

# Training 4.0 - Koulutusmatriisi

JOHTO	Liiketoiminta Miten luoda kassavirtaa?			
KEHITTÄJÄTASO	3D-mallinnus Blender / 3DsMax	Unity pelimoottori	UE4 -pelimoottori	Ohjelmointi C# / C++
SUUNNITTELU	CAD-mallien kevennys	VR-suunnittelun apuna	AR-suunnittelun apuna	
MARKKINOINTI	AR-sovellukset Markkinoinnissa	VR-sovellukset markkinoinnissa	Sosiaalisen VR:n alustat	
PERUSTASO	Peruskurssi Mitä on XR?	Peruskurssi AR-sovellus	Peruskurssi VR-sovellus	