

HEAVY UNIT

ヘビーユニット メガドライブ・スペシャル

取扱説明書



TOHO

このたびは、東宝の「ヘビーユニットメガドライブ・スペシャル」をお買上げ下さいまして誠に有難うございます。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みになると、よりいっそうゲームをお楽しみいただけます。

目次

ストーリー	3
ゲームの始め方	5
コントロールパッドの操作	5
オプションモードについて	6
画面の説明	8
アイテムについて	8
ステージ紹介	9
登場キャラクター紹介	12
使用上のご注意	15

ストーリー

植民星ル・ダウで何が起こったのか？
発足したばかりの連邦宇宙軍指令部にとって、それは最初の試練だった。
時は21世紀初頭。遺伝子操作による惑星の改造計画が、今思いもよらぬ破綻を迎えようとしているのだ。植物の生態系異常に端を発したル・ダウの「生命の混濁」は、ついに動物にまで及び、その「混濁」が人為的な遺伝子操作の産物である事が明らかになって、事態は急変した。
異形の動植物の背後に、ある「敵」が存在するのだ。その「敵」に操られた動物が植物が、さらに機械的改造を施され、いわば「生体機動兵器」となってル・ダウに攻撃を仕掛けてきて

いるのだ。植民者たちは、満足な武器も持たずに敵の攻撃にさらされている。そして……。いっさい援軍を送ることなく、いたすらに議論で時を費やしていた連邦宇宙軍指令部がついに下した最終決定とは、「ル・ダウの放棄」だった。その頃、植民者たちの間に奇妙な噂が広まっていた。「誰かがル・ダウのために立ち上がった！」「敵と戦う機動メカを見た者がいる！」「赤いスペース・ジャケットのパイロット。コックピットの側面には、「ヘビーユニット」と書かれているという。所属・性能など一切不明。敵か味方かも定かではない謎の機動メカに、ル・ダウの人々は最後の望みを賭けた。いま、植民星の希望をのせて「ヘビーユニット」が跳ぶ！

ゲームの始め方

タイトル画面が表示されている時にスタートボタンをおすと、STARTとOPTIONモードとの選択画面(図1)に入ります。

普通にゲームを始めるときは、もう一度スタートボタンを押してください。



図1

コントロールパッドの操作

スタートボタン：ポーズ(ゲーム中)

方向ボタン：自機の移動

Aボタン：ビーム砲[BEAM]

Bボタン：爆弾[BOMB：パワーが1段階アップするまで使えません。]

Cボタン：ビーム砲[BEAM]

(A～Cボタンの武器の割り振りは、オプション・モードで変更出来ます。)



オプション・モードについて

STARTとOPTIONの選択画面が表示されている時に、カーソルをOPTIONにあわせてスタート・ボタンを押して下さい。オプション・モードの選択画面(図2)が表示されます。方向ボタンの上下で各メニューを選び、左右で内容を決めて下さい。

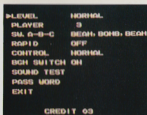


図2

LEVEL

EASY, NORMAL, HARDの3種類の難易度が選択できます。

PLAYER

ゲームスタート時の自機の数を増やせます。(最大9機まで)

SW. A-B-C

コントロールパッドのA・B・Cボタンで発射される武器の種類を選びます。

RAPID

ONにすると連射ができます。

CONTROL

方向ボタンによる、自機の操作フィーリングを調整します。NORMALは、通常の操作感。

ORGANIZEを選ぶと、ふわっとした空気感を感じさせる独特の操作感が楽しめます。

BGM SWITCH

OFFにすると、BGMが^き消えて^{こう か おん}効果音のみが^{きこ}聞えます。
このモードは、サウンド・チャージャーを使う時に^{はつ}効果を^{はつ}発揮します。詳しい^き使用法^{くわ}については、本^し取^{ようほう}扱^{はんとりあつかいせつめいしょ}説明書17ページ^{らんくだ}をご覧ください。

SOUND TEST

おなじみのサウンド・テストモードです。

PASS WORD

パスワードには、以下の4種類^{い か しちるい}があります。いずれも、ゲームを^{はばひろ}いっそう^{たの}幅広く^{いたが}楽しんで頂くためのものですので、ぜひ^{ため}お試しください。

RECORD：あなたのプレイの『録画』^{ろくが}を取ります。(ただし9分^{ふん}まで)

REPLAY：上記^{じようき}のプレイを^{さいせい}再生します。

INVERT：画面の色を^{が めん}反転させ、ネガに^{いろ}します。

COLORA：画面の色を^{が めん}様々に^{さまざま}変化^{へんか}させます。

(末尾^{まつび}のアルファベットはA～Fまでの6種類^{しちるい}が可能です)

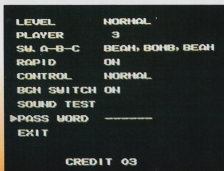


図3

パスワードの入力方法

カーソルをPASS WORDにあわせてスタート・ボタンを押して下さい。

図3のように6ケタの入力位置が両面に表示されます。
方向キーの上下でアルファベットを選び、左右で入力ケタを移動させてください。

パスワードが正しく入力されましたら、スタートボタンを押して下さい。

EXIT

各メニューの内容を決定したら、カーソルをここにあわせてスタートボタンを押して下さい。

図1のSTARTとOPTIONの選択画面に戻ります。

画面の説明

スコア

自機の残数



アイテムについて

- ⑤ 取るごとにスピード・アップ。8段階まで。
- ⑥ 攻撃力が1段階アップ。基本は4段階までですが、取り続けるとさらにパワーアップの可能性が隠されています。
- ⑦ エナジ・シールドを展開します。ひとつ取ると、敵弾3発までの耐久力が自機につきます。続けて取れば取っただけ耐久力は上がります。
- ⑧ 変形アイテム。戦闘機形態からロボット形態へ、あるいはその逆に変形します。
- ⑨ 1UPアイテムです。ただし、上限は9機まで。

しょうかい ステージ紹介



てき き ち がいいん お STAGE 1 ～敵基地外縁部

てき き ち せん にゆう
敵の基地に潜入するゲート・ウェイ。

ちびよう かんこう ち いま み
地上は、もと観光地のようなものだったらしいが、今は見る
かげ こうはい てき せいたい き どうへい き しゆつぱつ
影もなく荒廃し、敵の生体機動兵器がひんぱんに出没して
いる。

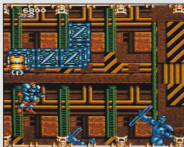
ずいしよ き ち ぼうえい てんかい ち て
随所に基地防衛のためのメカが展開され、行く手をはばんで
いる。



STAGE 2～変成植物地帯

地下水道に広がる変成植物地帯。

何物かの手によって人為的に改造された生物群が、侵入者（すなわちキミだ！）の存在に気がついた瞬間にキバをむいてくる。



STAGE 3～旧地下開発プラント

開拓の初期段階で、惑星改造の基盤となった開発プラント。すでにインフラストラクチャー（社会的基盤）としての役割を終え、放置されたままになっている。しかし、不思議なことにわずかな音と振動が地上で検知された。

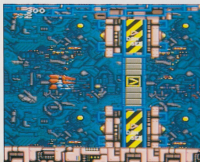
おそらくは、敵が生物改造のプラントとして一部を利用してゐるらしい。



STAGE 4～異常生物地帯

遺伝子操作がはらむ最大のリスクが現実化した地帯。

オリジナルな生命体を生体機動兵器に改造中、遺伝子操作プログラムが暴走して地域一帯が汚染され、もはや収拾がつかなくなって放擲された。管理の手から放れた異常生命体は、狂った遺伝子のもとに繁殖を繰返し進化しつつある。



STAGE 5～敵基地中 心部

大型生体機動兵器によって強固に守られた敵のヘッドクォーター(本拠地)。周囲は、大型機の生産プラントで固められ、また最深部にはル・ダウを狙う敵の本質が隠されている。その姿はいずれ明らかになるはずだが、さて……。

とうじょう
登場キャラクター紹介



★ オクロン



★ アイテムキャリア



★ スペース・バッファロー



★ プロチルス

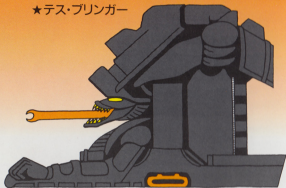


★ レーガー



★ スペース・オーカ

★テス・プリンガー



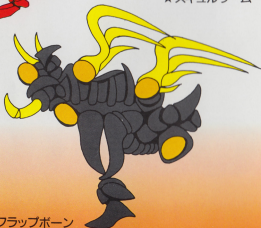
★シュワルツ



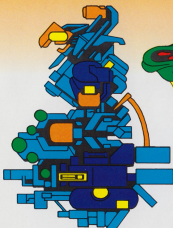
★スキュルワーム



★フラップボーン



★スピット



★フロート・フォートレス



★ゲル



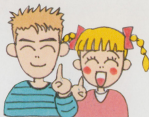
★サーチワイズ



★ハードシェル

使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。



電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやペンジンなどの薬品を使わないでください。



ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



ヘビーユニット メガドライブ・スペシャル

“サウンドチャージャー” プレゼント!!

驚異のサウンド作戦!

サウンドチャージャーとは従来のゲーム音楽の常識を突き破る「ヘビーユニット」メガドライブ・スペシャルのオリジナル・パワーアイテムである。この8cmCDに組み込まれた驚異のドルビーサウンドが、キミのゲーム環境を一層パワーアップするであろう。使い方は「ヘビーユニット」のオプションモードで効果音のみのモード[BGM SWITCH OFF]を選ぶ。そして、サウンドチャージャーをCDプレーヤーにセットし、同時にスタート。そうするとゲームの効果音がディスプレイから、迫力あるドルビーサウンドがオーディオ装置から飛び出し、キミの部屋は超立体ゲーム空間になるはずだ。サウンドチャージャー+「ヘビーユニット」で遊べば、これまで予想も出来なかったゲーム感覚が広がることまちがいない! このサウンドチャージャーを抽選で1,000名の人にプレゼントします。

応募方法

郵便ハガキにあなたの住所、氏名、年齢及びゲームをプレイした感想を明記のうえ左下の応募券を切りとりハガキに貼って下記宛まで送って下さい。応募の締切は1991年2月28日当日消印有効です。

あて先 宛先

〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1

東宝株式会社 映像事業部ヘビーユニット係

※当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。



TOHO

発売元：東宝株式会社映像事業部 〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1

☎03(591)4557



© 1990 TOHO CO., LTD.

この商品は、セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

T-27013