

HACKATHON-SÄÄNNÖT 23.5.2019

Hackathonin tavoitteena on ideoida, millaista uutta, asiakasta kiinnostavaa ja innovatiivista sisältöä IT-tekniikoilla voidaan luoda taiteen kokemiseen Seinäjoen alueella.

Hackathonin järjestäjänä toimii Seinäjoen Ammattikorkeakoulun Creathon-hanke. Järjestäjä varaa oikeuden täydentää sääntöjä ennen hackathonia. Sääntömuutoksista ilmoitetaan tilaisuuden verkkosivuilla. Järjestäjä yhteistyökumppaneineen voi ottaa kuvia hackathonin aikana sekä käyttää niitä julkisissa viestintäkanavissa ja hankeviestinnässä.

OSALLISTUMISOIKEUS

Hackathon on avoin sekä yksittäisille hakijoille että tiimeille, jotka ovat ilmoittautuneet hackathoniin määräaikaan mennessä. Osallistuminen edellyttää läsnäoloa koko tapahtuman ajaksi. Yksittäisistä hakijoista muodostetaan 2-5 henkilön tiimejä. Järjestäjä pidättää oikeuden rajoittaa osallistujamäärää.

Kilpailutyöllä voi osallistua myös muihin vastaaviin kilpailuihin. Työllä, jolla on aikaisemmin osallistuttu johonkin toiseen kilpailuun, ei kuitenkaan voi osallistua tähän kilpailuun.

Ilmoittautumisvaiheessa tulee ilmoittaa yksittäisen hakijan tai tiimin jäsenten yhteystiedot. Yhteystiedot kerätään hackathon-päivän järjestelyitä ja viestintää varten, noudattaen voimassaolevia tietosuojasäännöksiä. Lisätietoa tietosuojasta ja henkilötietojen käsittelystä [SeAMKin tapahtumien tietosuojailmoituksesta](#)

OIKEUS TULOSSIIN

Tapahtumassa esitetyt ideat ovat kaikkien hyödynnettävissä. Tiimit omistavat oikeuden hackathonissa kehittämiinsä ratkaisuihin. Hackathonin jälkeen voittajilla on halutessaan mahdollisuus keskustella jatkokehittämisestä järjestäjien ja heidän ehdottamien asiantuntijoiden kanssa.

TUOMARISTO JA KILPAILUN ARVIOINTIKRITEERIT

Kilpailun tuomaristossa ovat: Kohtanen Tomi (Elisa Oyj), Heinämäki Annukka (Selmu ry), Karimäki-Nuutinen Sanna (Seinäjoen Taidehalli), Kinnunen Pertti (Etelä-Pohjanmaan kauppakamari), Seppä-Lassila Tapio (Into Seinäjoki Oy).

Kilpailun arvioinnissa käytetään seuraavia kriteereitä: Innovatiivisuus, Toteutettavuus, Kustannustehokkuus, Käytettävyys, Teknologian hyödyntäminen. Tuomaristolla on oikeus painottaa valintakriteereitä haluamallaan tavalla.

KILPAILUAIKA, PALKINTO JA VEROTUS

Hackathon käynnistyy 23.5.2019 klo 8.00 Rytmikorjaamolla Seinäjoella. Tiimien ratkaisut esitellään tuomaristolle noin klo 16-17. Tuomariston päätös voittajatiimistä julkaistaan noin klo 20-22. Palkintona on yhteensä 2000 euron palkintosumma.

Palkinto on saajalleen veronalaista muuta ansiotulota. Palkinnosta aiheutuvasta verosta vastaa palkinnonsaaja, joka ilmoittaa saamansa palkinnon veroilmoituksella. Palkinnon maksua varten voittajatiimin jäsen ilmoittaa omat henkilö- ja tilitiedot kilpailun järjestäjälle.