiore o per qualsiasi evento al di fuori del controllo ragionevole delle Entità del Concorso, come stabilito dalle Entità del Concorso a loro discrezione. In caso di cessazione, soggetta all'approvazione di RACJ nel Quebec, lo Sponsor e/o l'Amministratore del Concorso si riserva il diritto, a sua esclusiva discrezione, di designare i Finalisti e/o i Vincitori del Concorso (come opportuno) fra tutti i Progetti non sospetti e idonei ricevuti fino al momento di tale provvedimento, secondo la procedura di valutazione spiegata in questo documento. **Il Partecipante riconosce e accetta, personalmente e tramite il genitore esercente la patria potestà o il tutore legale, che il rapporto tra lui e le Entità del Concorso non è un rapporto confidenziale, di fiducia, esclusivo o di tipo speciale e che la sua decisione di inviare un Progetto in relazione al Concorso non pone le Entità del Concorso in una posizione diversa dalla posizione dei membri del pubblico generale per quanto riguarda gli elementi del Progetto, tranne per quanto stabilito nel presente Regolamento ufficiale.**

11. IDEE SIMILI:

Il Partecipante comprende e riconosce, personalmente e tramite il genitore esercente la patria potestà o tutore legale, che: i) le Entità del Concorso hanno libero accesso a idee, storie, design, pellicole, nastri, video e altri materiali e che queste nuove idee vengono loro sottoposte costantemente o vengono visualizzate dai loro dipendenti; ii) molte idee o storie potrebbero essere in concorrenza con, simili o identiche ai contenuti del suo Progetto per quanto riguarda il tema, l'idea, il soggetto, il formato o altri aspetti; iii) il Partecipante non avrà diritto ad alcun compenso a seguito dell'utilizzo da parte delle Entità del Concorso di tali materiali simili o identici pervenuti o che potrebbero pervenire loro da parte di altre fonti. Fatto salvo ove vietato dalla legge, il Partecipante riconosce e accetta che le Entità esonerate non hanno e non avranno in futuro alcun obbligo o responsabilità, diretta o indiretta, per fatto altrui, per concorso di colpa o di altro tipo, in relazione alla violazione o alla tutela del copyright del Partecipante relativo al suo Progetto. Il Partecipante riconosce, infine, che, in relazione a qualsiasi reclamo da lui presentato in relazione o in seguito allo sfruttamento o utilizzo effettivo o presunto da parte delle Entità del Concorso di qualsiasi Progetto o altro materiale presentato in relazione al Concorso, gli eventuali danni a lui causati non saranno irreparabili o comunque sufficienti a conferirgli il diritto di richiedere un risarcimento in seguito ad una ingiunzione o in base all'"equity relief" oppure di intimare in qualsiasi modo, interferire con, ritardare o interrompere la produzione, la distribuzione, la presentazione o altro tipo di utilizzo di qualsiasi produzione basata sul, o presumibilmente basata sul, suo Progetto, e i suoi diritti e indennizzi in tali casi saranno strettamente limitati al diritto di chiedere il risarcimento dei danni tramite un'azione legale.

12. DATI PERSONALI:

Senza limitare quanto affermato nel paragrafo 8 (Proprietà del Progetto/Concessione dei diritti) di cui sopra, i Dati personali verranno utilizzati ai fini del Concorso in conformità con le Norme sulla privacy di Google disponibili online all'indirizzo <http://www.google.com/intl/en/privacy.html>,, compreso fornendo al partecipante gli aggiornamenti in merito al Concorso, richiedendogli di rispondere a sondaggi al fine di migliorare il Concorso e quanto altrimenti stabilito nel presente Regolamento ufficiale. **Il Partecipante acconsente personalmente, e tramite il genitore esercente la patria potestà o il tutore legale, espressamente all'utilizzo dei propri dati personali a tale scopo.** Lo Sponsor non venderà, condividerà o divulgherà in altro modo le informazioni raccolte con qualsiasi modalità a terze parti diverse dalle terze parti necessarie a portare avanti i suddetti scopi, a meno che il Partecipante abbia dato previo consenso esplicito al ricevimento di ulteriori informazioni da parte dello Sponsor o di una terza parte. Il Partecipante ha diritto all'accesso, alla modifica e al ritiro dei propri dati personali. Ha anche il diritto di opporsi alla raccolta dei dati, in determinate circostanze, in conformità con la legge vigente. Per esercitare tale diritto, scrivere a Google LLC, Attn: Google Science Fair 2018, 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043, USA. Il titolare del trattamento e destinatario dei dati è Google LLC, 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043, USA.

Per i residenti dell'Unione Europea, i dati dei Partecipanti verranno trasferiti fuori dall'Unione Europea nei seguenti Paesi: Stati Uniti, Australia e altri Paesi che non offrono un adeguato livello di protezione secondo le norme di tutela dei dati dell'UE, ai fini dell'amministrazione del Concorso. Adotteremo tutte le misure ragionevolmente necessarie per garantire il trattamento dei dati personali dei Partecipanti in sicurezza e in conformità con le Norme sulla privacy di Google e il presente Regolamento ufficiale in relazione a tale trasferimento. Partecipando al Concorso, il Partecipante acconsente espressamente a tale trasferimento.

13. LEGGE APPLICABILE E FORO COMPETENTE: Fatto salvo quanto diversamente previsto dalle leggi in vigore per l'Utente registrato in base alla sua residenza, il Concorso è regolato esclusivamente dalle leggi degli Stati Uniti ed è soggetto a tutte le leggi federali, statali e locali vigenti. Fatto salvo ove espressamente proibito dalla legge, qualsiasi azione legale o reclamo che insorga in relazione al Concorso deve essere presentato esclusivamente in un tribunale competente nella contea di Santa Clara, nello Stato della California.

14. NOTE PER DETERMINATI PAESI:

Qualora una disposizione del presente regolamento non fosse valida ai sensi delle leggi, delle norme o dei regolamenti di un particolare Paese, questa sarà applicata solo nei limiti consentiti. Oltre alle normative fiscali presenti in questo regolamento, i Vincitori del Concorso sono tenuti a rispettare la procedura di dichiarazione dei redditi e, laddove richiesto, provvedere al pagamento di eventuali tasse dovute ai sensi delle leggi, delle norme e dei regolamenti vigenti nel Paese di residenza dei Vincitori. Partecipando al Concorso, i Partecipanti accettano espressamente che per tutto ciò che riguarda l'interpretazione, l'esecuzione e l'applicazione del presente Regolamento ufficiale, ognuno di loro si assoggetta espressamente alle leggi degli Stati Uniti d'America e alla giurisdizione dei tribunali competenti della contea di Santa Clara, nello stato della California, Stati Uniti d'America, rinunciando espressamente a qualsiasi altra giurisdizione che potrebbe corrispondere alla loro in virtù del loro attuale o futuro domicilio o in virtù di qualsiasi altra causa.

A. Per il Canada: Solo per i residenti del Quebec, in Canada, valgono tutti i requisiti legali relativi a La Regie des Alcools des Courses et des Jeux (la "Regie"). Se un Vincitore del Concorso proviene dal Canada, potrebbe essergli richiesto di assegnare per iscritto qualsiasi copyright all'Entità del Concorso opportuna. Qualsiasi controversia relativa alla condotta o all'organizzazione di un concorso di pubblicità redazionale può essere presentata alla Regie per una decisione. Qualsiasi controversia relativa all'assegnazione di un premio può essere presentata alla Regie soltanto allo scopo di aiutare le parti a raggiungere un accordo.

B. Per il Messico: Partecipando al Concorso, i Partecipanti che vivono in Messico accettano espressamente che per tutto ciò che riguarda l'interpretazione, l'esecuzione e l'applicazione del presente Regolamento ufficiale, ognuno di loro si assoggetta espressamente alle leggi degli Stati Uniti d'America e alla giurisdizione dei tribunali competenti della contea di Santa Clara, nello stato della California, Stati Uniti, rinunciando espressamente a qualsiasi altra giurisdizione che potrebbe corrispondere alla loro in virtù del loro attuale o futuro domicilio o in virtù di qualsiasi altra causa.

C. Per la Germania: Nulla escluderà la responsabilità del Partecipante e la responsabilità delle Entità del Concorso per danni a vita, corpo e salute, per grave negligenza intenzionale e per occultamento fraudolento di difetti o inadempienza in merito alla qualità garantita ("Beschaffungsgarantie"). In caso di negligenze di minore gravità, il Partecipante e LE ENTITÀ DEL CONCORSO sono responsabili esclusivamente dell'inadempimento degli obblighi cardinali ("Kardinalpflichten", vale a dire gli obblighi che devono essere rispettati per una precisa interpretazione del contratto e gli obblighi su cui le parti si basano regolarmente per l'interpretazione dell'altra parte). In questi casi la responsabilità è limitata a eventuali perdite o danni ragionevolmente prevedibili al momento dell'entrata in vigore del PRESENTE CONTRATTO.

D. Diritto al ritiro per i residenti legalmente in Italia: Se il Partecipante è un consumatore, ai sensi dell'Articolo 64 del Codice del consumo italiano, il Partecipante avrà diritto a un periodo di dieci (10) giorni lavorativi per ritirare la sua Iscrizione a un Concorso senza incorrere in sanzioni o cause. Il diritto di ritiro può essere esercitato inviando tramite email una lettera indicante il desiderio del partecipante di ritirarsi all'indirizzo sciencefair@google.com (purché tale conferma venga data anche tramite email certificata non oltre quarantotto (48) ore dopo) entro e non oltre dieci (10) giorni dalla data dell'iscrizione.

15. ELENCO DEI VINCITORI DEL CONCORSO:

A maggio 2019 o intorno a tale data, i nomi dei Vincitori regionali e globali del Concorso verranno pubblicati sul Sito del Concorso.

© 2018 Marden-Kane, Inc. Tutti i diritti riservati. Il presente Regolamento ufficiale non può essere copiato, modificato o utilizzato per nessun altro scopo, commerciale o di altro tipo, senza l'esplicito consenso scritto di Marden-Kane, Inc.