



TRAINING 4.0 XR

Hyödyt yritykselle

- Training 4.0 XR-hanke tarjoaa tiiviin koulutuspaketin XR-tekнологiaan liittyen, joka räätälöidään yrityksen tarpeisiin sopivaksi haastattelujen pohjalta hyödyntäen hankkeessa suunniteltua koulutusmallia. Pilotointimahdollisuus ja henkilöstön koulutukset. Mahdollisuus tutustua XR-laitteisiin SeAMKin uudessa XR-laboratoriossa. Hankkeeseen osallistuminen on maksutonta

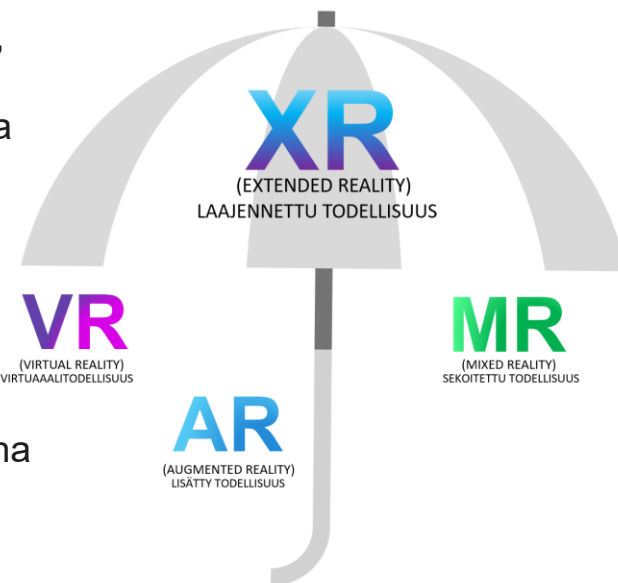
Miten mukaan?

- ilmoittaudu hankkeen pilottiyritykseksi
- osallistu hankkeen järjestämiin koulutuksiin ja tilaisuuksiin vuoden 2023 aikana

Lisätiedot:

- projektipäällikkö Janne Kapela puh. 040-8680663

janne.kapela@seamk.fi



<https://projektit.seamk.fi/training4xr>

SeAMK
SEINÄJOEN AMMATTIKORKEAKOULU
SEINÄJOKI UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

 Elinkeino-, liikenne- ja ympäristökeskus


Euroopan unioni
Euroopan sosiaalirahasto

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020

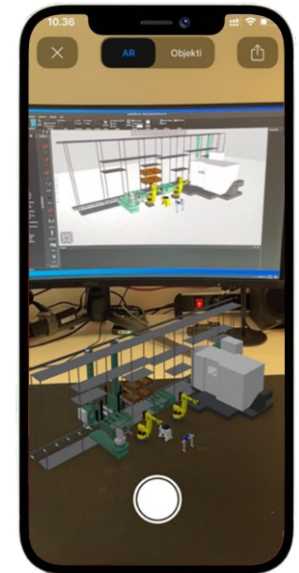


TRAINING 4.0 XR



Tavoitteet:

- Hankkeen päätavoitteena on parantaa alueen valmistavan teollisuuden pk-yritysten valmiuksia XR-teknologioiden hyödyntämiseen sekä nostaa alueen teknologiaosaamista. Hankkeessa rakennetaan jatkuvan oppimisen alusta koulutusmateriaaleineen XR-teemaan liittyen ja tarjotaan koulutusta VR, AR ja MR –teknologioiden käyttöön ja niiden soveltamiseen liiketoiminnassa.
- Koulutusta tullaan tarjoamaan esimerkiksi: **Unity** sekä **Unreal Engine** – pelimoottoreista, **3D-mallintamisesta**, **CAD-mallien keventämisestä** ja siirtämisestä VR-ympäristöön sekä Web-pohjaisten **AR-sovellusten** toteutuksesta.



Toteutusaika: 1.3.2021 – 30.4.2023



<https://projektit.seamk.fi/training4xr>

SeAMK
SEINÄJOEN AMMATTIKORKEAKOULU
SEINÄJOKI UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES

 Elinkeino-, liikenne- ja ympäristökeskus

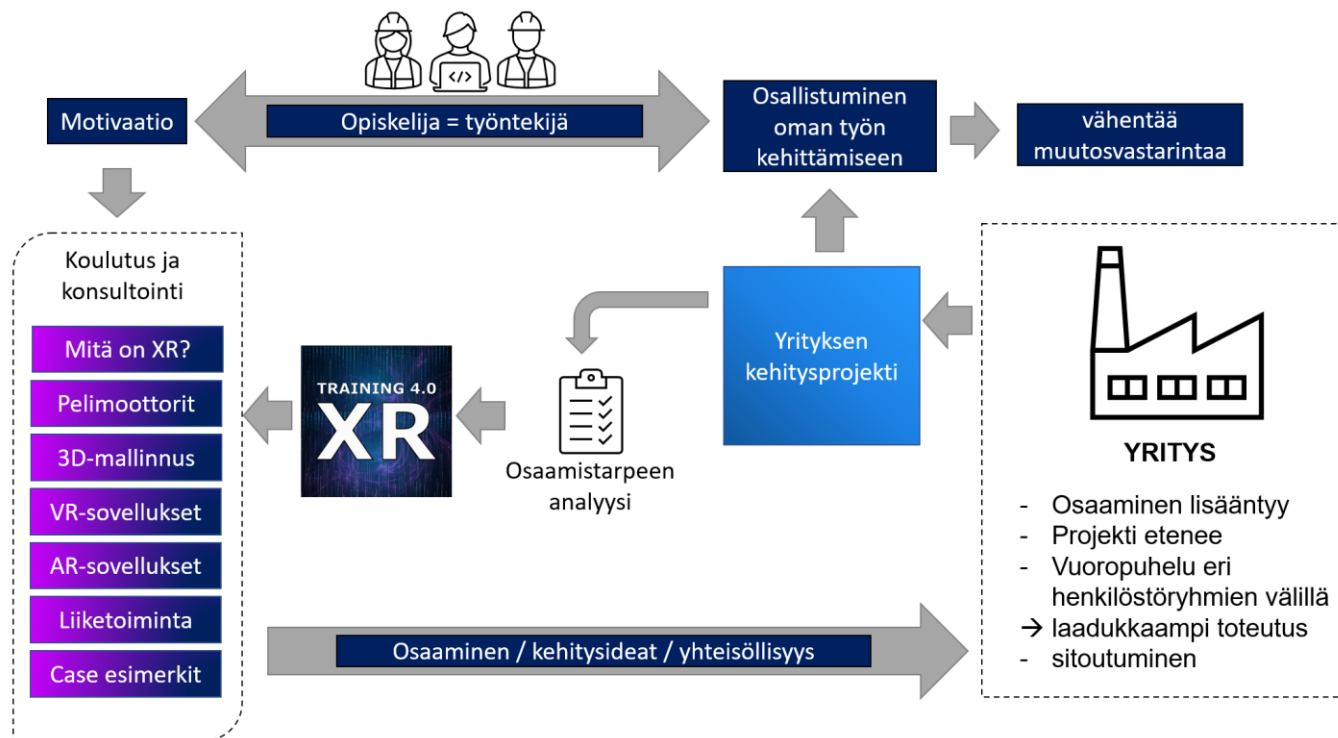

Euroopan unioni
Euroopan sosiaalirahasto

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



TRAINING 4.0 XR

Training 4.0 XR - koulutusmalli



<https://projektit.seamk.fi/training4xr>