



西暦2101年。銀河系宇宙連邦政府は銀河系防衛のため、8個所に防衛基地を建設するプロジェクトをすすめていた。だがその裏では、連邦政府と宇宙海賊「キャッツ」が手を組み、アンドロメダ略奪を企てる…という陰謀がうごめいていたのだ。

ところが、2年後。完成した基地に向かう宇宙空母が、爆破された。「キャッツ」が連邦政府を裏切ったのだ!!…。だが、その時、空母から1機の戦闘機が、炎に包まれながら発進した! 超次元宇宙戦闘機「ZIG-01」!

…今、壮絶な戦いが始まろうとしている! そしてその運命は、きみの手にかかっているのだ!!

戦え、『ZERO-WING』! 銀河系の平和の為に。

戦いは、もう始まっている…。





コントロール

このゲームは一人用です。本体のコントロール端子にコントロールパッドを接続して下さい。



スタートボタン

Cボタン

Bボタン

Aボタン

方向ボタン

スタートボタン

ゲームをスタートする時などに使用します。ゲーム中にスタートボタンを押すと、静止画面(ポーズ状態)になります。ゲームを再開する時は、もう一度スタートボタンを押して下さい。

方向ボタン

プレイヤー機を8方向に動かす為に使います。モード設定時には、上下で項目を選択して、左右で希望の設定にします。

A & Cボタン

攻撃に使用するボタンです。オプションのRAPIDで単発か連射を選択できます。

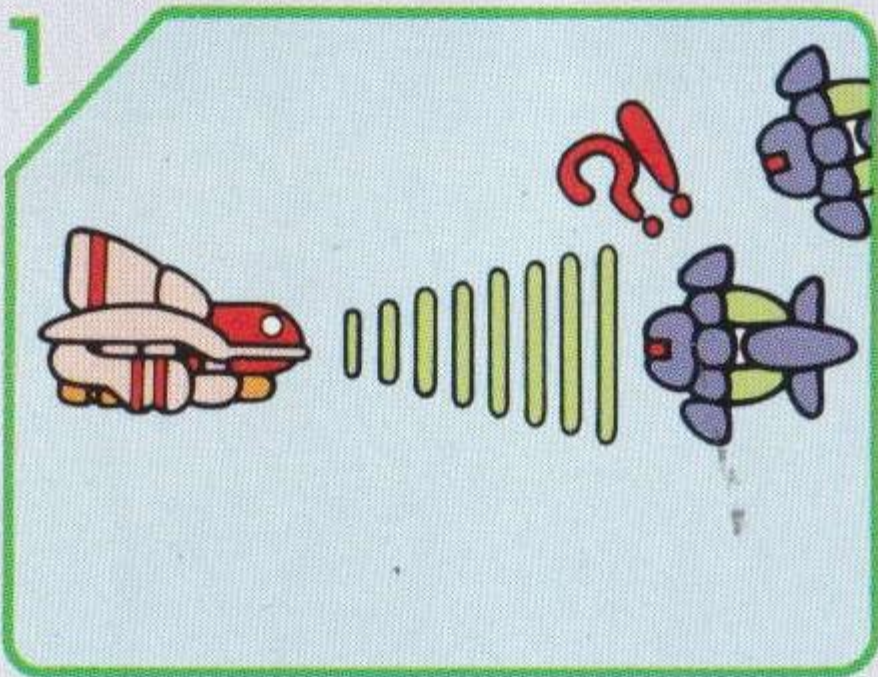
Bボタン

プリソナービームを発射するボタンです。押し続けるとプリソナービームを放出し、それに触れた敵やアイテムを捕らえることができます。

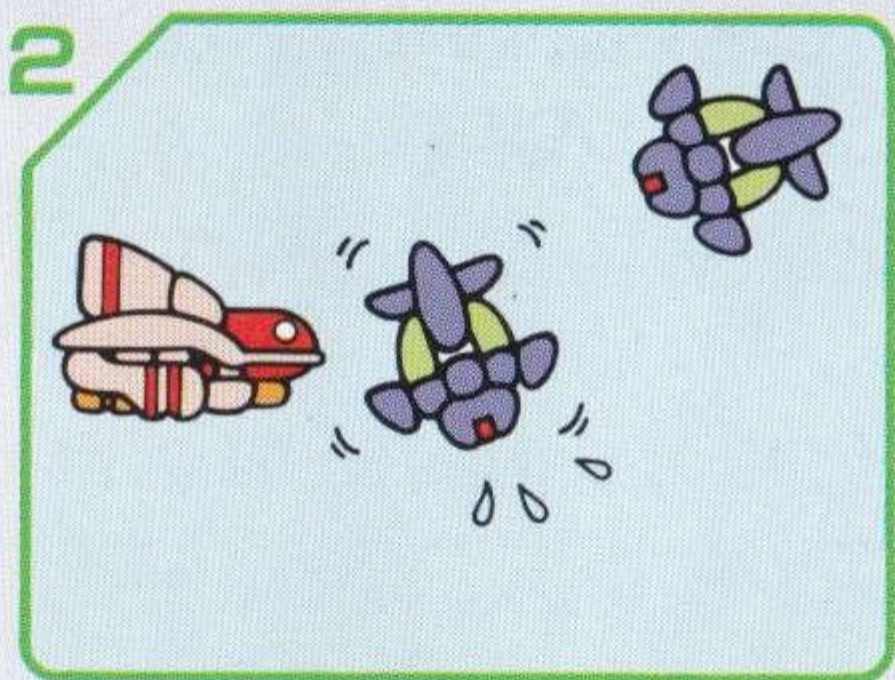


プリンナービーム

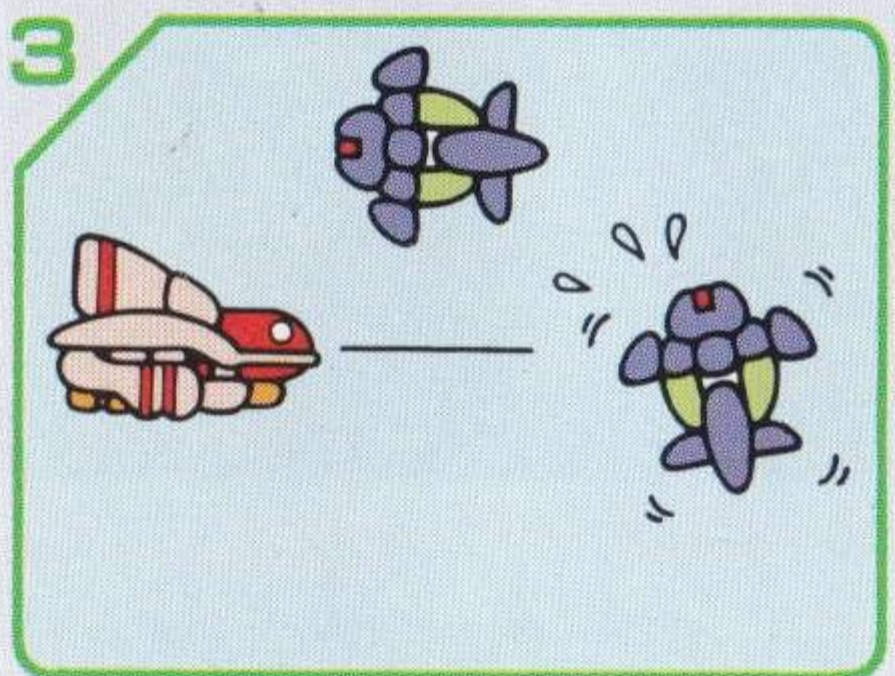
つかかた
の使い方



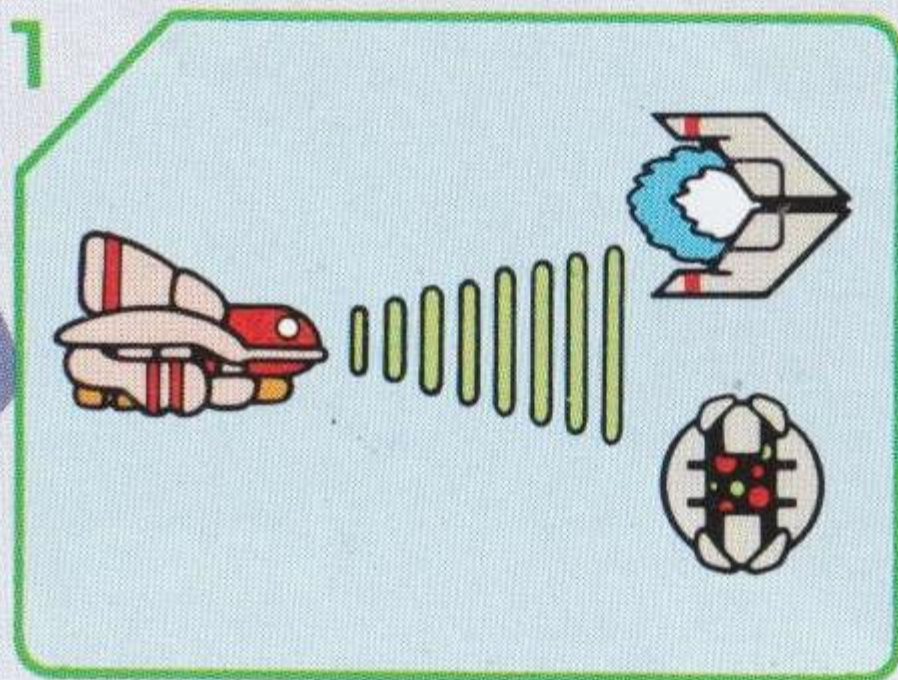
プリンナービームを^{はっしや}発射すると^{てき}敵をつかまえることができます。



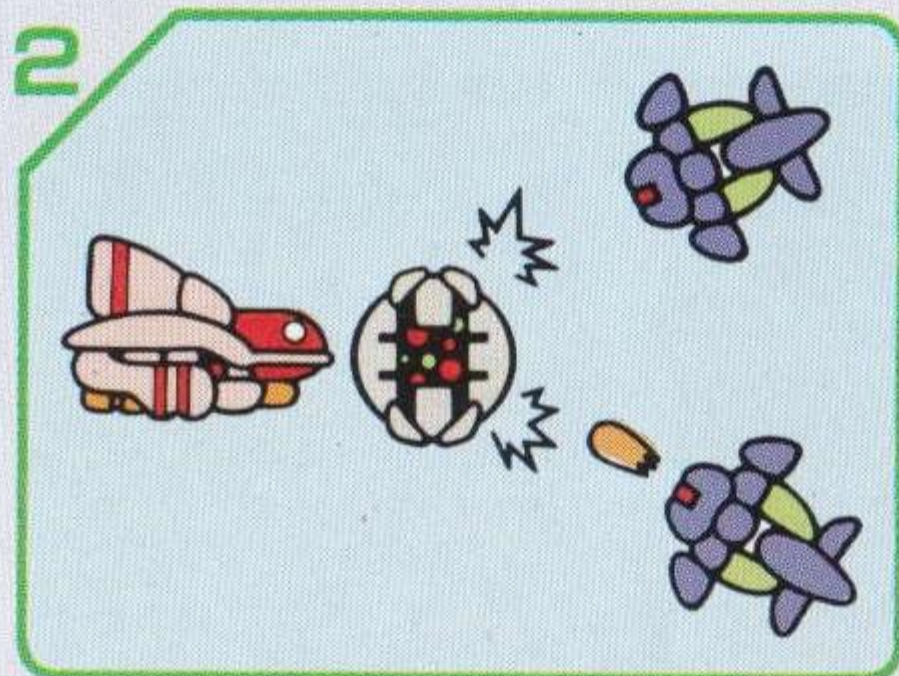
^{てき}敵をつかまえていると^{てき}敵からの^{こうげき}攻撃を^{ふせ}防げます。



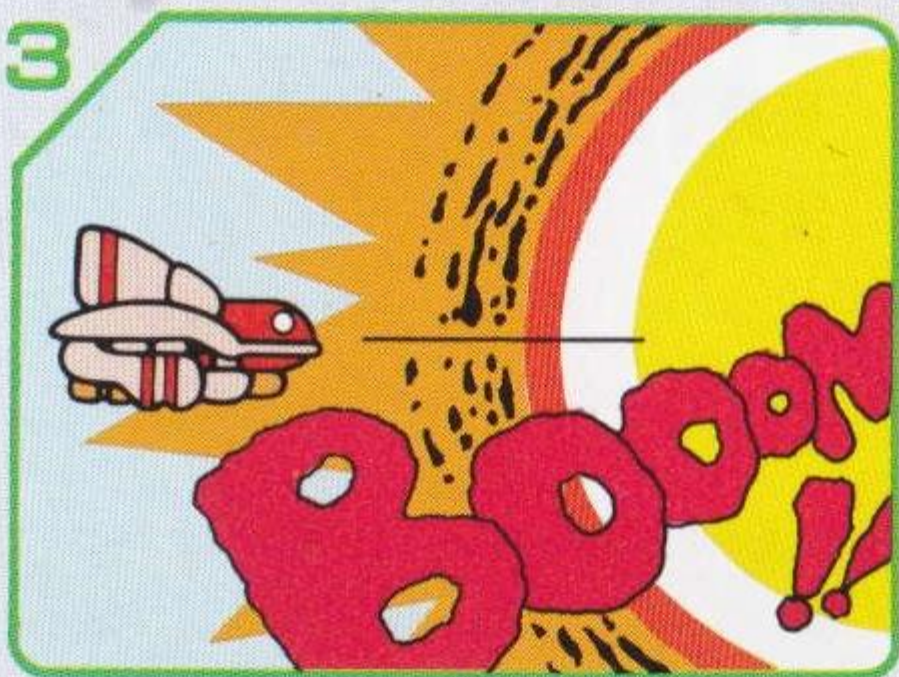
もう一度ボタンを押すと^と飛ばすことができます。



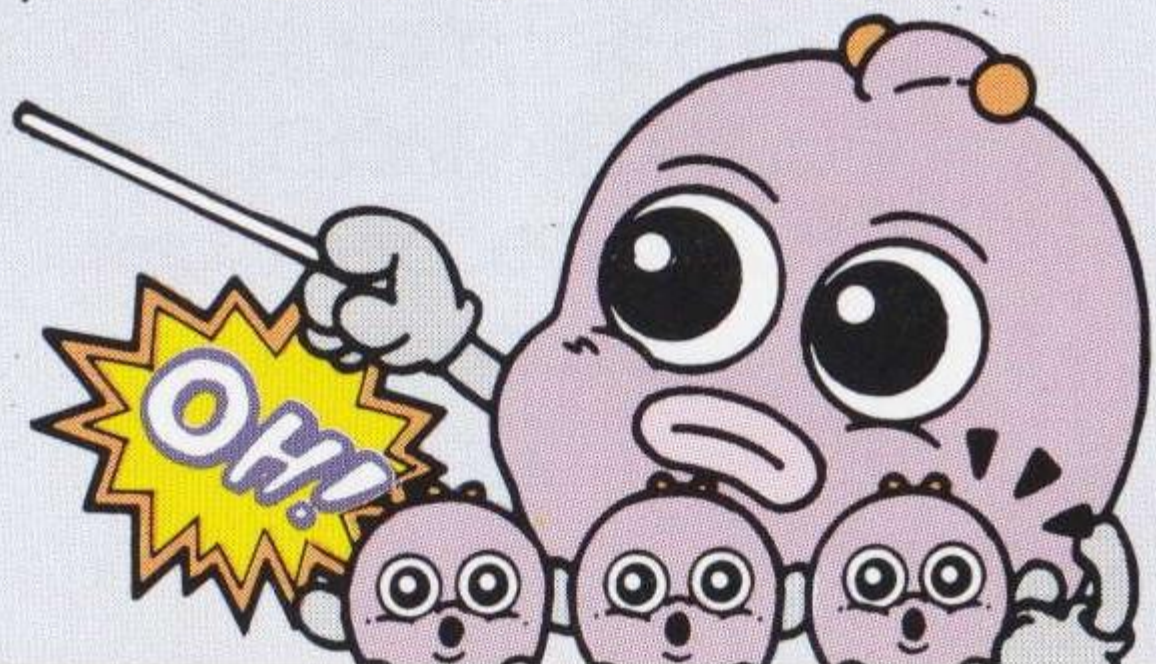
ボンバーやアイテムは^{じき}自機か、プリンナービームにより^と取ることができます。



ボンバーは^{てき}敵からの^{こうげき}攻撃を3度まで^{ふせ}防げます。(3度めで^ど爆破します)



もう一度ボタンを押すと^お発射でき^{はっしや}ます。物に当たると^{はれつ}破裂します。





スタート

スタートボタンを押してセレクト画面が出たら、もう一度押して下さい。
ゲームオーバー直後に、スタートボタンを押すとプレイしていたステージから始める事ができます。



タイトル画面

- タイトル画面でスタートボタンを押すとセレクト画面に変わります。

コンティニュー

- 時間内にスタートボタンを押せばゲームが再開できます。
- クレジットの数だけコンティニューを行うことができます。ただし、EASY MODEの際には、何回でもコンティニューを行うことができます。



セレクト画面

- STARTでゲームスタート、OPTIONSでオプション画面に変わります。



ゲームオーバー

- プレイヤー機が全機、破壊されるとゲームオーバーになります。

OPTIONS

▶ LEVEL	EASY	①
PLAYER	3	②
SOUND TEST	01	③
RAPID	ON	④
EXIT		⑤

オプション画面 がめん

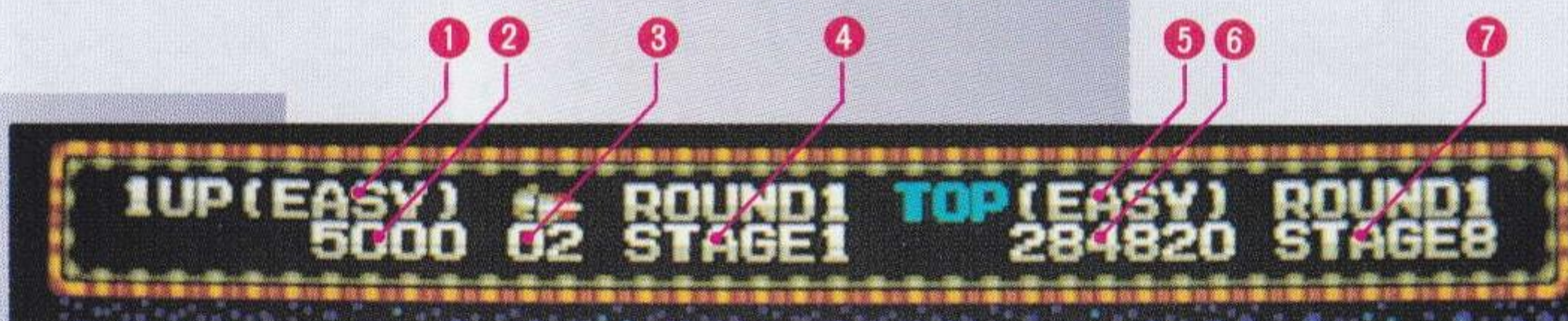
① LEVEL — 難易度なんいどをEASYやさ(易しい)、NORMALふつう(普通)、HARDむずか(難しい)の3段階だんかいに設定せっていできます。

② PLAYER — 残機数ざんきすうを設定せっていできます。

③ SOUND TEST — 音楽おんがくや効果こうか音を聴くおんきことができます。

④ RAPID — 攻撃ボタンこうげきの設定せっていを変更へんこうできます。ONで連射れんしゃ、OFFで単発たんぱつです。

⑤ EXIT — タイトル画面がめんに戻りもどます。



ゲーム画面 がめん

① 現在の難易度げんざい なんいど

② 現在のスコアげんざい

③ 残りのプレイヤー機数のこ きすう

④ 現在のステージげんざい

⑤ ハイスコア時の難易度じ なんいど

⑥ ハイスコア

⑦ ハイスコア時のステージじ

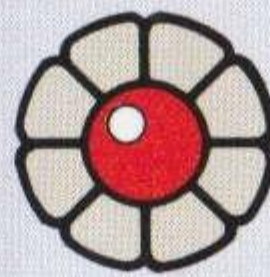
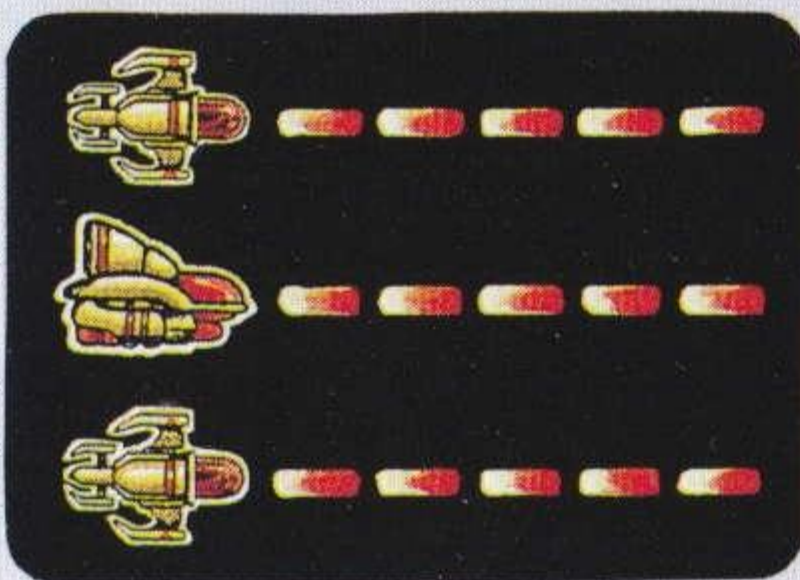
セロウインク
ZERO WING™

パワーアップアイテム

特定の敵を破壊すると、各種のアイテムが現れます。

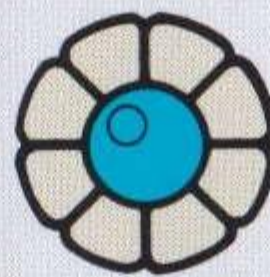
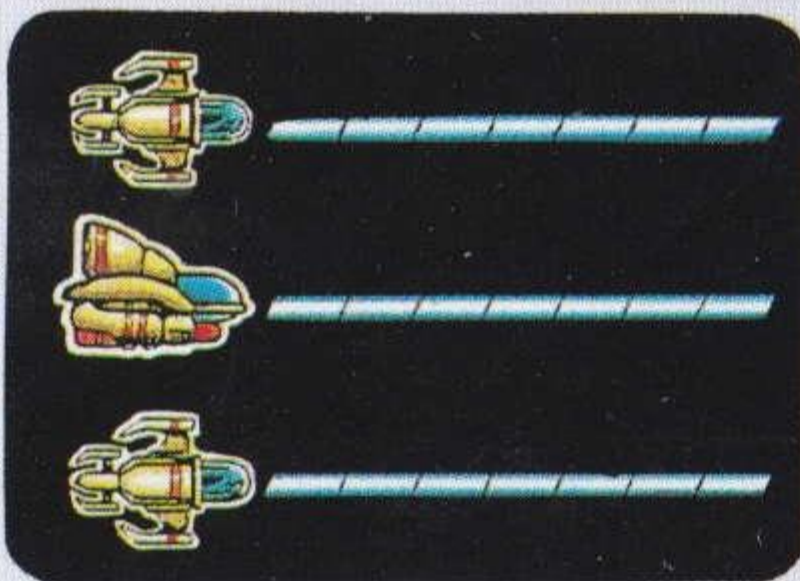


このアイテムは、赤、青、緑の3種類があります。このアイテムを取ると自機の武器が、赤はバルカンショット、青はレーザー、緑はホーミングミサイルになります。また、同じ色を取ることによってパワーアップします。4コ目からはボーナス5000点になります。



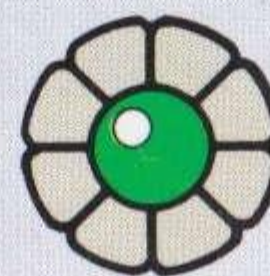
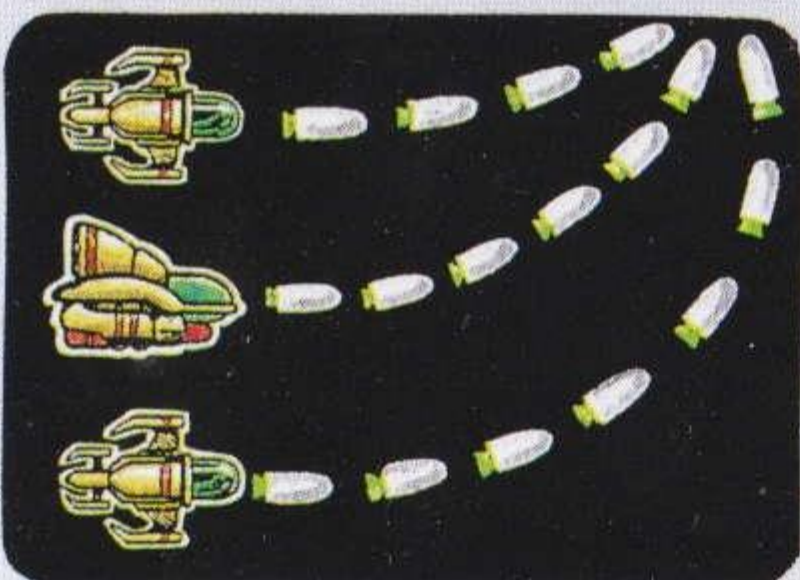
バルカンショット

自機が標準装備している武器です。パワーアップすることにより広範囲に広がります。



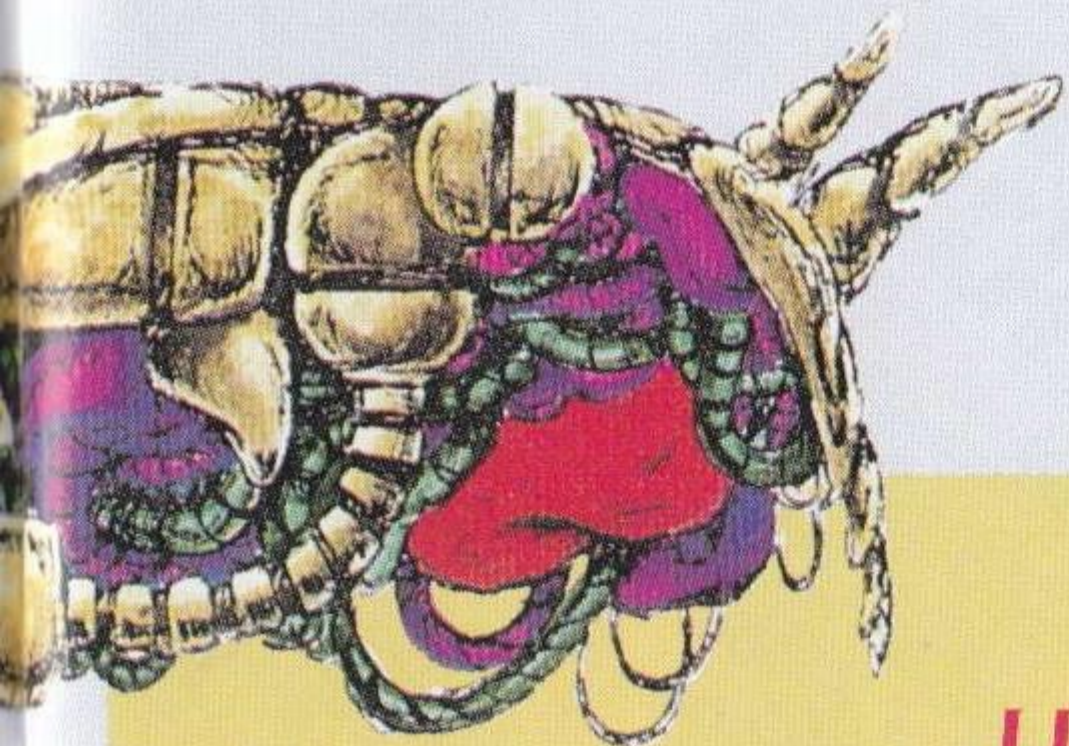
レーザー

1発で、バルカンの数倍の威力が有る強力レーザー。パワーアップすることで更に強力になります。狙い撃ちに威力を発揮します。



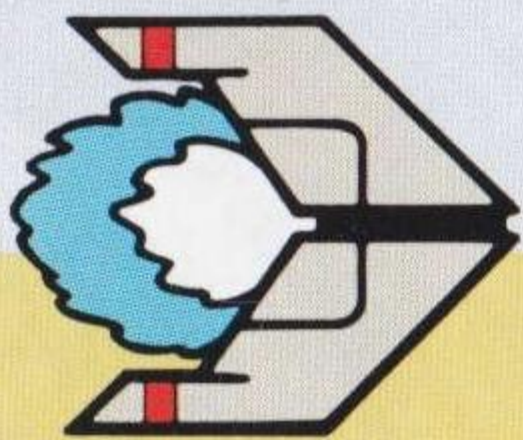
ホーミングミサイル

敵機自動追尾装置を搭載した超小型ミサイルです。嵐のような、連続射ができます。



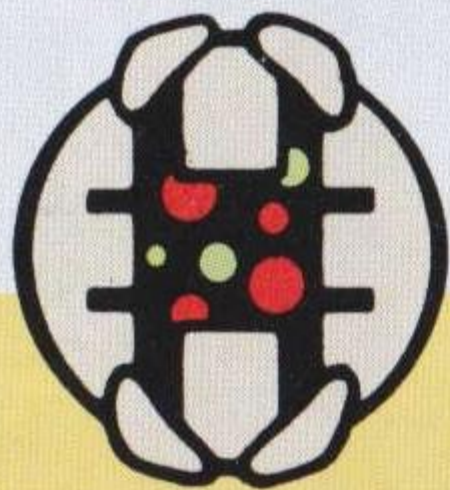
UNITトランスポーターき機

さまざま 様々な、パワーアップUNITを運ぶ強い味方です。
はこ つよ みかた



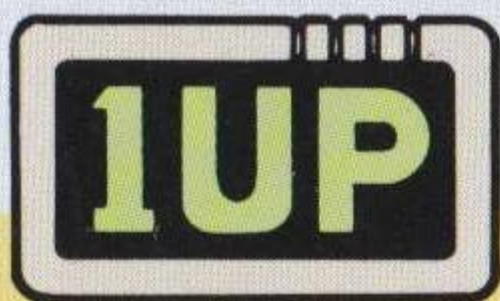
スピードユニット

このアイテムを取ると、スピードアップします。4コ
と取るとスピードは最高になり、5コ目からはボーナス5000点になります。
さいこう め てん



スーパーボンバー

このアイテムを取ると、ボンバーが自機に装着
され、敵の弾を3度防御することができます。(3度目で爆破します。)
また、もう一度Bボタンを押すと、前方に発射することができます。
てき たま どぼうぎよ お ぜんぼう はっしや



このアイテムを取ると、
残機が1機追加されます。
ざんき きついか

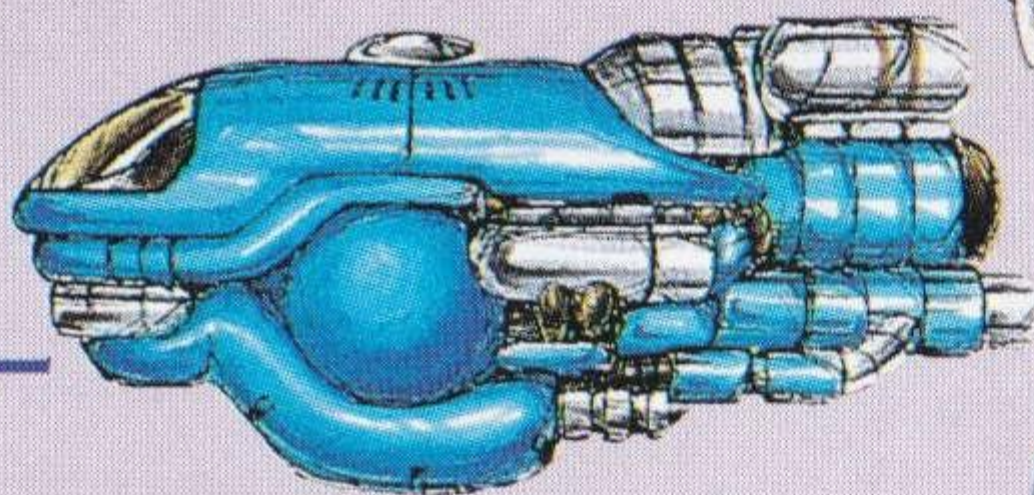


このアイテムを取ると、
残機が10機追加されます。
ざんき きついか



STAGE 1

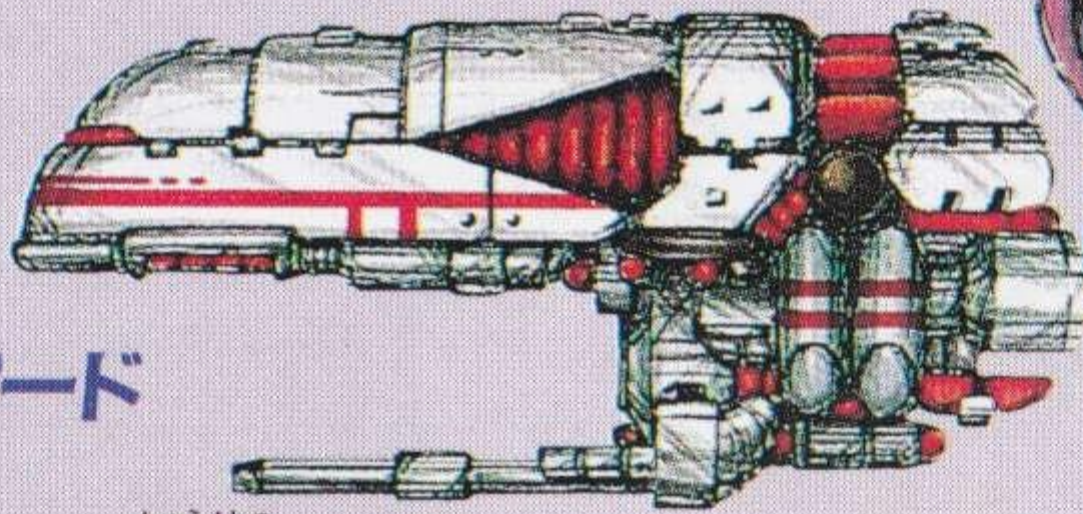
衛星基地『ナトルス』衛星基地『ナトルス』 銀河系中心より、距離170万光年に
ある惑星『レグロス』ある惑星『レグロス』の衛星基地。
最新兵器が導入されている。



▶ シーサー

1,000pts

反重力装置により、いかな
る場所も飛行可能。レー
ザー砲を搭載。

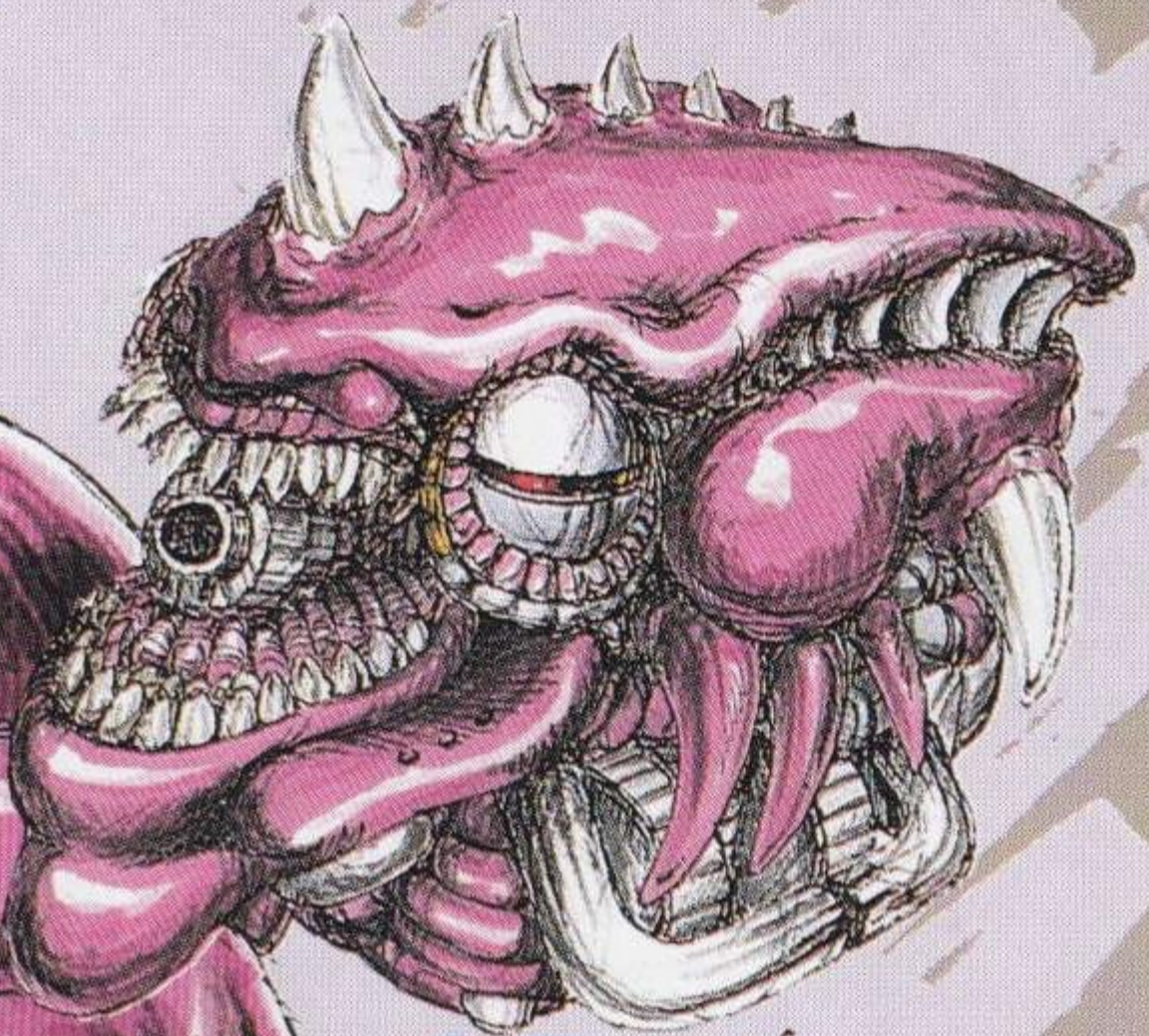


▶ ビルゲード

3,000pts

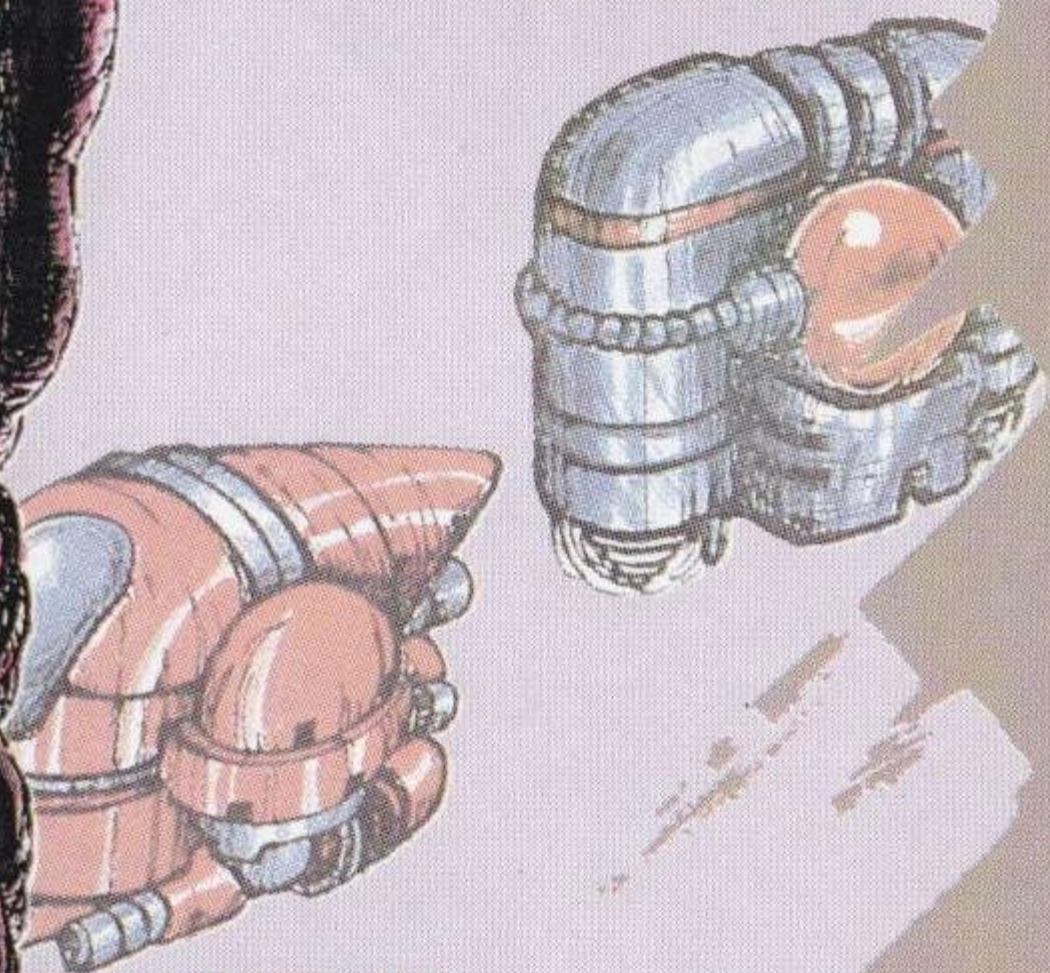
光エネルギーを集結させ、
波動砲を撃つ最新兵器。





レティ
15,000pts

どうたい てあし うしな あたま
胴体と手足を失い、頭だけ
となってもあまりの凶暴性
の為に、カゴの中に入れら
れている、古代恐竜兵器。



ハデス
20,000pts

きげんぜん ねんころ い つづ
紀元前1000年頃より生き続け
る、超巨大古代恐竜兵器。
その頭脳は、コンピュータ化さ
れ不死身と言われている。

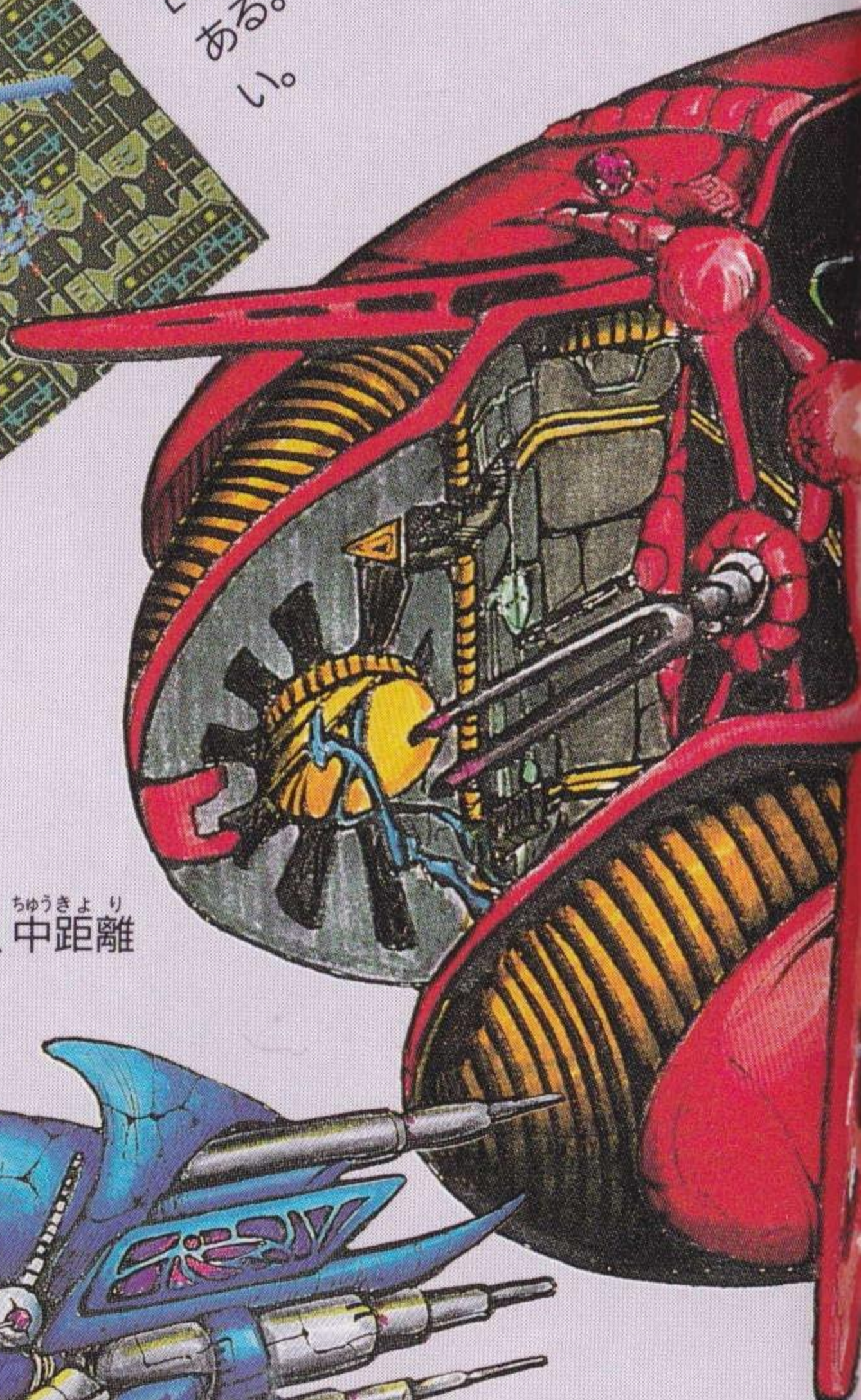




スライムと戦艦

STAGE 2

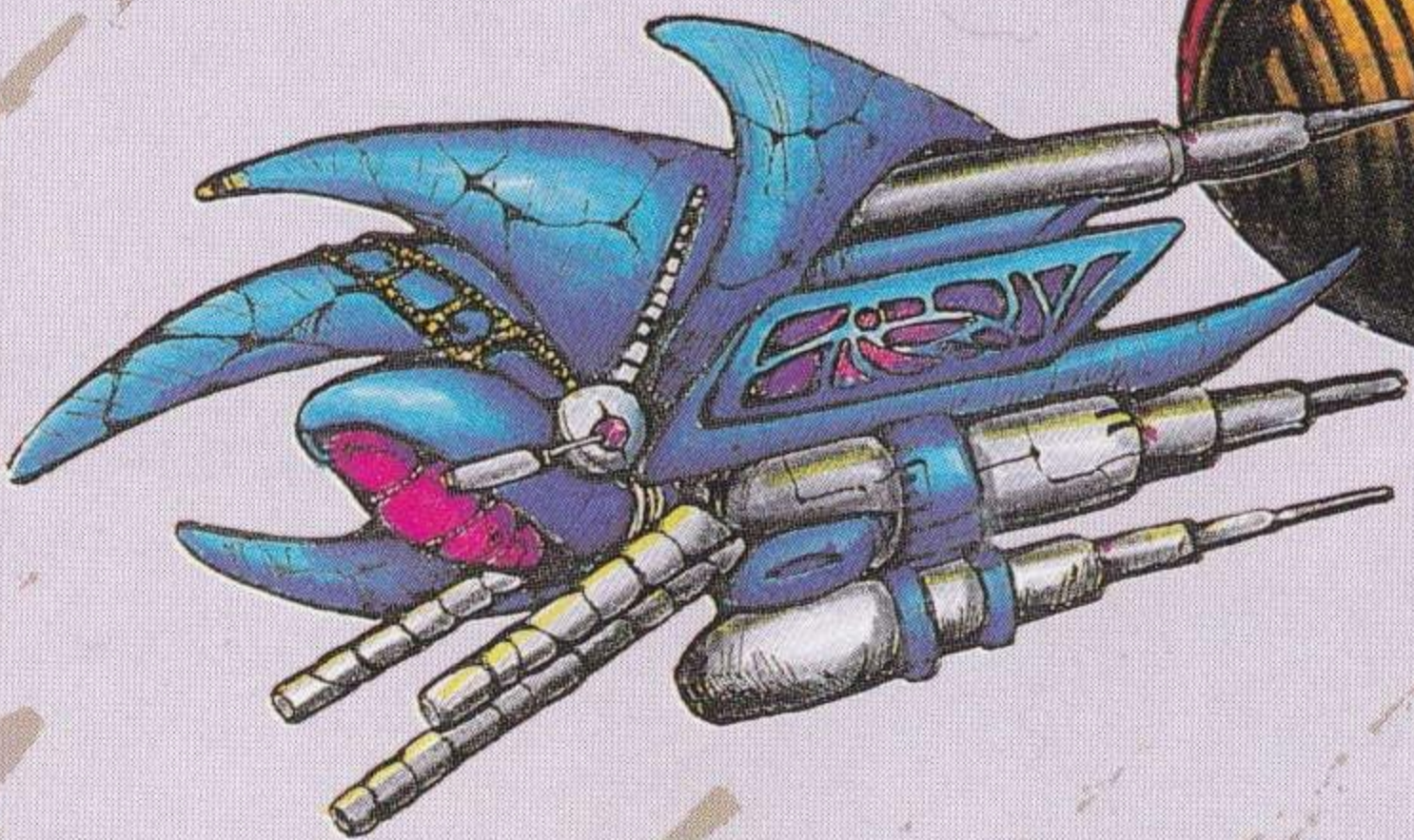
人工惑星「レグロス」
 20年前、人工的に造られた惑星で
 ある。その為、生物は生息しては
 ない。



▼ テスタート

2,000pts

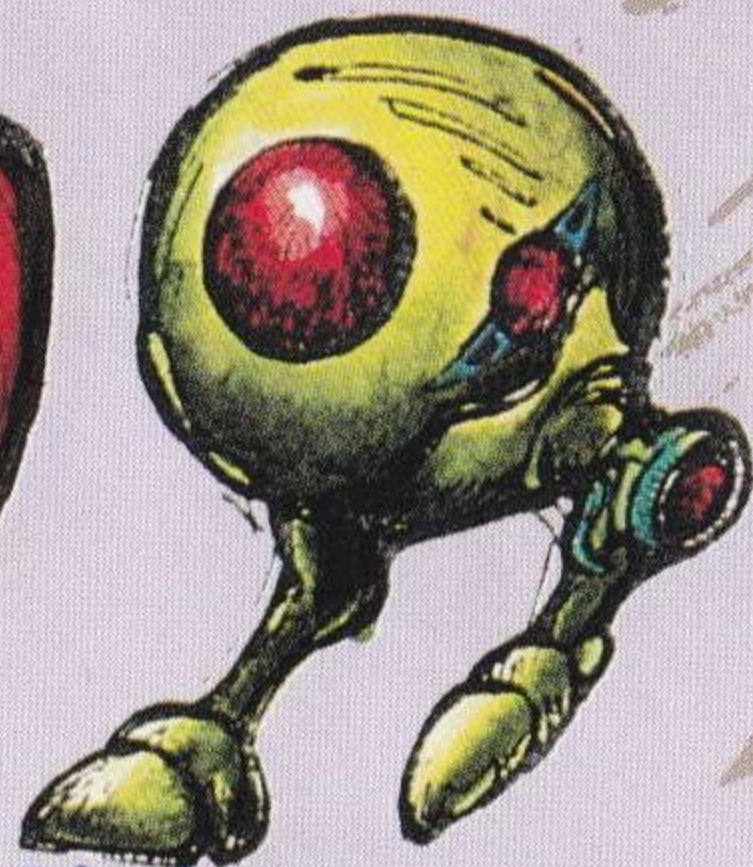
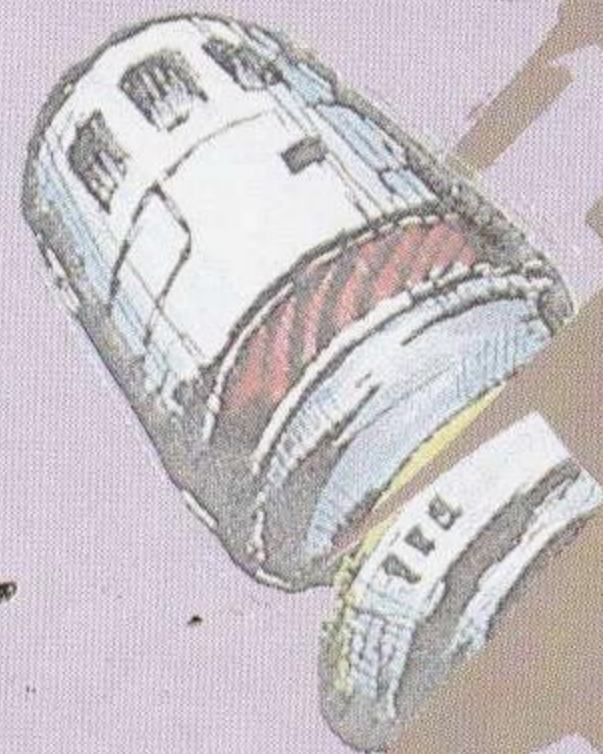
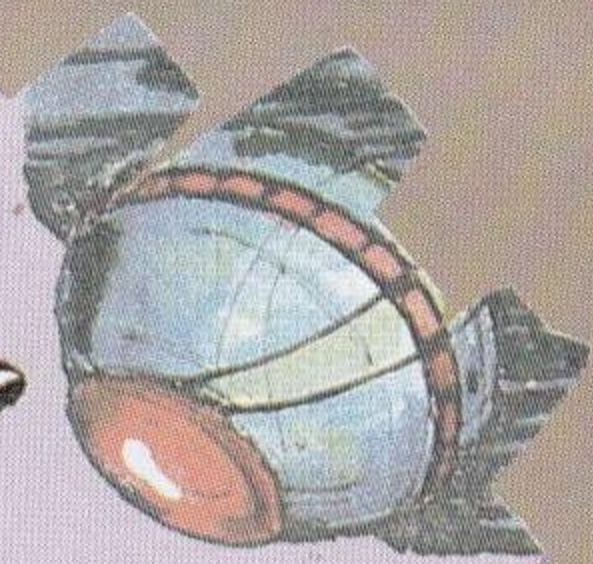
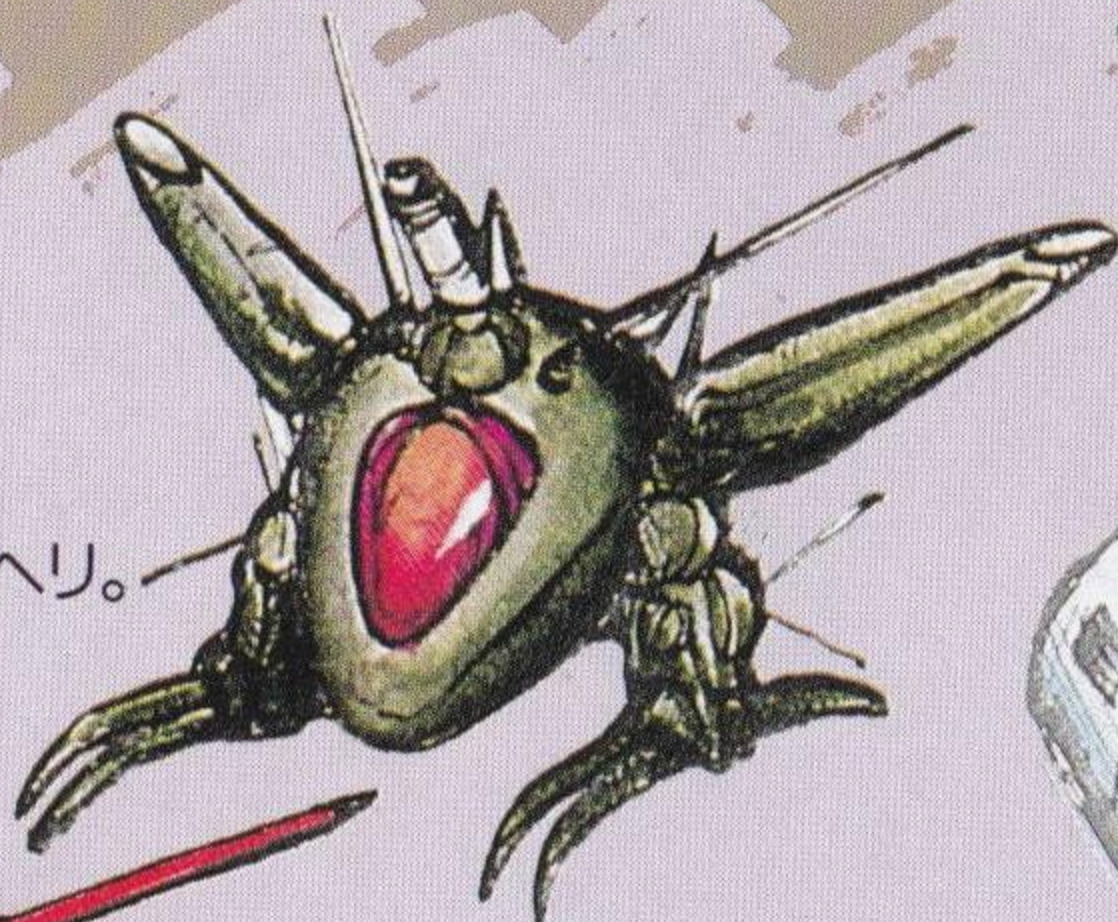
ピートが操縦する、中距離
 戦闘機。



▶ ナム

550pts

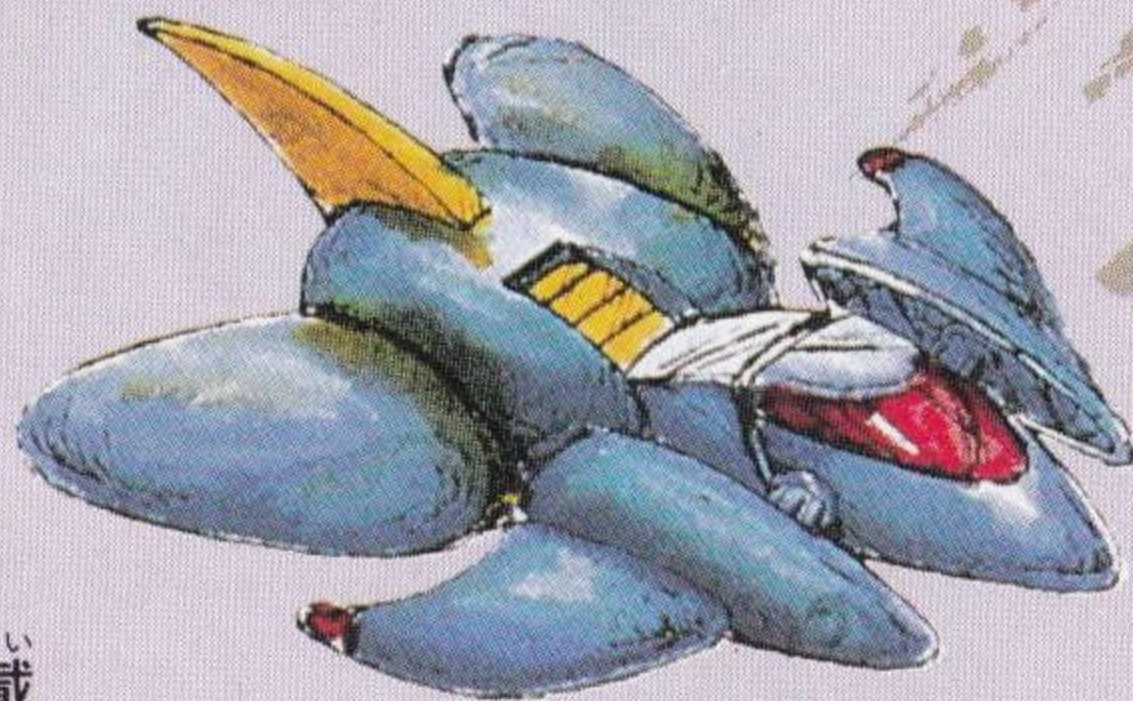
すいりくりようようせんとう
水陸両用戦闘ヘリ。



▶ ピート

400pts

ある
歩くコンピューター。



○ ガイア

10,000pts

じ どうしょうじゆんついで どうさい
自動照準追尾システムを搭載
した、頭脳戦闘機。

○ マルク

250pts

こがた せんとうき
小型ジェット戦闘機。



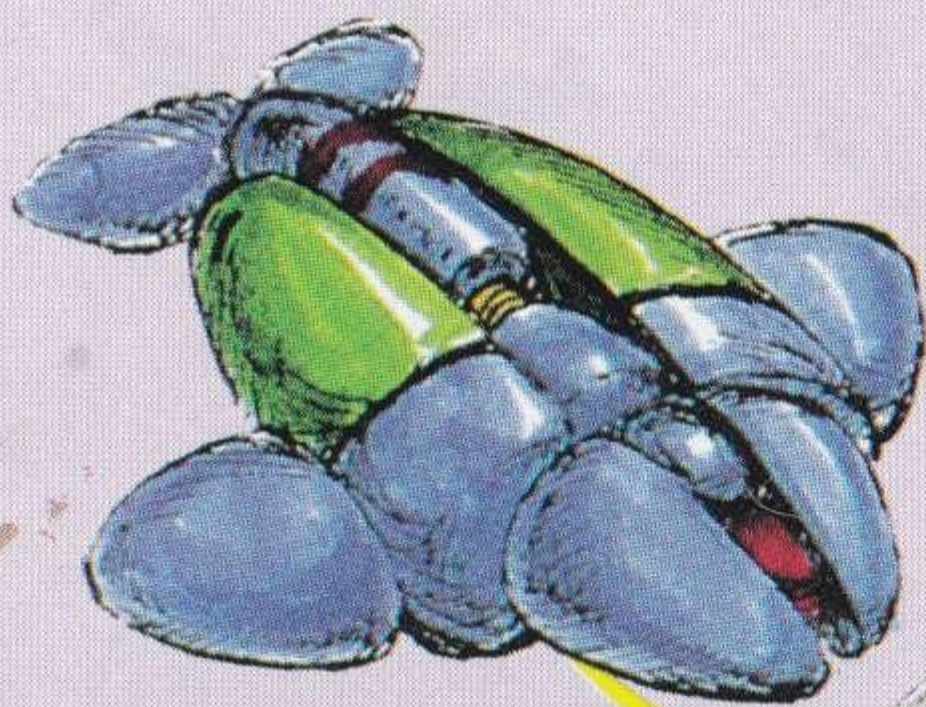
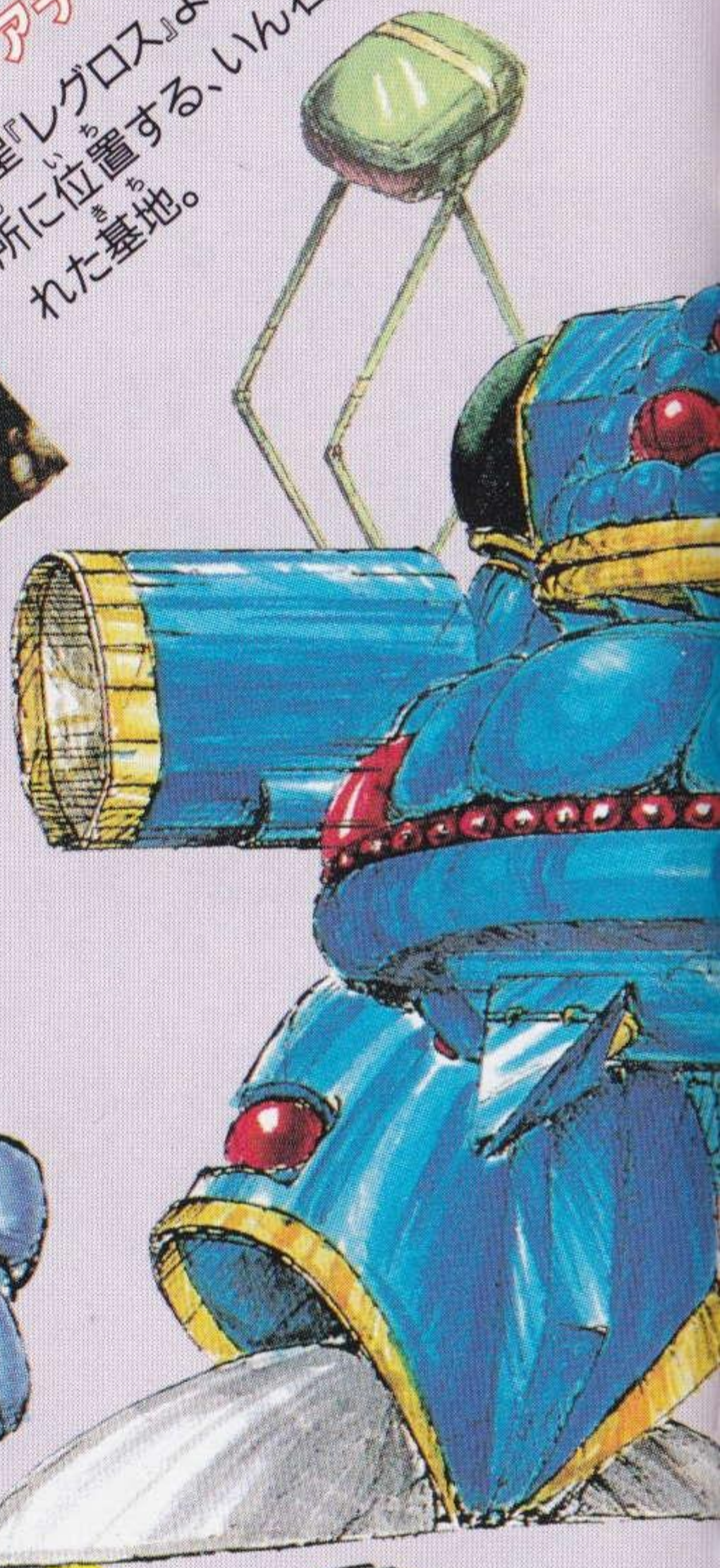
ゼロウイング



スライム & 敵軍

STAGE 3

『プレアデス』^{せいだん}星団 ^{まんこうねんはな}より3万年離れた ^{せきぐん}石群に建設された ^{ちせい}基地。



● チェスク

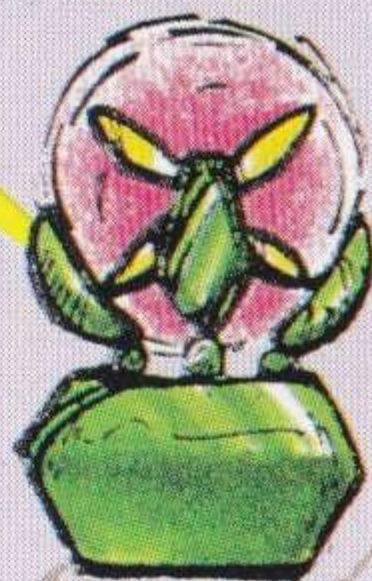
450pts

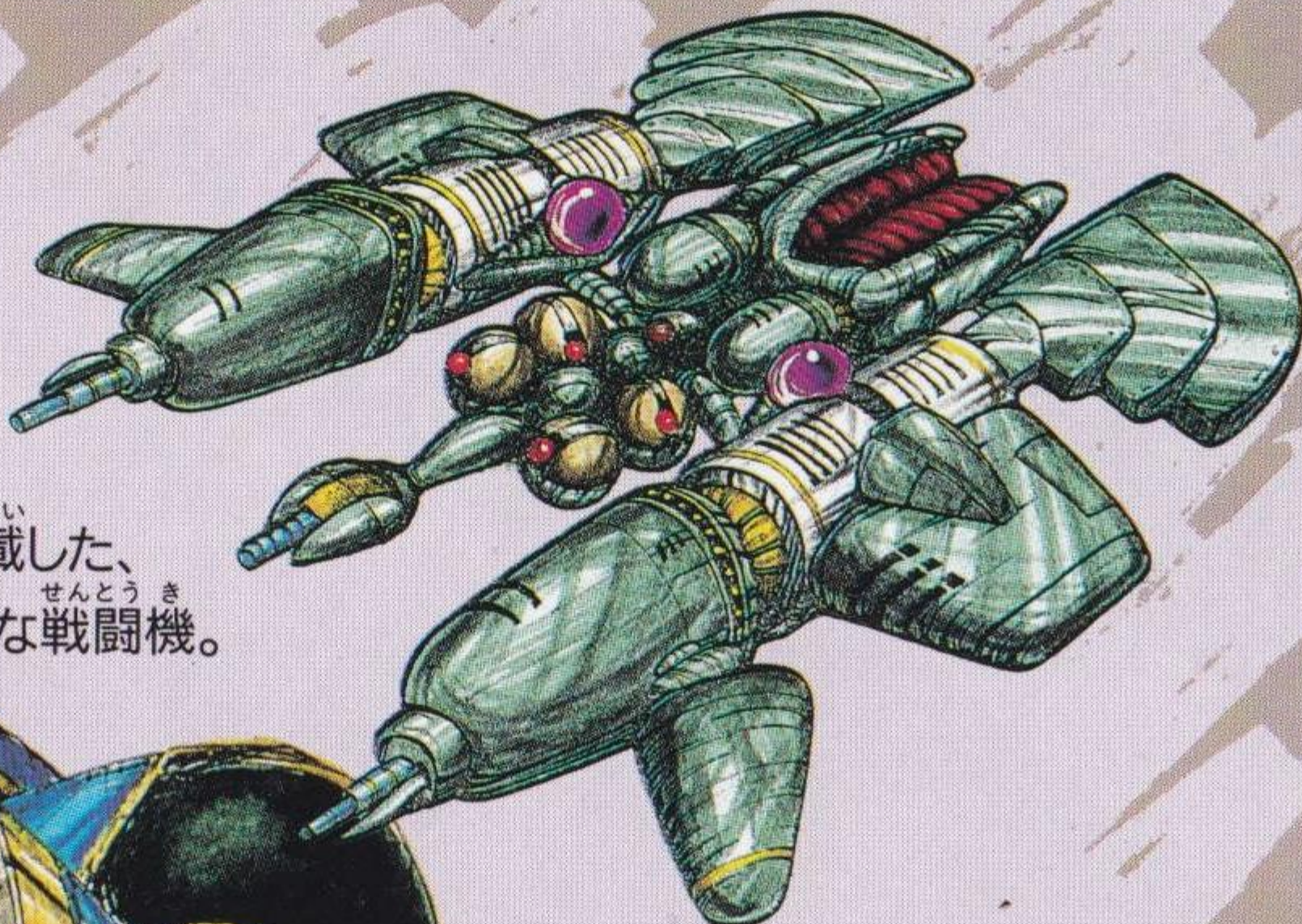
^{むじん}無人 ^{せんとうき}プチ戦闘機。ブー
ゲより ^{しんごう}信号を受けて
^{ひこう}飛行する。

● ブーゲ

250pts

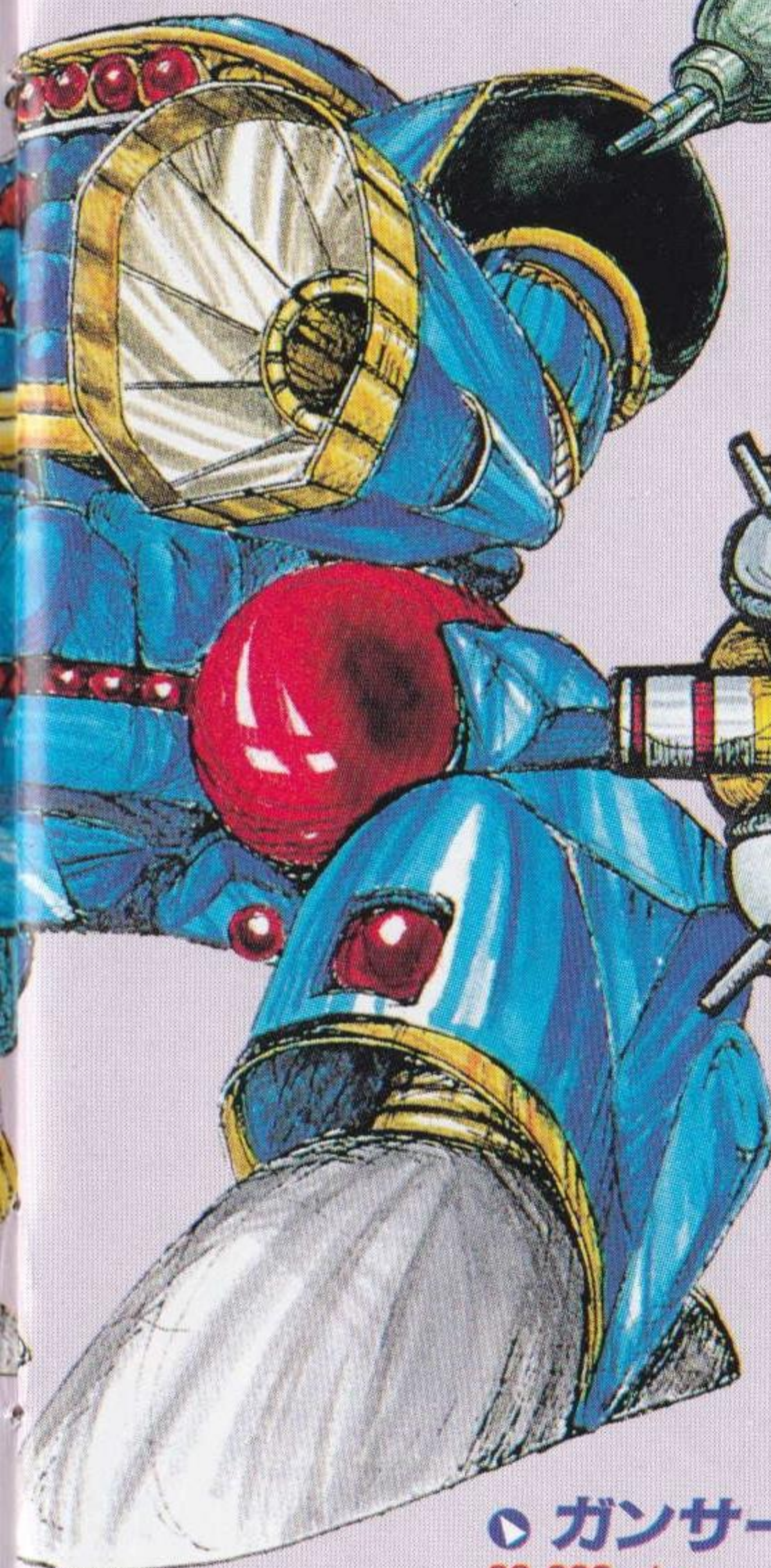
^{ゆうどうそうち}チェスク誘導装置





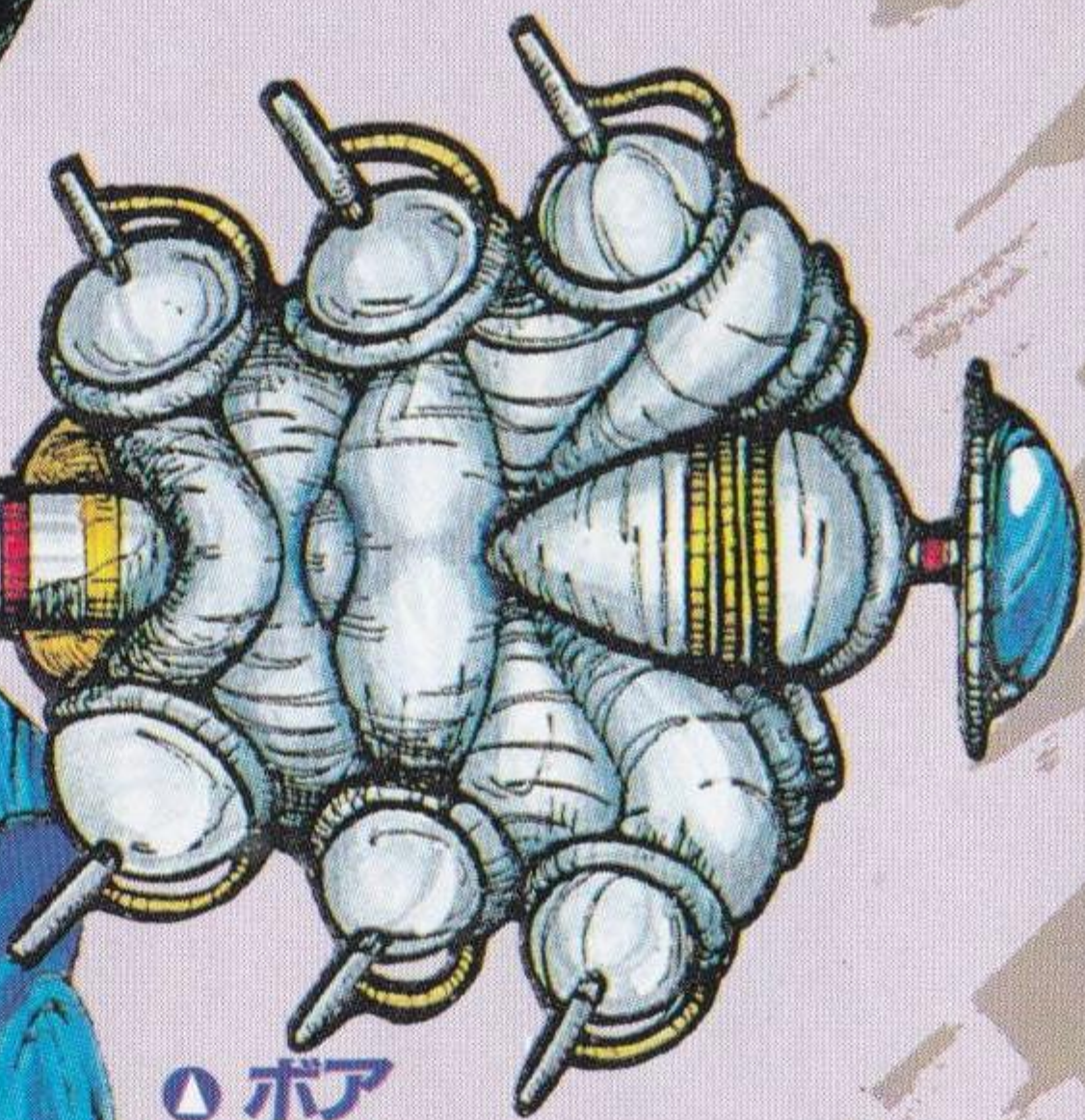
○ **ブルアード**
15,000pts

かくしゅ ほうだい とうさい
各種の砲台を搭載した、
ちようきより ひこうかのう せんとうき
長距離飛行可能な戦闘機。



○ **ガンサー603号**
20,000pts

ちようおおがたせんとう かる
超大型戦闘ロボット。軽やかな
ステップで攻撃する。『火の玉
BOYとは、オレのことだ!』



○ **ポア**
1,500pts

なな も
"七つのレーザーを持つ
男"と呼ばれ、恐れられて
いる。



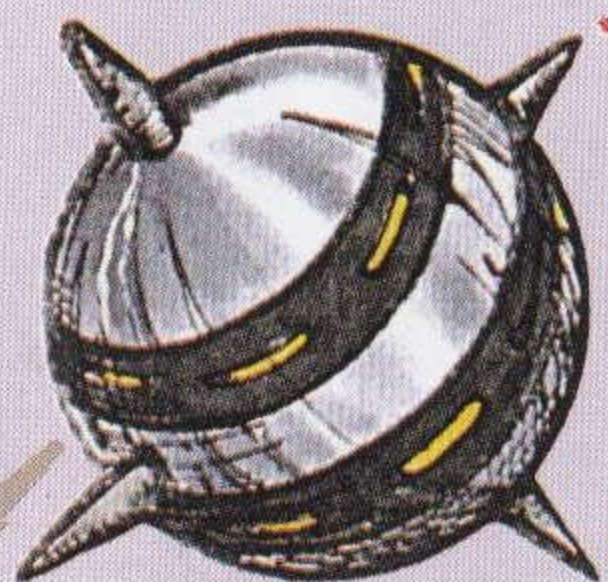
ゼロウイング



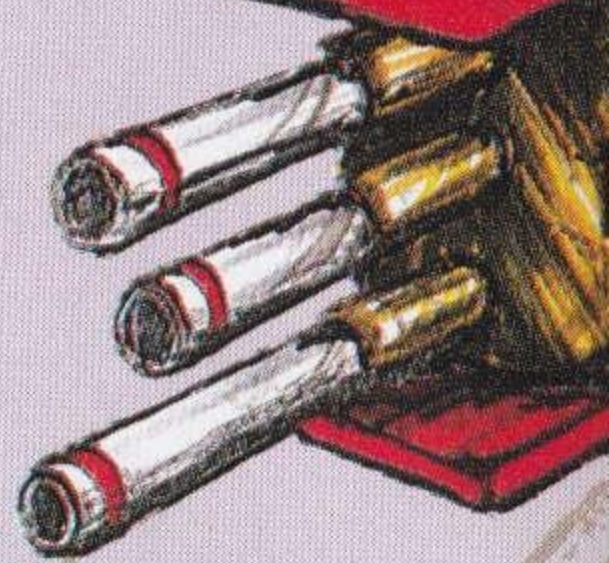
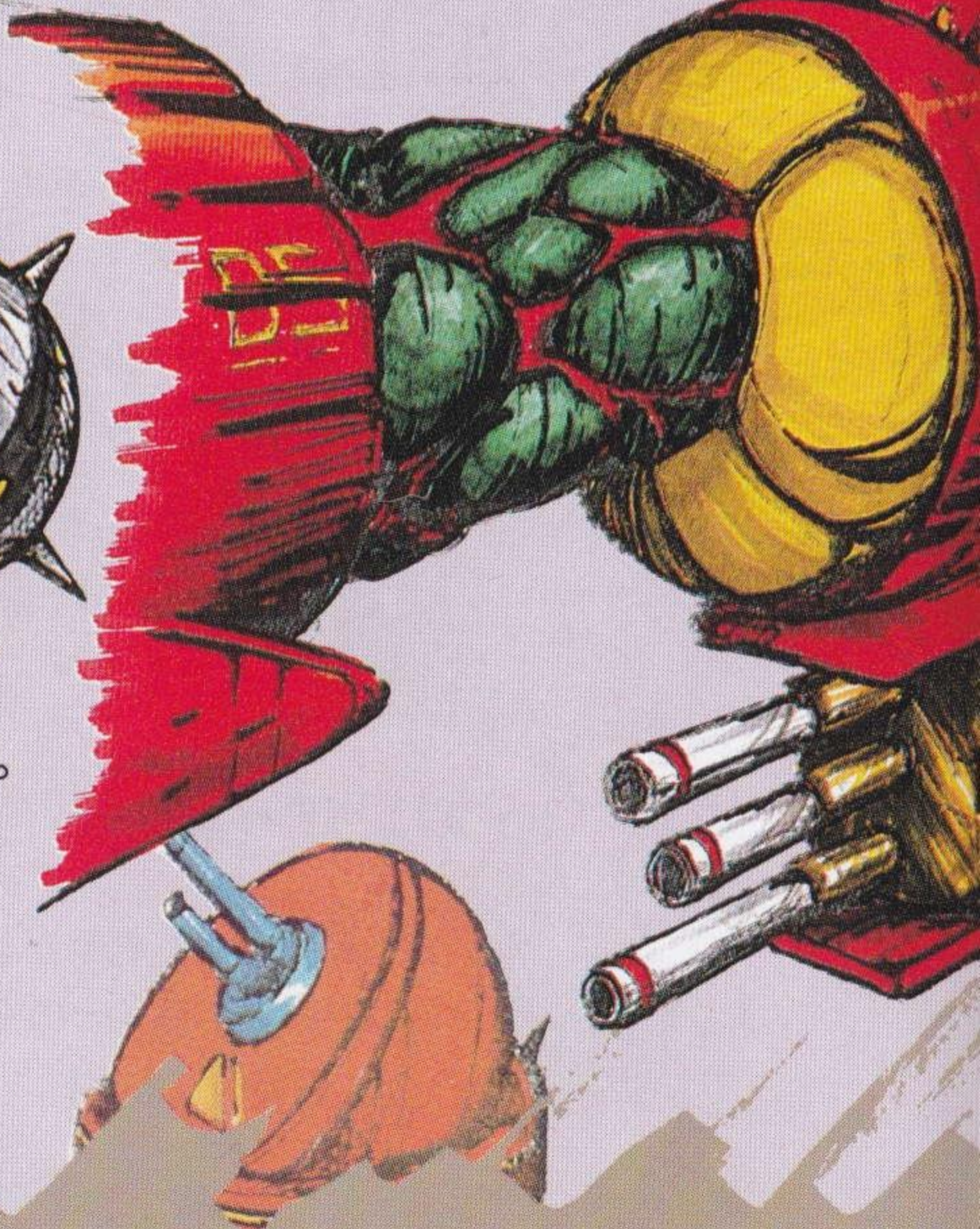
セイバーライダー & シャーク

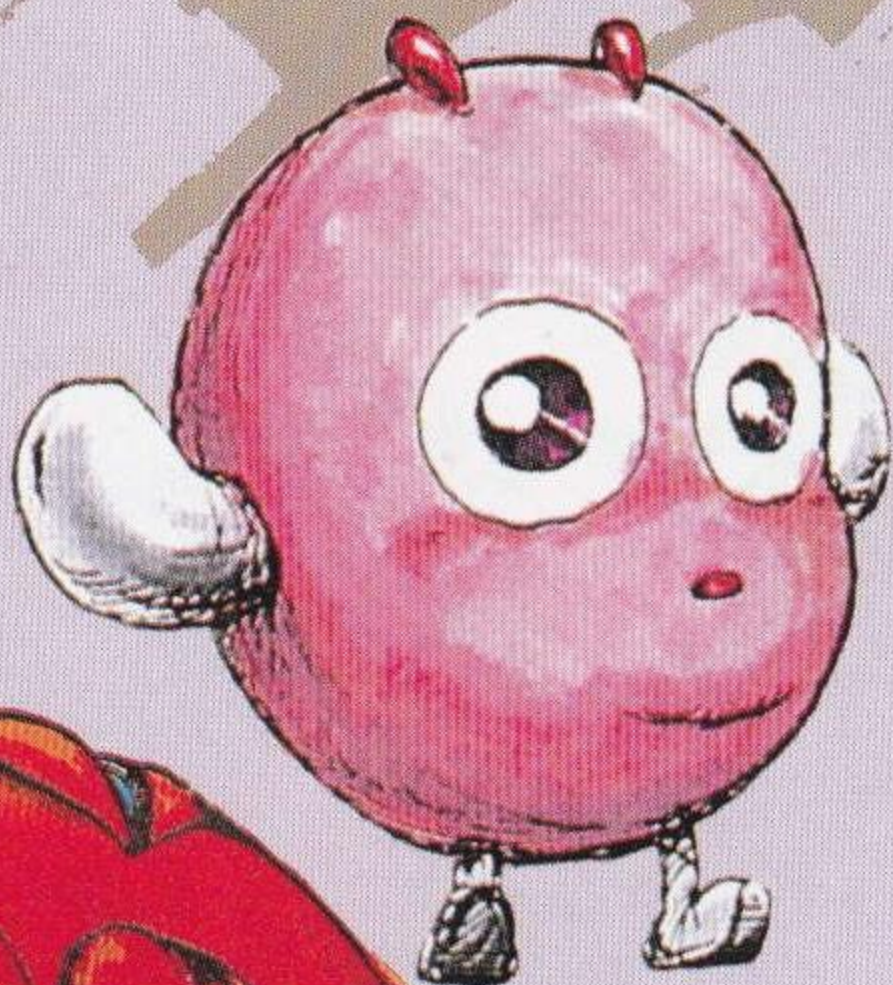
STAGE 4

惑星「アクエス」ちくせいが住む惑星「地球」ちきゅうに、最も似
 ている星である。この星には「ピプル人」じん達が
 その昔、息していたが、今は、絶滅したと
 言われている。



▲ ゴース
 1,000pts
 へんかきゅうぼくだん
 変化球爆弾。



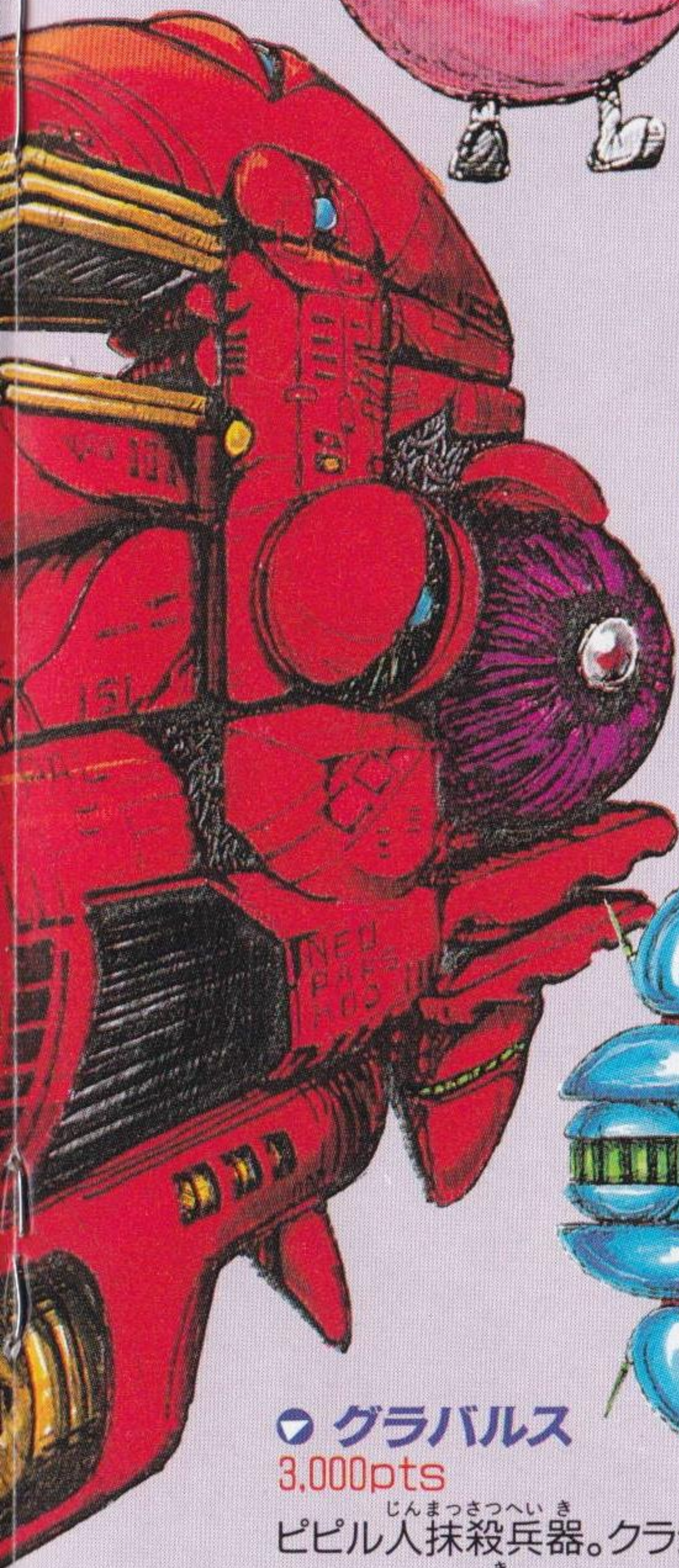


●ピピル人^{じん}

ころ 殺すと100pts

ほかく 捕獲すると10,000pts

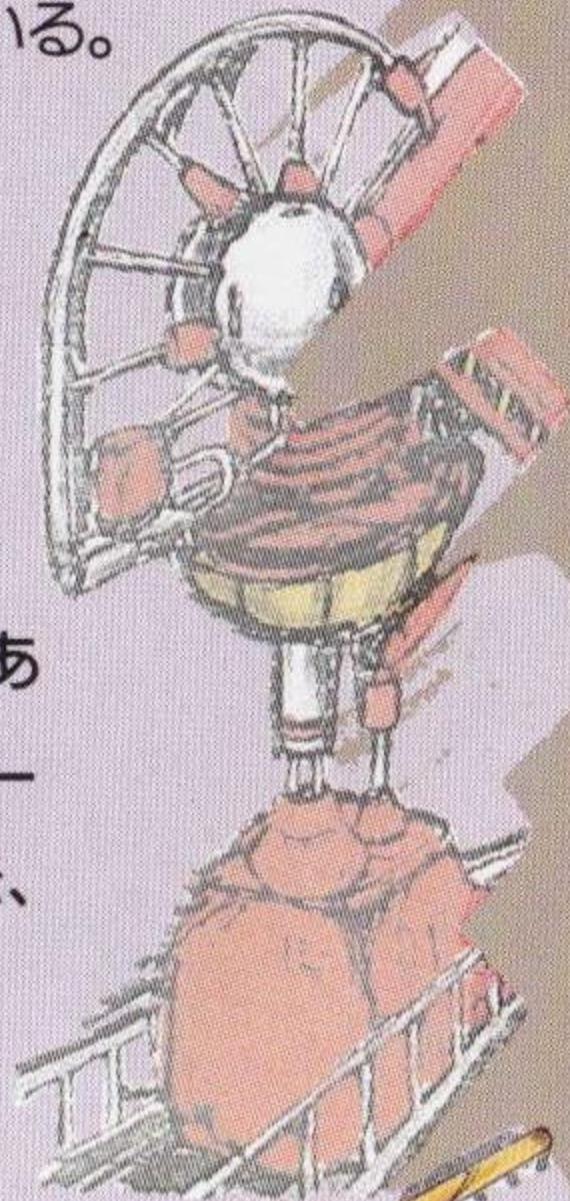
わくせい 惑星アクエスに生息して
まぼろし せいぶつ いま ぜつめつ
いた幻の生物。今は、絶滅
したといわれている。



●ログスター

30,000pts

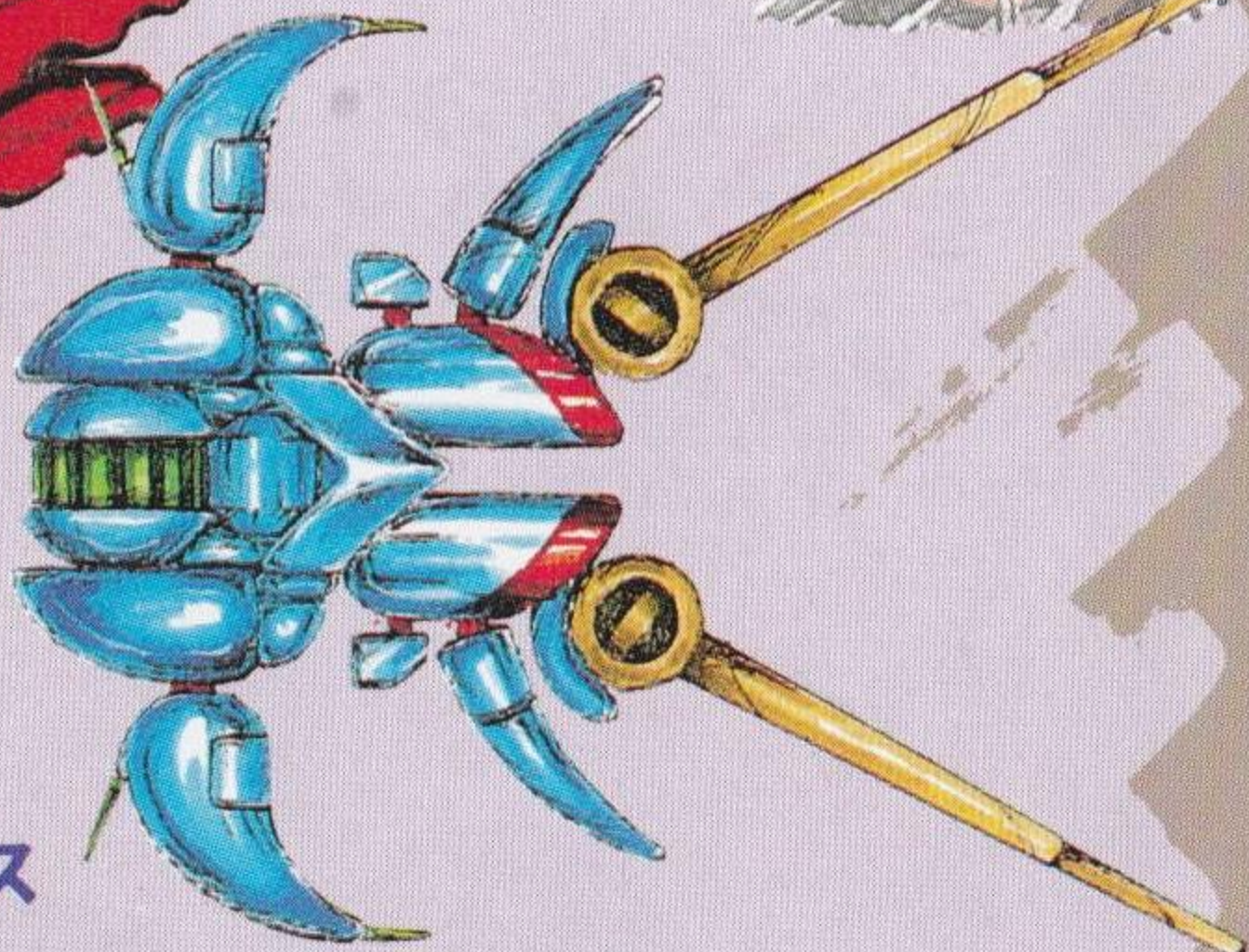
きよだいせんかん すのう
巨大戦艦の頭脳であ
るウルトラコンピュ
ーター“HAL99000”を、
とうさい
搭載している。



●グラバルス

3,000pts

じんまつさつへいき えんそう とくい じん
ピピル人抹殺兵器。クラシック演奏を得意とし、ピピル人
がうっとり^きと聞いているところを、2本の指揮棒^{ほん しきぼう}ではさみ
こみ、抹殺^{まつさつ}していったという恐怖^{きょうふ}の殺人兵器^{さつじんへいき}。



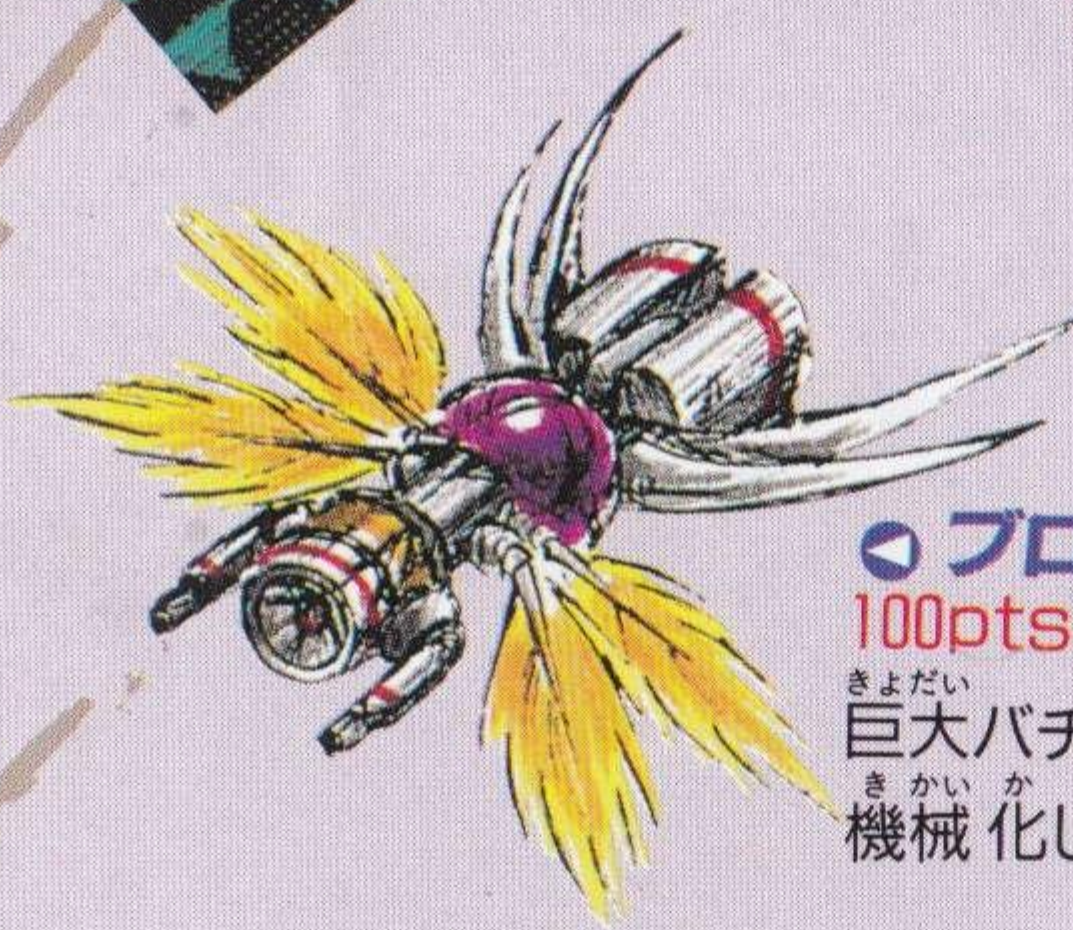
ゼロウイング



スライムと魔物屋

STAGE 5

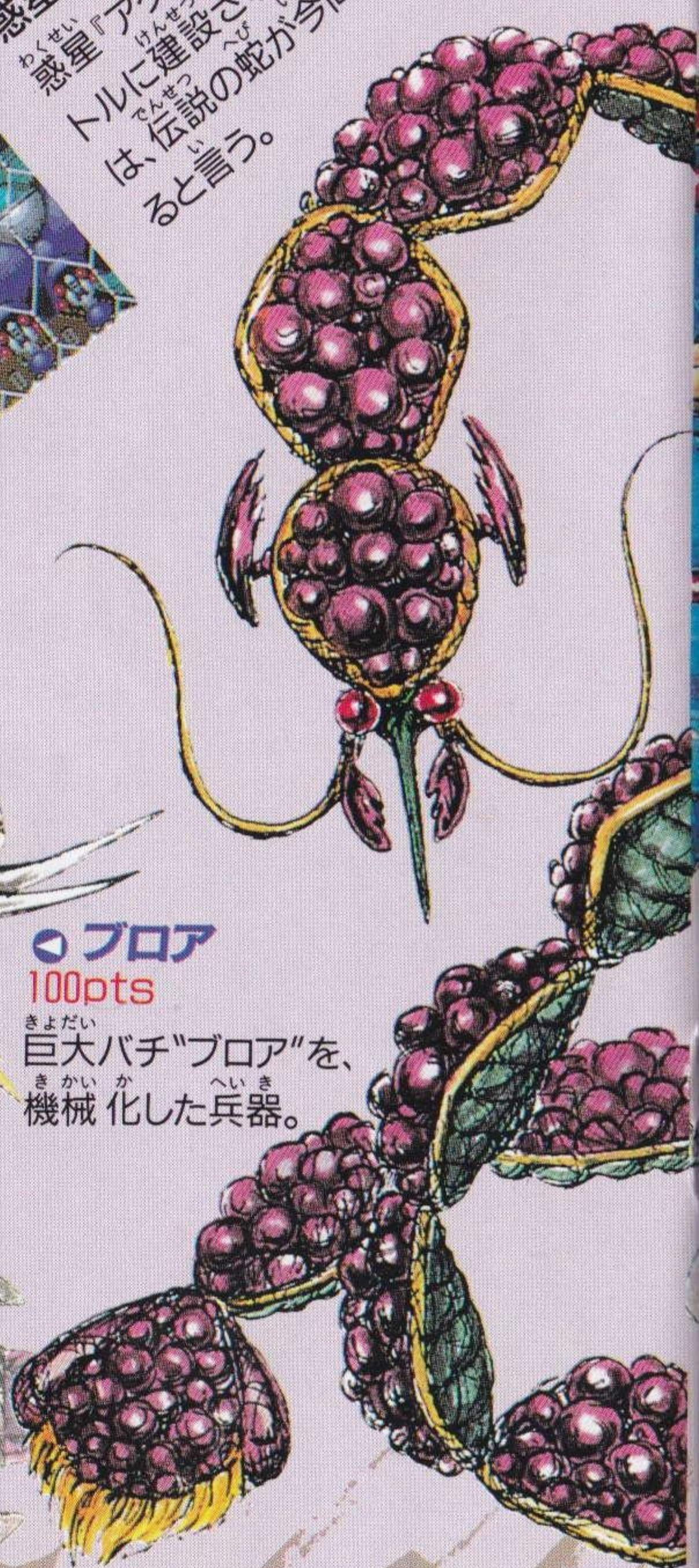
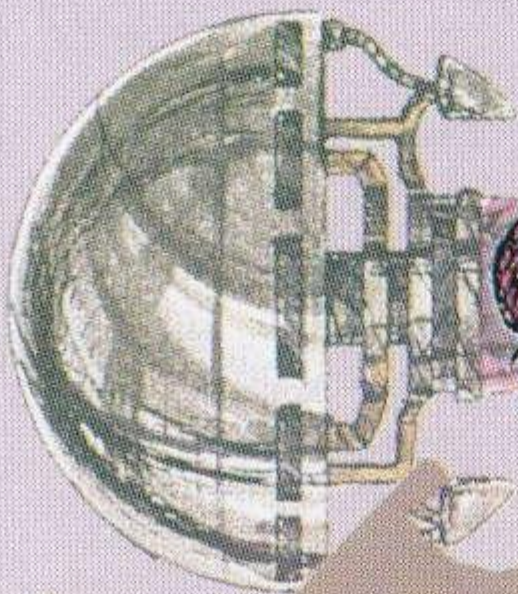
魔屋『アクエス』^{まきや}の海底基地^{かいてい}に建設された基地^{かいてい}。その奥に^{おく}は、伝説の蛇^{いまなほ}が今尚、生き続けている^いと言^いう。



◀フロア

100pts

巨大バチ^{きよだい}“フロア”を、
 機械化^{きかい}した兵器^{へいき}。

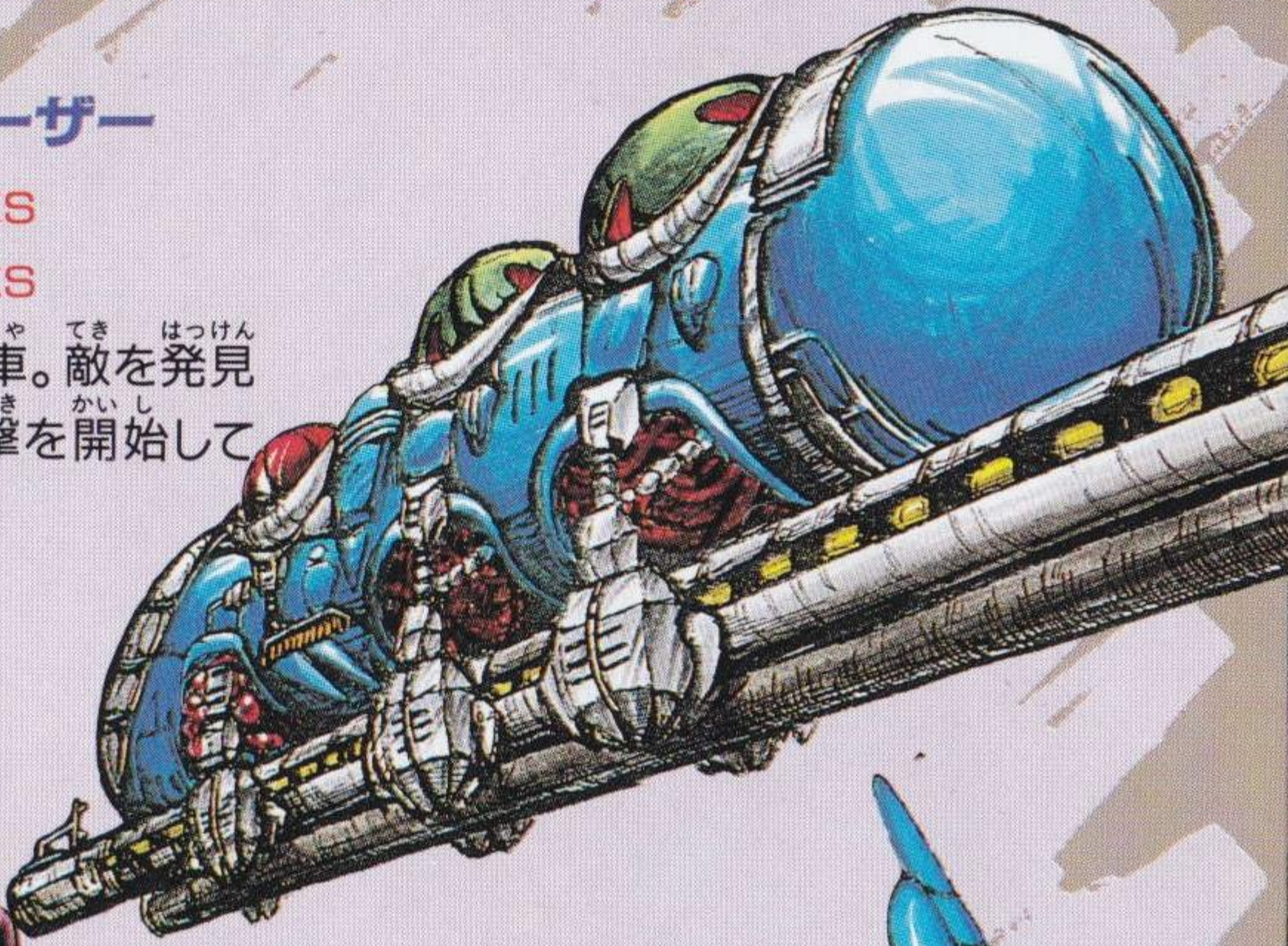


▶ モノレーザー

こがた
小型6,000pts

おおがた
大型8,000pts

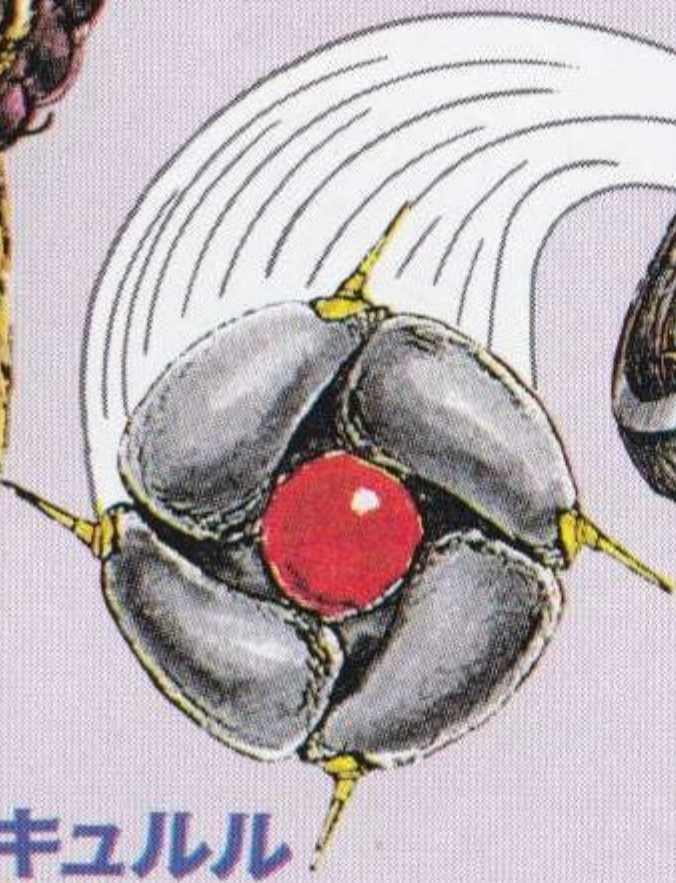
むじんこうげきれっしゃ てき はっけん
無人攻撃列車。敵を発見
どうじ こうげき かいし
と同時に攻撃を開始して
くる。



▶ キュルル

100pts

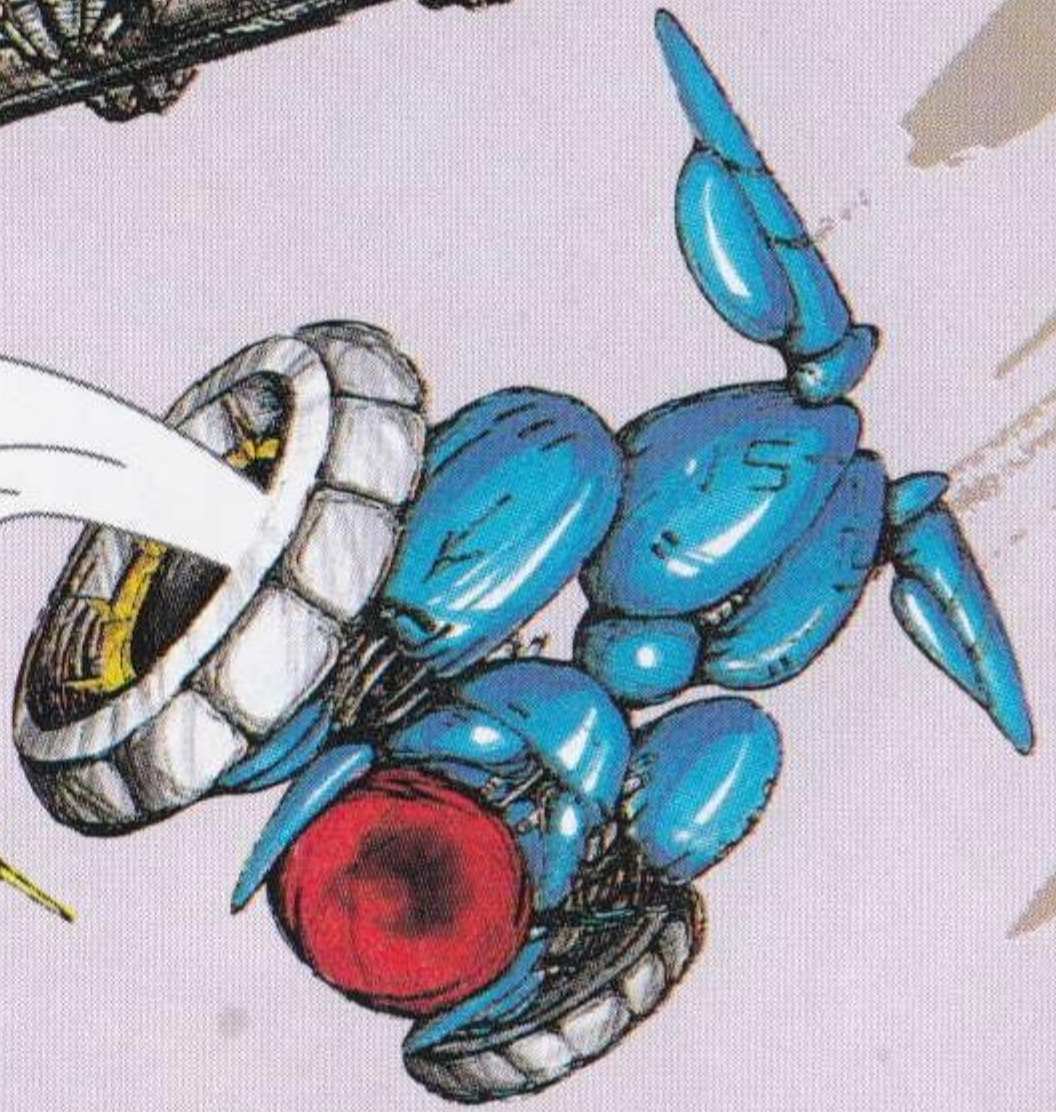
こうそくかいてんぱくだん りょううで
高速回転爆弾 ビースの両腕
はっせい こうそく かいてん
より発生し高速で回転する。



▶ ビース

20,000pts

りょううで
両腕より、キュルルを
はっせい こうげき
発生させながら攻撃
してくる。



▶ ガラピーバ

あたま
頭18,000pts+

どうたい こ
胴体700pts×11個

おくねん いじょう い つづ いま なお
1億年以上も生き続け今も尚、
いのち たま まも つづ
"生命の玉"を守り続けている
でんせつ だいじゃ
という伝説の大蛇。



ゼロウイング

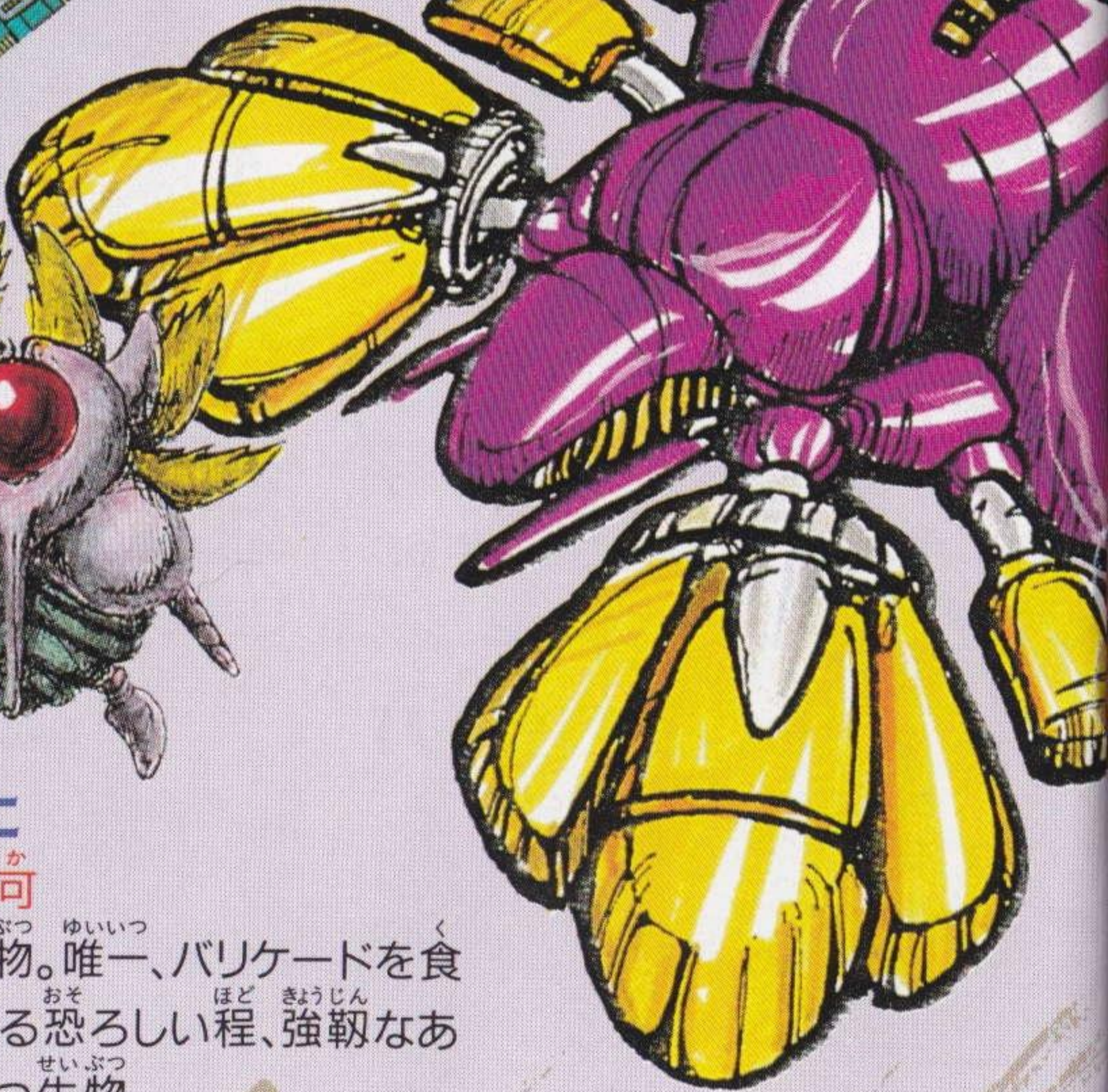
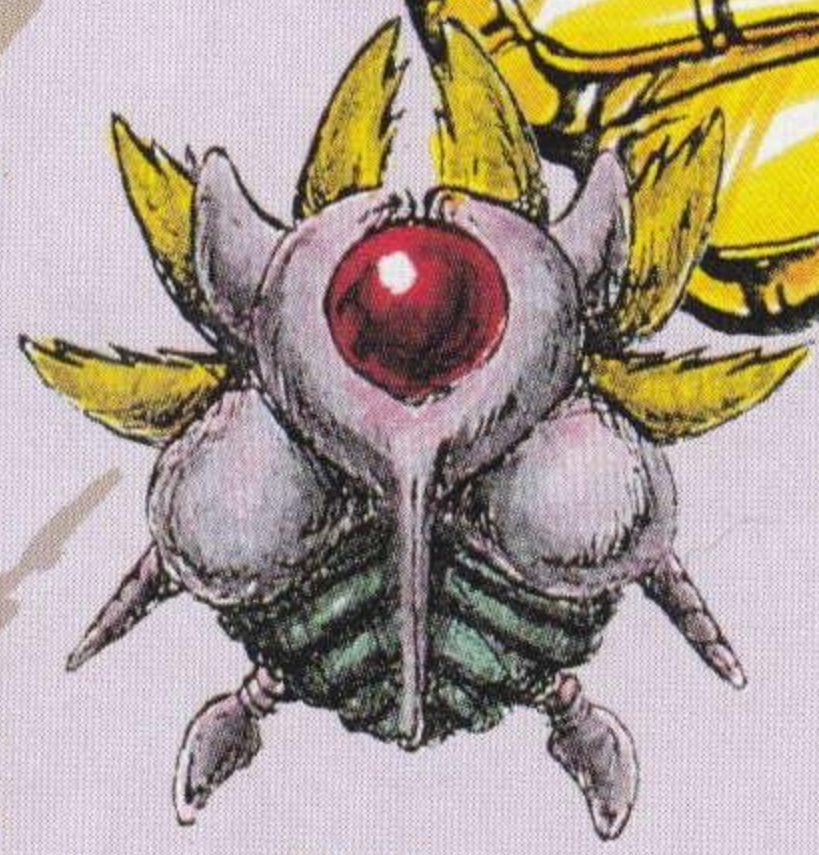


ステージ6 & 敵陣形

STAGE 6

「スペース・バリエード」ちたい地帯

破壊不可能のバリエード・ブロック
が積み重なり、行くてを阻む。
このブロックを、唯一破壊できるの
は、強靱な牙を持つ地底生物"バ
ニ"だけである。

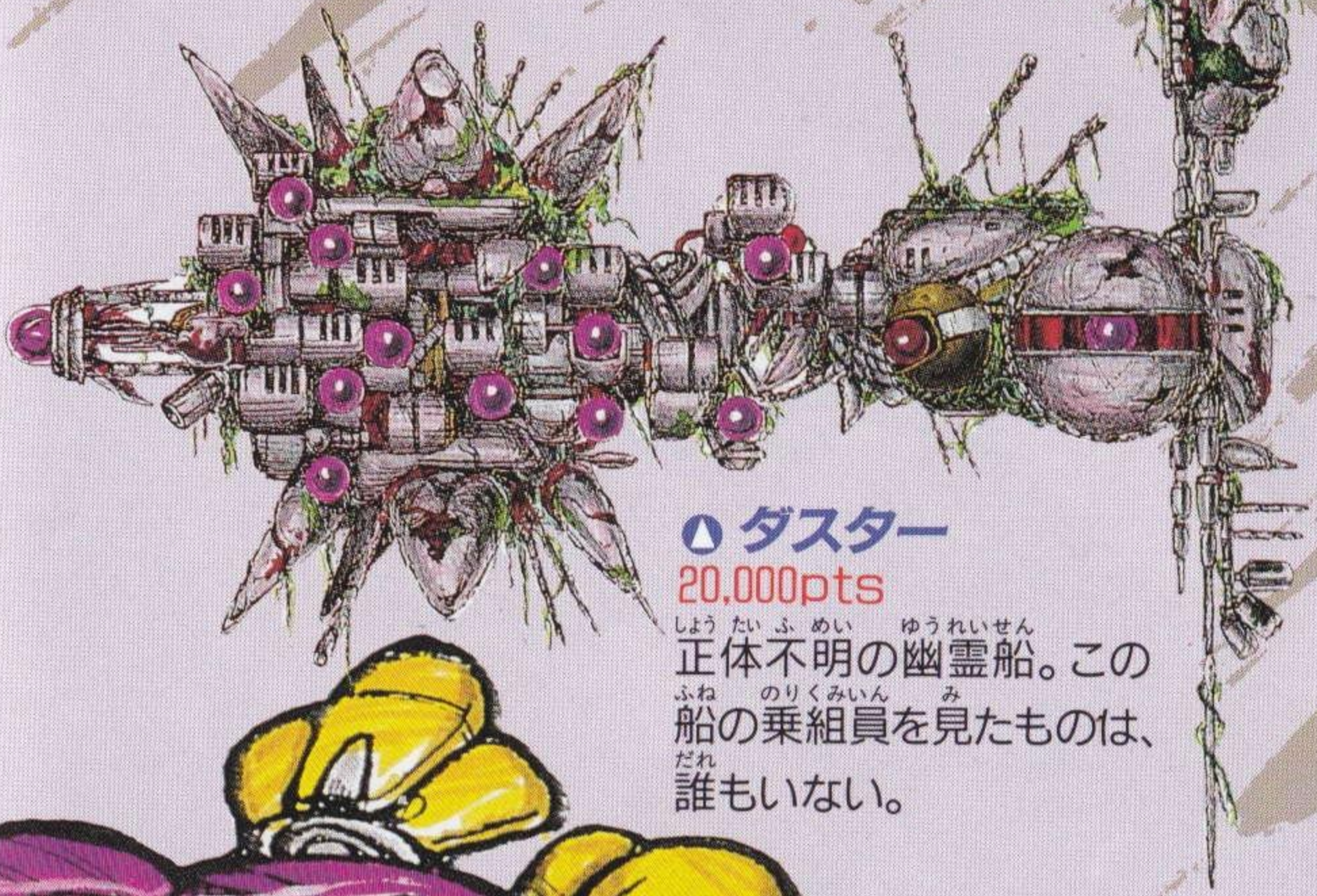


○バニ

はかいふか
破壊不可

ちていせいぶつ ゆいいつ
地底生物。唯一、バリエードを食
い破れる恐ろしい程、強靱なあ
ごを持つ生物。





○ ダスター

20,000pts

しょうたいふめい ゆうれいせん
正体不明の幽霊船。この
ふねのりくみいん み
船の乗組員を見たものは、
だれ
誰もいない。



○ ガスケン

15,000pts

うちゅう そうじがかり よ
宇宙の掃除係と呼ばれる。
『お取り替えに来ましたー』と言
いながら、げんき こうげき
元気な攻撃してくる。

○ クルート

750pts

かいてんしき
回転式レーザーチャンバー。
くるくるっとかいてん
回転する。



ゼロウイング

ZERO WING™

スライムと魔導馬

STAGE 7

生体感^{せいたいかん}醒^{せい}ペロン^{ぺろん}により、造^{つく}り出^だされ^れた^た遺^い伝^{でん}子^し組^{くみ}み替^かえに^より、^た造^{つく}り出^だされ^れた^た生^{せい}物^{ぶつ}兵^{へい}器^きが^{せい}生^{せい}息^{いき}し^てい^る。^た器^きと^化化^{くわ}して^いま^って^いる。



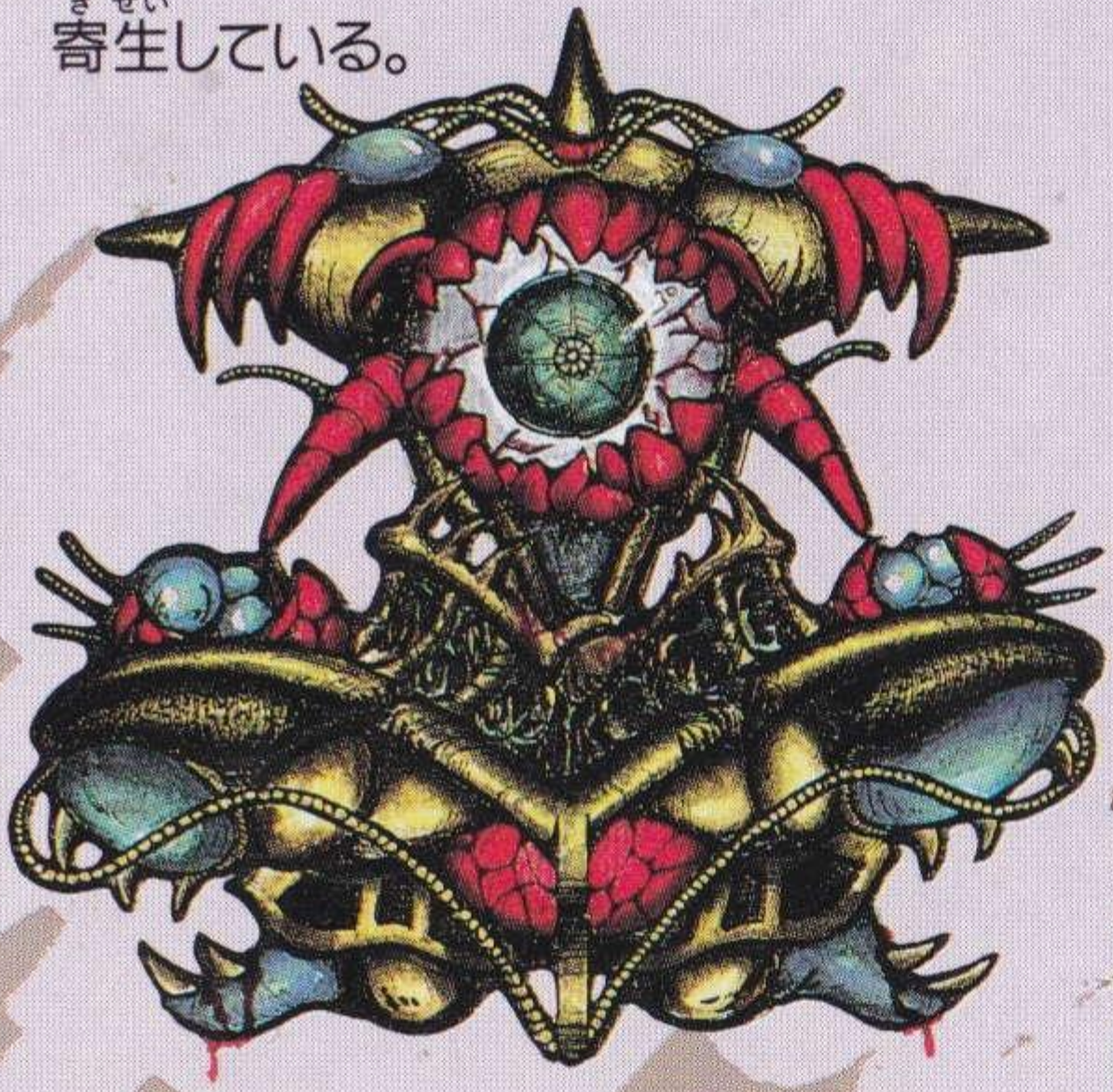
ジエム 10,000pts

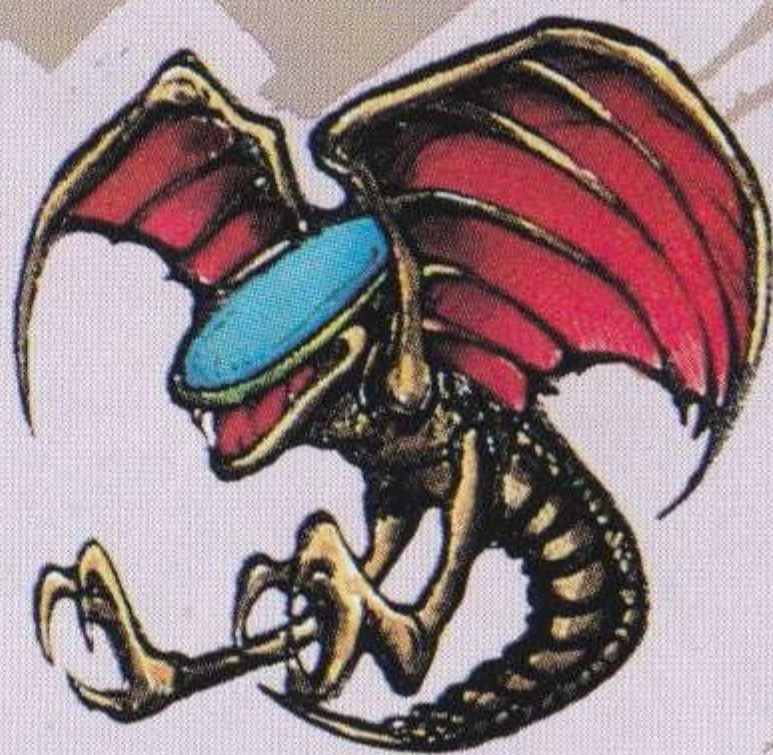
体内^{たいない}には、無^む数^{すう}のベルフライが寄生^{きせい}している。



ベルフライ 200pts

巨大^{きよだい}バエ。頭^{ずのう}脳^もを持ち、ビグラー^{びぐらー}を操^{そう}縦^{じゆう}している。

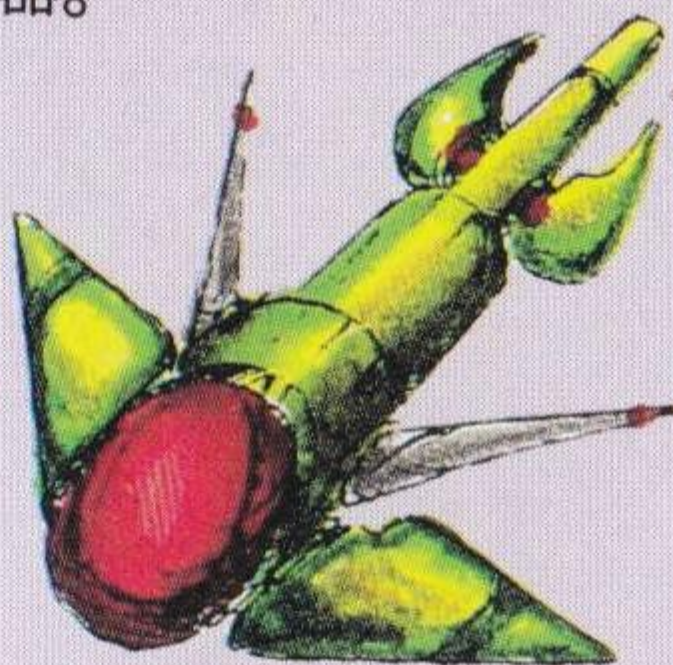




○ハーミット

300pts

コウモリとカマキリの遺伝いでん
子融合しゅうごうにより、生まれた兵へい器。



○ビグラー

350pts

後進型こうしんがた小型飛行艇。ベルこがたひこうてい
フライそうじゅうが操縦している。

○イーヴ

40,000pts

全身ぜんしんを硬いかたこうらおおに覆われ、体内たいない
には巨大寄生虫きよだい きせいちゅうを飼っている。

体内たいないの寄生虫きせいちゅうを、意いの
ままに操あやつる能力のうりょくを
持つ。愛称あいしょう“ミポ
リン”?



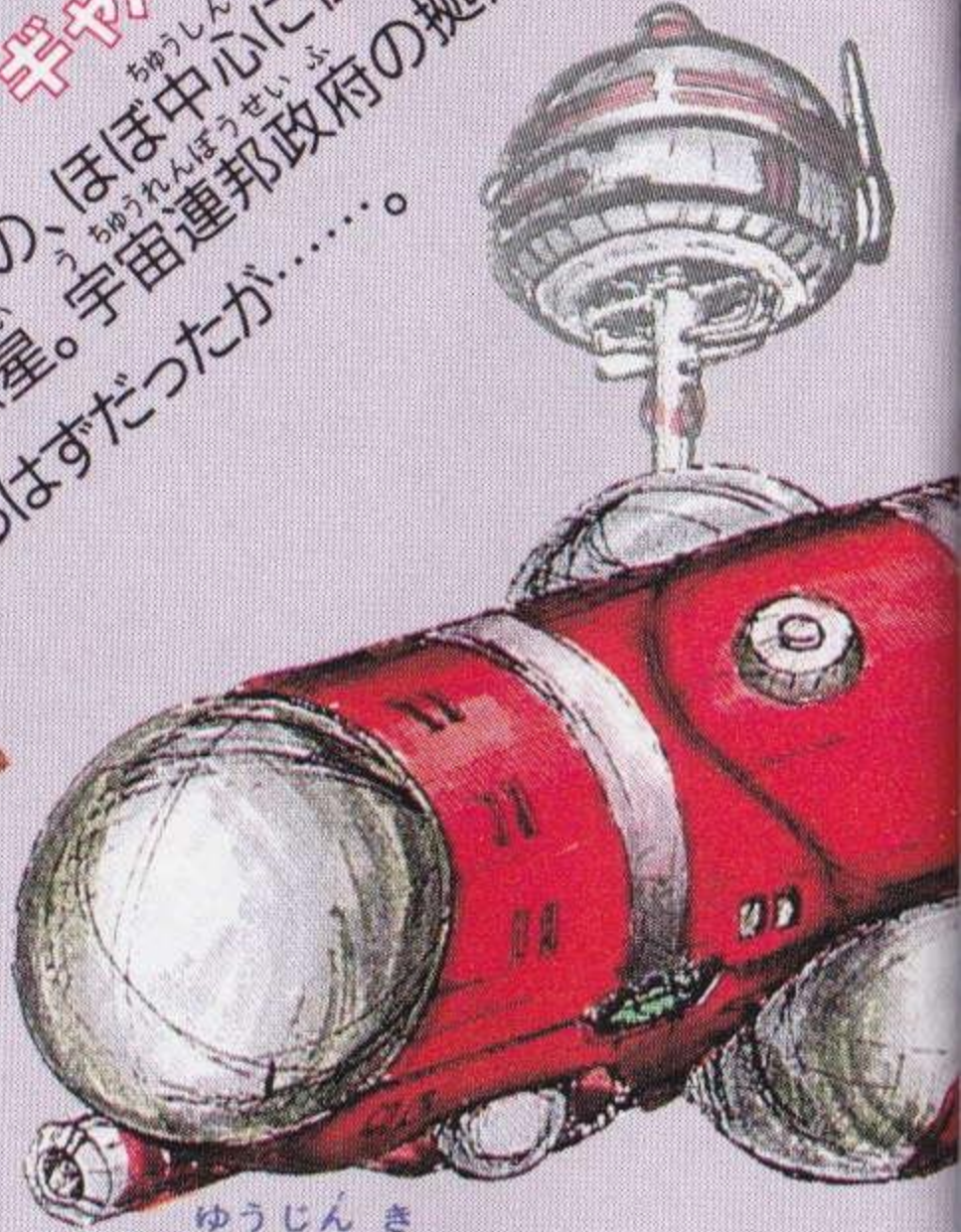
ゼロウイング



ステージ & 敵陣営

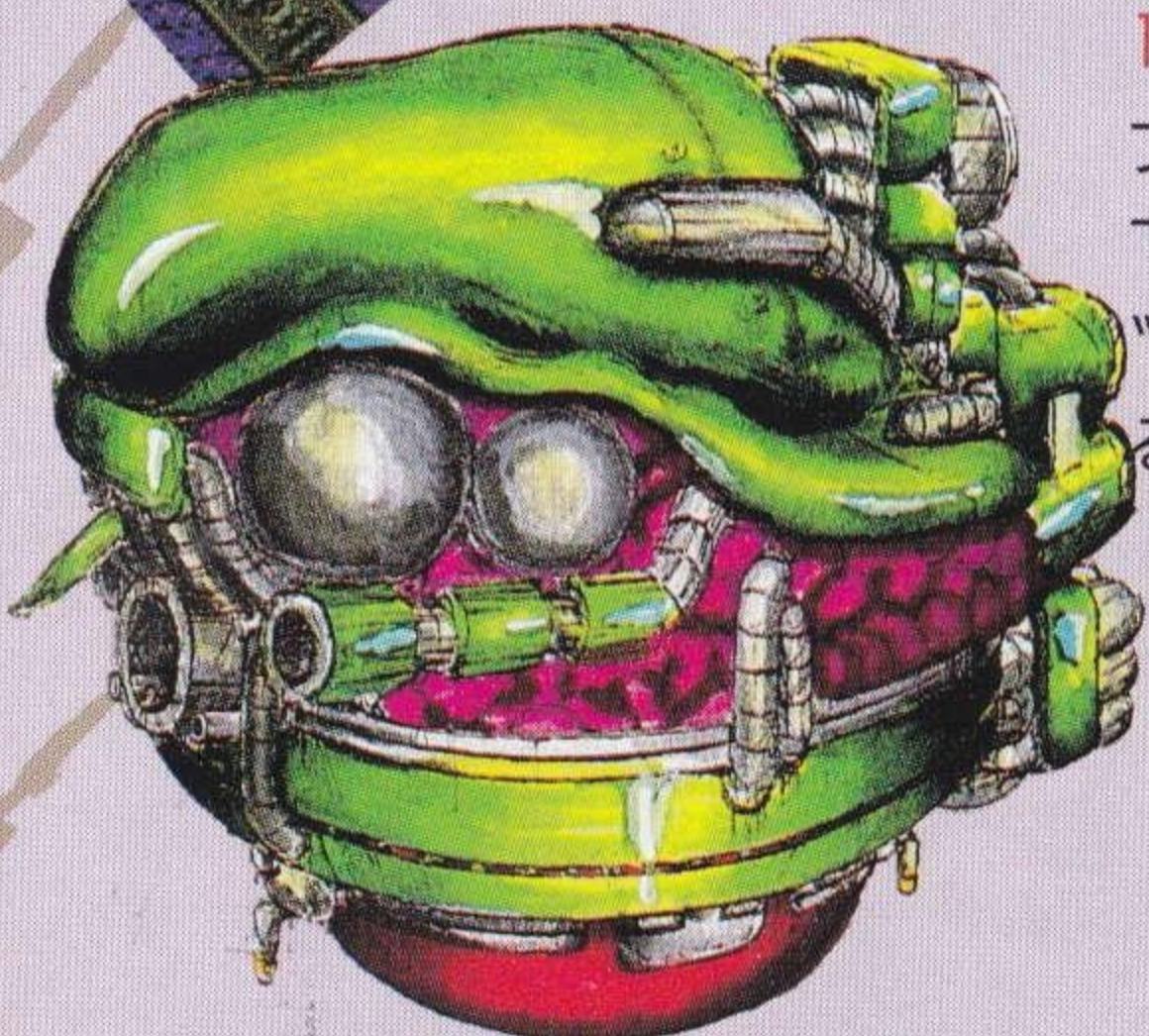
STAGE 8

機械惑星「ギヤパラ」
銀河系の、ほぼ中心に位置する
大惑星。宇宙連邦政府の拠点と成
るはずだったが……。



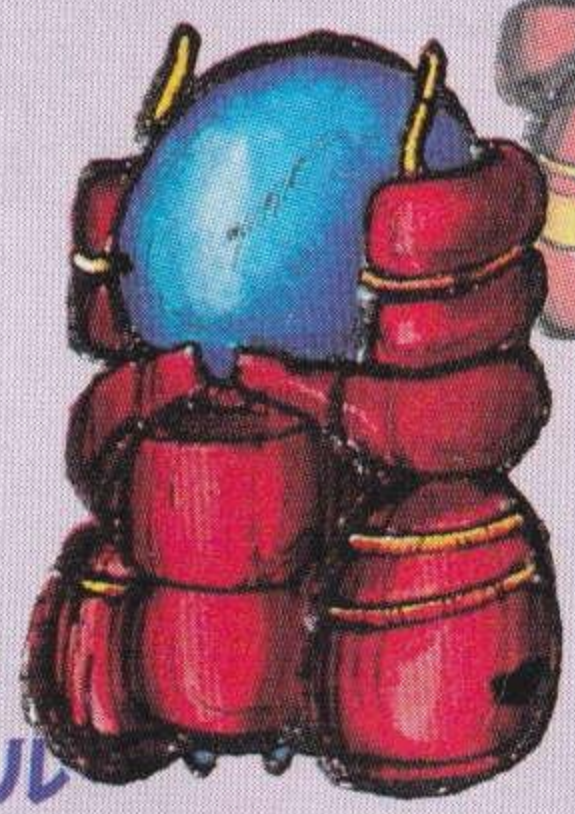
有人機ゴメット
1,500pts

フラッシングボンバーUNI
Tを搭載した飛行船。別名
"赤いイナズマ"と呼ばれる。



CATS参謀・グリーンヘッド
20,000pts

超高硬度チタン合金に、全身
を覆われる。巨大戦闘要塞。



プルル
750pts

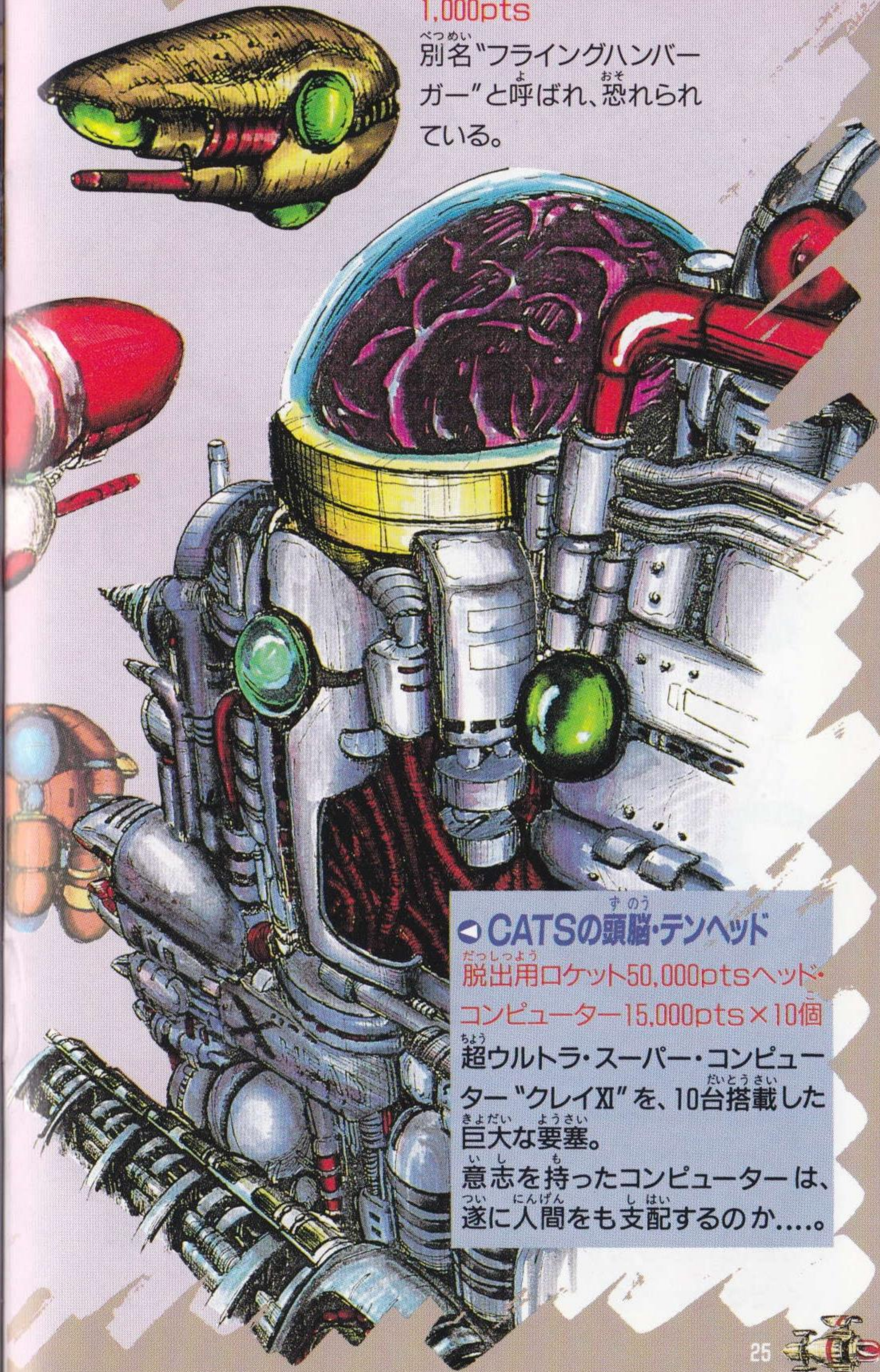
基地の床掃除係り。攻撃
用ムービングクリーナーと
呼ばれる。



○バンダガラン

1,000pts

べつめい
別名“フライングハンバー
ガー”と呼ばれ、おそ恐れられ
ている。



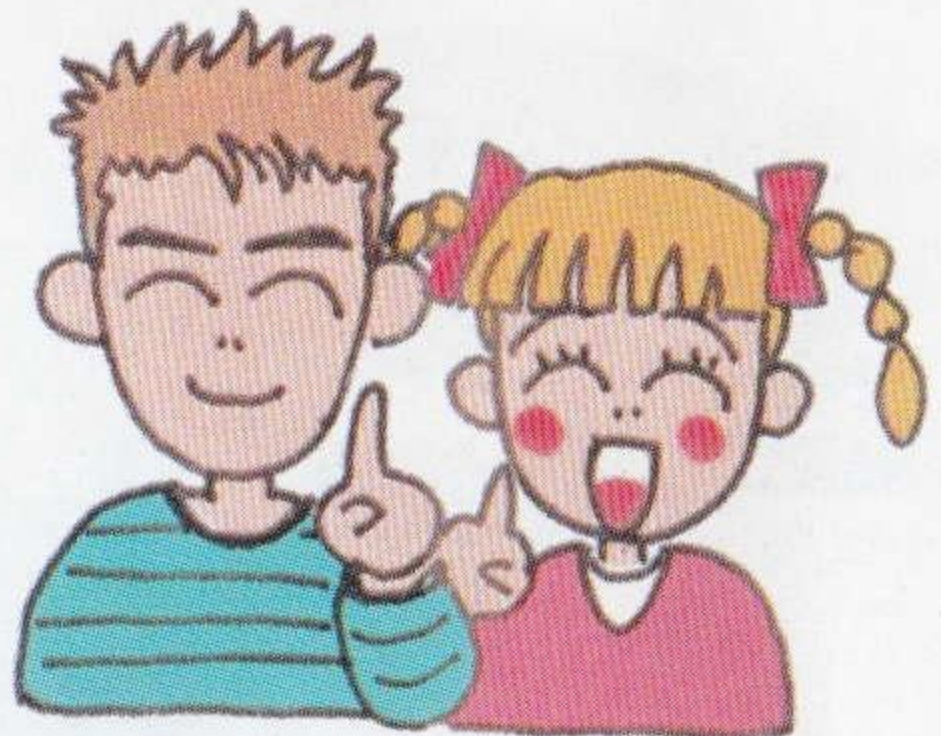
すのう ○CATSの頭脳・テンヘッド

だっしつよう
脱出用ロケット50,000ptsヘッド・
コンピューター15,000pts×10個
ちよう
超ウルトラ・スーパー・コンピュ
ター“クレイⅪ”を、10台搭載した
きよだい ようさい
巨大な要塞。
いしよも
意志を持ったコンピューターは、
つい にんげん しはい
遂に人間をも支配するのか....。



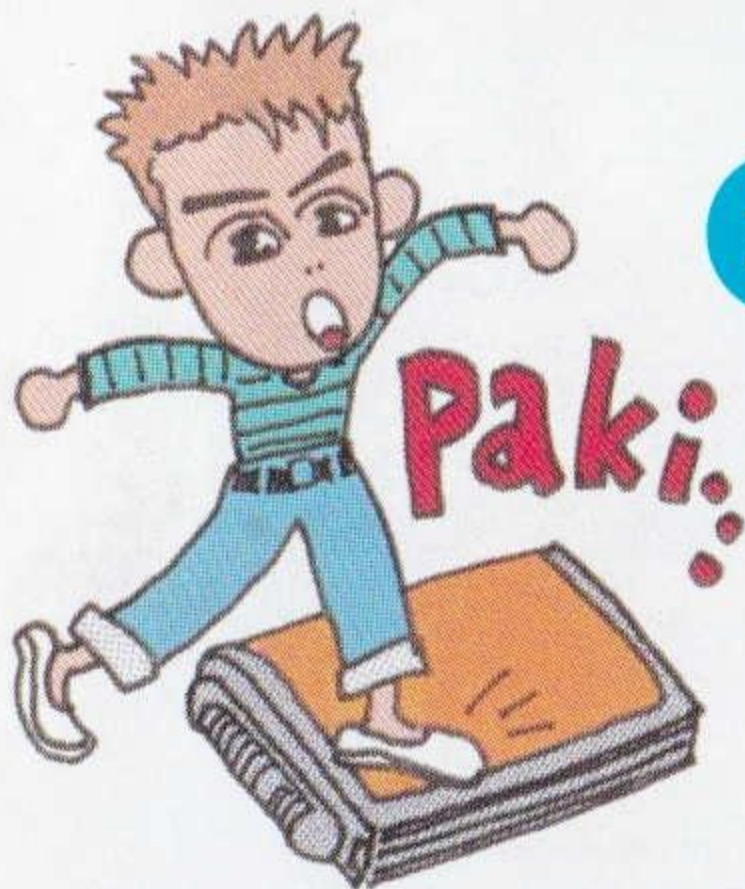
し よう じょう ちゅう い 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。



でんげん オフ かくにん 電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

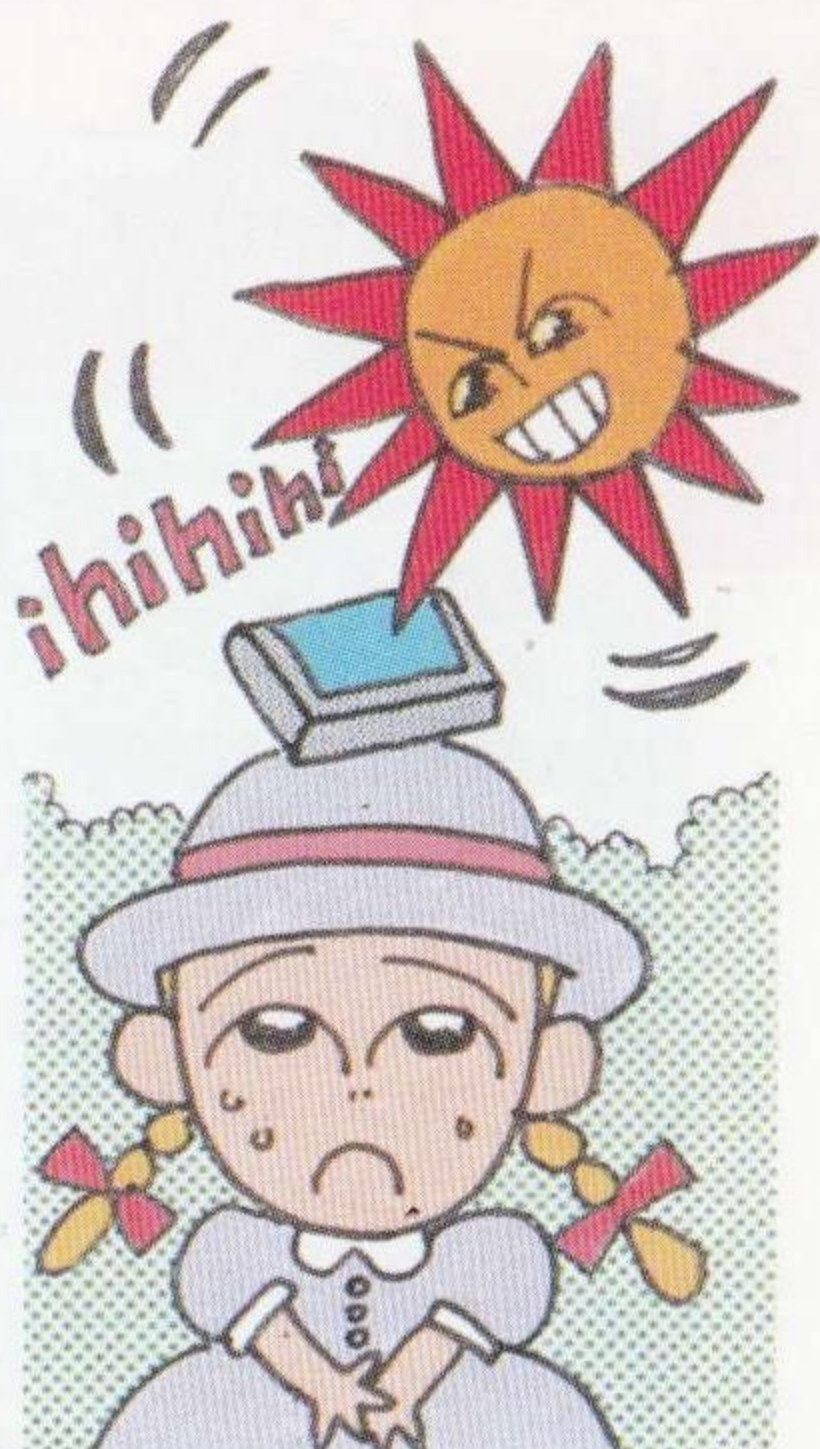
たんしぶ ふ 端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。





ゼロウイング クロスレビュー

ゲームスト
GAMEST

編集部 やまかわ悠理

ゼロウイングは、1989年の10月にアーケード版として登場しました。元々、東亜プランという縦画面のバリバリシューティングのイメージが強いのですが、横画面シューティングもしっかり出しています。もちろんバリバリですが、メガドライブ版は大幅に難易度が下げられていて、アーケード版の難易度がメガドライブ版のハードなので安心してプレイできることでしょう。

移植の出来ですが、画面が上下に移動するのや、細かい点。そして、ビジュアルシーンを除けば完璧に移植されています。アーケード版をやりこんだ私が保障します。音楽はアレンジされていますが、アーケード版とほぼ同じなので、こっちのほうもおすすめできます。あとは、ジョイスティックさえあれば完璧。

攻略法も、アーケード版のがそのまま使えます。と、いうことでゲームストの攻略法（1990年1月号）もよろしく。

BEEP! POWERFUL MEGA-MAGAZINE
MEGADRIVE
メガドライブ

編集部 OLIX光治

東亜プランという会社からは、“男”的な要素を感じることができる。とにかくハードなシューティングこそ、東亜プランらしさや味をもっとも表現できるジャンルであると言えるのではないだろうか。

この「ゼロウイング」も、数年前にゲームセンターで人気を集めた、いわゆる“バリバリ”のシューティングものだ。数種類の武器の中でも、「ゼロウイング」最大の目玉となっている武器は、敵を目標に吸いつける“プリソナービーム”だ。この武器はとにかく気持ちよくて、敵をバカバカ吸い取ることに思わず熱中してしまう。これこそ快感というもの。

さて、肝心のメガドライブ版だが、アーケード版と同レベル、もしくはそれ以上の面白さを味わえる傑作に仕上がっている。“プリソナービーム”の気持ち良さはもちろん、グレードアップされたBGMやストーリーを紹介してくれるビジュアルデモなど、どれも高純度であると言える。まさに“男”東亜プランの名に恥じないデキである。



ファミコン通信

編集部 渋谷洋一

東亜プランといえば、縦スクロールシューティング。みたいなイメージがあるが、実はこんな横スクロールの『ゼロウイング』なんかを出したりして、わりと臨機応変なところをみせて驚かせてくれるわりと活気のあるメーカーだ。

『飛翔鯨』や『究極タイガー』などの一連のリアル指向で正統派ノリの縦モノとは違って、この『ゼロウイング』はわりとかわいらしい雰囲気メカニカルという、なんだかわけのわからない世界を創造している。あの書き込まれたシリアスなデモを見せられた後に、あのアポロチョコみたいな自機を見たときのイメージとのギャップの激しさ…。しかも『ゼロウイング』なんてカッコイイネームを聞かされて、さぞ硬派なシューティングだろうと勘ぐった後だからたまらない。ピヨヨヨヨ。とどめは敵を捕獲するラツパみたいなビームで、あれをみたときにわりと幻滅させられた人は多いんじゃないかな。

まあでも、緑色の誘導ビームの追跡する軌跡は、小便がチョコチョコと重力に従い落下する様のように、結構笑えた。

とにかくこの『ゼロウイング』はそれまでの東亜のイメージを打ち崩した異端児だ。新しいことをやろうという、フロンティアスピリットを評価したい。攻めの姿勢はゲームを創るうえでも、ゲームをするうえでも大切なことだ。

メガドライブ FAN

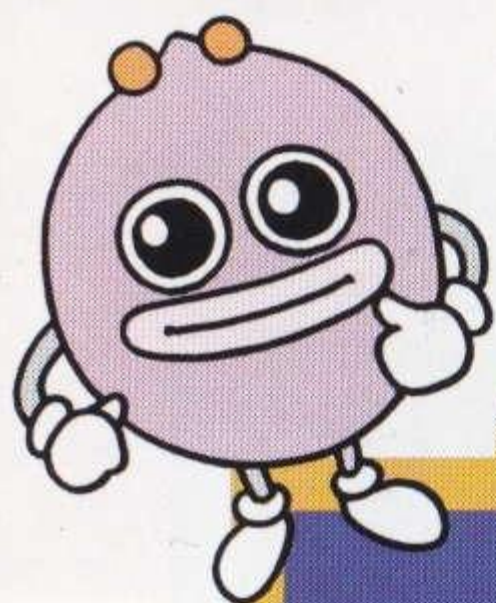
副編集長 相沢浩二

この『ゼロウイング』には、同社の『究極タイガー』などに代表される、縦スクロールシューティングゲームとは、また別の楽しみがある。縦ものが、派手なパワーアップとひたすら連射!!を売り物に人間の闘争本能を満たさせ、かつ、そう快感を得られるのに対し、『ゼロウイング』はやたらと激しい、敵の弾避けをプレイヤーに要求し、苦労した後にそれを克服したとき、ゲーマーに満足感と自己陶醉を与えてくれる。

業務用と違って、メガドライブ版の「EASY」モードは、誰にでも遊べる難易度に仕上がっている。見た目が少し地味なので最初はその楽しさがわからないかもしれないが、やり込むうちにだんだんとその楽しさがわかってくる。

かんでいくうちに味が出る、スルメのようなゲームだよね!?





『ゼロウイング』オリジナルグッズ

はつばい きねん
発売を記念して

ちゅうせん まいつき めいさま
抽選で毎月100名様に

プレゼント!

- 応募方法/同封のアンケートハガキに必要事項をご記入のうえ弊社までお送り下さい。毎月抽選で100名様に『ゼロウイング』オリジナルグッズをプレゼント致します。
尚、応募に際し下記の中から欲しいオリジナルグッズを1つだけご記入下さい。

- 応募締切り/1991年9月31日消印有効

- 抽選・発表/毎月応募いただいた方の中から厳正な抽選を行います。当選者の発表は商品の発送をもって替えさせていただきます。

『ゼロウイングオリジナルグッズ』

T-シャツ 100名様
 テレフォンカード 200名様
 キーホルダー 100名様



特報

往年の名作『スラップファイト』

この面白さが世界のゲームを変えようとしている。
アサピ スーパーフライ

動を開始したとの情報を得た。信頼できる筋からの情報



ある。遠いタイトルで

一九八六年、夏。「スラップファイト」は東亜プラン・シューティングゲーム第二弾として登場し、その計算されつゝとて登壇し、多彩な攻撃方法、あれから五年、全国の東亜プラン・ファンの要望に応えてついにプロジェクト・チームが活動を開始したとの情報を得た。信頼できる筋からの情報

プロジェクトチーム活動開始

メガドライブでは、当時のファンが懐か

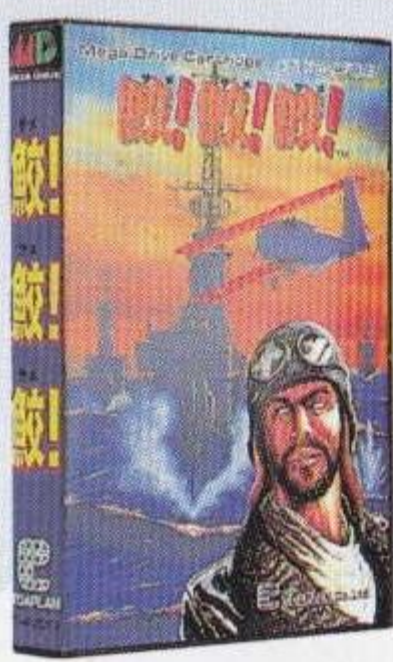
ついにメガドライブ「スラップファイト」復活！

ゼロウイングに勝るともおとらない 強カシューティングシリーズの紹介



武者アレスタ
定価：6,800円(税抜)

和風で異様な敵たちの猛襲！ 陰であやつる邪悪なライバルを倒せ！



鯨！鯨！鯨！
定価：6,500円(税抜)

今、君は飛び立つ時！ コードネームは「鯨！鯨！鯨！」 君は死力を尽くして 撃ちまくれ！





———^{ちゆう い}ご注意———

1. 本書の内容の一部または全部を無断で
転載することは禁止されています。
2. 本書の内容及び、本ソフトの仕様について
は将来予告なしに変更することがありま
す。
3. 品質には万全を期しておりますが、万一製
品に当社の責任による不都合がありまし
た場合、新しい製品とお取り替えいたしま
す。それ以外の責任はご容赦ください。
4. 本書の内容及び、本ソフトについて万全を
期しておりますが、万一不可解な点や、誤
り等、お気付のことがありましたら、下記の
住所まで、ご一報くださいますようお願い
致します。



株式会社 東亜プラン

ユーザースervice係り

〒167 東京都杉並区清水1-8-4

TEL.(03)5397-0511 FAX.(03)5397-4755

T-40023