

## Google Science Fair 2018 - REGRAS OFICIAIS

NÃO É NECESSÁRIO NENHUM PAGAMENTO OU COMPRA DE QUALQUER ESPÉCIE PARA SE INSCREVER OU SER PREMIADO NESTA COMPETIÇÃO. A COMPETIÇÃO GOOGLE SCIENCE FAIR 2018 É PROMOVIDA PELA GOOGLE LLC., 1600 AMPHITHEATRE PARKWAY, MOUNTAIN VIEW, CA 94043, ESTADOS UNIDOS DA AMÉRICA (“PATROCINADOR”). DESTACAMOS QUE NÃO SE TRATA DE UM SORTEIO, MAS SIM DE UMA COMPETIÇÃO CIENTÍFICA. DESTACAMOS AINDA QUE ESTAS REGRAS OFICIAIS NÃO CONSTITUEM UM EDITAL DE CONCURSO PÚBLICO OU CHAMAMENTO E QUE, PORTANTO, TODAS AS LEIS E REGULAMENTOS APLICÁVEIS A CONCURSOS PÚBLICOS NÃO SE APLICAM NESTE CASO.

A GOOGLE SCIENCE FAIR 2018 É UMA COMPETIÇÃO DE HABILIDADE EM QUE OS ESTUDANTES QUALIFICADOS (“INSCRITOS”) ENTRE 13 E 18 ANOS (OS REQUISITOS DE IDADE VARIAM CONFORME O PAÍS) DEVERÃO ENVIAR SEUS PROJETOS CIENTÍFICOS POR MEIO DE UM SITE ESPECÍFICO DO GOOGLE, ATUALMENTE DISPONÍVEL EM [GOOGLESCIENCEFAIR.COM](http://GOOGLESCIENCEFAIR.COM) (“SITE DA COMPETIÇÃO”), PARA COMPETIR POR PRÊMIOS. O PROJETO DO INSCRITO, JUNTAMENTE COM TODOS OS MATERIAIS FORNECIDOS POR ELE RELATIVOS À COMPETIÇÃO, SERÃO CHAMADOS COLETIVAMENTE DE “INSCRIÇÃO” NESTE DOCUMENTO. A COMPETIÇÃO SERÁ DIVIDIDA EM FASE DE INSCRIÇÃO, FASE DE AVALIAÇÃO E EVENTO FINAL, NA QUAL OS VENCEDORES SERÃO ESCOLHIDOS AO VIVO, PREVISTO PARA OCORRER NA SEDE DO GOOGLE EM MOUNTAIN VIEW, CALIFÓRNIA, CA, EM JULHO/AGOSTO DE 2019 OU DATA PRÓXIMA. A INSCRIÇÃO NÃO TERÁ EFEITO NOS LOCAIS EM QUE FOR PROIBIDA OU RESTRINGIDA PELA LEI.

**1. Dados e horários da competição:** A competição Google Science Fair 2018, descrita nestas Regras Oficiais (a “Competição”), terá início no dia 13 de setembro de 2018, ou em uma data próxima, às 0:00:01, hora do Pacífico (“PT”) dos EUA e terminará no dia 12 de dezembro de 2018, ou em uma data próxima, às 23:59:59 PT (“Período da Competição”). O computador do Google mantém o relógio oficial da Competição e será a única fonte a determinar o horário de recebimento das Inscrições. Durante o Período da Competição, haverá uma única chamada para o envio das Inscrições (a “Chamada para Inscrições”) e três rodadas de avaliação, cujas datas e horários previstos de início e término serão conforme descrito a seguir:

### EVENTOS

Chamada para Inscrições	13 de setembro de 2018 às 0:00:01 PT	12 de dezembro de 2018 às 23:59:59 PT
Anúncio dos vencedores do Prêmio estadual	Março de 2019	
Anúncio dos finalistas regionais	Abril de 2019	
Anúncio dos finalistas globais	Maio de 2019	

**2. Entidades da competição:** Google LLC 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043 EUA (“Patrocinador”); Marden-Kane, Inc., 575 Underhill Blvd, Suite 222, Syosset, NY, 11791 EUA (“Administrador da Competição”). O Patrocinador e o Administrador da Competição são chamados coletivamente de “Entidades da Competição” para os fins deste documento.

**3. Qualificação:** A competição está aberta a indivíduos com 13 anos de idade em 12 de dezembro de 2018 até 18 anos de idade em 13 de setembro de 2018, conforme os requisitos específicos dos países abaixo. Ninguém poderá se inscrever ou participar da Competição até que tenha completado 13 anos de idade. Se um Inscrito completar 19 anos durante o período de inscrição, ele não será desqualificado. Todos os Insritos deverão apresentar autorização dos pais ou do responsável legal para participar da Competição. O Patrocinador se reserva o direito de verificar se os inscritos atendem aos critérios de qualificação para a Competição.

Requisitos de países específicos: Os inscritos dos 28 países membros da União Europeia (consulte [https://europa.eu/european-union/about-eu/countries\\_en](https://europa.eu/european-union/about-eu/countries_en)) devem ter no mínimo 16 anos de idade em 12 de dezembro de 2018. Os inscritos da Coreia do Sul e de Israel devem ter no mínimo 14 anos de idade em 12 de dezembro de 2018.

**Vencedores das edições anteriores da Google Science Fair (que tenham ganhado qualquer prêmio) não podem participar da Google Science Fair 2018.**

**Menores de idade – Pais ou responsáveis legais:** Os pais ou o responsável legal de um Insrito que ainda não tiver atingido a maioridade na jurisdição em que reside (conforme definido abaixo): (a) garantirão que o Insrito respeitará estas Regras Oficiais; e (b) concordam com estas Regras Oficiais em seu próprio nome e ratificam a aceitação destas Regras Oficiais por parte do Insrito. Os pais ou o responsável legal do Insrito deverão concordar em isentar as Partes Isentas (conforme definidas abaixo), por e contra: (a) quaisquer ações ajuizadas pelo Insrito ou familiares do Insrito contra as Partes Isentas e que estejam relacionadas à Competição; e (b) quaisquer danos (inclusive sanções por responsabilidade civil) causados por algum ato ou conduta do Insrito que não condiga com estas Regras Oficiais.

**Não qualificação:** A Competição **não está aberta** a residentes de Cuba, Irã, Coreia do Norte, Sudão, Síria, região da Crimeia e qualquer outro país ao qual se apliquem sanções dos Estados Unidos. A Competição não terá efeito em qualquer outro lugar onde seja proibida por lei. Funcionários, administradores, diretores, encarregados, representantes e seus familiares diretos (isto é, pais, cônjuges, filhos, irmãos, genros, sogras, avós e netos, assim como seus respectivos cônjuges, independentemente de onde eles residam) ou quaisquer indivíduos (com ou sem parentesco) que morem na mesma casa de membros das Entidades da Competição, assim como seus respectivos pais, empresas afiliadas e subsidiárias, agências de propaganda e marketing, consultores jurídicos e financeiros, toda e qualquer empresa que esteja de alguma forma associada a esta Competição (o que inclui outras instituições presentes no Site da Competição e que participarão da avaliação dos participantes), não poderão se inscrever ou participar de qualquer outra forma desta Competição.

**4. Como participar da Competição:** Para se inscrever: O interessado deverá enviar uma (1) Inscrição, na condição de inscrito individual ou membro de um grupo (“Equipe”) composto por no máximo três (3) pessoas. Para se inscrever na Competição como Inscrito Individual ou membro de uma Equipe (referido neste documento como um “**Inscrito**” ou “**Você**”), o interessado deverá seguir as instruções fornecidas a seguir.

O interessado poderá enviar apenas 1 (uma) Inscrição, na condição de Inscrito Individual, Líder de Equipe ou Membro de Equipe. Se o interessado enviar várias Inscrições, apenas a primeira será avaliada. Todas as Inscrições subsequentes nas quais o interessado constar como Inscrito Individual, Líder de Equipe ou Membro de Equipe serão desqualificadas. As inscrições que não forem enviadas em conformidade com as instruções fornecidas no Site da Competição e nestas Regras Oficiais poderão, a critério único e exclusivo das Entidades da Competição, ser desqualificadas.

Observação: Com base nas informações fornecidas durante o processo de registro, o Google dividirá os inscritos em grupos definidos por Faixa Etária e Região. O Google incluirá cada inscrito em um dos seguintes Grupos de Faixa Etária: 13 a 15 e 16 a 18 anos; e uma das três Regiões abaixo: Américas, APAC (Ásia-Pacífico) e Europa/ África/ Oriente Médio.

#### **A. INSCRIÇÃO INDIVIDUAL:**

- Crie uma Conta do Google, se ainda não tiver uma: Para criar uma Conta do Google, acesse <https://accounts.google.com/NewAccount> e siga as instruções fornecidas.
- Após criar uma Conta do Google, acesse <http://googlesciencefair.com> e faça login. Você terá que fornecer o endereço de e-mail e a senha de acesso à sua conta do Google.
- Você acessará o “Project Dashboard” (“Painel do projeto”). Sempre que fizer login em <http://www.googlesciencefair.com> usando as informações de acesso da sua Conta do Google, você acessará a página da competição. Nela, você poderá inserir e revisar suas informações de registro, solicitar o consentimento dos pais ou responsáveis legais, criar, editar e enviar sua Inscrição final.

#### **Registre-se (para Inscrições individuais)**

- Antes de criar a Inscrição, forneça as informações solicitadas sobre você e sua Inscrição na seção de Registro. Você poderá editar essas informações posteriormente. Clique na caixa de seleção para confirmar que você leu, aceitou e concordou em obedecer estes termos e Regras Oficiais.

#### **Como criar sua Inscrição (para Inscrições individuais)**

- Após concluir o registro, você poderá começar a trabalhar na sua Inscrição. A Inscrição precisa atender aos requisitos técnicos, de criação e inscrição definidos nestas Regras Oficiais e no Site da Competição (incorporados por referência no presente documento).
- Você deverá preencher todas as seções do Site da Competição.
- Sua Inscrição será incluída em um (1) dos dois (2) grupos diferentes de faixa etária (13 a 15, 16 a 18; o patrocinador determinará a atribuição à faixa etária após a conclusão do processo de envio) e em uma categoria da competição, conforme determinado pelos jurados (consulte as Categorias Na seção 4(C) abaixo).

#### **Solicite o consentimento dos seus pais ou responsáveis (para Inscrições individuais)**

- Você poderá começar a trabalhar na sua Inscrição após concluir o Registro. No entanto, só poderá enviar uma inscrição para avaliação depois que tiver solicitado e recebido o consentimento dos seus pais ou responsáveis legais. Visite a seção “For Parents” (“Para os pais”) em [googlesciencefair.com](http://googlesciencefair.com) para obter mais informações e iniciar o processo de consentimento dos pais ou responsáveis.
- Após a solicitação de consentimento, seus pais ou responsáveis legais receberão um e-mail do Google com instruções sobre como poderão fornecer consentimento à sua participação na Competição. A Inscrição será avaliada somente se o Google receber esse consentimento.
- O consentimento dos pais ou responsáveis legais é obrigatório para todos os inscritos. Para que você possa enviar sua inscrição, o Google precisa antes receber a declaração de seus pais ou responsáveis permitindo sua participação. Você também precisa apresentar o consentimento dos pais ou responsáveis para poder usar produtos e serviços do Google associados à Competição.

**B. INSCRIÇÃO NA COMPETIÇÃO COMO EQUIPE:** Qualificação da equipe a partir do dia em que o líder da equipe se inscrever na Competição:

- Todos os membros da equipe deverão atender aos requisitos de qualificação da competição, incluindo, mas sem limitação, requisitos de idade mínima no país de residência de cada membro da equipe.
- Todos os membros da equipe deverão preencher e receber o consentimento dos pais ou responsáveis (conforme indicado acima).
- Os membros da equipe podem ser compostos de inscritos de escolas, cidades e países diferentes.
- Uma equipe pode conter inscrições de pessoas que se encaixam nas duas faixas etárias. O membro mais velho da equipe determinará a categoria de faixa da etária da equipe.

Para participar como Equipe:

- Para participarem da competição, todos os membros da equipe deverão ter ou criar uma conta gratuita do Google. Para criar uma Conta do Google, acesse <https://accounts.google.com/NewAccount> e siga as instruções fornecidas.
- Depois que todos os membros tiverem uma conta do Google, escolha um dos membros para ser o Líder da Equipe.
- Como Líder da Equipe, acesse <http://www.googlesciencefair.com> e inscreva-se. O Líder da Equipe precisará fornecer o endereço de e-mail e a senha de acesso à sua conta do Google.
- O Líder de Equipe será direcionado para o “Project Dashboard” (“Painel do projeto”). Sempre que o Líder de Equipe fizer login em <http://www.googlesciencefair.com> usando as informações de acesso da sua Conta do Google, ele acessará a página da competição. Nela, o Líder de Equipe poderá inserir e alterar suas informações de registro, solicitar o consentimento dos pais ou responsáveis legais, criar, editar e enviar a Inscrição final da equipe.
- O Líder de Equipe deverá inserir algumas informações pessoais e sobre a Inscrição da equipe na seção de Registro antes de poder criar uma Inscrição. Observação: o registro poderá ser editado durante a fase de envio até o momento em que a inscrição for “enviada”.

- O Líder de Equipe deve clicar na caixa de seleção para confirmar que leu, aceitou e concordou em obedecer estes termos e Regras Oficiais.
- **O Líder da Equipe deve adicionar os outros Membros à sua Equipe** após ter concluído o processo de registro, inserindo os endereços de e-mail dos outros membros da equipe.
- Os outros membros da equipe receberão um e-mail do Google com instruções sobre como poderão se registrar como parte da equipe do Líder da Equipe. Cada membro terá que criar sua própria senha e fornecer as mesmas informações pessoais que o Líder de Equipe. Os Membros da Equipe devem clicar na caixa de seleção para confirmar que leram, aceitam e concordam em obedecer estes termos e Regras Oficiais.
- Após os Membros da Equipe se registrarem, poderão fazer login e acessar o “Project Dashboard” (“Painel do projeto”). Eles verão suas informações pessoais e o mesmo painel que os membros da sua equipe. Todos os Membros da Equipe poderão fazer login separadamente para trabalharem no projeto “em equipe”. No entanto, a inscrição final deverá ser enviada pelo Líder da Equipe.

#### **Solicite o consentimento dos pais ou responsáveis (para Equipes)**

- Você poderá começar a trabalhar na sua Inscrição após concluir o processo de Registro. No entanto, você só poderá enviar a Inscrição para avaliação depois que todos os Membros da Equipe tiverem solicitado e recebido o consentimento de seus respectivos pais ou responsáveis legais.
- Cada Membro da Equipe deverá acessar o “Project Dashboard” usando suas próprias informações de login e inserir o endereço de e-mail de um de seus pais ou de um responsável legal no local indicado.
- Os pais ou responsáveis legais de cada Membro da Equipe receberão um e-mail do Google com instruções sobre como poderão permitir a participação do respectivo membro. A Inscrição será avaliada somente se o Google receber esse consentimento.
- O consentimento dos pais ou responsáveis legais é obrigatório para todos os Insritos, incluindo cada membro de uma equipe. Para que você possa enviar sua Inscrição, o Google precisa antes receber a declaração de seus pais ou responsáveis permitindo sua participação. Você também precisa apresentar o consentimento dos pais ou responsáveis para poder usar produtos e serviços do Google associados à Competição.

#### **Como criar sua Inscrição (para Equipes)**

- Após concluir o registro, você já poderá começar a trabalhar na Inscrição. A Inscrição precisa atender aos requisitos técnicos, de criação e inscrição definidos nestas Regras Oficiais e no Site da Competição (incorporados por referência no presente documento).
- Você deverá preencher todas as seções do Site da Competição.
- Sua Inscrição será incluída em um (1) de dois (2) grupos diferentes de faixa etária (13 a 15 e 16 a 18), sendo que o patrocinador determinará a atribuição à faixa etária após a conclusão do processo de envio. Sua Inscrição será avaliada de acordo com a categoria da competição em que estiver incluída, conforme determinado pelos jurados (consulte a seção 4(C) abaixo para ver as Categorias).

#### **C. CONCLUA E ENVIE SUA INSCRIÇÃO**

Você (ou o Líder da sua Equipe) poderá enviar sua Inscrição (ou a da sua Equipe) a qualquer momento durante a fase de Chamada para Inscrições. AS INSCRIÇÕES NÃO SERÃO FEITAS

**AUTOMATICAMENTE – VOCÊ (OU O LÍDER DA SUA EQUIPE) DEVE CLICAR EM **SUBMIT (ENVIAR)** PARA QUE SUA INSCRIÇÃO (OU A DA SUA EQUIPE) SEJA CONSIDERADA CONCLUÍDA NA COMPETIÇÃO. Você (ou sua Equipe) poderá alterar as informações do seu Registro e/ou da sua Inscrição até o final da Competição.**

**Os inscritos poderão selecionar um (1) dos seguintes tópicos como um tópico principal e até dois (2) subtópicos para sua Inscrição:**

- Flora e Fauna
- Bromatologia
- Geociências e Ciências ambientais
- Invenções e Inovação
- Eletricidade e Eletrônica
- Robótica
- Biologia
- Química
- Física
- Ciências comportamentais e sociais
- Energia e Espaço
- Astrofísica
- Ciência da computação e Matemática

As inscrições serão classificadas pelo Patrocinador e/ou Júri (conforme definido abaixo) na Categoria que eles determinarem, a único e exclusivo critério do Patrocinador e/ou Júri, que melhor represente o tema da Inscrição para fins de avaliação (contudo, o Júri considerará as seleções de tópico dos Inscritos ao classificar as Inscrições em uma Categoria: Categoria Experimental ou Categoria de Engenharia).

- A CATEGORIA EXPERIMENTAL INCLUI OS SEGUINTE TÓPICOS: Ciências comportamentais e sociais, Biologia, Química, Ciências ambientais, Flora e Fauna, Bromatologia
- A CATEGORIA DE ENGENHARIA INCLUI OS SEGUINTE TÓPICOS: Astrofísica, Energia e Espaço, Física, Eletricidade e Eletrônica, Invenções e inovações, Robótica, Ciência da computação e Matemática

**Os Inscritos devem preencher todas as seções do modelo na Site da Competição:**

Seção 1: Resumo

- Uma breve descrição da Inscrição.

Recursos opcionais que podem ser adicionados ao resumo (envie apenas uma das opções a seguir):

- Um vídeo de dois (2) minutos (somente YouTube)
- OU,
- Uma apresentação de slides (somente Google Slides) com no máximo vinte (20) slides

Observação: Os vídeos que não forem produzidos usando o YouTube e os slides que não forem produzidos usando o Google Slides serão desqualificados e não serão visualizados.

Seção 2: Sobre mim:

- Apresentação sua/de sua equipe.

Seção 3: Pergunta/Proposta:

- Descreva a questão que você está investigando e sua hipótese sobre ela, ou o problema que está tentando resolver e o resultado esperado.

Seção 4: Pesquisa:

- Um relato dos trabalhos de pesquisa que você já realizou na categoria escolhida e de como eles influenciaram sua Inscrição.

Seção 5: Método/Teste e Reformulação:

- Descreva detalhadamente como você realizou o experimento ou testou a solução.

Seção 6: Resultados:

- Os dados e observações coletados durante o experimento ou teste, apresentados com clareza, incluindo uma descrição de quaisquer padrões ou tendências.

Seção 7: Conclusão/Relatório:

- Uma explicação de como seu experimento/teste responde ou não à pergunta e se o resultado foi ou não o esperado.

Seção 8: Bibliografia, Referências e Agradecimentos

#### **D. REQUISITOS TÉCNICOS E DE IDIOMA:**

- Vídeo opcional com resumo da Inscrição (somente no YouTube): Pode ter no máximo 2 (dois) minutos de duração. Se o vídeo tiver mais de 2 (dois) minutos, apenas os 2 (dois) primeiros minutos serão avaliados.
- Apresentação opcional com resumo da Inscrição (somente no Apresentações Google): Pode ter no máximo 20 (vinte) slides. Se a apresentação tiver mais de 20 (vinte) slides, apenas os 20 (vinte) primeiros slides serão avaliados.

Idioma: Os Projetos devem ser enviados em um destes idiomas: Inglês, Alemão, Italiano, Espanhol, Francês, Árabe, Hebraico, Polonês, Japonês, Russo, Turco, Português, Coreano ou Chinês (simplificado ou tradicional). No entanto, você poderá enviar Inscrições em qualquer idioma, desde que também forneça uma tradução ou um roteiro em inglês para os jurados cujo idioma é o inglês. O idioma usado na Inscrição não representará nenhum prejuízo à possibilidade de o Inscrito ou a Equipe avançar na Competição.

#### **E. OUTRAS RESTRIÇÕES À INSCRIÇÃO:**

**Os Projetos que utilizarem seres humanos, dados de seres humanos ou testes realizados em seres humanos deverão atender aos seguintes requisitos:**

Usar dados de recursos já existentes e disponíveis publicamente;

Usar dados de observações comportamentais realizadas em ambientes públicos e sem restrições;

Usar dados recebidos e registrados em um formato anônimo/sem identificação.

**Os Projetos que utilizarem animais ou dados de animais deverão atender aos seguintes requisitos:**

Usar dados de recursos já existentes e disponíveis publicamente;

Usar dados de projetos observacionais ou comportamentais que utilizem animais em seu ambiente natural ou em um laboratório de observação existente (por ex., uma universidade).

**Os Projetos que utilizarem agentes biológicos, dados de agentes biológicos ou testes biológicos deverão atender aos seguintes requisitos:**

Usar dados de recursos já existentes e disponíveis publicamente;

Usar organismos registrados como sendo do Nível de Biossegurança 1 (BSL1) ou inferior;

As categorias aprovadas incluem:

Fermento e levedura de cerveja, exceto quando envolvidos em estudos de DNA, lactobacilos, *Bacillus thuringiensis*, bactérias fixadoras de nitrogênio e que se alimentam de óleo, fungos mixomicetos e bactérias que se alimentam de algas introduzidos no seu ambiente natural. A cultura de bactérias ou fungos em áreas domésticas é estritamente proibida. Quando for realizada, a cultura deve estar em placas de Petri vedadas sob supervisão adequada por profissionais rotineiramente envolvidos na cultura de agentes biológicos, por participantes com acesso a instalações de esterilização em autoclave. Os estudos de desenvolvimento de fungos em alimentos realizados fora de um laboratório profissional poderão ser permitidos somente se o experimento for finalizado à primeira evidência do fungo;

Usar tecidos que atendam aos seguintes requisitos:

Tecidos vegetais, culturas de células e tecidos já estabelecidas (obtidas, por exemplo, de um centro de recursos biológicos, como a American Type Culture Collection). Observação: A fonte e o número de catálogo de todas as culturas deverão constar no Plano de pesquisa;

Carne ou subprodutos da carne obtidos em mercados, restaurantes ou frigoríficos; cabelo;

Dentes que tenham sido esterilizados, pois assim qualquer agente patogênico que possa estar presente no sangue será morto. (A desinfecção química ou a esterilização em autoclave a 121 graus Celsius por vinte (20) minutos são procedimentos recomendáveis); tecidos fossilizados ou exemplares arqueológicos.

Nenhum Projeto poderá estudar ou utilizar substâncias químicas perigosas. O USO DE CARCINÓGENOS DE QUALQUER CATEGORIA É ESTRITAMENTE PROIBIDO.

**TODAS AS INSCRIÇÕES DEVEM SEGUIR AS DIRETRIZES DE SEGURANÇA A SEGUIR. SE AS DIRETRIZES NÃO FOREM RIGOROSAMENTE OBEDECIDAS, O PATROCINADOR, A QUALQUER MOMENTO E A SEU CRITÉRIO EXCLUSIVO, PODE DESQUALIFICAR UMA INSCRIÇÃO E O INSCRITO DA PARTICIPAÇÃO NA COMPETIÇÃO:**

- Se estiver trabalhando em um laboratório, centro de pesquisa ou laboratório escolar registrado, você deve seguir as diretrizes de segurança do laboratório. Anexe as diretrizes de segurança do laboratório que esteja seguindo, juntamente com os detalhes de localização física/contato do laboratório e do gerente do laboratório.



- Se achar que seu projeto possa envolver o uso de substâncias químicas perigosas, não os manuseie por conta própria - seu mentor adulto (ou supervisor de laboratório) deve fazer isso. Envie os detalhes de contato de seu mentor/supervisor com sua inscrição.
- Se estiver usando uma substância química ou um tecido que acredita que possa requerer diretrizes de segurança e saúde específicas, faça sua pesquisa, peça instruções ao seu mentor/supervisor e siga todas as diretrizes aplicáveis. Anexe todas as diretrizes que estiver seguindo, juntamente com os detalhes de contato de seu mentor/supervisor.

**F. TERMOS DA INSCRIÇÃO:** Ao participar da Competição, você concorda em cumprir os Termos de Serviço (<http://www.google.com/accounts/TOS>) e a Política de Privacidade (<http://www.google.com/privacypolicy.html>) do Google, ambos incorporados por referência a estas Regras Oficiais. A utilização do Site da Competição, do Gmail, Google, YouTube e/ou de qualquer outro site, serviço ou produto do Google está sujeita aos Termos de Serviço do respectivo site, serviço ou produto que regem essa utilização, e o Inscrito concorda em seguir todos esses Termos. A versão dos termos, diretrizes e políticas válida nos Estados Unidos será aplicável ao Inscrito caso seu país de residência não possua uma versão traduzida do Site da Competição do Google ([www.google-sciencefair.com](http://www.google-sciencefair.com)). Ao inscrever-se, independentemente do país em que a inscrição for realizada, o Inscrito declara e garante, pessoalmente ou por meio de seus pais ou responsáveis legais, que obteve, por escrito, todos os direitos, licenças e permissões de todas as pessoas que possam ter ajudado ou participado da criação da Inscrição (ou dos pais/responsável legal, se o Inscrito for considerado menor de idade pela legislação de seu país de residência); e que a Inscrição atende a estas Regras Oficiais e aos requisitos do Site da Competição, assim como não contém nomes, imagens, fotografias ou qualquer outro elemento de identificação, na íntegra ou parcialmente, de qualquer outra pessoa, viva ou já falecida, exceto quando se fizer necessária a citação das fontes usadas na Inscrição; não contém músicas, marcas comerciais, logotipos ou qualquer outro material protegido por direitos autorais que não pertençam ao Inscrito (incluindo nomes de empresas, músicas, fotografias, trabalhos gráfico-visuais, televisivos, cinematográficos ou em outras mídias) ou que, de alguma outra maneira, violem os direitos de terceiros ou qualquer outro direito de propriedade intelectual; não está sujeito a acordos de terceiros e não requer autorizações e/ou licenças de terceiros em conjunto com este instrumento; e não obrigará as Entidades da Competição a pagarem ou contraírem dívidas com qualquer pessoa ou entidade, incluindo, sem limitação, qualquer organização responsável pela cobrança de direitos autorais ou qualquer detentor de direitos autorais, direitos conexos ou direitos morais, assim como qualquer pessoa que represente tal organização ou detentor, e qualquer pessoa que esteja agindo em nome de tal organização ou detentor em decorrência da utilização ou exploração da ideia, dos materiais ou dos direitos contidos no Projeto; apresenta elementos que comprovam que todas as autorizações necessárias foram obtidas junto às autoridades locais e demais entidades aplicáveis.

Ao inscrever-se, independentemente do país em que a inscrição for realizada, o Inscrito declara e garante, pessoalmente ou por meio de seus pais ou responsáveis legais, que sua participação na Competição ou em qualquer evento relacionado a ela não difamará, caluniará ou conterà comentários depreciativos ou qualquer outro conteúdo que denigra o nome, a reputação ou o fundo de comércio das Entidades Isentas ou de qualquer outro indivíduo e/ou entidade; não apresentará conteúdo pornográfico ou sexual, nenhum tipo de conteúdo

preconceituoso (o que inclui racismo, sexismo etc.), conteúdo que incite violência ou dano a outro ser vivo ou qualquer outro conteúdo de natureza ofensiva, obscena ou inapropriada; não incluirá nenhum tipo de ameaça ou forma de intimidação, assédio ou bullying; não violará nenhuma lei municipal, estadual, federal ou internacional; e não apresentará conteúdo que possa estimular ou ensinar uma ação criminosa. O Administrador da Competição se reserva o direito de desqualificar os Inscritos que julgar, a seu único e exclusivo critério, que estejam violando o espírito da Competição ou contrariando alguma declaração ou garantia (científica ou de outra natureza) ou algum termo destas Regras Oficiais a qualquer momento durante a Competição. **O Administrador da Competição se reserva o direito de analisar todas as Inscrições recebidas durante a fase de Chamada para Inscrições e publicar no Site da Competição apenas as inscrições consideradas Finalistas Regionais, Finalistas Globais, Vencedores de Prêmios, Vencedores de Categoria e do Grande Prêmio, escolhidos em conformidade com estas Regras Oficiais e a critério único e exclusivo do Administrador da Competição (“Inscrições Qualificáveis”).** Os Projetos que as Entidades da Competição julgarem, a seu único e exclusivo critério, sem conformidade com estas Regras Oficiais serão desqualificados e não aparecerão no Site da Competição. O Inscrito concorda, pessoalmente ou por meio dos seus pais ou responsáveis legais, que as Partes Isentas (conforme definidas abaixo) não são responsáveis por qualquer uso não autorizado que terceiros possam vir a fazer das Inscrições. As Entidades da Competição não garantem a publicação de nenhuma Inscrição.

**G. LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE TÉCNICA:** Observados os limites das leis aplicáveis, as Entidades da Competição e/ou seus respectivos pais, empresas subsidiárias e afiliadas, agências de propaganda e marketing, consultores jurídicos e financeiros, toda e qualquer empresa associada a esta Competição (incluindo, sem limitação, todos os fornecedores de prêmios) ou qualquer outra entidade que possa vir a ser incluída no Site da Competição como participante da Competição após a publicação destas Regras Oficiais, e cada um de seus respectivos administradores, diretores, acionistas, encarregados, licenciados, licenciantes e funcionários, assim como qualquer provedor de acesso à Internet (coletivamente denominados “Partes Isentas”), para os fins deste instrumento, não poderão ser responsabilizados (exceto quando houver negligência de alguma Parte Isenta) pelo registro incorreto ou impreciso de informações, falha humana, problemas técnicos, perda de dados, atraso na transmissão de dados, omissão, suspensão ou exclusão de dados, defeitos ou falhas em alguma linha telefônica/de computador ou outra rede, equipamento de informática, software ou qualquer combinação desses recursos, impossibilidade de acesso ao Site da Competição ou a qualquer site, serviço ou produto do Google, problemas ao usar o Site da Competição ou qualquer site, serviço ou produto do Google para fazer upload de Inscrições ou download de algum material relacionado à Competição, ou por Inscrições ou quaisquer outros materiais recebidos fora do prazo estipulado, que tenham sido perdidos, roubados, danificados, extraviados, apresentem erros ou interpretações equivocadas, tenham sofrido atrasos, não tenham sido entregues ou estejam incompletos. Para os fins destas Regras Oficiais, a Inscrição será efetuada após os servidores do Google receberem a Inscrição enviada por upload no Site da Competição e registrarem corretamente as informações solicitadas para a Inscrição. Todas as informações sobre a Inscrição e/ou o Inscrito coletadas durante a Competição serão usadas apenas para os fins definidos no termo de consentimento fornecido pelos Inscritos ao se inscreverem e nestas Regras Oficiais (incluindo especificamente as Políticas de Privacidade do Google mencionadas acima).

## 5. ESTRUTURA DE RECONHECIMENTO:

Prêmios Locais (SOMENTE RESIDENTES DOS EUA): Os vencedores do Prêmio Local serão determinados por um júri separado. Cada um dos 50 estados dos EUA, Washington, D.C. e territórios participantes que tiverem uma inscrição qualificada terão um (1) vencedor. Os vencedores de um Prêmio Local se qualificam e são automaticamente inscritos na competição de Finalistas Regionais.

### A. Finalistas Regionais:

Até 100 Finalistas Regionais: Até oito (8) por faixa etária (13 a 15 e 16 a 18) em cada uma das três (3) Regiões (EMEA, APAC, Américas) de cada uma das duas (2) Categorias (Experimental e Engenharia), além de dois (2) Curingas\* de cada Categoria.

\*Um Curinga é determinado com base nos seguintes requisitos: Após a seleção dos trinta e dois (32) Finalistas Regionais de cada uma das três (3) regiões, as próximas duas (2) Inscrições com as melhores notas de cada Categoria, independentemente da faixa etária ou região, serão selecionadas como Curingas.

### B. Finalistas Globais:

Vinte (20) Finalistas Globais: Quatro (4) Vencedores de cada uma das duas (2) faixas etárias de cada uma das duas (2) Categorias (Experimental e Engenharia), mais dois (2) Curingas\* de cada Categoria, competirão pelos Prêmios de Categoria (conforme descrito a seguir).

\*Um Curinga é determinado com base nos seguintes requisitos: Após a seleção dos dezesseis (16) Finalistas Globais, as próximas duas (2) Inscrições com a maior pontuação de cada Categoria, independentemente da faixa etária ou região, serão selecionadas como Curingas.

### C. Prêmios de Categoria:

#### CATEGORIA EXPERIMENTAL:

Prêmio da Scientific American: O Prêmio da Scientific American premiará um (1) vencedor da Categoria Experimental.

Prêmio da National Geographic: O Prêmio da National Geographic premiará um (1) vencedor da Categoria Experimental.

#### CATEGORIA DE ENGENHARIA:

Prêmio da LEGO Education: O Prêmio da LEGO Education premiará um (1) vencedor da Categoria de Engenharia.

Prêmio da Virgin Galactic: O Prêmio da Virgin Galactic premiará um (1) vencedor da Categoria de Engenharia.

### D. Vencedor do Grande Prêmio:

Um (1) Finalista do Prêmio de Categoria será classificado como o Vencedor do Grande Prêmio. O inscrito com a segunda nota mais alta na Categoria correspondente será classificado o Finalista e vencedor do Prêmio de Categoria no lugar do Vencedor do Grande Prêmio. O

Vencedor do Grande Prêmio não receberá um Prêmio de Categoria juntamente com o Grande Prêmio.

E. **Prêmios adicionais** (independentes dos Prêmios de Categoria):

O Prêmio Educador e Inspirador: O Prêmio Educador e Inspirador reconhece um educador que inspirou alunos a participarem da Competição da Science Fair. Opcional: Durante o processo de registro, um Inscrito pode indicar quem o inspirou e por quê.

## **6. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DOS FINALISTAS REGIONAIS, FINALISTAS GLOBAIS, VENCEDORES DE PRÊMIOS E VENCEDOR DO GRANDE PRÊMIO:**

### **A. Avaliação:**

Os requisitos da Inscrição e os critérios apresentados abaixo deverão ser considerados, coletivamente, os “**Cré**terios” definidos para os fins destas Regras Oficiais. Uma comissão avaliadora (o “**Jú**ri” ou os “**Avaliadores**”) determinará, a seu único e exclusivo critério, o modo como os Inscritos Qualificáveis serão avaliados e o processo de avaliação.

### **Seção 1: Resumo**

Um resumo ideal deve conter uma visão geral clara e concisa da pergunta ou do problema que será investigado, dos estágios do projeto, dos objetivos pretendidos e dos resultados obtidos.

### **Seção 2: Sobre mim/a equipe**

O que se espera dos Inscritos/Equipes é que eles demonstrem uma paixão genuína pela ciência ou engenharia e apresentem suas ideias com convicção, clareza e entusiasmo, explicando o que significa para eles vencer esta Competição.

### **\*Seção 3: Pergunta/Proposta**

Uma pergunta ou proposta ideal deve ser interessante e criativa, redigida com linguagem científica e relevante para o mundo atual. Os Inscritos/Equipes devem apresentar uma hipótese ou um resultado esperado que seja desencadeado pela pergunta, extremamente específico e contribua com novas informações sobre o campo em questão.

### **Seção 4: Pesquisa**

Para garantirem um prêmio, os Inscritos/Equipes devem realizar trabalhos de pesquisa que os ajudem a formular a Inscrição e a alinhá-la de forma relevante com nossa realidade atual.

### **\*Seção 5: Método/Teste e Reformulação**

Para se destacarem, os Inscritos/Equipes devem demonstrar que utilizaram técnicas experimentais ou processos de teste eficazes e descrever de modo claro e detalhado o método empregado.

### **\*Seção 6: Resultados**

O que se espera dos Inscritos/Equipes é que eles registrem os dados, resultados ou observações relevantes de forma precisa, os apresentem com clareza e descrevam os padrões ou tendências demonstrados por eles.

### **\*Seção 7: Conclusão/Relatório**

Uma conclusão/relatório ideal deve explicar como o experimento/teste responde à pergunta ou problema, por que não consegue responder (se esse for o caso) ou se comprova a hipótese.

### **Seção 8: Bibliografia, Referências e Agradecimentos**

Os Inscritos/Equipes devem fornecer referências precisas das fontes de informações consultadas ou citadas e agradecer toda e qualquer contribuição recebida (por exemplo, ajuda para localizar equipamentos e materiais, para garantir a segurança ou para usar novos equipamentos e técnicas).

### **B. Seleção dos Finalistas Regionais:**

Os Prêmios Locais (SOMENTE RESIDENTES DOS EUA): As inscrições qualificadas (conforme definido acima na Seção 5) serão avaliadas com base nos critérios abaixo pelos jurados de cada local (ou seja, os mesmos critérios dos Finalistas Regionais).

Um Júri avaliará todas as Inscrições Qualificáveis enviadas. Durante essa rodada, o Júri pode ler apenas as seções marcadas com um asterisco acima (Seções: 3 (Pergunta/Proposta), 5 (Método/Teste e Reformulação), 6 (Resultados) e 7 (Conclusão/Relatório)). Caso exceda o número de palavras ou o tamanho máximo permitidos, conforme estabelecido durante o processo de inscrição, não podemos garantir que o júri continuará lendo ou analisando o conteúdo que ultrapassar os limites indicados nestas regras. Os inscritos podem fornecer conteúdo de apoio adicional em qualquer seção (por ex., documentos anexos criados no Google Docs/Sheets/Slides ou vídeos criados no YouTube). No entanto, não é necessário que o Júri leia esses documentos de apoio.

A pontuação máxima atribuída pelo Júri para cada seção de Inscrição é:

- 1) Pergunta/Proposta (pontuação máxima 5)
- 2) Método/Teste e Reformulação (pontuação máxima 15)
- 3) Resultados (pontuação máxima 15)
- 4) Conclusão/Relatório (pontuação máxima 15)

**A pontuação máxima é 50.**

As cem (100) inscrições com as melhores notas: oito (8) por faixa etária (13 a 15 e 16 a 18) em cada uma das três (3) Regiões (EMEA, APAC, Américas) de cada uma das duas (2) Categorias (Experimental e Engenharia), além de quatro (4) Curingas, serão consideradas as “**Finalistas Regionais Potenciais**”.

Antes de publicar o nome dos Finalistas Regionais, o Júri preliminar analisará na íntegra as inscrições com maior pontuação para garantir que o método científico ou os processos de engenharia empregados sejam válidos e não violem nenhuma destas Regras Oficiais. Se for considerado que um Finalista Regional Potencial violou estas Regras Oficiais, ele será desqualificado, e a próxima inscrição com a melhor nota dentro da Categoria/faixa etária/região correspondente será analisada e confirmada como Finalista Regional.

**Publicação do nome dos Finalistas Regionais: Os 100 Finalistas Regionais serão publicados no Site da Competição a ser anunciado no site da Google Science Fair.**

### **C. Seleção dos Finalistas Globais:**

O Júri dos Finalistas Regionais avaliará todas as inscrições dos Finalistas Regionais para selecionar quatro (4) Finalistas Globais potenciais em cada um dos dois (2) grupos de faixa etária (13 a 15, 16 a 18) por Categoria (Engenharia e Experimental) – um total de oito (8) em cada Categoria, além de quatro (4) Curingas (2 de cada categoria, independentemente de idade ou região) – no total, 20 “**Finalistas Globais Potenciais**”, com base nos Critérios aplicáveis listados acima.

Pode ser necessário que os Finalistas Regionais participem de uma entrevista por telefone e/ou vídeo com um representante do Júri. O Júri também poderá buscar referências de professores ou mentores dos Finalistas Regionais.

Se, por algum motivo, um Finalista Global Potencial for desqualificado, um suplente (determinado pelos mesmos critérios) será considerado Finalista Global Potencial. Todos os Finalistas Globais Potenciais terão que assinar uma declaração (ou um Certificado ou Atestado, conforme aplicável) de Qualificação e Autorização de Publicidade, exceto quando proibido por lei; um Contrato e Liberação do Inscrito; qualquer outro contrato que possa ser solicitado pelo Patrocinador (coletivamente denominados “**Liberações**” para os fins deste documento), assim como um documento de autorização de viagem, e enviar esses documentos por e-mail ou fax (e posteriormente pelo correio ao Administrador da Competição), na data especificada em uma notificação feita por e-mail.

Se um Finalista Global Potencial for considerado menor na jurisdição onde reside, as Liberações deverão ser preenchidas e assinadas pelos pais ou responsável legal do Inscrito, os quais serão responsáveis por cumprir todos os requisitos descritos nestas Regras Oficiais aplicáveis a Finalistas menores de idade. Se o Finalista Global Potencial for menor de idade e morar na Espanha, os pais ou responsável legal do Inscrito deverão informar o conteúdo das Liberações à Promotoria de Justiça (“**Ministério Fiscal**”, na Espanha). Se algum documento de Liberação enviado a um Finalista Global Potencial for devolvido ou não puder ser entregue, se um Finalista Global Potencial não for contatado dentro de um prazo razoável ou não conseguir assinar e enviar todas as Liberações descritas nestas Regras Oficiais dentro do prazo estipulado, ou se ficar comprovado que um Finalista Global Potencial não é qualificável ou violou estas Regras Oficiais, o Finalista Global Potencial será desqualificado e, a critério único e exclusivo do Administrador da Competição, o indivíduo que enviou a Inscrição com pontuação imediatamente posterior à do indivíduo desqualificado será notificado, desde que em tempo hábil. Lembramos que a “Declaração de Qualificação e Autorização de Publicidade” contém o consentimento para uso do nome completo, imagens, cidade de residência, formação educacional, histórias e fotografias dos Finalistas para fins promocionais e sem remuneração adicional. Esclarecemos, no entanto, que o não fornecimento desse consentimento não impedirá o Finalista Global Potencial de receber o prêmio aplicável.

#### **D. Seleção dos Vencedores:**

Os vinte (20) Finalistas Globais receberão o Prêmio de Finalista Global, uma viagem para a sede do Google em Mountain View, Califórnia, EUA, para participarem do evento de seleção do vencedor final a ser realizado em julho de 2019. Os Finalistas deverão comparecer ao evento por um número de dias predeterminado. Nesse evento, um Júri renomado avaliará cada

Inscrição e selecionará os vencedores do Prêmio de Categoria. Será nomeado um Líder dos jurados para tomar uma decisão final, se necessário. Cada Inscrito terá que apresentar sua Inscrição ao Júri. Os jurados terão que escolher entre os Finalistas Globais um (1) Vencedor de Categoria para cada um dos quatro (4) Prêmios de Categoria com base nas duas (2) Inscrições com as melhores notas em cada Categoria. Depois, os jurados escolherão um (1) Vencedor do Grande Prêmio entre esses quatro (4) Vencedores de Categoria. O inscrito com a segunda nota mais alta na Categoria correspondente será classificado o Finalista e vencedor do Prêmio de Categoria no lugar do Vencedor do Grande Prêmio. Se houver empate em algum estágio do processo de avaliação/seleção, as Inscrições em questão receberão os votos dos membros do Júri renomado. Se a votação ficar dividida, o Líder dos jurados escolherá o vencedor. As Inscrições vencedoras do Prêmio de Categoria e do Grande Prêmio serão formalmente reconhecidas e anunciadas no Site da Competição em julho de 2019. O reconhecimento formal dos Finalistas Globais, Vencedores de Categoria, Vencedores de Prêmios e/ou Vencedor do Grande Prêmio está sujeito à confirmação de qualificação do participante, à conformidade com estas Regras Oficiais e à aprovação do Patrocinador. Se o evento de seleção do vencedor for cancelado por algum motivo, o Patrocinador selecionará os vencedores finais após uma nova etapa de avaliação, de acordo com os Critérios descritos acima.

**E. Seleção dos Vencedores de Prêmios adicionais:** Os jurados selecionarão um (1) Vencedor para cada um dos Prêmios Adicionais.

O Prêmio Educador e Inspirador: Durante a Chamada para Inscrições e/ou durante o evento de seleção do vencedor final em Mountain View, CA, EUA, os Inscritos terão a oportunidade de incluir informações sobre uma pessoa que os inspirou a participar da Competição. O Prêmio Educador e Inspirador reconhece um professor que inspirou e ajudou um (1) dos Finalistas a participar da Competição.

Os critérios de avaliação e a nota máxima do Prêmio Educador e Inspirador:

- 1) O professor inspirou sua classe/escola a participar de programas STEM (Ciência, Tecnologia, Engenharia e Matemática)? (pontuação máxima 5)
- 2) O professor lhe incentivou a identificar um projeto único e adequado aos seus interesses gerais? (pontuação máxima 5)
- 3) Ele estava disponível para lhe ajudar e apoiá-lo durante o processo? (pontuação máxima 5)
- 4) Por que seu professor é uma grande inspiração? (pontuação máxima 10)

**A pontuação máxima é 25.**

A Inscrição com maior pontuação será eleita vencedora potencial. Em caso de empate, um jurado determinará o vencedor.

**F. Termos para todas as rodadas de avaliação:**

Se um Finalista Regional, Finalista Global, Vencedor de Categoria, Vencedor de Prêmio ou Vencedor do Grande Prêmio não for considerado qualificável ou violar estas Regras Oficiais, o Inscrito será desqualificado e o Patrocinador poderá selecionar um Inscrito suplente, a seu único e exclusivo critério, mesmo que o nome ou a Inscrição desqualificada já tenha sido exibido ou anunciado on-line (no Site da Competição ou em qualquer outro meio).

As decisões do Júri são finais e soberanas em todos os aspectos relacionados à Competição (sem interferirem em quaisquer ações que possam ser apresentadas em juízo).

**Observação: O Inscrito reconhece e concorda que as Entidades da Competição se reservam o direito de desqualificar qualquer Inscrito a qualquer momento, se assim julgarem necessário, após analisarem as Liberações fornecidas ou qualquer outro formulário solicitado pelas Entidades da Competição que as Entidades julgarem, a seu único e exclusivo critério, estar violando estas Regras Oficiais ou quaisquer outros formulários ou documentação relacionados à Competição.**

## 7. DETALHES DOS PRÊMIOS:

### A. Grande Prêmio:

Um (1) Vencedor do Grande Prêmio receberá uma bolsa de estudos do Google: uma bolsa de estudos no valor de US\$ 50.000 oferecida para complementar os estudos do vencedor do Grande Prêmio. Se o vencedor do Grande Prêmio for uma Equipe, o valor de US\$ 50.000 será dividido igualmente entre os membros da Equipe. A critério único e exclusivo do Patrocinador, um prêmio de valor comparável ou superior poderá ser oferecido.

Valor de mercado total aproximado do Grande Prêmio: US\$ 50.000

### B. Prêmios de Categoria:

#### Prêmios da Categoria Experimental:

**Prêmio da National Geographic:** Prêmio: Até três vencedores do Prêmio da National Geographic participarão de uma expedição de 15 dias para o Equador e as Ilhas Galápagos do programa de Expedições Estudantis da National Geographic, com 15 a 20 pessoas, partindo de Miami, na Flórida. O Patrocinador tem o direito de substituir o Prêmio por um de valor igual ou superior caso o prêmio designado se torne indisponível por alguma razão. A viagem será conduzida somente em inglês. Os detalhes da viagem estão sujeitos à disponibilidade. Os viajantes concordam em aceitar os termos e condições das Expedições Estudantis da National Geographic para a viagem. O prêmio é válido para uma viagem durante o ano civil de 2019. O espaço está sujeito à disponibilidade.

Além disso, a National Geographic oferecerá uma bolsa de estudos no valor de US\$ 15.000 para complementar os estudos do(s) vencedor(es) e um programa de tutoria (válido por 1 ano após a identificação/atribuição do mentor). O estudante poderá trabalhar com um especialista da National Geographic por um ano, que servirá como seu mentor, para conhecer e explorar a beleza da vida selvagem e da natureza.

Valor de mercado total aproximado do Prêmio da National Geographic: US\$ 26.000 a US\$ 32.900 por vencedor (se for uma equipe, todos os membros participarão da viagem/programa de tutoria; a bolsa de estudos será dividida igualmente entre a equipe).

**Prêmio da Scientific American:** Prêmio: O(s) vencedor(es), acompanhado por um (1) pai/responsável legal por vencedor, fará(ão) um Cruzeiro da Scientific American para um dos fascinantes locais de destino que a Scientific American percorre. Esta experiência única inclui seminários e discussões com cientistas a bordo. Cruzeiros recentes estiveram no Canal do



Panamá e no Mediterrâneo. Mais informações estão disponíveis em [www.scientificamerican.com/travel](http://www.scientificamerican.com/travel). O prêmio é válido para uma viagem durante o ano civil de 2019 e a duração da viagem será determinada pela Scientific American.

Além disso, a Scientific American oferecerá uma bolsa de estudos no valor de US\$ 15.000 para complementar os estudos do(s) vencedor(es) e um programa de tutoria (válido por 1 ano após a identificação/atribuição do mentor). O estudante poderá trabalhar com um especialista da comunidade da Scientific American por um ano, que servirá como seu mentor, para conhecer e explorar as inovações em ciências puras.

Valor de mercado total aproximado do Prêmio de Categoria da Scientific American: US\$ 30.000 por vencedor (se for uma equipe, todos os membros participarão da viagem/programa de tutoria e a bolsa de estudos será dividida igualmente entre a equipe).

#### Prêmios da Categoria de Engenharia:

**Prêmio da LEGO Education: Prêmio:** O Prêmio da LEGO Education homenageia um vencedor ou vencedores que adotam uma abordagem prática inovadora para resolver alguns dos maiores desafios da engenharia. O(s) vencedor(es), acompanhado(s) de um pai/responsável legal por vencedor, viajará(ão) à sede do LEGO Group em Billund, Dinamarca, onde o aluno conhecerá funcionários e designers da LEGO Education. A duração da viagem será determinada pela LEGO. O aluno fará um tour pelas instalações de fabricação da LEGO, a LEGO Idea House e receberá ingressos para a LEGOLAND Dinamarca. Ele também receberá um conjunto de peças LEGO personalizado projetado por um dos designers da LEGO Education em Billund, Dinamarca.

O prêmio é válido para uma viagem durante o ano civil de 2019. Além disso, a LEGO oferecerá uma bolsa de estudos no valor de US\$ 15.000 para complementar os estudos do(s) vencedor(es).

Valor de mercado total aproximado do Prêmio da LEGO Education: US\$ 25.000 por vencedor (se for uma equipe, todos os membros participarão da viagem e a bolsa de estudos será dividida igualmente entre a equipe).

**O Prêmio de Pioneirismo da Virgin Galactic: Prêmio:** O vencedor do prêmio, acompanhado de um (1) pai/responsável legal por vencedor, será levado em um tour pelas instalações da Virgin Galactic para conhecer o grupo extraordinário de engenheiros que está realizando o sonho da Virgin Galactic, bem como terá a oportunidade única de visitar a nova espaçonave da empresa. O período da visita do prêmio será durante o ano civil de 2019 em uma data mutuamente acordada entre a Virgin Galactic, o Google e o(s) Vencedor(es) do Prêmio de Pioneirismo da Virgin Galactic. Todos os esforços serão feitos para garantir que a nave espacial e o porta-aviões estejam presentes durante o tour. No caso de, por razões que fogem o seu controle, a Virgin Galactic estiver impossibilitada de atender a esses ou outros critérios do prêmio no dia, a Virgin Galactic e o Patrocinador se reservam o direito de substituir um prêmio de valor igual ou superior.

Além disso, a Virgin Galactic oferecerá uma bolsa de estudos no valor de US\$ 15.000 para complementar os estudos do(s) vencedor(es) e um programa de tutoria (válido por 1 ano). O

aluno poderá trabalhar com um executivo/engenheiro da Virgin Galactic por um ano, que servirá como um mentor, para aprender física e como continuar a atividade de exploração espacial.

Valor de mercado total aproximado do Prêmio de Categoria da Virgin Galactic: US\$ 23.000 por vencedor (se for uma equipe, todos os membros participarão da viagem/programa de tutoria e a bolsa de estudos será dividida igualmente entre a equipe).

**OBSERVAÇÃO SOBRE TODOS OS PRÊMIOS: O Patrocinador fornecerá as passagens aéreas de ida e volta em classe econômica para cada vencedor (ou membro da equipe vencedora), mais um (1) pai/responsável legal por vencedor (ou membro da equipe vencedora) se o vencedor for considerado menor de idade pela legislação do seu país de residência, para cada uma das viagens listadas acima. O valor real do prêmio pode variar com base nas flutuações de preço das passagens e na distância entre a origem e o destino. Todos os impostos associados a qualquer prêmio, e todas as despesas não especificamente mencionadas neste documento, não estão inclusos e são de única e exclusiva responsabilidade do vencedor, incluindo, mas não limitado a: transporte de e para o aeroporto de origem, refeições, bebidas alcoólicas, imposto, gorjetas, seguro, serviço de quarto, chamadas telefônicas, souvenirs etc. As regulamentações e condições da companhia aérea e do hotel se aplicam. Os componentes da viagem estão sujeitos à mudança sem observação. A viagem e a acomodação estão sujeitas à disponibilidade, a certas restrições, a datas de embargo e à aprovação do Patrocinador. A apresentação de um cartão de crédito pelo vencedor (ou pai/responsável legal) pode ser necessária no momento do check-in em um hotel. O vencedor e pai/responsável legal são os únicos responsáveis por obter todo e qualquer documento de viagem necessário (como passaporte, visto, identidade com foto válida, cartão de crédito etc.) antes da partida. Os custos associados à obtenção dos documentos de viagens necessários são da responsabilidade do vencedor e do pai/responsável legal. O Patrocinador se reserva o direito de alterar e/ou substituir qualquer Prêmio ou qualquer componente do Prêmio por um Prêmio ou componente do Prêmio de valor igual ou superior a qualquer momento, a seu único e exclusivo critério. O Patrocinador determinará as companhias aéreas e hotéis a seu único e exclusivo critério. O Vencedor (ou membros da equipe vencedora, se o projeto vencedor for uma equipe) e os pais/responsáveis legais devem viajar no mesmo itinerário. Todas as datas da viagem estão sujeitas a alteração conforme o único e exclusivo critério do Patrocinador. Restrições, condições e limitações de viagem podem ser aplicáveis. Os preparativos da viagem estão sujeitos à disponibilidade e devem conter a ida e a volta. O Patrocinador não deve ser responsável pelos danos à bagagem ou qualquer cancelamento, atraso, diversão ou substituição ou qualquer ato ou omissão pelas companhias aéreas, hotéis ou outras empresas de transporte ou qualquer outra pessoa que fornecer qualquer um dos serviços e acomodações necessitadas por ele.**

**Valor de mercado total aproximado de todos os Prêmios de Categoria: US\$109.900.**

#### **C. Prêmios adicionais:**

O Prêmio Educador e Inspirador: vale-presente de US\$ 5.000 para ser usado na compra de produtos da LEGO Education para a escola.

Valor de mercado total aproximado do Prêmio Educador e Inspirador: US\$ 5.000

O Prêmio Local (SOMENTE RESIDENTES DOS EUA): Cada um dos vencedores do Prêmio Local receberá um tablet Android e uma sacola de brindes da Google, incluindo uma camiseta, uma sacola e adesivos. Valor total aproximado de US\$ 250.

O valor total aproximado do Prêmio Local será determinado de acordo com o número de locais participantes.

Finalistas Regionais: Cada um dos 100 Finalistas Regionais receberá um Chromebook e uma sacola de brindes da Google, incluindo uma camiseta, uma sacola e adesivos. Valor total aproximado de US\$ 125.

Valor total aproximado dos Prêmios Regionais: US\$ 12.500.

**Valor de mercado total aproximado de todos os Prêmios Adicionais: US\$ 17.500 (não inclui os Prêmios Locais)**

#### **D. Prêmios dos Finalistas Globais:**

Vinte (20) Finalistas Globais (incluindo cada membro de uma equipe) receberão:

- Uma sacola de brindes da LEGO Education
- Uma sacola de brindes do Google
- Assinatura da National Geographic: Uma assinatura da revista National Geographic válida por 12 meses, com início previsto para setembro de 2019.
- Assinatura da Scientific American: Assinatura impressa e digital individual da revista Scientific American por 12 meses, com início previsto para setembro de 2019.
- Uma sacola de brindes da Virgin Galactic

Valor total aproximado de mercado de cada prêmio de Finalista: US\$ 800

**Valor de mercado total aproximado de mercado de todos os prêmios de Finalista Global: US\$ 16.000**

#### **E. Viagem a Mountain View para o Evento de Seleção do Vencedor:**

Os vinte (20) Finalistas Globais (incluindo, se aplicável, todos os Membros da Equipe) e seus respectivos pais ou responsáveis legais, se o participante for menor de idade, (cada um deles considerado um "Viajante") receberão, no mínimo, uma viagem de três (3) dias e duas (2) noites (a duração da viagem dependerá do país de origem e dos horários associados à viagem, conforme determinação do Patrocinador) para Mountain View, Califórnia, EUA, para participação no Evento de Seleção do Vencedor final (apenas Finalista Global), que deve ocorrer em julho de 2019. As datas exatas da viagem serão definidas a critério único e exclusivo do Patrocinador. A data, a hora e o local do Evento de Seleção do Vencedor também poderão ser alterados a critério único e exclusivo do Patrocinador, e os Viajantes, assim como os pais ou responsáveis legais, poderão ter que viajar com quinze (15) dias ou menos de notificação da data. Se um Viajante não puder viajar nas datas definidas pelo Patrocinador, será como se ele (ou sua Equipe, se for membro de uma) tivesse renunciado ao prêmio, e um

Finalista Global suplente poderá ser escolhido pelo Patrocinador, se ele assim desejar e de acordo com o procedimento de avaliação descrito acima. O prêmio da viagem inclui passagem aérea de ida e volta em classe econômica para cada Viajante (e para um dos pais ou responsável legal de cada Viajante que for menor de idade), com saída de um grande aeroporto que esteja próximo à residência do Viajante (a critério único e exclusivo do Patrocinador) e chegada em Mountain View, Califórnia, EUA. Se algum Viajante morar em um raio de aproximadamente 320 km de Mountain View, Califórnia, o Patrocinador poderá, se assim desejar e sem pagar nenhuma remuneração ou ressarcimento pelo valor da viagem aérea, fornecer transporte terrestre de ida e volta entre o hotel e o aeroporto em Mountain View, Califórnia, por meio de veículo particular, van ou ônibus, conforme determinado pelo Patrocinador (se algum Viajante não for qualificável para receber transporte aéreo, o transporte de ida e volta entre o aeroporto e o hotel não será fornecido). O prêmio da viagem inclui ainda acomodações padrão em um hotel escolhido pelo Patrocinador (um quarto individual ou de casal, conforme definido pelo Patrocinador) e transporte terrestre de ida e volta entre o hotel, os locais dos eventos relacionados com a Competição e o local do Evento de Seleção do Vencedor. Todos os custos e despesas relacionados à aceitação e utilização do prêmio e que não estiverem especificados no presente documento, incluindo, sem limitação, todos os impostos municipais, estaduais e federais, assim como impostos de qualquer outra natureza (inclusive imposto de renda e imposto retido na fonte), taxas de bagagem, documentos de viagem, seguro, refeições, pequenos gastos diários, serviços de quarto, ligações telefônicas, bebidas, gorjetas e qualquer outra despesa não especificada nestas Regras Oficiais são de inteira responsabilidade do Viajante (e dos seus pais ou responsável legal, se o Viajante for menor de idade).

**Valor de mercado total aproximado de cada viagem (com base nos valores correntes na época em que estas Regras Oficiais e Liberação foram publicadas): US\$ 3.500 cada (ou US\$ 4.500 cada, se for necessário o acompanhamento de um pai/responsável legal).** O valor real poderá variar dependendo da cidade de origem. A programação da viagem ficará a cargo de um encarregado designado pelo Patrocinador. Cabe inteiramente ao Patrocinador e seus encarregados definir o aeroporto de partida, o aeroporto de destino, a companhia aérea, os horários dos voos e o hotel para hospedagem. As Partes Isentas não são responsáveis por nenhuma despesa gerada em consequência de cancelamentos ou atrasos nos voos. Os Viajantes, assim como um dos pais ou responsável legal (se necessário), deverão viajar juntos pelo mesmo itinerário e são responsáveis por obter todos os documentos de viagem necessários (por exemplo, documento de identificação com foto aceitável, passaporte, visto etc.) e qualquer seguro obrigatório ou opcional (de saúde, viagem etc.) antes da viagem. Os prêmios poderão ser suspensos se: (a) os documentos necessários para alguma viagem não puderem, por algum motivo, ser providenciados no prazo estipulado pelo Patrocinador; (b) o Viajante não tiver, quando for selecionado, o direito incondicional de entrar novamente no seu país de origem após deixar o país; ou (c) houver alguma complicação relacionada à imigração ou à documentação da viagem que impeça o Viajante ou seu acompanhante de entrar nos Estados Unidos. Se isso ocorrer, o Viajante ou acompanhante (se necessário) serão os únicos responsáveis por programar e pagar a viagem de volta ao seu ponto de origem. Cabe exclusivamente a cada um dos Viajantes (e seu pai ou responsável legal, se o Viajante for menor de idade) identificar e respeitar todos os procedimentos e restrições aplicáveis a viagens nacionais e internacionais. Os Viajantes e os pais/responsáveis (se necessário) deverão obedecer a todas as exigências de check-in do hotel, incluindo, sem limitação, a apresentação

de um cartão de crédito de grande aceitação. Os itens incluídos neste pacote de viagem estão sujeitos a disponibilidade e são definidos a critério único e exclusivo do Patrocinador. Todos os termos e condições da viagem serão fornecidos juntamente com a notificação. A viagem será programada pelo encarregado do Patrocinador e será feita pela companhia aérea que ele escolher. As reservas estão sujeitas a disponibilidade. Pode haver restrições de viagem e períodos de alta temporada em que as tarifas promocionais são suspensas. Se algum Viajante não puder, por algum motivo, comparecer ao Evento de Seleção do Vencedor, nenhuma remuneração ou ressarcimento será feito pelo valor da viagem e as Entidades da Competição não terão nenhuma outra obrigação para com esse Viajante.

**F. Condições gerais da premiação (para todos os prêmios):** Os prêmios não podem ser transferidos, cedidos ou resgatados em dinheiro, exceto se determinado pelo Patrocinador e, nesse caso, um prêmio de valor equivalente ou superior será oferecido. Não haverá substituições de vencedor. Não será fornecido dinheiro no lugar de nenhum prêmio. Os prêmios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio a qualquer momento. Os patrocinadores se reservam o direito de, a seu critério exclusivo, substituir um prêmio por outro de valor monetário igual ou superior. Se o prêmio incluir uma bolsa de estudos, o seguinte será válido: (i) os termos e condições da bolsa de estudos serão aplicados, e o vencedor (ou seu pai/responsável legal, se ele for menor de idade) poderá ter que assinar um acordo com um administrador da bolsa de estudos selecionado pelo Patrocinador a seu critério; (ii) a bolsa de estudos é válida apenas para despesas relacionadas ao ensino em uma faculdade, universidade ou escola técnica credenciada pelas autoridades regionais, estaduais ou nacionais aplicáveis, conforme verificado pelo administrador da bolsa de estudos; e (iii) dependendo das opções de pagamento selecionadas, os vencedores dos EUA poderão receber um formulário de declaração de imposto de renda 1099 para o valor da bolsa de estudos. Além dos prêmios descritos acima, os escritórios do Google instalados nos países dos vencedores poderão, a critério único e exclusivo do Google, oferecer outros prêmios aos vencedores. Todos os impostos municipais, estaduais e federais, assim como quaisquer outros encargos fiscais (inclusive imposto de renda e imposto retidos na fonte) e quaisquer outros custos e despesas relacionados à aceitação e utilização do prêmio que não estiverem especificados no presente documento, são de responsabilidade dos Vencedores da Competição. Cada um dos Vencedores residentes legais dos Estados Unidos receberá um formulário de declaração de imposto de renda (1099) para o valor real do seu prêmio, se o valor ultrapassar US\$ 600. A previsão de entrega dos prêmios é em julho de 2019. Todas as informações relacionadas a algum prêmio e não especificadas no presente documento ficam exclusivamente a cargo do Patrocinador, e todos os termos e condições dos prêmios serão fornecidos aos vencedores na entrega do prêmio.

**G. Condições da premiação para menores (para todos os prêmios):** Se o vencedor for considerado menor de idade no seu país de residência, o prêmio poderá ser entregue, na íntegra ou parcialmente, em nome de um dos seus pais ou responsável legal, que ficará responsável por cumprir todos os requisitos definidos no presente documento e aplicáveis ao vencedor. No entanto, o vencedor deverá participar das atividades associadas ao prêmio, e não um dos seus pais ou responsável legal. Se o vencedor for considerado menor de idade no seu país de residência e tiver que viajar por conta do prêmio recebido, ele deverá ir acompanhado de um dos seus pais ou responsável legal. Os Vencedores e seus pais/responsáveis legais deverão assinar e entregar à organização da Competição, antes da entrega dos documentos

necessários para a viagem, um documento de Liberação de Responsabilidade por Parte do Acompanhante de Viagem e uma Autorização de Publicidade do Acompanhante de Viagem (exceto se proibido pela legislação aplicável), coletivamente denominados “Formulários de Liberação por Parte do Acompanhante de Viagem”. Os pais e/ou responsáveis deverão ser considerados maiores de idade no país em que residem. Se os Formulários de Liberação por Parte do Acompanhante de Viagem não forem entregues dentro do prazo estipulado, o vencedor, assim como um dos seus pais ou responsável legal, poderá ser impedido de participar da viagem.

#### **8. PROPRIEDADE DA INSCRIÇÃO/CONCESSÃO DE DIREITOS:**

Você continuará sendo o proprietário de seu Projeto. No entanto, ao se inscrever na Competição, o Inscrito concede pessoalmente ou por meio dos seus pais ou responsáveis legais, observados os limites das leis aplicáveis, às Entidades da Competição e seus respectivos afiliados, licenciados, parceiros de marketing, desenvolvedores, representantes legais, designados e encarregados (coletivamente denominados “**Partes Licenciadas**”), uma licença permanente (ou nos limites das leis aplicáveis), internacional, isenta de royalties, não exclusiva, sublicenciável, incondicional e transferível. Tal licença permite a edição, modificação, corte, redistribuição, adição, exclusão, reprodução, codificação, armazenamento, cópia, transmissão, publicação, postagem, broadcast, exibição, adaptação, exposição e/ou qualquer outro tipo de uso ou reutilização (sem limitação quanto ao período ou à frequência de uso) do Projeto, nome, endereço, imagem, voz, retrato, declarações, formação educacional e material biográfico associados ao Inscrito ou à sua Equipe, incluindo, sem limitação, todos os materiais enviados em decorrência da Competição, assim como qualquer fotografia, vídeo, retrato, documento, entrevista ou outro material adicional resultante da participação do Inscrito/Equipe nesta Competição (independentemente de conter ou não seu nome), em qualquer tipo de mídia, idioma, parte do mundo e formato, para fins de comercialização, publicidade, promoção, negociação ou qualquer outra finalidade, sem requerer nova análise, notificação, aprovação, avaliação ou remuneração paga ao Inscrito ou a qualquer terceiro. Para residentes da Polônia, a licença internacional é concedida no momento em que a Inscrição é enviada para a Competição e é válida pelo período não revogável de 5 (cinco) anos, sem direito de rescisão. Os residentes de Israel, nos limites permitidos pela lei aplicável, concordam em renunciar a todos os direitos morais associados à sua Inscrição. A participação de qualquer Vencedor da Competição no Evento de Seleção do Vencedor, assim como qualquer gravação de áudio ou vídeo, procedimento ou outro acontecimento associado ao Evento de Seleção do Vencedor, pertencerá ao Google LLC, o qual poderá explorar, editar, modificar e distribuir informações do Evento de Seleção do Vencedor e de todos os elementos relacionados a essa participação, incluindo, sem limitação, nome e imagens de todas as pessoas ou locais associados ao Evento, em qualquer formato de mídia já conhecido ou que possa vir a ser inventado, em qualquer idioma, em qualquer região do mundo e de qualquer maneira, para fins de comercialização, marketing, promoção ou qualquer outra finalidade, sem requerer nova análise, notificação, aprovação, avaliação ou remuneração paga ao Vencedor da Competição ou a qualquer terceiro. Se o Inscrito for considerado menor de idade na Espanha, todos os direitos e permissões descritos acima deverão ser concedidos por um dos pais ou responsável legal do Inscrito mediante notificação à Promotoria de Justiça (“Ministerio Fiscal”, na Espanha).

Se o Inscrito for considerado menor de idade na Espanha, a licença descrita acima deverá ser concedida por um dos pais ou responsável legal do Inscrito, a menos que ele tenha entre 16 e

18 anos e seja independente, conforme definido nas disposições do Artigo 44 da Lei de Direitos Autorais Espanhola. O Inscrito poderá ter que fornecer o vídeo original, arquivos da apresentação, materiais da inscrição, documentação de pesquisa, obras citadas ou quaisquer outros documentos/materiais que o Patrocinador, a seu único e exclusivo critério, julgar necessários. Se não fornecer os itens solicitados, o Inscrito poderá ser desqualificado.

**9. LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE:** Exceto quando proibido por lei e quando as consequências negativas descritas a seguir forem previsíveis, relacionadas a questões passíveis de controle pelas Partes Isentas e diretamente resultantes de negligência ou omissão de alguma Parte Isenta, as Partes Isentas não poderão ser responsabilizadas por qualquer informação incorreta ou imprecisa, falha humana, problemas técnicos, perda de dados, atraso na transmissão de dados, omissão, suspensão ou exclusão de dados, defeitos ou falhas em alguma linha telefônica/de computador ou outra rede, equipamento de informática, software ou qualquer combinação desses recursos, impossibilidade de acesso ao Site do Google, impossibilidade de fazer upload ou download de algum material relacionado à Competição a partir do Site do Google, ou por Inscrições recebidas fora do prazo estipulado, que tenham sido perdidas, roubadas, danificadas, extraviadas, apresentem erros ou interpretações equivocadas, tenham sofrido atrasos, não tenham sido entregues ou estejam incompletas.

**AO SE INSCREVER NA COMPETIÇÃO, O INSCRITO: (I) ACEITA, PESSOALMENTE E POR MEIO DE SEUS PAIS OU RESPONSÁVEIS LEGAIS, AS CONDIÇÕES APRESENTADAS NESTAS REGRAS OFICIAIS DA COMPETIÇÃO E CONCORDA EM CUMPRIR AS DECISÕES DAS ENTIDADES DA COMPETIÇÃO, SEM QUE ISSO AFETE QUALQUER AÇÃO QUE POSSA SER APRESENTADA EM JUÍZO; (II) GARANTE, PESSOALMENTE E POR MEIO DE SEUS PAIS OU RESPONSÁVEIS LEGAIS, QUE ATENDE AOS CRITÉRIOS DE QUALIFICAÇÃO PARA PARTICIPAR DESTA COMPETIÇÃO; E (III) CONCORDA, PESSOALMENTE OU POR MEIO DE SEUS PAIS OU RESPONSÁVEIS LEGAIS, DESDE QUE OBSERVADOS OS LIMITES DAS LEIS APLICÁVEIS, QUE AS PARTES ISENTAS NÃO PODERÃO SER RESPONSABILIZADAS POR NENHUMA AÇÃO JUDICIAL, PREJUÍZO, RESPONSABILIDADE CIVIL E INDENIZAÇÃO DE QUALQUER NATUREZA (INCLUINDO, HONORÁRIOS ADVOCATÍCIOS E CUSTAS PROCESSUAIS JUSTIFICÁVEIS), APRESENTADOS CONTRA ALGUMA DELAS, GERADOS, ESTIMULADOS OU PROVENIENTES DO USO, ACEITAÇÃO OU USO INDEVIDO DE ALGUM MATERIAL DA INSCRIÇÃO, OU INCORRIDOS DURANTE A PREPARAÇÃO, PARTICIPAÇÃO E/OU VIAGEM DE IDA OU VOLTA PARA A REALIZAÇÃO DE ALGUMA ATIVIDADE RELACIONADA À COMPETIÇÃO, INCLUINDO, SEM LIMITAÇÃO, QUALQUER LESÃO, DANO, MORTE, PERDA OU ACIDENTE PESSOAL OU MATERIAL (A MENOS QUE HAJA DANOS PESSOAIS OU MORTE OCASIONADOS POR NEGLIGÊNCIA DAS PARTES ISENTAS), OU RESULTANTES DA VIOLAÇÃO DE ALGUM CONTRATO OU GARANTIA ASSOCIADO À COMPETIÇÃO, INCLUSIVE ESTAS REGRAS OFICIAIS DA COMPETIÇÃO, POR PARTE DO INSCRITO EM QUESTÃO. QUALQUER TENTATIVA DELIBERADA DE DANIFICAR ALGUM SITE DA WEB OU PREJUDICAR A ESTRUTURA ORIGINAL DA COMPETIÇÃO CONSTITUI UMA VIOLAÇÃO DA LEI E, NO EVENTO DESSA TENTATIVA, AS ENTIDADES DA COMPETIÇÃO, ASSIM COMO CADA UM DE SEUS LICENCIADOS, RESERVAM-SE O DIREITO DE, OBSERVADOS OS LIMITES DAS LEIS APLICÁVEIS, COBRAR INDENIZAÇÃO OU OUTRAS MEDIDAS JUDICIAIS (INCLUINDO HONORÁRIOS ADVOCATÍCIOS) DE QUEM QUER SEJAM OS RESPONSÁVEIS POR TAL TENTATIVA.**

**NÃO OBSTANTE A ANÁLISE DE TODAS AS INSCRIÇÕES PELO ADMINISTRADOR DA COMPETIÇÃO, O INSCRITO COMPREENDE E CONCORDA, PESSOALMENTE E POR MEIO DE SEUS PAIS OU RESPONSÁVEIS LEGAIS, QUE É O ÚNICO RESPONSÁVEL PELO CONTEÚDO DA SUA INSCRIÇÃO E CONCORDA EM REEMBOLSAR AS PARTES ISENTAS POR QUAISQUER INDENIZAÇÕES E/OU CUSTOS RESULTANTES DE AÇÕES OU COBRANÇAS JUDICIAIS RELACIONADAS AO CONTEÚDO DA SUA INSCRIÇÃO E APRESENTADAS POR TERCEIROS. EM CONFORMIDADE COM O ARTIGO 1229 DO CÓDIGO CIVIL ITALIANO, AS LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE NÃO SERÃO VÁLIDAS E APLICÁVEIS A DANOS RESULTANTES DE MÁ CONDUTA OU NEGLIGÊNCIA IRREFUTÁVEL DAS PARTES ISENTAS.**

**10. CONDIÇÕES GERAIS:** As decisões das Entidades da Competição e do Júri são finais e soberanas em todos os aspectos relacionados a esta Competição, inclusive em relação à interpretação e aplicação destas Regras Oficiais (sem interferirem em quaisquer ações que possam ser apresentadas em juízo). Os Finalistas e Vencedores Potenciais, assim como seus pais ou responsáveis legais, poderão ser contatados pelas Entidades da Competição por e-mail. Se houver alguma dúvida quanto à identidade de um Inscrito por causa de um endereço de e-mail, o Projeto em questão poderá, a critério único e exclusivo das Entidades da Competição, ser desqualificado. As Entidades da Competição se reservam o direito de, se julgarem pertinente, desqualificarem qualquer participante que tenha violado o processo de inscrição, fraudado materiais da inscrição ou prejudicado de alguma outra forma a devida administração da Competição ou violado estas Regras Oficiais, e de anular todos os Projetos e/ou votos associados ao participante. As Entidades da Competição poderão cancelar, modificar ou interromper a Competição (ou alguma parte dela) por motivos de força maior ou qualquer outro evento sobre o qual elas não tenham controle, a critério das Entidades da Competição. Se a Competição tiver que ser interrompida, mediante aprovação da RACJ (órgão responsável pela regulação de bebidas alcoólicas, corridas e jogos) em Quebec, o Patrocinador e/ou o Administrador da Competição se reserva o direito de, a seu exclusivo critério, determinar os Finalistas e/ou Vencedores da Competição (conforme aplicável) com base em todas as Inscrições qualificáveis e sem suspeita de violação recebidas até o momento da interrupção, de acordo com o procedimento de avaliação descrito nestas Regras Oficiais. **Pelo presente instrumento, o Inscrito reconhece e concorda, pessoalmente e por meio de seus pais ou responsáveis legais, que a relação entre ele e as Entidades da Competição não é confidencial ou exclusiva, não constitui transferência de direitos e responsabilidades ou apresenta qualquer outra natureza especial, e que sua decisão de enviar uma Inscrição para participar desta Competição não altera a posição de igualdade entre as Entidades da Competição e os membros do público em geral com relação a elementos da Inscrição não especificados nestas Regras Oficiais.**

**11. IDEIAS SEMELHANTES:**

**O Inscrito** reconhece e concorda, pessoalmente e por meio de seus pais ou responsáveis legais, que: i) as Entidades da Competição possuem amplo acesso a ideias, casos, modelos, filmes, fitas, vídeos e outros materiais, e essas novas ideias são continuamente enviadas às Entidades ou desenvolvidas pelos próprios funcionários das Entidades; ii) várias ideias ou casos podem ser conflitantes, semelhantes ou idênticos ao conteúdo e/ou ao tema, ideia, roteiro, formato ou outros aspectos da sua Inscrição; iii) o Inscrito não terá direito a nenhuma remuneração pelo fato de as Entidades da Competição usarem materiais já fornecidos ou que



poderão ser fornecidos por terceiros a todas ou alguma Entidade e que sejam semelhantes ou idênticos aos da sua Inscrição. Exceto quando proibido por lei, o Inscrito reconhece e concorda que as Entidades Isentas não têm nem terão nenhum dever ou responsabilidade, direta ou indireta, por fato de terceiro, concorrente ou de alguma outra natureza, em relação à violação ou proteção dos direitos autorais do seu Projeto ou dos outros participantes. Por fim, o Inscrito reconhece que, em relação a quaisquer disputas que ele possa apresentar em associação ou decorrência de qualquer tipo de uso ou exploração, suposto ou real, que as Entidades da Competição façam de seu Projeto ou qualquer outro material enviado em função da Competição, os danos (se houver) resultantes de tal uso não serão irreparáveis ou em princípio suficientes para garantir ao Inscrito o direito de buscar alguma medida cautelar ou qualquer outra reparação judicial, ou de alguma outra forma impedir, interferir, atrasar ou interromper a produção, distribuição, exibição ou qualquer outra ação associada à produção de uma obra baseada, ou supostamente baseada, em seu Projeto; e seus direitos e recursos judiciais, caso isso ocorra, ficarão estritamente limitados ao direito de reclamar indenização, se aplicável, por meio de uma ação de direito.

## **12. DADOS PESSOAIS:**

Sem limitar a Seção 8 (Propriedade da Inscrição/Concessão de direitos), as informações pessoais do Inscrito serão processadas para o propósito da Competição em conformidade com a Política de Privacidade do Google disponível on-line em <http://www.google.com/intl/en/privacy.html>, e para fornecer a você atualizações a respeito da sua participação na Competição, solicitar sua participação em pesquisas para melhorar a Competição e para qualquer outro propósito estabelecido nestas Regras Oficiais. **O Inscrito concorda plenamente, pessoalmente e por meio de seus pais ou responsáveis legais, com o uso de suas informações pessoais para tais finalidades.** O Patrocinador não venderá, compartilhará ou revelará de alguma outra forma as informações coletadas a terceiros que não forem as partes necessárias para o cumprimento das finalidades descritas acima, a menos que o Inscrito forneça previamente seu consentimento pleno ao recebimento de informações adicionais do Patrocinador ou de algum terceiro. O Inscrito tem o direito de acessar, modificar e remover seus dados pessoais. O Inscrito também tem o direito de não autorizar a coleta de dados em algumas circunstâncias, em conformidade com as leis aplicáveis. Para exercer esse direito, o Inscrito deverá entrar em contato com o Google LLC, escrevendo para: Attn: Google Science Fair 2018, 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043, Estados Unidos da América. O controlador e destinatário dos dados é o Google LLC, 1600 Amphitheatre Parkway, Mountain View, CA 94043, EUA.

**Os residentes da União Europeia devem observar que os dados das Inscrições serão transferidos para os seguintes países: Estados Unidos, Austrália e outros países que forneçam um nível adequado de proteção, de acordo com os regulamentos de proteção de dados da União Europeia e para os fins de administração desta Competição. Nós tomaremos todas as medidas cabíveis necessárias para garantir a segurança das informações pessoais dos Inscritos, em conformidade com a Política de Privacidade do Google e estas Regras Oficiais no que tange à referida transferência dos dados. Ao se inscrever na Competição, o Inscrito concorda plenamente com essa transferência.**

**13. LEI APLICÁVEL:** Exceto quando as leis relevantes no país de residência do Usuário Registrado divergirem desta disposição, esta Competição será regida exclusivamente pelas leis

dos Estados Unidos e estará sujeita a todas as leis municipais, estaduais e federais aplicáveis. Exceto quando proibido por lei, todas as ações ou processos judiciais relacionados a esta Competição deverão ser julgados exclusivamente por um tribunal de alçada competente no Condado de Santa Clara, no estado da Califórnia, EUA.

#### **14. OBSERVAÇÕES ESPECÍFICAS DE CADA PAÍS:**

**Se alguma disposição destas Regras Oficiais for inválida perante as leis, regras ou regulamentos aplicáveis de determinado país, ela será aplicável apenas no limite permitido. Além das declarações fiscais exigidas por estas Regras Oficiais, os Vencedores da Competição também deverão entregar a declaração do imposto de renda e, se aplicável, pagar todos os impostos estabelecidos nas leis, regras e regulamentos de seu país de residência.** Pelo presente instrumento, os Inscritos concordam e aceitam expressamente que, no que tange à interpretação, cumprimento e execução destas Regras Oficiais, cada um deles está terminantemente sujeito às leis dos Estados Unidos da América e ao foro dos tribunais competentes no Condado de Santa Clara, estado da Califórnia, Estados Unidos da América, renunciando expressamente a qualquer outro foro que possa lhe ser aplicável em virtude de seu domicílio atual ou futuro ou em virtude de qualquer outro motivo.

A. Para o Canadá: Apenas para os residentes de Quebec, Canadá, todas as exigências legais referentes à La Régie des Alcools des Courses et des Jeux (a “Régie”, órgão responsável pela regulação de bebidas alcoólicas, corridas e jogos) serão aplicáveis. Se um dos Vencedores da Competição residir no Canadá, ele poderá receber uma solicitação por escrito para que conceda quaisquer direitos autorais à Entidade da Competição aplicável. Qualquer disputa relacionada à realização ou organização de um concurso publicitário poderá ser enviada à Régie para decisão. Qualquer disputa relacionada à entrega de prêmios poderá ser enviada à Régie apenas para ajudar as partes a chegarem a um acordo.

B. Para o México: Pelo presente instrumento, cada participante que residir no México concorda e aceita solenemente que, ao se inscrever na Competição, no que tange à interpretação, cumprimento e execução destas Regras Oficiais, está terminantemente sujeito às leis dos Estados Unidos da América e à alçada dos tribunais competentes no Condado de Santa Clara, estado da Califórnia, Estados Unidos da América, renunciando expressamente a qualquer outra alçada que possa lhe ser aplicável em virtude de seu domicílio atual ou futuro ou em virtude de qualquer outro motivo.

C. Para a Alemanha: Nada poderá excluir a responsabilidade do Inscrito e das Entidades da Competição por danos que coloquem em risco a vida, a integridade física e a saúde de alguém, por negligência intencional e irrefutável, e por ocultação fraudulenta de defeitos ou falhas de algum recurso protegido por garantia (“Beschaffenhheitsgarantie”). Em casos de negligência moderada, o Inscrito e AS ENTIDADES DA COMPETIÇÃO são responsáveis apenas pelo não cumprimento de obrigações essenciais (“Kardinalpflichten”, isto é, obrigações que devem ser cumpridas para fins de manutenção do contrato e que normalmente afetam a outra parte em relação ao cumprimento do contrato). Nesses casos, a responsabilidade é limitada a qualquer perda ou dano relativamente previsível durante a vigência DESTE CONTRATO.

D. Direito de desistência para residentes legais da Itália: De acordo com o Artigo 64 do Código do Consumidor Italiano, os consumidores podem desistir de participar de uma Competição até

10 (dez) dias úteis após se inscreverem, sem serem penalizados. Para exercer o direito de desistência, o Inscrito pode manifestar seu desejo de desistir da Competição enviando uma carta por e-mail para sciencefair@google.com (desde que uma confirmação também seja fornecida por um e-mail certificado em, no máximo, quarenta e oito horas (48) após o envio) no período de dez (10) dias após o envio da sua inscrição.

**15. LISTA DOS VENCEDORES DA COMPETIÇÃO:**

Com previsão para maio de 2019, o nome dos Vencedores Regionais e Globais da Competição será publicado no Site da Competição.

© 2018 Marden-Kane, Inc. Todos os direitos reservados. Estas Regras Oficiais não podem ser copiadas, editadas ou usadas para qualquer outro fim, comercial ou de outra natureza, sem a autorização expressa e por escrito da Marden-Kane, Inc.