

„Sokat tölthetsz még a nyárba!” nyereményjáték

RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

Az „Sokat tölthetsz még a nyárba!” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban „**Játék**”) szervezője a [Dreher Sörgyárak Zrt., 1106 Budapest, Dreher Antal út 3.] (a továbbiakban „**Szervező**”).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a **Screvo App Korlátolt Felelősségű Társaság** (székhely: 1022 Budapest Árvácska utca 6.) (a továbbiakban „**Lebonyolító**”, „**Adatkezelő**”) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

2.1 A Játék nyelve magyar. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévet betöltött, a 2.3., 2.4., 2.5., 2.8., 2.9., 5.2., 5.4., és 8.3. pontokban meghatározott kizárt személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban „**Játékos**”) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt ellátogat a Screvo alkalmazásra (az a továbbiakban „**App**” vagy „**Applikáció**”), megadja valós személyes adatait (teljes név, e-mail cím, postázási cím, telefonszám) (a továbbiakban „**Regisztráció**”). A regisztráció során a megfelelő mező bejelölésével Játékos elfogadja a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban „**Játékszabályzat**”) és adatkezelési tájékoztatóban (a továbbiakban „**Adatkezelési tájékoztató**”) írt valamennyi feltételt, és hozzájárul az adatainak a Játékkal összefüggő – a külön adatkezelési tájékoztatóban írtak szerinti – kezeléséhez, valamint megvásárol a Penny Market Kft. bármely magyarországi Penny üzletében – kiskereskedelmi forgalmazás keretében kapható – legalább **3 db** (három darab) **Dreher 24** terméket az alábbi variánsokból szabadon összeállítva (a továbbiakban „**Termék**”):

- | | |
|----------------------------------|--------------|
| - Dreher 24 Maracuja-Sárgadinnye | 0,5l dobozos |
| - Dreher24 Citrom | 0,5l dobozos |
| - Dreher24 Meggy-Szeder | 0,5l dobozos |
| - Dreher24 Gránátalma | 0,5l dobozos |

A jelen játékszabály további értelmezése során a Termék 3 db megvásárolt Dreher 24 0,5 l dobozos kiszerezésű sörterméket jelöl.

A Játékosnak a Játék időtartama alatt van lehetősége a Pályázat beküldésére. Ezt úgy teheti meg, hogy a személyesen vásárolt termékek blokkjának adatait megadja valamint fényképét feltölti az Applikációban; így rögzíti a vásárlás helyét és időpontját, valamint a Blokkon szereplő AP kódot, illetve online számla esetén a nyugta számát (Ezen lépések szerint és megvalósításával feltöltött Blokk és megadott információk a továbbiakban: „**Pályázat**”).

A Játék nyertese, a Lebonyolító kérésére köteles a Regisztrált felhasználói felületén keresztül feltölteni jól olvasható minőségben a vásárlását igazoló blokkról készített fotót (a továbbiakban „**Blokk**”), amivel igazolja a Pályázat beküldésekor feltüntetett adatokat.

Egy Játékos tetszőleges számú Pályázatot küldhet be az Applikáción keresztül, azonban egy Blokk kizárólag egyetlen Pályázatként regisztrálható.

2.2 A Lebonyolító kizárólag azokat a Blokkról készült fotókat fogadja el, amelyeken a Blokk teljes tartalma **hiánytalanul látszik** és amelyeken a vásárolt **a Termék egyértelműen beazonosítható** módon feltüntetésre került, így különösen amelyeken a termékek megjelölése, valamint az AP kód a Blokkon **teljes terjedelemben látható és jól olvasható**, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja és helyszíne megegyezik azon adatokkal, amelyeket a Játékos az Applikációban megadott.

Amennyiben a Blokkon a Termék nem azonosítható be egyértelműen, akkor a Blokkot **nem áll módunkban elfogadni**. A Blokk elfogadhatóságáról kizárólag a Lebonyolító dönt. A Blokk és annak tartalma kapcsán a Szervező és a Lebonyolító semmilyen utólagos reklamációt nem fogad el.

2.3 Azok a Pályázatok, Blokkok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok, Blokkok számítógépes rögzítésre kerülnek.

2.4 A Lebonyolító a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.

2.5 Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját adataik megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját rendelkezése alatt álló e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

2.6 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben rögzített, vagy az ehhez hasonló helyzetekből fakadó mindennemű felelősséget kizár.

2.7 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése érdekében a Szervező és Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

2.8 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb harmadik személyek munkavállalói és mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.

2.9 A Játékból – a Szervező, illetve Lebonyolító megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek többek között azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós adataikkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, vagy ehhez hasonló tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. Kizárásra kerülnek továbbá azon Játékosok, akik Pályázata nem felel meg a jelen Játékszabálynak, így amely Pályázat esetében a Blokk nem olvasható, a megadott adatok hiányosak vagy hibásak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék [2022.08.11 00:00:01] időponttól [2022.09.07 23:59:59] időpontig tart.

A Játék kezdő időpontja előtti, vagy záró időpontja utáni vásárlás során kapott Blokk a Játékban nem használható fel. A Játékosnak a Pályázat beküldésére kizárólag a Játék időtartama alatt van lehetősége.

4. A JÁTÉK MENETE

4.1 A Játék során a Játékos feladata, hogy a 3. pontban meghatározott időtartama alatt elvégezze a Regisztrációt a 2.1 pontban megjelölt adatokkal, vásároljon bármilyen, a jelen Játékszabályzat 2.1.

pontjában rögzített márkájú és mennyiségű **Terméket** és feltöltse a nyertes Blokk fotóját az Applikációba.

4.2 NYEREMÉNYEK

A Játékban a 4.2.2. pontban felsorolt nyereményeket lehet megnyerni (a továbbiakban: „Nyeremények”) lehet nyerni.

4.2.1. Nyeremények nyerő időpontjai

4.2.1.1 Lebonyolító a **Játék kezdő időpontját megelőzően** a Nyereményekre vonatkozóan a Játék teljes időtartamának tekintetében összesen **32 db** (harminckettő darab) nyerő időpontot sorsol ki.

4.2.1.2 A Nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik a Nyereményekre vonatkozóan előre meghatározott **adott nyerő időpontban vagy az azutáni legkorábbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **elsőként küldenek be érvényes Pályázatot**, a 2.1. pontban írtak szerint. Amennyiben több Játékos másodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, Lebonyolító azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

4.2.1.3 A nyerő időpontok meghatározása a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással történik. A Lebonyolító a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a sorsoláson jelen lévő személyek aláírásukkal hitelesítenek. A sorsolásról felvett jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetőek, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

4.2.1.4 Amennyiben az eseti nyertes Játékos Pályázata a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító a nyertes időpontot követően elsőként beküldött Pályázat beküldőjét választja nyertesnek az adott Nyeremény tekintetében.

4.2.2 Nyeremények

A Játék időtartama során minden 4.2.1.1. pont szerinti nyerő időpontban 1 db (egy darab) Nyeremény kerül kiosztásra. A megnyerhető Nyeremények leírása a következő:

- A) Napi nyeremény: 1 tálca azaz 24 db Dreher 24 0,5 literes kiszerelesű dobozos sör
- B) Heti nyeremények:
 - a. JBL Partybox 100 - 1 db
 - b. Mi Electric Scooter Essential elektromos roller - 1 db
 - c. ALPINA ECO T10 OCEAN 2021 túrakerékpár - 1 db
 - d. LandXcape LX799 Robotfűnyíró - 1 db

A Játékban az A) típusú napi Nyereményből **28 db** kerül kisorsolásra minden játéknapon 0:00:00 óra és 23:59:59 óra közötti időpontban kiválasztott nyerő időponthoz kapcsolódóan, míg a B) típusú heti Nyereményből **1-1-1-1 db** kerül kisorsolásra az alábbi játék periódusokban kiválasztott nyerő időponthoz kapcsolódóan.

a) 2022-08-11 00:00:00 - 2022-08-17 23:59:59	b) 2022-08-18 00:00:00 - 2022-08-24 23:59:59
c) 2022-08-25 00:00:00 - 2022-08-31 23:59:59	d) 2022-09-01 00:00:00 - 2022-09-07 23:59:59

A Szervező illetve a Lebonyolító a heti Nyeremények esetén a tételesen megadott nyeremény készlethiánya esetén fenntartja a jogot, hogy főbb kialakítási és funkcionális paraméterei alapján hasonló nyereményre cserélje a heti Nyereményeket ha azok beszerzése ingokolatlan nehézséggel vagy jelentős időbeli elhúzóással járna, melyről a Lebonyolító a Játékost a kézbesítést megelőzően rövid úton tájékoztatja. Egy Játékos játékperiódusonként és nyereménytípusonként maximum 1-1 db Nyereményt (maximum 1 db napi Nyereményt, továbbá maximum 1 db heti Nyereményt) nyerhet.

Amennyiben olyan Játékos Pályázata nyer, aki már megnyert 1 db (egy darab) heti/napi Nyereményt, az adott nyereménytípusból, helyette a nyertes időpontot követően elsőként beküldött Pályázat beküldőjét tekinti nyertesnek Lebonyolító.

5. NYERTESEK ÉRTEŚÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1 Értésítések:

- a nyertesek listáját Lebonyolító a negyedik játéknaptól kezdődően minden nap frissítve közléteszi a www.sreco.hu/dreher24penny weboldalon és az Applikációban .

5.2 A nyertes Játékosok a regisztrált e-mail címükre kapnak e-mail értesítést nyertességükről.

A Pályázat Lebonyolító általi jóváhagyását követően a Nyereményeket a Szervező részére megadott magyarországi – közúton megközelíthető, címregiszterbe felvett – lakcímre futárszolgálat igénybevételevel kézbesíti a Lebonyolító. A Nyeremény kézbesítését, illetve átadását legfeljebb kétszer kísérli meg [2022.09.26.] napjának végéig a Lebonyolító illetve a teljesítési segédként eljáró futárszolgálat. A nyertes Játékos köteles a Nyeremények átvétele tekintetében a Lebonyolítóval együttműködni. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a Nyeremény átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem róható fel. Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.

5.4 Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán vagy az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valóságosak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek, vagy a megjelölt helyszínen / elektronikus levélcímen nem lehetséges a Nyeremény kézbesítése. A fentiekből eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS

A Nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. ADATVÉDELEM

A Játékkal kapcsolatos adatvédelmi szabályok a külön adatkezelési tájékoztatókban találhatóak.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, telefonszám elírás, téves vagy nem valóságos adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Szervező, Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.2. A Szervező és a Lebonyolító – *a nem a Szervező által gyártott* – Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállal, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a Nyereményét határidőben nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, Lebonyolítótól nem követelheti.

8.3. Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

8.4. Ha a Játékos adatfeltöltés vagy Játék közben bezárja a Applikációt, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a Applikációval, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

8.5. Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Applikáció rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

8.6. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi az Applikációban. Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal azért, ha a nyereményeket a Szervező érdekkörében felmerülő okból nem tudja átadni.

Budapest, 2022.07.05.

[Dreher Sörgyárak Zrt]