

取扱説明書



メガロマニア

MEGA LOMANIA™

CRI
株式会社CSK総合研究所

このたびはCR1のメガドライブカートリッジ
「メガロマニア」をお買い上げいただき、誠に
ありがとうございました。ゲームを始める前に
この取扱い説明書をお読みいただきますと、よ
り楽しくゲームを遊ぶことができます。



もくじ 次

ゲームの目的と勝利条件	3
キャラクター紹介	4
コントロールパッドの使い方	6
オプション画面	7
ゲーム画面の説明	8
とりあえず遊んでみよう	10
コマンド・アイコンの基本操作	20
各アイコンの紹介	21
ワンポイントアドバイス	26
使用上の注意	27

もく　てき　しょ　う　り　じ　よ　う　け　ん ゲームの目的と勝利条件

“MEGA Io MANIA”はプレイヤーが4人の権力者の一人となって、惑星の支配権を求めて闘うゲームだ。プレイヤーは自分の支配する種族を操り、惑星上の敵対種族を全て絶滅させ、神の座に君臨するのが目的だ。

惑星上には28の島々が存在し、3つの島ずつエポックと呼ばれる9つのグループに分けられる。エポック内の島を、どの順番で征服してもよいが、各エポックは1から9まで順番に征服しなければならない。

1エポックごとに100人が与えられるが、そのエポックで使用しなかった人々は、次のエポックに繰り越す事ができる。

28番目の最後の島の戦い「マザー・オブ・バトル」へ挑むには、7エポックから数十人の兵をコールド・スリープしておかねばならない。そのための準備として、2001ADになり、城の中の兵や労働者以外の人々が100人以上いればシールドアイコンに新たなアイコンが現れる。それを、城の修復の時と同じやり方ですればコールド・スリープに入ることができる。

島の各セクタを征服するには、敵種族を倒し、敵の城を落とした後か、もしくは空いているセクタへ兵を出せば、兵士達はそのセクタに新しい城塞を築いていく。このようにして自分に有利な展開に持ち込み、敵を征服していこう！



メガロマニア キャラクター紹介



CAESAR(シーザー)

年齢2235

シリウス星域を統べる連邦国家
ワライの若き指導者。

正義感が強く、若いながらも國家運営の才能には秀でたものが
ある。

慎重な性格で、冷静に戦況を判断し作戦を遂行する。
全宇宙統一の夢を追いかけ、闘いに加わった。



SCARLET(スカーレット)

年齢1701

惑星国家アンタレスの王女。

宇宙でも希にみる美しい容姿を持ち、王族らしい誇り高い心を
も持っている。

熱く激しい感情を持ち、それが
作戦行動に影響する事もある。
衰退を始めた国家の存亡をかけて闘いに挑む。



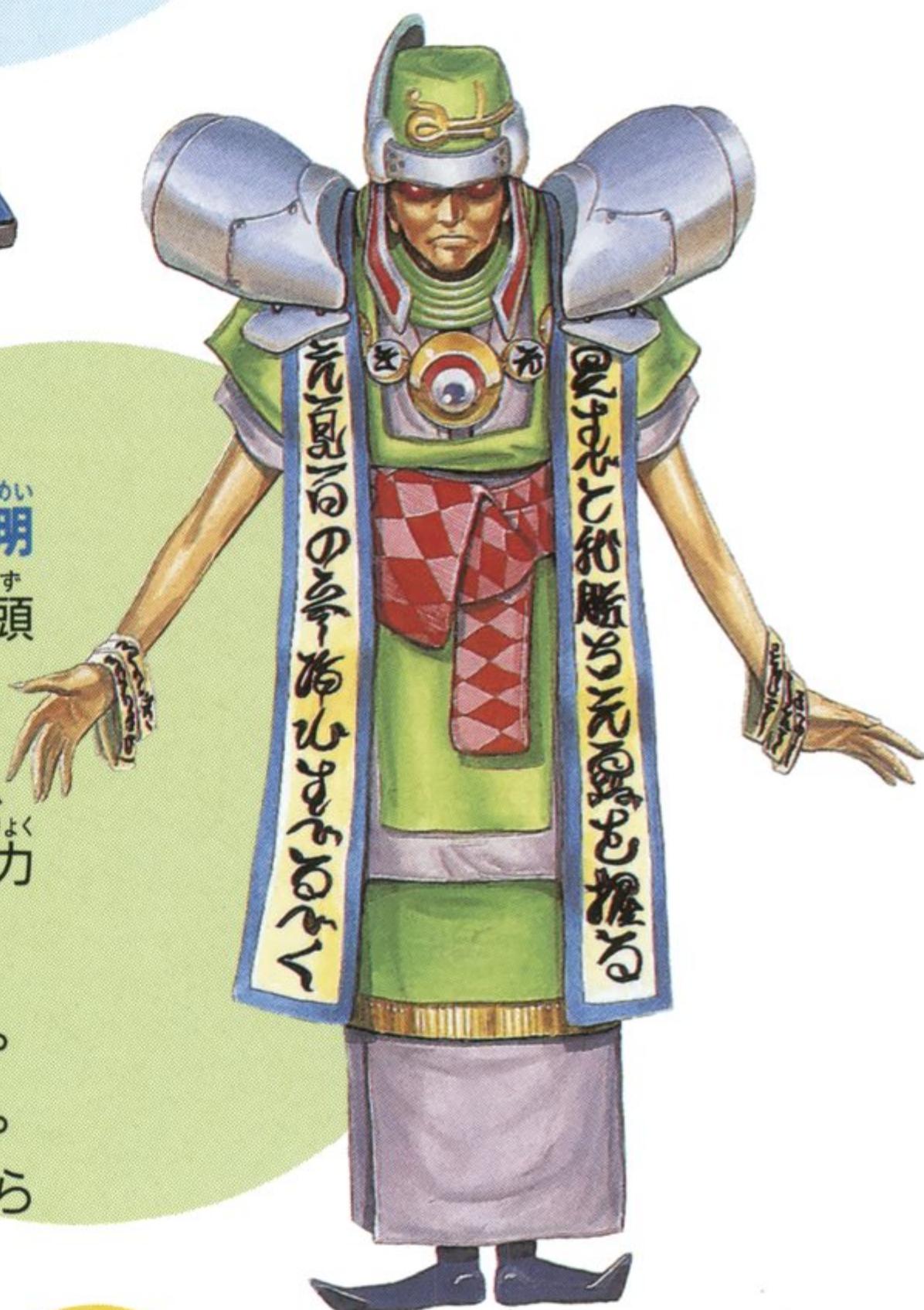
MADCAP(マッドキャップ) 年齢4245

軍事惑星マードックの総帥であり、全宇宙の征服をもくろむ。戦闘経験が豊富で、戦術にかけては右に出る者はいない。見かけによらず計画的に作戦を立て、最後には確実に勝利する。宇宙支配の第一歩として惑星の支配権獲得を狙う。

OBERON(オベロン)

銀河一の組織力を誇る伝説の頭脳集団オベロンズの主宰。常人を超越した論理で行動し、綿密な作戦も彼に対しては無力である。

行動が変則的で先が読めない。全く油断できない存在である。オベロンズの再興を狙って自ら闘いに参加する。



つか かた コントロールパッドの使い方

スタートボタン

ゲームのスタート
ポーズ、ポーズの
解除に使用します。



ほうこう 方向ボタン

カーソルの移動に
使用します。
ゲーム中での大ま
かな移動はAボタ
ンでも可能です。

Aボタン

ゲーム中にカーソ
ルを他の画面エリ
アにすばやく移動
します。

Cボタン

けってい
決定ボタンです。
コマンドの決定に
しょ
う
使
用
し
ま
す。
にんすう
へんこうじ
人
数
の
変
更
時
に
は
こ
と
人
数
を
減
ら
す
事
が
可
能
で
き
ま
す。

Bボタン

けってい
決定ボタンです。
コマンドの決定に
しょ
う
使
用
し
ま
す。
にんすう
へんこうじ
人
数
の
変
更
時
に
は
こ
と
人
数
を
増
や
す
事
が
可
能
で
き
ま
す。

じ ポーズ時のメニュー



ゲーム中にスタートボタンを押す
とポーズメニューが現れます。
もう一度スタートボタンを押すと
ポーズメニューから抜けます。

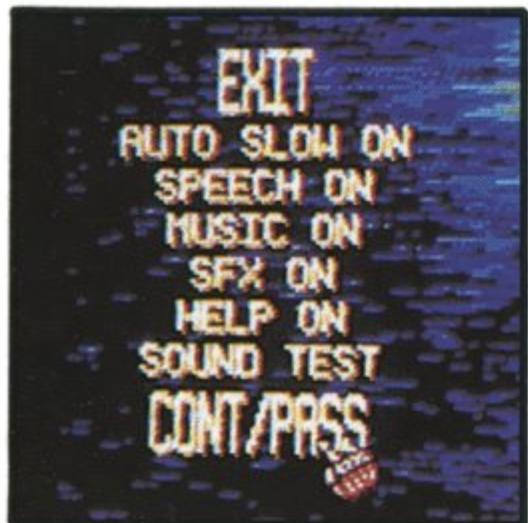
ヘルプ
HELP

ヘルプメッセージ
の表示

コンティニュー
CONTINUE
クイット
QUIT

ゲームの続行
ゲームの中止

オプション画面



マップ選択画面でカーソルを十字キーでOPTIONの文字に移動させBボタンを押すと、オプションメニューが現れます。各メニューにカーソルを移動させ、Bボタンで変更します。

→スイッチ類は(OFF)にすることにより解除できます。

EXIT
イグジット

オプション画面から抜ける。

AUTO SLOW
オート スロー

ゲーム中、敵が攻めてくると自動的にゲーム速度を遅くする機能です。

SPEECH
スピーチ

ゲーム中のキャラクターの音声スイッチです。

MUSIC
ミュージック

ゲーム中の音楽のスイッチです。

SFX
エフェックス

ゲーム中の効果音のスイッチです。

HELP
ヘルプ

ゲーム中のヘルプメッセージの表示です。

SOUND TEST
サウンド テスト

ゲーム中で使用されている音楽やボイスを聞くことができます。

CONT/PASS
コント パス

CONT パスワードを打ち込む事により前回の続きをプレイできます。

PASS 今までのゲーム内容を記録したパスワードが表示されます。

→パスワードはエポック毎に更新されます。

→CONT=CONTINUE

PASS=PASSWORD

ゲーム画面の説明

紋章

それぞれのプレイヤーの紋章です。現在のそれぞれの兵士の数を表示したり、自分以外の紋章に指カーソルをあわせて決定ボタン（B、Cボタン）を押すと同盟を結べます。解消したい時は一番下の黒い紋章にあわせて決定ボタンを押してください。

ワールドマップ

現在プレイしている島の全体図とそれぞれの城（四角）とそれらの領土にいる兵士（丸）を示します。

島の名前

文明レベル

現在のフィールドでの文明レベルが、西暦で表示されます。
→城などの建物や人物の服装は、文明のレベルによって違います。

コマンド・アイコン

コマンドアイコン群です。詳しくは、アイコンの基本操作（20ページ）をお読みください。



城

現在のフィールドでのプレイヤーの城です。

ゲームスピード

ゲーム全体の時間の流れる速さ
を3段階に変更できます。Bボ
タンで速く□ボタンで遅くなります。

研究所

採掘所



フィールド画面

工場

あそ とりあえず遊んでみよう!!

ここでは、ゲームの勝利までの基本的な遊び方を紹介します。リアルタイムなので、ポーズをしながらゆっくりとプレイしてみてください。

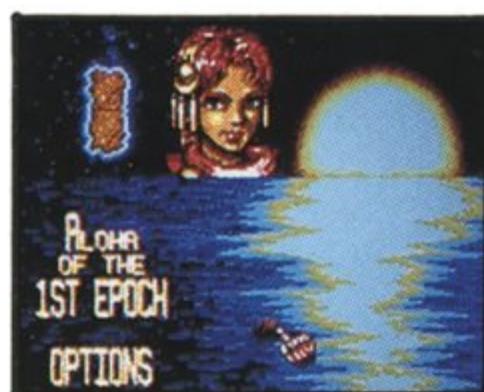


電源をONになるとストーリーの紹介が始まり、タイトル表示になります。そのまま待っていると、プレイヤーセレクトになります。



プレイヤーセレクト画面が表示されたら、十字キーで指カーソルを移動させ、プレイするキャラクターを選んでBボタンを押します。





3

ファースト
1ST エポックのマップセレクト
画面が表示されます。カーソルで
征服したい島（今回はALOHA
島）を選択します。画面の左上に
島のマップが表示されます。



4

画面左下の“PLAY ISLAND”
にカーソルを移動させ、Bボタン
を押します。“PLAY ISLAND”
が消えて、城のマークと数字の□
が表示されます。



5

□にカーソルを移動させて、Bボ
タンで数字を増やします。Cボタ
ンで減らす事ができます。
今回は多めに60にしてください。

- この数はこのALOHA島で使用
する兵士の人数です。使用しなか
った兵士は、次の島へ繰り越す事
ができます。
- Bボタンを押し続けることにより
数の増え方が速くなります。
減らす時も同じです。



6

領土を選択します。
画面左上のワールドマップに自分の城を置きたい領土を選択し、Bボタンを押します。プレイヤーの城が建ちます。城は、プレイヤーの色の四角で現されます。

- 敵が先に選ぶ場合もあります。
- 領土に埋蔵されている資源によって戦局が大きく変化します。



7

ゲーム画面が表示されます。
まずゲーム・スピードを遅いから普通にします。ワールドマップの右上の人型にカーソルを合わせ、Bボタンを押してください。



8

人が立ち止まっていると遅く、歩いていると普通、走っている時が速い、となっています。
Cボタンを押すと減速します。



9

そのままにしておくと、人の下の数字が増えていきます。
この人数は、城の中にいる何の作業もしていない人々です。作業をしない人は勝手に増えています。



10

次に武器の開発をします。
カーソルを発明アイコン（電球のマーク）に合わせ、Bボタンを押します。



11

開発できる武器が表示されます。
左の列が建物を修繕するシールド、中央の列が防御兵器、右が攻撃兵器です。上有る物ほど、レベルが低く、短時間で開発できます。



12

右の一番上にある石を選んでください。武器一覧の上の、人の右側に石、左側にタイマーが現れます。人の下の数字は、開発する人数でタイマーの下の数字は開発にかかる時間（針が何周するか）です。

→ 武器の開発は、一人でも可能です
が人数が少ないと長い時間がかかります。例えば石を一人で開発すると針が24周もするのを待たなければなりません。また、別の武器開発をするとその時点で行っていた開発は取消しになります。同時にいくつもの開発はできません。



13

人の下の数字〇のところに指カーソルを合わせてください。
Bボタンを押して人数を増やし、
全員投入してください。
Cボタンで減らせます。



14

するとタイマーの針が動き、開発にかかる時間のところで止まります。そこからすこしづつタイマーの針が動いて、数字の〇を過ぎてから一周すると開発完了です。

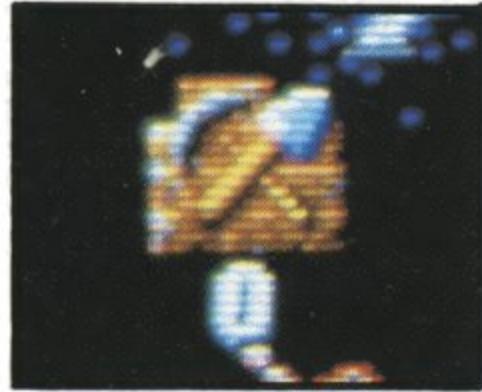
→ 声で開発完了を知らせます。
→ 最初、タイマーの下の数字は、無限大 (∞) です。これは、開発をする人間がないので、いくら時間があっても出来ないという事です。



15

すべての武器・シールドを開発してしまってください。
そこで、上のアイコンマーク(電球)に合わせBボタンで抜けます。すると、開発するものがないので発明アイコンが消えています。

→もし、プレイ中に敵が攻撃をしてきた場合は、23へ飛び、敵を撃退してください。



16

資源の採掘をします。採掘所アイコンが出ている場合は、採掘所を建設しましょう。採掘所アイコンの下の数字に合わせ、Bボタンで人数を増やして建設します。



17

資源の下の口の数字にカーソルを合わせてBボタンを押して10にしてください。
こうして投入された人々は、鉱夫となり、資源を採掘します。



18

しばらくすると、発明アイコンが現れます。採掘した資源で、発明できる武器が増えたからです。
さらに武器を発明しましょう。



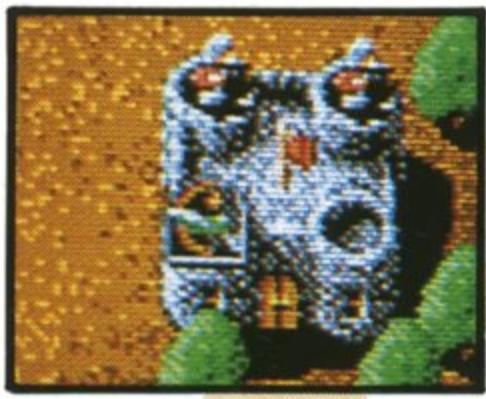
19

つぎ 次に、敵からの攻撃に備えて防御しましょう。防御アイコンを選択します。



20

オーケーと表示されているものが製造可能な武器です。一番高度な武器を選びます。



21

するとカーソルが防御アイコンのマークに変化します。そのカーソルを城のくぼみまで移動させて、Bボタンを押してください。防御兵士が現れます。



22

防御兵士を城に戻したい場合は、指カーソルを防御兵士に合わせてBボタンを押します。すると、兵士が光って、いなくなります。

→ 防御兵士が現れると同時に、カーソルが元に戻りますので、また、防御兵器を選び、すべてのくぼみに防御兵士を配置してください。



23

しろ にんすう こ てき たお
城の人数が70を超えたら、敵を倒
しましよう。
てき げきたい ば あい こう
敵を撃退する場合やこちらから攻
げき げき ば あい こうげき
撃をする場合は攻撃アイコン（剣
マーク）にカーソルを合わせBボ
タンを押します。



24

ひと にんすう ぶ き いちらん おののおの ぶ き
人と人数、武器一覧と各々の武器
した オーケー もじ こう さ
の下にOKの文字、交差した剣が
あらわ あらわ
現れます。

ひと した すう じ しろ なか さ ぎょう
→人の下の数字は、城の中の作業を
にんすう ぶ そう
していない人数で、武装していな
ひとびと ぶ き した すう じ
い人々です。武器の下に数字が現
とき にんすう ぶ そうへい
れる時は、その人数の武装兵が既
にいる事を現しています。

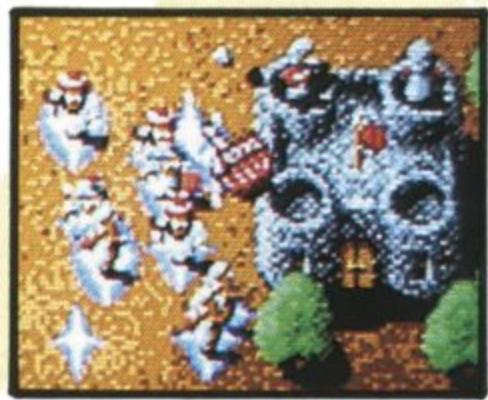


25

オーケー もじあ
OKの文字に合わせ、Bボタンを
お うるぎ
押すと、カーソルが剣になります。
こうさ つるぎ した へいし そうにんずう
交差した剣の下には兵士の総人数
ひょうじ さいこう
が表示されます。できるだけ最高
ぶき へいし えら
の武器から兵士を選んでください。

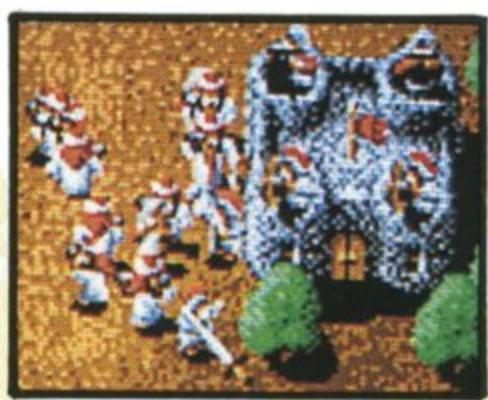
- オーケー とき しげん
OKが一になった時は、資源がき
ばあい ひつよう しげん さいくつ
れた場合です。必要な資源を採掘
しましょう。
- もちろん他の武器を選んでも良い
ほか ぶき えら よ
のです。

げきたい ぱあい つづ
撃退する場合は、そのまま続けて
ください。
こうげき ぱあい
攻撃する場合は、29へ



26

てき げきたい ぱあい へいし えら
敵を撃退する場合は、兵士を選ん
づるぎ へんか
だら、剣に変化したカーソルを、
じょう いどう
フィールド上に移動させ、Bボタ
ンを押します。すると、光とともに
お ひかり
へいし あらわ
に兵士たちが現れます。



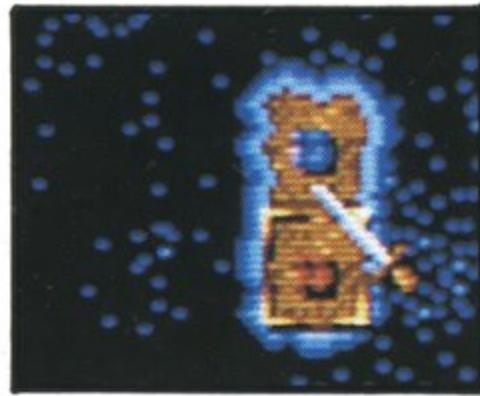
27

てき げきたい へいし かず
敵を撃退したら、兵士の数をみて
にんいか しろ もど
50人以下なら城に戻します。
もど とき じよう へいし
戻す時は、フィールド上の兵士に
あ お
カーソルを合わせ、Bボタンを押
します。



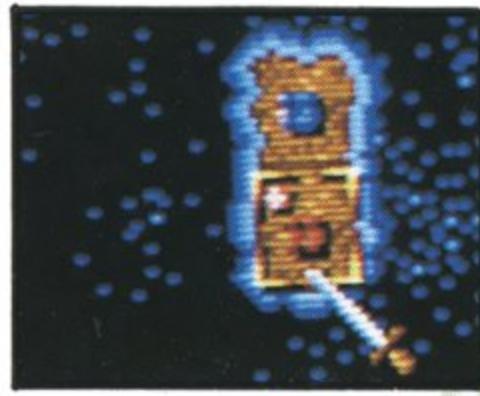
28

カーソルが剣になります。剣を、城に移動させ、Bボタンを押してください。兵士が光りながら消えます。城の人数を見ると、戻ったのがわかります。



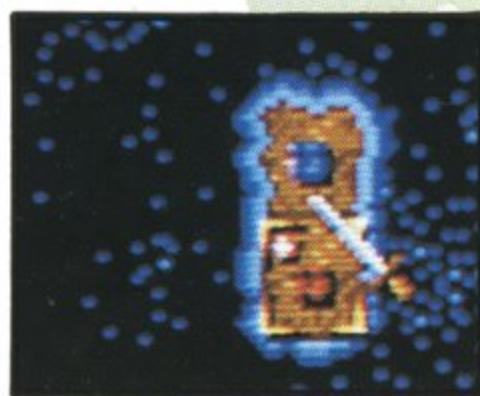
29

さあ相手の陣地へと、攻め込みましょう。武装兵を決定後、剣になったカーソルを敵のセクタに移動させます。



30

フィールド上に兵士がいる場合は、フィールドの兵士かワールドマップ上の丸に合わせ、Bボタンを押します。すると、ワールドマップ上の丸が点滅します。

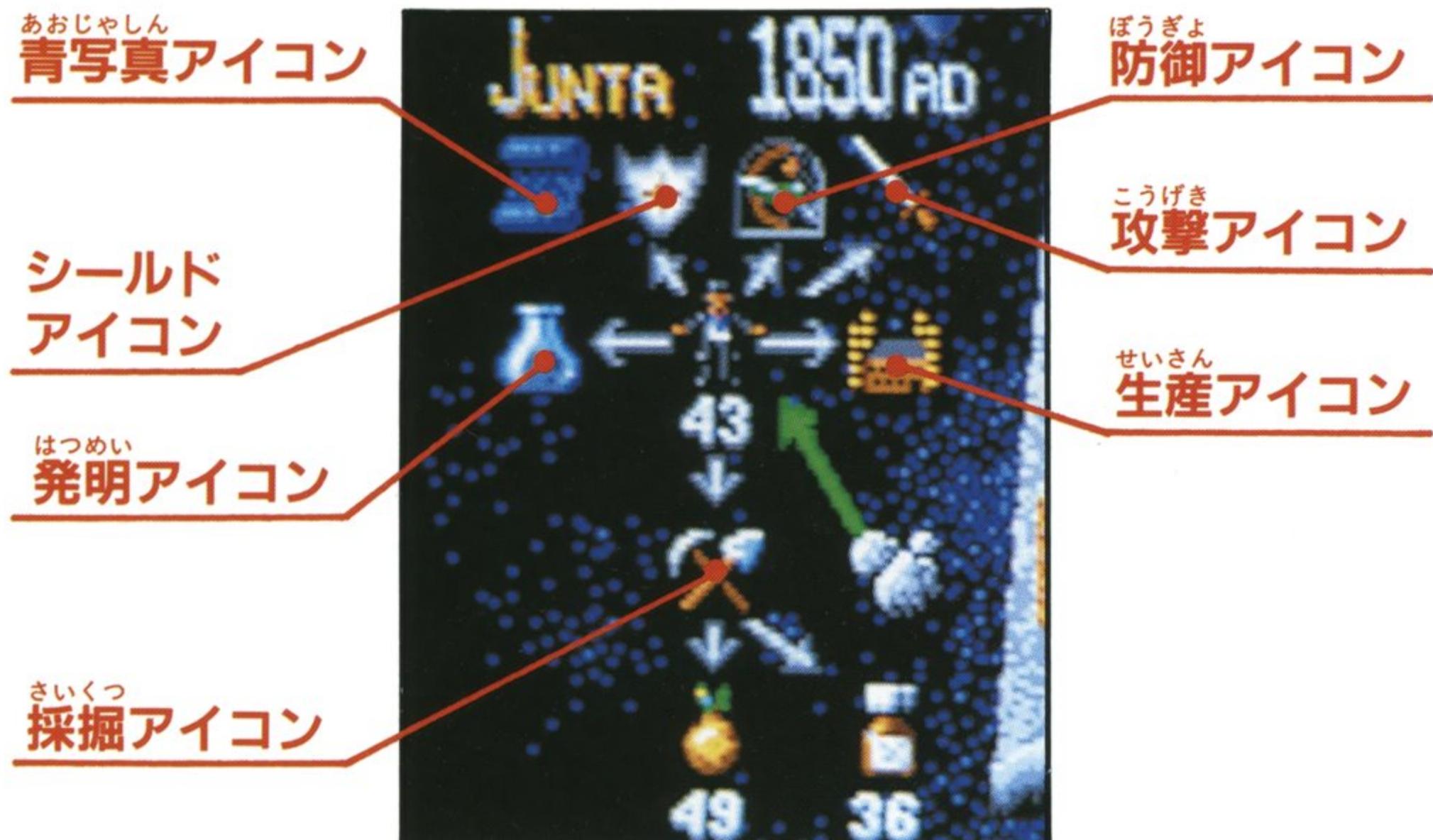


31

カーソルが剣になっている間にワールドマップの敵のセクタに移動させBボタンを押します。敵の陣地に、プレイヤー側の兵士が現れ、瞬く間に敵を全滅するはずです。

以上が、勝利までの基本的なゲームの展開です。文明が進むにつれ、建物の修繕や資源の採掘など、重要なってきますので、コマンドアイコンの使い方（P20）なども読んでおくと良いでしょう。

コマンド・アイコンの基本操作



使用したいアイコンへ指カーソルを移動させ、Bボタンを押します。コマンド実行画面になりますので、ここでコマンドを実行します。

この実行画面から、元のコマンドアイコン画面へ戻るには、一番上にあるアイコンマークへ、指カーソルを移動させてBボタンを押します。

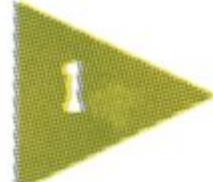
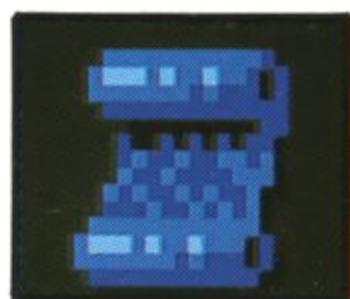
アイコン画面の中心の人物から、コマンドアイコンへ矢印が出ていない時には実行する事はできません。(見る事はできます。)



コマンドを実行する時は次の事に気をつけて下さい。
防御・攻撃・建物補強の時、人の下の数字か文字が黄色になっていますか？

- 白文字の時は、ストック数が不足しています。
- 横棒の時は必要な資源が不足しています。

かく 各アイコンの紹介



青写真アイコン：発明してできたアイテムに必要な材料と分量を示します。それがないと武器などは作成できません。



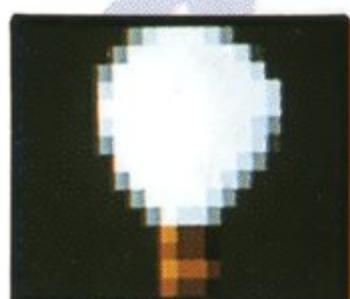
シールドアイコン：現在のフィールドにおける、それぞれの建物の、耐久力を示します。建物の補強もできます。



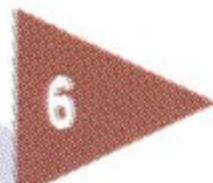
防御アイコン：発明した防御兵器と、それぞれの武器をつくることができる数を示します。防御兵器を発明していないければ表示されません。



攻撃アイコン：発明した攻撃兵器と、それぞれの武器をつくることができる数を示します。攻撃武器を発明していないければ表示されません。



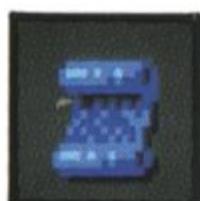
発明アイコン：発明・研究するアイテムを選ぶことができます。発明に必要な資源がなければ、表示されません。時代が進むと電球からフラスコに変わります。



生産アイコン：工場でしか生産できない高度な武器を生産できます。工場がない場合は表示されません。



採掘アイコン：採掘される鉱物の量と鉱夫の人数を示しています。人数を減らしたり増やしたりできます。



あお じや しん つか かた 青写真アイコンの使い方



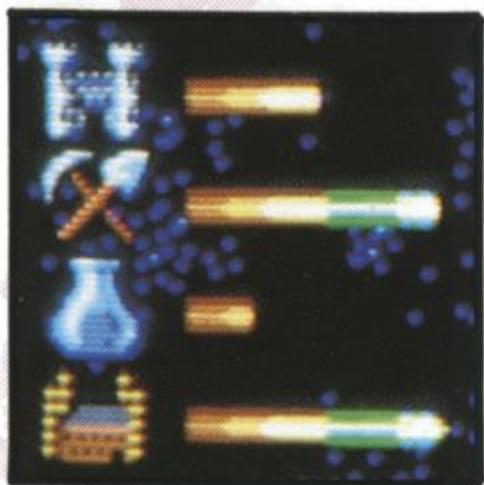
しらべたい武器・シールドにカーソルを移動させBボタンを押してください。



ごみ箱は、発明したものを捨てる
ことができます。一度捨ててしま
っても発明すれば、また表示され
ます。



つか かた シールドアイコンの使い方



たてもの 建物マークの隣に表示されている
たりりょく 耐力バーで、耐久度が表されてい
たいきゅう ます。バーが長ければ正常、短け
あらわ ればダメージを示します。



シールドが発明されていれば補強
できます。OKの文字へカーソル
を合わせ、Bボタンを押すとカー
ソルがシールドマークになります。
それをフィールド上の補強したい
たてもの 建物へ合わせて、Bボタンを押せ
あらわ ば、補強されます。

ぼうぎよ つか かた 防御アイコンの使い方



ぼうぎよ ぶき した オーケー もじ
防御武器の下のOK文字へカーソルを合わせBボタンを押すと、カーソルが防御マークになります。
それを防御させたい建物の屋上のかくぼみに合わせてBボタンを押します。

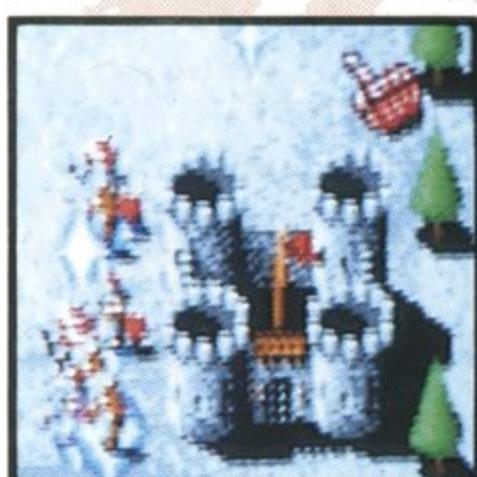


ぼうぎよ ひと しろ もど
防御している人を、城へ戻すには、
フィールド上の城のかくぼみにいる
人にカーソルを合わせ、Bボタン
を押します。

こうげき つか かた 攻撃アイコンの使い方



こうげき ぶき した オーケー もじ
攻撃武器の下のOK文字へカーソルを合わせBボタンを押して攻撃する人数を決めます。総人数が、右下の剣のマークの下に表示されます。選び直したい場合は、その数字をBボタンで押せば、元に戻ります。



にんずう き つるぎ
人数が決まったら、剣カーソルをフィールドか、部隊を出したい全体マップ上セクターへ合わせBボタンを押します。戻すには、部隊にカーソルを合わせBボタンで決定、城へ合わせ、Bボタンで城へ戻ります。



はつめい 発明アイコンの使い方



はつめい 発明したい武器へ、カーソルを合わせて、Bボタンを押します。



ひと した すうじ あ
人の下の数字にカーソルを合わせ
て、発明するための人数を決定し
ます。時計は、発明ができあがる
までの時間を示しています。(人数
が多いほど早く発明できます。)



せいさん 生産アイコンの使い方



せいさん 生産したい武器へ、カーソルを合わせて、Bボタンを押します。



はつめい とき おな せいさん
発明の時と同じように、生産する
人数を決めます。下の箱は、その
武器をいくつ生産するかを決める
数字です。



採掘アイコンの使い方



採掘したい鉱物の隣に表示されている、人の下の数字へカーソルを合わせ、発明と同じように増やしたり、減らしたりして採掘する鉱夫の人数を決めます。

資源の採掘タイプ紹介

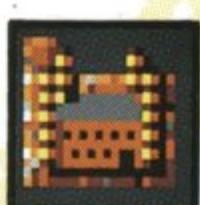


採掘抗と鉱夫が必要です



手で集められます

その他



工場、採掘所、
研究所を建てる



採掘所マークや工場マークなどが画面に現れた時のみ建てられます。建物アイコンにカーソルを合わせ、Bボタンで決定します。



あとは、発明アイコンと同じ方法で人数を決めます。

メガ ロ マニア

"MEGA Io MANIA"

ワンポイントアドバイス

Q 面の初めには何をすればいいんでしょうか？

A 何もない方がいいでしょう。作業をしている間は人が増えませんし、人数が少ない序盤には何をやっても仕事が遅くなります。しばらくは増えるのを待つことです。作業を始めるのは30人が目安です。

Q 高度な兵器が作れないんですが？

A マップによって発明できる兵器のレベルは制限されています。しかし敵が発明できる兵器は基本的にプレイヤーも発明できると考えていいでしょう。ある程度文明が進歩すると採掘所を建設できるようになります。そこに埋もれている素材を採掘すればさらに高度な兵器が開発できるようになるのです。高度な兵器には、製造するのに工場が必要です。

Q 海はどうやって越えるのですか？

A 海を隔てた敵は航空機でないと攻撃できません。作れない時は、なんとゲームオーバーです。余分なものをあって航空機の生産が出来なくならないよう、資源のムダ使いに注意しましょう。

Q 戦いに勝てません。

A 兵士以外の人が建物に残っていませんか？ 全員で、全力を尽くして戦いましょう。

し ょう じょう ちゅう い 使用上のご注意

つぎ ちゅう い じ こう まも
次の注意事項を守って、
たの
ゲームをお楽しみください。
こ さま たの まえ
お子様がゲームを楽しむ前に、
ほ ご しや かた かなら かくにん
保護者の方も必ずご確認ください。



でんげん オ フ かくにん 電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

やくひん つか ふ 薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

ほ かん ば しょ ちゅう い 保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

あそ ゲームで遊ぶときは

●ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適当な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時は、ゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。

●ゲームをするときは、部屋を明るくし、テレビ（モニター）からはできるだけ離れて、プレイしてください。

●過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

●メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



MEGA DRIVE



CSK Research Institute

メガドライブカートリッジ

MEGALOMANIA™

メガロマニア



©SENSIBLE SOFTWARE



PRODUCED BY
VIRGIN GAMES



ECSECO DEVELOPMENT

PRODUCED BY CRI

株式会社 CSK総合研究所 アミューズメント事業部

〒206 東京都多摩市諏訪2-5-1

TEL.0423-75-1264

FAX.0423-75-0095

禁無断転載

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-68053