

Schadenfreude

シャーデンフロイデ

15~20 minutes
3~5 Players
Age 10+

内容物

- カード 50枚
 - ・数字カード 48枚 4色×12枚
 - ・ワイルドカード 2枚 (-3,-2,-1,1,2,3,4,5,6,7,8,9)



- 得点ボード 4枚
- 得点マーカー 5個
- 説明書 1冊

ゲームの準備

プレイ人数で使うカードの枚数が変わります。

人数	5人	4人	3人
使用カード内訳	数字カード (4色×12枚、48枚) ワイルドカード (2枚) 全てのカードを使用します	数字カード (4色×9枚、36枚) -3,1,2,3,4,5,6,7,8 を使用 ワイルドカード (2枚) 各色「-2」「-1」「9」は使用しません	数字カード (4色×9枚、36枚) -3,1,2,3,4,5,6,7,8 を使用 ワイルドカード (2枚) 各色「-2」「-1」「9」は使用しません
枚数	50枚	38枚	38枚

- 得点ボードを全員から見える位置に並べ、数字カードは裏向きでシャッフルしプレイヤーに配ります。
プレイ人数で配る枚数が変わります。
 - 5人 10枚ずつ配る。
 - 4人 12枚ずつ配る。2枚余ります
 - 3人 12枚ずつ配る。2枚余ります

余ったカードは箱に戻します。
- 各プレイヤーは好きな色の得点マーカーを選び、得点ボードの「0」の位置へ置きます。
- 何らかの方法でスタートするプレイヤーを決めます。そのプレイヤーがリードとなってゲームを始めます。

ゲームの目的

40点を目指すゲームです。

しかし、40点を越えたら敗北になってしまいます。自分は40点に近づきつつ、相手を40点以上にしましょう。

ラウンドの進行

- リードが好きなカードを場に出します。他のプレイヤーはそこから時計回りの順番でカードを場に出します。
- 他のプレイヤーはリードが場に出したカードと同じスーツが手札にある場合は必ずそれ場に出さなくては行けません。(これをマストフォローと言います)
手札に同じスーツが複数ある時はどの数字を出しても構いません。手札に同じスーツが無い時は、どのカードでも出すことができます。ワイルドカードは全てのスーツをフォローすることができます。
- 全てのプレイヤーが場にカードを出したらトリックの判定とカードの獲得を行います。
- 手札のカードが無くなるまで①に戻ってラウンドを続けます。手札のカードがすべて無くなったら、ラウンド終了です。得点集計と次のラウンドを行います。

トリックの判定

場に出されたカードでフォロー出来ていないカードは除外して考えます。(カードはそのままにします)

リード
Aさん Bさん Cさん Dさん



リードの「緑」をフォロー出来ていないので除外

フォローしている数字で上から2番目に大きいカードのプレイヤーがトリックを獲得します。自分の出したカードとフォローから外れた全てのカードを獲得します。それ以外のカードは捨て札にします。トリックを獲得したプレイヤーが次のリードになります。

トリック獲得

Aさん Bさん Cさん Dさん



捨て札 カード獲得 捨て札 カード獲得

トリックを獲得したBさんは自分の出した「7」とフォローから外れているDさんの出した「3」を獲得します。

カードの獲得

獲得したカードは手札と混ざらないように手元に置き、数字が全員に見えるようにします。

手元のカード

獲得したカード

手元のカード

カードを獲得して手元のカードの数字が2枚ペアになった場合、即座に捨て札に置きます。この時、数字のみを参照しスーツは無視します。

この場合は「7」はペアになるので捨て札に置き手元には「3」「1」「9」が残ります。

手元のカードで同じ数字が3枚になる場合は2枚をペアとして捨て札に置き1枚は手元に残します。

ワイルドカードの処理



ワイルドカードは全てのスーツをフォローすることが出来ます。このカードを出すことによって、そのスーツの代わりとすることが出来ます。

リードのスーツが手札に無い場合にこのカードを出すのは強制ではありません。

リードとしてワイルドカードを場に出した場合は次のプレイヤーが場に出したカードのスーツをフォローします。

得点集計と次ラウンド

手札が全て無くなったら1ラウンド終了です。各プレイヤーは自分の手元のカードの数字の合計分だけ得点ボードを進めます。

※得点ボードの点数が0以下になる場合は「0」に得点マーカーを置きます。

40点を越えたプレイヤーがいなければ次のラウンドを行います。全員のカードと捨て札と除外したカードがある場合はそれらも集めシャッフルし配ります。

2ラウンド目以降は得点が最も少ないプレイヤーがリードになります。複数いる場合はそのプレイヤー間で任意の方法でリードを決めます。

ゲームの終了

いずれかのプレイヤーが40点を越えたらゲーム終了となります。

得点が40点を越えたプレイヤーは全て敗北になり40点に最も近いプレイヤーが勝者です。複数いる場合はその次に40点に近いプレイヤーが勝者になります。